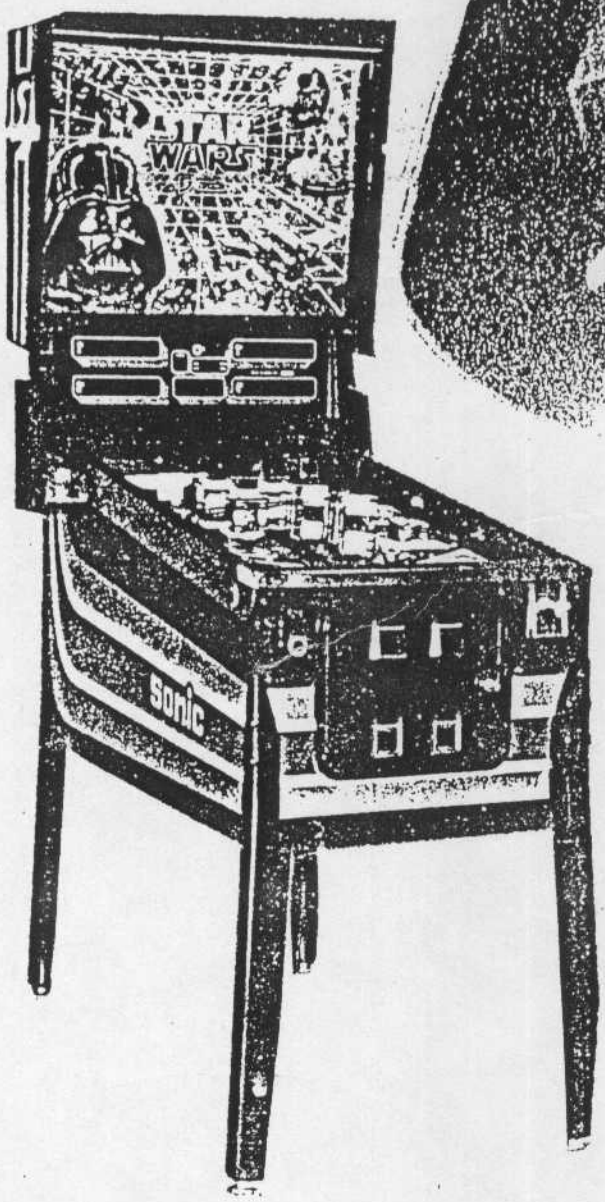
MANUAL DE INSTRUCCIONES
INSTRUCTIONS MANUAL
PARTS CATALOG



Sonic

STAR WARS



STAR WARS

This Parts Catalog includes only
SEGASA d.b.a. SONIC parts in current production.

Este catálogo de piezas incluye únicamente piezas de
SEGASA d.b.a. SONIC que están siendo utilizadas
en nuestra producción.

* * *

Each game produced will have a supplement page to add
to this Parts Catalog, please check those pages
before ordering.

Cada máquina que se produzca tendrá un suplemento
adicional a este catálogo de piezas, compruébelos antes de
hacer su pedido de repuestos.

To all Operators:

Every "SONIC" game is a good investment. To make that investment even better, to earn even more money, "SONIC" games must be maintained like new.

IMPORTANT:

Playfield must always be kept clean and burned light bulbs replaced inmediatly.

A todos los explotadores:

Cada máquina SONIC es una buena inversión. Para que esa inversión sea aún mejor y ganar aún más dinero, las máquinas SONIC deben mantenerse siempre como nuevas.

IMPORTANTE:

Mantener el tablero siempre limpio y remplazar inmediatamente todas las lamparitas fundidas.

