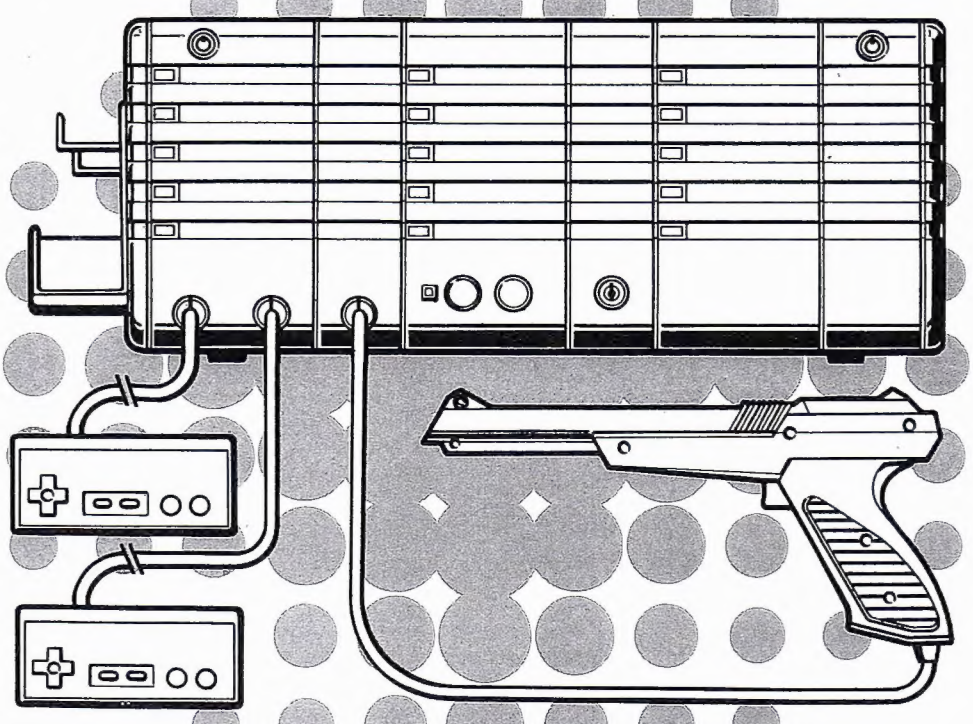
ファミコンボックス
FAMICOMBOX

取扱説明書

MODEL NO. SSS-CDS



Nintendo®
ENTERTAINMENT
SYSTEM™

■ご使用の前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

目　　次

1．仕様・付属品 …… 1

2．各部の名称

2－1　正 面 部…… 2
2－2　正面内部…… 3
2－3　側　　面…… 4
2－4　後　　面…… 5

3．各部の機能

3－1　正 面 部…… 6
3－2　正面内部…… 7
3－3　側　　面…… 8
3－4　後　　面…… 8

4．機器の設置および接続

4－1　設置上の注意…… 10
4－2　接続方法…… 12
4－3　ゲームカセットの出し入れ…… 19

5．各課金方式でのシステムフロー

5－1　キー課金方式…… 22
5－2　コイン課金方式…… 23
5－3　CATV課金方式…… 24
5－4　CATVタイミングチャート…… 25

6．課金方式の変更

6－1　キー課金方式からコイン課金方式へ…… 26
6－2　コイン課金方式からCATV課金方式へ…… 28
6－3　CATV課金方式からキー課金方式へ…… 28

7．マスターキーの機能 …… 29

8．本体およびその他の部品名称

8－1　分 解 図…… 30
8－2　本体およびその他の部品表…… 32

9．コントローラの部品名称

9－1　分 解 図…… 34
9－2　コントローラの部品表…… 35

10．ザッパー(光線銃)の部品名称

10－1　分 解 図…… 36
10－2　ザッパーの部品表…… 37

11．修理を依頼する前に

11－1　故障と考える前に…… 38
11－2　その他の症状…… 40
11－3　同軸ケーブルの修理方法…… 42

12．回 路 図

12－1　コントローラ…… 43
12－2　ザッパー…… 44
12－3　インターフェース基板…… 45
12－4　コネクタ基板…… 46
12－5　スイッチ中継基板…… 47
12－6　CPU基板…… 48

13．機器の接続および配線図 …… 49

1．仕様・付属品

1．使用電源	AC100V±10%　50/60Hz 共用(切換不要)
2．電源コード	約2m
3．コントローラコード	約2m
4．ザッパーコード(光線銃)	約2.2m
5．消費電力	15W
6．外形寸法	幅502×奥行493×高さ189mm (但し、幅はコインボックス付の場合は577mm 奥行は前面パネルのスイッチ部を含めると497mm)
7．重量	約13kg（ゲームカセット10本、コインボックスを含めると約13.5kg）
8．外装材質	SECC(ボンデ鋼板)、レザートーン塗装 ABS樹脂 P.P樹脂 透明アクリル樹脂 塩化ビニール
9．金庫容量	100円硬貨約180枚（コインボックス使用時）
10．設置条件	屋内専用 動作姿勢水平
11．使用条件	温　度　0°～40℃ 湿　度　95%RH 以下
12．付属機能	(1)3方式（コイン、キー、CATV方式）による課金機能 (2)コントローラ、ザッパー盗難検知機能内蔵（CATV方式） (3)コイン要求警報機能内蔵（コイン方式） (4)電源接続検知機能内蔵（CATV方式）
13．付属品	取扱説明書×1 同軸ケーブル（3C-2V 1m）×1 同軸ケーブル（3C-2V 1.5m）×1 変換器　75/300Ω←→75Ω×1 変換器　75Ω←→300Ω　×1 前面パネルキー×2 ビジターキー×2 コインボックスキー×1 ヒューズ4A（20mm）×1 ヒューズ2A（20mm）×1 本体目隠しカバーA（69×18）×1 本体目隠しカバーB（43×19）×1 M3×5 ナベセムス(クロ)×4 M4×6 ナベセムス×2

ゲームカセット×10
ゲームファイル
（ゲーム説明書／操作方法説明書）入×1
LHドライバー
（DLH-95S）×1

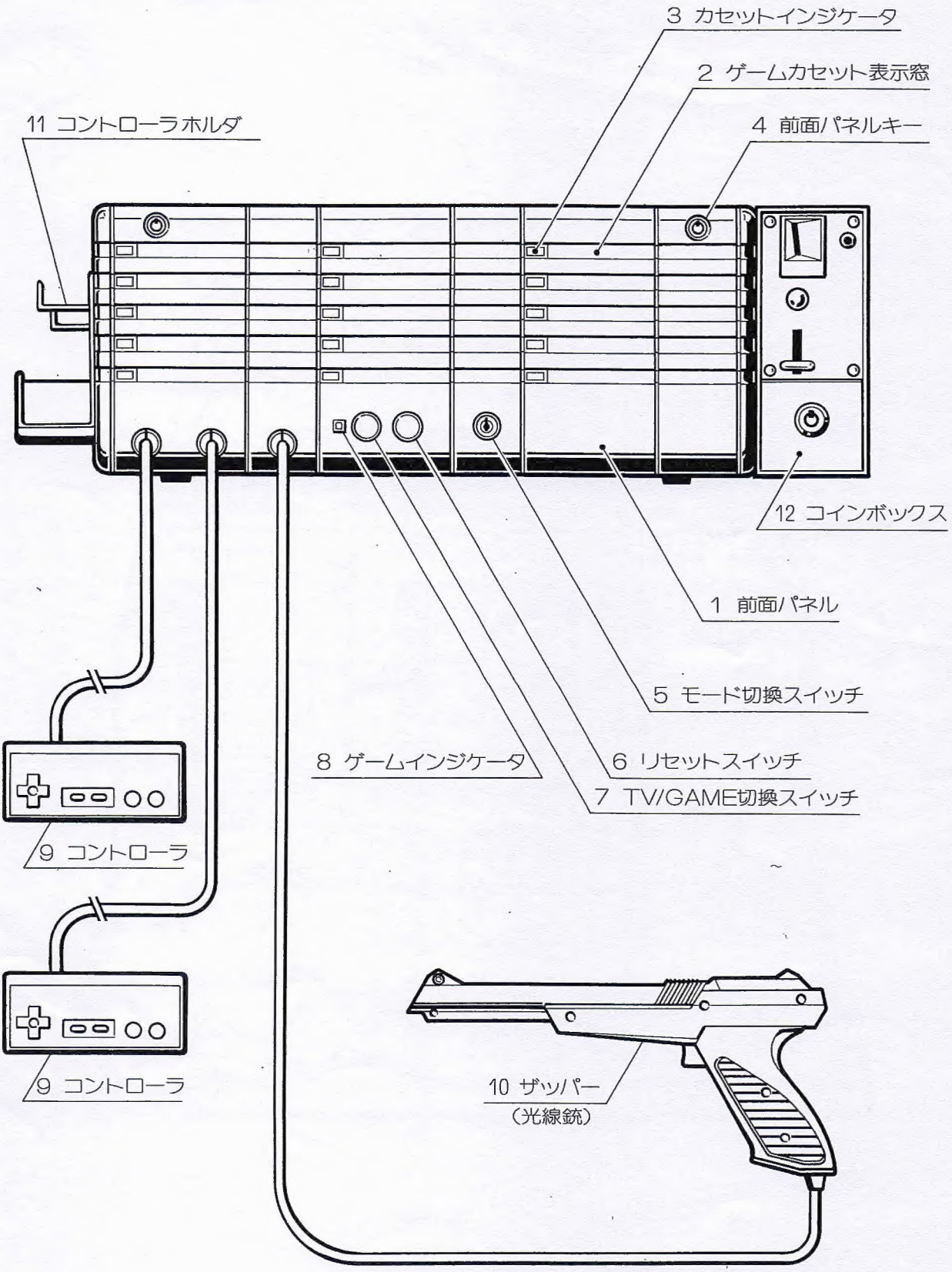
コインボックスが付いている場合のみ付属しています。

コインボックスが付いていない場合のみ付属しています。

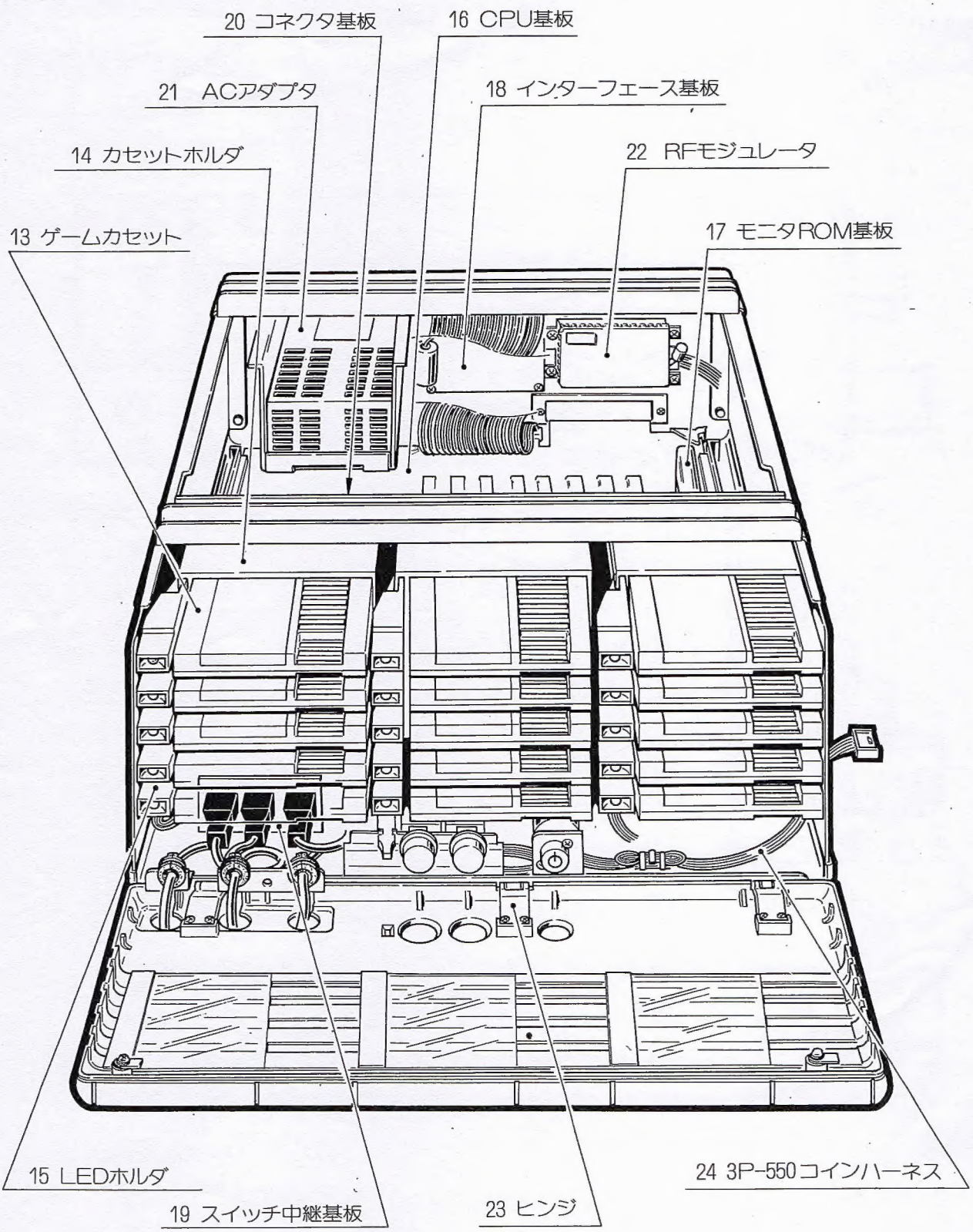
※仕様の一部を改良のため予告なく変更する場合があります。

2. 各部の名称

2－1　正面部（図1）

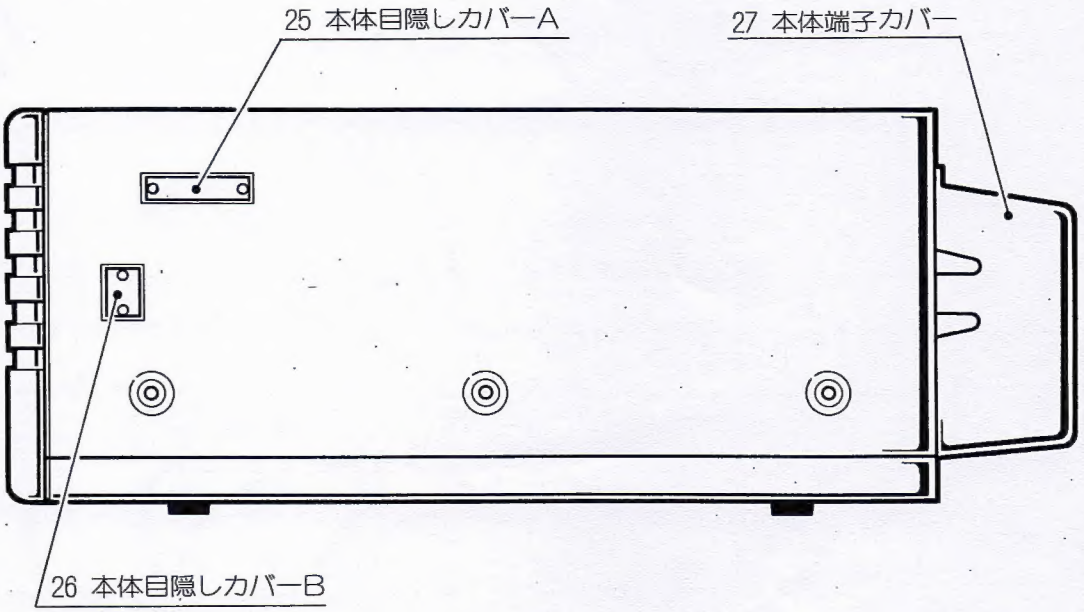


2－2　正面内部（図2）

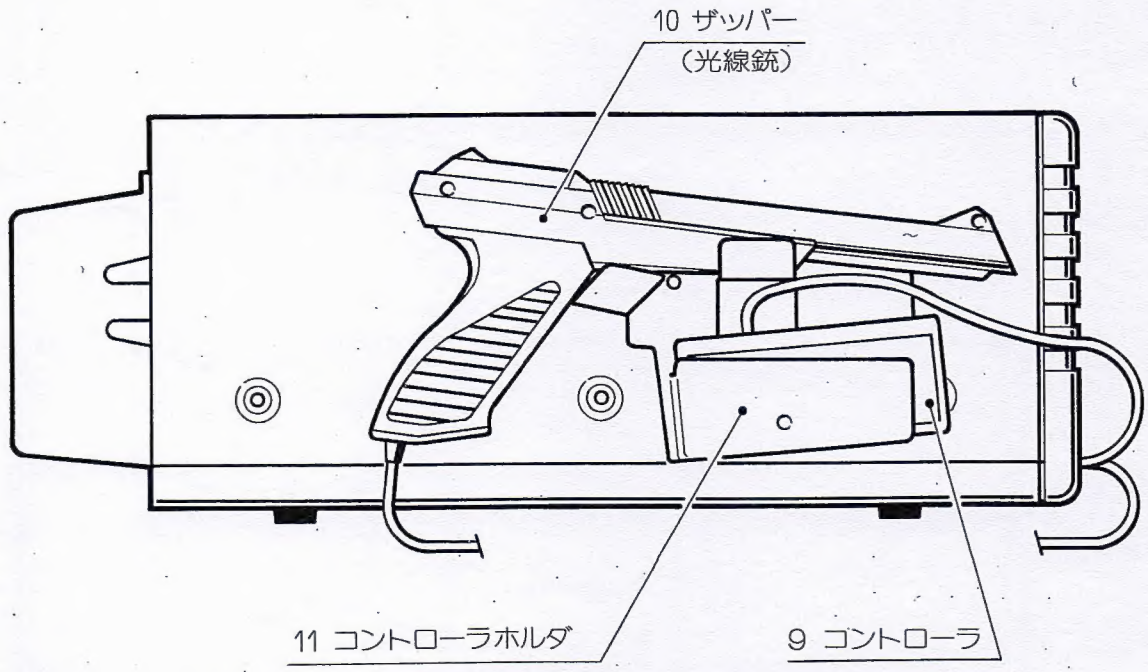

20 コネクタ基板
16 CPU基板
21 ACアダプタ
18 インターフェース基板
14 カセットホルダ
22 RFモジュレータ
13 ゲームカセット
17 モニタROM基板
15 LEDホルダ
19 スイッチ中継基板
23 ヒンジ
24 3P-550コインハーネス

