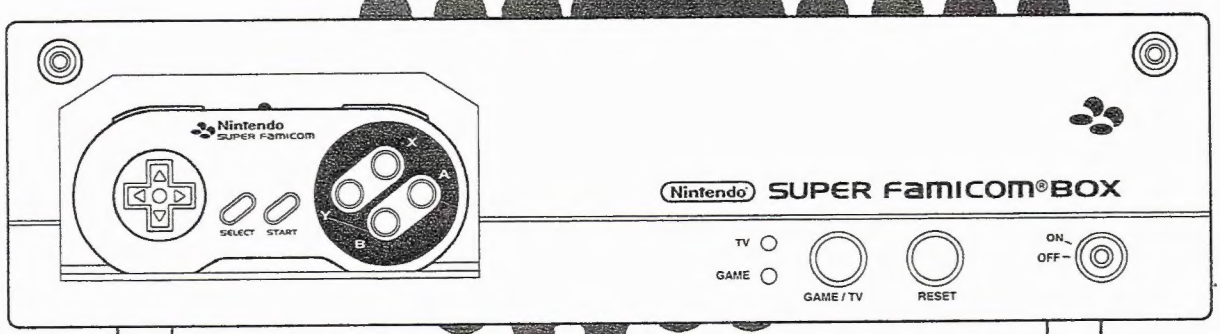
SUPER FAMICOM

スーパーファミコン® ボックス
SUPER FAMICOM® BOX

取扱説明書

MODEL NO. PSS-001



Nintendo®

■ご使用の前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。



目　　次

1.主な特長 ……2
2.仕様･付属品 ……3
3.各部の名称と機能 ……4
3-1 正面部 /コントローラ ……4
3-2 正面内部 ……6
3-3 右側面（コインボックスなしの時） ……7
3-4 後面部 ……8
4.機器の設置および接続 ……10
4-1 設置上の注意 ……10
4-2 付属品の取り付け ……12
4-3 ゲームカートリッジの取り付け･交換 ……14
4-4 接続方法 ……16
4-5 動作確認 ……18
4-6 装置設定情報の変更 ……19
5.モード切換スイッチの機能 ……20
6. 動作説明 ……23
6-1 コントローラのボタン操作 ……23
6-2 装置動作の流れ ……24
6-3 各動作状況ごとの機能と操作のしかた ……25
6-4 ゲーム選択 ……27
6-5 機能選択 ……28
7. 装置設定情報の変更（インストール） ……37
7-1. 概要 ……37
7-2 ゲームカウント ……39
7-3 セッテイ ……39
7-4 マシンチェック ……44
7-5 ソウチノジョウホウ ……45
7-6 コインサービスボタン ……45
8. 修理を依頼する前に ……47

SUPER FAMICOM BOX
Nintendo



1. 主な特長

❶ 設置しやすいサイズ、客室とのすぐれた親和性

設置場所に困らないビデオデッキ相当のサイズ。客室への設置を考慮したスマートなデザインを採用しました。スーパーファミコンボックスは洋室・和室を問わず、多様な客室にマッチします。
ゲームをプレイしない場合、コントローラは本体の内部に収納でき、客室のイメージを格調高く保ちます。
(なお本機は、20インチクラスのテレビをそのまま載せることも可能です)

❷ ゲームソフトの交換はカートリッジ式

ゲームソフトの交換は、オプション(以下OPTと略します。)ゲーム とレギュラー(以下REGと略します。)ゲームをそれぞれ1パックにしたゲームカートリッジ交換方式を採用。交換作業がワンタッチで簡単に行えます。カートリッジ交換によって人気作品をタイムリーに収録でき、安定した高いインカムが期待できます。

❸ 高収益をもたらすデモンストレーション

(ゲームソフトの)デモンストレーション演出により、高インカムを支援します。本機はカートリッジに収録されたゲームにあわせ、デモンストレーションを行います。この効果的な演出で、お客様の「始めたくなる」「続けたくなる」気持ちを引き出していきます。
またゲームの遊び方がすぐにわかるガイダンス表示画面も内蔵しているので、どなたにもゲームを楽しんでいただけます。

❹ 高い保守性

コントローラやコインボックス、集中課金装置などの動作をチェックする診断機能を搭載しています。これによりフィールドサービスマンの方でも的確な判断が迅速に下せます。

❺ 各種の課金方式に対応

さまざまな課金方式に対応できるよう、課金制御回路を独立させました。このため集中課金インターフェースを交換するだけで、各種の課金方式を選択・変更することができます。(各方式ごとに対応集中課金インターフェースが必要になります)

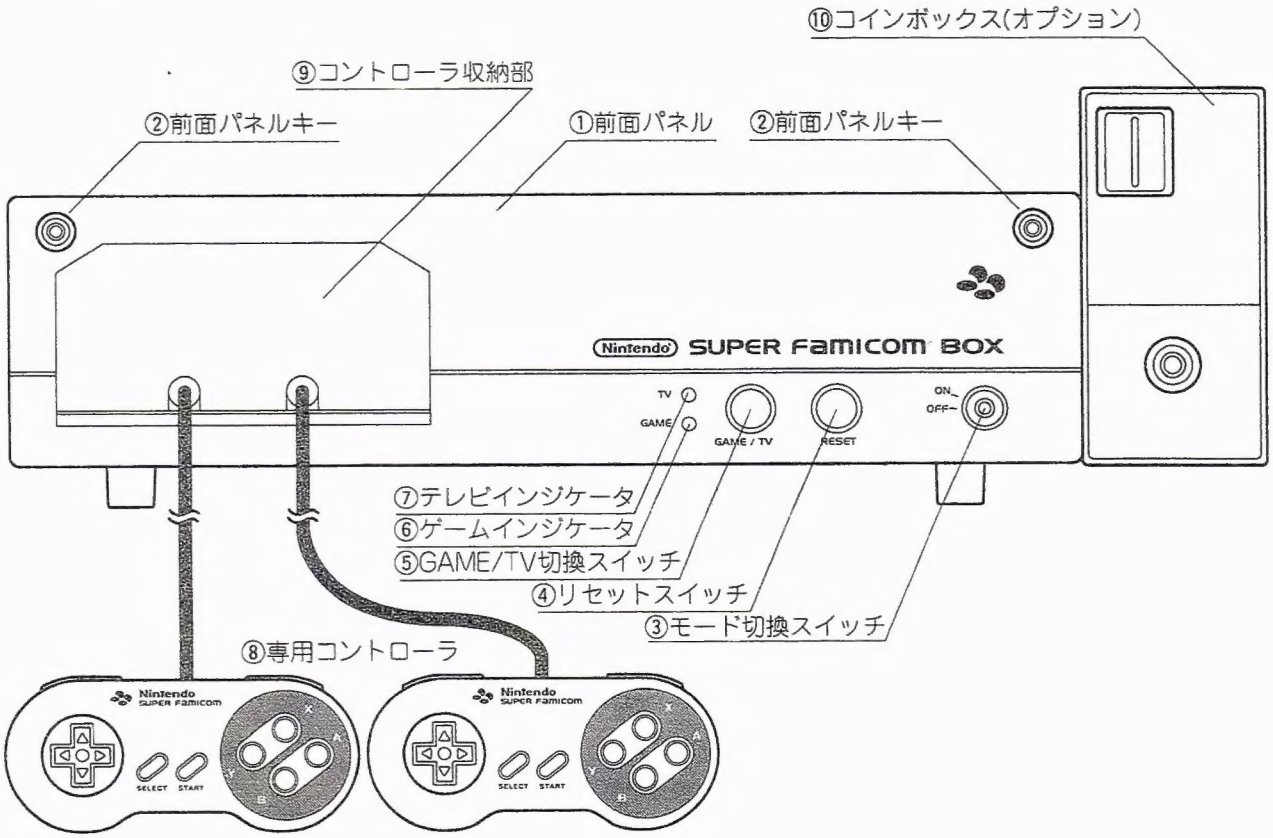
2. 仕様・付属品

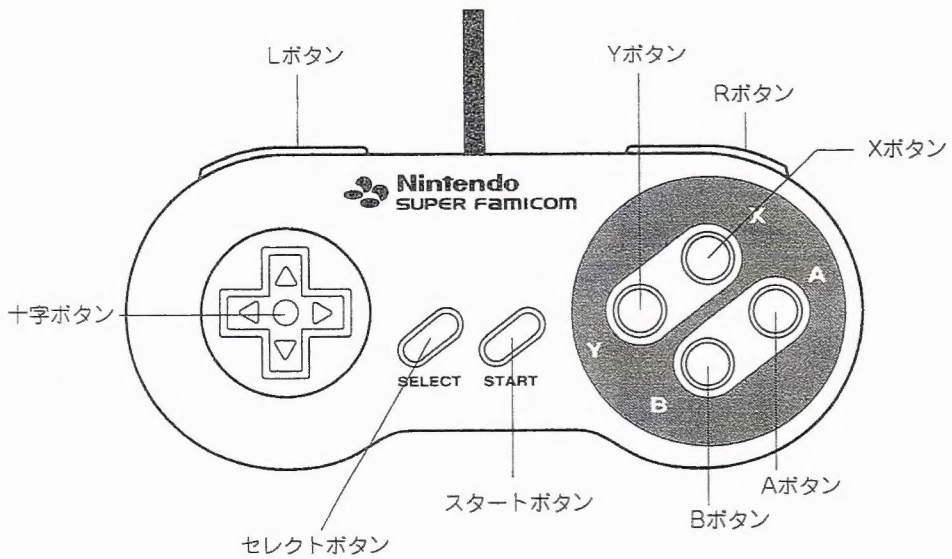
No.	項目		仕様
1	搭載可能ゲーム数		5種類（標準）
2	搭載可能ゲーム種		スーパーファミコン用ゲーム
3	接続コントローラ数		2個（有効ケーブル長:約2.2m）
4	ゲーム交換方式		専用ゲームカートリッジの交換による
5	使用電源		AC100V±10% 50/60Hz共用（切換不要）
6	電源コード		約2m
7	消費電力		約10W
8	外形寸法		幅440×奥行363×高さ128mm（本体）
9	重量		約12kg（ACアダプタ・コントローラ2個・ゲームカートリッジ2本を含む）
10	設置条件	温度	0 ～ 40℃
		湿度	95%RH以下
		その他	屋内専用・水平設置
11	対応課金方式		ビジターキー課金方式 コイン課金方式（コインボックスはオプション） 集中課金方式（集中課金インターフェースはオプション） フリープレイ
12	不要輻射		VCCI　準拠
13	その他		自己診断機能 課金履歴記録機能
14	付属品		専用コントローラ……2 ビジターキー……1 AVケーブル（1.5m）……1 アンテナケーブル（3C-2V 1.5m）……1 アンテナ変換器（75/300Ω ⟷ 75Ω）……1

※仕様の一部を改良のため予告なく変更する場合があります。
※本取扱説明書で利用しているマスターキーおよび前面パネルキーは別売のメンテナンスキットに含まれています。
※専用ゲームカートリッジは別売です。

3.各部の名称と機能

3-1 正面部/コントローラ





①前面パネル

- 操作部の化粧パネルです。(1) ゲームカートリッジ交換・(2) コントローラ交換・(3) コインボックス着脱する際に、前面パネルキーで開閉できます。

②前面パネルキー

- キーを左右の両方に差し込み右に回すと解錠し、前面パネルの開閉を行なうことができます。

③モード切換スイッチ

- キー課金方式の場合は、利用客がレンタルされた課金用のビジターキーを差し込み、ONにするとゲームプレイ可能（ゲームモード）になります。コイン課金方式の場合は、ONにするとコイン残り時間がクリアできます。ビジターキーの使用では、ONとOFFのポジション以外は選べません。
- マスターキーを使用すればゲームモードの他に、(1) 装置設定情報の変更(インストール)・(2) チェックプレイ・(3) セルフチェック・(4) 電源OFFのモードにも切換ができます。

④リセットスイッチ

- ゲームプレイ中に押すと、ゲームリセットが行えます。
- **機能選択**の画面で押すと、**ゲーム選択**に戻ります。
- **ゲーム選択**の画面で押すと、**アトラクション**に戻ります。(未課金の時)

⑤GAME/TV切換スイッチ

- GAME側（ゲームをプレイする）とTV側（テレビを見る）の切換スイッチです。RF接続時のみ有効です。

⑥ゲームインジケータ

- 本機が機能している時に点灯します。

⑦テレビインジケータ

- テレビ放送を見ている時に点灯します。(RF接続の場合)

⑧専用コントローラ

- ゲーム操作のほかに、各種機能の選択を行います。
- 2個のコントローラはどちらも同じ機能を持ちますが、**機能選択**の画面で2個のコントローラのうち、**ゲームで遊ぶ**あるいは**ためしに遊ぶ**を選んだ方がプレイヤー1に設定されます。

