TV Game Console®



www.lexibook.com

INSTRUCTION MANUAL
MODE D'EMPLOI

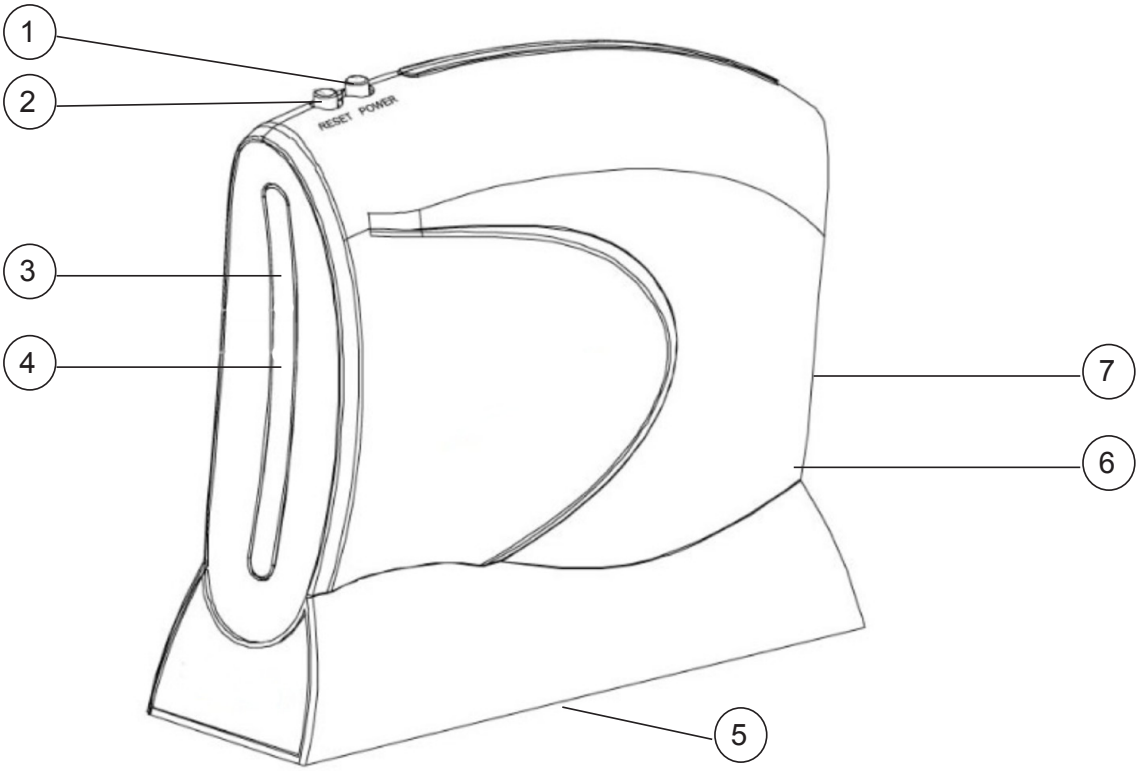
LEXIBOOK®

JG7400

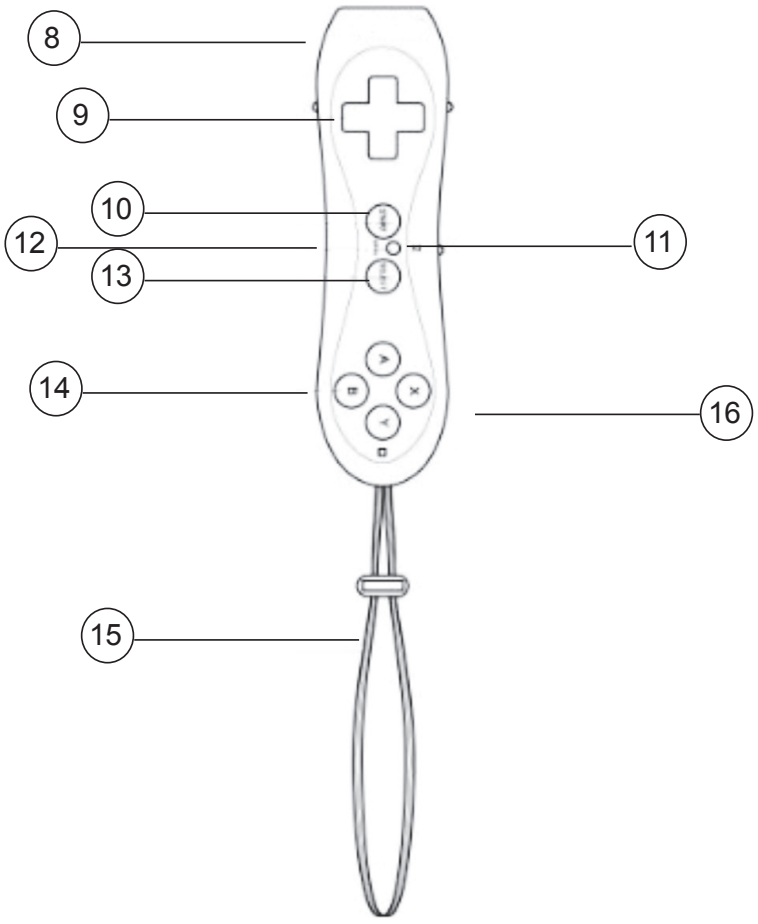
Downloaded from www.Manualslib.com manuals search engine

Downloaded from www.Manualslib.com manuals search engine

A



B



Downloaded from www.Manualslib.com manuals search engine

Introduction

Félicitations ! Nous sommes heureux de vous compter aujourd'hui parmi les très nombreux utilisateurs des produits Lexibook®. Vous venez d'acheter la nouvelle console de jeu interactive « TV Game Console ».
Nous vous invitons à lire attentivement ce mode d'emploi pour profiter au maximum de toutes les fonctions offertes par votre « TV Game Console » et connaître les instructions détaillées ainsi que les conseils de sécurité.

Contenu de l'emballage

Lors du déballage, assurez-vous que les pièces suivantes sont incluses :

1 console de jeu « TV Game Console »
2 manettes de jeux sans fil
3 accessoires de jeu (raquette de tennis, batte de baseball, raquette de ping-pong)
1 câble AV
1 adaptateur secteur AC/DC
1 mode d'emploi

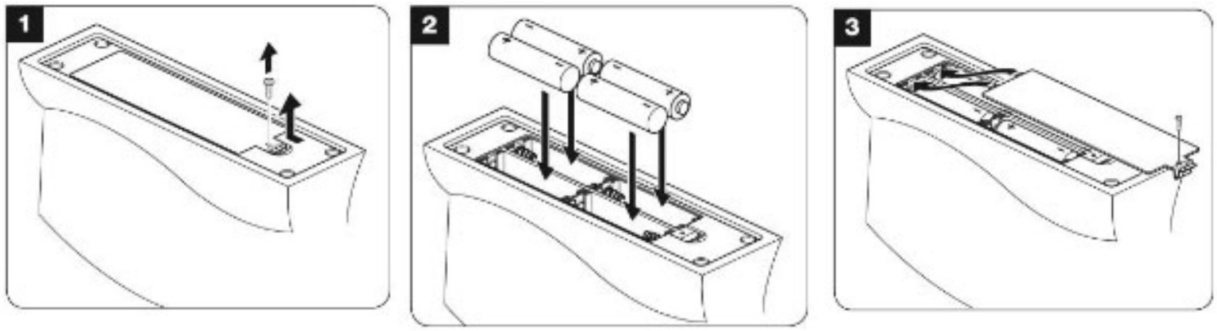
ATTENTION : Les éléments d'emballage tels que les films plastiques, rubans adhésifs, étiquettes et rubans de fixation métalliques ne font pas partie de ce jouet et doivent être enlevés par raison de sécurité avant toute utilisation par un enfant.

Informations sur les piles

La console de jeu « TV Game Console » fonctionne, au choix, avec :
- 4 piles de type AA/LR6 de 1,5V ⎓ (non fournies) ou
- un adaptateur secteur fourni de 5.0V ⎓, 300 mAh, à centre positif +⊖-.

Les 2 manettes de jeu fonctionnent chacune avec 3 piles de type AAA/LR03 de 1,5V ⎓ (non fournies).

Insérer des piles dans la console de jeu :
1. À l'aide d'un tournevis, ouvrez le compartiment des piles situé sous l'appareil.
2. Insérez 4 piles de type AA/LR6 en respectant bien la polarité indiquée au fond du compartiment des piles et conformément au schéma ci-dessous.
3. Remettez le couvercle en place et resserrez la vis.

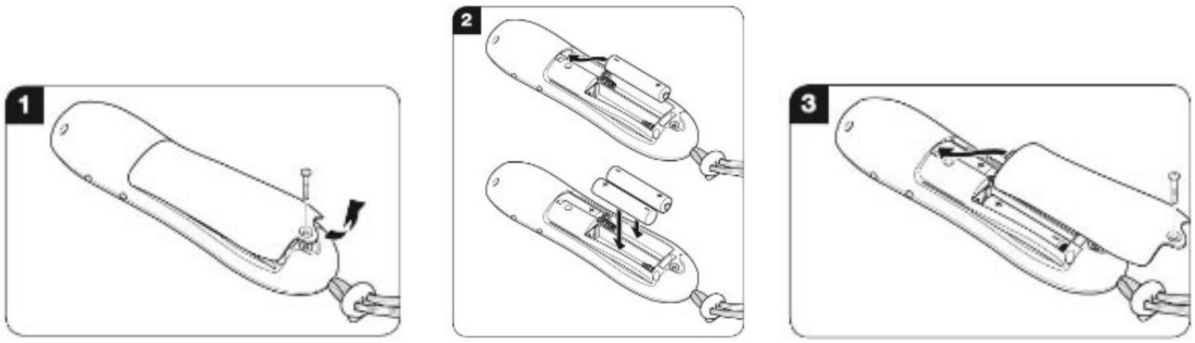


Brancher la console de jeu à une prise secteur :
1. Assurez-vous que la console de jeu est éteinte.
2. Branchez la fiche de l'adaptateur fourni dans l'entrée secteur située à l'arrière de la console.
3. Branchez l'autre extrémité de l'adaptateur secteur dans une prise de courant.
4. Mettez la console de jeu en marche.

Downloaded from www.Manualslib.com manuals search engine

Attention : Débranchez l'adaptateur en cas de non-utilisation prolongée afin d'éviter tout échauffement. Lorsque le jeu est alimenté par un adaptateur, ne jouez pas à l'extérieur. Vérifiez régulièrement l'état de l'adaptateur et des fils de branchement. En cas de détérioration, n'utilisez pas l'adaptateur jusqu'à réparation. Le jeu ne doit être utilisé qu'avec l'adaptateur recommandé. L'adaptateur n'est pas un jouet. La console doit être déconnectée de l'alimentation pour être nettoyée si des liquides sont utilisés pour le nettoyage.

Manettes de jeu :
1. À l'aide d'un tournevis, ouvrez le compartiment des piles situé à l'arrière de la manette.
2. Insérez 3 piles de type AAA/LR03 en respectant bien la polarité indiquée au fond du compartiment des piles et conformément au schéma ci-dessous.
3. Remettez le couvercle en place et resserrez la vis.
4. Procédez de la même façon pour insérer les piles dans la seconde manette.



Ne pas recharger les piles non rechargeables. Retirer les accumulateurs du jeu avant de les recharger. Ne charger les accumulateurs que sous la surveillance d'un adulte. Ne pas mélanger différents types de piles ou accumulateurs, ou des piles et accumulateurs neufs et usagés. Les piles et accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les piles et accumulateurs usagés doivent être enlevés du jouet. Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit. Ne pas jeter les piles au feu. Retirer les piles en cas de non utilisation prolongée.

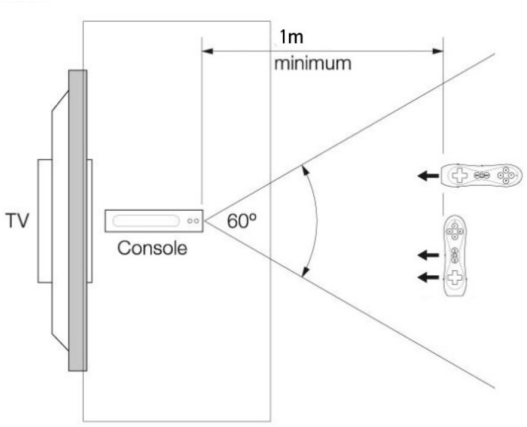
ATTENTION : D'importantes interférences électromagnétiques ou des décharges électrostatiques peuvent provoquer un mauvais fonctionnement ou une perte de données. Si l'appareil ne fonctionne pas correctement, réinitialisez l'unité ou enlevez puis remettez les piles, ou débranchez l'adaptateur secteur de la prise de courant puis rebranchez-le.

Connexion de la console à un téléviseur

La console de jeu « TV Game Console » doit être branchée à un téléviseur.
Note : Éteignez le téléviseur et la console avant d'effectuer les branchements.
1. Branchez le câble AV (extrémité jaune) à la prise d'entrée vidéo correspondante du téléviseur.
2. Branchez le câble AV (extrémité blanche) à la prise d'entrée audio correspondante du téléviseur.
3. Allumez le téléviseur et la console de jeux.

Pour bénéficier des conditions de jeu optimales :

- Positionnez votre console comme indiqué sur le schéma ci-contre.
- Assurez-vous que l'espace de jeu est suffisant et qu'il n'y a pas d'obstacles à proximité (lampes, meubles, tapis…).
- Placez la console de jeu devant et à hauteur du téléviseur, sur une table plate et bien stable.
- Lorsque vous jouez, tenez-vous face à l'écran à une distance minimale d'un mètre environ.



Note : L'utilisation d'autres télécommandes, dans la même pièce et pendant le jeu, peut entraîner des interférences et causer un mauvais fonctionnement de la console.

Downloaded from www.Manualslib.com manuals search engine

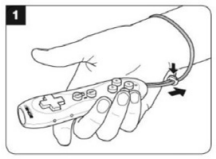
Présentation des commandes

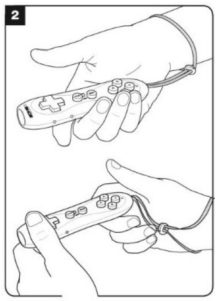
La console
Note : Se référer au schéma A.
1. Bouton POWER : pour allumer/éteindre l'appareil
2. Bouton Reset : pour réinitialiser l'appareil
3. Capteur infra-rouge
4. Témoin lumineux de charge
5. Compartiment des batteries
6. Entrée secteur
7. Sortie AV

Les manettes de jeu
Note : Se référer au schéma B.
8. Boutons à presser pour insérer les accessoires de jeu (raquettes et batte de baseball)
9. Touches directionnelles (Haut/Bas/Gauche/Droite) : pour naviguer dans les menus et jouer aux jeux.
10. Bouton « START » : pour commencer à jouer
11. Bouton « MENU » : pour accéder au menu ou à l'écran précédent
12. Bouton ON/OFF : pour activer/désactiver la fonction vibration
13. Bouton « SELECT » : pour sélectionner un jeu ou valider un choix
14. Boutons A, B, X et Y : pour jouer aux différents jeux
Note : La fonction de ces boutons varie selon le jeu.
15. Dragonne
16. Compartiment des piles

Commencer à jouer

Bien utiliser les manettes de jeu
Note : Lorsque vous jouez, passez toujours la dragonne de la manette de jeu autour de votre poignée.
1. Passez la dragonne autour de votre poignée et ajustez-la (Voir schéma 1).
2. Il y a deux façons de tenir la manette de jeu (Voir schéma 2). Selon le jeu auquel vous jouez la manette se tient à une main (position verticale) ou à deux mains (position horizontale).