2－3　側　面（図3）

右側面

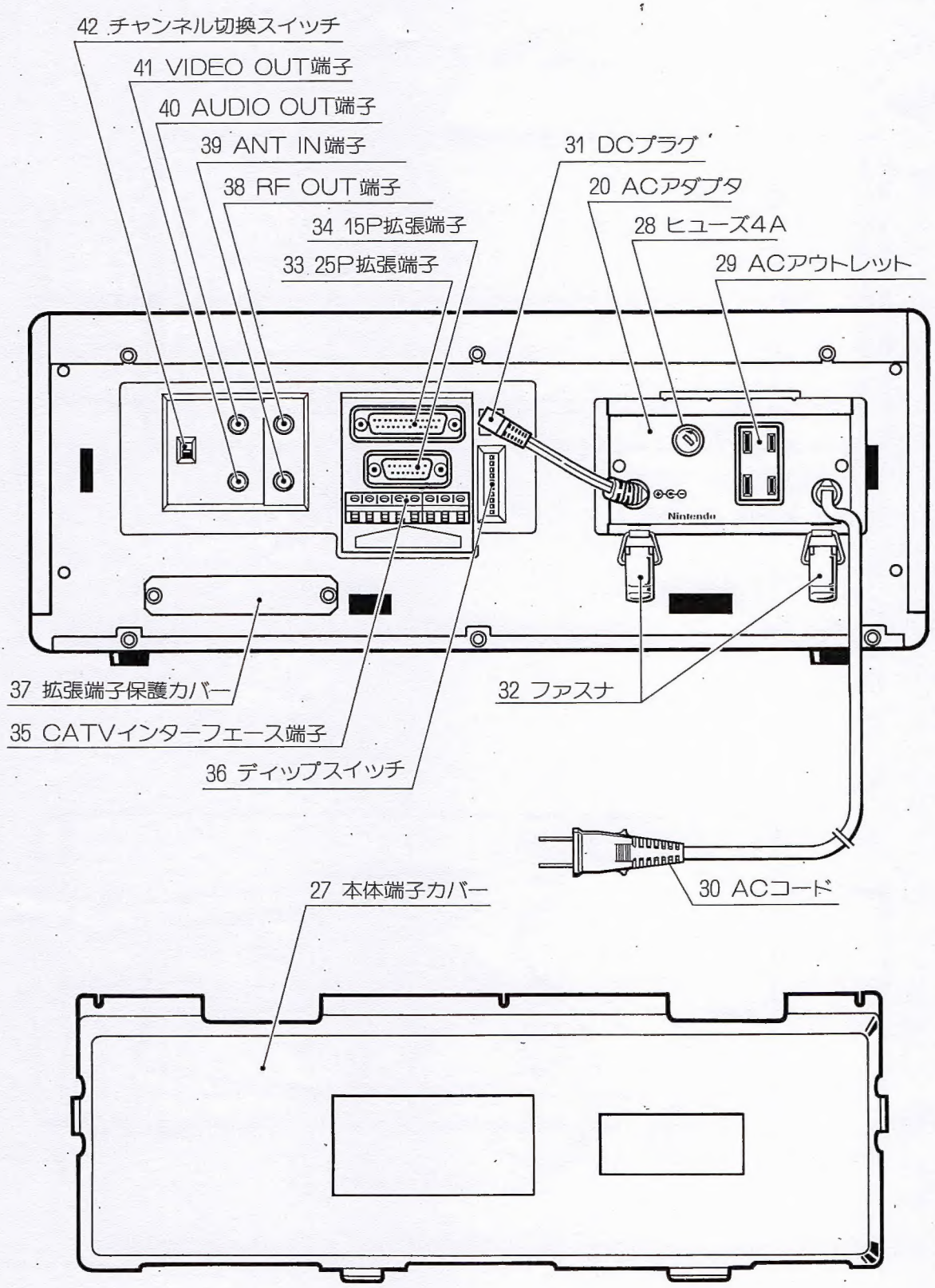


左側面



2－4　後　面（図4）

（本体端子カバーを取り外した状態）



3．各部の機能

3－1　正面部

番号	名　　称	機　　能	備　　考
1	前面パネル	操作部の化粧パネルで、ゲームのタイトル表示やカセットインジケータ表示をします。	ゲームカセット交換、コインボックス脱着、コントローラ、ザッパー交換時に前面パネルキーで開閉します。
2	ゲームカセット表示窓	装着されているゲームカセットのゲームタイトルを表示します。	
3	カセットインジケータ	ゲームセレクト中に現在どのゲームを選んでいるか、またゲーム中にどのゲームをしているかを示します。	アトラクションモード…消灯 セレクトモード ゲームデモモード　……点滅(赤色) ゲームモード……点灯(赤色)
4	前面パネルキー	前面パネルを固定します。	前面パネルキー2個を左右に差し込み、右へ90°回転させると解錠します。
5	モード切換スイッチ	キー方式の時に利用客がビジターキーを差し込み、右へ45°回転させるとセレクト画面が表示され、ゲーム可能状態になります。(ゲームモード)	マスターキーを使用すれば、ゲームモードの他、セルフチェックモード、フリープレイモードの切換ができます。ビジターキーではゲームモードのみ選択可能で、その他のモードは選択できません。(キーが回転しません。)
6	リセットスイッチ	ゲームプレイ中にセレクト画面に戻りたい時に押します。	ゲームモードの時のみ有効です。
7	TV/GAME切換スイッチ	TV側(TVを見る)とゲーム側(ゲームをプレイする)の切換スイッチです。	電源投入時の設定 ○キー課金方式――GAME側 ○コイン課金方式――GAME側 ○CATV課金方式――TV側
8	ゲームインジケータ	ファミコンボックスが現在、テレビモードの状態であるのか、ゲームモードの状態であるのかを表示します。	テレビモードの時は消灯し、ゲームモードの時は点灯します。(緑色)

番号	名　　称	機　　能	備　　考
9	コントローラ	ゲームのセレクト、スタート、プレイを操作します。	2個のコントローラーはどちらも同じ機能を持ちますが、ゲームセレクトモードにて、2個のコントローラのうち、先にスタートボタンを押した方がコントローラ1に設定されます。 課金状態の時のみ操作可能です。
10	ザッパー	光線銃ゲームをする時に使用します。	課金状態の時のみ操作可能です。
11	コントローラホルダー	ゲームをプレイしていない時に、コントローラとザッパーを収納します。	コントローラとザッパーをキズから守ります。
12	コインボックス	コイン課金方式の時に使用します。	○100円硬貨専用。 ○コイン要求LED(赤)付き。

3－2　正面内部

番号	名　　称	機　　能	備　　考
13	ゲームカセット	①ゲームプログラムが内蔵されています。 ②ファミコンボックス専用カセットですので、他の機器との互換性はありません。	①10本が同梱されています。 ②どのゲームをどのスロットにセットするかは任意です。
14	カセットホルダ	ゲームカセットを装着する時のガイドとカセットの保持をします。	ゲームカセットをこのホルダに沿って装着します。
15	LEDホルダ	赤色LEDとLED基板を保持しています。	カセットホルダに装着されています。
16	CPU基板	ファミコンボックスの各機能をコントロールしています。	CPU(8 bit)×2　ROM(256 Kbit)×1 PPU　×1　(64 Kbit)×1 タイマーIC×1　RAM (64 Kbit)×2 (16 Kbit)×1
17	モニタROM基板	ファミコンボックスのシステムコントロール用プログラムが内蔵されています。	ファミコンボックス専用で、出荷時にはボイドシールで封緘されています。
18	インターフェース基板	主に外部機器とCPU基板とを中継します。	60 pin フラットケーブルでCPU基板に接続されています。

番号	名　　称	機　　能	備　　考
19	スイッチ中継基板	コントローラ、ザッパー、リセットスイッチ、TV/GAME 切換スイッチ、モード切換スイッチ及びコインボックスのコネクタを接続します。	26 pin フラットケーブルでCPU基板に接続されています。
20	コネクタ基板	ゲームカセットとCPU基板を中継します。	72 pin エッジコネクタ 3個でCPU基板に接続されています。
21	ACアダプタ	CPU基板へDC電源を供給します。	入力:AC90～125V 50/60Hz 出力:DC5V±5% 5A 消費電力:41W(MAX)
22	RFモジュレータ	①RFスイッチにより切換えられた信号。（テレビ信号↔ゲーム信号）を出力します。 ②ゲームのAUDIO、VIDEO信号を出力します。 ③ゲーム信号を1チャンネルまたは2チャンネルに切換えます	NTSC方式 RFスイッチ内蔵 輝度調整回路内蔵
23	ヒンジ	前面パネルの固定および回転。	前面パネルを約100°回転させます。
24	3P-550コインハーネス	コインボックスとCPU基板との信号の授受をします。	コインボックスを装着する時に接続します。

3－3　側　　面

番号	名　　称	機　　能	備　　考
25	本体目隠しカバーA	コインボックスの取付穴の目隠をします。	コイン方式以外の方式の時には、常に装着します。（M3×5ナベセムス2箇所で止めます。）
26	本体目隠しカバーB	コインボックスのコネクタ接続穴の目隠をします。	コイン方式以外の方式の時には、常に装着します。（M3×5ナベセムス2箇所で止めます。）
27	本体端子カバー	本体背面の端子部を保護します。	本体設置時の配線またはディップスイッチの設定変更の時以外は常にカバーを装着します。 (付属の専用ドライバーを使用します。)

3－4　後　　面

番号	名　　称	機　　能	備　　考
28	ヒューズ　4A	ACアウトレットの電流を制限します。	20㎜ヒューズ 本体端子カバーに付属しています。

番号	名　　称	機　　能	備　　考
29	ACアウトレット	予備の100V電源コンセントです。	2個のコンセント合せて最大200Wまでの機器の接続が可能です。
30	ACコード	AC100Vのコンセントから電気を取ります。	AC100Vのコンセントへ差し込みます。
31	DCプラグ	ACアダプタからのDC出力を本体へ供給します。	
32	ファスナー	ACアダプタを固定します。	
33	25P拡張端子	外部周辺機器との通信用に使用します。	(例)モデム、その他のコンピュータ機器と接続します。
34	15P拡張端子	外部周辺機器との通信用に使用します。	
35	CATVインターフェース端子	CATV方式（フロント集中管理）の時にフロントとファミコンボックスの通信を行なう為の接続端子です。	8極の端子台で、φ0.65のインターホン線を接続します。
36	ディップスイッチ	ゲームモード、セルフチエックモードの選択、100円でゲーム可能な時間の選択、アトラクション画面、ゲームデモ画面の表示時間の設定。フリープレーモードおよび各課金方式の選択ができます。	10ビットの切換え可能で、設定の変更をするときは、一度電源を切ってから行ない、再度電源を入れます。
37	拡張端子保護カバー	50極の拡張I／O端子を保護します。	将来、拡張機器が接続されるときははずします。
38	RF OUT端子	テレビへ、ゲーム信号またはテレビ信号を出力します。	テレビのVHFアンテナ入力端子に接続されます。
39	ANT IN端子	テレビアンテナからの信号を入力します。	テレビアンテナ線または、有料セレクタからの出力線を接続します。
40	AUDIO OUT端子	オーディオ信号を出力します。	オーディオ、ビデオ入力端子付テレビのオーディオ端子に接続します。
41	VIDEO OUT端子	ビデオ信号を出力します。	オーディオ、ビデオ入力端子付のテレビのビデオ端子に接続します。
42	チャンネル切換スイッチ	チャンネル周波数を1chまたは2chに切換えます。	設置場所のテレビの空チャンネルにあわせます。 1 ch—91.25MHz 2 ch—97.25MHz （出荷時は2chにセットされています。）

4. 機器の設置および接続

4－1　設置上の注意

設置場所について

次のような場所は、故障の原因となりますので避けてください。

湿気やほこりの多い場所

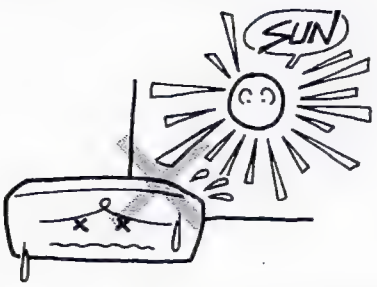


水平に置いてください

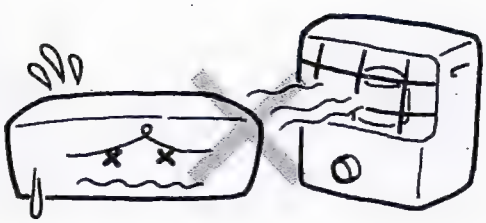
ぐらついた台の上や傾いた場所などは、落ちたり倒れたりして危険です。
特にコイン課金方式のときはコインボックスの誤動作の原因となります。



直射日光が当たる場所

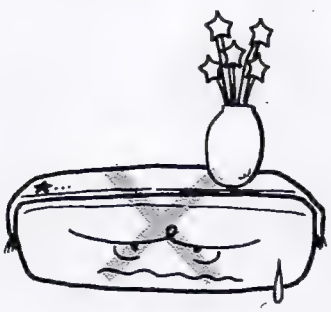


熱器具の近く

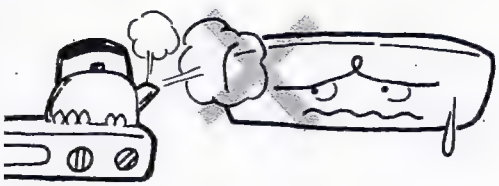


通気の悪い場所

内部の温度上昇を防ぐため、キャビネットに通気孔が開けてありますので、上面にテーブルクロスをかけたり、厚手のじゅうたんの上に置いたりして通気孔をふさがないようにしてください。



油煙や湯気が当たるような場所



必ずお守りください

異物や水を入れないでください

本体上面の通気口などから金属類や燃えやすい物を内部に落とさないでください。
水などの入った容器を置かないでください。

次のようなものは乗せないでください

- ○本体より横幅の大きなテレビ
- ○金庫などの重いもの
- ○本体の上に座ったり踏み台代わりにしないでください。

ACコードの取扱いについて

ＡＣコードの上に重い物を乗せたり、無理に曲げたり、ねじったり、熱器具に触れたりしないでください。
また差込みプラグを抜くときは、コードを引っぱらずに必ずプラグを持って抜いてください。

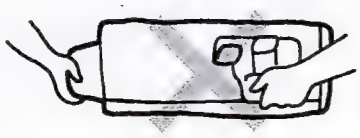
持ち運びのご注意

本体を持ち運ぶときは、衝撃を与えないようにしてください。
なお、移動のときは接続コードをすべてはずしたことを確認した上行なってください。
※設置時、移動時は本体のコントローラホルダーと、本体端子カバーを持って持ち運ばないでください。

キャビネットの手入れについて

キャビネットや前面パネルの汚れは、柔い布で空拭きしてください。
もし　汚れがひどいときは中性洗剤を薄めた水に布を浸し、よく絞ってから汚れを拭いて、そのあと乾いた布で拭いてください。
お手入れの際はＡＣコードのプラグをコンセントから抜いてください。

※ご注意
化学ぞうきん、ベンジン、シンナー、殺虫剤、揮発性薬品は本機の塗装、プラスチック等に悪い影響を与える場合がありますので、使用に際しては十分ご注意ください。



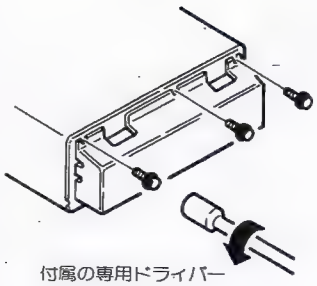
4－2 接続方法

アンテナ線と本機およびテレビとの接続

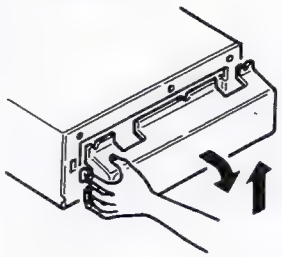
CATV課金方式の場合は、接続が一部異なりますので14～15ページをご覧ください。

○接続が終わるまで、本機・テレビとも、ACコードのプラグははずしておいてください。
○コードやアンテナ線は確実に接続してください。

本体後面の本体端子カバーをはずす



付属の専用ドライバー
(DLH-95S)
を使用します。



両サイドのツメの部分を押しながら手前へ少し傾け、さらに上へスライドするとはずれます。

現在使用されているテレビのアンテナ線をはずす

アンテナ線

V
H
F

同軸ケーブル
(F型コネクタ付きのとき)

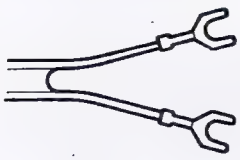


そのまま

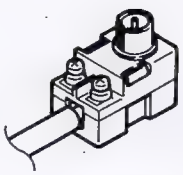
同軸ケーブル
(F型コネクタ無しのとき)



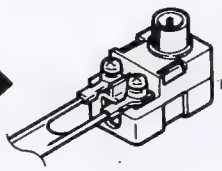
平行フィーダー線



変換器が必要なとき



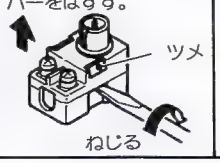
付属の変換器
(300/75↔75)
を使用します。



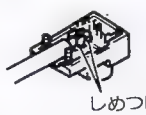
※UHFだけを受信されている場合はアンテナ線をテレビからはずさないでください。

同軸ケーブルと変換器(300/75↔75)の取り付け方

1 ツメを指で押さえながらマイナスドライバーでカバーをはずす。



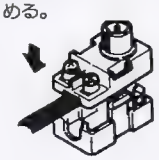
2 同軸ケーブルを差し込みペンチでしめつける。



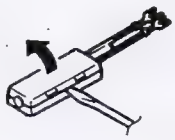
3 赤色の線を切断する。



4 カバーをもとどおりにはめる。



1 ドライバーでこじあける。



ファミコンボックスへの接続

テレビへの接続

付属の同軸ケーブル(3C-2V 1.5m)

オーディオ・ビデオケーブルを接続する場合は、この同軸ケーブルは接続しないでください。

UHFだけを受信されている場合でも、この同軸ケーブルは必ず接続してください。

付属の同軸ケーブル(3C-2V 1m)