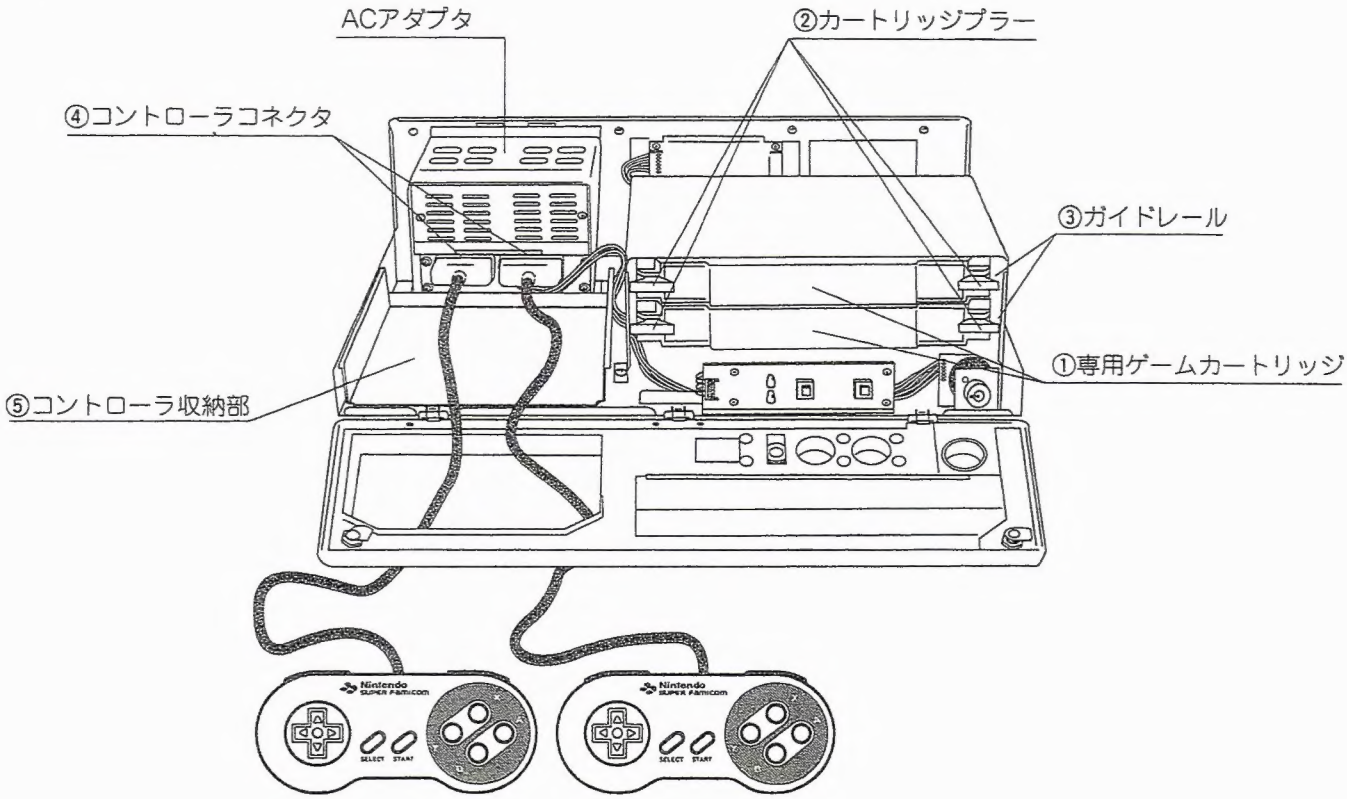
⑨コントローラ収納部

- ゲームをプレイしていない時に、コントローラを収納します。

⑩コインボックス（オプション）

- コイン課金時に使用します。100円硬貨専用です。(投入された硬貨は返金されません)

3-2 正面内部（説明のため上カバーは取外してあります）



①専用ゲームカートリッジ

- 上側にOPTゲームカートリッジ（ネームラベルが黄色）、下側にREGゲームカートリッジ（ネームラベルが赤色）を挿入します。
- スーパーファミコンボックス専用ゲームカートリッジです。（スーパーファミコン用ソフトは使用できません）

②カートリッジプラー

- 手前に引くとゲームカートリッジが取り出しやすくなります。

③ガイドレール

- ゲームカートリッジの左右の溝をはめ込み、このレールに添って挿入します。

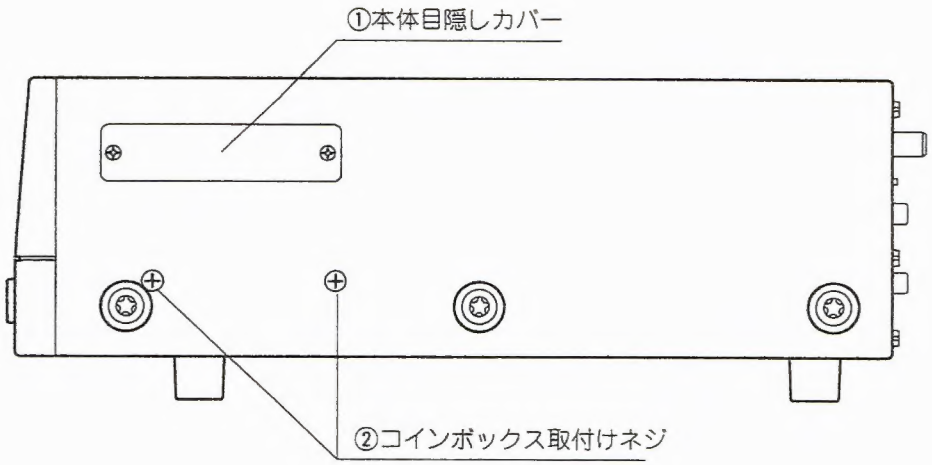
④コントローラコネクタ

- コントローラのプラグを接続します。

⑤コントローラ収納部

- コントローラの交換を行う時に、収納部上カバーを手前にスライドさせて取りはずします。

3-3 右側面（コインボックスなしの時）



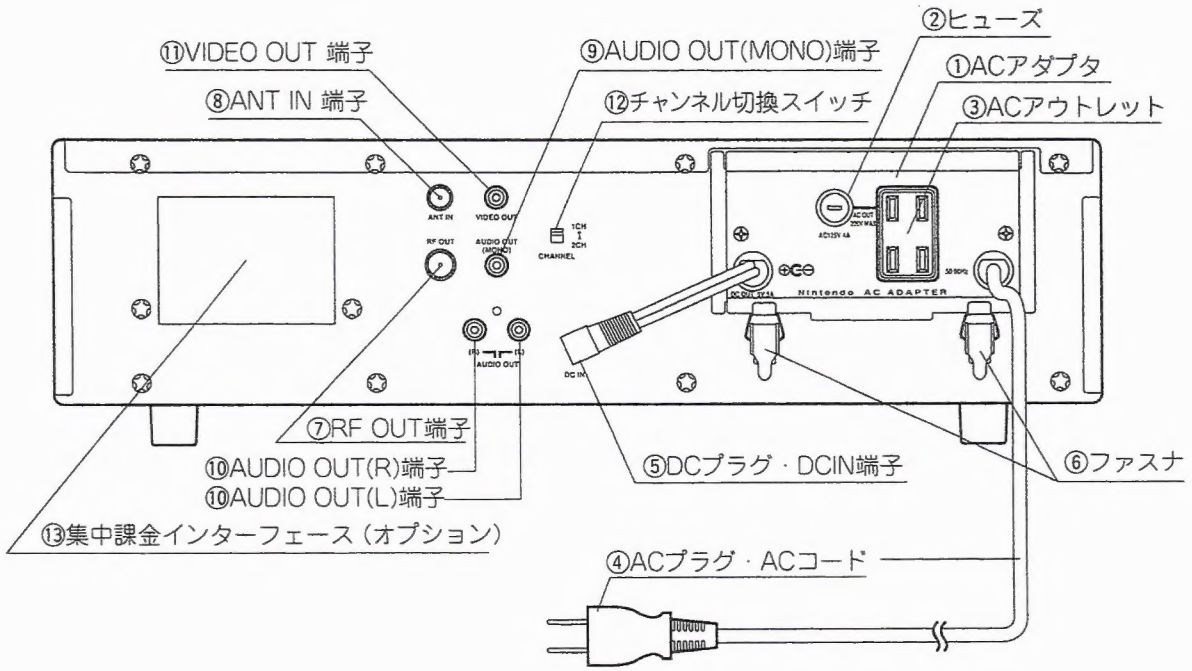
①本体目隠しカバー

- コインボックスの取付穴を目隠しするカバーです。
- コイン課金にする際には、取りはずしてコインボックスを装着します。

②コインボックス取り付けネジ

- コインボックスを固定するためのネジです。

3-4 後面部



①ACアダプタ

- 本機にDC電源を供給します。

②ヒューズ

- ACアウトレットの電流を制限します。

③ACアウトレット

- 予備の100V電源コンセントです。2個のコンセントをあわせて最大200Wまでの機器が接続可能です。

④ACプラグ・ACコード

- AC100Vのコンセントから電気をとります。AC100Vのコンセントへ差し込みます。

⑤DCプラグ・DCIN端子

- ACアダプタからのDC出力を本体へ供給します。

⑥ファスナ

- ACアダプタを固定します。

⑦RF OUT端子

- テレビへゲーム信号（ゲームプレイ時）、またはテレビ信号（テレビ受信時）を出力します。テレビのVHFアンテナ入力端子に接続されます。

⑧ANT IN端子

- テレビアンテナからの信号を入力します。テレビアンテナ線からの出力線を接続します。

⑨AUDIO OUT（MONO）端子

- モノラルのオーディオ信号を出力します。AV（モノラル）入力端子付テレビのオーディオ端子に接続します。

⑩AUDIO OUT（L）端子・AUDIO OUT（R）端子

- ステレオのオーディオ信号を出力します。AV（ステレオ）入力端子付テレビのオーディオ端子をL、Rにあわせて接続します。

⑪VIDEO OUT端子

- ビデオ信号を出力します。AV入力端子付テレビのビデオ端子に接続します。

⑫チャンネル切換スイッチ

- 本機のRF出力チャンネル周波数を、1チャンネルまたは2チャンネルに切り換えます。
  設置場所のテレビ放送の空きチャンネルにあわせます。
- 工場出荷時は2CHにセットされています。

⑬集中課金インターフェース（オプション）

- 各種集中課金方式に対応するインターフェースを内蔵できます。
- 集中課金に関する資料をご用意しております。最寄りの販売代理店までお問い合わせください。

4.機器の設置および接続

4-1 設置上の注意

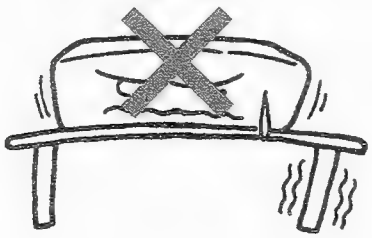
設置場所について　次のような場所は、故障の原因となりますので避けてください。

湿気やほこりの多い場所

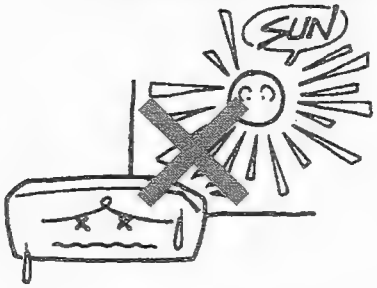


水平に置いてください

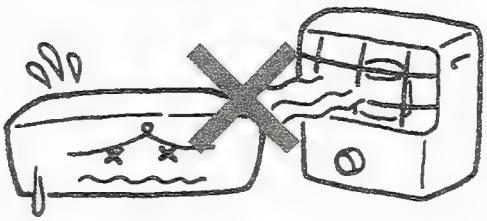
ぐらついた台の上や傾いた場所などは、落ちたり倒れたりして危険です。特にコイン課金方式のときはコインボックスの誤動作の原因となります。



直射日光が当たる場所



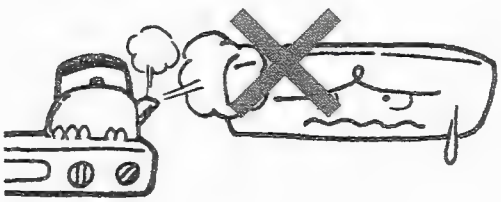
熱器具の近く

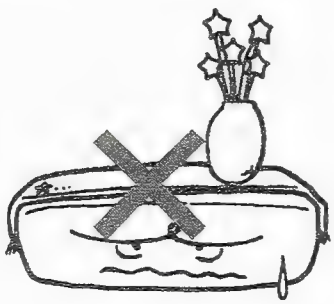


通気の悪い場所

内部の温度上昇を防ぐため、上面にテーブルクロスをかけたり、厚手のじゅうたんの上においたりしないでください。

油煙や湯気が当たるような場所





必ずお守りください

異物や水を入れないでください

通気口などから金属類や燃えやすい物を内部に落とさないでください。水などの入った容器をそばに置かないでください。

次のようなものは乗せないでください

○本体より横幅の大きなテレビ（20インチ以上）
○金庫などの重いもの
○本体の上に座ったり踏み台代わりにしないでください。

ACコードの取扱いについて

ACコードの上に重い物を乗せたり、無理に曲げたり、ねじったり、熱器具に触れさせたりしないでください。また、差し込みプラグを抜くときは、コードを引っぱらずに必ずプラグを持って抜いてください。

持ち運びのご注意

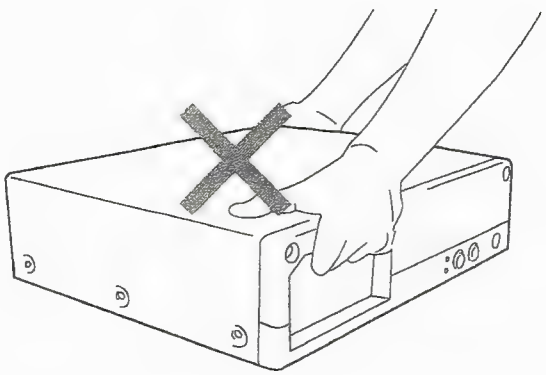
本体を持ち運ぶときは、衝撃を与えないでください。
なお、移動のときは接続コードをすべてはずしたことを確認したうえで行ってください。

※設置時、移動時は本体のコントロー ラ収納部に手をかけて持ち運ばないでください。

キャビネットの手入れについて

キャビネットや前面パネルの汚れは、柔らかい布で空拭きしてください。もし、汚れがひどいときは中性洗剤を薄めた水に布を浸し、よく絞ってから汚れを拭いて、そのあと乾いた布で拭いてください。お手入れの際はACコードのプラグをコンセントから抜いてください。

