CAVEMAN NINJA



戦え原始人

T.M.

取扱説明書
INSTRUCTIONS

ご注意

1. 各基板は絶対に直射日光には当てないでください。ＬＳＩ（メモリー）が不良になります。
2. 本機に使用しておりますＬＳＩやＩＣはMOS型ＦＥＴを基本素子とした半導体集積回路ですので各基板の保管，持ち運び，移送の時は必ず導電袋かアルミハクに包んでください。
3. 強力な突発雑音（ノイズ）や電源異常等でテレビ画面上の表示が乱れた場合は，一度電源コードのプラグを抜き差ししてください。
4. ご使用前にこの「取扱説明書」をよくお読みください。なお，この「取扱説明書」は大切に保管してください。

DE DATA EAST

2-31-12,KAMIOGI,SUGINAMI-KU,TOKYO "167"
PHONE(03)3392-4151 FAX(03)3392-2009 TELEX 2322124 "DATA J"

LM-50041

目　　次

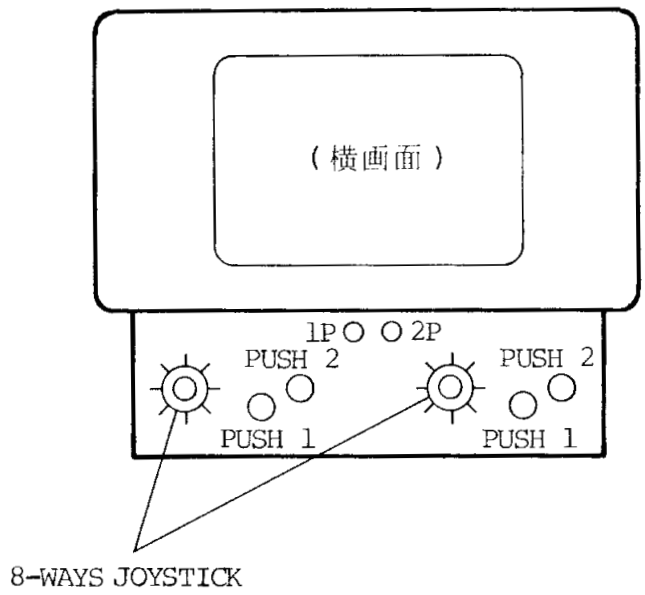
1. 設置の概要 …… P 1
2. ハーネスの接続 …… P 2
3. 電源容量 …… P 3
4. 使用条件 …… P 3
5. モニター …… P 3
6. 外　　形 …… P 4
7. 標準接続例 …… P 5
8. モニターとの接続 …… P 6
9. スピーカーの接続例 …… P 6
10. ディップスイッチの説明 …… P 7