La fonction vibration :
Pour plus de réalisme et d'immersion dans le jeu, les manettes sont dotées d'une fonction vibration. Pour activer la fonction vibration, placez le bouton ON/OFF de la manette (12) sur la position ON. La manette de jeu vibre lorsque vous la bougez.

Sélectionner un jeu
Note importante : Utilisez toujours la manette 1 pour naviguer dans le menu des jeux et sélectionner un jeu.
Utilisation des boutons de la manette :
1. Tenez la manette à une main (position verticale).
2. Appuyez sur le bouton « START» de la manette pour accéder au menu des jeux.
3. Utilisez les touches directionnelles (Gauche/Droite) pour déplacer le curseur et faire défiler les différents jeux.
4. Pour sélectionner un jeu, appuyez sur le bouton « SELECT ».
5. Sélectionnez les options de jeu de votre choix.
6. Pour revenir à l'écran précédent ou au menu, appuyez sur le bouton « MENU ».
7. Pour commencer à jouer, appuyez sur la touche « START ».
8. Pour interrompre une partie, appuyez sur la touche « MENU ». Pour reprendre, sélectionnez « Resume » à l'aide des touches directionnelles puis appuyez sur la touche « SELECT ».

Downloaded from www.Manualslib.com manuals search engine

Liste des jeux

11 jeux de sport interactifs

Remarque : Les jeux listés ci-dessous se jouent à un ou deux joueurs. Tenir la manette de jeu à une main. Pour les jeux de tennis, ping-pong et baseball, fixer l'accessoire correspondant à la manette de jeu.

Dancing	Pool
Tennis	Fishing
Baseball practice	Boxing
Golf	Basketball
Ping-pong	Darts
Bowling	

49 mini jeux (mini games)

Remarque : Les jeux listés ci-dessous se jouent à un joueur. Tenir la manette à deux mains (position horizontale) pour jouer.

Auto Racing	Magic Cubes
Ball Battle	Find Pairs
Big Burger	Mission
Brave Heart	Motor Rally 2
Ball Blaster	Mr.Onion
Caddie	Mystic Totem
Coin Digger	Plumber Man
Cooking Chaos	Pop Ball
Crazy Coconuts	Potion Commotion
Deep Storm	Rapid Stream
Dragon	Slot Machine
Egg Collector	Sudoku
Find the way	Speed Runner
Finger Dancing	Spiral Ball
Fire Fighter	Squirrel Bobble
Fruit Fall	Starry Night
Go kart	Surf Adventure
Hay Bales	Texas Hold'em
Hero Legend	The Lost World
Hot Drop	Tiger Rescue
Ice Climber	Jet Skiing
Jewel Fever 2	Toy Kingdom
Jewel Master 2	Treasure Hunt
Lady Bugs	Yummy
Lighting Plan	

Note : Pour en savoir plus sur les jeux de la console « TV Game Console », consultez le site internet de Lexibook (www.lexibook.com), rubrique « Mode d'emploi ».

Downloaded from www.Manualslib.com manuals search engine

Avertissement sur l'épilepsie

À lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.
Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines
images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent
apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.
Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations « lumineuses », veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.
Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez les symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.
Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo :
- Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille. Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Entretien et garantie

Protéger le jouet de l'humidité. S'il est mouillé, l'essuyer immédiatement. Ne pas le laisser en plein soleil, ne pas l'exposer à une source de chaleur. Ne pas le laisser tomber. Ne pas tenter de le démonter. Pour le nettoyer, utiliser un chiffon légèrement imbibé d'eau à l'exclusion de tout produit détergent. En cas de mauvais fonctionnement, essayer d'abord de changer les piles. Si le problème persiste, relire attentivement la notice afin de vérifier que rien n'a été omis.

NOTE : veuillez garder ce mode d'emploi, il contient d'importantes informations.
Ce produit est couvert par notre garantie de 2 ans.
Pour toute mise en œuvre de la garantie ou du service après-vente, vous devez vous adresser à votre revendeur muni d'une preuve d'achat. Notre garantie couvre les vices de matériel ou de montage imputables au constructeur à l'exclusion de toute détérioration provenant du non-respect de la notice d'utilisation ou toute intervention intempestive sur l'article (telle que le démontage, l'exposition à la chaleur ou à l'humidité …).
Il est recommandé de conserver l'emballage pour toute référence ultérieure. Dans un souci constant d'amélioration, nous pouvons être amenés à modifier les couleurs et les détails du produit présenté sur l'emballage. ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Risque de suffocation en raison des petites pièces.

Référence : JG7400

Conçu et développé en Europe – Fabriqué en Chine
© 2011 LEXIBOOK®

LEXIBOOK SA
2, avenue de Scandinavie
91953 Courtabœuf Cedex
France
Service consommateur : 0 892 23 27 26 (0.34€ / min)

CE

www.lexibook.com

Informations sur la protection de l'environnement :
Tout appareil électrique usé est une matière recyclable et ne devrait pas faire partie des ordures ménagères! Nous vous demandons de bien vouloir nous soutenir en contribuant activement au ménagement des ressources et à la protection de l'environnement en déposant cet appareil dans des sites de collecte (si existants).

Downloaded from www.Manualslib.com manuals search engine

Introduction

Thank you for purchasing this Lexibook “TV Game Console“.
Please read the following instructions to discover all its functions and understand the safety rules.

Contents of the packaging

When unpacking, ensure that the following elements are included:

1 x game console “TV Game Console”
2 x wireless controllers
3 x accessories to play (tennis racket, baseball bat and Ping-Pong racket)
1 x AV cable
1 x AC/DC adapter
1 x instruction manual

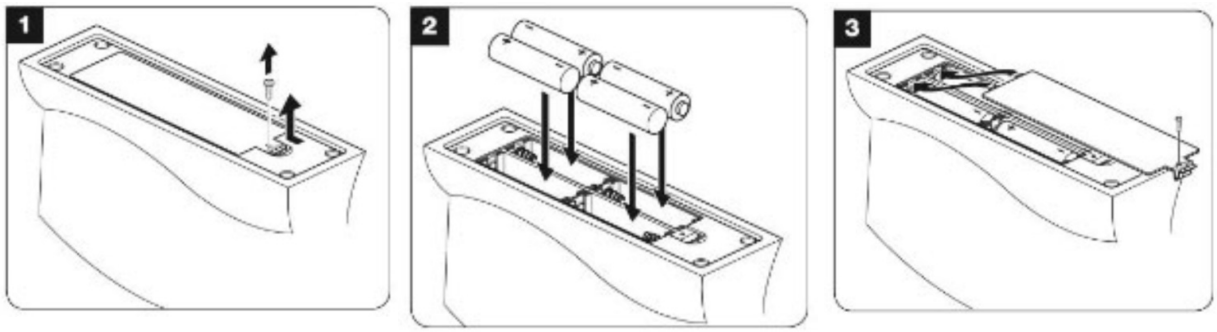
WARNING: All packaging materials, such as tape, plastic sheets, wire ties and tags are not part of this toy and should be discarded for your child’s safety.

Battery Information

The “TV Game Console” operates with:
- 4x1.5V ⎓ AA/LR6 type batteries (not included)
OR
- the AC/DC adapter provided (5.0V ⎓, 300 mAh, with positive centre + -).

The 2 wireless controllers work with 3x1.5V ⎓ AAA/LR03 type batteries each (not included).

Console:
Installing the batteries:
1. Use a screwdriver to open the battery compartment located under the console.
2. Install the 4 x LR6/AA type batteries observing carefully the polarity indicated at the bottom of the battery compartment and as per the diagram shown below.
3. Close the battery compartment and tighten the screw.



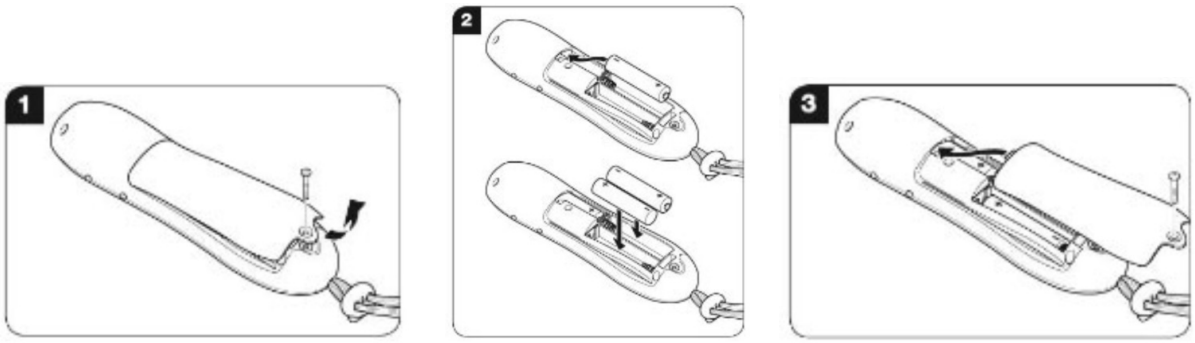
Adapter:
1. Make sure the game console is switched off.
2. Connect the adapter plug (supplied) to the socket located on the back side of the console.
3. Connect the adapter into a main socket
4. Switch the game console on.

Warning: Disconnect the adapter if the game is not used for a long period of time to prevent overheating. When

Downloaded from www.Manualslib.com manuals search engine

the game is powered by an adapter, do not play outside. Check the state of the adapter and the connection cords regularly. If their condition is deteriorating, do not use the adapter until it has been repaired. The game may only be operated with the recommended adapter. The adapter is not a toy. The console should be disconnected from the power supply to be cleaned if liquids are used for cleaning.

Wireless controllers:
1. Use a screwdriver to open the battery compartment located at the back of the controller.
2. Install the 3 x LR03/AAA type batteries observing carefully the polarity indicated at the bottom of the battery compartment and as per the diagram shown below.
3. Close the battery compartment and tighten the screw.
4. Repeat the 3 previous steps to install the batteries of the second controller.



Non-rechargeable batteries are not to be recharged. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Exhausted batteries are to be removed from the toy. The supply terminals are not to be short circuited. Do not throw batteries into a fire. Remove the batteries if you are not going to use the game for a long period of time.

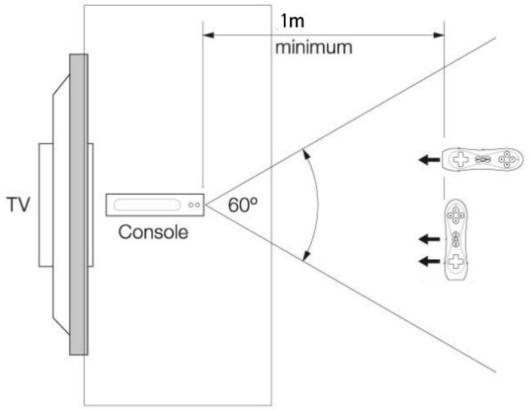
WARNING: Mal-function or loss of memory may be caused by strong frequency interference or electrostatic discharge. Should any abnormal function occur, reset the unit or remove the batteries and insert them again, or unplug the AC/DC adapter from the mains socket and plug it back in.

Connecting the console to a TV set

The “TV Game Console” must be plugged to a TV set.
Note: The TV set and the console MUST BE TURNED OFF.
1. Plug the AV cable (yellow end) into the matching video input jack on the TV set.
2. Plug the AV cable (white end) into the matching audio input jack on the TV set.
3. Switch on the TV set and turn on the console.

Positioning the console in the play area:
- Place the console observing carefully the diagram shown opposite.
- Ensure you have enough space and there are no obstacles in the play area (furniture, overhead light, carpet…)
- Place the console on a flat and steady table at about the same height as the television.
- Play directly in front of the television within a distance of 1 meter from the console.

Note: Do not use other controllers in the same room and during the game, it may occur abnormal function of the console.



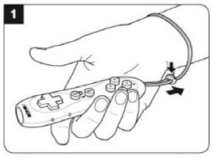
Downloaded from www.Manualslib.com manuals search engine

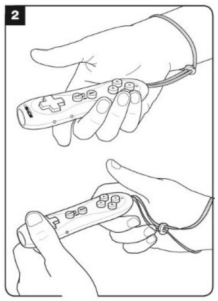
Key guide

Console
Note: Refer to diagram A.
1. POWER key: to turn the game console on or off.
2. Reset key: to reset the unit
3. Infra-red receiver
4. Charging light
5. Battery compartment
6. AC/DC port
7. AV out

Controller
Note: Refer to diagram B.
8. Push-buttons: press these buttons to insert the game accessories into the controller (baseball bat and rackets)
9. Directional keys: to navigate within the menus and play games (Up/Down/Left/Right)
10. START key: to start playing
11. MENU key: to access the main menu or the previous screen
12. ON/OFF key: to activate/inactivate the vibration mode
13. SELECT key: to select a game or confirm a choice
14. A, B, X and Y keys: to play the games.
Note: The function of the key depends on the game.
15. Wrist strap
16. Battery compartment

Let's play





How to hold the controller
Note: Always wear the wrist strap when you play.
1. Slip your hand through the wrist strap and adjust it (See diagram 1).
2. Depending on the game, you can hold the controller in one hand (vertical position) or both hands (horizontal position) (See diagram 2).

Vibration mode:
For more realism and fun when you play the controllers feature a vibration function. To activate the vibration function, set the ON/OFF button of the controller (12) on the ON position. The controller vibrates when you move it.
To select a game
Important note: Always use the controller 1 to select a game. Hold the controller in one hand (vertical position) to navigate through the game menu and select a game.

Using the controller keys:
1. Hold the controller in on hand (vertical position).
2. Press the "START" key on the controller to access the game menu.
3. Use the directional keys (Left/Right) to move the cursor and scroll through the different games.
4. To select a game, press the "SELECT" key.
5. Select the game options.
6. To return to the previous screen or menu, press the "MENU" key.
7. To start playing, press the "START" key.
8. To pause the game, press the "MENU" key. To restart, select "Resume" using the directional keys and then press "SELECT".

Downloaded from www.Manualslib.com manuals search engine

Using the controller:
1. Select the game using the controller 1. Move the controller right or left with a sure and fast gesture to move the cursor in the game menu.
2. Shake the controller to validate a choice, select an option or start playing.

List of games

11 interactive sport games

Note: In these games there are one or two players. Hold the controller in one hand. For tennis, baseball and ping pong games, use the matching accessory.

Dancing	Pool
Tennis	Fishing
Baseball practice	Boxing
Golf	Basketball
Ping-pong	Darts
Bowling	

49 mini games

Note: In these games there is one player. To play, hold the controller in both hands (horizontal position).