本機後面

RF OUT

ANT IN

VHF

75Ω

VHF 75Ωアンテナ端子

VHF

300Ω

300Ω

75Ω

付属の変換器
(75↔300)
を使用します。

VHF 300Ωアンテナ端子

接続後もしテレビの映りが悪い時には、平行フィーダー線のY端子を左右入れかえてテレビに取り付けてください。

同軸ケーブルと変換器(75↔300)の取り付け方

2 同軸ケーブルを差し込みドライバーでしめつける。

しめつける

3 カバーをもとどおりにはめる。

※オーディオ・ビデオ入力端子のあるテレビとの接続

現在使用されているテレビのアンテナ線ははずさないでください。

AUDIO端子へ　VIDEO端子へ

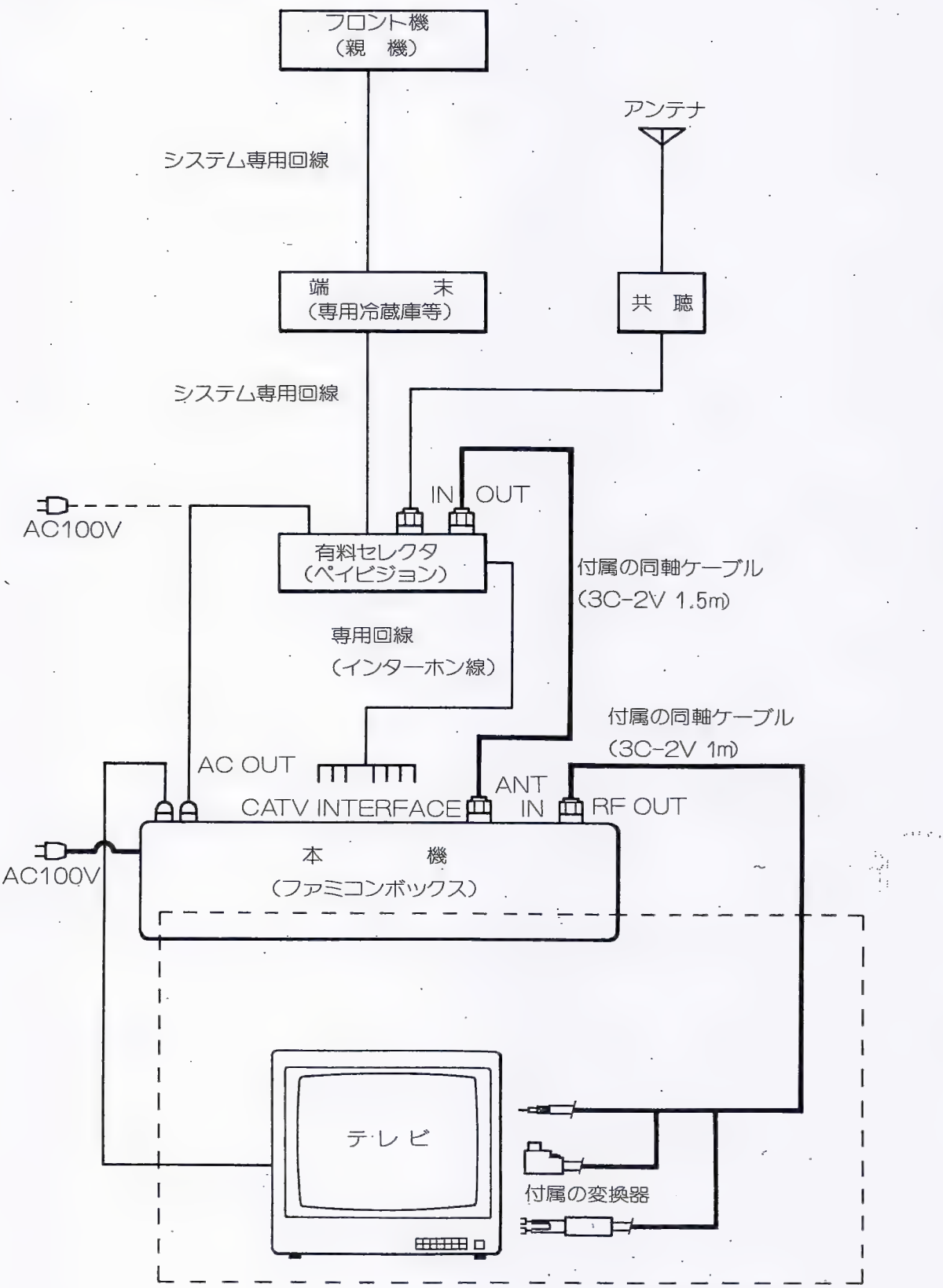
音声入力へ

映像入力へ

TV

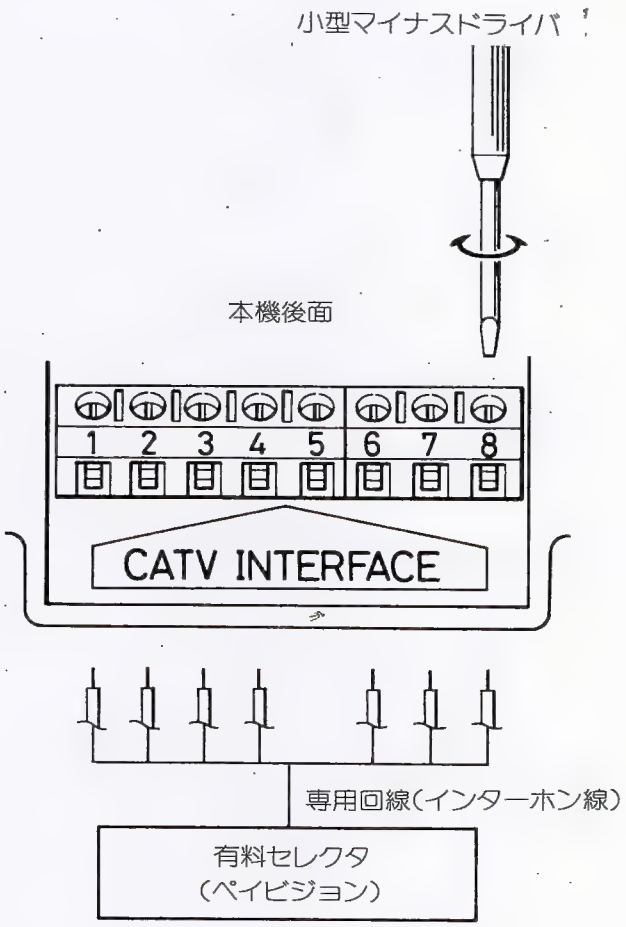
○オーディオ・ビデオケーブルは付属しておりません。

CATV課金方式の場合の接続



12～13 ページの「テレビへの接続」を参照してください。

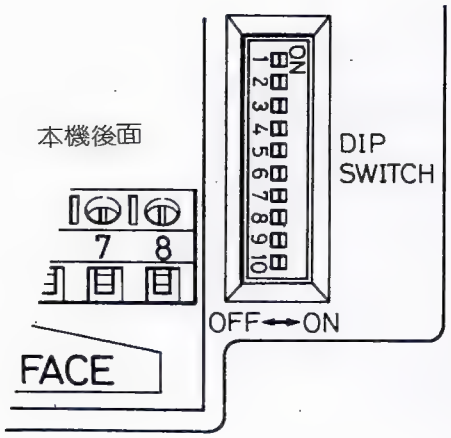
○有料セレクタの専用回線(インターホン線)と本機との接続



※小型マイナスドライバーで端子台上部のネジをゆるめて、皮むきをしたインターホン線を下部より差し込んだ後、ネジをしめつけます。

本機側端子番号	信号名	能動状態	信号方向
1	操作ONラッチ	LOW	IN
2	(6.3V)	(6.3V)	IN
3	課金済ラッチ	LOW	OUT
4	GND	——	——
5	VCC	——	——
6	課金クリア	LOW	IN
7	ゲーム中	LOW	OUT
8	通電中	LOW	OUT

ディップスイッチの設定



※ディップスイッチを動かすときは、指先または、小型のドライバーの先で静かに動かしてください。

設定の前に

○本機とＡＣコードのプラグが電源コンセントから抜かれていることを確認してください。

■ディップスイッチの機能

●ゲームモードとセルフチェックモード（スイッチNo.１）
ゲームモードは通常のゲームがスタートし、セルフチェックモードでは、メモリーの簡単なチェックや、ゲームカセットのチェックができます。

●コインタイマー（スイッチNo.２）
コイン課金方式のときに利用者が100円でゲーム可能な時間を設定できます。

●アトラクション画面（スイッチNo.４）
本システムの名称画面の表示時間を設定します。

●ゲームデモ画面（スイッチNo.５、６）
本機に装着されているゲームカセットの紹介画面の表示時間を設定します。

●フリープレイモード――課金されていない状態でも自由にゲームができます。
コイン課金方式――コインボックスを使用して料金を徴収する場合。
キー課金方式――ビジターキーを使用して料金を徴収する場合。
CATV課金方式――CATVインターフェースを使用して料金を徴収するる場合。（スイッチNo.７、８）

■ディップスイッチの設定方法

○本機は出荷時にディップスイッチを下表のように設定してあります。

	コインボックス付のとき	コインボックスなしのとき
ゲームモード セルフチェックモード	ゲームモード	ゲームモード
コインタイマー	10分	10分
アトラクション画面	5秒	5秒
ゲームデモ画面	10秒	10秒
フリープレイモード コイン課金方式 キー課金方式 CATV課金方式	コイン課金方式	キー課金方式

○CATV課金方式の場合、またはその他の機能を変更したい場合は、下表に従ってディップスイッチの設定を行なってください。

設定の内容	ディップスイッチNo.の状態									
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
ゲームモード セルフチェックモード	OFF ON									
コインタイマー 10分 15分		OFF ON								
アトラクション画面 5秒 10秒				OFF ON						
ゲームデモ画面 5秒 10秒 15秒 20秒					ON OFF ON OFF	ON OFF OFF ON				
フリープレイモード コイン課金方式 キー課金方式 CATV課金方式							ON OFF OFF ON	ON ON OFF OFF		

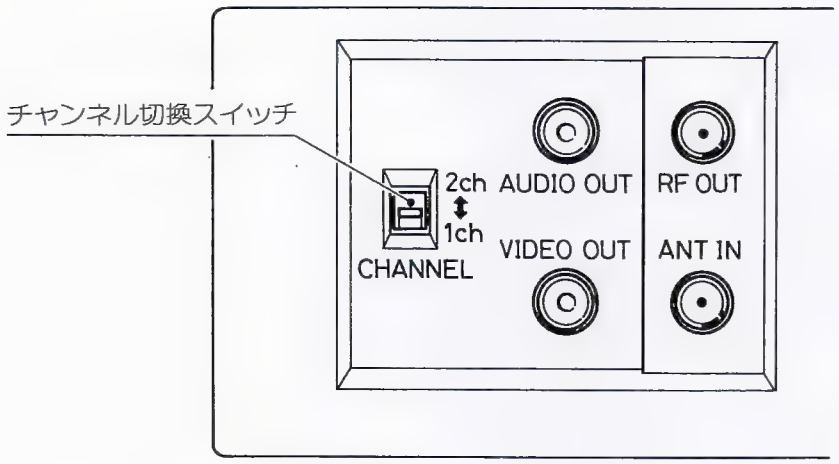
ゲームカセットを装着してください

4～3項(19～21ページ参照)の要領に従ってゲームカセットを装着してください。

○本機のACコードのプラグが電源コンセントから抜かれているを確認してからゲームカセットを装着してください。

ゲーム専用チャンネルの設定方式

①本機のＡＣコードのプラグとテレビの電源プラグを電源コンセントに差して通電状態にしてください。
（ＤＣプラグも差されているのを確認してください。）
②本機後面のチャンネル切換スイッチを空チャンネル（１ chあるいは２ ch）に設定してください。



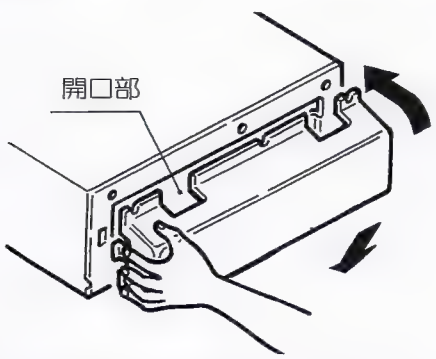
③テレビのチャンネルを②で選んだチャンネルに合わせてください。
④カセットチェック（CASSETTE CHECK）画面がおわって、デモンストレーション画面が出るまでお待ち下さい。

注　意

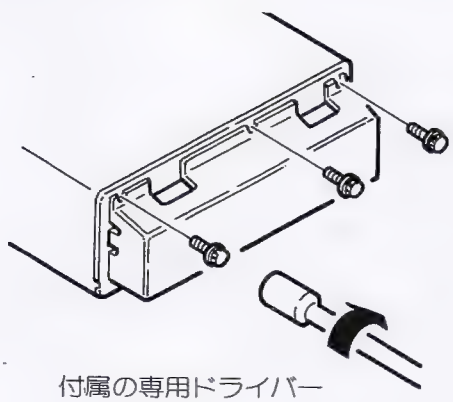
②において１ ch、２ ch の両方が使用されている場合（空チャンネルがない）は、デモンストレーション画面を見ながら画質の良い方のチャンネルに設定してください。

本体端子カバーを取りつけます

本機後面のケーブルの接続およびディップスイッチの設定などが正しく行なわれているかを確認した後、各ケーブルを本体端子カバーの各開口部から出るようにしながら最初に取り外した本体端子カバーを取りつけてください。



ななめ下に差し込んだ後、両サイドのツメを内側に押さえながら取りつけます。



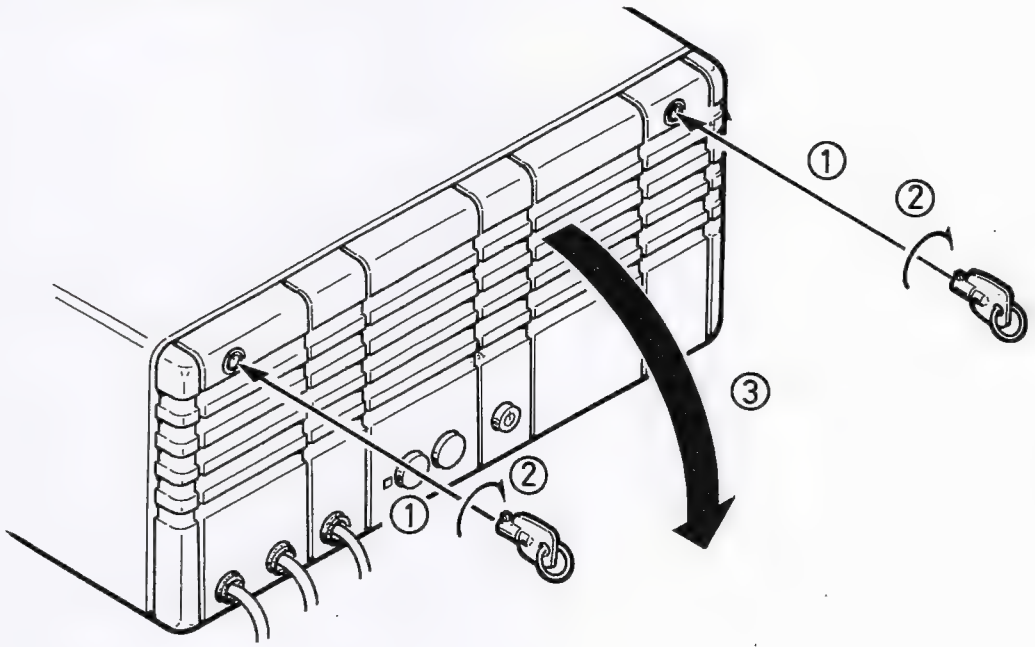
付属の専用ドライバー
（DLH-95S）
を使用します。

4－3　ゲームカセットの出し入れ(必ず本機の電源を切ってから出し入れしてください。)

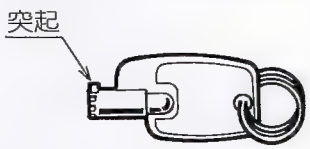
ゲームカセットを取り扱うときのお願い

- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらしたりして汚さないようにしてください。故障の原因となります。

■前面パネルを付属の前面パネルキー(2ケ)で開けます。



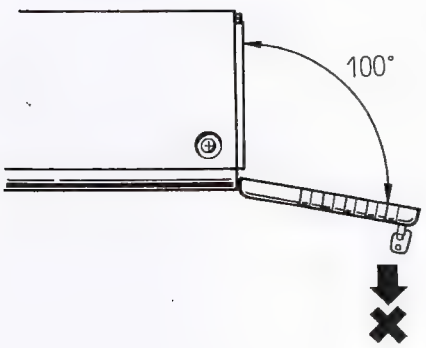
①突起を上にして差し込みます。



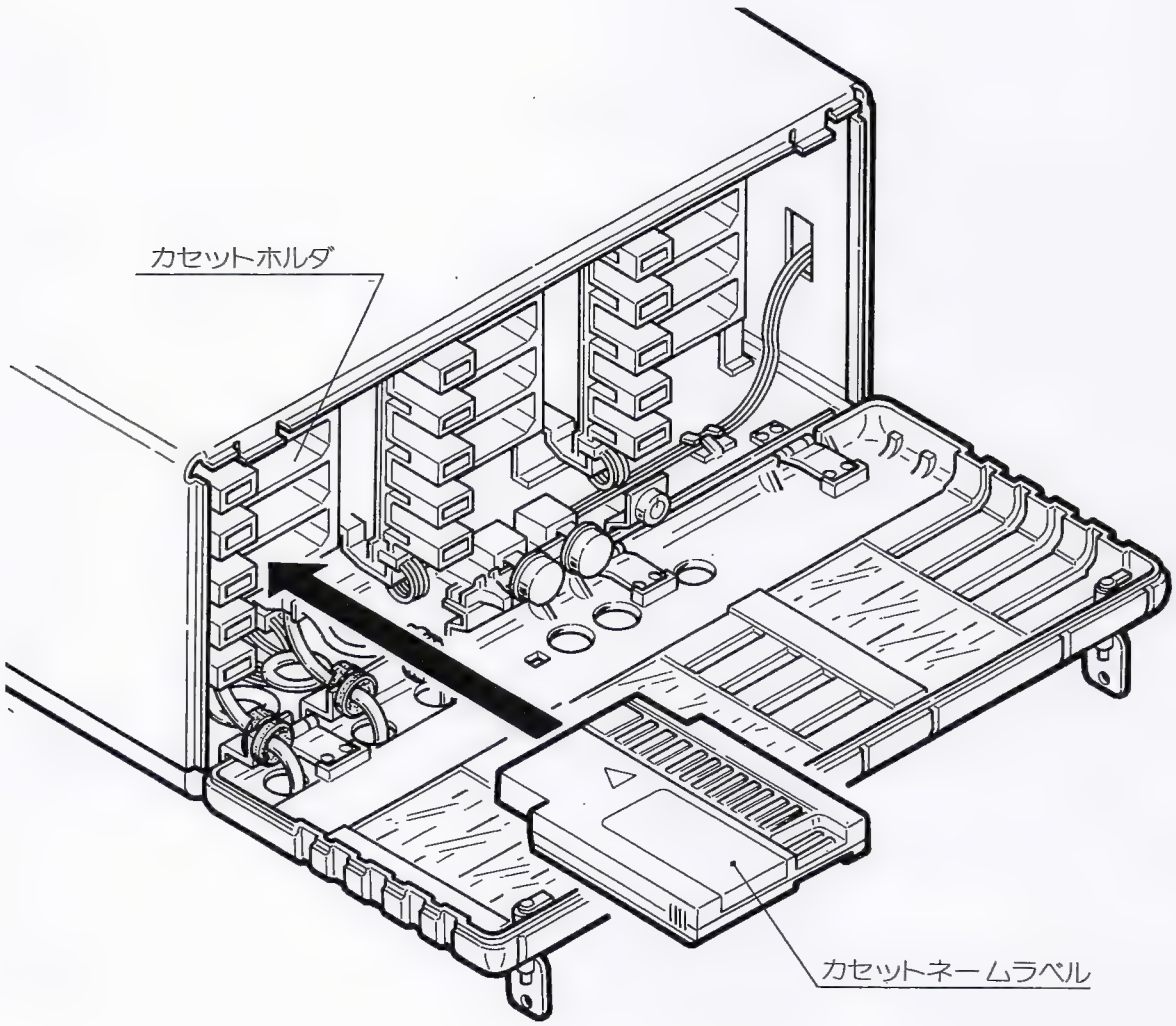
②右へ90°回転させます。

③2ケのキーを持ちながら手前へ倒します。

(約100°まで倒れますが、それ以上無理に開けないでください。)