INSTRUCTIONS WHEN ORDERING PARTS

Instrucciones para sus pedidos de piezas

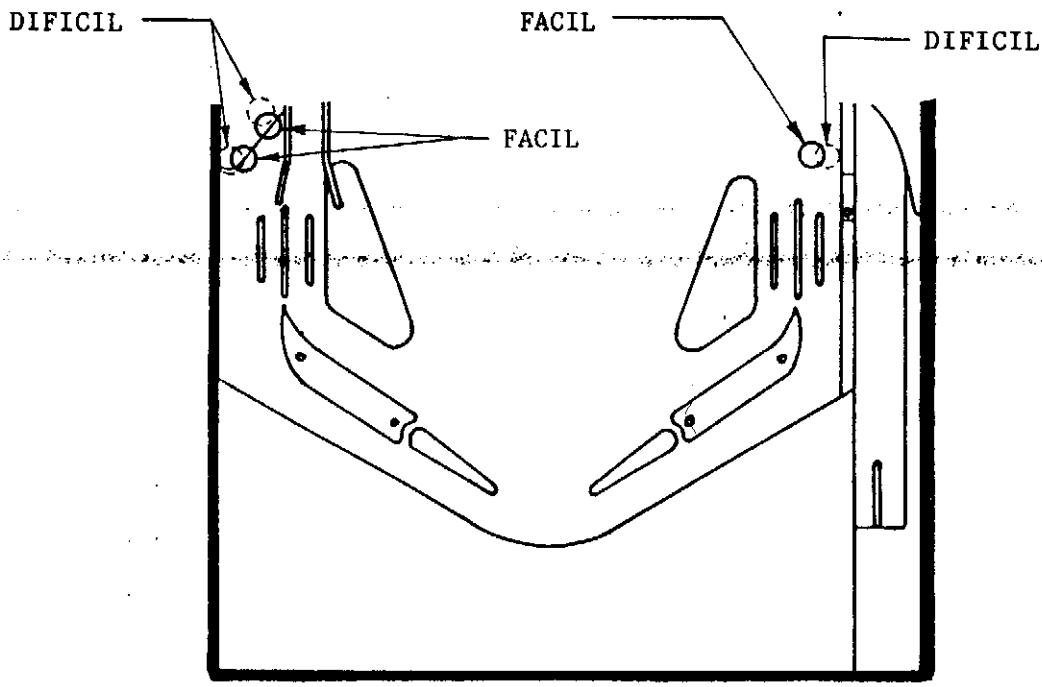
Refer to the parts catalog and order all parts by number and description, specifying quantity and name of game for which parts are ordered.

Al hacer su pedido de piezas consulte el catálogo y haga su pedido indicando el número de referencia y descripción de la pieza y la máquina para la cual pide el repuesto.

Returned merchandise will not be accepted unless previously authorized.

Las devoluciones de piezas no serán aceptadas sin previa autorización.

REGULACION DEL JUEGO



OPERACIONES PARA FACILITAR O DIFICULTAR LA OBTENCION DE PARTIDAS

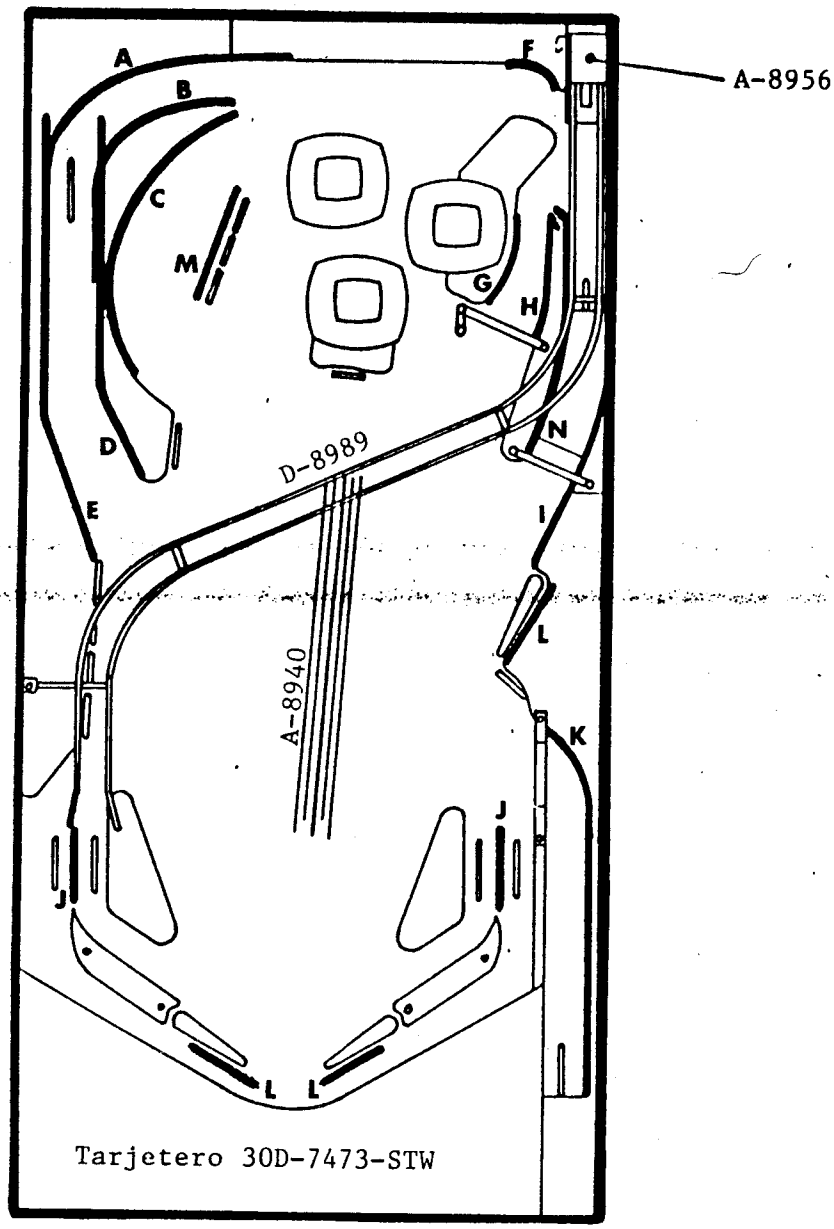
A/ Inclinar la máquina sacando los niveladores traseros fijándolos a la altura deseada mediante las tuercas correspondientes.