1. 設置の概要 / INSTALLATION

1－1　CRTモニター / CRT MONITOR

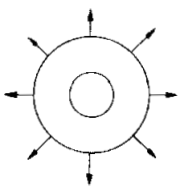
横画面 / HORIZONTAL SCREEN

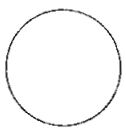
1－2　設置例 / EXAMPLE OF CABINET

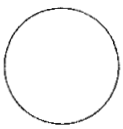


1－3　コントロールパネルの配置 / CONTROL PANEL

例1


8方向レバー
8-WAYS JOYSTICK


PUSH 1


PUSH 2

＊1　JOYSTICK …… 方向選択レバー / 8-WAYS JOYSTICK

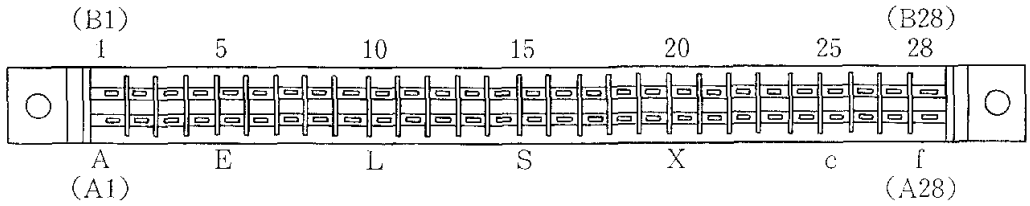
PUSH 1 …… 攻撃ボタン / WEAPON

PUSH 2 …… ジャンプボタン / JUMP

2. ハーネスの接続 / HARNESS CONNECTION

2－1 端子No.のふり方 / TERMINAL NUMBERING

コネクター CONNECTOR　CR7E－56DA－3.96E（HRS）3.96㎜ Pitch
1168－056－009（KEL） 3.96㎜ Pitch



2－2 エッジコネクター端子の配列 / SIGNAL TO TERMINAL

半田面 SOLDER SIDE	端子番号 PIN ♯		部品名 PARTS SIDE
GND	A	1	GND
GND	B	2	GND
＋5V	C	3	＋5V
＋5V	D	4	＋5V
	E	5	
＋12V	F	6	＋12V
誤挿入防止キー MISTAKEN INPUT PREVENTION	H	7	誤挿入防止キー MISTAKEN INPUT PREVENTION
COIN COUNTER 2	J	8	COIN COUNTER 1
(GND)	K	9	(GND)
SPEAKER (－)	L	10	SPEAKER (＋)
AUDIO (GND)	M	11	AUDIO (＋)
VIDEO GREEN	N	12	VIDEO RED
VIDEO SYNC	P	13	VIDEO BLUE
SERVICE SWITCH	R	14	VIDEO GND
	S	15	
COIN SWITCH 2	T	16	COIN SWITCH 1
START SWITCH 2	U	17	START SWITCH 1
2P CONTROL 1 UP	V	18	1P CONTROL 1 UP
2P CONTROL 2 DOWN	W	19	1P CONTROL 2 DOWN
2P CONTROL 3 LEFT	X	20	1P CONTROL 3 LEFT
2P CONTROL 4 RIGHT	Y	21	1P CONTROL 4 RIGHT
2P CONTROL 5 PUSH 1	Z	22	1P CONTROL 5 PUSH 1
2P CONTROL 6 PUSH 2	a	23	1P CONTROL 6 PUSH 2
	b	24	
	c	25	
	d	26	
GND	e	27	GND
GND	f	28	GND

※JAMMA コネクタ表

3. 電 源 容 量 / POWER SUPPLY

+5V	±5%	4.0A
+12V	±5%	1.0A

4. 使 用 条 件 / OPERATION ENVIRONMENTS

	温 度 TEMPERATURE	湿 度 HUMIDITY
稼動時 OPERATION	5～35℃	20～80%
保存時 STORAGE	-15～65℃	10～90%