■ゲームカセットを装着します。

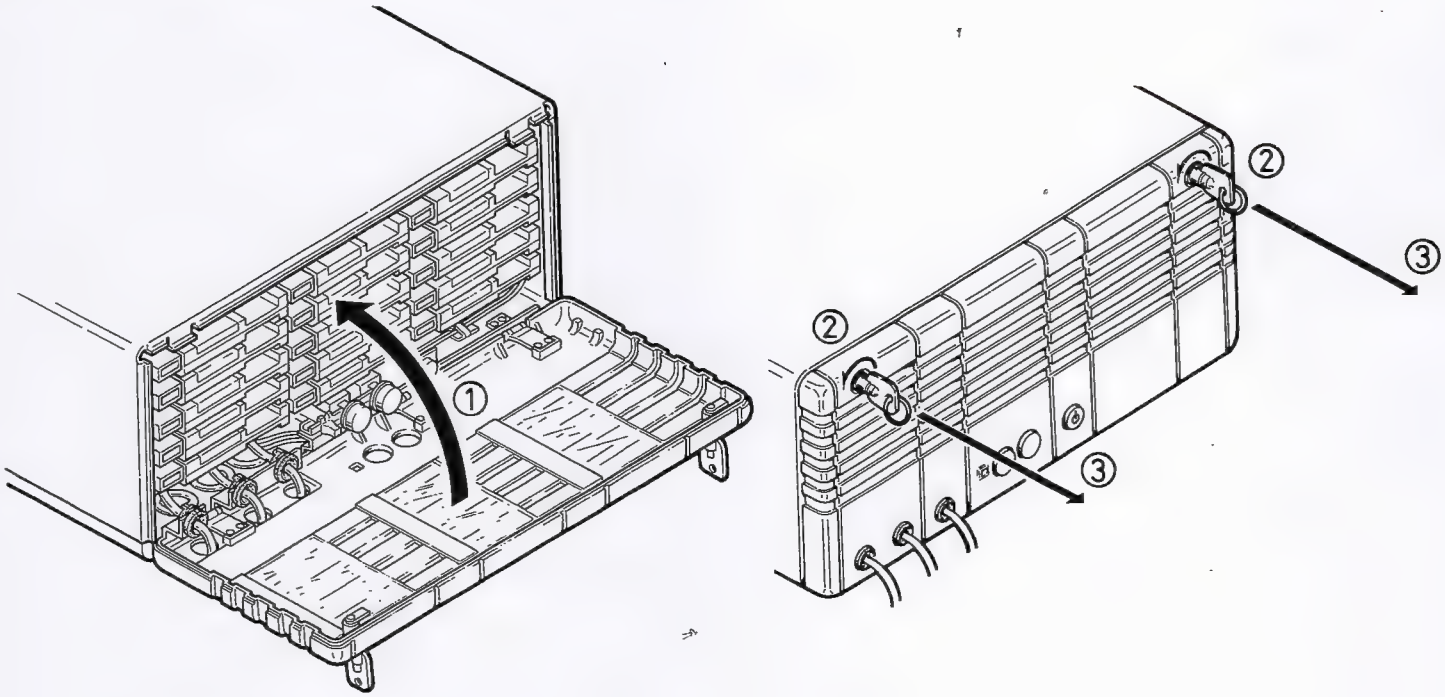


上下方向を間違えない様にしてください。

①ゲームカセットの方向を間違えない様にカセットホルダに水平に差し込んでください。
（カセットが止まるまで奥まで入れてください。）

②ゲームカセットは、どのカセットホルダのスロットに入れても結構です。（動作します。）

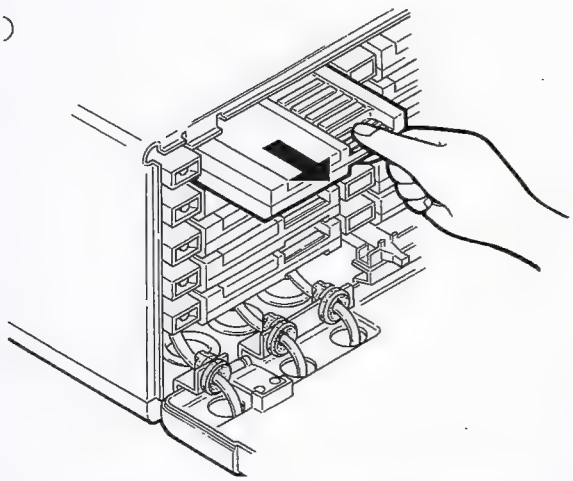
■前面パネルをもとに戻し、鍵をかけます。



①前面パネルを閉めます。
②キーを左へ90°回転させます。（鍵がかかります。）

（前面パネルがうまく閉まらない時、または、鍵が引っかかってうまく回転しない時はゲームカセットが奥まで差し込まれていないことが考えられますので、再度ゲームカセットを奥まで確実に入れてください。）

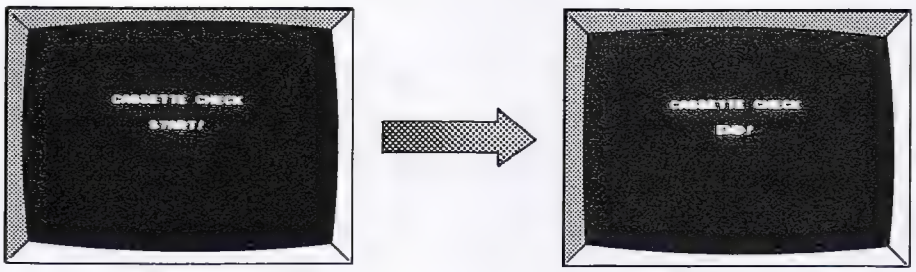
■ゲームカセットを抜くとき（交換のとき）



①19ページの要領で前面パネルを開け、ゲームカセット右側の、上下のヘコミを利用して静かに水平に抜いてください。（左、右、上、下にゆらさないでください。）
②作業が終わった後、前面パネルをもとに戻し、鍵をかけてください。

5. 各課金方式でのシステムフロー

■電源投入後、カセットチェックを行なった後アトラクション画面に入ります。
（本機に装着されているゲームカセットを、左上のカセットから順にチェックしていきます。
この時カセットインジケータは点滅しながら移動します。）



カセットチェック開始　　カセットチェック終了

5－1　キー課金方式

（電源投入時はTV/GAME切換スイッチはGAME側になっています→ゲームインジケータが点灯しています。）

TV/GAME切換スイッチをGAME側にする。

アトラクション画面表示

ゲームデモ画面表示

カセットインジケータ点滅

ビジターキーをスイッチに差し込み、ON側にする

セレクト画面表示
（コントローラのセレクトボタンでゲームを選択する）

カセットインジケータ点滅移動

コントローラのスタートボタンを押す　　前面パネルのリセットスイッチを押す

ゲームプレイ

カセットインジケータ点灯

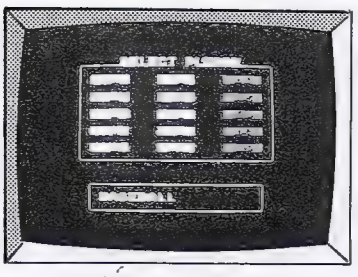
ビジターキーをOFF側にする



アトラクション画面



ゲームデモ画面



セレクト画面

（ゲームカセットが入っていないところは暗くなっています。）

5－2　コイン課金方式

（電源投入時はTV/GAME切換スイッチはGAME側になっています→ゲームインジケータが点灯しています。）

TV/GAME切換スイッチをGAME側にする。

アトラクション画面表示

ゲームデモ画面表示

カセットインジケータ点滅

100円硬貨を投入する。
（課金）
（15枚まで連続カウント可能です）

セレクト画面表示
（コントローラのセレクトボタンでゲームを選択する）

カセットインジケータ点滅移動

コントローラのスタートボタンを押す。

前面パネルのリセットスイッチを押す。

ゲームプレイ

カセットインジケータ点灯

一定時間経過すると

再度100円硬貨を投入する

コイン要求警報（90秒間）
- コインボックスのLED（赤）が点滅します。
- 画面の明るさが周期的に変化します。
- テレビから警告音が出ます。

90秒以内に100円硬貨を投入しないで、時間切れになると

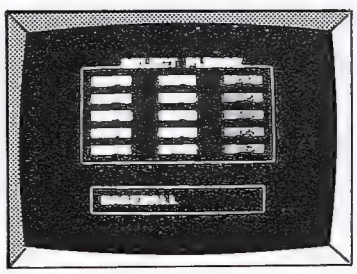
タイムアップ画面表示



アトラクション画面



ゲームデモ画面


セレクト画面

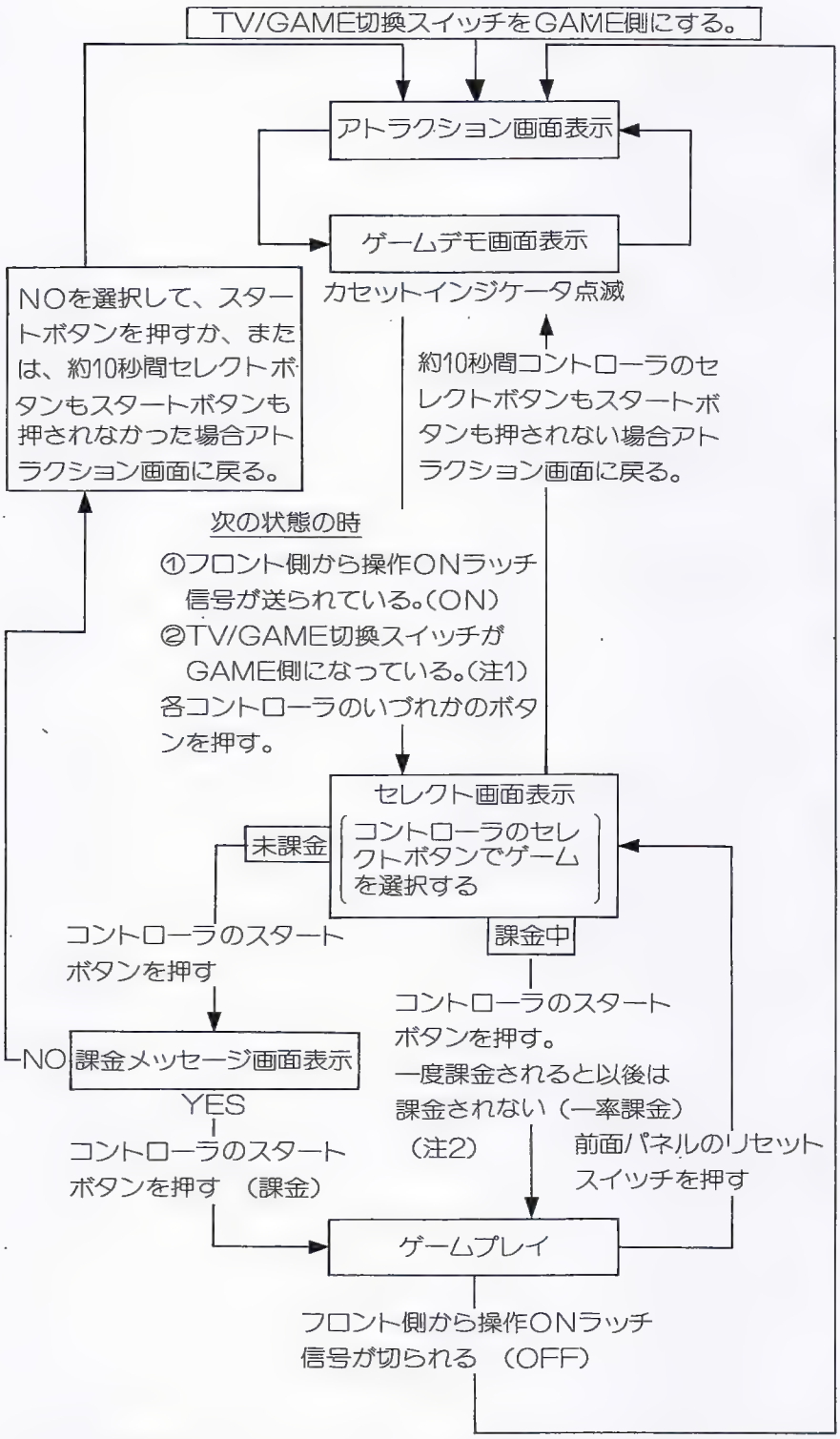
（ゲームカセットが入っていないところは暗くなっています。）



タイムアップ画面

5－3 CATV課金方式

（電源投入時は、TV/GAME切換スイッチはGAME側になっています。
→インジケータが点灯しています。）

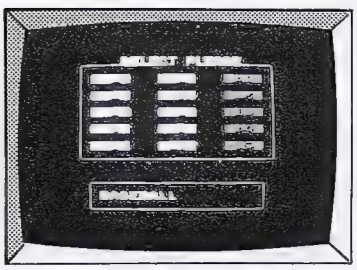




アトラクション画面



ゲームデモ画面


セレクト画面

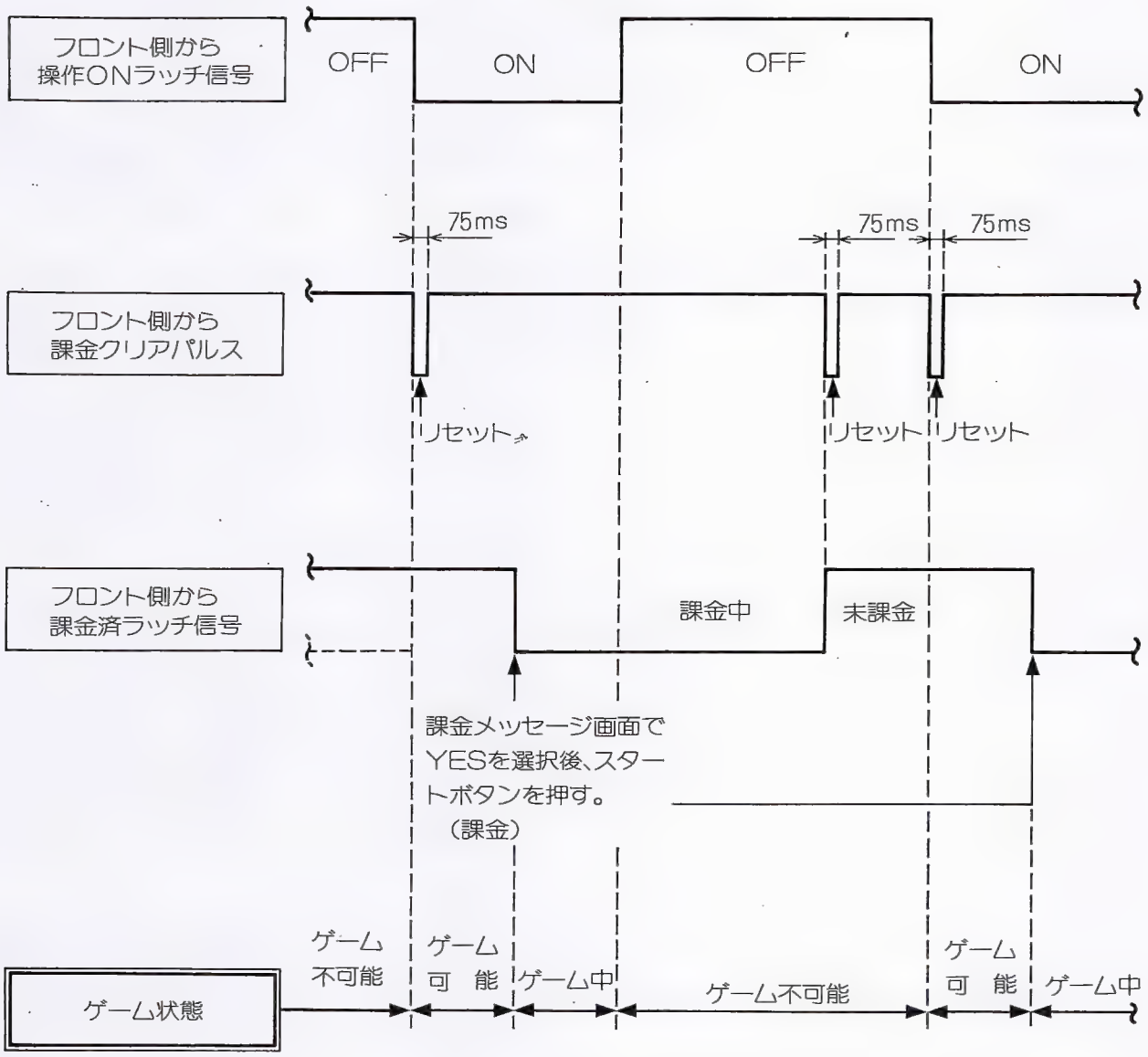


課金メッセージ画面

（注1） 利用者(プレイヤー)は、TV/GAME切換スイッチをGAME側にして、コントローラのいずれかのボタンを押すことにより、セレクト画面へ移ります。ただしこのときフロント側より操作ONラッチ信号が送られていることが必要です。(ON信号)

（注2） フロント側から課金クリア信号(課金クリアパルス)が送られてくると、課金済ラッチ信号をクリアします。(未課金状態)。このとき同時にTV/GAME切換スイッチは自動的にTV側にセットされます。（ゲームインジケータが消える)。