B/ Variar los pirulos para ensanchar el paso de la bola y permitir que se pierda con mayor facilidad.

C/ Variar el número de puntos para obtener partida gratis, regulando en la placa C.P.U. los switches correspondientes.

En el caso de que la máquina haya sido instalada en un local donde el voltaje sea inferior al 5% del establecido para la alimentación (125/220 v.) puede aumentarse la fuerza de Flippers, Bumpers, así como de los impulsores, variando la toma de corriente en el Transformador que alimenta a las Bobinas, de 44v. á 48v.

****

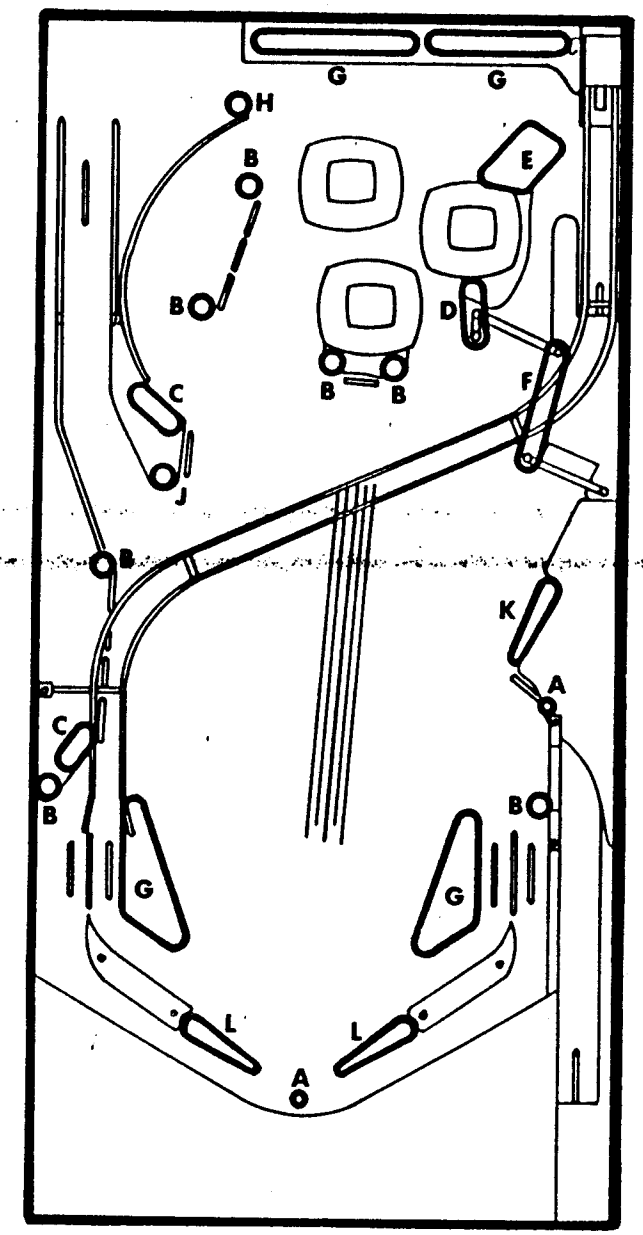


Tarjetero 30D-7473-STW

BARANDILLAS Y CERCOS GUIA DE BOLAS

A..... Cerco guia de bolas..... A-8984
B..... Cerco guia de bolas..... A-8983
C..... Cerco guia de bolas..... A-8982
D..... Cerco guia de bolas..... A-8986
E..... Cerco guia de bolas..... A-8985
F..... Barandilla..... 1A-7644
G..... Barandilla..... 1A-7643
H..... Cerco guia de bolas..... A-8981
I..... Cerco guia de bolas..... A-8980
J..... Barandilla..... 1A-7955-5
K..... Cerco guia de bolas..... A-8987
L..... Barandilla anti-rebote..... 1A-6468-3
M..... Barandilla 1A-7955-9
N..... Cerco guia de bolas..... A-8949