5. モ ニ タ ー / CRT MONITOR

5－1 色 信 号　R, G, B セパレート / COLOR SIGNALS R.G.B. SEPARATE

黒　/ BLACK　0～+0.04V

映像信号 / IMAGE SIGNAL +0.04V～+4.5V

5－2 同期信号　コンポジット / SYNCHRONIZE SIGNAL COMPOSITE

0　0～+0.5V

1　+3V～+5V

5－3 画面サイズ / SCREEN IMAGE SIZE

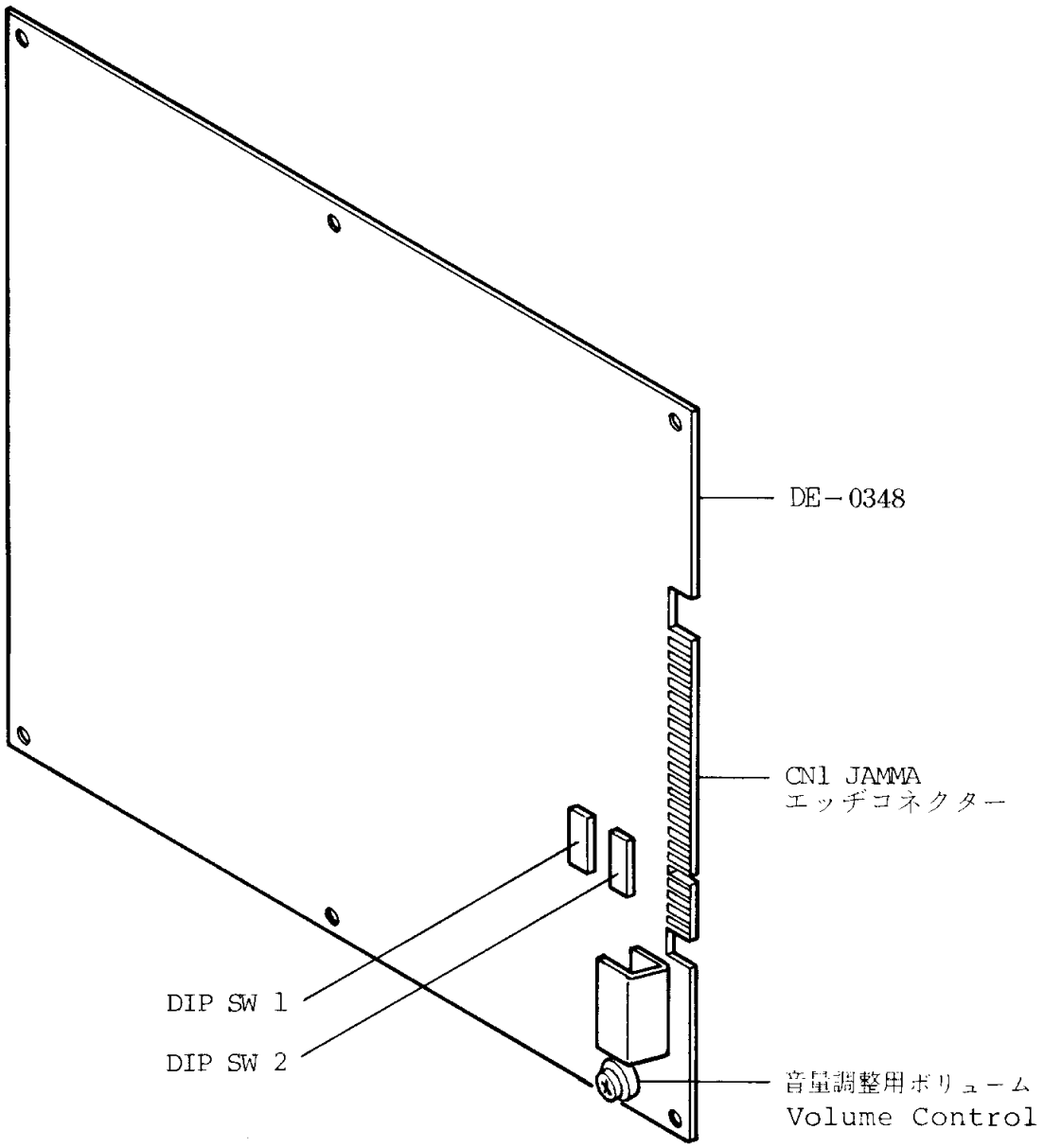
左右約10%画面サイズが縮みます。

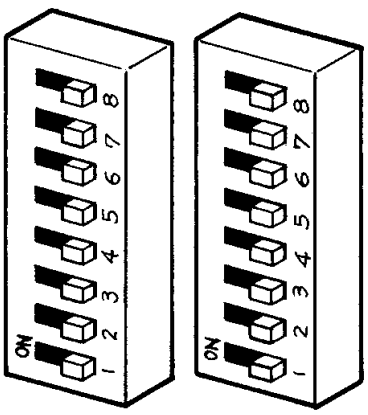
モニターを調整し，拡大して下さい。

Image may be shrunk horizontally by 10%.
Adjust monitor to widen the screen image.