※ご注意
化学ぞうきん、ベンジン、シンナー、殺虫剤、揮発性薬品は本機の塗装、プラスチック等に悪い影響を与える場合がありますので、使用に際しては十分ご注意ください。

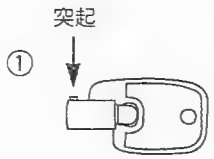


4-2 付属品の取り付け

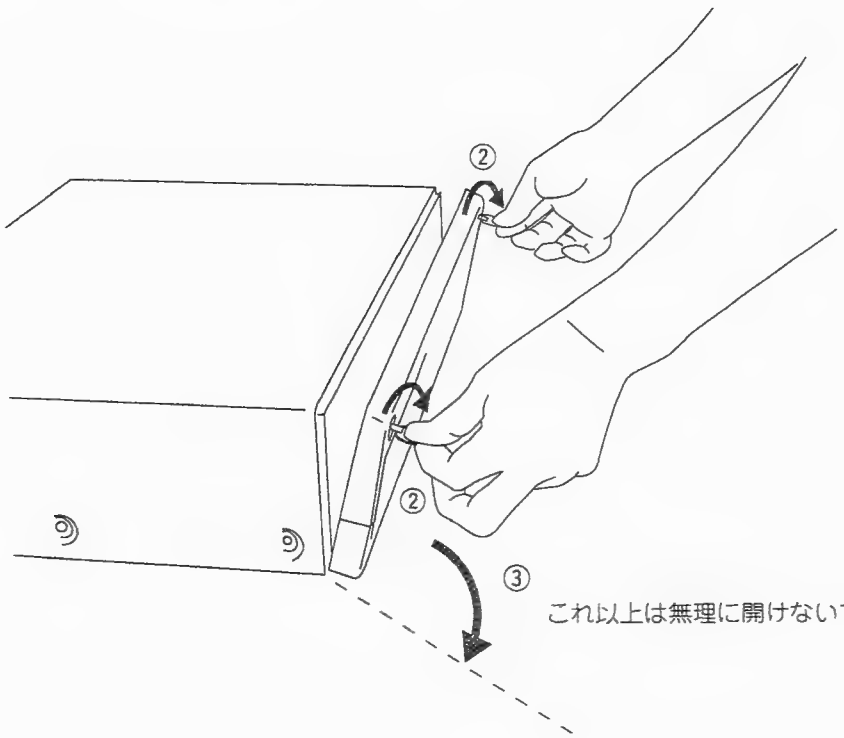
付属品を取り付ける時は必ずACプラグをコンセントから抜いた状態で行ってください。

前面パネルの開閉

①前面パネルキーの突起を上にして差し込みます。



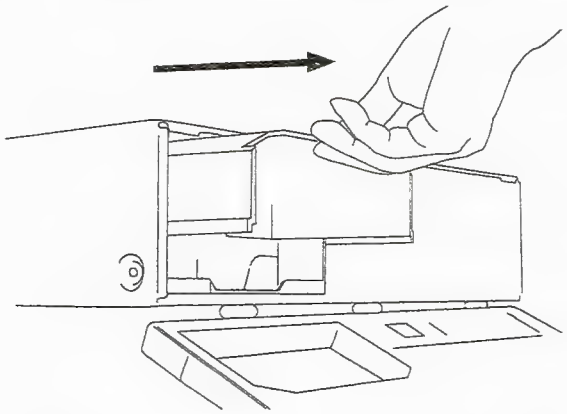
②右へ90度回転させます。
③2カ所のキーを持ちながら手前に倒します。
（約100度まで倒れますが、それ以上無理に開けないでください）



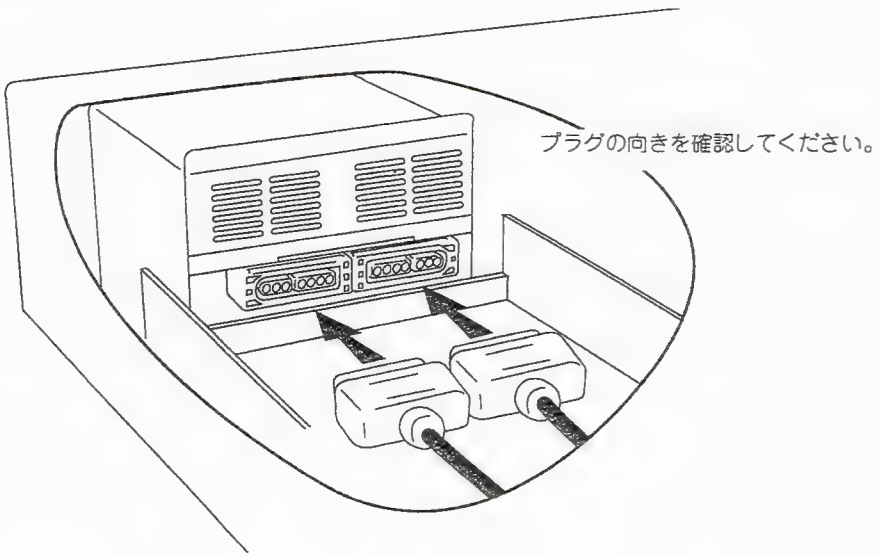
④閉めるときは、前面パネルキーを左へ90度回転させます。（鍵がかかります）
前面パネルがうまく閉まらない、または、鍵が引っかかってうまく回転しない場合は、ゲームカートリッジが奥まで差し込まれていないことが原因と考えられます。その際は、再度ゲームカートリッジを奥まで確実に入れてください。

専用コントローラの取り付け

①コントローラ収納部の上カバーを手前にスライドさせて取りはずします。



②**コントローラプラグの向きを確認して**コントローラコネクタに接続します。
（2個の専用コントローラに区別はありません）



▽奥までしっかりと差し込まれていることを確認してください。

③コントローラ収納部の上カバーをもとに戻します。

4-3 ゲームカートリッジの取り付け・交換

※専用ゲームカートリッジの取り付け　※専用ゲームカートリッジは別売です。

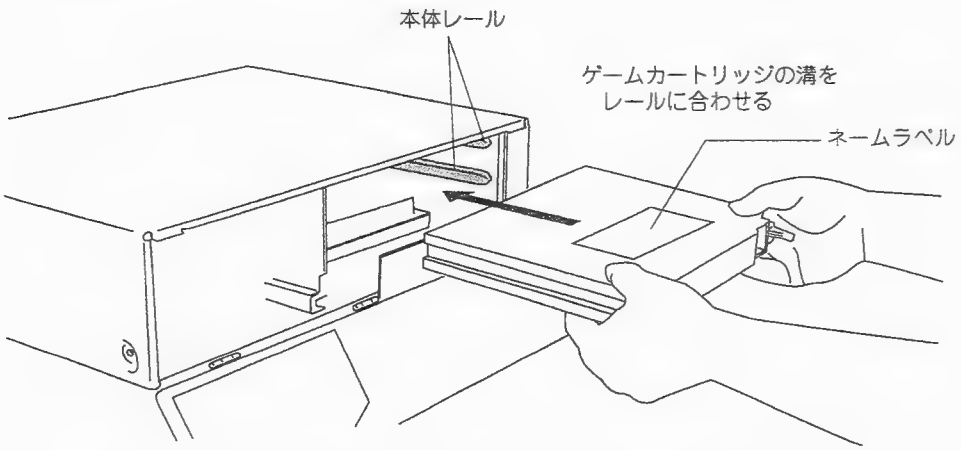
ゲームカートリッジを取り扱うときのお願い

⚠精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また絶対に分解しないでください。

⚠端子部に手を触れたり、水にぬらしたりしないでください。故障の原因となります。

⚠ゲームカートリッジを抜き差しする時は、必ず本機のマスターキーをモード4（POWER OFF）☞P22参照にあわせてから行ってください。（ACプラグがコンセントに差し込まれていてもかまいません）

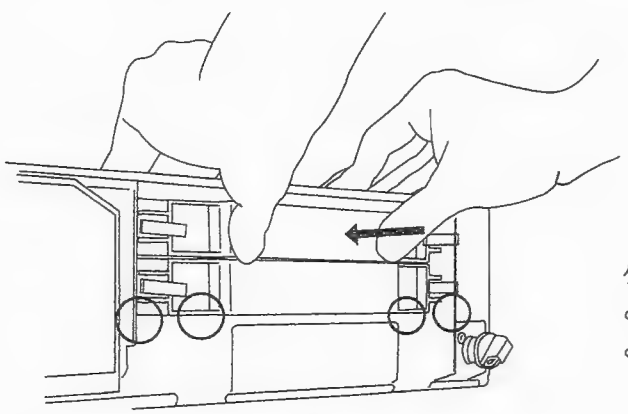
①ゲームカートリッジのネームラベルを上にして左右のガイドレールに添って水平にゆっくりと差し込みます。（奥までしっかりと入れてください）



②ゲームカートリッジは2本装着できます。上段にOPT（ネームラベルが黄色）を、下段にREG（ネームラベルが赤色）を入れてください。

③奥まできちんと挿入されていることを確認してください。

（ゲームカートリッジホルダの前面とゲームカートリッジの前面がほぼ一致するようであれば正常です）

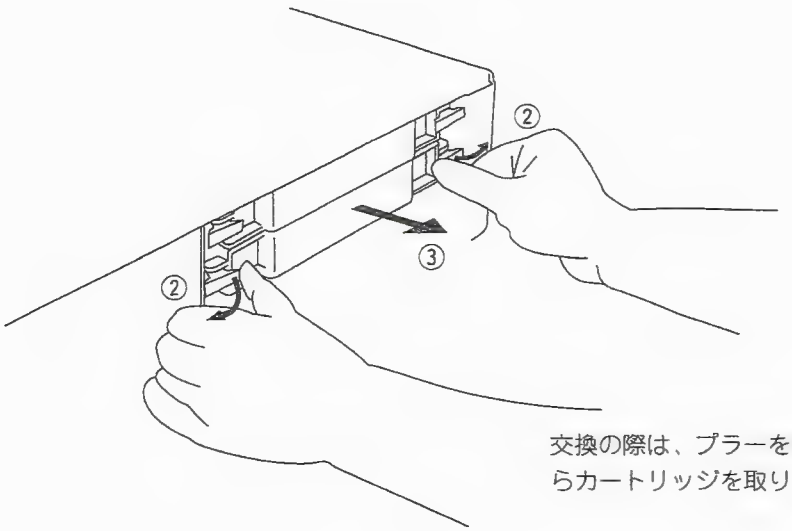


ゲームカートリッジの左右のふちとカセットステーとが平行になるように取り付けてください。

専用ゲームカートリッジの交換

⚠ゲームカートリッジを抜き差しする時は、必ず本機のモード切換スイッチを、ポジション4（POWER OFF）☞P22参照にあわせてから行ってください。

①マスターキーを使って、モード切換スイッチをポジション4（POWER OFF）にあわせます。電源が切れます。（LEDが消灯します）
②カートリッジプラーを引き起こします。



交換の際は、プラーを起こしながらカートリッジを取り出します。

③ゲームカートリッジをゆっくりと抜き取ります。
④新しいゲームカートリッジを「専用ゲームカートリッジの取り付け」に従って装着してください。
⑤モード切換スイッチをポジション3（セルフチェック）にします。
全てのチェックがOKであることを確認してください。（セルフチェックについてはP18参照）