5－4　CATVタイミングチャート

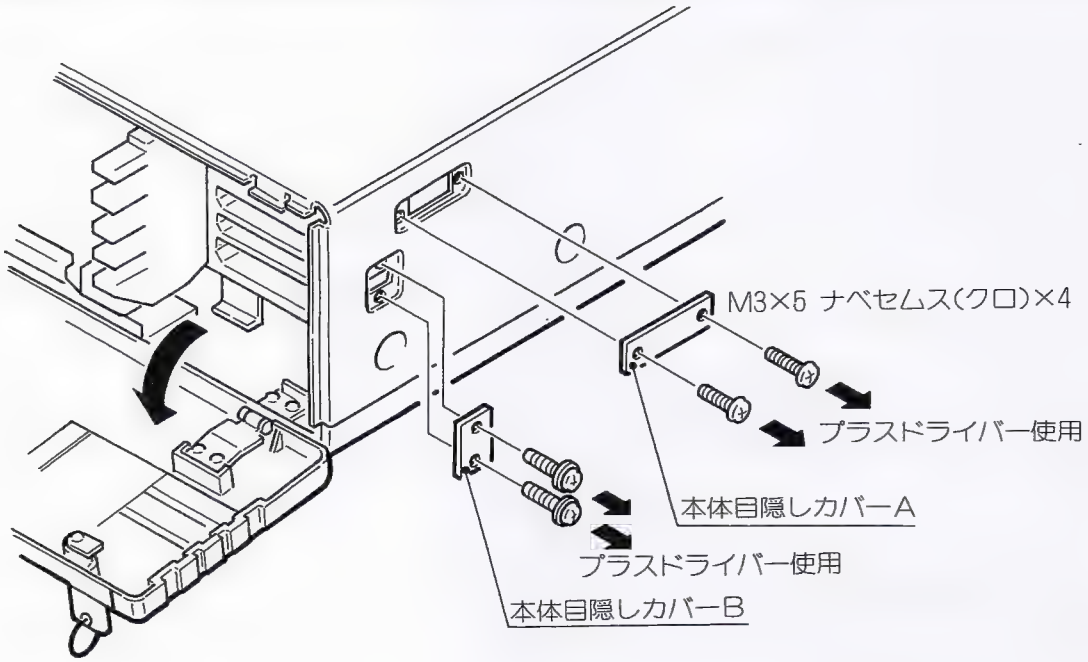


（注1）　操作ONラッチ信号がON→OFFになるとリセットがかかり、アトラクション画面に戻ります。
（注2）　課金クリアパルスがくると、TV/GAME切換スイッチがTV側にセットされ、リセットがかかります。

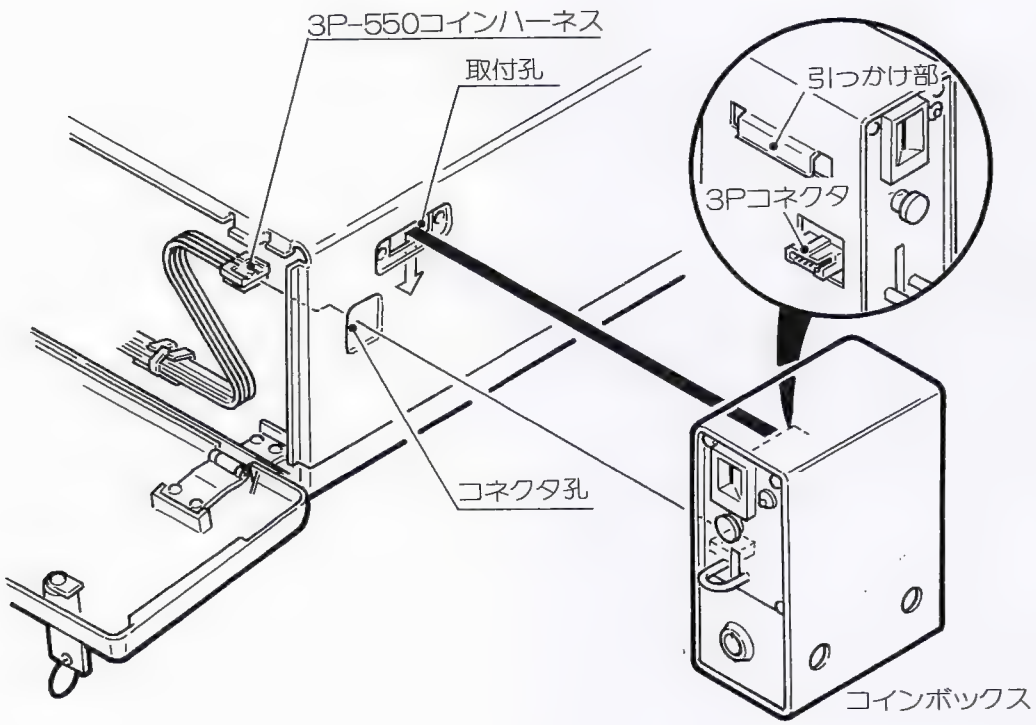
6. 課金方式の変更

6－1　キー課金方式からコイン課金方式へ

■前面パネルを開き、(19ページ参照)本機右側面に付いている本体目隠しカバーA、Bを取りはずします。

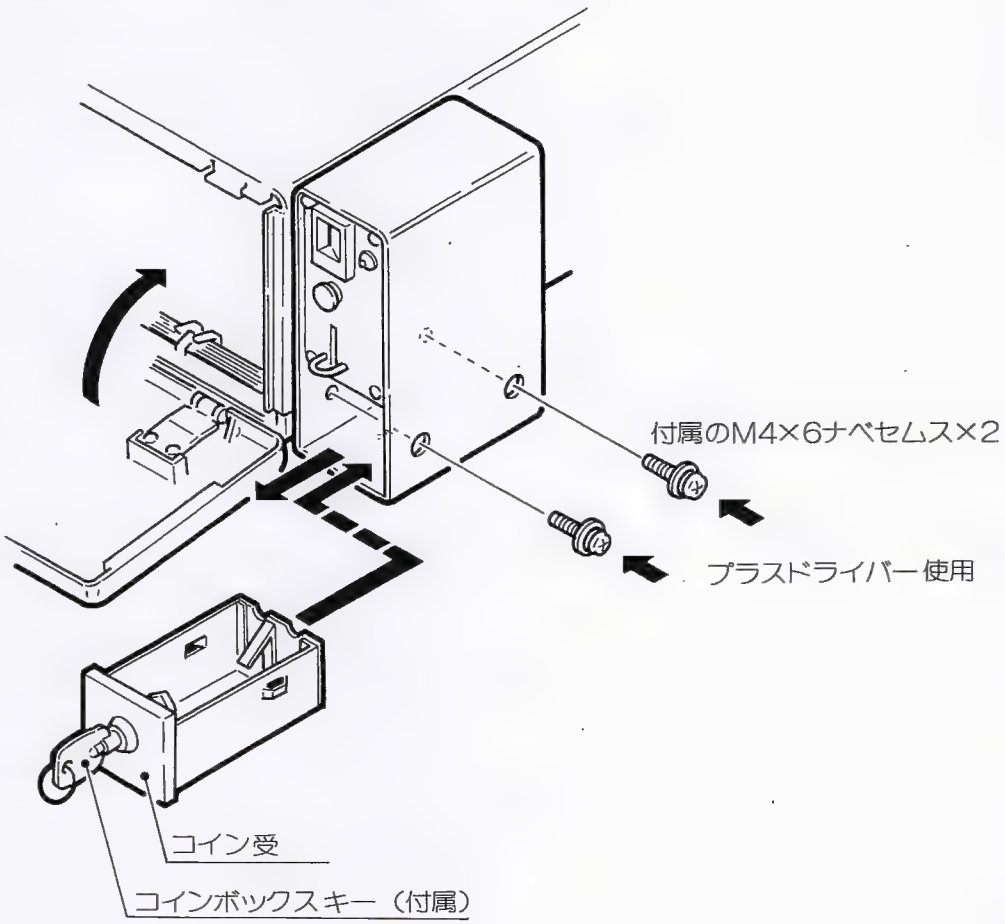


■コインボックスを取付孔に引っかけ、本機内部の3P-550コインハーネスのコネクタを接続します。



①コインボックスの引っかけ部と3Pコネクタ部を同時に平行に差し込みます。
②下方向へ止まるまで移動させます。（引っかける）
（このとき本機の上面とコインボックスの上面とは平行になります）
③3Pコネクタと3P-550コインハーネスのコネクタを接続します。
（差し込み方向に注意して、確実に接続してください）

■コインボックスを固定します。



①付属のコインボックスキーでコイン受を取り出します。
②付属のM4×6ナベセムスで締め付けます。
③コイン受をもとにもどし鍵をかけます。
④前面パネルを閉じます。（21ページ参照）

■ディップスイッチをコイン課金方式に設定します。
①4－2項(12ページ)の要領で、本体端子カバーをはずしてください。
②本機の電源を切ってください。(ACコードのプラグを抜きます。)
③ディップスイッチをコイン課金方式の設定にしてください。(17ページ参照)
(ディップスイッチNo.8をON側にします。)
④本機の電源を入れてください。(ACコードのプラグを差します。)
⑤18ページの要領で本体端子カバーを取りつけてください。

6－2　コイン課金方式からCATV課金方式へ

■コインボックスを取りはずします。
①前面パネルを開き(19ページ参照)、3P-550コインハーネスをはずします。
②付属のコインボックスキーでコイン受を取り出します。
③プラスドライバーでM4×6ナベセムスをはずします。
④コインボックスを上へ少し移動し、次に右へ平行移動するとコインボックスがはずれます。
⑤付属の本体目隠しカバーA、Bを付属のM3×5ナベセムス(クロ)で取付孔とコネクタ孔に取り付けます。
⑥前面パネルを閉じます。(21ページ参照)

■有料セレクタの専用回線と本機を接続します。
①4－2項(12ページ)の要領で、本体端子カバーをはずしてください。
②15ページの接続方法に従って専用回線を本機のCATVインターフェース端子に接続してください。

■ディップスイッチをCATV課金方式に設定します。
①本機の電源を切ってください。(ACコードのプラグを抜きます。)
②ディップスイッチをCATV課金方式の設定にしてください。(17ページ参照)
(ディップスイッチNo.7をON側に、No.8をOFF側にしてください。)
③本機の電源を入れてください。(ACコードのプラグを差します。)
④18ページの要領で本体端子カバーを取り付けてください。

6－3　CATV課金方式からキー課金方式へ

■現在接続されている有料セレクタの専用回線を取りはずします。
①4－2項(12ページ)の要領で、本体端子カバーをはずしてください。
②有料セレクタの専用回線をCATVインターフェース端子からはずします。(15ページ参照)

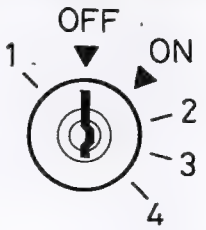
■ディップスイッチをキー課金方式に設定します。
①本機の電源を切ってください。(ACコードのプラグを抜きます。)
②ディップスイッチをキー課金方式に設定してください。(17ページ参照)
(ディップスイッチNo.7をOFF側にしてください。)
③本機の電源を入れてください。(ACコードのプラグを差します。)
④18ページの要領で本体端子カバーを取り付けてください。

7. マスターキーの機能

（本機に付属されていませんが、各ホテル、旅館等の単位で数個用意されています。）

■マスターキーを前面パネルのモード切換スイッチに差し込みますと下図のポジションにキーが回転可能になり、下記の４つのモードの機能が選択できます。

モード切換スイッチ
●OFFの位置でのみキーの抜き差しが可能です。

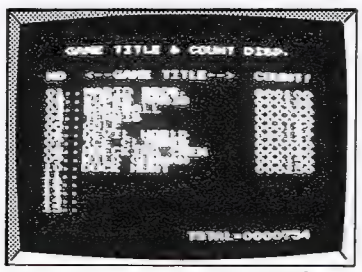


■各ポジションにおける機能

①ポジション1（ゲームカウントモード）

本機の電源投入以降の各ゲームのプレイ回数、およびトータルのプレイ回数を画面に表示します。

注　意　本機の電源が切れると、それまでのプレイ回数表示は消えます。（ゼロ表示になります）



ゲームカウント画面

②ポジションON(ゲームモード)

ビジターキーと同じ機能でゲームができます。

③ポジション2（フリープレイモード）

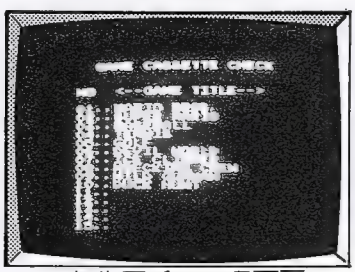
本機に何らかの異常が発生し、正常にゲームプレイができなくなった時に使用するポジションで、各課金方式を問わず最優先で機能し、何回でも自由にゲームプレイができます。

注　意

セルフチェックモードでプログラムROMのエラー表示がある場合や、キースイッチ自身に機械的トラブルがある場合は、この機能は働きません。

④ポジション3（セルフチェックモード）

本機内部のメモリー(ROM、RAM)やゲームカセットの簡単なチェックを行ないます。
また、コントローラ、ザッパーのケーブルの断線チェックも行ないます。



セルフチェック画面



セルフチェック画面

⑤ポジション4

未 使 用

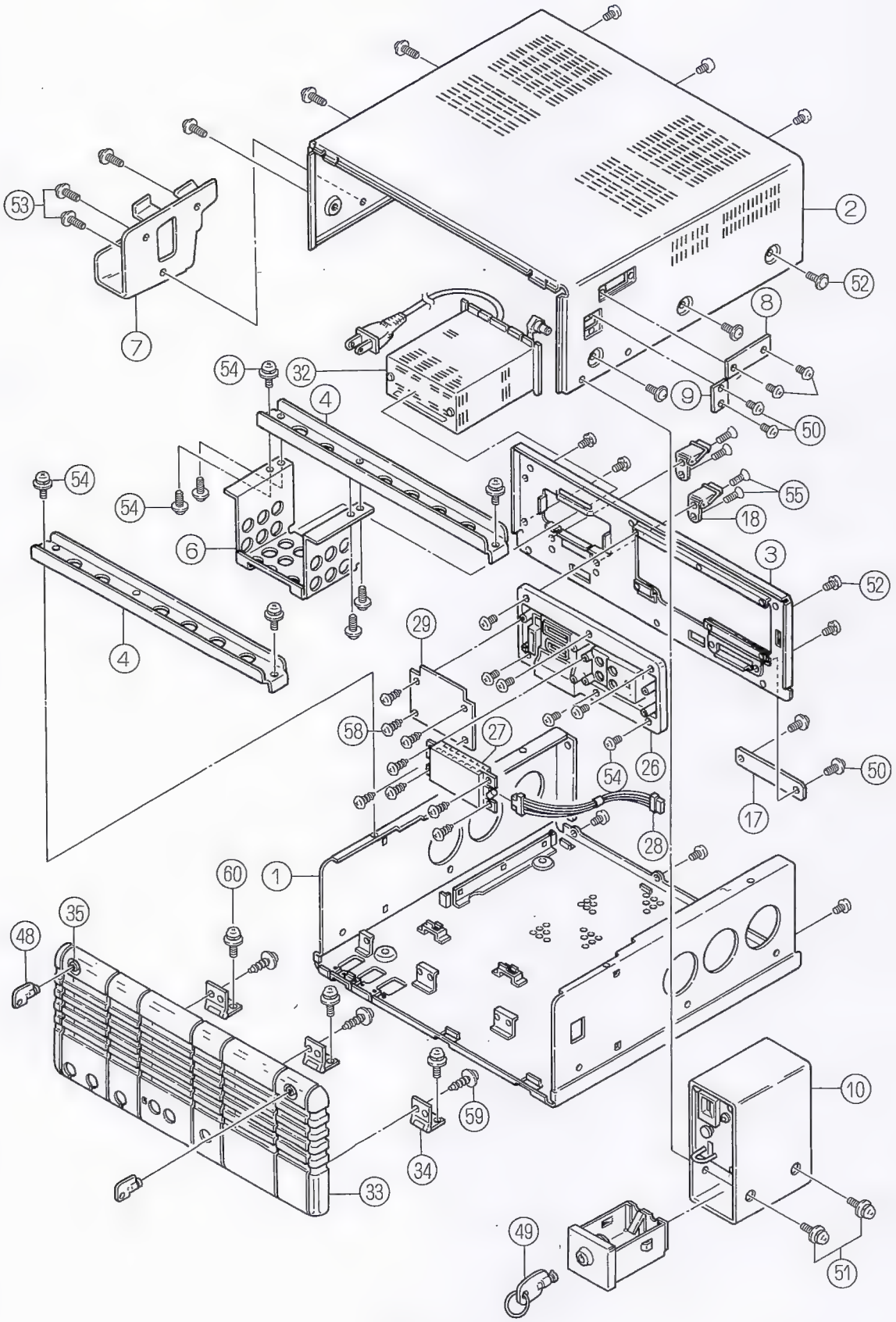
注意 ディップスイッチの設定より優先します。

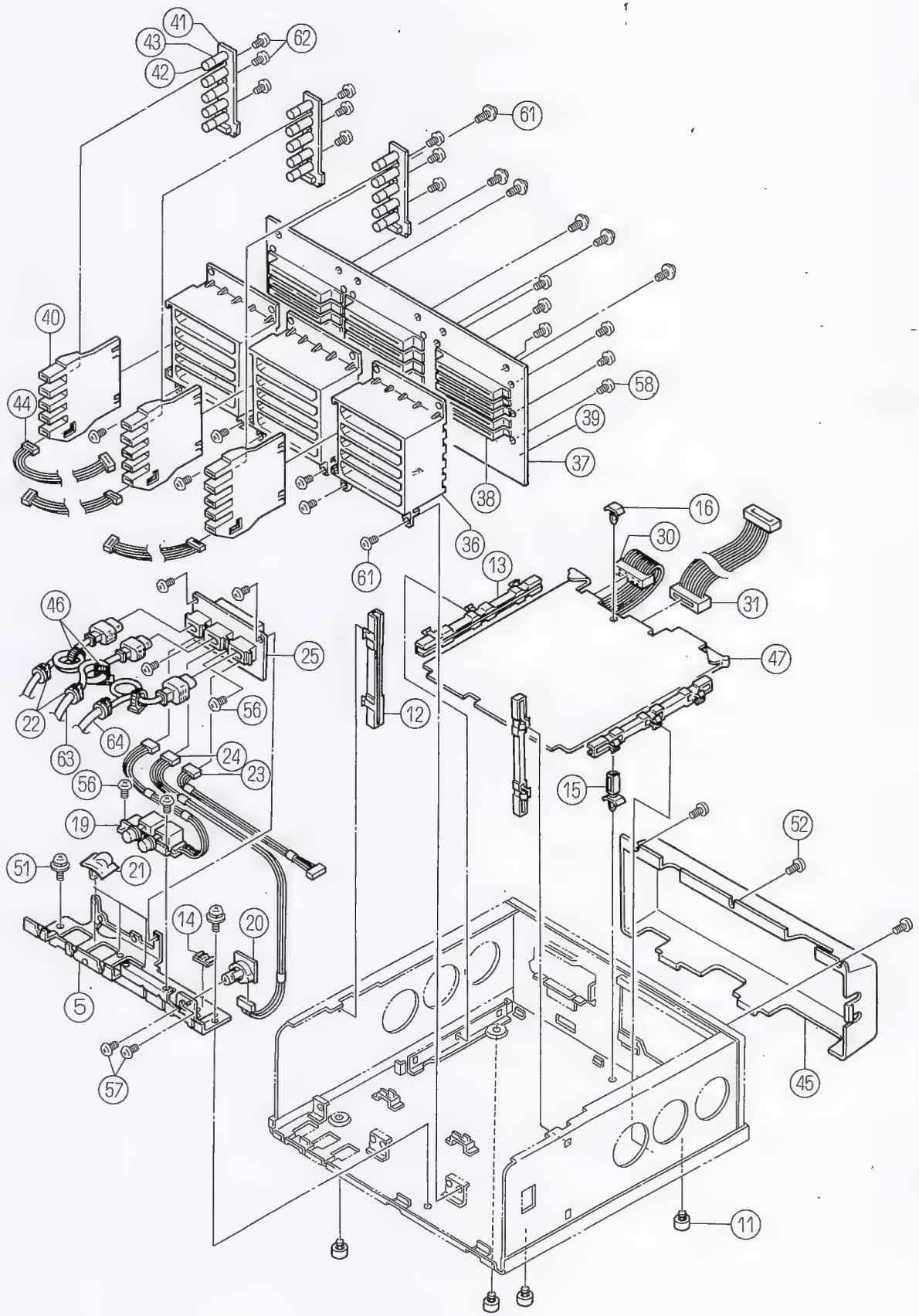
●ディップスイッチの設定でも上記の機能は働きますが、マスターキーを使用した場合は、ディップスイッチの設定に関係なく最優先で機能が働きます。