Auto Racing	Magic Cubes
Ball Battle	Find Pairs
Big Burger	Mission
Brave Heart	Motor Rally 2
Ball Blaster	Mr.Onion
Caddie	Mystic Totem
Coin Digger	Plumber Man
Cooking Chaos	Pop Ball
Crazy Coconuts	Potion Commotion
Deep Storm	Rapid Stream
Dragon	Slot Machine
Egg Collector	Sudoku
Find the way	Speed Runner
Finger Dancing	Spiral Ball
Fire Fighter	Squirrel Bobble
Fruit Fall	Starry Night
Go kart	Surf Adventure
Hay Bales	Texas Hold'em
Hero Legend	The Lost World
Hot Drop	Tiger Rescue
Ice Climber	Jet Skiing
Jewel Fever 2	Toy Kingdom
Jewel Master 2	Treasure Hunt
Lady Bugs	Yummy
Lighting Plan	

Epilepsy Warning

Read before you or your children use video games. Some people are prone to epileptic seizures or losses of consciousness as a result of seeing certain flickering lights or objects often present in daily life. These people are at

Downloaded from www.Manualslib.com manuals search engine

risk from seizures when they watch certain television images or play certain video games. Such incidents can happen even if the person has no previous medical history of
epilepsy. If you or a member of your family has ever displayed symptoms linked with epilepsy (seizures or loss of consciousness) while watching flickering lights or images, consult your doctor before use.
Parents are advised to supervise their children while playing video games. If you or your child shows any of the following symptoms: dizziness, vision problems, eye or muscle tenseness, loss of consciousness, involuntary movements or seizures, cease playing immediately and consult your doctor.

Precautions to take in any case while using a video game:
• When you use a video game which can be connected to a TV screen, stand or sit relatively far from the TV screen and as far as the connection cable allows it.
• Use preferably video games which have a small screen. Avoid playing video games if you are tired or lack some sleep.
• Make sure to play in room which is well lit.
• While playing video games, take 10 to 15 minute breaks every hour.

Maintenance and Warranty

Only use a soft, slightly damp cloth to clean the unit. Do not use detergent. Do not to expose the unit to direct sunlight or any other heat source. Do not immerse the unit in water. Do not dismantle or drop the unit. Do not try to twist or bend the unit.

NOTE: please keep this instruction manual, it contains important information.
This product is covered by our 2-year warranty.
For any claim under the warranty or after sale service, please contact your distributor and present a valid proof of purchase. Our warranty covers any manufacturing material and workmanship defect, with the exception of any deterioration arising from the non-observance of the instruction manual or from any careless action implemented on this item (such as dismantling, exposition to heat and humidity, etc.). It is recommended to keep the packaging for any further reference. WARNING! Not suitable for children under 3 years. Choking Hazard-Small parts. In a bid to keep improving our services, we could implement modification on the colours and the details of the product shown on the packaging.

Reference: JG7400

Designed and developed in Europe – Made in China
© 2011 LEXIBOOK®

United Kingdom & Ireland
For any further information, please call 0808 100 3015

www.lexibook.com

CE

Environmental Protection:
Unwanted electrical appliances can be recycled and should not be discarded along with regular household waste! Please actively support the conservation of resources and help protect the environment by returning this appliance to a collection centre (if available).

Downloaded from www.Manualslib.com manuals search engine

Introducción

Gracias por haberse decidido a adquirir esta “Consola de juegos para televisor” de Lexibook.
Lea detenidamente las instrucciones proporcionadas a continuación para descubrir todas las funciones del aparato e informarse sobre las precauciones de seguridad a tener en cuenta durante su utilización.

Contenido del embalaje

Cuando desembale el aparato, asegúrese de que los siguientes elementos están presentes en el paquete:

1 “Consola de juegos para televisor”
2 mandos inalámbricos
3 accesorios de juego (raqueta de tenis, bate de béisbol y raqueta de ping-pong)
1 cable AV (audio/vídeo)
1 adaptador de corriente
1 manual de instrucciones

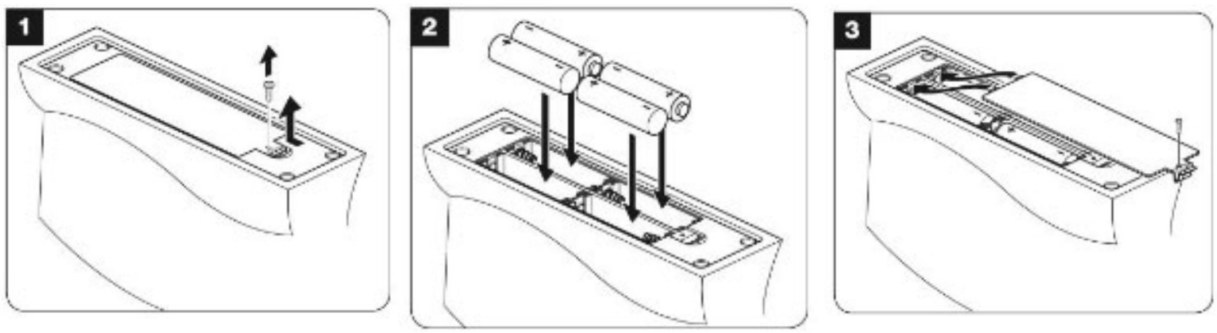
¡ADVERTENCIA! Los materiales de embalaje tales como cintas, láminas de plástico, ataduras de alambre, así como las etiquetas no forman parte de este juguete y, por lo tanto, deberán desecharse para así garantizar la seguridad de sus hijos.

Información relacionada con las pilas

La “Consola de juegos para televisor” funciona con lo siguiente:
- 4 pilas de 1,5 V ⎓ de tipo AA/LR6 (no incluidas) O bien
- El adaptador de corriente suministrado (5.0V ⎓, 300 mAh, con terminal central positivo +⊖-).

Cada uno de los 2 mandos inalámbricos funcionan con 3 pilas de 1,5 V ⎓ de tipo AAA/LR03 (no incluidas).

Consola:
Instalación de las pilas:
1. Utilizando un destornillador apropiado, retire el tornillo de sujeción de la tapa del compartimento de las pilas situado en la cara inferior de la consola y abra la tapa.
2. Instale las 4 pilas de tipo LR6/AA observando la polaridad correcta indicada en el fondo del compartimento de las pilas y conforme se indica en el diagrama que se muestra a continuación.
3. Cierre el compartimento de las pilas y apriete el tornillo.

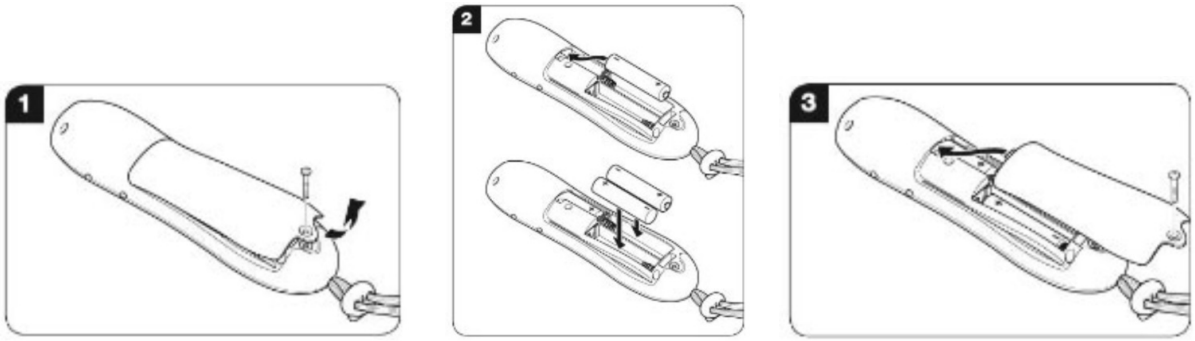


Downloaded from www.Manualslib.com manuals search engine

Adaptador de corriente:
1. Asegúrese de que la consola de juego está apagada.
2. Inserte el conector (suministrado) del adaptador de corriente en la correspondiente toma situada en la parte posterior de la consola.
3. Enchufe el adaptador en una toma de corriente
4. Encienda la consola de juegos.

¡Advertencia!: Desconecte el adaptador de corriente si no va a utilizar el juguete durante periodos prolongados. De esta manera, evitará que se sobrecaliente. Procure no utilizar el juguete en exteriores cuando esté alimentado mediante el adaptador de corriente. Compruebe periódicamente el estado del adaptador de corriente y de los cables de conexión. Si se observa cualquier tipo de deterioro en los mismos, no utilice el adaptador hasta que haya sido reparado. El juguete deberá utilizarse únicamente con el adaptador de corriente recomendado. El adaptador de corriente no es ningún juguete. Será necesario desenchufar la consola de la toma de corriente en caso de procederse a su limpieza utilizando algún producto limpiador de tipo líquido.

Mandos inalámbricos:
1. Utilice un destornillador para abrir el compartimento de las pilas situado en la parte posterior del mando.
2. Instale las 3 pilas de tipo LR03/AAA observando la polaridad correcta indicada en el fondo del compartimento de las pilas y conforme se indica en el diagrama que se muestra a continuación.
3. Cierre el compartimento de las pilas y apriete el tornillo.
4. Repita los 3 pasos anteriormente indicados para instalar las pilas en el otro mando.



No intente cargar aquellas pilas que no sean recargables. Las pilas recargables deberán retirarse del juguete antes de proceder a cargarlas. Las pilas recargables solo deberán recargarse bajo la vigilancia de un adulto. No deberán mezclarse diferentes tipos de pilas ni tampoco pilas nuevas con otras usadas. Solo se deberán usar pilas del mismo tipo o equivalentes. Las pilas deberán instalarse observando la polaridad correcta. Deberán retirarse del juguete las pilas agotadas. Procure no cortocircuitar los terminales de alimentación. No arroje las pilas al fuego. Retire las pilas del aparato sino va a utilizarlo durante periodos prolongados.

¡ADVERTENCIA! Las descargas electrostáticas o interferencias de una frecuencia suficientemente fuerte podrán causar el funcionamiento anormal del aparato o la pérdida de los datos almacenados en su memoria. En caso de observarse algún funcionamiento anormal, reinicie el aparato o retire las pilas y vuelva a instalarlas, o bien desenchufe el adaptador de la toma de corriente y vuelva a enchufarlo.

Conexión de la consola a su televisor

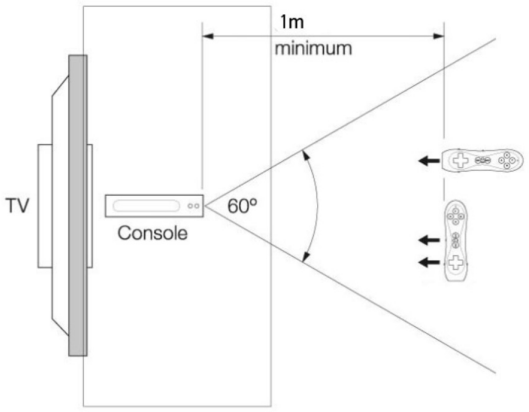
Para poder utilizarla, será necesario conectar la “Consola de juegos” a un televisor.
Nota: asegúrese de que tanto el televisor como la consola estén apagados.
1. Enchufe el cable de AV (terminal amarillo) en la entrada de vídeo del mismo color existente en el televisor.
2. Enchufe el cable de AV (terminal blanco) en la entrada de audio del mismo color existente en el televisor.
3. Encienda el televisor y, a continuación, encienda la consola de juegos.

Downloaded from www.Manualslib.com manuals search engine

Ubicación de la consola en la zona de juego:

- Posicione la consola conforme a lo indicado en el diagrama que se muestra aquí al lado.
- Asegúrese de contar con suficiente espacio en la zona de juego y de que no haya obstáculos (muebles, lámparas del techo, alfombras...) que dificulten la transmisión de señal.
- Coloque la consola sobre una mesa plana y estable de una altura aproximadamente equivalente a la del televisor.
- Juegue utilizando los mandos, colocándose delante del televisor a una distancia de 1 m de la consola.

Nota: no utilice ningún otro mando en la misma sala ni durante la partida que se esté jugando con la consola, ya que es posible que esta no funcione correctamente.



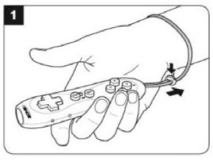
Descripción de las teclas y botones

Consola
Nota: consulte el diagrama A.
1. Botón de encendido (POWER): se utiliza para encender o a pagar la consola de juegos.
2. Botón de reinicio (Reset): se utiliza para reiniciar el aparato.
3. Receptor de infrarrojos
4. Testigo de carga
5. Compartimento de las pilas
6. Entrada para el adaptador de corriente
7. Salida de audio/vídeo

Mando
Nota: consulte el diagrama B.
8. Pulsadores: presione estos botones para insertar los accesorios de juego en el mando (bate de béisbol y diferentes raquetas)
9. Botones de desplazamiento direccional: se utilizan para desplazarse por los diferentes menús y efectuar movimientos en los diferentes juegos (hacia arriba/abajo/izquierda/derecha)
10. Botón de inicio (START): se utiliza para iniciar la partida
11. Botón de selección de menús (MENU): se utiliza para acceder al menú principal o a una pantalla anterior
12. Botón de activación/desactivación (On/Off): permite activar o desactivar el modo de vibración
13. Botón de selección de juegos (SELECT): permite seleccionar un juego o confirmar una selección previamente efectuada
14. Botones A, B, X e Y: se utilizan para jugar las diferentes partidas.
Nota: la función de los botones podrá ser distinta entre los diferentes juegos.
15. Muñequera
16. Compartimento de las pilas

Instrucciones para jugar

Cómo sostener correctamente el mando

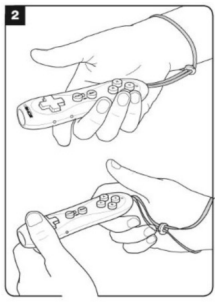


Nota: lleve siempre puesta la muñequera mientras juega utilizando el mando.

1. Inserte su mano a través de la muñequera y ajústela bien a su muñeca (véase el diagrama 1).
2. En función del juego seleccionado, podrá sujetar el mando con una mano (en posición vertical) o con ambas manos (en posición horizontal) (véase el diagrama 2).

Downloaded from www.Manualslib.com manuals search engine

Función de vibración:
Para mayor realismo y diversión durante la partida, los mandos cuentan con una función de vibración. Para activar la función de vibración, desplace el botón “ON/OFF” (12) del mando hasta la posición “ON” (activada). El controlador vibrará en función de los movimientos efectuados.



Selección de los diferentes juegos

Nota importante: utilice siempre el mando n.º 1 para seleccionar los diferentes juegos. Sujete el mando con una mano (en posición vertical) para recorrer el menú de juegos y seleccionar el que desee.

Utilización de los botones del mando:
1. Sujete el mando con una mano (en posición vertical).
2. Pulse el botón de inicio “START” para acceder al menú de juegos.
3. Utilice los botones direccionales desplazamiento horizontal (izquierda/derecha) para desplazar el puntero y recorrer los diferentes juegos disponibles.
4. Para seleccionar un juego, pulse el botón “SELECT”.
5. Seleccione las diferentes opciones de juego.
6. Para volver a la pantalla o menú anterior, pulse el botón “MENU”.
7. Para iniciar la partida, pulse el botón “START”.
8. Para pausar la partida, pulse el botón “MENU”. Para reanudar la partida, seleccione la opción “Resume” (reanudar) utilizando los botones de desplazamiento direccional y, a continuación, pulse el botón “SELECT”.