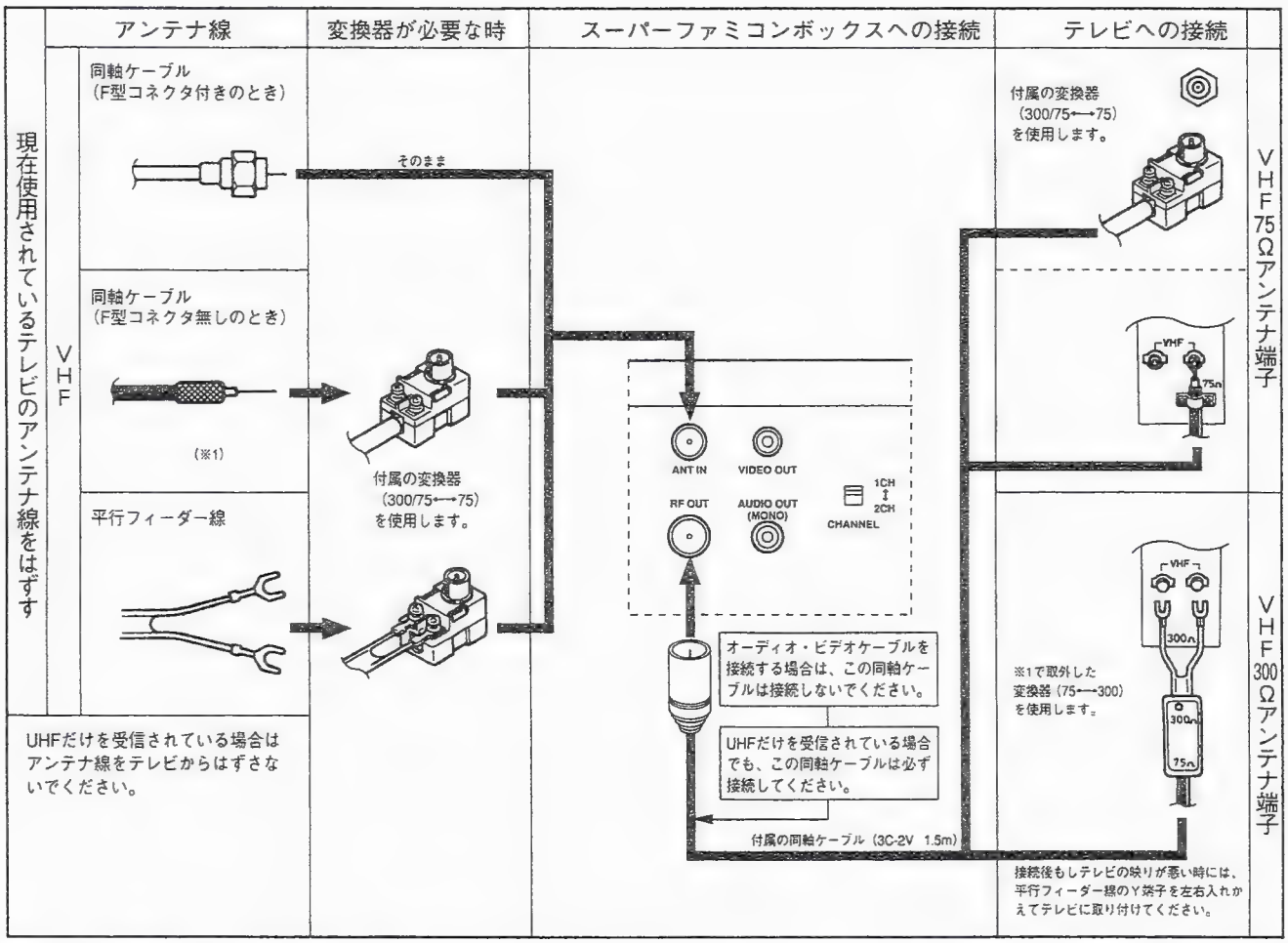
4-4 接続方法

集中課金方式の場合は、接続が一部異なりますので、集中課金インターフェースに付属のマニュアルに従って接続を行ってください。

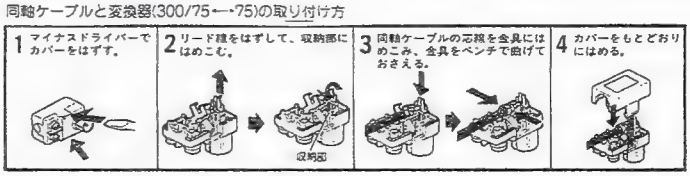
⚠接続が終わるまで、本機・テレビとも、ACコードのプラグをはずしておいてください。
⚠コードやアンテナ線は確実に接続してください。

RF接続（アンテナ線の接続）

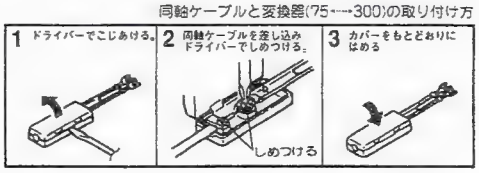
⚠RF接続で本機をテレビと接続した場合は、テレビがステレオ対応でもゲームサウンドはモノラルとなります。



同軸ケーブルと変換器(300/75←→75)の取り付け方



同軸ケーブルと変換器(75←→300)の取り付け方

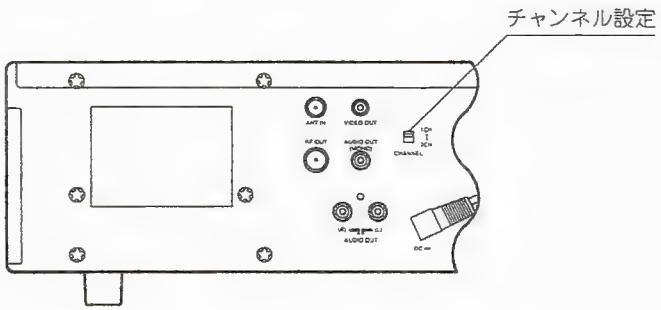


RF接続（CATV装置との併用）

アンテナ → CATV装置 → スーパーファミコンボックス → テレビ となるように配線してください。

RF接続（ゲーム専用チャンネルの設定）

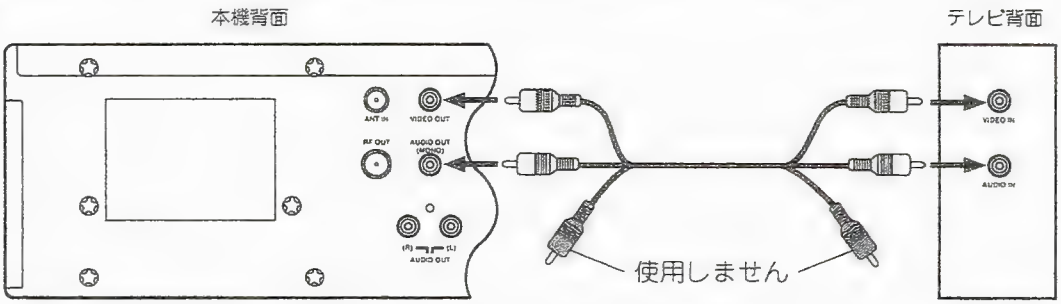
①本体後面のチャンネル切換えスイッチをテレビの空きチャンネル（1chあるいは2ch）にあわせます。
テレビの空きチャンネルがない場合は、ゲーム画面の映りが良い方のチャンネルに設定してください。
※CATV装置を併用している場合は、CATV装置の出力チャンネルと同じチャンネルに設定してください。



▽ ゲーム専用チャンネルの設定は、本機とテレビをRF接続した場合のみ必要です。
AV接続を行った場合は設定の必要はありません。（どちらのチャンネルに設定されていても正常に作動します）

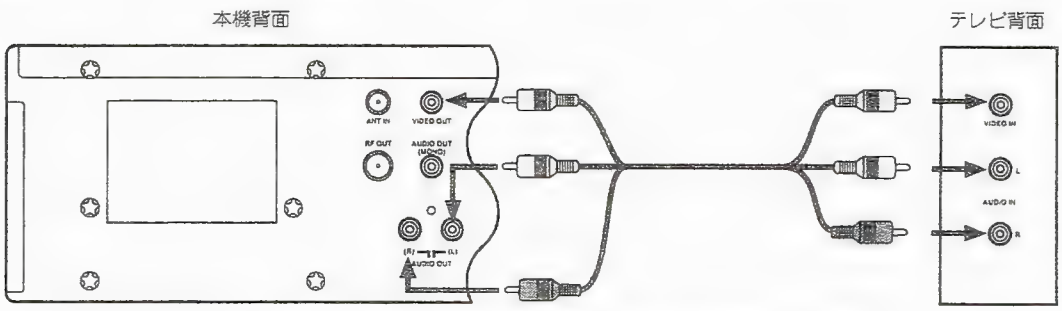
AV接続（モノラル／ステレオ）

■オーディオ・ビデオ入力端子のあるテレビとの接続（モノラルの場合）



現在使用されているテレビのアンテナ線ははずさないでください。

■オーディオ・ビデオ入力端子のあるテレビとの接続（ステレオの場合）



現在使用されているテレビのアンテナ線ははずさないでください。

4-5 動作確認

動作確認のため、セルフチェックとマシンチェックを行います。
動作確認を行う前に、接続をもう一度確認してください。

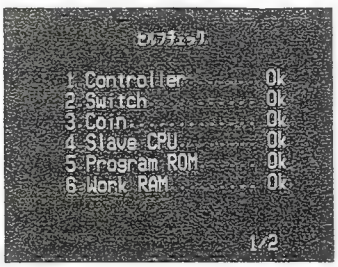
電源を入れる

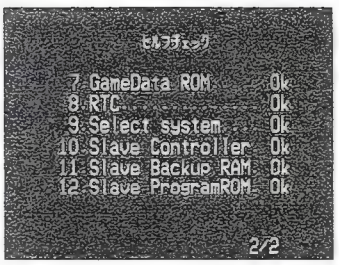
①テレビの電源を入れます。
②本機とテレビをRF接続した場合は、テレビのチャンネルをゲーム専用チャンネルで設定したチャンネル（1chあるいは2ch）にあわせます。AV接続した場合は、テレビをビデオ入力に切り換えます。
③本機のACプラグをコンセントに差し込みます。
→ゲームインジケータが点灯します。

セルフチェックを行う

①モード切換スイッチにマスターキーを差し込み、キーをポジション3にあわせます。（マスターキーの機能については21ページ参照）
②セルフチェックが始まり、結果が画面に表示されます。
（すべての結果が出るまでに2分程度かかります）

セルフチェック





▽マシン初期化中（**マシンヲショキカシテイマス**画面が出ている時）およびセルフチェック中はコントローラのボタンやスイッチを絶対に操作しないでください。
▽画面に何も映らない時やセルフチェックの結果がOKでない時は再度接続や設定を確認してください。

マシンチェックを行う

①モード切換スイッチにマスターキーを差し込んでポジション1にあわせます。
→インストールになります。（インストールの詳細については38ページ参照）
以下、画面に従ってコントローラを操作してください。

マシンチェック



②**3.マシンチェック**を選びます。
③**3-1.チェックケッカ クリア**を選んで結果をクリアします。
④**3-2.コントローラ1**を選んでコントローラ1（左側のコントローラコネクタに接続されている方のコントローラ）をチェックします。
⑤**3-3.コントローラ2**を選んでコントローラ2（右側のコントローラコネクタに接続されている方のコントローラ）をチェックします。
⑥**3-4.プッシュスイッチ**を選んでGAME/TVスイッチおよびリセットスイッチをチェックします。

⑦**3-5.キースイッチ**を選んでモード切換スイッチをチェックします。
⑧**3-6.コインボックス**を選んでコインボックスをチェックします。
→コインボックスが装備されていない場合は⑧はチェックする必要はありません。

▽ 以上、すべてのチェックを実施してエラーのないことを確認してください。

基本動作の確認

セルフチェック、およびマシンチェックでエラーがなければ、モード切換スイッチをOFFのポジションにしてください。アトラクションが始まり、内蔵ゲームのデモが順に行われます。
以上で動作確認は終了です。

4-5 装置設定情報の変更

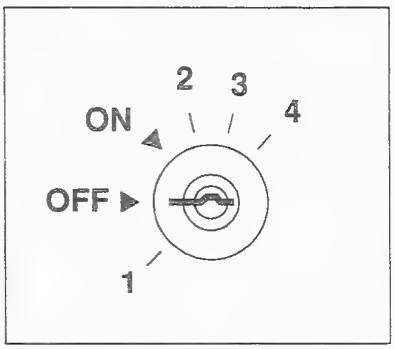
37ページのインストール操作に従って以下の項目について設定あるいは確認を行ってください。

設定内容は内蔵バッテリーによってバックアップされています。このため、電源を切ったり停電などの場合も消えることはありません。

2. セッテイ
★ 2-1.トケイヲアワセル
現在時刻とずれているようであれば設定しなおしてください。
★ 2-2.リョウキンホウシキセッテイ
ご利用になる課金方式にあわせてセットしてください。
2-3.キホンセッテイ
★2-3-1.TVトノセツゾク ホウホウ
ご利用になるテレビの接続方法にあわせてセットしてください。

以下については通常再設定の必要はありませんが、その設定で良いか確認してください。
☆2-3-2.スベテノ デモガ゛デタ アトニ
☆2-3-3.オンセイ セッテイ
☆2-3-4.タメシニアソベル時間
☆2-4-1.時間セッテイ
☆2-4-2.ゲ゛ームイチランイレカエ

5.モード切換スイッチの機能



※ 左の1、2、3、4の数字は、管理者がマスターキーを使って操作するポジションなので正面パネルには数字は記入されていません。

●各ポジションにおける機能

ポジション	機　　能	選択可能な機能	
		ビジターキー	マスターキー
1	インストールモード		○
OFF	キーの抜き差し	○	○
ON	ゲームモード	○	○
2	チェックプレイモード		○
3	セルフチェックモード		○
4	POWER OFF		○

ビジターキーでは ON と OFF のポジションのみ選択が可能、マスターキーではすべてのポジションが選択可能です。

①ポジション1（インストールモード）

インストールモードになります。詳しくは38ページをご覧ください。



インストールモード

②ポジションOFF（キーの抜き差し）

- キーの抜き差しが行えます。
- キー課金の時は未課金状態（ゲームプレイ不可）となります。

③ポジションON（ゲームモード）

- キー課金時は課金状態（ゲームプレイ可能）となります。
- コイン課金時にこのポジションにあわせて RESET を押すと、ゲームプレイ残り時間がクリアできます。ルームメイキングの時に前客のゲームプレイ残り時間をクリアするのに便利です。

④ポジション2（チェックプレイモード）

- 管理者がゲームの動作確認などを行う時に使用するポジションです。
- 課金方式を問わず最優先で機能し、何回でも自由にゲームプレイができます。（ただし、このポジションでゲームプレイした回数は**1.ゲームカウント**されません）