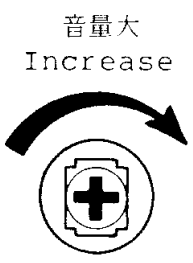
6. 外　　形 / DIMENSION

DE－0348 → 290mm X 350mm



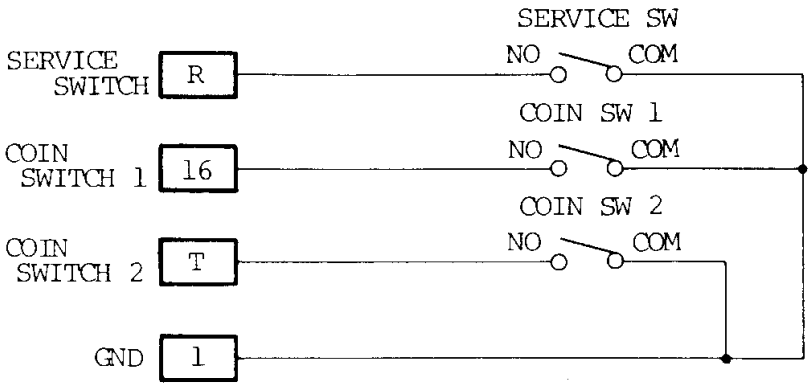


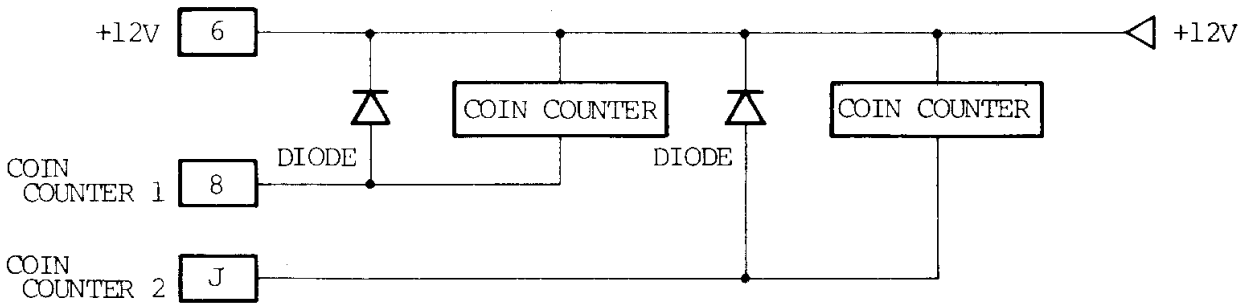
DIP SW 1　　DIP SW 2



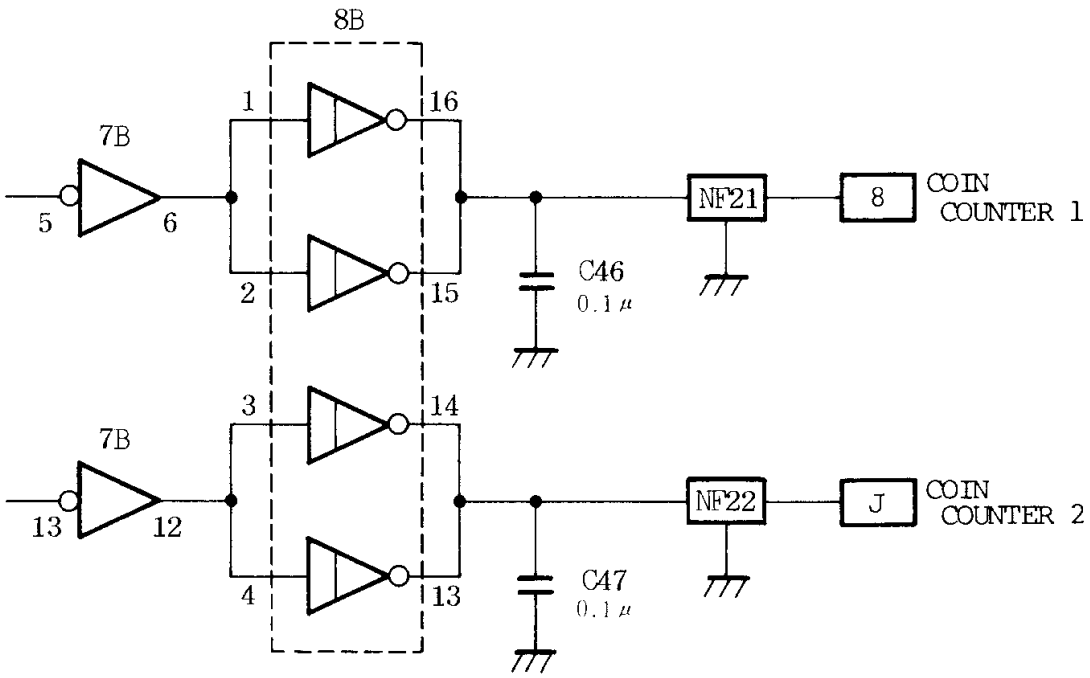
7. 標準接続例 / EXAMPLE OF STANDARD CONNECTION