Utilización del mando:
Seleccione el juego deseado utilizando el mando n.º 1. Mueva el mando a derecha o izquierda con un gesto rápido y certero para así desplazar el puntero por el menú de juegos.
Agite el mando para confirmar una selección, seleccionar una opción o comenzar a jugar.

Lista de juegos disponibles

Hay 11 juegos interactivos basados en deportes

Nota: estos juegos podrán ser para uno o dos jugadores. Sujete el mando con una mano. Para jugar al tenis, béisbol y ping-pong, utilice el accesorio correspondiente.

baile	billar
tenis	pesca
práctica del béisbol	boxeo
Golf	baloncesto
Ping-pong	dardos
bolos	

49 mini juegos

Nota: en estos juegos, solo hay un jugador. Para jugar, sujete el mando con ambas manos (en posición horizontal).

Downloaded from www.Manualslib.com manuals search engine

Carreras de Coches	Cubos Mágicos
Batalla de Pelotas	Buscar las Parejas
Súper Hamburguesa	Misión
Corazón valiente	Rally Automovilístico
Lanza Pelotas	Don Cebolla
Caddy	Tótem Místico
Buscador de Monedas	El Fontanero
Caos Culinario	Reventar Pelotas
Cocos Locos	Pociones y Hechizos Mágicos
Tormenta Devastadora	Corriente Rápida
Dragón	Máquina Tragaperras
Coleccionista de Huevos	Sudoku
Encuentra el Camino	Velocista
Baile de Dedos	Bola Espiral
Bombero	Inspector Ardilla
Caída de Frutas	Noche Estrellada
Karting	Surfing
Balas de Paja	Juego de Póker
La Leyenda del Héroe	El mundo Perdido
Salto Estelar	Rescate de Tigres
Escalador de Hielo	Moto Acuática
Fiebre de Diamantes	Reino de los Juguetes
El Maestro de los Diamantes	A la caza de Tesoros)
Insectos	Delicioso
Plano de Luces	

Aviso relacionado con la epilepsia

Asegúrese de leer la siguiente precaución antes de utilizar o permitir que sus hijos utilicen videojuegos. Algunas personas son susceptibles de padecer ataques epilépticos o desmayos al contemplar ciertos tipos de luces parpadeantes o elementos encontrados frecuentemente en nuestro entorno cotidiano. Estas personas están expuestas a ataques epilépticos cuando contemplan ciertas imágenes de televisión o al jugar con ciertos videojuegos. Esto puede ocurrir incluso si la persona en cuestión no posee ningún historial médico de epilepsia o si nunca antes ha sufrido ataques de epilepsia. Tanto si usted como algún otro miembro de su familia ha notado síntomas relacionados con epilepsia (ataques o desmayos) al fijar la vista en luces destellantes o imágenes parpadeantes, consulte a su médico antes de utilizar el aparato.
Se recomienda a los padres que supervisen a sus hijos mientras juegan con videojuegos. Si usted o alguno de sus hijos experimenta algunos de los siguientes síntomas: mareos, alteración de la visión, contracciones oculares o musculares, pérdida de conocimiento, reflejos involuntarios o convulsiones, interrumpa inmediatamente el juego y consulte a su médico.

Precauciones a tomar en cualquier caso mientras se utiliza un videojuego:
• Cuando utilice una consola de videojuegos conectada a una pantalla de televisión, colóquese de pie o sentado a una distancia alejada de la pantalla del televisor y tan lejos como el cable de conexión lo permita.
• Utilice preferentemente videojuegos que se visualicen en una pantalla pequeña. Evite jugar a videojuegos si está cansado o falto de sueño.
• Asegúrese de jugar en un entorno adecuadamente iluminado.
• Cuando juegue con videojuegos, tómese un descanso de entre 10 y 15 minutos tras cada hora que pase jugando.

Downloaded from www.Manualslib.com manuals search engine

Mantenimiento y garantía del producto

Use únicamente un paño suave y ligeramente húmedo para limpiar el aparato. No utilice detergentes. No exponga el aparato a la acción directa de los rayos del sol ni a cualquier otra fuente de calor. No sumerja el aparato en agua. No desmonte ni deje caer el aparato. No intente retorcer o doblar el aparato.

NOTA: por favor conserve este manual de instrucciones, ya que contiene informaciones importantes.
Este producto está cubierto por nuestra garantía de dos (2) años.
Para efectuar cualquier reclamación en garantía o solicitud de reparación posventa, le rogamos que se ponga en contacto con su distribuidor y le presente un comprobante válido de compra. Nuestra garantía cubre aquellos defectos de material o mano de obra que sean imputables al fabricante, a excepción de todo aquel deterioro que se produzca como consecuencia de la no observación de las indicaciones señaladas en el manual de instrucciones o de toda intervención improcedente en el aparato (como por ejemplo, desmontaje, exposición al calor o humedad, etc.).
Se recomienda conservar el embalaje como referencia futura. ¡ADVERTENCIA! Este juguete no está recomendado para niños menores de 3 años. Peligro de atragantamiento - Contiene piezas pequeñas. En nuestro continuo afán de optimización de servicios, podremos implementar modificaciones en los colores y detalles del producto mostrado en el embalaje.

Referencia: JG7400

Diseñado y desarrollado en Europa - Fabricado en China
© 2011 LEXIBOOK®

España
CEFA TOYS
Servicio atención al consumidor: 976144606 - consumidor@cefatoys.com

www.lexibook.com

CE

Precauciones para la protección del medio ambiente
¡Al final de su vida útil o de quedar inservibles, los aparatos eléctricos deberán reciclarse de la manera correcta y en ningún caso desecharse junto con los desperdicios domésticos! Le rogamos que apoye activamente la conservación de los recursos naturales y contribuya a la protección del medio ambiente desechando este aparato eléctrico en un centro de reciclaje autorizado (si lo hay) al final de su vida útil.



Downloaded from www.Manualslib.com manuals search engine

Introdução

Agradecemos a sua preferência por esta “TV Game Console“ da Lexibook.
Por favor, leia as instruções apresentadas a seguir para descobrir todas as suas funções e saber as instruções de segurança.

Conteúdo da caixa

Quando retirar o aparelho da caixa, certifique-se de que se encontram incluídos os seguintes elementos:

1 consola de jogos “TV Game Console”
2 controladores sem fios
3 acessórios para jogar (raquete de ténis, taco de basebol e raquete de pingue-pongue)
1 cabo AV
1 adaptador AC/DC
1 manual de instruções

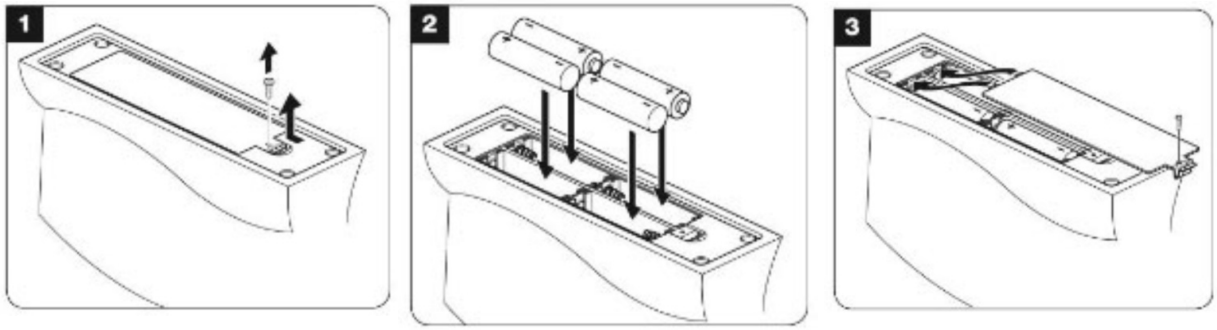
AVISO: Todos os materiais de empacotamento, como fita, películas de plástico, arames e etiquetas não fazem parte deste brinquedo e deverão ser eliminados para segurança da criança.

Informação acerca das pilhas

A “TV Game Console” funciona com:
- 4 pilhas AA/LR6 de 1,5V ⎓ (não incluídas)
O
- Adaptador AC/DC fornecido (5.0V ⎓, 300 mAh ⌂, com o centro positivo + ⊸ -).

Os 2 controladores sem fios funcionam com 3 pilhas AAA/LR03 de 1,5V ⎓ (não incluídas).

Consola:
1. Com uma chave de fendas, abra a tampa do compartimento das pilhas, na parte inferior da consola.
2. Insira 4 pilhas AA/LR6, tendo em conta a polaridade indicada no fundo do compartimento das pilhas e de acordo com a imagem apresentada em baixo.
3. Feche o compartimento das pilhas e aperte o parafuso.

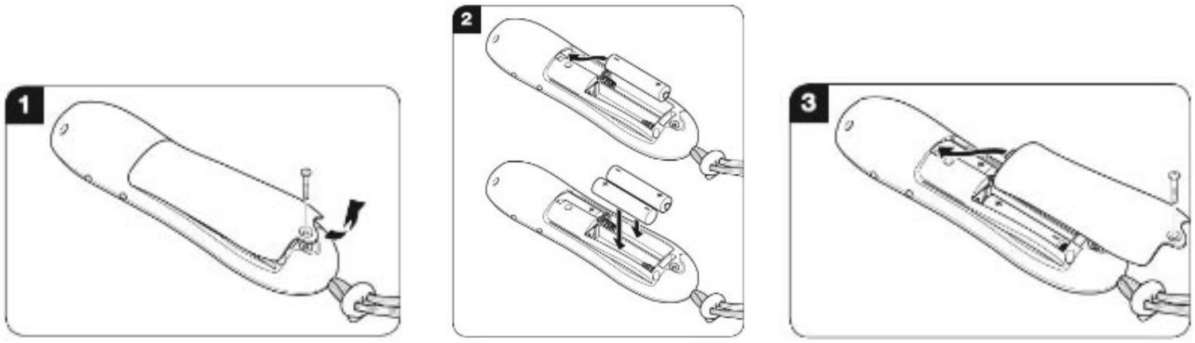


Adaptador:
1. Certifique-se de que a consola de jogos está desligada.
2. Ligue a ficha do adaptador (fornecido) à tomada na parte traseira da consola.
3. Ligue o adaptador a uma tomada.
4. Ligue a consola de jogos.

Downloaded from www.Manualslib.com manuals search engine

Aviso: Desligue o adaptador, se o jogo não for utilizado por um longo período de tempo, para evitar o seu sobreaquecimento. Quando o jogo for alimentado por um adaptador, não o utilize no exterior.
Verifique o estado do adaptador e dos fios de ligação regularmente. Se o seu estado se deteriorar, não use o adaptador até que seja reparado. O jogo só pode ser utilizado com o adaptador recomendado. O adaptador não é um brinquedo. A consola deverá ser desligada da alimentação para ser limpa, se usar líquidos para proceder à limpeza.

Controladores sem fios:
1. Com uma chave de fendas, abra o compartimento das pilhas, na parte traseira do controlador.
2. Insira 3 pilhas AAA/LR036, tendo em conta a polaridade indicada no fundo do compartimento das pilhas e de acordo com a imagem apresentada em baixo.
3. Feche o compartimento das pilhas e aperte o parafuso.
4. Repita os 3 passos anteriores para colocar as pilhas no segundo controlador.



Não recarregue as pilhas não recarregáveis. Retire as pilhas recarregáveis do produto antes de as recarregar. As pilhas recarregáveis só devem ser recarregadas sob a supervisão de um adulto. Não misture diferentes tipos de pilhas nem pilhas novas com pilhas usadas. Use apenas pilhas do mesmo tipo ou equivalentes às recomendadas. Coloque as pilhas com a polaridade correcta. Retire as pilhas gastas do produto. Não coloque os terminais em curto-circuito. Não atire as pilhas para o fogo. Retire as pilhas se não usar o produto durante um longo período de tempo.

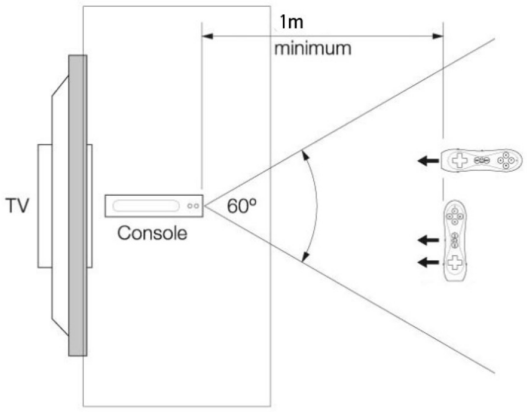
AVISO: O mau funcionamento ou perda de memória podem ser causados por fortes interferências ou descargas electrostáticas. Caso ocorra alguma função anormal, reinicie a unidade ou retire as pilhas e volte a colocá-las, ou desligue o adaptador AC/DC da tomada e volte a ligá-lo.

Ligar a consola a uma televisão

A “TV Game Console” tem de ser ligada a uma televisão.
Nota: A televisão e a consola TÊM DE ESTAR DESLIGADAS.
1. Ligue o cabo AV (extremidade amarela) na respectiva entrada de vídeo da televisão.
2. Ligue o cabo AV (extremidade branca) na respectiva entrada de áudio da televisão.
3. Ligue a televisão e ligue a consola.

Colocar a consola na área de jogo:

- Coloque a consola, tendo em conta a imagem apresentada ao lado.
- Certifique-se de que tem espaço suficiente e que não existem obstáculos na área de jogo (mobília, iluminação superior, carpete...)
- Coloque a consola numa mesa plana e estável com a mesma altura que a televisão.
- Jogue directamente à frente da televisão a um metro de distância da consola.



Nota: Não use outros controladores na mesma sala e durante o jogo. Isso pode dar origem a um mau funcionamento da consola.

Downloaded from www.Manualslib.com manuals search engine

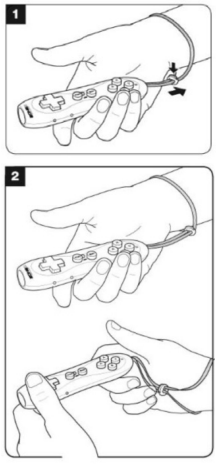
Guia dos Botões

Consola
Nota: Consulte a imagem A.
1. Botão POWER (energia): Serve para ligar e desligar a consola.
2. Botão RESET (reiniciar): Serve para reiniciar a unidade
3. Receptor por infravermelhos
4. Luz de carregamento
5. Compartimento das pilhas
6. Porta AC/DC
7. Saída AV

Controlador
Nota: Consulte a imagem B.
8. Botões de pressão: Prima estes botões para inserir acessórios de jogo no controlador (taco de basebol e raquetes)
9. Botões direccionais: Servem para navegar nos menus e para jogar jogos (para cima/para baixo/esquerda/direita)
10. Botão START (iniciar): Serve para iniciar o jogo.
11. Botão MENU: Serve para aceder ao menu principal ou ao ecrã anterior.
12. Botão ON/OFF (ligar/desligar): Serve para activar/desactivar o modo de vibração.
13. Botão SELECT (seleccionar): Serve para seleccionar um jogo ou confirmar uma escolha.
14. Botões A, B, X e Y: Servem para jogar os jogos.
Nota: A função do botão depende do jogo.
15. Alça para o pulso
16. Compartimento das pilhas

Vamos jogar

Como segurar o controlador



Nota: Use sempre a alça para o pulso quando jogar.