以上のようにマスターキーには重要な機能がありますので、各ホテル、旅館等で厳重に管理してください。

8. 本体およびその他の部品名称

8－1 分解図




41
43
42
62
61
40
44
58
39
37
38
36
61
16
30
13
31
46
25
47
22
56
12
64
63
24
23
56
15
19
52
51
21
14
20
5
57
45
11

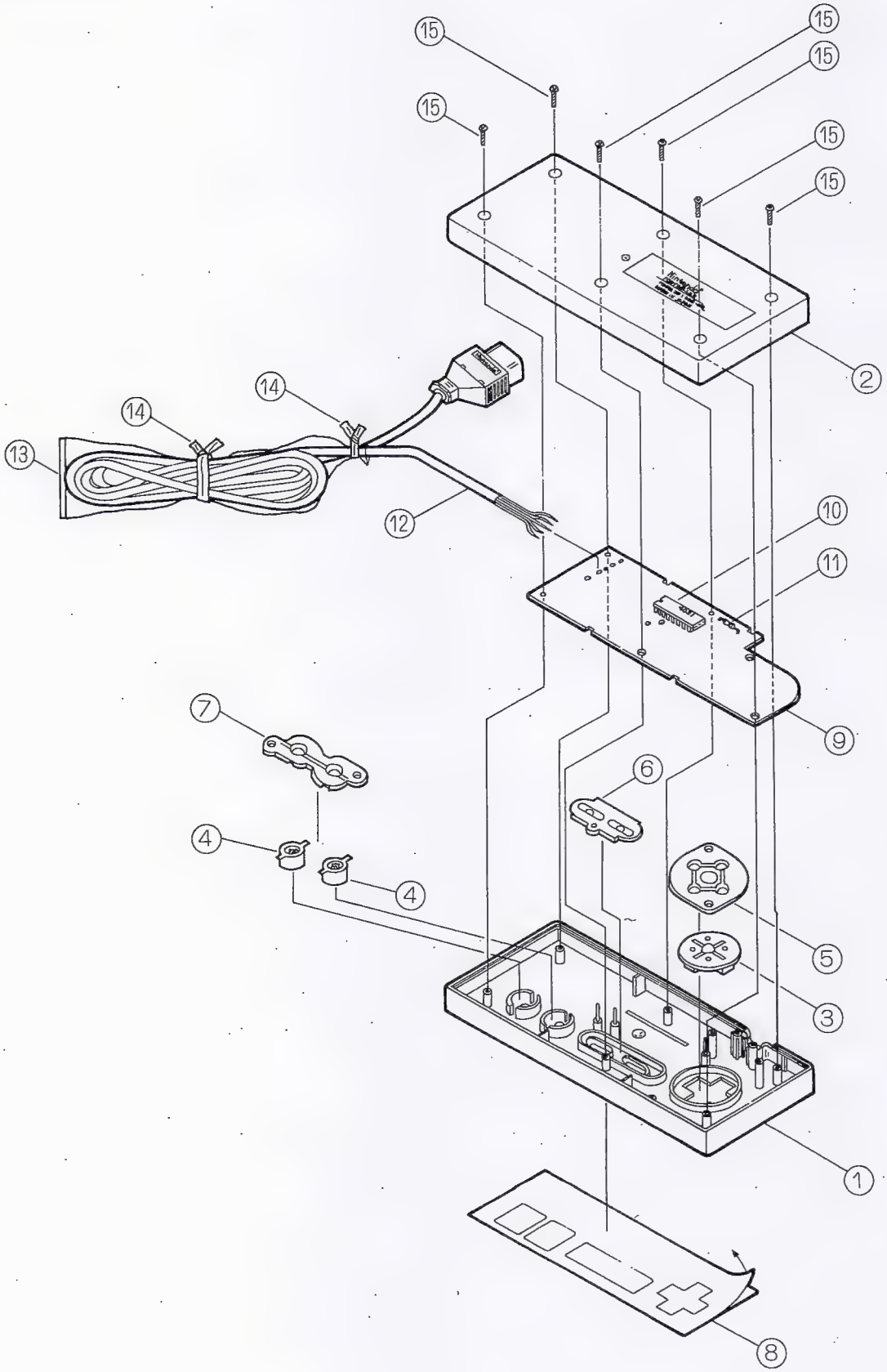
8－2　本体およびその他の部品表

番号	部品コード	部品名	備考	個数/台
1	A126796	本体ベース　SSS	SECC　t1.0 レザートーン塗装	1
2	A126804	本体カバー　SSS	SECC　t1.0 レザートーン塗装	1
3	A126812	本体リアパネル　SSS	SECC　t1.0 レザートーン塗装	1
4	A126820	本体フレーム　SSS	SECC　t1.6	2
5	A126846	SWフレーム　SSS	SECC　t1.0	1
6	A126838	電源取付フレーム　SSS	SECC　t1.6	1
7	A126853	コントローラホルダー　SSS	SECC　t0.8 塩ビディッピング	1
8	J590298	本体目隠しカバー　A	t1.0　塩ビ	1
9	J590306	本体目隠しカバー　B	t1.0　塩ビ	1
10	A340165	コインボックス　CTB-370	コイン課金方式のみ	1
11	N600192	ケースレグ　FF-004	ナイロン黒	4
12	J190446	基板レール　120L	ノリル	2
13	J190453	基板レール　206L	ノリル	2
14	N600069	チューブ付ハイステッカー　W30		4
15	N610134	スタッキングスペーサー　CBSS-14N	66ナイロン	1
16	N610142	スタッキングスペーサー　MB-1-156	66ナイロン	1
17	J590280	拡張端子保護カバー　SSS	t1.0　塩ビ	1
18	A990076	ファスナー　C-1023-1	SUS	2
19		SWユニット　Assy SSS		1
20	A350206	キースイッチ　JYS0120-2501		1
21	N600218	コードクランプ　CKS-10-L		3
22	N600044	HVCコードブッシング	PP	3
23	N015995	3P-550 コインハーネス　SSS		1
24	N015979	7P-250 キースイッチハーネス　SSS		1
25		SSS スイッチ中継基板組立品		1
26	J190461	端子パネル　SSS	ABS　黒　～	1
27	E210109	RFモジュレータ　SSS		1
28	N015987	7P-200 モジュレータハーネス　SSS		1
29		SSS インターフェース基板組立品		1
30	N050133	26P-370L フラットケーブル　FCN767-747		1
31	N050125	60P-160L フラットケーブル　FCN767		1
32	E140132	ACアダプタ　PP-1500J	入力AC100V，出力DC5V5A	1
33	J190438	前面パネル　SSS	ABS　DIC551	1
34	A310044	ヒンジ　SSS	SPC　t1.6	3
35	A350164	コインロック錠　C-88-9 339		2
36	J190479	カセットホルダー　SSS	ABS　黒	3
37		コネクタ基板　SSS	ガラエポ　t1.6	1
38	P250079	72Pコネクタ　1.2T 黒	ザイロン　黒	16

番号	部品コード	部品名	備考	個数/台
39	P250061	72Pコネクタ 1.6T 赤	ザイロン 赤	3
40		LEDホルダー SSS	ABS 白	3
41		LED基板 SSS	紙フェノール t1.2	3
42		LED GL5HD43	赤色	15
43		LEDスペーサ SSS	ABS 黒	15
44		LEDハーネス SSS		3
45	J190420	本体端子カバー SSS	ABS DIC551	1
46	N600101	インシュロックタイ T18R		3
47		SSS-CPU 基板組立品	ガラエポ t1.6	1
48	A350172	前面パネルキー C-88-9 339	1ケ 1リング	2
49	A350198	コインボックスキー C-88-1 8864	1ケ 1リング	1
50	B150753	ナベセムス 3×5 クロ	コインボックス無しの場合 4個付属	6
51	B150761	ナベセムス 4×6	コインボックス無しの場合 2個付属	13
52	B280071	LH小ネジ 4×8 クロ		19
53	B150199	ナベセムス 3×8 クロ		3
54	B150365	ナベセムス 4×8		14
55	B110906	サラ小ネジ 3×6		4
56	B100428	ナベ小ネジ 3×6		6
57	B373116	セルフタッピング 2.6×10		2
58	B370833	セルフタッピング 3×10		26
59	A420826	ナベワッシャヘッドタッピング 3×8		6
60	B150183	ナベセムス 3×6		8
61	B100436	ナベ小ネジ 3×8		12
62		セルフタッピング 3×7		9
63	N030051	7Pプラグ付コード 5C-2500L	コントローラ用	2
64	N030069	7Pプラグ付コード 4C-2700L	ザッパー用	1
	E720180	コントローラ Assy NES-SSS		2
		NES-ZAP-SSS 組立品		1
	J790039	発泡ゲス SSS 上		1
	J790047	発泡ゲス SSS 下		1
	G307077	取扱説明書 SSS JAP	A4	1
	J390251	ゲームファイル SSS		1
		操作方式説明書 SSS	B6	3
		ゲーム説明書 SSS-機種名	B6 ゲーム別	
	A350214	ビジターキー 306JYB-064-01	1ケ 1リング	2
	N060157	同軸ケーブル 1000L F-S SSS	3C-2V 1m	1
	N060165	同軸ケーブル 1500L F-F SSS	3C-2V 1.5m	1
	E130067	変換器 75/300-75		1
	E130018	HVC-004 変換器		1
	A590025	LHドライバー DLH4-95S	LH小ネジ用	1
	A350222	マスターキー 306J YB-065-01	本体には付属していません	

9. コントローラーの部品名称

9－1　分 解 図

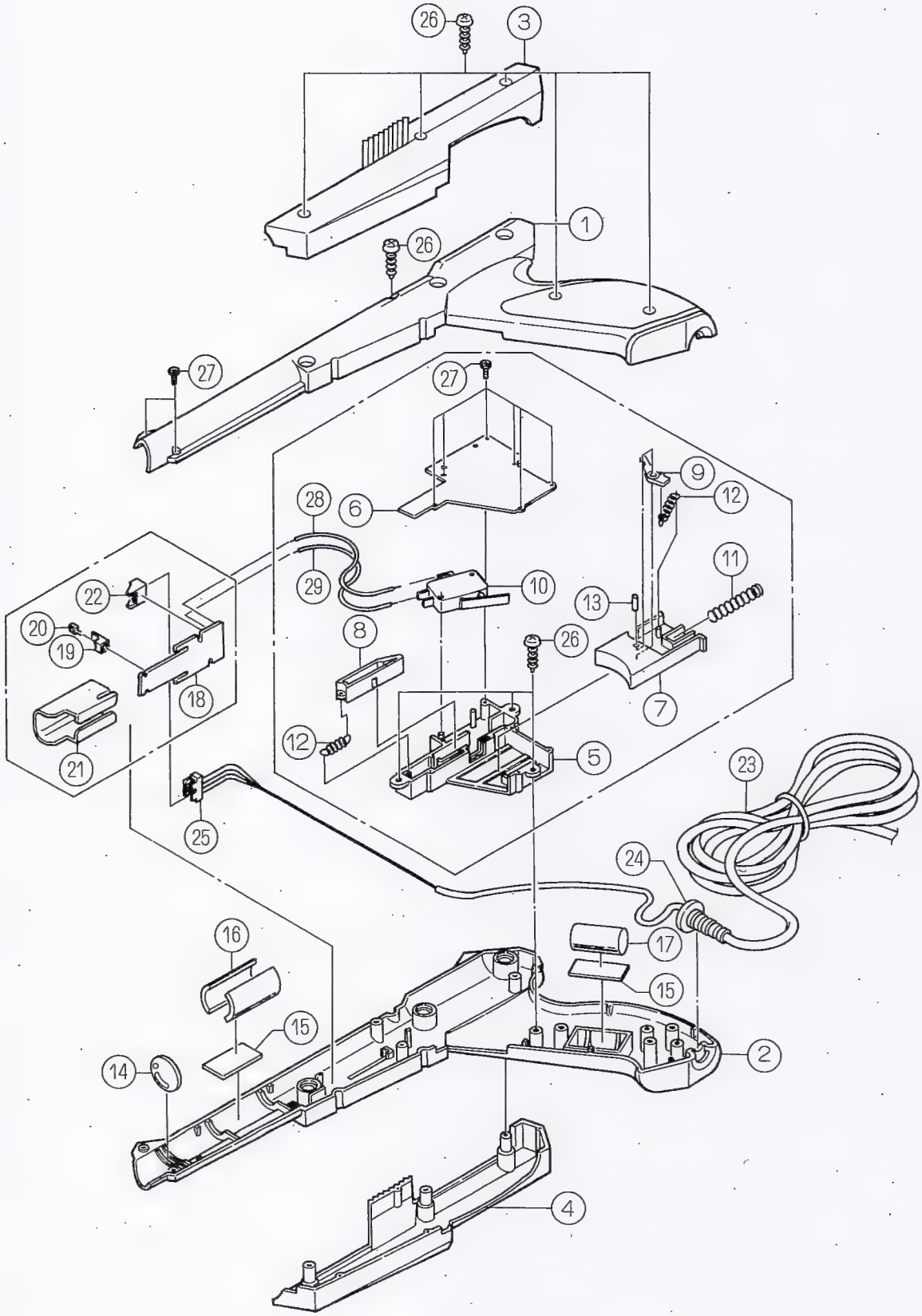


9－2　コントローラーの部品表

番号	部品コード	部品名	備考	個数/台
1	J113653	コントローラハウジング 上 NES	ABS	1
2	J113661	コントローラハウジング 下 NES	ABS	1
3	J113679	キートップF　NES	ナイロン6	1
4	J113687	キートップA　NES	POM	2
5	S600346	ラバー接点　F		1
6	S600338	ラバー接点セレクト用		1
7	A121094	ラバー接点A，B用		1
8	A101021	コントローラ銘板　NES	塩ビ　t1.6	1
9	J000694	コントローラ基板　NES	紙フェノール　t1.6	1
10	U110210	C MOS 4021		1
11		抵抗　1/8W　3.6KΩ		1
12	N030051	7Pプラグ付コード　5C-2500L		1
13				
14				
15		セルフタッピング　2×8	クロムメッキ	6

10. ザッパーの部品名称

10－1　分 解 図



10－2　ザッパーの部品表

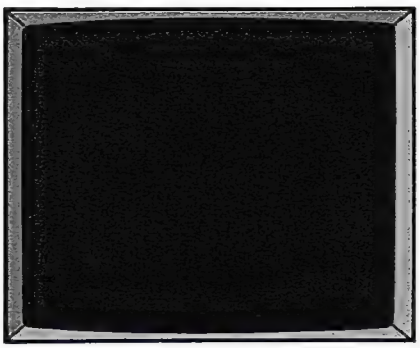
番号	部品コード	部品名	備考	個数/台
1	J113729	ハウジングL ZAP	ABS	1
2	J113737	ハウジングR ZAP	ABS	1
3	J113745	ハウジンカバーL ZAP	ABS シルク1° DIC1065	1
4	J113752	ハウジンカバーR ZAP	ABS シルク1° DIC1065	1
5	J113778	引金ケース ソコ ZAP	ABS	1
6	J113760	引金ケース フタ ZAP	ABS	1
7	J113786	引金 ZAP	ジュラコン(POM)	1
8	J113802	引金スライド板 ZAP	ジュラコン(POM)	1
9	J113794	引金レバー ZAP	ジュラコン(POM)	1
10	S300020	マイクロスイッチ VL12L		1
11	A030212	押バネ 6.5D×30L×0.5	SUS	1
12	A020072	引バネ 3D×16L×0.3	SUS	2
13	A210053	シャフト 3D×7.3L	クロメート	1
14	E030010	レンズ F100	FPS用	1
15	G910045	オモリスポンジ 27×15×3t	ウレタンホーム	2
16	A121193	銃身オモリ 8.9R×2.8t	クロ	2
17	A990027	グリップオモリ 16D×28L	クロメート	1
18	K000651	PCB ZAP	紙フェノール t1.2	1
19	J113117	PDホルダー RFC	RFC用	1
20	D130027	フォトダイオード PD43Pi		1
21	A111201	シールドケース ZAP	シルバージンク t0.3	1
22	P010077	ウルトレックス 4P 172430-4	アングル型	1
23	N030069	7Pプラグ付コード 4C-2700L		1
24	J910132	ゴムブッシング ZAP	サンプレート 60°	1
25		ウルトレックス 4P 172426-4		1
26	B370832	タッピング 3×10 ナベクロ	黒メッキ	9
27	B360039	トツネジタッピング 2×5.9 クロ	黒メッキ	8
28	N160197	リード線 70ℓ－B	AWG 28	1
29	N160189	リード線 70ℓ－R	AWG 28	1