****

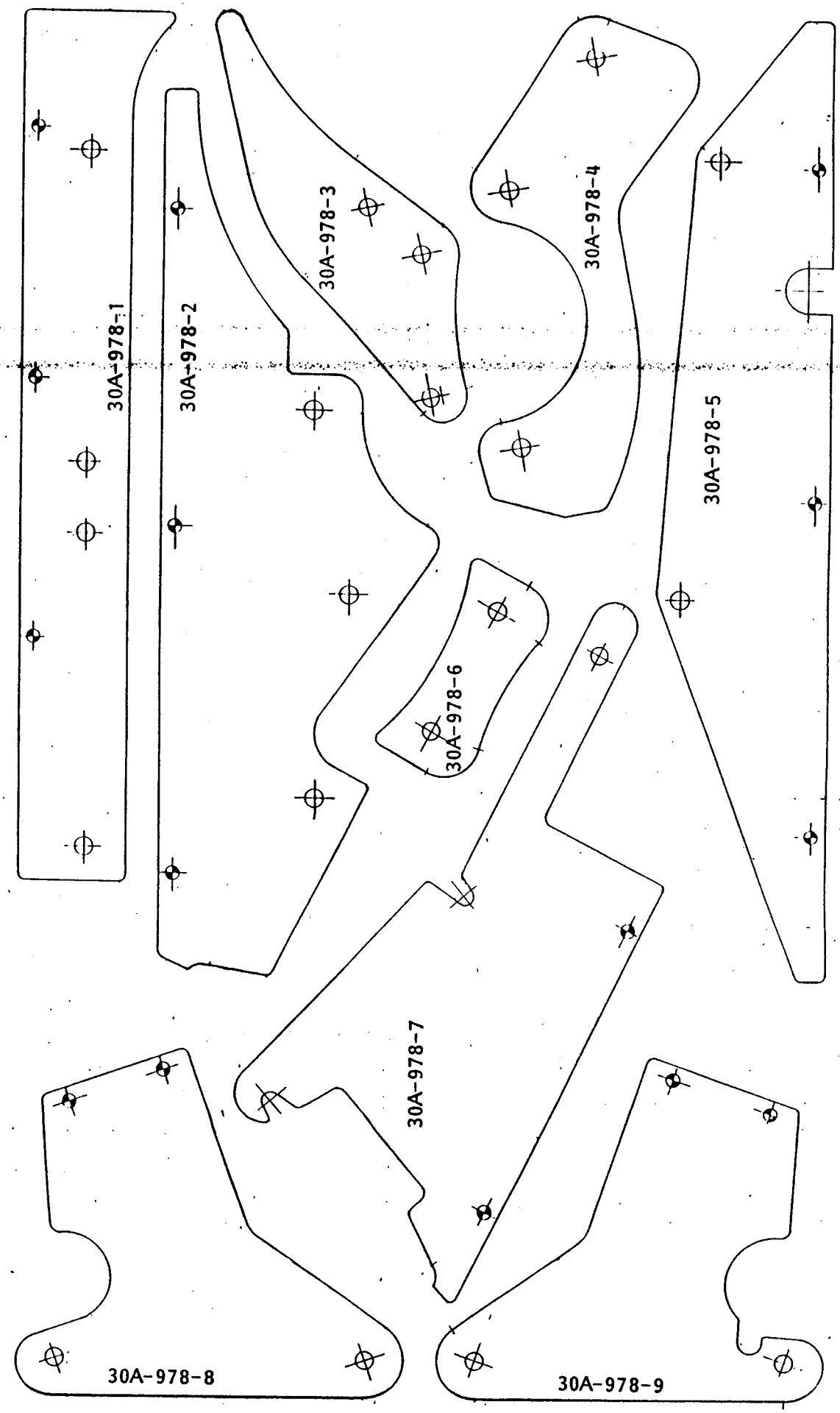


SITUACION DE GOMAS

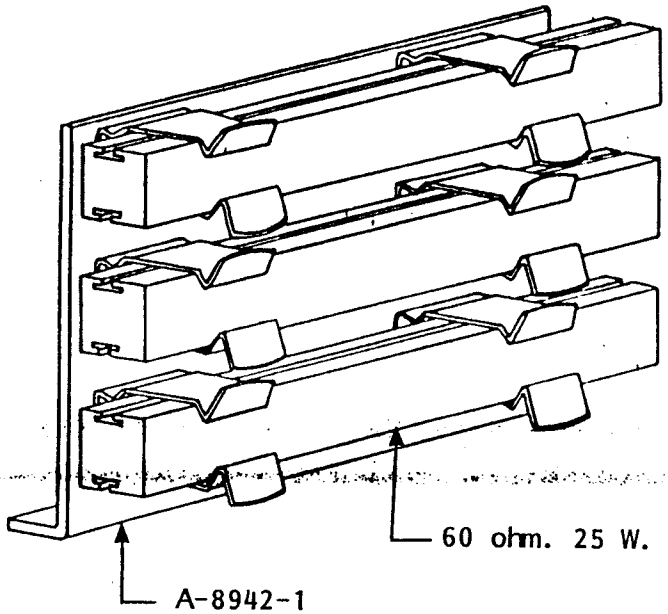
A)	Aro de goma	nº 0	23A-6335-7
B)		nº 1	23A-9921-7
C)		nº 2	23A-9922-7
D)		nº 3	23A-9923-7
E)		nº 5	23A-9925-7
F)		nº 6	23A-9926-7
G)		nº 7	23A-9927-7
H)		nº 1 (bis) fina...	23A-9946-7
J)		Pirulo metálico...	23A-9919
K)		Cónica	23A-6505-7C
L)		Rectangular	23A-6505-7