Passe a sua mão pela alça para o pulso e ajuste-a (consulte a imagem 1).
Dependendo do jogo, pode segurar o controlador com uma mão (na vertical) ou com ambas as mãos (na horizontal) (consulte a imagem 2).

Modo de vibração:
Para mais realismo e diversão quando joga, os controladores têm uma função de vibração. Para activar a função de vibração, coloque o botão ON/OFF (ligar/desligar) do controlador (12) em ON (ligado). O controlador vibra quando o move.

Escolher um jogo

Nota importante: Use sempre o controlador 1 para seleccionar um jogo. Segure o controlador com uma mão (vertical) para navegar pelo menu de jogos e escolher um jogo.

Usar os botões do controlador:
1.Segure o controlador com uma mão (vertical).
2. Prima o botão “START” no controlador para aceder ao menu de jogos.
3. Use os botões direccionais (esquerda/direita) para mover o cursor e correr os diferentes jogos.
4. Para escolher um jogo, prima o botão “SELECT”.
5. Escolha as opções de jogo.
6. Para voltar ao ecrã anterior ou menu, prima o botão “MENU”.
7. Para começar a jogar, prima o botão “START”.

Downloaded from www.Manualslib.com manuals search engine

8. Para fazer uma pausa no jogo, prima o botão “MENU”. Para reiniciar, escolha “Resume” (continuar) usando os botões direccionais e prima “SELECT”.

Usar o controlador:
Escolha o jogo usando o controlador 1. Mova o controlador para a direita ou esquerda com um gesto seguro e rápido para mover o cursor no menu do jogo.
Abane o controlador para validar uma escolha, seleccionar uma opção ou começar a jogar.

Lista de jogos

11 jogos desportivos interactivos

Nota: Estes jogos podem ser jogados por um ou dois jogadores. Segure o controlador com uma mão. Para ténis, basebol e pingue-pongue, use o respectivo acessório.

Dança	Snooker
Ténis	Pesca
Praticar basebol	Boxe
Golfe	Basquetebol
Pingue-pongueDardos	
Bowling	

49 mini jogos

Nota: Estes jogos são apenas para um jogador. Para jogar, segure o controlador com ambas as mãos (na horizontal).

Auto Racing	Cubos Mágicos
Ball Battle	Pares
Big Burger	Mission
Brave Heart	Motor Rally 2
Ball Blaster	Mr. Onion
Caddie	Mystic Totem
Coin Digger	Plumber Man
Cooking Chaos	Pop Ball
Cocos loucos	Potion Commotion
Deep Storm	Rapid Stream
Dragon	Slot Machine
Egg Collector	Sudoku
Find the way	Speed Runner
Finger Dancing	Spiral Ball
Fire Fighter	Squirrel Bobble
Fruit Fall	Starry Night
Go kart	Surf Adventure
Hay Bales	Texas Hold’em
Hero Legend	The Lost World
Hot Drop	Tiger Rescue
Ice Climber	Jet ski
Jewel Fever 2	Toy Kingdom
Jewel Master 2	Caça ao tesouro
Lady Bugs	Yummy
Lighting Plan	

Downloaded from www.Manualslib.com manuals search engine

Aviso quanto à epilepsia

Leia este aviso antes de você ou os seus filhos usarem jogos de vídeo. Algumas pessoas podem sofrer ataques de epilepsia ou perda de consciência devido à exposição a luzes a piscar ou objectos habitualmente presentes no dia-a-dia. Estas pessoas podem sofrer um ataque quando vêem algumas imagens na televisão ou jogam certos jogos de vídeo. Tais incidentes podem acontecer, mesmo que a pessoa não tenha um histórico médico de epilepsia. Se você ou um membro da sua família alguma vez tiveram sintomas ligados à epilepsia (ataques ou perda de consciência) enquanto observavam luzes ou imagens a piscar, consulte o seu médico antes da utilização. Aconselhamos os pais a supervisionar as crianças enquanto estas jogam jogos de vídeo. Se você ou uma criança sentirem algum dos seguintes sintomas: Tonturas, problemas de visão, tensão muscular ou dos olhos, perda de consciência, movimentos involuntários ou ataques, pare imediatamente de jogar e consulte o seu médico.

Precauções a tomar em qualquer caso enquanto joga um jogo de vídeo:
• Quando jogar um jogo de vídeo que possa ler ligado a uma televisão, coloque-se ou sente-se relativamente afastado do ecrã da televisão, o máximo que o fio da ligação permitir.
• Use, de preferência, jogos de vídeo com um ecrã pequeno. Evite jogar jogos de vídeo se estiver cansado ou com sono.
• Certifique-se de que joga numa divisão da casa que esteja bem iluminada.
• Enquanto joga jogos de vídeo, faça uma pausa de 10 a 15 minutos por hora.

Manutenção e Garantia

Use apenas um pano suave, ligeiramente embebido em água, para limpar a unidade. Não use detergente. Não exponha a unidade à luz directa do sol ou a qualquer outra fonte de calor. Não coloque a unidade dentro de água. Não desmonte nem deixe cair a unidade. Não tente torcer ou dobrar a unidade.

NOTA: Por favor, guarde este manual de instruções, pois contém informações importantes.
Este produto é abrangido pela nossa garantia de 2 ano.
Para quaisquer queixas ao abrigo da garantia ou serviço pós-venda, contacte o seu distribuidor e apresente-lhe uma prova de compra válida. A nossa garantia cobre defeitos de material de fabrico e de mão-de-obra, excepto qualquer deterioração proveniente da não observância do manual de instruções ou qualquer acção descuidada implementada neste item (como desmontagem, exposição ao calor e humidade, etc.). Recomendamos que guarde a caixa para futuras referências. AVISO! Não adequado a crianças com menos de 3 anos. Perigo de asfixia - Contém peças pequenas. Num esforço constante para melhorar os nossos serviços, poderemos implementar modificações nas cores e detalhes do produto apresentado na caixa.

Referência: JG7400

Desenhado e desenvolvido na Europa – Fabricado na China.
© 2011 LEXIBOOK®

Portugal
AJ Aguiar – Comércio Geral, Lda.
Avenida Principal, 4300 | 4535-013 Lourosa
Portugal
T. +(351) 220 824 521 | lexibook@ajaguiar.com

www.lexibook.com

CE

Protecção ambiental:
Aparelhos eléctricos indesejados podem ser reciclados e não deverão ser eliminados juntamente com o lixo doméstico comum! Suporte activamente a conservação de recursos e ajude a proteger o ambiente, entregando este aparelho num centro de recolha (se disponível).



Downloaded from www.Manualslib.com manuals search engine

Introduzione

Grazie per avere acquistato questa console per videogiochi.
Leggere le seguenti istruzioni per scoprire tutte le funzioni e le istruzioni di sicurezza.

Contenuto della confezione

Quando si apre la confezione, assicurarsi che siano presenti i seguenti elementi:

1 console per videogiochi
2 dispositivi di comando wireless
3 accessori da gioco (racchetta da tennis, mazza da baseball e racchetta da ping pong)
1 cavo AV
1 adattatore CA/CC
1 manuale di istruzioni

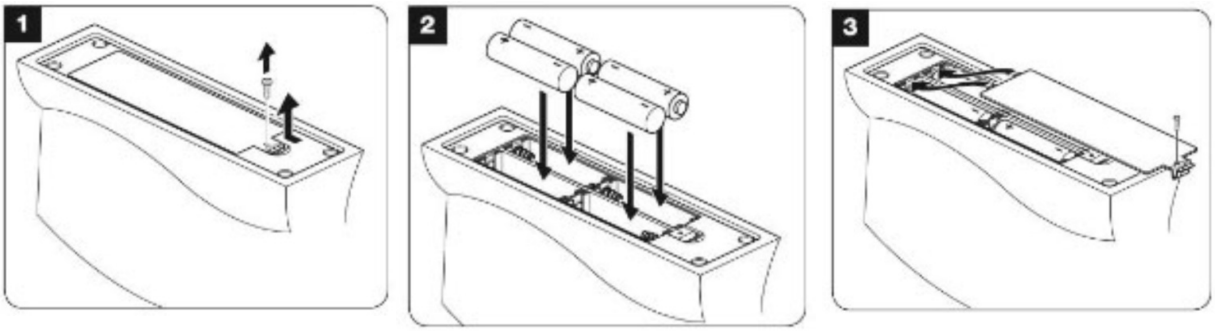
AVVERTENZA: tutti i materiali della confezione come il nastro adesivo, i fogli di plastica, i fili di metallo e le etichette, non sono parte del prodotto e devono essere rimossi per la sicurezza del bambino.

Informazioni sulla batteria

La console per videogiochi funziona con:
- 4 batterie AA/LR6 da 1,5 V ⎓ (non incluse)
OPPURE
- l'adattatore CA/CC fornito (5.0V ⎓, 300 mAh, con centro positivo + ⊖ -) .

I 2 dispositivi di comando wireless funzionano con 3 batterie AAA/LR03 da 1,5 V ⎓ ciascuno (non incluse).

Console:
Installazione delle batterie:
1. Con un cacciavite aprire il vano batterie situato sulla parte inferiore della console.
2. Inserire 4 batterie AA/LR6 rispettando attentamente la polarità indicata sul fondo del vano batterie e seguendo il disegno riportato sotto.
3. Chiudere il vano batterie e stringere la vite.



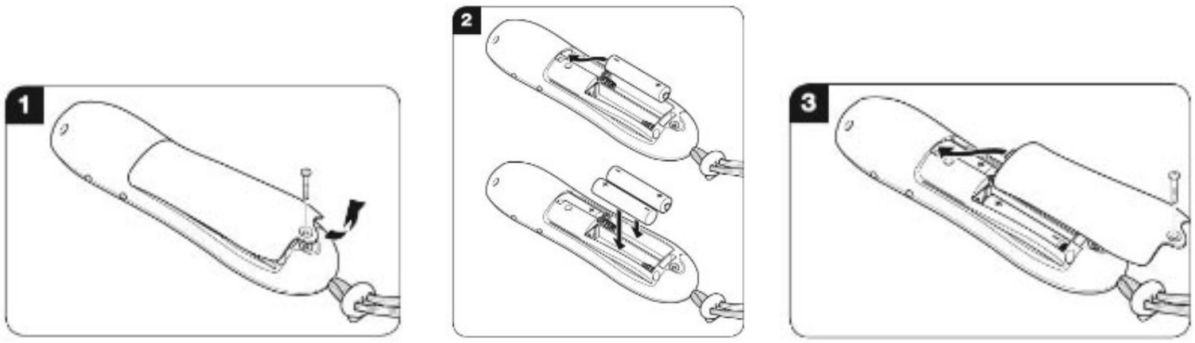
Adattatore:
1. Assicurarsi che la console sia spenta.
2. Inserire la spina dell'adattatore (fornita) nella presa sul retro della console.
3. Collegare l'adattatore a una presa elettrica.
4. Accendere la console.

Attenzione: rimuovere l'adattatore se il prodotto non viene usato per un lungo periodo di tempo, in modo da evitare il surriscaldamento. Se il prodotto è alimentato dall'adattatore, non giocare all'aperto. Controllare con regolarità lo stato dell'adattatore e del cavo di alimentazione. In caso di

Downloaded from www.Manualslib.com manuals search engine

deterioramento delle condizioni, non usare l'adattatore senza averlo prima fatto riparare. Il prodotto va utilizzato soltanto con l'adattatore di corrente raccomandato. L'adattatore non è un giocattolo. Se si utilizzano dei liquidi per pulire la console, scollegarla prima dalla sorgente di alimentazione.

Dispositivi di comando wireless:
1. Utilizzare un cacciavite per aprire il vano batterie sul retro del dispositivo di comando.
2. Inserire 3 batterie LR03/AAA rispettando attentamente la polarità indicata sul fondo del vano batterie e seguendo il disegno riportato sotto.
3. Chiudere il vano batterie e stringere la vite.
4. Ripetere i tre passaggi precedenti per installare la batterie nel secondo dispositivo di comando.



Non ricaricare le batterie non ricaricabili. Le batterie ricaricabili devono essere rimosse dal prodotto prima di essere caricate. Le batterie ricaricabili devono essere ricaricate con la supervisione di un adulto. Non utilizzare tipi diversi di batterie oppure batterie nuove e usate. Utilizzare solo batterie di tipo identico o equivalente. Nell'inserire le batterie prestare attenzione alla polarità. Le batterie usate devono essere rimosse dal prodotto. Non mettere in corto circuito i terminali delle batterie. Non gettare le batterie nel fuoco. Rimuovere le batterie se il prodotto non viene usato per un lungo periodo di tempo.

AVVERTENZA: le forti interferenze o le scariche elettrostatiche possono causare il malfunzionamento del prodotto o la perdita dei dati memorizzati. In caso di funzionamento anomalo, togliere le batterie e poi reinserirle di nuovo, oppure scollegare l'adattatore CA/CC dalla presa elettrica e poi ricollegarlo.

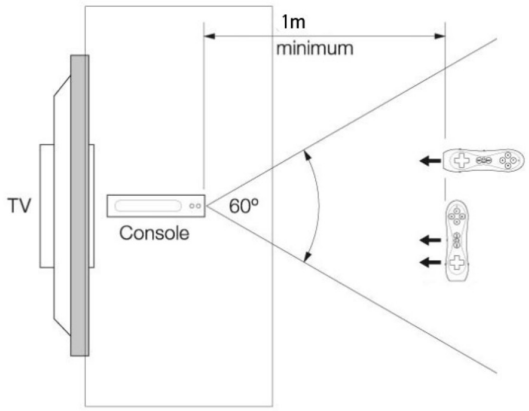
Collegamento della console a un apparecchio TV

La console per videogiochi deve essere collegata a un apparecchio TV.
Nota: l'apparecchio TV e la console DEVONO ESSERE SPENTI.
1. Collegare il cavo AV (terminale giallo) al jack di ingresso video corrispondente del televisore.
2. Collegare il cavo AV (terminale bianco) al jack di ingresso audio corrispondente del televisore.
3. Accendere il televisore e la console.

Posizionamento della console nell'area di gioco:

- Installare la console come indicato nello schema a lato.
- Assicurarsi di avere abbastanza spazio e che non ci siano ostacoli nell'area di gioco (mobili, lampadari, tappeti…)
- Installare la console su un tavolo piatto e stabile, approssimativamente alla stessa altezza del televisore.
Giocare direttamente davanti al televisore, entro un metro di distanza dalla console.

Nota: durante il gioco, non utilizzare altri dispositivi di comando nella stanza perché potrebbero pregiudicare il corretto funzionamento della console.



Downloaded from www.Manualslib.com manuals search engine

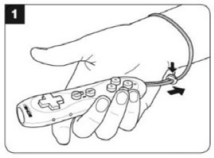
Guida ai tasti

Console
Nota: fare riferimento alla figura A.
1. Tasto POWER: per accendere o spegnere la console
2. Tasto RESET: per reimpostare l'unità
3. Ricevitore a infrarossi
4. Spia di caricamento
5. Vano batterie
6. Porta CA/CC
7. Uscita AV

Dispositivo di comando
Nota: fare riferimento alla figura B.
8. Pulsanti a pressione: premere questi pulsanti per inserire gli accessori di gioco nel dispositivo di comando (mazza da baseball e racchette).
9. Tasti di direzione: per spostarsi nei menu e nei giochi (Su/Giù/Sinistra/Destra)
10. Tasto START: per iniziare il gioco
11. Tasto MENU: per accedere al menu principale o alla schermata precedente
12. Tasto ON/OFF: per attivare o disattivare la modalità di vibrazione.
13. Tasto SELECT: per selezionare un gioco o confermare un'impostazione.
14. Tasti A, B, X e Y: per attivare le funzioni dei giochi.
Nota: la funzione del tasto dipende dal gioco.
15. Cinturino da polso
16. Vano batterie

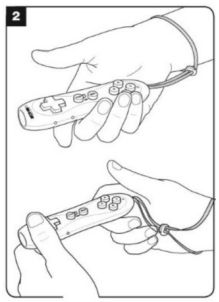
Come giocare

Come tenere il dispositivo di comando



Nota : allacciare sempre il cinturino da polso durante il gioco.