11. 修理を依頼する前に

11－1　故障と考える前に

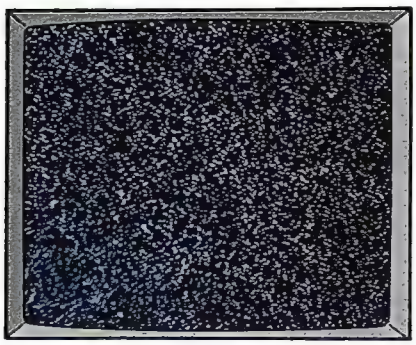
■以下のような症状は故障でないことがありますので、もう１度お調べください。

①映像も音声も出ない（画面が明るくならない）。



- テレビの電源プラグがコンセントからはずれていませんか。
- テレビの電源スイッチが切れた状態になっていませんか。

②ゲームの映像が出ず雑音のみ出る（画面は明るい）。

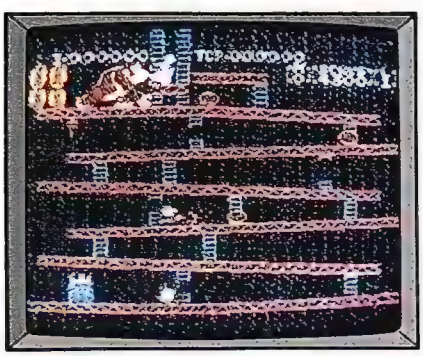


- テレビのＶＨＦチャンネルが本機専用チャンネル（１chまたは２ch）に合っていますか。
- テレビがタッチチャンネル式の場合、使用するチャンネルの調整がずれていませんか。
- 本機のＡＣコードのプラグがコンセントからはずれていませんか。
- 本機のDCプラグがDC IN端子に接続されていますか。
- 本機の前面パネルのTV/GAME切換スイッチがGAME側になっていますか（ゲームインジケータが点灯していますか）。
- 本機の後面のRF OUT端子にＦ接栓プラグが正しく接続されていますか。
- テレビのＶＨＦアンテナ端子周辺のケーブルがはずれていませんか。

③ゲームが映るが、テレビ放送が映らない（映りが悪い）。

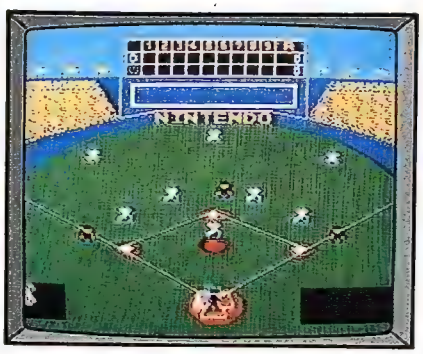
- 本機の前面パネルのTV/GAME切換スイッチがTV側になっていますか（ゲームインジケータが消えていますか）。
- 本機の後面のANT IN端子にアンテナからのケーブルが正しく接続されていますか。
- テレビのチャンネルの微調整がずれていませんか。

④ゲームもテレビ放送も映りが悪い（映らない）



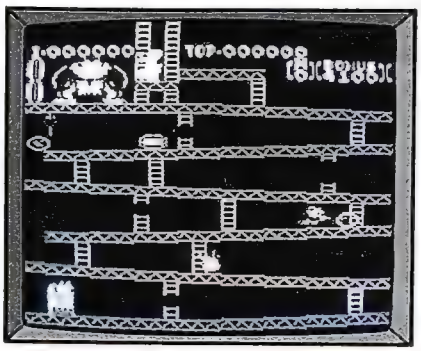
- テレビのチャンネルの微調整がずれていませんか。
- 75Ω/300Ω変換器を使用していて映りが悪い時は、75Ω/300Ω変換器の平行フィーダ線のＹ端子を左右入れ替えて、テレビに取り付けて良くなりませんか。
- 75Ω/300Ω変換器の接続コードが内部ではずれていませんか。
- 75Ω/300Ω変換器を使用せずに接続可能な場合は、はずしてみて良くなりませんか。

⑤ゲーム中、画面にしま模様が出る。



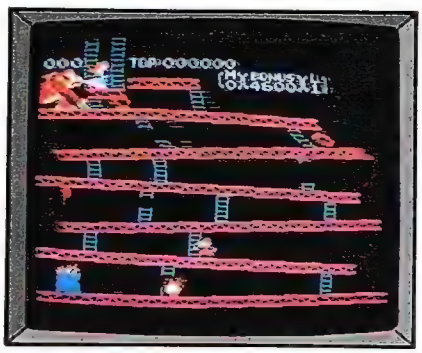
- 本機の専用チャンネルを放送のないチャンネル（空チャンネル）あるいは、専用チャンネルのうち映りの良い方のチャンネルにしていますか。
- テレビのチャンネルの微調整がずれていませんか。