****

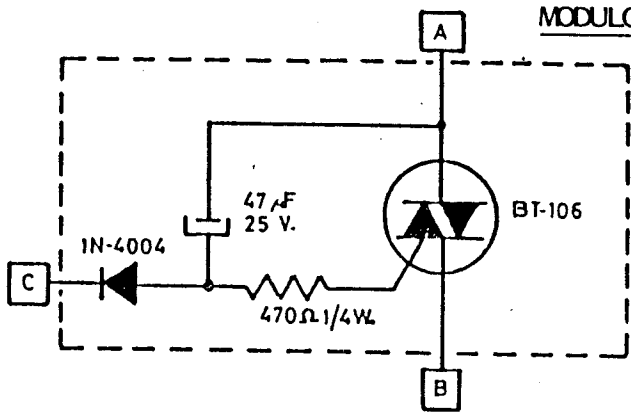
PLASTICOS DECORADOS

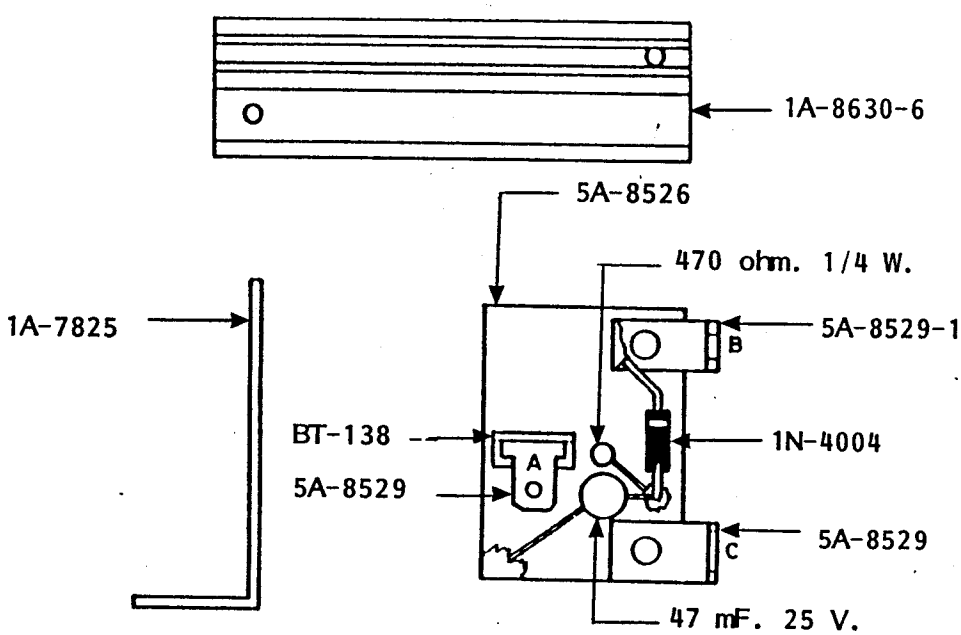


MODULO RESISTENCIAS A FLIPPER