7－1 コインスイッチの接続例（2ケ）/ 2 COIN SWITCHES CAN BE INSTALLED





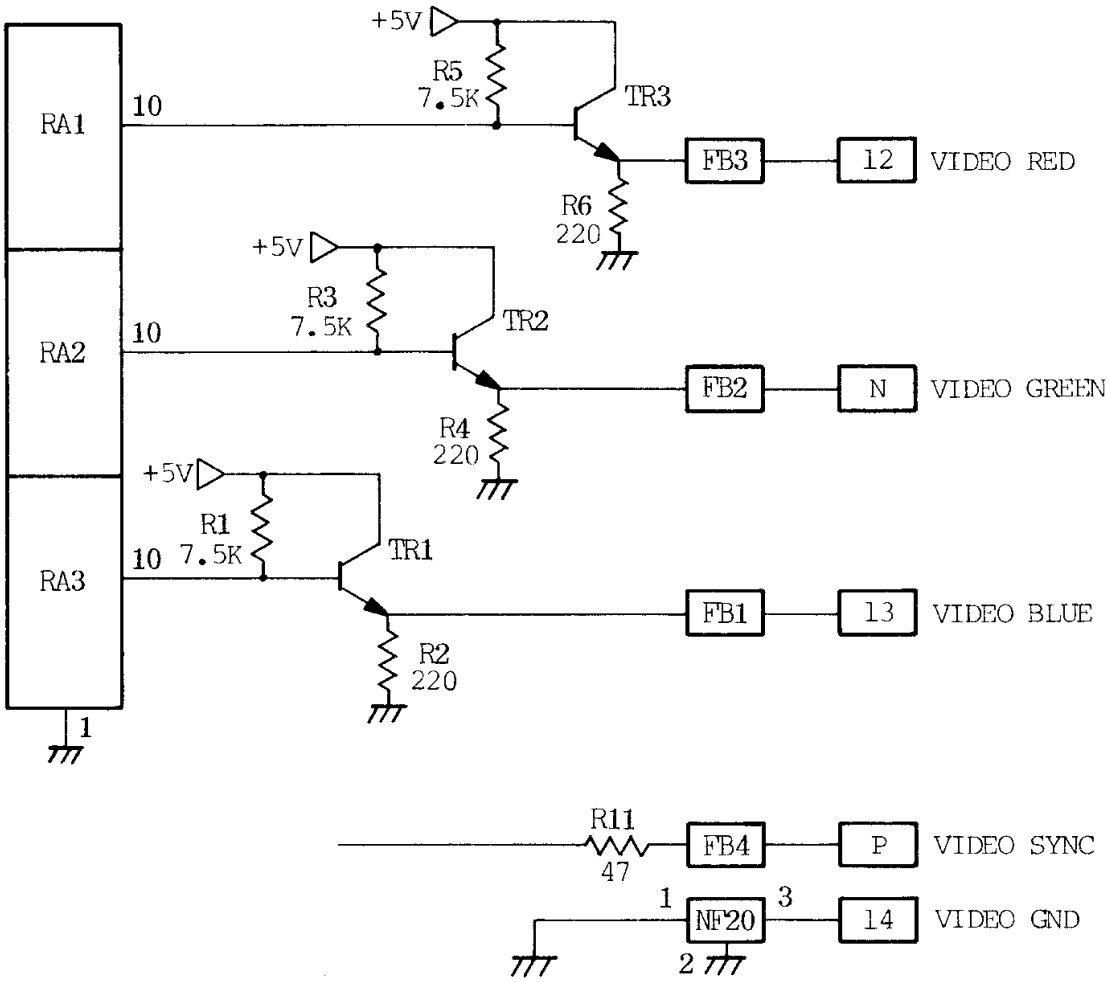
7－2 コインカウンタードライブ回路 / COIN COUNTER-DRIVE CIRCUIT