⑥映像に色がつかない、色がうすい、色あいが悪い。



- テレビのチャンネルの微調整がずれていませんか。
- テレビの色の濃さ、色あい調整は正しく調整されていますか。

⑦映像が揺れたり、縦流れする。



- テレビの垂直同期、水平同期調整がずれていませんか。
  （テレビの機種によっては外部から調整できない場合があります。）

←水平同期調整不良例



←垂直同期調整不良例

⑧映像は出るが音が出ない。

- テレビの音量調整ツマミが最小になっていませんか。

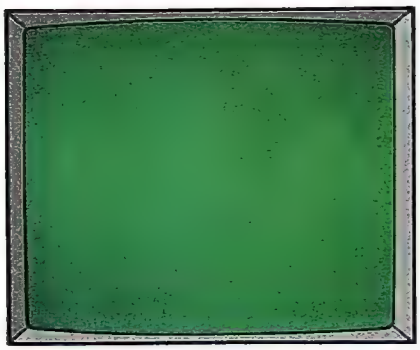
⑨画面のコーナーがひずむ。

- テレビの輝度があがりすぎていませんか。
- テレビの水平同期調整がずれていませんか。

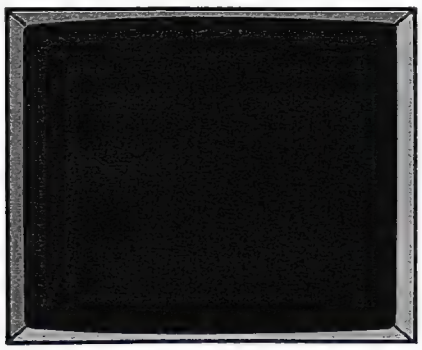
11－2　その他の症状

■CPU基板およびその周辺に起因する不良

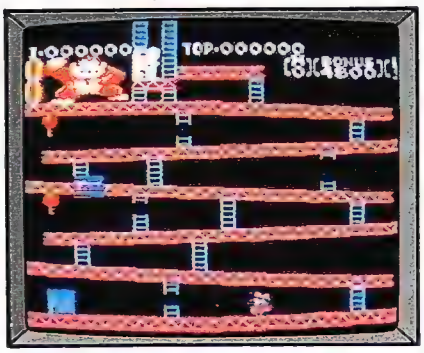
①画面単色
（白、青、黄緑、ピンク その他）



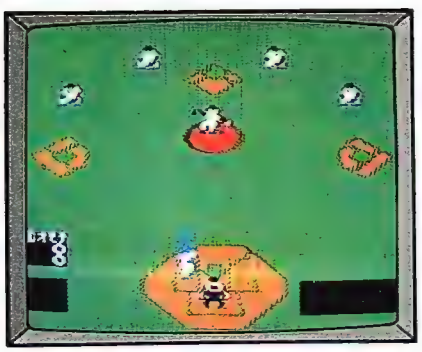
②画面真黒



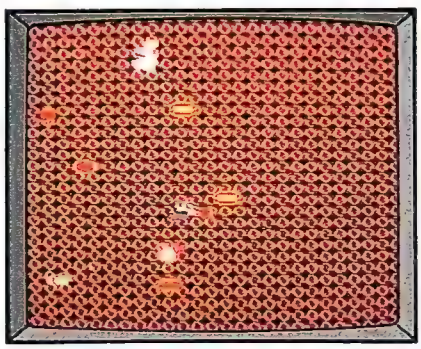
③関係のない画像が出る



④ゲーム途中突然画面の色が変わる。



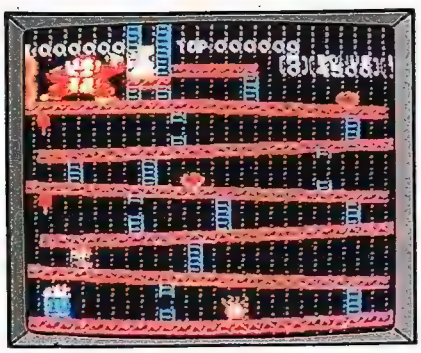
⑤動画のみ正常でバックが異常



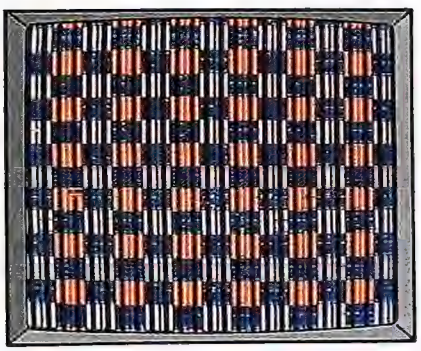
⑥ゲームセレクトマークが出ない。
または形状が異常



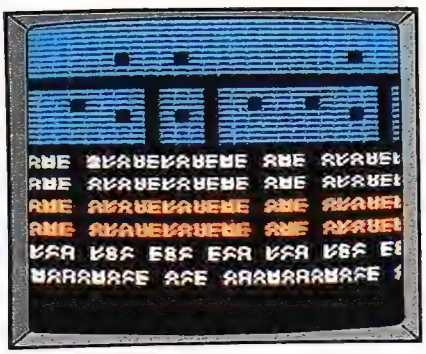
⑦



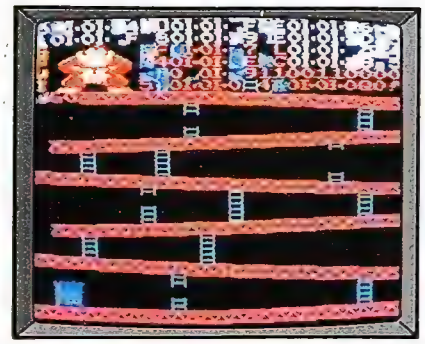
⑧



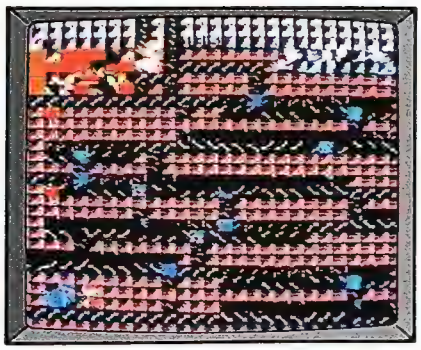
⑨



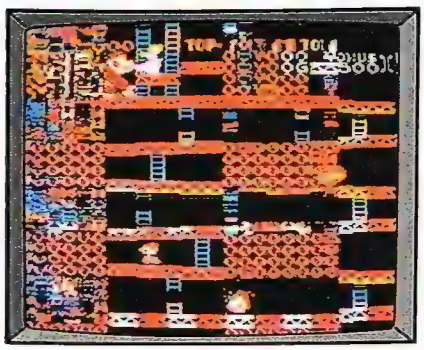
⑩



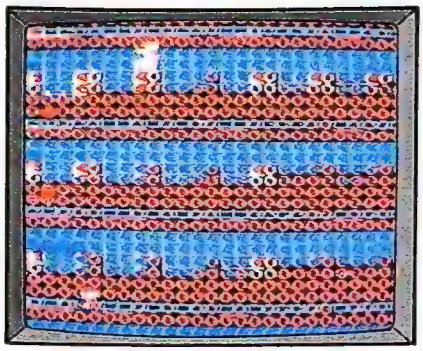
⑪



⑫



⑬



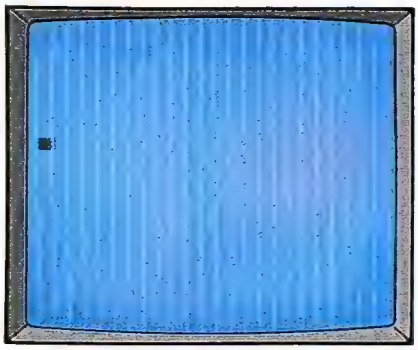
⑭



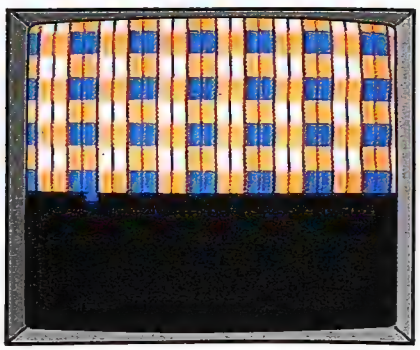
⑮


1 PLAYER GAME A
1 PLAYER GAME B
2 PLAYER GAME A
2 PLAYER GAME B
©1981 NINTENDO CO.,LTD.
MADE IN JAPAN

⑯



⑰



■コントローラの不良による症状

①ボタンがきかない。

②ボタンを押していないのに勝手に作動する。

③コードを曲げたり、引っ張ったりすると、セレクトマークが動かない。

④セレクトマークが勝手に動いてゆく。

⑤ゲーム途中でボタンを押さないのに、ポーズ状態になりゲームが中断する。

■ザッパーの不良による症状

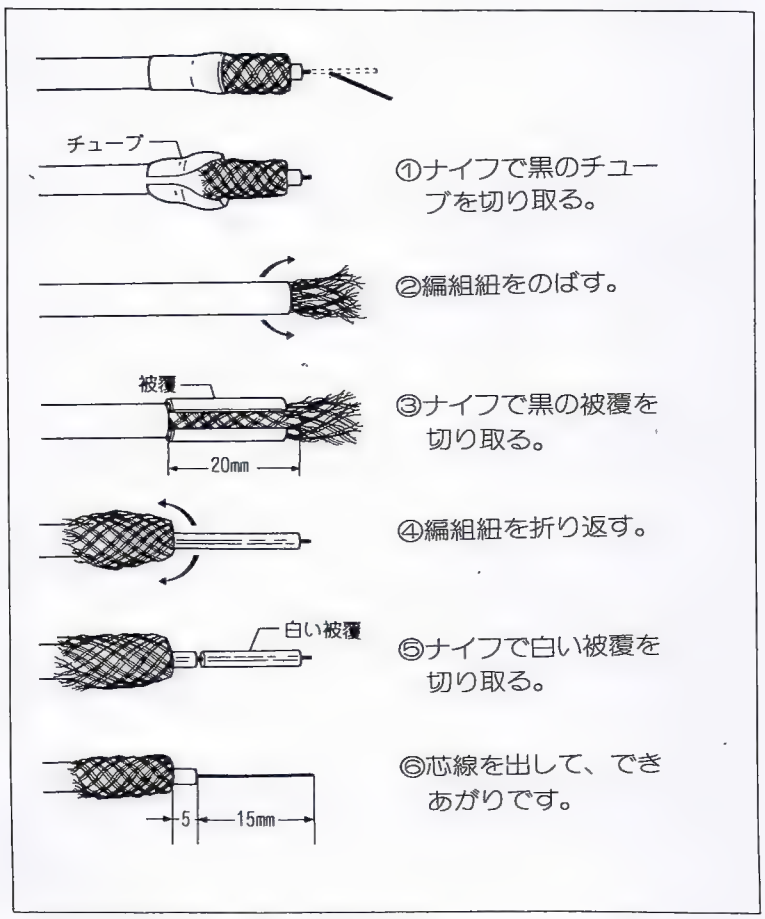
①命中しない。

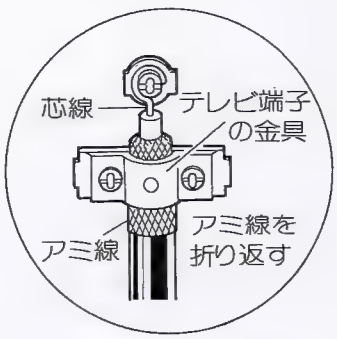
②セレクトマークが動かない。

③引金が動かない。（戻りが悪い。）

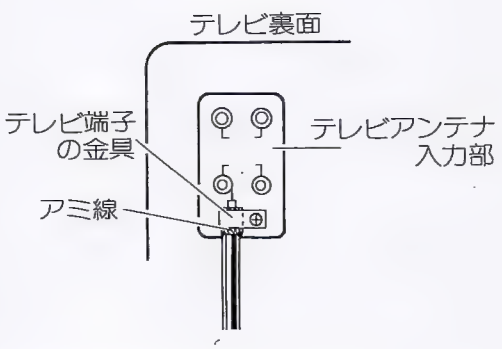
11－3　同軸ケーブルの修理方法

■アンテナ線からの同軸ケーブル（F型コネクタ無しのとき）または付属の同軸ケーブル（3C-2V 1m）の芯線が折れた場合の修理方法。





同軸線の先端部

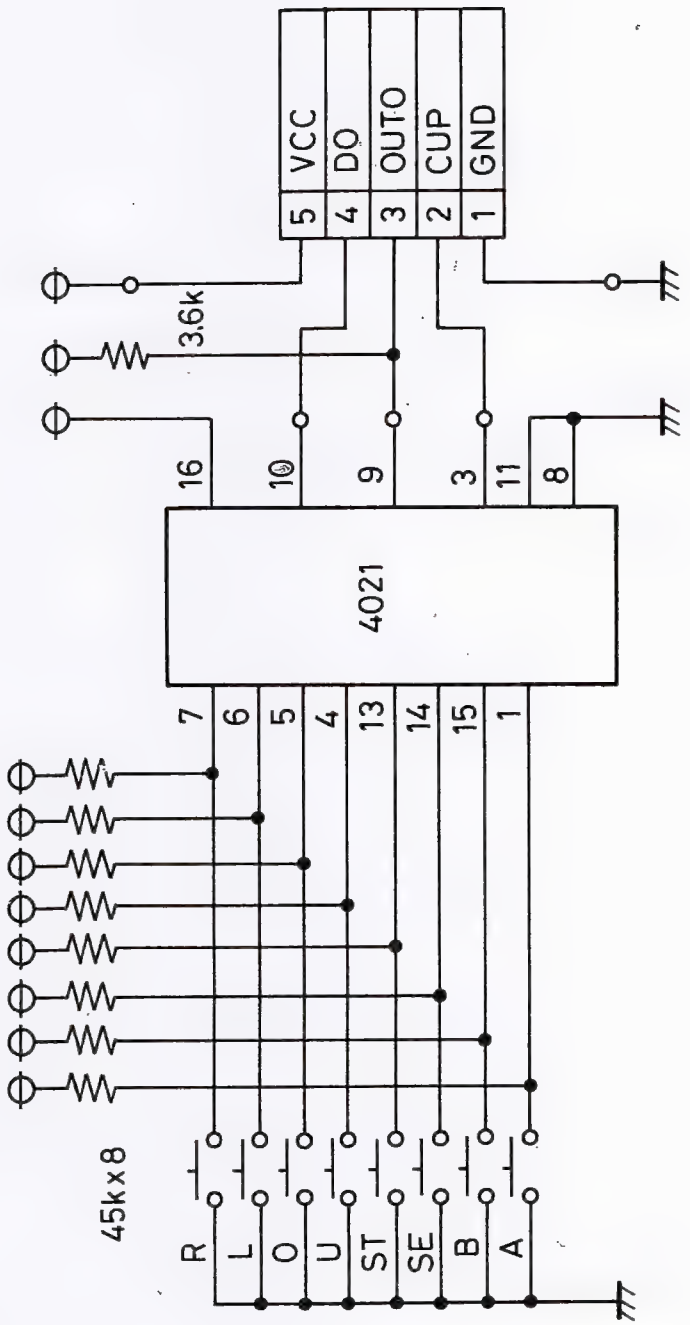


注意　1．テレビのVHFアンテナ端子に接続する同軸ケーブルのアミ線が端子の金具と直接接触していないと、テレビ放送やゲームの映りが悪くなります。

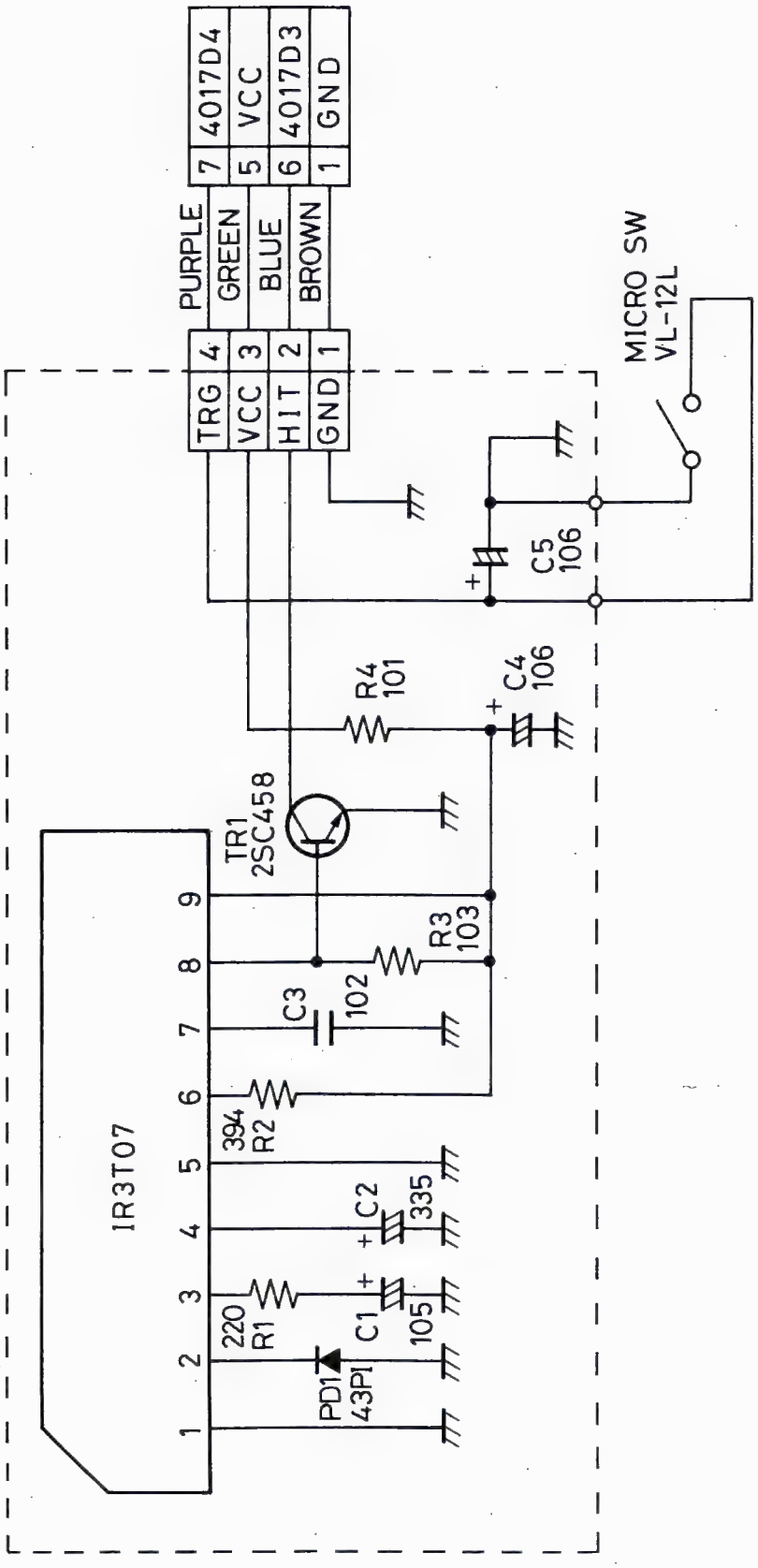
2．同様に付属の変換器に接続する同軸ケーブルが変換器内部の金具に接触していないと、テレビ放送が正しく受信されません。

12. 回 路 図

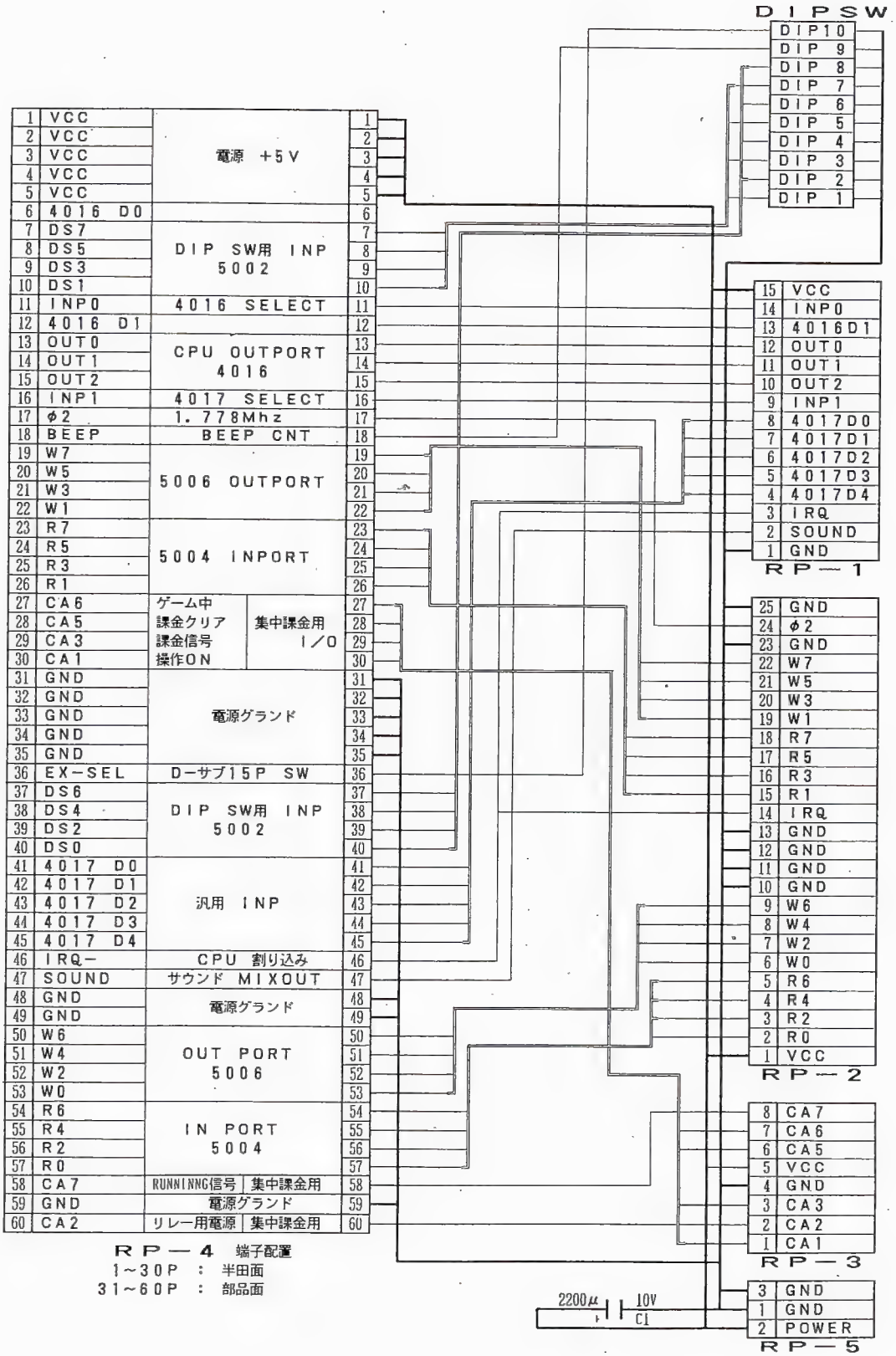
12-1 コントローラ



12-2 ザッパー（光線銃）


7 4017D4
5 VCC
6 4017D3
1 GND
PURPLE
GREEN
BLUE
BROWN
4 TRG
3 VCC
2 HIT
1 GND
MICRO SW
VL-12L
C5
106
R4
101
C4
106
TR1
2SC458
R3
103
C3
102
394
R2
C2
335
220
R1
C1
105
PD1
43P1
IR3T07
9
8
7
6
5
4
3
2
1

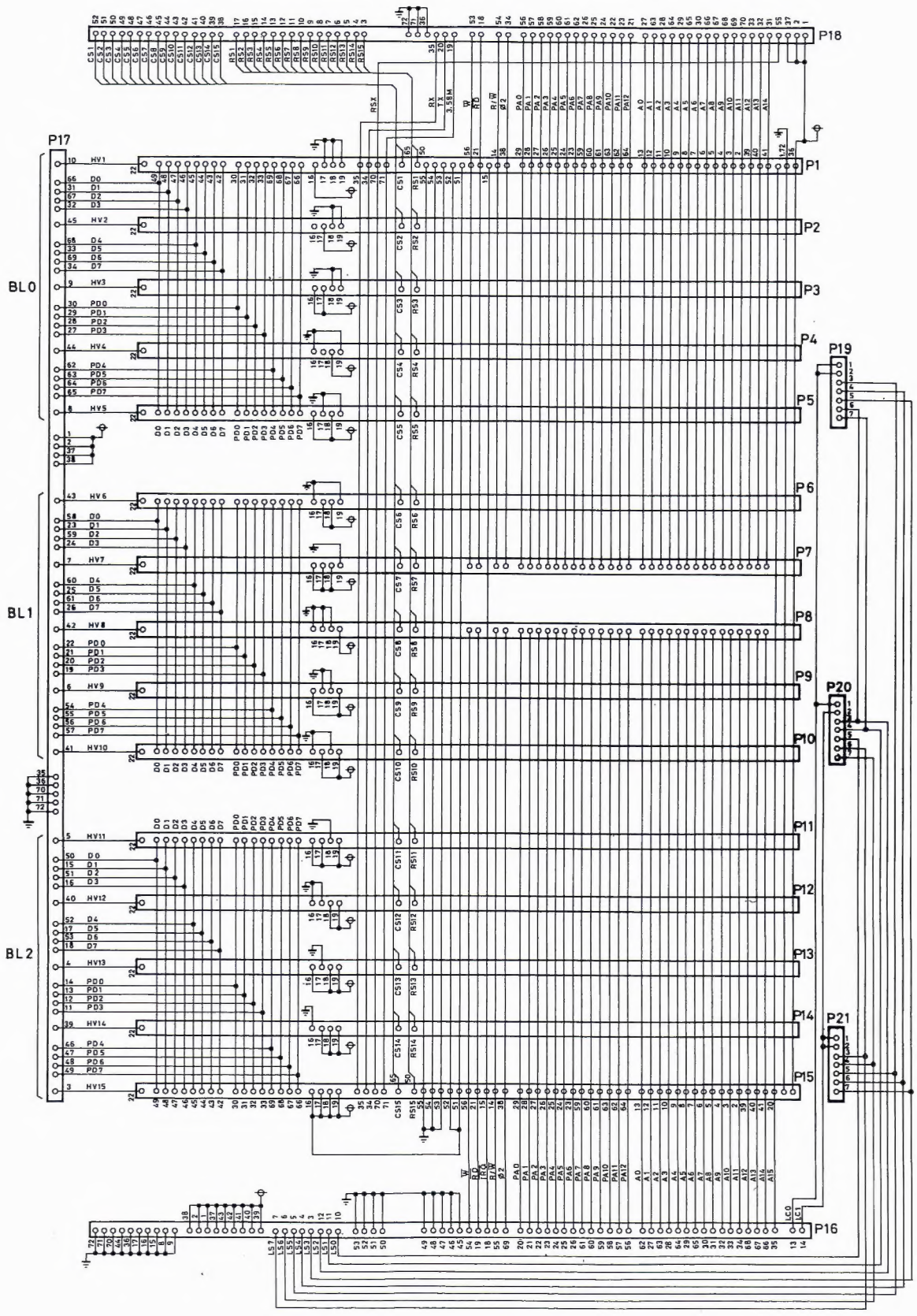
12-3 インターフェース基板



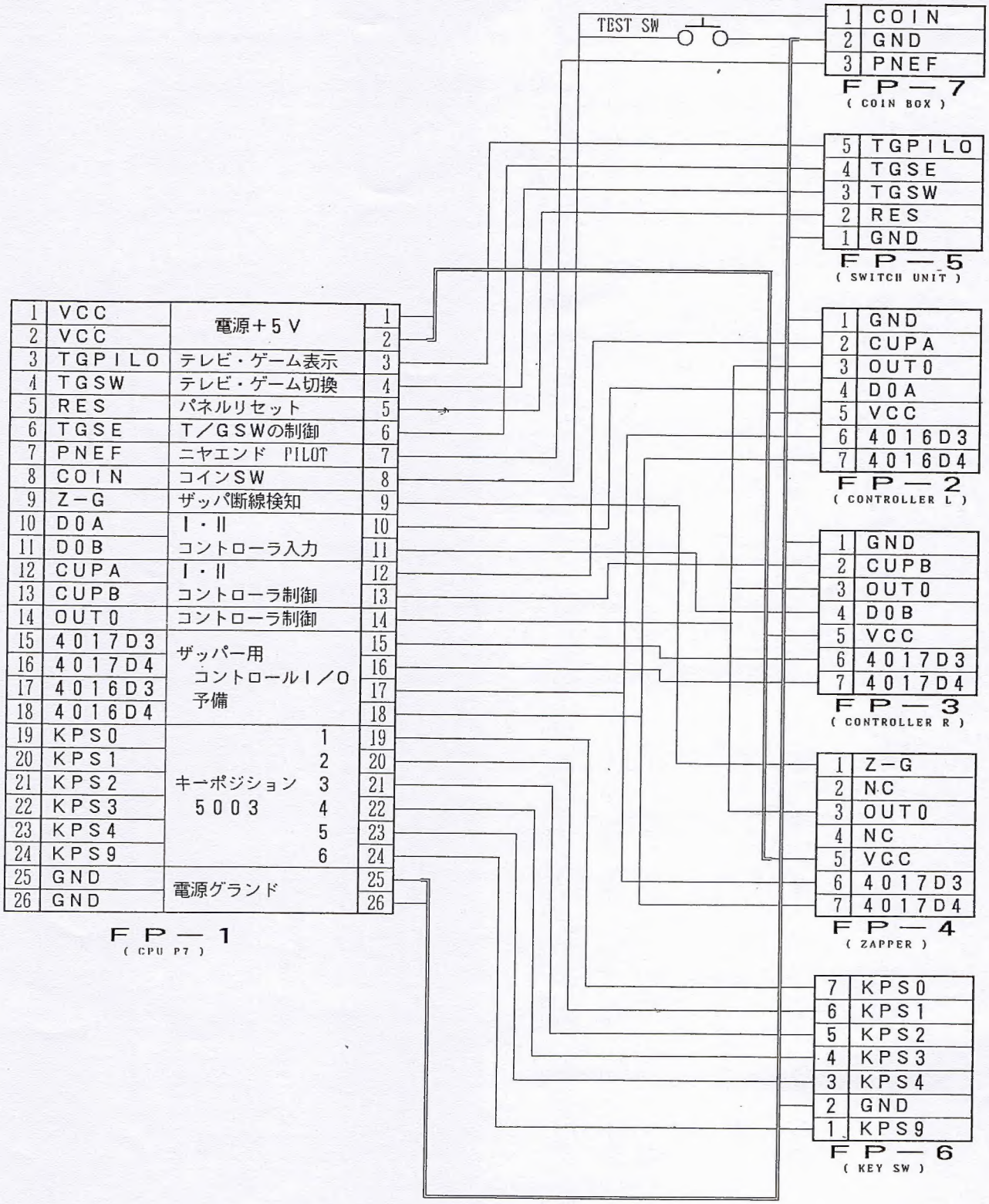
1	VCC	電源 +5V	1
2	VCC		2
3	VCC		3
4	VCC		4
5	VCC		5
6	4016 D0		6
7	DS7	DIP SW用 INP 5002	7
8	DS5		8
9	DS3		9
10	DS1		10
11	INP0	4016 SELECT	11
12	4016 D1		12
13	OUT0	CPU OUTPORT 4016	13
14	OUT1		14
15	OUT2		15
16	INP1	4017 SELECT	16
17	φ2	1.778Mhz	17
18	BEEP	BEEP CNT	18
19	W7	5006 OUTPORT	19
20	W5		20
21	W3		21
22	W1		22
23	R7	5004 INPORT	23
24	R5		24
25	R3		25
26	R1		26
27	CA6	ゲーム中 課金クリア 課金信号 操作ON / 集中課金用 I/O	27
28	CA5		28
29	CA3		29
30	CA1		30
31	GND	電源グランド	31
32	GND		32
33	GND		33
34	GND		34
35	GND		35
36	EX-SEL	D-サブ15P SW	36
37	DS6	DIP SW用 INP 5002	37
38	DS4		38
39	DS2		39
40	DS0		40
41	4017 D0	汎用 INP	41
42	4017 D1		42
43	4017 D2		43
44	4017 D3		44
45	4017 D4		45
46	IRQ-	CPU 割り込み	46
47	SOUND	サウンド MIXOUT	47
48	GND	電源グランド	48
49	GND		49
50	W6	OUT PORT 5006	50
51	W4		51
52	W2		52
53	W0		53
54	R6	IN PORT 5004	54
55	R4		55
56	R2		56
57	R0		57
58	CA7	RUNNINNG信号 / 集中課金用	58
59	GND	電源グランド	59
60	CA2	リレー用電源 / 集中課金用	60

RP—4 端子配置
1～30P : 半田面
31～60P : 部品面

12-4 コネクタ基板



12-5 スイッチ中継基板



故障のときの連絡先

交通公社トラベランドOAセンター

TEL(03)986-2481

任天堂株式会社

本　　社　〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地
　　TEL (075)541—6113番(代表)

東京支店　〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22
　　TEL (03) 254—1781番(代表)

大阪支店　〒542 大阪市南区長堀橋筋1丁目32
　　TEL (06) 245—4155番(代表)

名古屋営業所　〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号
　　TEL (052)571—2506番(代表)

札幌営業所　〒060 札幌市中央区北九条西18丁目2番地
　　TEL (011)621—0513番(代表)

岡山営業所　〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号
　　TEL (0862)52—1821番(代表)

昭和61年12月5日　発行

不許複製