チェックプレイモード

⑤ポジション3（セルフチェックモード）

- 自己診断を行います。

セルフチェック画面（1/2）



セルフチェック画面（2/2）



- 各チェックにおいてOKでなかった場合、次の箇所の異常が考えられます。

1．Controller	●コントローラのどちらか、あるいは両方が故障 ●コントローラ関連の回路が故障
2．Switch	●モード切換スイッチ、RESETスイッチ、GAME/TVスイッチのどれか、あるいは全部が故障 ●スイッチ関連の回路が故障
3．Coin	●コインボックスが故障 ●コインボックス関連の回路が故障
4．Slave CPU	●ゲームカートリッジの制御用プログラムROMが異常 ●スーパーファミコン回路が故障
5．Program ROM	●制御用プログラムROMが異常
6．Work RAM	●RAMが異常
7．GameData ROM	●ゲームカートリッジのデータ用ROMが異常 ●ゲームカートリッジ関連回路が故障
8．RTC	●内部時計が故障
9．Select system	●ゲームカートリッジのゲーム選択回路が故障 ●ゲームカートリッジの制御用プログラムROMが異常 ●ゲーム選択回路が故障 ●スーパーファミコン回路が故障
10．Slave Controller	●コントローラのどちらか、あるいは両方が故障 ●ゲームカートリッジの制御用プログラムROMが異常 ●コントローラ関連の回路が故障 ●スーパーファミコン回路が故障
11．Slave Backup RAM	●ゲームカートリッジのバックアップ用RAMが故障 ●ゲームカートリッジの制御用プログラムROMが異常 ●スーパーファミコン回路が故障
12．Slave ProgramROM	●ゲームカートリッジの制御用プログラムROMが異常 ●スーパーファミコン回路が故障

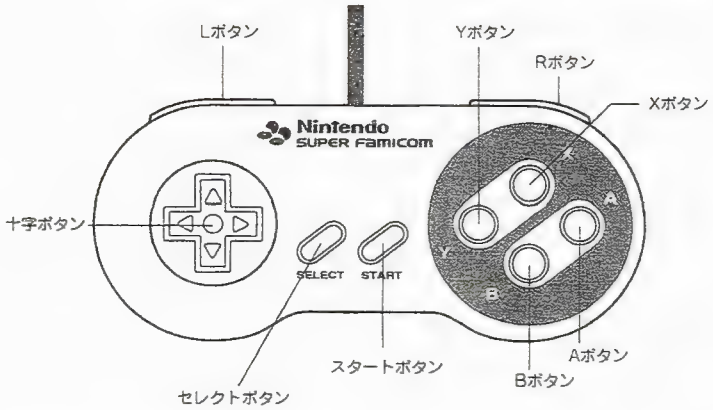


⑥ポジション4（電源OFF）

- 電源が切れます。
- ゲームカートリッジの交換、コントローラの交換などを行う場合、必ずこのポジションにしてから行ってください。

以上のようにマスターキーには重要な機能がありますので、各ホテル、旅館などで厳重に管理してください。

6. 動作説明



6-1 コントローラのボタン操作

●基本的な操作

選択する

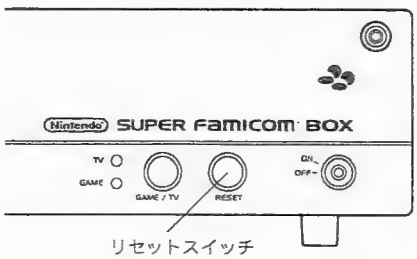
十字ボタンの△・▽、
あるいは SELECT を押します。画面内に表示された☆マーク(カーソル)が移動します。

決定する

コントローラのⒷ、あるいは START を押します。
(※本取扱説明書では「**決定**の操作をⒷで決定します」のようにⒷで統一しています)

中止・終了する

Ⓐを押します。



●特別な操作

プレイ中のゲームをリセットする

前面パネル RESET スイッチを押すか
START + SELECT + Ⓛ + Ⓡを同時に押すと、リセットがかかりゲームのやり直しができます。

1つ前の機能に戻る

前面パネルにある RESET スイッチを押します。

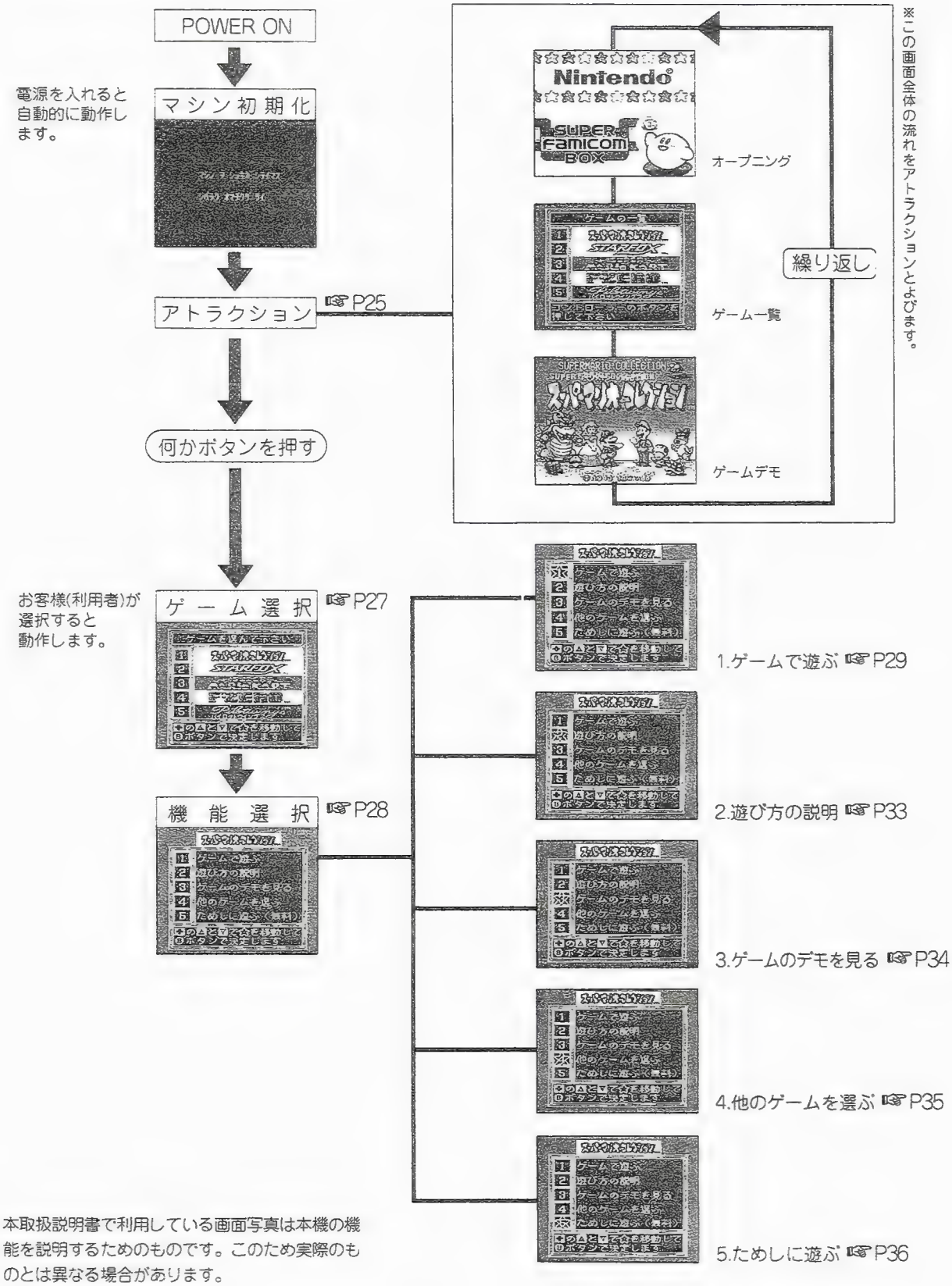
機能選択に戻る

ゲーム中に START + SELECT + Ⓛ + Ⓡを同時に、約5秒間押し続けます。
または RESET スイッチを押します。

※ START + SELECT + Ⓛ + Ⓡを使ったリセット操作については、ゲームを初めてプレイするときに出る**便利な機能のお知らせ**(☞P29参照)でも説明されています。(ボタンの組み合わせはゲームにより異なることもあります)

6-2 装置動作の流れ

● 本機は電源が入ると、下記の流れに沿って動作します。(画面はキー課金のとき)



※ 本取扱説明書で利用している画面写真は本機の機能を説明するためのものです。このため実際のものとは異なる場合があります。

6-3 各動作状況ごとの機能と操作のしかた

●アトラクション

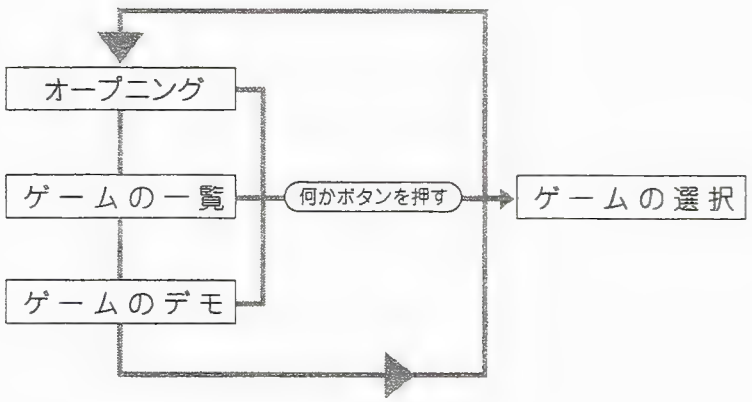
課金方式、有料・無料を問わず機能は共通です。

アトラクションの機能

- お客様に収録ゲームの紹介ならびにデモンストレーションを行います。
- アトラクションでは、各ゲームごとの**オープニング**、**ゲームの一覧**、および**ゲームのデモ**の3種類の画面が、自動的に繰り返し表示されます。

動作の流れと操作のしかた

●アトラクション中に、コントローラのいずれかのボタンが押されると**ゲーム選択**になります。



インストールとの関連

アトラクションについての下記の項目は、インストールで設定・変更することができます。

※インストールについての詳細は38ページ「装置設定情報の変更」（インストール）をご覧ください。

設定・変更の内容	インストールで使用するモード
オープニングの表示時間を変える	2-4-1.1.ｵｰﾌﾟﾆﾝｸﾞﾃﾞﾓﾋｮｳｼﾞで変更
ゲームの一覧の表示時間を変える	2-4-1.2.ｹﾞｰﾑｲﾁﾗﾝﾋｮｳｼﾞで変更
ゲームのデモの表示時間を変える	2-4-1.3.ｹﾞｰﾑﾃﾞﾓﾋｮｳｼﾞで変更
ゲームデモの順番を変える	2-4-2.ｹﾞｰﾑｲﾁﾗﾝｲﾚｶｴで変更
アトラクション中に音を入れる(または消す)	2-3-3.1.ﾃﾞﾓ時ﾉｵﾝｾｲで変更
ボタン操作時の操作音を入れる(または消す)	2-3-3.2.ｿｳｻ時ﾉ"ﾋﾟｯ"で変更
全ゲームデモが終わった後の状態を変える	2-3-2.ｽﾍﾞﾃﾉﾃﾞﾓｶﾞﾃﾞﾀｱﾄﾆで変更

☞ 次ページに続く



〔備考〕

次の場合は**アトラクション**を行いません。

- キー課金方式で、キーがONになっている場合
- コイン課金方式で、プレイ時間の残りがある場合
- チェックプレイ(モード切換スイッチが2)の場合

アトラクション中に次の操作が行われた場合、**アトラクション**の表示は中断され**ゲーム選択**に移ります。

- コントローラのボタンを押したとき
- キー課金方式で、キーをONにした場合
- コイン課金方式で、コインを入れた場合

RF接続で**2-3-2.スベテノデモガデタアトニ**がTVモードになっている場合は、アトラクションが１周した状態でTVモード（テレビインジケータ点灯）になります。

6-4 ゲーム選択

課金方式、有料・無料を問わず機能は共通です。



ゲーム選択

ゲーム選択の機能

●本機が搭載しているゲームの一覧が表示され、ゲームの選択を行います。

操作のしかた

●☆マークを動かしゲームを選んで決定すると、**機能選択**の画面になります。

インストールとの関連

ゲーム選択ついての下記の項目は、インストールで設定・変更することができます。

設定・変更の内容	インストールで使用するモード
ゲームの順番を変える	**2-4-2.ゲームイチランイレカエ**で変更

〔備考〕

次の場合で、20秒間ボタンが押されないと自動的に**アトラクション**に戻ります。

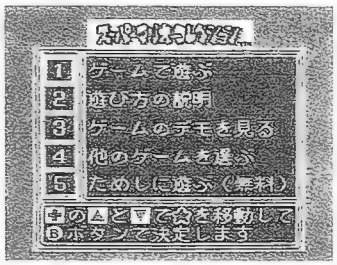
- キー課金方式で、キーがOFFの場合
- コイン課金方式で、プレイ残時間がゼロの場合

（※未課金状態で20秒間ボタンが押されないとアトラクションに戻ります）

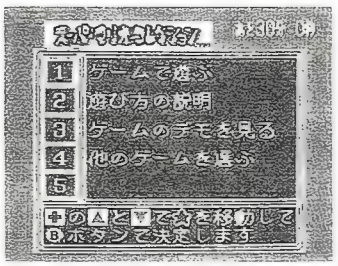
（※本機では、まずゲームを選び、続いて**1.ゲームで遊ぶ**～**5.ためしに遊ぶ**などの機能を利用者に選んでいただきます）

6-5 機能選択

課金方式、有料・無料を問わず機能は共通です。



機能選択（キー課金時）



機能選択（コイン課金時）

機能選択の機能

- 利用者が次の動作状況を選択します。
- **ゲームで遊ぶ**、**遊びかたの説明**、**ゲームのデモを見る**、**他のゲームを選ぶ**、**ためしに遊ぶ(無料)** の5種類の中から選ぶことができます。

インストールとの関連

機能選択ついての下記の項目は、インストールで設定・変更することができます。

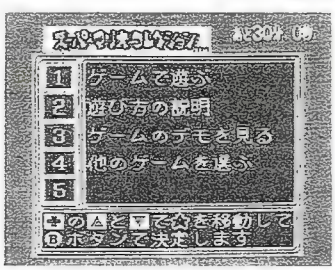
設定・変更の内容	インストールで使用するモード
ためしに遊ぶ（無料）を表示させない	**2-3-4.タメシニアソベル時間**