1. Inserire la mano nel cinturino e regolarlo (vedere figura 1).
2. Il dispositivo di comando può essere tenuto con una mano (posizione verticale) oppure con entrambe le mani (posizione orizzontale) (vedere figura 2).



Modalità di vibrazione:
Per un maggiore realismo e divertimento durante il gioco, è possibile attivare la modalità di vibrazione dei dispositivi di comando. Per attivare la vibrazione, spostare su ON il pulsante ON/OFF del dispositivo di comando (12). Il dispositivo di comando vibra quando lo si sposta.

Per selezionare un gioco

Nota importante: per selezionare un gioco, utilizzare sempre il dispositivo di comando 1. Tenere il dispositivo di comando con una mano (posizione verticale) per spostarsi nel menu dei giochi e selezionare un gioco.

Uso dei tasti del dispositivo di comando:
1. Tenere il dispositivo di comando con una mano (posizione verticale).
2. Premere il tasto "START" del dispositivo di comando per accedere al menu dei giochi.
3. Utilizzare i tasti di direzione (Sinistra/Destra) per spostare il cursore e scorrere i diversi giochi.
4. Per selezionare un gioco, premere il tasto "SELECT".
5. Selezionare le opzioni del gioco.
6. Per ritornare alla schermata o al menu precedente, premere il tasto "MENU".
7. Per avviare il gioco, premere il tasto "START".
8. Per mettere in pausa il gioco, premere il tasto "MENU". Per riavviare il gioco, selezionare "Resume" utilizzando i tasti di direzione, quindi premere "SELECT".

Downloaded from www.Manualslib.com manuals search engine

Uso del dispositivo di comando:
Selezionare il gioco utilizzando il dispositivo di comando 1. Spostare il dispositivo di comando a destra o sinistra con un movimento rapido e deciso per spostare il cursore nel menu del gioco.
Scuotere il dispositivo di comando per confermare una selezione, selezionare un'opzione o avviare il gioco.

Lista dei giochi

11 giochi interattivi

Nota: questi giochi sono per uno o due giocatori. Tenere il dispositivo di comando con una mano. Per il tennis, il baseball e il ping pong, utilizzare l'accessorio apposito.

Ballo	Biliardo
Tennis	Pesca
Allenamento baseball	Pugilato
Golf	Pallacanestro
Ping pong	Freccette
Bowling	

49 mini giochi

Nota: questi giochi sono per un giocatore. Per giocare, tenere il dispositivo di comando con entrambe le mani (posizione orizzontale).

Corsa di auto	Cubi magici
Battaglia di palle	Trova le coppie
Big Burger	Missione
Cuore impavido	Corsa di rally 2
Tiro al bersaglio	Mister Cipolla
Carrello	Totem mistico
Scavamonete	Idraulico
Cucina caotica	Pop Ball
Cocco matto	Agita la pozione
Tempesta	Rapide
Dragone	Slot Machine
Raccoglitore di uova	Sudoku
Trova il percorso	Corridore veloce
Ballo delle dita	Palla a spirale
Pompiere	Lo scoiattolo
Frutta in picchiata	Notte stellata
Go kart	Avventura di surf
Balle di fieno	Texas Hold'em
Leggenda dell'eroe	Il mondo perduto
Hot Drop	Soccorri la tigre
Scalata sul ghiaccio	Sci a reazione
La febbre dei gioielli 2	Regno dei giocattoli
Il signore dei gioielli 2	Caccia al tesoro
Coccinelle	Yummy
Progetto di illuminazione	

Downloaded from www.Manualslib.com manuals search engine

Avviso per gli epilettici

Leggere prima di utilizzare il prodotto o di farlo utilizzare ai bambini. La visione di certe luci lampeggianti od oggetti spesso presenti nella vita quotidiana può causare ad alcune persone crisi epilettiche o perdita di coscienza. La visione di determinate immagini televisive o videogiochi può causare a queste persone crisi epilettiche. Tali crisi possono colpire anche persone che in precedenza non avevano mai accusato i sintomi dell'epilessia. Se l'utente o un suo familiare ha manifestato in passato sintomi collegati all'epilessia (crisi o perdita di coscienza) durante la visione di immagini o luci lampeggianti, consultare un dottore prima di utilizzare il prodotto.
Si raccomanda ai genitori di sorvegliare i bambini durante l'uso dei videogiochi. Qualora durante l'uso del prodotto dovessero manifestarsi sintomi quali giramenti di testa, problemi di vista, tensione agli occhi o muscolare, perdita di coscienza, crisi o movimenti involontari, smettere immediatamente di giocare e consultare un medico.

Precauzioni da prendere durante l'uso di un videogioco:
• Quando si utilizza un videogioco che può essere collegato a uno schermo del televisore, stare in piedi o sedersi a una certa distanza dallo schermo del televisore, tanto quanto la lunghezza del cavo lo consente.
• Utilizzare preferibilmente videogiochi con schermo piccolo. Evitare di giocare con i videogiochi se si è stanchi o se non si è dormito a sufficienza.
• Assicurarsi di giocare in un ambiente ben illuminato.
• Quando si gioca con i videogiochi, fare un intervallo di 10-15 minuti ogni ora.

Manutenzione e garanzia

Per pulire l'unità, utilizzare solo un panno soffice leggermente inumidito. Non utilizzare detergenti. Non esporre l'unità alla luce diretta del sole o a fonti di calore. Non immergere il prodotto nell'acqua. Non smontare e non far cadere il prodotto. Non stortare o piegare l'unità.

NOTA: conservare questo manuale di istruzioni in quanto contiene informazioni importanti.
Il prodotto è coperto da una garanzia di 2 anni.
Per informazioni sulla garanzia o i servizi post-vendita, contattare il distributore e presentare uno scontrino d'acquisto valido. La garanzia copre tutti i difetti di materiale e di produzione, ad eccezione del deterioramento derivante dalla non osservanza del manuale di istruzioni o da disattenzione nei riguardi dell'articolo (come smontaggio, esposizione al calore e all'umidità, ecc.). Si raccomanda di conservare la confezione per futuro riferimento. AVVERTENZA: non adatto a bambini di età inferiore ai 3 anni. Pericolo di soffocamento - piccoli pezzi. Al fine di migliorare costantemente i nostri servizi, i colori e le caratteristiche del prodotto potrebbero subire modifiche rispetto alle figure sulla confezione.

Riferimento: JG7400

Disegnato e sviluppato in Europa - Fabbricato in Cina.
© 2011 LEXIBOOK®

www.lexibook.com

CE

Protezione dell'ambiente:
Gli apparecchi elettrici devono essere riciclati e non devono essere smaltiti insieme ai normali rifiuti domestici! Salvaguardare attivamente l'ambiente portando questo apparecchio presso un apposito centro di raccolta (se disponibile).



Downloaded from www.Manualslib.com manuals search engine

Einleitung

Vielen Dank, dass Sie diese „TV Game Console" von Lexibook erworben haben.
Lesen Sie bitte die folgenden Anleitungen, um alles über ihre Funktionen und Sicherheitsregeln zu erfahren.

Verpackungsinhalt

Stellen Sie beim Auspacken sicher, dass die folgenden Bestandteile enthalten sind:

1 x Spielkonsole „TV Game Console"
2 x schnurlose Steuereinheiten
3 x Zubehör zum Spielen (Tennisschläger, Baseballschläger und Tischtennisschläger)
1 x AV-Kabel
1 x AC/DC-Adapter
1 x Bedienungsanleitung

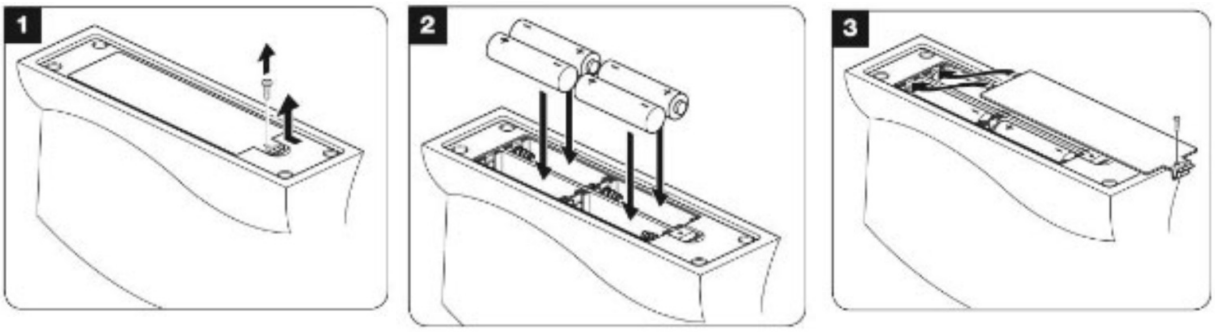
WARNUNG: Alle Verpackungsmaterialien, wie zum Beispiel Klebeband, Plastikfolie, Drahtbinder und Etiketten sind nicht Teil dieses Spielzeugs und sollten zur Sicherheit Ihres Kindes entsorgt werden.

Batterieinformationen

Die „TV Game Console" funktioniert mit:
- 4 x 1,5V ⎓ AA/LR6 Batterien (nicht mitgeliefert)
ODER
- dem beiliegenden AC/DC-Adapter (5.0V ⎓, 300 mAh ⌂, mit positivem Zentrum + ⊖ -).

Die 2 schnurlosen Steuereinheiten benötigen zum Betrieb jeweils 3 x 1,5V ⎓ AAA/LR03 Batterien (nicht mitgeliefert).

Konsole:
Einlegen der Batterien:
1. Öffnen Sie das Batteriefach unter der Konsole mithilfe eines Schraubendrehers.
2. Legen Sie 4 x LR6/AA Batterien unter sorgfältiger Beachtung der Polarität ein, die am Boden des Batteriefachs markiert und im Schaubild gegenüber abgebildet ist.
3. Schließen Sie das Batteriefach und ziehen Sie die Schraube fest.



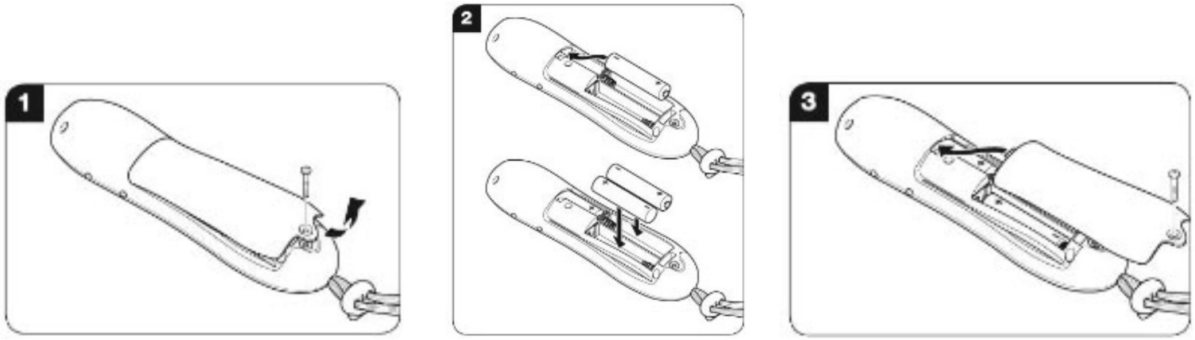
Adapter:
1. 1. Versichern Sie sich, dass die Konsole ausgeschaltet ist.
2. Verbinden Sie den Adapterstecker (mitgeliefert) mit der Buchse auf der Rückseite der Konsole.
3. Verbinden Sie den Adapter mit einer Netzsteckdose.
4. Schalten Sie die Konsole ein.

Downloaded from www.Manualslib.com manuals search engine

Warnung: Ziehen Sie den Stecker des Netzadapters, wenn das Spiel für längere Zeit nicht benutzt wird, um ein Überhitzen zu verhindern. Wenn das Spiel über einen Adapter betrieben wird, spielen Sie nicht im Freien. Prüfen Sie den Zustand des Adapters und der Verbindungskabel regelmäßig. Wenn Adapter oder Kabel nicht in einwandfreiem Zustand sind, benutzen Sie den Adapter nicht, bis er
repariert worden ist. Das Spiel darf nur mit dem empfohlenen Adapter betrieben werden. Der Adapter ist kein Spielzeug. Die Konsole sollte zum Reinigen vom Netzstrom getrennt werden, falls Flüssigkeiten zum Reinigen verwendet werden.

Schnurlose Steuereinheiten:

1. Öffnen Sie mithilfe eines Schraubendrehers das Batteriefach auf der Rückseite des Steuergerätes.
2. Legen Sie 3 x LR03/AAA Batterien unter sorgfältiger Beachtung der Polarität ein, die am Boden des Batteriefachs markiert und im Schaubild gegenüber abgebildet ist.
3. Schließen Sie das Batteriefach und ziehen Sie die Schraube fest.
4. Wiederholen Sie die 3 zuvor beschriebenen Schritte, um die Batterien in die zweite Steuereinheit einzulegen.



Einwegbatterien dürfen nicht aufgeladen werden. Aufladbare Batterien müssen vor dem Aufladen aus dem Spielzeug entfernt werden. Aufladbare Batterien dürfen nur unter Aufsicht eines Erwachsenen aufgeladen werden. Unterschiedliche Batterietypen oder neue und alte Batterien dürfen nicht zusammen benutzt werden. Nur Batterien des empfohlenen oder eines gleichwertigen Typs dürfen verwendet werden. Batterien müssen unter Beachtung der korrekten Polarität eingelegt werden. Leere Batterien müssen aus dem Spielzeug entfernt werden. Die Anschlusskontakte dürfen nicht kurzgeschlossen werden. Batterien dürfen nicht ins Feuer geworfen werden. Entfernen Sie die Batterien, wenn Sie das Spiel für längere Zeit nicht benutzen.

WARNUNG: Starke Frequenzstörungen oder elektrostatische Entladungen können Fehlfunktionen oder Speicherverlust verursachen. Sollte das Gerät nicht ordnungsgemäß funktionieren, setzen Sie das Gerät zurück oder ziehen Sie den AC/DC-Adapter aus der Netzsteckdose und verbinden Sie ihn wieder.

Verbinden der Konsole mit einem Fernseher

Die „TV Game Console" muss mit einem Fernseher verbunden werden.

Anmerkung: Der Fernseher und die Konsole MÜSSEN AUSGESCHALTET SEIN.