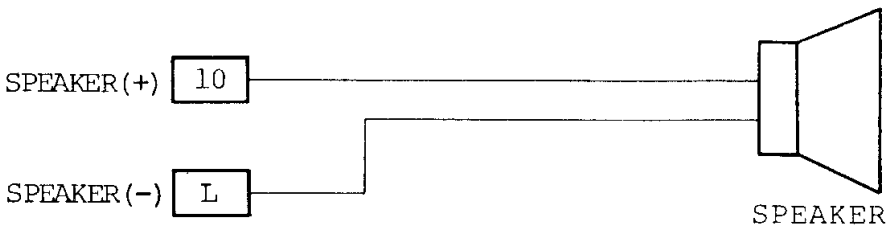
8. モニターとの接続 / MONITOR CONNECTION

モニターの各入力が＋５Ｖ系のもので同期信号が水平，垂直混合（コンポジット）のものが接続できます。
各信号の出力回路は，次のようになっております。

Monitor input composite signals - Horis/Vert on +5V can be connected.
Circuit diagram of each signal shown below.



9. スピーカーの接続例 / SPEAKER



注）スピーカーの端子の片側をＧＮＤに接続しないこと。

１０．　ディップスイッチの説明／DIP SWITCH SETTING

DIP SWITCH 1									
NO.	SETTING								REMARKS
1	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	COIN/CREDIT
2	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON	COIN-MECH(RIGHT)
3	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON	
	1COIN	1	1	1	1	1	2	3	
	1PLAY	2	3	4	5	6	1	1	
4	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	COIN/CREDIT
5	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON	COIN-MECH(LEFT)
6	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON	
	1COIN	1	1	1	1	1	2	3	
	1PLAY	2	3	4	5	6	1	1	
7	OFF				ON				画面ローテーション
	通　常　NORMAL				反　転　REVERSE				SCREEN ROTATION
8	OFF								取扱禁止 DON'T CHANGE

DIP SWITCH 2					
NO.	SETTING				REMARKS
1	OFF	ON	OFF	ON	持ち数
2	OFF	OFF	ON	ON	NUMBER OF LIVES
	3	4	1	2	
3	OFF	ON	OFF	ON	ゲーム難易度
4	OFF	OFF	ON	ON	GAME DIFFICULTY
	通　常 NORMAL	易 EASY	やや難 HARD	難 HARDEST	
5	OFF		ON		ボス倒した後ライフ回復
	有　YES		無　NO		RECOVERY OF LIFE AFTER DEFEATED BOSS
6	OFF				取扱禁止
7	OFF				DON'T CHANGE
8	OFF		ON		アイドル中サウンドの有無
	無　NO		有　YES		ATTRACT MODE SOUND

MEMO

正誤表／CORRECTION

１０．ディップスイッチの説明／DIP SWITCH SETTING　（P．７）

〔誤〕

DIP SWITCH 2			
5	OFF	ON	ボス倒した後ライフ回復 RECOVERY OF LIFE AFTER DEFEATED BOSS
	有　YES	無　NO	

⬇

〔正〕

5	OFF	取扱禁止 DON'T CHANGE

DATA EAST