操作のしかた

- ☆マークを動かし機能を選んで決定すると、選択した各機能の画面になります。

〔備考〕

- **ゲームで遊ぶ**あるいは**ためしに遊ぶを選んだ**時、ボタンが押された方のコントローラがプレイヤー1と定義されます。(もういっぽうのコントローラがプレイヤー2になります)
- コントローラから何も入力がない状態が30秒間続くと、**ゲーム選択**に戻ります。
- 次のような場合、**ためしに遊ぶ**は画面には表示されません。(下写真参照)
  - コイン課金方式で、プレイ残時間がある場合。(課金状態)
  - キー課金方式で、キーがONになっている場合。(課金状態)
  - 各ゲームで**ためしに遊ぶ**を3回選んだ（遊んだ）場合。
  - インストールで**2-3-4.タメシニアソベル時間**を00分に設定した場合。



1.ゲームで遊ぶ

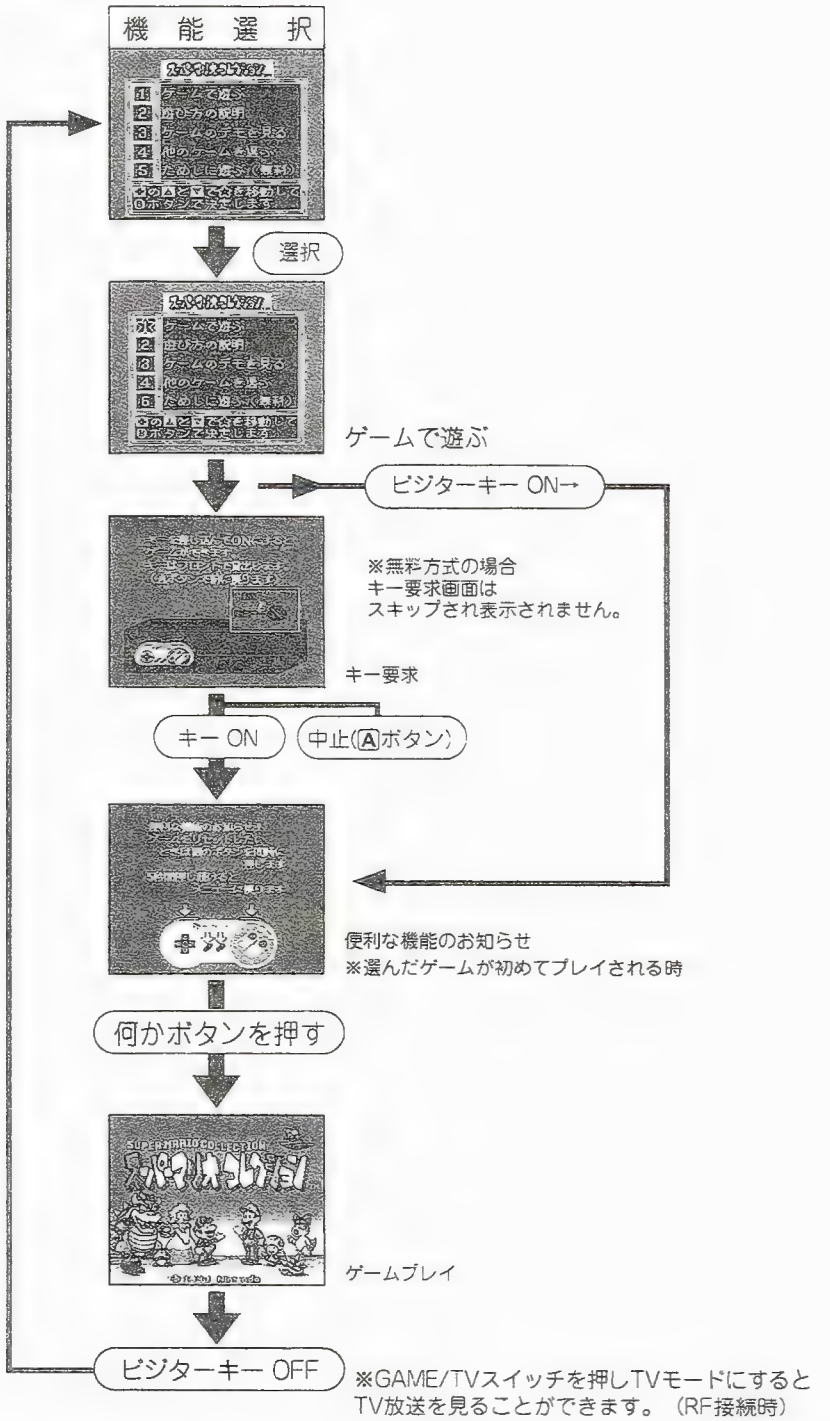
ゲームで遊ぶの機能

- さまざまな課金方式(キー課金・無料・集中管理・コイン課金)に応じて、実際のゲームプレイができるようになります。

▽ **ゲームで遊ぶ**の部分は課金方式によって動作の流れが変わります。

①キー課金方式の場合、または無料方式の場合

動作の流れと操作
(キー課金方式・無料方式共通)





〔備考〕

●キーがONになっている状態で、ゲームプレイが可能です。

●お客様が**ゲームで遊ぶ**を選んだ時点で、ゲームカウント(☞P39参照)が加算されます。

インストールとの関連

課金方式についての下記の項目は、インストールで設定・変更することができます。

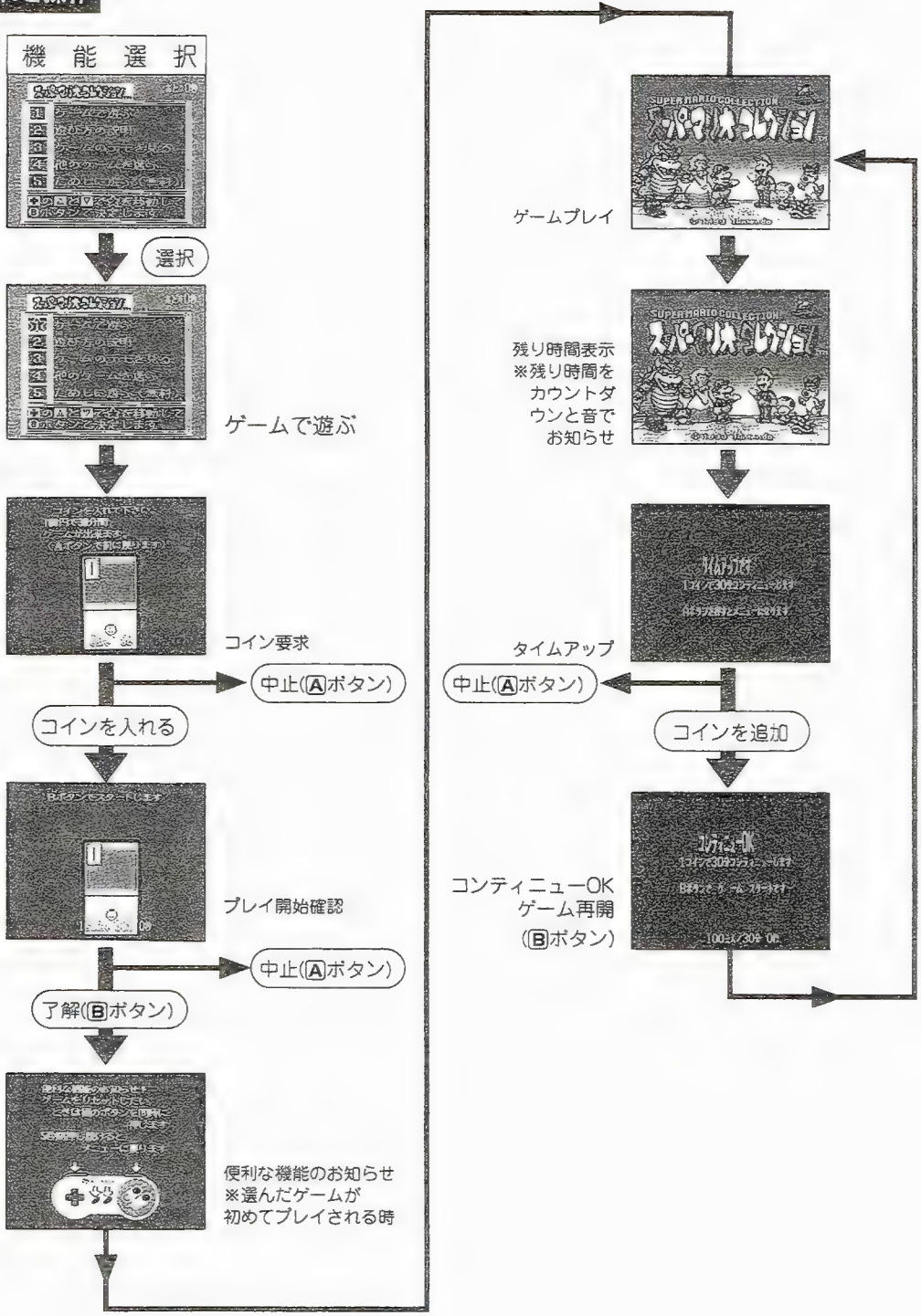
設定・変更の内容	インストールで使用するモード
課金方式を変える	**2-2.2.リョウキンホウシキセッテイ**で変更

②集中管理方式

集中課金インターフェースに付属のマニュアルをご覧ください。

③コイン課金方式

動作の流れと操作



〔備考〕

- 残り時間がある状態でゲームオーバーになった場合、プレイ中のゲームがすぐに再開されます。
- コインは、上記の動作中のどの状態でも受けつけます。

(※どの動作状況でコインが投入されても、プレイ残り時間はストックされます)

☞ 次ページに続く



- コイン1枚あたりの制限時間は、インストールで設定・変更できます。
- モード切換スイッチをONにしてから（RESET）を押すと残り時間をクリアできます。

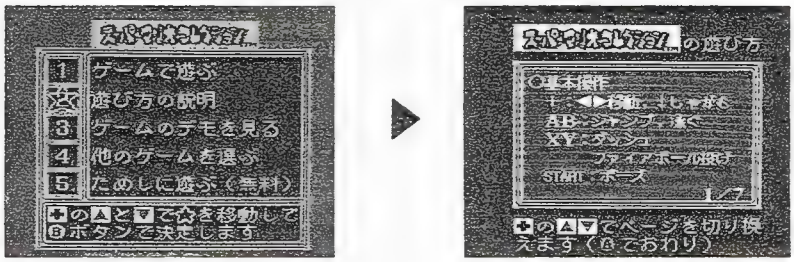
インストールとの関連

課金方式についての下記の項目は、インストールで設定・変更することができます。

設定・変更の内容	インストールで使用するモード
課金方式を変える	2-2.2.リョウキンホウシキセッテイで変更
コイン1枚あたりの制限時間を変える	2-2.リョウキンホウシキセッテイ(4)コインカキン/コイン1マイデアソベル時間で変更
残量予告音を消す(鳴らす)	2-3-3.3.コインタイムアップアラームで変更
残量予告を表示しない(する)	2-4-1.4.コインタイムアップケイコクで変更

2.遊び方の説明

課金方式、有料・無料を問わず機能は共通です。



遊び方の説明

遊び方の説明の機能

- 収録されている個々のゲームソフトについて、ルール・操作方法等の簡単な説明を表示します。(無料)

操作のしかた

- △ ▽ で、説明文の表示画面(ページ)の切換ができます。▽ は次ページを、△ は前ページを見る時に使用します。
- ページが先頭または末尾の場合は、スクロールがストップします。
- Ⓐ を押すと、遊び方の説明を終えて**機能選択**に戻ります。

〔備考〕

- 全ページ数と現在表示されているページ数は、画面右下に表示されます。
  (例：**2/4** は、**全4ページ中の2ページ目を表示**の意)
- 説明文に続きがある場合は、画面左下に↓が表示されます。
- 3分間何も操作しない状態が続くと**機能選択**に戻ります。

インストールとの関連

遊び方の説明については、インストールで設定・変更はできません。

3.ゲームのデモを見る

課金方式、有料・無料を問わず機能は共通です。





ゲームのデモを見る

ゲームのデモを見るの機能

- 選択したゲームソフトのデモンストレーション画面を表示し、お客様にゲームの内容を紹介します。(無料)

操作のしかた

- デモ中にいずれかのボタンを押すとデモは中止され、**機能選択**に戻ります。

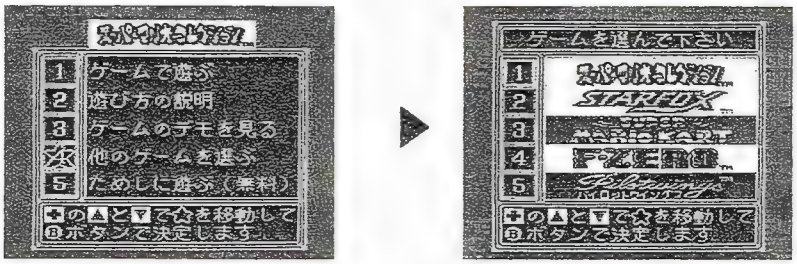
〔備考〕

- 3分間何も操作しない状態が続くと**機能選択**に戻ります。

インストールとの関連

ゲームのデモを見るについては、インストールで設定・変更はできません。

4.他のゲームを選ぶ



他のゲームを選ぶ

他のゲームを選ぶの機能

- 選択したゲームの変更を行います。

操作のしかた

- **他のゲームを選ぶ**を選択すると**ゲーム選択**になり、再度ゲームを選ぶことができます。

インストールとの関連

他のゲームを選ぶについては、インストールで設定・変更はできません。

5.ためしに遊ぶ(無料)