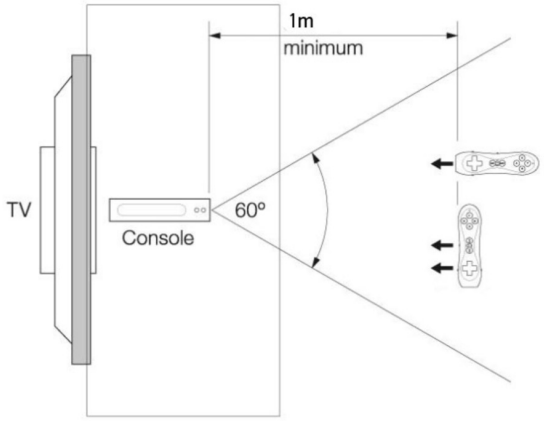
1. Stecken Sie das AV-Kabel (gelbes Ende) in die passende Videoeingangsbuchse am Fernseher.
2. Stecken Sie das AV-Kabel (weißes Ende) in die passende Audioeingangsbuchse des Fernsehers.
3. Schalten Sie den Fernseher und die Spielkonsole ein.

Downloaded from www.Manualslib.com manuals search engine

Aufstellen der Konsole im Spielbereich

- Stellen Sie die Konsole unter sorgfältiger Beachtung des Schaubildes gegenüber auf.
- Stellen Sie sicher, dass Sie ausreichend Platz haben und dass sich keine Hindernisse im Spielbereich befinden (Möbel, Deckenlampe, Teppich …)
- Stellen Sie die Konsole auf einen flachen und stabilen Tisch, der etwa auf gleicher Höhe mit dem Fernseher ist.
- Spielen Sie direkt vor dem Fernseher innerhalb einer Reichweite von 1 Meter von der Konsole entfernt.

Anmerkung: Benutzen Sie keine anderen Steuereinheiten im selben Zimmer und während des Spiels, dies kann Fehlfunktionen bei der Konsole verursachen.



Tastenbeschreibung

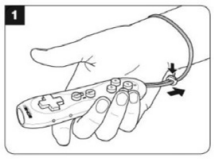
Konsole
Anmerkung: Sehen Sie Schaubild A.
1. POWER-Taste: zum Ein- und Ausschalten der Konsole.
2. Reset-Taste: zum Zurücksetzen des Gerätes
3. Infrarot-Empfänger
4. Ladekontrolllicht
5. Batteriefach
6. AC/DC-Port
7. AV-Ausgang

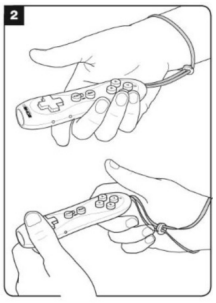
Steuergerät
Anmerkung: Bitte sehen Sie Schaubild B.
8. Druckknöpfe: Drücken Sie diese Knöpfe, um das Spielzubehör in die Steuereinheit zu stecken (Schläger).
9. Richtungstasten: zum Navigieren in den Menüs und Spielen der Spiele (Auf/Ab/Links/Rechts)
10. START-Taste: zum Beginnen des Spiels
11. MENU-Taste: um auf das Hauptmenü oder den vorherigen Bildschirm zuzugreifen
12. ON/OFF-Taste: um den Vibrationsmodus zu aktivieren/deaktivieren
13. SELECT-Taste: um ein Spiel zu wählen oder eine Auswahl zu bestätigen
14. A, B, X und Y-Tasten: zum Spielen der Spiele.
Anmerkung: Die Funktion der Taste hängt vom jeweiligen Spiel ab.
15. Handgelenkband
16. Batteriefach

Downloaded from www.Manualslib.com manuals search engine

So wird gespielt

Richtiges Halten des Steuergerätes





Anmerkung: Tragen Sie immer den Handgelenkband beim Spielen.
Schieben Sie Ihre Hand durch den Handgelenkband und passen Sie diesen an (Sehen Sie Schaubild 1).
Ja nach Spiel können Sie die Steuereinheit in einer Hand halten (senkrechte Haltung) oder mit beiden Händen (waagerechte Haltung) (Sehen Sie Schaubild 2).

Vibrationsmodus:
Für einen realistischeren Spielspaß beim Spielen sind die Steuereinheiten mit einer Vibrationsfunktion versehen. Um die Vibrationsfunktion zu aktivieren, stellen Sie den ON/OFF-Schalter der Steuereinheit (12) auf ON. Das Steuergerät vibriert, wenn Sie es bewegen.

Spielauswahl

Wichtiger Hinweis: Verwenden Sie immer die Steuereinheit 1, um ein Spiel auszuwählen. Halten Sie die Steuereinheit in einer Hand (senkrechte Haltung), um durch das Spielmenü zu navigieren und ein Spiel auszuwählen.

Benutzung der Steuergerättasten:
1.Halten Sie die Steuereinheit mit einer Hand (senkrechte Haltung).
2. Drücken Sie die „START”-Taste am Steuergerät, um das Spielmenü zu öffnen.
3. Bewegen Sie den Positionsanzeiger mit den Richtungstasten (Links/Rechts) und scrollen Sie durch die verschiedenen Spiele.
4. Um ein Spiel auszuwählen, drücken Sie die „SELECT”-Taste.
5. Wählen Sie die Spieloptionen.
6. Drücken Sie die „MENU”-Taste, um zum vorherigen Bildschirm oder Menü zurückzukehren.
7. Drücken Sie die „START”-Taste, um das Spiel zu starten.
8. Um das Spiel zu unterbrechen, drücken Sie die „MENU”-Taste. Um neu zu starten, wählen Sie „Resume” (Fortsetzen) mithilfe der Richtungstasten und drücken Sie dann „SELECT”.

Benutzung des Steuergerätes:
Wählen Sie mithilfe des Steuergerätes 1 das Spiel aus. Bewegen Sie das Steuergerät nach rechts oder links mit einer festen und schnellen Bewegung, um den Positionsanzeiger im Spielmenü zu bewegen.
Schütteln Sie die Steuereinheit, um die Auswahl zu bestätigen, eine Option auszuwählen oder das Spiel zu starten.

Spieleliste

11 interaktive Sportspiele

Anmerkung: Diese Spiele sind für einen oder zwei Spieler. Halten Sie das Steuergerät in einer Hand. Benutzen Sie für Tennis, Baseball und Tischtennis die entsprechenden Zubehörteile.

Tanzen	Billard
Tennis	Angeln
Baseballübung	Boxen
Golf	Basketball
Tischtennis	Darts
Bowling	

Downloaded from www.Manualslib.com manuals search engine

49 Minispiele

Anmerkung: Diese Spiele sind für einen Spieler. Halten Sie zum Spielen das Steuergerät mit beiden Händen (waagerechte Haltung).

Autorennen	Magische Würfel
Ballschlacht	Paare finden
Big Burger	Mission
Brave Heart	Motorralley 2
Ball-Blaster	Mr. Zwiebel
Caddie	Mystisches Totem
Münzengräber	Klempner
Kochchaos	Pop-Ball
Verrückte Kokosnüsse	Zaubertrank-Wirbel
Heftiger Sturm	Schneller Strom
Drache	Spielautomat
Eiersammler	Sudoku
Finde den Weg	Superläufer
Finger-Tanz	Spiralenball
Feuerwehr	Eichhörnchen-Pompon
Obst-Gefälle	Sternennacht
Gokart	Surf-Abenteuer
Heuballen	Texas Hold'em
Heldenmythos	Die verlorene Welt
Hot Drop	Tigerrettung
Eiskletterer	Jet Skiing
Juwelenfieber 2	Spielzeug-Königreich
Juwelenmeister 2	Schatzjagd
Marienkäfer	Lecker!
Beleuchtungsplan	

Epilepsiewarnung

Lesen Sie diesen Abschnitt, bevor Sie oder Ihre Kinder das Videospiel benutzen. Manche Personen reagieren mit epileptischen Anfällen oderBewusstlosigkeit, wenn sie bestimmte blinkende Lichter oder Objekte aus dem Alltag sehen. Diese Menschen können einen Anfall erleiden, wenn sie bestimmte Fernsehbilder sehen oder Videospiele spielen. Solche Reaktionen können selbst dann erfolgen, wenn bislang in der Krankengeschichte der Person keine Epilepsie aufgetreten ist. Falls bei Ihnen oder einem Mitglied Ihrer Familie jemals Symptome, die mit Epilepsie in Verbindung gebracht werden
(Bewusstlosigkeit oder Anfälle), beim Betrachten flimmernder Lichter oder Bilder aufgetreten sind, holen Siebitte vor der Verwendung dieses Spiels ärztlichen Rat ein.
Eltern wird geraten, Ihre Kinder beim Spielen von Videospielen zu beaufsichtigen. Falls Sie oder Ihr Kind eines der folgenden Symptome erleben: Schwindel, Sehprobleme, Augen- oder
Muskelverspannung, Bewusstlosigkeit, ungewollte Bewegungen oder Anfälle, hören Sie sofort auf zu spielen und suchen Sie Ihren Arzt auf.

Vorsichtsmaßnahmen, die auf jeden Fall beim Spielen des Videospiels eingehalten werden sollten:
• Wenn Sie ein Videospiel benutzen, das mit einem Fernsehbildschirm verbunden werden kann, stehen oder sitzen so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt und so weit, wie das Kabel es erlaubt.
• Verwenden Sie vorzugsweise Videospiele mit einem kleinen Bildschirm. Spielen Sie keine Videospiele, wenn Sie müde sind oder nicht genug geschlafen haben.
• Achten Sie darauf, dass Sie in einem gut beleuchteten Raum spielen.
• Wenn Sie Videospiele spielen, machen Sie jede Stunde 10 bis 15 Minuten Pause.

Downloaded from www.Manualslib.com manuals search engine

Pflege und Garantie

Reinigen Sie das Gerät nur mit einem weichen, leicht angefeuchteten Tuch. Verwenden Sie kein Reinigungsmittel. Setzen Sie das Gerät keinem direkten Sonnenschein oder einer anderen Hitzequelle aus. Tauchen Sie das Gerät nicht ins Wasser. Nehmen Sie das Gerät nicht auseinander und lassen Sie es nicht fallen. Versuchen Sie nicht, das Gerät zu verbiegen.

ANMERKUNG: Bitte bewahre diese Bedienungsanleitung auf, weil sie wichtige Informationen enthält.
Dieses Produkt ist mit unserer 2-Jahres-Garantie versehen.
Für jede Inanspruchnahme der Garantie oder des Kundendienstes wenden Sie sich bitte an Ihren Händler und legen Sie einen gültigen Kaufbeleg vor. Unsere Garantie deckt Material- und Herstellungsmängel ab. Davon ausgenommen sind jegliche Verschleißerscheinungen, die aus der Nichtbeachtung der Bedienungsanleitung oder unsachgemäßen Behandlung des Gerätes resultieren (z. B. Auseinandernehmen, Hitze und Feuchtigkeit aussetzen usw.). Es wird empfohlen, die Verpackung für späteren Gebrauch aufzubewahren. WARNUNG! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Verschluckungsgefahr - kleine Teile. Im steten Bemühen unseren Service zu verbessern, könnten wir Änderungen an den Farben und den Details des Produktes, das abgebildet ist, vornehmen.

Referenznr.: JG7400

Entworfen und entwickelt in Europa – hergestellt in China
© 2011 LEXIBOOK®

Deutschland & Österreich
Service-Hotline Tel. 01805 010931(0,14 Euro/Minute)
E-Mail: savcomfr@lexibook.com

www.lexibook.com

CE

Umweltschutz:
Elektroaltgeräte können recycelt werden und sollten nicht im normalen Hausmüll entsorgt werden!
Bitte unterstützen Sie aktiv die Erhaltung unserer Ressourcen und helfen Sie, die Umwelt zu schützen, indem Sie dieses Gerät bei einer Sammelstelle abgeben (sofern verhalten).



Downloaded from www.Manualslib.com manuals search engine

Inleiding

Bedankt voor uw aankoop van deze Lexibook “TV-spelconsole”.
Lees de volgende aanwijzingen om al zijn functies te ontdekken en de veiligheidsvoorschriften te weten.

Inhoud van de verpakking

Controleer tijdens het uitpakken of de volgende onderdelen aanwezig zijn:

1 x spelconsole “TV-spelconsole”
2 x draadloze controllers
3 x accessoires om te spelen (tennisracket, baseballknuppel en pingpongbat)
1 x AV-kabel
1 x AC/DC-adapter
1 x gebruikershandleiding

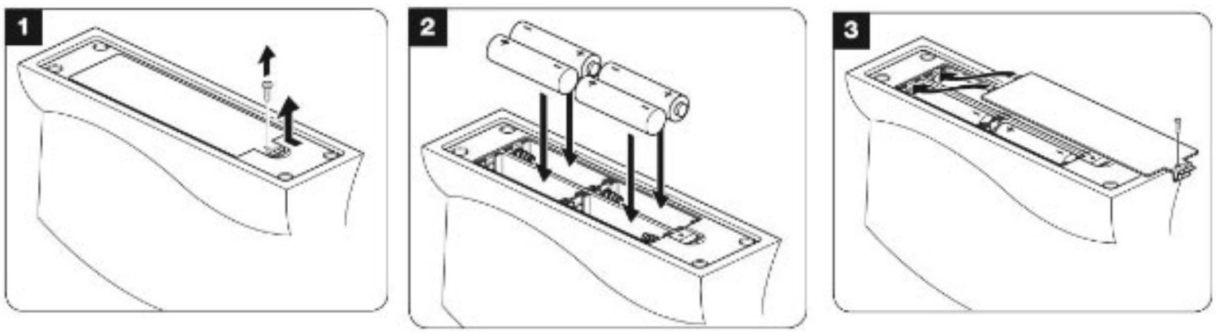
WAARSCHUWING: Alle verpakkingsmateriaal, zoals kleefband, plastic vellen, koorden en labels vormen geen onderdeel van dit speelgoed en moeten voor de veiligheid van uw kind verwijderd worden.

Batterij-informatie

De “TV-spelconsole” werkt op:
- 4x1,5V ⎓ AA/LR6 type batterijen (niet meegeleverd)
OF
- De meegeleverde AC/DC adapter (5.0V ⎓, 300 mAh, met een positief midden +⊖-).

De 2 draadloze controllers werken elk op 3x1,5V ⎓ AAA/LR03 type batterijen (niet meegeleverd).

Console:
De batterijen installeren:
1. Open het batterijvak onderaan de console met behulp van een schroevendraaier.
2. Installeer de 4 x AA/LR6 batterijen. Let hierbij op de juiste polariteit zoals aangegeven onderaan het batterijvak en in de afbeelding hieronder.
3. Sluit het batterijvak en draai de schroef vast.