ためしに遊ぶ

ためしに遊ぶの機能

- 制限時間内に限り、実際にゲームをためしてみることができます。(無料)

操作のしかた

- **ためしに遊ぶ**の機能を選んだあとは、通常のゲームプレイと同じようにゲームソフトの操作を行います。
- プレイ方法がわからない時は、いったん**機能選択**に戻り**ゲームの説明**を見ることができます。

〔備考〕

- **ためしに遊ぶ**はプレイ制限（3回）があります。これを越えると**ためしに遊ぶ**はプレイ制限が働き、画面表示されなくなります。
  ただしこの機能は次の場合に解除されます。
  ①**キー課金**でキーがONになった場合。
  ②**コイン課金**でキーをＯＮにしてから RESET を押して残り時間をクリアした場合。
  ③いちばん最後のプレイ制限がかかってから、60分以上経過した場合。
  ※**ためしに遊ぶ**を禁止するには、装置設定情報の変更（インストール）で**2-3-4.タメシニアソベル時間**（☞P42参照）を00分に設定します。

インストールとの関連

ためしに遊ぶの下記の項目については、インストールで設定・変更することができます。

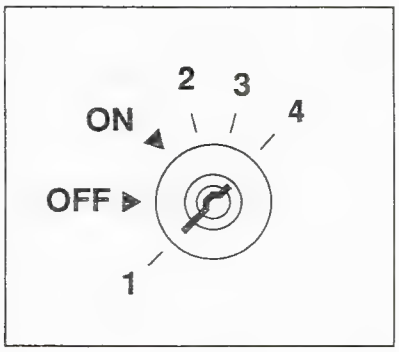
設定・変更の内容	インストールで使用するモード
制限時間を変える	**2-3-4.タメシニアソベル時間***で変更

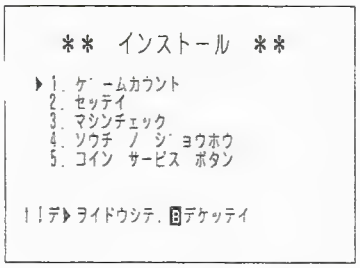
7.装置設定情報の変更(インストール)

7-1 概要

- インストールとは、本機の管理者が装置の各種設定(変更)を行ったり、装置の状態を知るためのものです。一般のお客様は使用しません。
- インストールでは38ページの5項目について取り扱います。

▽モード切換スイッチをマスターキーでポジション1にするとインストールになります。(下図参照)





インストール画面

インストールでの操作方法

- インストールは、コントローラを使って行います。
- インストールの各モードでは、画面下部に操作方法が表示されます。このメッセージにしたがって操作してください。

(※△▽、または◁▷で項目を選択し、Bで決定などの基本操作は他のモードと共通です)



インストールでできること

1.ゲームカウント▶…ゲームが何回遊ばれたかがわかります。☞P39

2.セッテイ▶…利用状況に応じて、さまざまな設定・変更ができます。☞P39

2-1.トケイヲアワセル▶内部時計の時刻☞P39

2-2.リョウキンホウシキセッテイ▶キー課金・無料・集中管理・コイン課金☞P40

2-3.キホンセッテイ☞P40

2-3-1.ＴＶトノセツゾクホウホウ ▶ ＲＦ接続・ＡＶ接続☞P40

2-3-2.スベテノデモガデタアトニ ▶ ＧＡＭＥモード・ＴＶモード☞P41

2-3-3.オンセイセッテイ

▶アトラクション中のＢＧＭ・コントローラ操作音・タイムアップ前に鳴るアラーム☞P41

2-3-4.タメシニアソベル時間 ▶ 無料で遊べる時間☞P42

2-4.トクシュセッテイ

2-4-1.時間セッテイ ▶ アトラクションの表示時間・コイン課金時のタイムアップ警告開始時間☞P42

2-4-2.ゲームイチランイレカエ ▶ ゲームの順番の入れ替え☞P43

2-5.セッテイヲショキカスル▶すべての設定の初期化☞P43

3.マシンチェック▶…コントローラ・スイッチ・コインボックスについての診断が行われます。☞P44

3-1.チェックケッカクリア▶過去のチェック結果をクリア☞P18

3-2.コントローラ１▶コントローラ１のボタンチェック☞P18

3-3.コントローラ２▶コントローラ２のボタンチェック☞P18

3-4.プッシュスイッチ▶本体正面のリセットスイッチのチェック・ＧＡＭＥ／ＴＶスイッチのチェック☞P18

3-5.キースイッチ▶モード切換スイッチのチェック☞P19

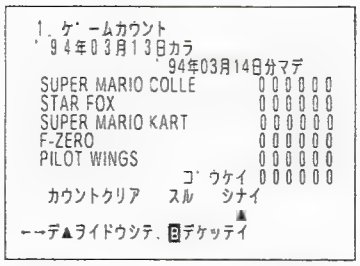
3-6.コインボックス▶コインボックスのチェック☞P19

4.ソウチノジョウホウ▶…装置の固有情報が表示されます。☞P45

5.コインサービスボタン

▶…コインカウントの追加やコインカウントのクリアができます。（コイン課金時に有効です）☞P45

7-2.ゲームカウント



●機能　●ゲームが何回遊ばれたかがわかります。

●解説　●現在までの(有料)ゲームプレイの回数を表示します。

●回数は**ゲームで遊ぶ**でプレイを開始した時にカウントアップします。その後もそのゲーム内で何回プレイしても（何回ゲームオーバーになっても）カウントアップしません。リセットを行い機能選択にいったん戻れば、次の**ゲームで遊ぶ**で、またカウントアップします。

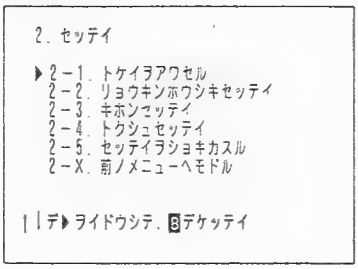
●**ためしに遊ぶ**およびチェックプレイ(モード切換スイッチがポジション2)の時に行われたゲームは、このゲームカウントには加算されません。

●カウントをクリアすることもできます。

●操作　●カウントをクリアする場合▲を**スル**にあわせてBで実行します。

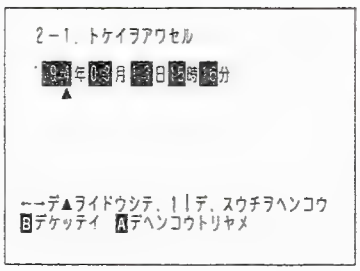
〔備考〕　●**2-4-2.ゲームイチランイレカエ**を操作するとゲームの順番がかわります。

7-3.セッテイ



2.セッテイ

2-1.トケイヲアワセル



●機能　●内部時計の時刻の調整を行います。

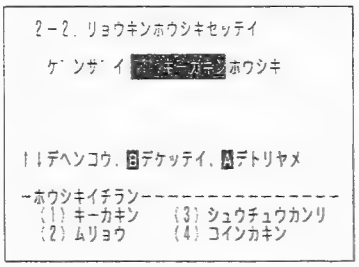
●解説　●本機内蔵の時計はバックアップ機能付きの電池で作動しています。このため電源を切ったり、停電になっても時計は止まりません。

●この内部時計をもとにゲームカウントをする期間などが決まります。

●操作　●年・月・日・時・分に▲をあわせて十字ボタンで操作します。△で数字は増え▽で数字は減ります。

〔備考〕　●現存しない月日(2月30日など)は決定できません。

2-2.リョウキンホウシキセッテイ



●機能　●利用する料金方式を設定します。

●解説　●利用できる課金方式は次の通りです。

(1)キーカキン

(2)ムリョウ

(3)シュウチュウカンリ→集中課金インターフェース(オプション)が必要です。

(4)コインカキン→コインボックスが必要です。

●操作　● △ ▽ で課金方式を変更します。

●(4)コインカキンを選んだ場合は、さらにコイン1枚で遊べる時間を設定します。◁ ▷ で▲を00分にあわせ、つづいて △ ▽ で分数を設定してください。

参考

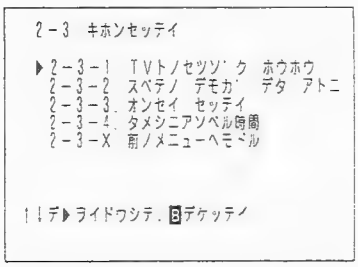
(1)キーカキン➡ビジターキーON(マスターキーでも可)でゲームプレイ可能

(2)ムリョウ➡ビジターキー・コインに関係なくいつでもゲームプレイ可能

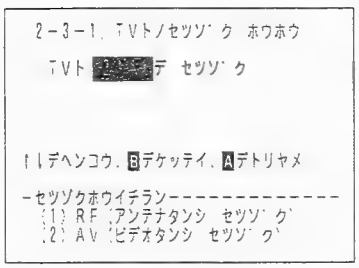
(3)シュウチュウカンリ➡オプションの集中課金インターフェースでゲームプレイの可否を管理

(4)コインカキン➡コインの投入枚数によりゲームプレイ時間を制限

2-3.キホンセッテイ



2-3-1.TVトノセツゾクホウホウ



●機能　●本機とTVとの接続方法を設定します。

●解説　●設置時のTVとの接続方法にあわせて変更する必要があります。

AV端子のないテレビと接続 ➡ RF接続となります。

AV端子(ステレオ・モノ)があるテレビと接続

➡ AV接続となります。

※接続方法の詳細は17ページを参照してください。

●操作　● △ ▽ で接続方法を選び Bで決定してください。

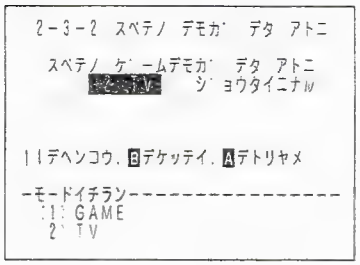
〔備考〕　●(2)AVデセツゾクを選ぶと、次の状態を除いてANTIN端子とRFOUTはスルー状態になります。

➡ 電源投入直後の「マシン初期化」中

➡ モード切換スイッチをポジション1にした「インストール」中

➡ モード切換スイッチをポジション3にした「マシンチェック」中

2-3-2.スベテノデモガデタアトニ



●機能　●すべてのデモが終了した時の状態を設定します。

※2-3-1.TVトノセツゾクホウホウで (2) AVセツゾクを設定した場合はこの機能は選べません。

●解説　●アトラクションですべてのゲームのデモが終了(アトラクションが1周)したあとの状態をGAMEモードにするかTVモードにするかを設定します。

●操作　● △ ▽ でモードを選び Ⓑで決定してください。

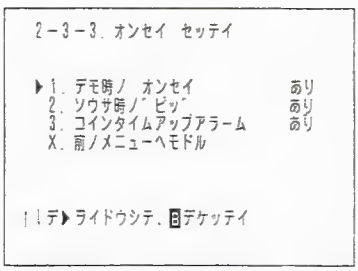
〔備考〕　●(1)GAMEジョウタイニナル

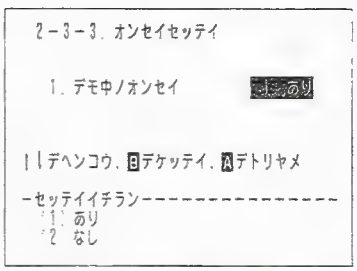
➡ すべてのゲームのデモが終了したあとにもう一度はじめからゲームのデモを行います。
(オープニング・ゲーム一覧・ゲームデモの表示を繰り返します)

●(2)TVジョウタイニナル

➡ すべてのゲームのデモが終了したあとに、自動的にTVモードになります。

2-3-3.オンセイセッテイ





●機能　●アトラクション中のBGMや、操作の効果音などを鳴らすかどうかを設定します。

●解説　●オンセイセッテイでは下記の3項目について設定することができます。

1.デモ時ノオンセイ

➡ アトラクション中のBGM(ゲームデモ中のBGMも含む)の有無を設定。

2.ソウサ時の"ピッ"

➡ コントローラ操作音(選択・決定・中止・終了など)の有無を設定。

3.コインタイムアップアラーム

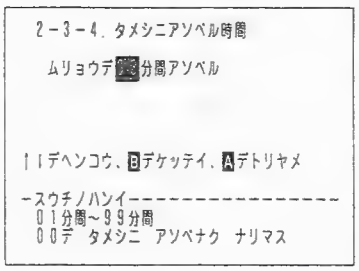
➡ コイン課金の場合、タイムアップ10秒前に鳴るアラームの有無を設定。

●操作　●▽で画面を切り換え、**(1)あり・(2)なし**を選び Ⓑで決定してください。

●すべての設定が済んだら**2-3-X.前ノメニューニモドル**を選んでください。

〔備考〕　●工場出荷時はすべて**あり**になっています。

2-3-4.タメシニアソベル時間



●機能　●**ためしに遊べる(無料)**の制限時間を設定します。

●解説　●**機能選択**で「**ためしに遊ぶ(無料)**」を選んだ際、何分間無料でゲームできるかの設定です。

●操作　● △ で数字は増え ▽ で数字は減ります。数字をあわせたら Ⓑ で決定してください。

〔備考〕　●制限時間を**00分間**に設定すると、**機能選択**から「ためしに遊ぶ(無料)」の項目が消えて選択できなくなります。

●**ためしに遊ぶ**は各ゲームにつき回数制限（3回）があります。ただしこの機能は次の場合に解除されます。

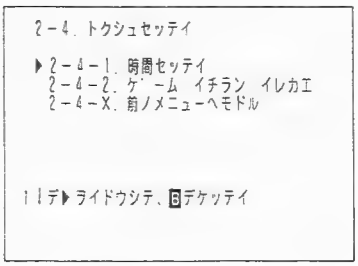
①**キー課金**でキーがONになった場合。

②**コイン課金**でキーをＯＮにしてから RESET を押して残り時間をクリアした場合。

③いちばん最後の回数制限がかかってから、60分以上経過した場合。

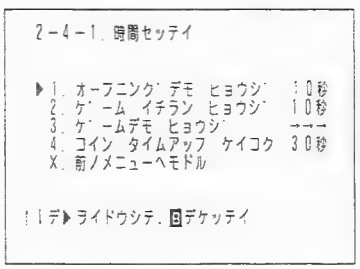
※**ためしに遊ぶ**を禁止するには、装置設定情報の変更（インストール）で**2-3-4.タメシニアソベル時間**を00分に設定します。

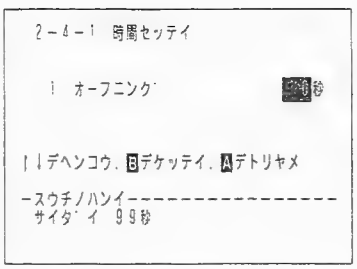
2-4.トクシュセッテイ



トクシュセッテイでは下記の項目について設定内容の変更ができます。

2-4-1.時間セッテイ







●機能　●各種画面またはメッセージの表示時間を設定します。

●解説　●時間セッテイでは下記の4項目について設定することができます。

1.アトラクションのオープニング表示時間

2.アトラクションのゲーム一覧表示時間

3.アトラクションのゲームデモ表示時間

4.コイン課金時のタイムアップ警告開始時間

●操作　● △ ▽ で項目を選び Ⓑ で決定します。

●画面が切り換わったら、△ ▽ で数字を増減させます。

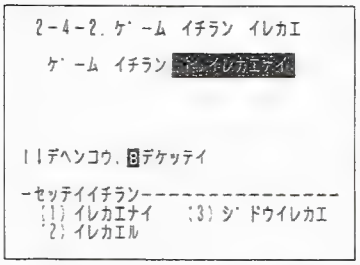
●設定が終えたら Bで決定してください。

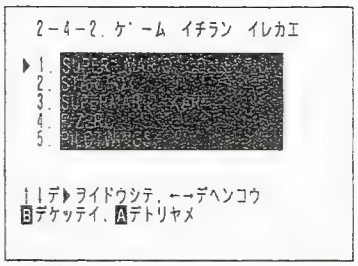
●3.ゲームデモヒョウジを選ぶと、搭載されたゲームが5本ごとに表示されます。個々にゲームを選び △ ▽ で数値を変更後 Bで決定します。(以下、変更する項目について繰り返します)

〔備考〕 ●1.オープニングデモヒョウジ、2.ゲームイチランヒョウジ、3.ゲームデモヒョウジのすべてを0秒に設定することはできません。

⚠アトラクションには必ず何秒かの時間設定を割り当ててください。

2-4-2.ゲームイチランイレカエ





●機能 ●ゲームの順番を入れ換えます。

●解説 ●**ゲーム一覧・ゲーム選択**時に表示されるゲームの順番が入れ換わります。この順番の変更にともなって、ゲームデモを行う順番も変わります。

●また、インストールの**1.ゲームカウント**または**2-4-1.3.ゲームデモヒョウジ**を選んだ際、表示されるゲームの順番もこの入れ換えにともなって変更されます。

●操作 ● △ ▽ で(2)イレカエルを選び Bで決定します。

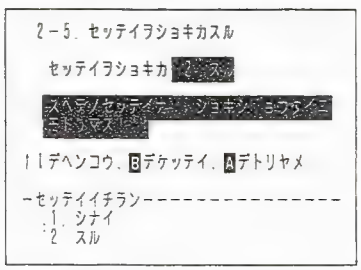
●画面が切り換わったら、順番(搭載ゲームの本数により異なります)を選び、◁ ▷ で変更します。(以下、変更する項目について繰り返します)

●**(3)ジドウイレカエ**を選ぶと、**ゲームカウント**でカウント数が多い順に自動的に並び替えられます。

●以上のすべての変更が終わったら Bで決定します。

〔備考〕 ●同じゲームを2カ所以上の場所に設定することも可能です。

2-5.セッテイヲショキカスル



●機能 ●次ページの表で示す各項目について、すべてを初期状態に戻します。

●解説 ●設置場所ごとにインストールによってさまざまな設定を行うことができますが、設定を戻したい場合に使用します。

●操作 ● △ ▽ で(2)スルを選び Bで決定します。

●設定を初期状態に戻して良いなら▲を**Yes**にあわせて Bで決定します。

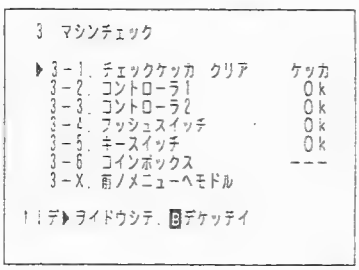
●いずれかのボタンの入力があれば、**セッテイヲショキカスル**は終了します。

☞ 次ページに続く

〔備考〕 ●**セッテイヲショキカスル**を行なうと、以下の項目が初期化されます。また初期状態は次のように設定されています。

初期化される項目	初期状態
2-2.リョウキンホウシキセッテイ	(1)キーカキンホウシキ
コイン1マイデアソベル時間	30分
2-3-2.TVトノセツゾクホウホウ	(2)AVデセツゾク
2-3-2.スベテノデモガデタアトニ	(1)TVジョウタイニナル
2-3-3.オンセイセッテイ	
1.デモ時のオンセイ	あり
2.ソウサ時の"ピッ"	あり
3.コインタイムアップアラーム	あり
2-3-4.タメシニアソベル時間	2分
2-4-1.時間セッテイ	
1.オープニングデモヒョウジ	10秒
2.ゲームイチランヒョウジ	10秒
3.ゲームデモ表示	ゲームによって初期値が異なる
4.コインタイムアップケイコク	30秒
2-4-2.ゲームイチランイレカエ	(1)イレカエナイ

7-4 マシンチェック



3.マシンチェック

●機能 ●コントローラ、各種スイッチ、コインボックスが正常に作動しているかの簡単なチェックを行ないます。

●解説 ●本機内蔵の診断機能とテレビモニタを使って、簡単なチェックが行えます。はじめて本機を設置した時や、ゲームカートリッジ・コントローラ交換またはオプション装着後のチェックに便利です。

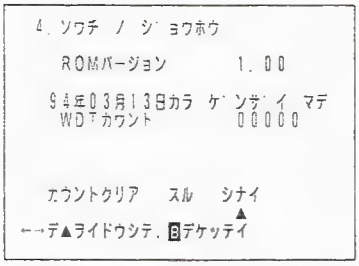
●操作 ● △ ▽ でチェックを行いたい箇所を選びます。あとはそれぞれの画面にしたがって操作してください。

●チェック結果をクリアする場合は、**3-1.チェックケッカクリア**を選んでください。画面が切り換わったのち、◁ ▷ で▲を**Yes**あわせて Bを押すと過去のチェック結果はクリアされます。

〔備考〕 ●コインボックスのチェックはコインボックスが装備されている機種についてのみ有効です。

●チェックした結果は、バッテリーバックアップ機能により保存されます。(電源を切った後でもデータは消えません)

7-5.ソウチノジョウホウ



4.ソウチノジョウホウ

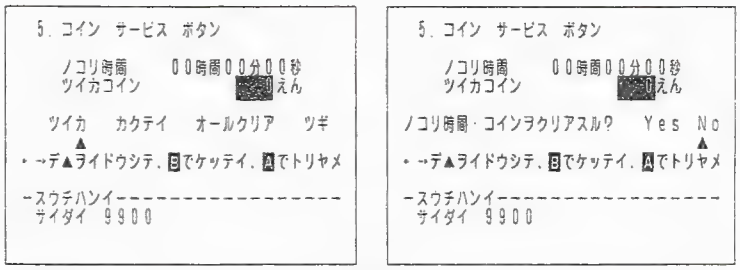
●機能　●装置内の固有情報を表示します。

●解説　●サービスマンが本機の状態を知るための機能です。

●操作　●インストール画面で △ ▽ で**4.ソウチノジョウホウ**を選び Bで決定してください。

●WDTのカウントクリアする場合は、◁ ▷ ボタンで▲を**スル**にあわせて Bで決定してください。

7-6 コインサービスボタン



5.コインサービスボタン

●機能　●コインカウントの追加やクリアを行います。また、投入されたコインの総枚数を知ることができます。(コイン課金の場合に有効です)

●解説　●コイン関係のチェックを行うのに便利です。

●操作　●インストール画面で △ ▽ で**5.コインサービスボタン**を選び Bで決定します。

● ◁ ▷ で機能を選び、以下の要領で操作します。

○ツイカ　Bを1回押すごとに100円ずつ加算されます。

○カクテイ　設定した金額で良ければ Bで決定します。

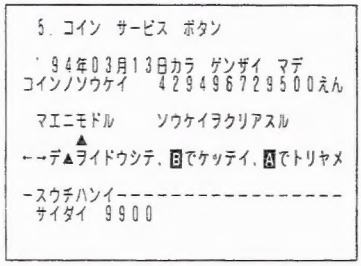
○オールクリア　Bで決定すると確認を求められます。クリアしても良い場合は、▲を**Yes**にあわせて Bを押します。

※キーをONにして RESET を押してもオールクリアできます。

○ツギ　Bで決定すると、コインの総計を表示する画面になります。

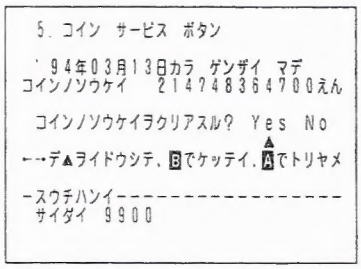
☞ 次ページに続く

コインの総計表示画面では



コイン総数表示・クリア

←投入されたコインの総金額が表示されます。



ソウケイクリア許諾時

←コインの総計がクリアできます。
上の画面で**ソウケイヲクリアスル**を選ぶと、左の画面になります。▲を**Yes**にあわせて Ⓑ を押すと、コインの総計はクリアされます。

〔備考〕 ●**カクテイ**した時点で、プレイ時間は2-2.リョウキンホウシキセッテイ,(4)コインカキン,コイン1マイデアソベル時間の設定にしたがって時間換算されます。

8.修理を依頼する前に

以下のような症状は故障でないことがありますので、もう一度お調べください。

❶映像も音声も出ない。 （画面が明るくならない）	● テレビの電源プラグがコンセントからはずれていませんか。 ● テレビの電源スイッチが切れた状態になっていませんか。
❷ゲームの映像が出ず雑音のみ出る。 （画面は明るい）	● テレビのVHFチャンネルが本機専用チャンネル（1chまたは2ch）に合ってますか。 ● テレビがタッチチャンネルの場合、使用するチャンネルの調整がずれていませんか。 ● 本機のACコードのプラグがコンセントからはずれていませんか。 ● 本機のDCプラグがDC IN端子に接続されていますか。 ● 本機の前面パネルのGAME/TV切換スイッチがGAME側になっていますか。（ゲームインジケータが点灯していますか） ● 本機の後面のRF OUT端子にF接栓プラグが正しく接続されていますか。 ● テレビのVHFアンテナ端子周辺のケーブルがはずれていませんか。
❸ゲームが映るが、テレビ放送が映らない。 （映りが悪い）	● 本機の前面パネルのGAME/TV切換スイッチがTV側になっていますか。（テレビインジケータが点灯していますか） ● 本機の後面のANT IN端子にアンテナからケーブルが正しく接続されていますか。 ● テレビのチャンネル微調整がずれていませんか。
❹ゲームもテレビ放送も映りが悪い。 （映らない）	● テレビのチャンネル微調整がずれていませんか。 ● 75/300Ω変換器を使用していて映りが悪い時は、75/300Ω変換器の平行フィーダー線のY端子を左右入れ替えて、テレビに取り付けて良くなりませんか。 ● 75/300Ω変換器の接続コードが内部ではずれていませんか。 ● 75/300Ω変換器を使用せずに接続可能な場合は、はずしてみて良くなりませんか。
❺ゲーム中、画面にしま模様が出る。	● 本機の専用チャンネルを放送のないチャンネル（空きチャンネル）あるいは、専用チャンネルのうち映りの良い方のチャンネルにしていませんか。 ● テレビのチャンネル微調整がずれていませんか。
❻画像に色がつかない、色がうすい、色合いが悪い。	● テレビのチャンネル微調整がずれていませんか。 ● テレビの色の濃さ、色合い調整は正しく調整されていますか。
❼映像が揺れたり、縦流れする。	● テレビの垂直同期、水平同期調整がずれていませんか。 （テレビの機種によっては外部から調整できない場合があります）
❽映像は出るが音が出ない。	● テレビの音量調整つまみが最小になっていませんか。 ● AVケーブルのオーディオ端子がはずれていませんか。
❾音は出るが映像が出ない。	● AVケーブルのビデオ端子がはずれていませんか。
❿画面のコーナーがひずむ。	● テレビの輝度が上がりすぎていませんか。 ● テレビの水平同期調整がずれていませんか。



この装置は、第一種情報処理装置（商工業地域において使用されるべき情報処理装置）で商工業地域での電波障害防止を目的とした情報処理装置等電波障害自主規制協議会（VCCI）基準に適合しております。
従って、住宅地域またはその隣接した地域で使用すると、ラジオ、テレビジョン受信機等に受信障害を与えることがあります。
取扱説明書に従って正しい取り扱いをして下さい。