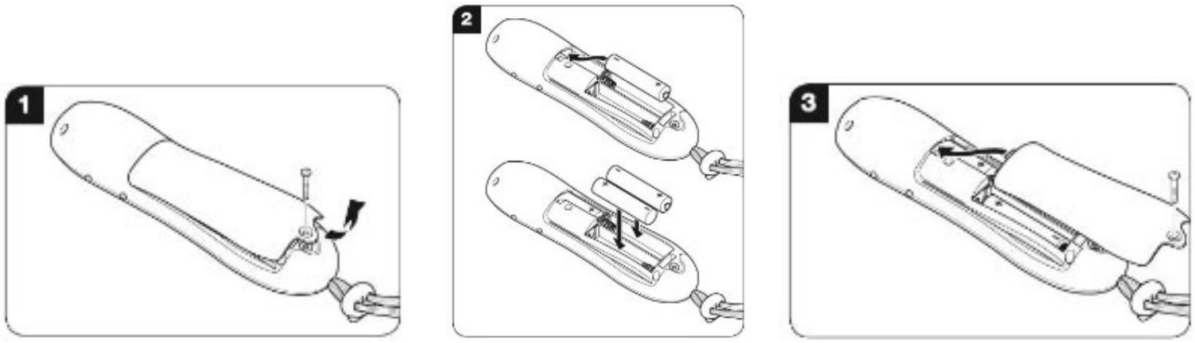


Adapter:
1. Zorg dat de spelconsole is uitgeschakeld.
2. Sluit de adapterstekker (meegeleverd) aan op de aansluiting die zich achteraan de console bevindt.
3. Steek de stekker van de adapter in een stopcontact.
4. Schakel de spelconsole in.

Downloaded from www.Manualslib.com manuals search engine

Waarschuwing: Koppel de adapter los als het spel gedurende een lange periode niet gebruikt zal worden, om oververhitting te vermijden. Speel niet buiten als de console door een adapter van stroom wordt voorzien. Controleer regelmatig de toestand van de adapter en de aansluitkabels. Als de
toestand verslechtert, gebruik de adapter niet langer totdat deze is gerepareerd. Gebruik dit spel alleen met de aanbevolen adapter. De adapter is geen speelgoed. Haal de stekker uit het stopcontact als de console met vloeistoffen wordt schoongemaakt.

Draadloze controllers:
1. Open het batterijvak achteraan de controller met behulp van een schroevendraaier.
2. Installeer de 3 x LR03/LR6 batterijen. Let hierbij op de juiste polariteit zoals aangegeven onderaan het batterijvak en in de afbeelding hieronder.
3. Sluit het batterijvak en draai de schroef vast.
4. Herhaal de 3 vorige stappen om de batterijen van de tweede controller te installeren.



Laad niet-oplaadbare batterijen nooit opnieuw op. Haal de oplaadbare batterijen uit het speelgoed voordat u deze laadt. Oplaadbare batterijen mogen alleen onder toezicht van een volwassene worden opgeladen. Meng geen verschillende soorten batterijen of oude met nieuwe batterijen. Het wordt aanbevolen om alleen batterijen van hetzelfde of gelijkwaardig type te gebruiken. Plaats de batterijen volgens de juiste polariteit. Verwijder uitgeputte batterijen uit het speelgoed. De voedingsbron mag niet worden kortgesloten. Gooi geen batterijen in vuur. Haal de batterijen uit als u het speelgoed gedurende een lange periode niet zult gebruiken.

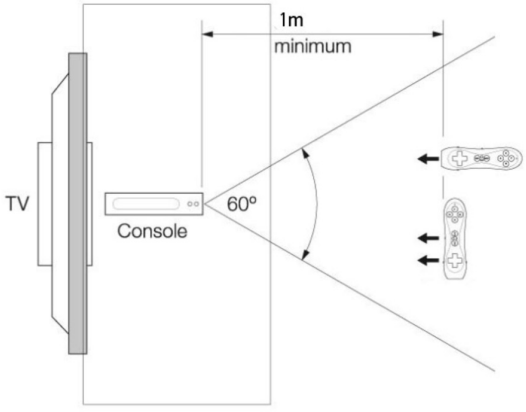
WAARSCHUWING: Storing of geheugenverlies van het apparaat kan worden veroorzaakt door sterke frequentiestoringen of elektrostatische ontlading. Als een storing zich voordoet, reset het apparaat of verwijder de batterijen en plaats deze dan terug of haal de stekker van de AC / DC-apapter uit het stopcontact en steek deze dan opnieuw in.

De console op een televisietoestel aansluiten

De “TV-spelconsole” moet op een televisietoestel worden aangesloten.
Opmerking: Zowel het televisietoestel als de console MOETEN WORDEN UITGESCHAKELD.
1. Steek de AV-kabel (gele uiteinde) in de overeenkomstige video-ingangsaansluiting op het televisietoestel.
2. Steek de AV-kabel (witte uiteinde) in de overeenkomstige audio-ingangsaansluiting op het televisietoestel.
3. Schakel het televisietoestel en de console in.

De console in de speelzone plaatsen:

Plaats de console voorzichtig volgens het schema zoals hiernaast weergegeven.
Zorg dat er genoeg ruimte is en er zich geen obstakels in de speelzone bevinden (meubilair, hanglampen, tapijt,...)
Plaats de console op een vlakke en stabiele tafel op ongeveer dezelfde hoogte als het televisietoestel.
Speel rechtstreeks voor het televisietoestel binnen een afstand van 1 meter van de console.



Opmerking: Gebruik geen andere controllers in dezelfde ruimte en tijdens het spel. Dit kan de
normale werking van de console verstoren.

Downloaded from www.Manualslib.com manuals search engine

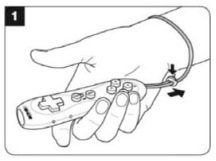
Toetsengids

Console
Opmerking: Zie afbeelding A.
1. POWER toets: om de spelconsole in of uit te schakelen.
2. Resettoets: om het toestel te resetten.
3. Infaroodontvanger
4. Oplaadlampje
5. Batterijvak
6. AC/DC-poort
7. AV-uit

Controller
Opmerking: Zie afbeelding B.
8. Drukknoppen: druk op deze knoppen om de spelaccessoires in de controller in te brengen (baseballknuppel en rackets)
9. Richtingstoetsen: om binnen de menu's en spellen te navigeren (Omhoog/Omlaag/Links/Rechts)
10. START toets: om het spel te starten
11. MENU toets: om het hoofdmenu of het vorig scherm te openen
12. ON/OFF toets: om de trillingsmodus te activeren/deactiveren.
13. SELECT toets: om een spel te kiezen of een keuze te bevestigen
14. A, B, X en Y toetsen: om de spellen te spelen.
Opmerking: De functie van de toets is afhankelijk van het spel.
15. Polsriem
16. Batterijvak

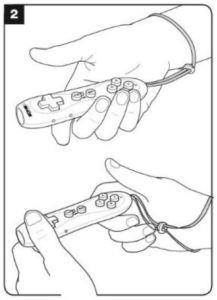
Laten we spelen

Hoe de controller vasthouden



Opmerking: Draag altijd de polsriem wanneer u speelt.

Schuif uw hand door de polsriem en pas deze aan (Zie afbeelding 1).
U kunt de controller in één hand (verticale positie) of beide handen (horizontale positie) vasthouden, afhankelijk van het spel (Zie afbeelding 2).



Trillingsmodus:
De controllers trillen tijdens het spelen voor een realistischer en leuker spel. Om de trillingsfunctie te activeren, stel de ON/OFF knop van de controller (12) op de ON positie in. De controller trilt wanneer u deze beweegt.

Een spel kiezen

Belangrijke opmerking: Gebruik altijd controller 1 om een spel te kiezen. Houd de controller in één hand (verticale positie) vast om het spelmenu te doorlopen en een spel te kiezen.

De toetsen van de controller gebruiken:
1. Houd de controller in één hand vast (verticale positie).
2. Druk op de "START" toets op de controller om het spelmenu te openen.
3. Gebruik de richtingstoetsen (Links/Rechts) om de cursor te verplaatsen en de verschillende spellen te doorlopen.
4. Om een spel te kiezen, druk op de "SELECT" toets.
5. Kies de spelopties.
6. Om naar het vorig scherm of menu terug te keren, druk op de "MENU" toets.
7. Om te beginnen spelen, druk op de "START" toets.
8. Om het spel te pauzeren, druk op de "MENU" toets. Om het spel te hervatten, kies "Resume" met behulp van de richtingstoetsen en druk vervolgens op "SELECT".

Downloaded from www.Manualslib.com manuals search engine

De controller gebruiken:
Kies het spel met behulp van controller 1. Voer met de controller een strakke en snelle beweging naar rechts of links uit om de cursor in het spelmenu te verplaatsen.
Schud de controller om een keuze te bevestigen, een optie te kiezen of om het spel te starten.

Lijst met spellen

11 interactieve sportspellen

Opmerking: Deze spellen kunnen door één of twee spelers worden gespeeld. Houd de controller in één hand vast. Voor het tennis-, baseball- en pingpongspel, gebruik het overeenkomstig accessoire.

Dansen	Biljart
Tennis	Vissen
Baseballtraining	Boksen
Golf	Basketbal
Pingpong	Darts
Bowling	

49 mini-spellen

Opmerking: Deze spellen kunnen slechts door één speler worden gespeeld. Om te spelen, houd de controller in beide handen (horizontale positie) vast.

Autoracen	Magische kubussen
Ballengevecht	Vind paren
Grote burger	Missie
Krijger	Motorrally 2
Ballenschieter	Mr.Ui
Caddie	Mystieke totem
Muntdelver	Loodgieter
Kookchaos	Popbal
Gekke kokosnoten	Drankjesherrie
Diepe storm	Snelle stroom
Draak	Fruitmachine
Eiverzamelaar	Sudoku
Vind de weg	Hardloper
Vingerdansen	Spiraalbal
Brandweerman	Eekhoorn schudden
Fruitval	Sterrennacht
Go-kart	Surfavontuur
Hooibalen	Texas Hold'em
Heldenlegende	De verloren wereld
Hete druppels	Tijgerredding
Ijsklimmer	Jetskiën
Juwelenkoorts 2	Speelgoedkoninkrijk
Juwelenmeester 2	Schattenjacht
Lieveheersbeestjes	Lekker
Verlichtingsplan	

Downloaded from www.Manualslib.com manuals search engine

Waarschuwing over epilepsie

Lees deze paragraaf voordat u of uw kinderen videospellen spelen. Sommige personen zijn gevoelig om epilepsieaanvallen te krijgen of kunnen hun bewustzijn verliezen wanneer ze kijken naar bepaalde knipperende lichten of voorwerpen die in onze alledaagse omgeving aanwezig zijn. Deze personen kunnen aanvallen krijgen door het bekijken van bepaalde beelden op de televisie of tijdens het spelen van sommige videospellen. Dit fenomeen kan optreden zelfs als de persoon geen dergelijk medisch verleden heeft of nog nooit een epilepsieaanval heeft gehad. Als er bij u of een familielid in het verleden een symptoom gelinkt aan epilepsie werd waargenomen (een aanval of bewustzijnsverlies) wanneer blootgesteld aan knipperende lichten of beelden, raadpleeg uw arts alvorens deze console te gebruiken.
Het is aanbevolen dat ouders toezicht over hun kinderen houden wanneer ze videospellen spelen. Als u of uw kind een van de volgende symptomen ervaart: duizeligheid, gewijzigd zicht, oog- of spierkrampen, bewustzijnsverlies, onbewuste bewegingen of aanvallen, stop onmiddellijk met spelen en raadpleeg uw arts

Te nemen voorzorgsmaatregelen tijdens het spelen van een videospel:
• Als u een videospel speelt die op een TV-scherm is aangesloten, sta of zit op voldoende afstand van het TV-scherm en zo ver als de aansluitkabel het toelaat.
• Het is aanbevolen om videospellen op een klein scherm te spelen. Speel geen videospellen als u moe bent of slaaptekort hebt.
• Zorg dat u in een ruimte speelt die voldoende is verlicht.
• Tijdens het spelen van videospellen, na elk uur spelen las een pauze van 10-15 minuten in.

Onderhoud en garantie

Maak het apparaat alleen schoon met een zachte, lichtjes bevochtigde doek. Gebruik geen schoonmaakmiddelen. Stel het apparaat niet bloot aan rechtstreeks zonlicht of een andere warmtebron. Dompel het product niet onder in water. Haal het product niet uit elkaar en laat deze niet vallen. Verdraai of buig het product niet.

OPMERKING: bewaar deze gebruiksaanwijzing, deze bevat belangrijke informatie.
Dit product is gedekt door onze garantie van twee jaar.
Voor elke vordering onder de garantie of dienst na verkoop, neem contact op met uw verdeler en leg een geldig aankoopbewijs voor. Onze garantie dekt om het even welke materiaal- of fabricagefout, met uitzondering van schade veroorzaakt door het niet opvolgen van de gebruikershandleiding of door een onachtzame actie uitgevoerd op dit apparaat (zoals ontmanteling, blootstelling aan warmte of vocht, enz.). Het is aanbevolen om de verpakking te bewaren voor toekomstige raadpleging. WAARSCHUWING! Niet geschikt voor kinderen onder de 3 jaar. Gevaar voor verstikking - Kleine onderdelen. Om onze diensten te verbeteren, is het mogelijk dat de kleuren en de gegevens van het product zoals weergegeven op de verpakking wijzigen.

Referentie: JG7400

Ontworpen en ontwikkeld in Europa – Vervaardigd in China
©2011 LEXIBOOK®

www.lexibook.com

CE

escherming van het milieu:
Afgedankte elektrische apparatuur kan worden gerecycled en mag niet met het gewone huishoudelijk afval worden weggegooid. Steun het behoud van onze natuurlijke rijkdommen op een actieve manier en help met het beschermen van het milieu door dit apparaat bij een inzamelpunt in te leveren (indien voorhanden).



IM code: JG7400IM1201

Downloaded from www.Manualslib.com manuals search engine

Downloaded from www.Manualslib.com manuals search engine

YOUR OPINION MATTERS / VOTRE AVIS COMPTE

Help us make products better than ever! Please fill out the following form in English or in French, and return it to / Aidez-nous à rendre nos produits encore meilleurs! Merci de bien vouloir remplir ce coupon en français ou en anglais et de nous le retourner à l'adresse suivante :

LEXIBOOK S.A,
Mon avis compte
2, avenue de Scandinavie,
91953 Courtaboeuf Cedex
FRANCE

***Name and reference of product purchased* / Nom et référence du produit acheté : JG7400**
Date of purchase / Date de l'achat : ____/_____/_____
Store / Enseigne : _____
Birth Date of the user / Date de naissance de l'utilisateur de ce produit : ____/_____/_____

First name/Prénom : _____ *Last name*/Nom de famille : _____

Address/Adresse : _____

Zip code/Code Postal : _____ *Country*/Pays : _____ *City*/Ville : _____

Phone/Téléphone : _____ Email : _____

***What is your overall impression of the product?* / Vous trouvez le produit globalement :**

Very satisfactory/Très satisfaisant ☐ *Satisfactory*/Satisfaisant ☐ *Average*/Moyen ☐
Disappointing/Décevant ☐ *Very disappointing*/Très décevant ☐

***Please feel free to leave your comments here* / Vous pouvez à présent utiliser l'espace suivant pour nous donner vos remarques :**

_____

_____

_____

_____

Find all our new products / Retrouvez toute notre actualité: **http://www.lexibook.com**

Conformément aux articles 34 et suivants de la loi « Informatique et Libertés » du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès, de modification, de rectification et de suppression des données qui vous concernent. Vous pouvez l'exercer sur simple demande à notre adresse. Si vous ne souhaitez pas que ces données soient utilisées à des fins de prospection commerciale, veuillez cocher ici : ☐

Affranchir ici

LEXIBOOK S.A,
Mon avis compte,
2, avenue de Scandinavie,
91953 Courtaboeuf Cedex
FRANCE

Downloaded from www.Manualslib.com manuals search engine