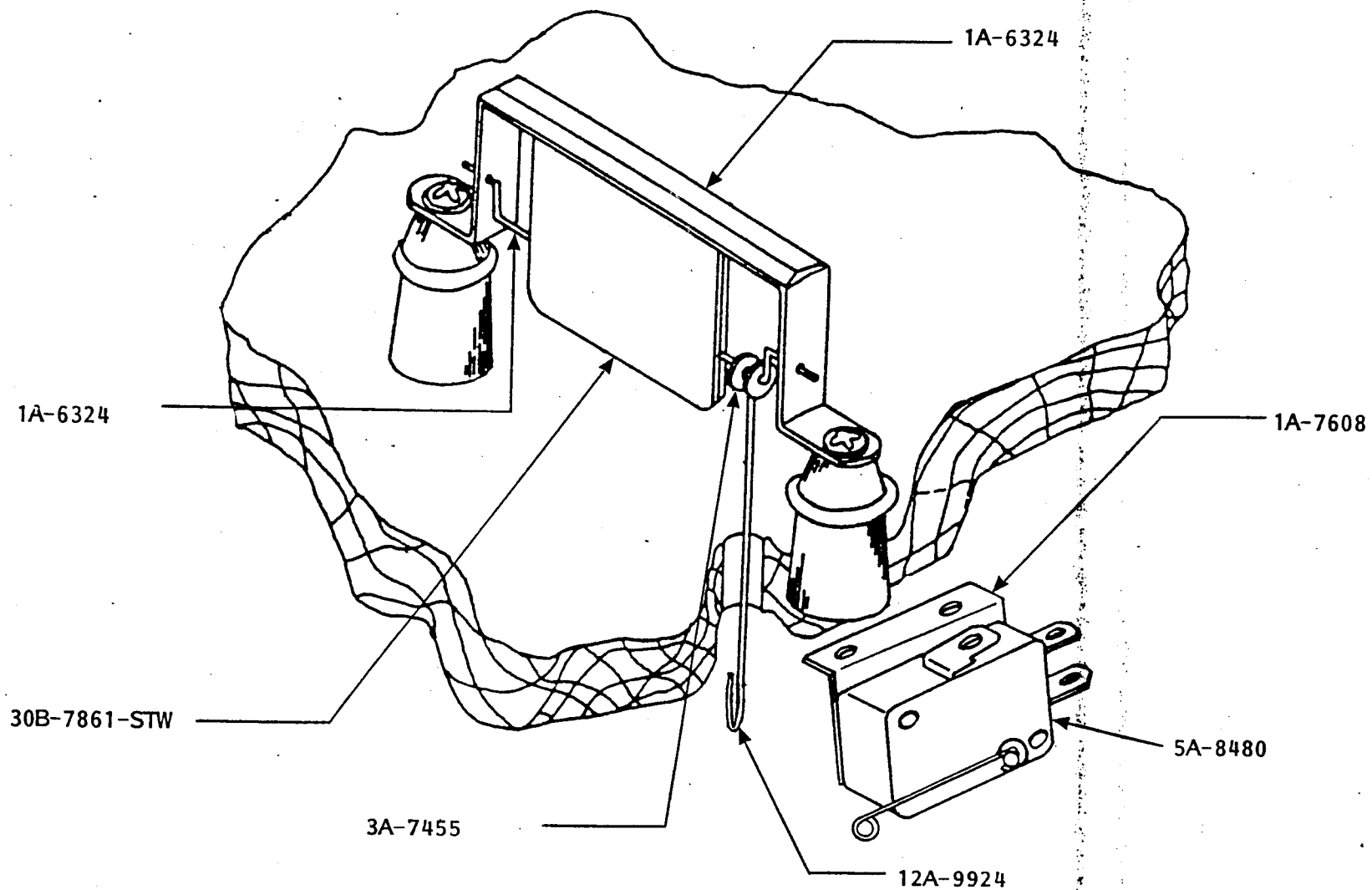


MODULO TRIACS

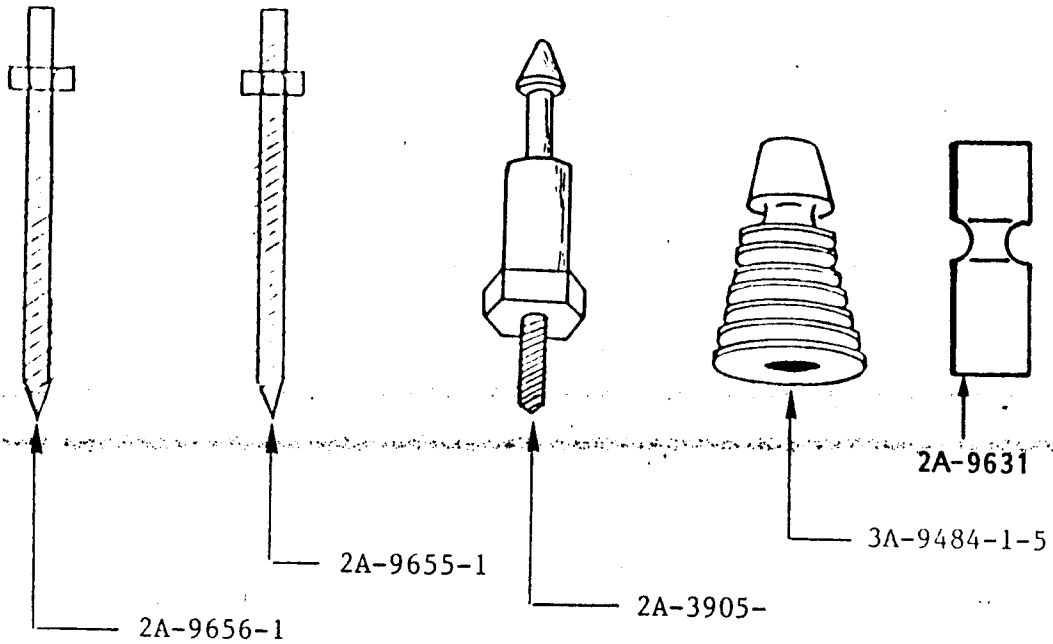


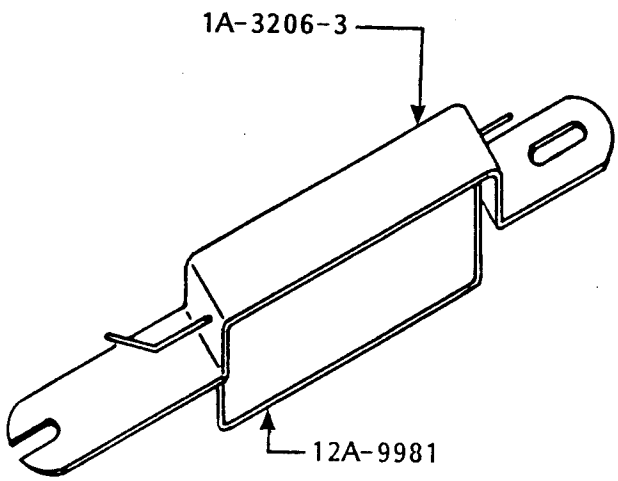


DIANA GIRATORIA B-7875-1

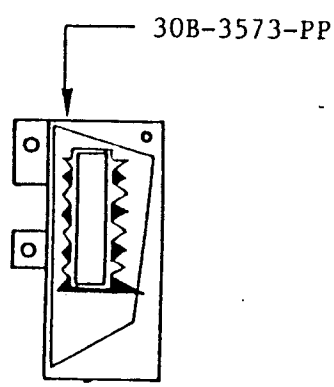


EN TABLERO

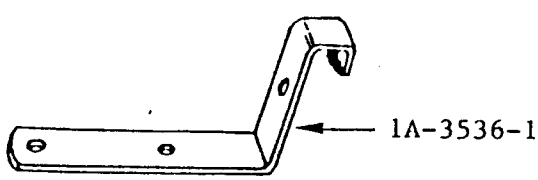


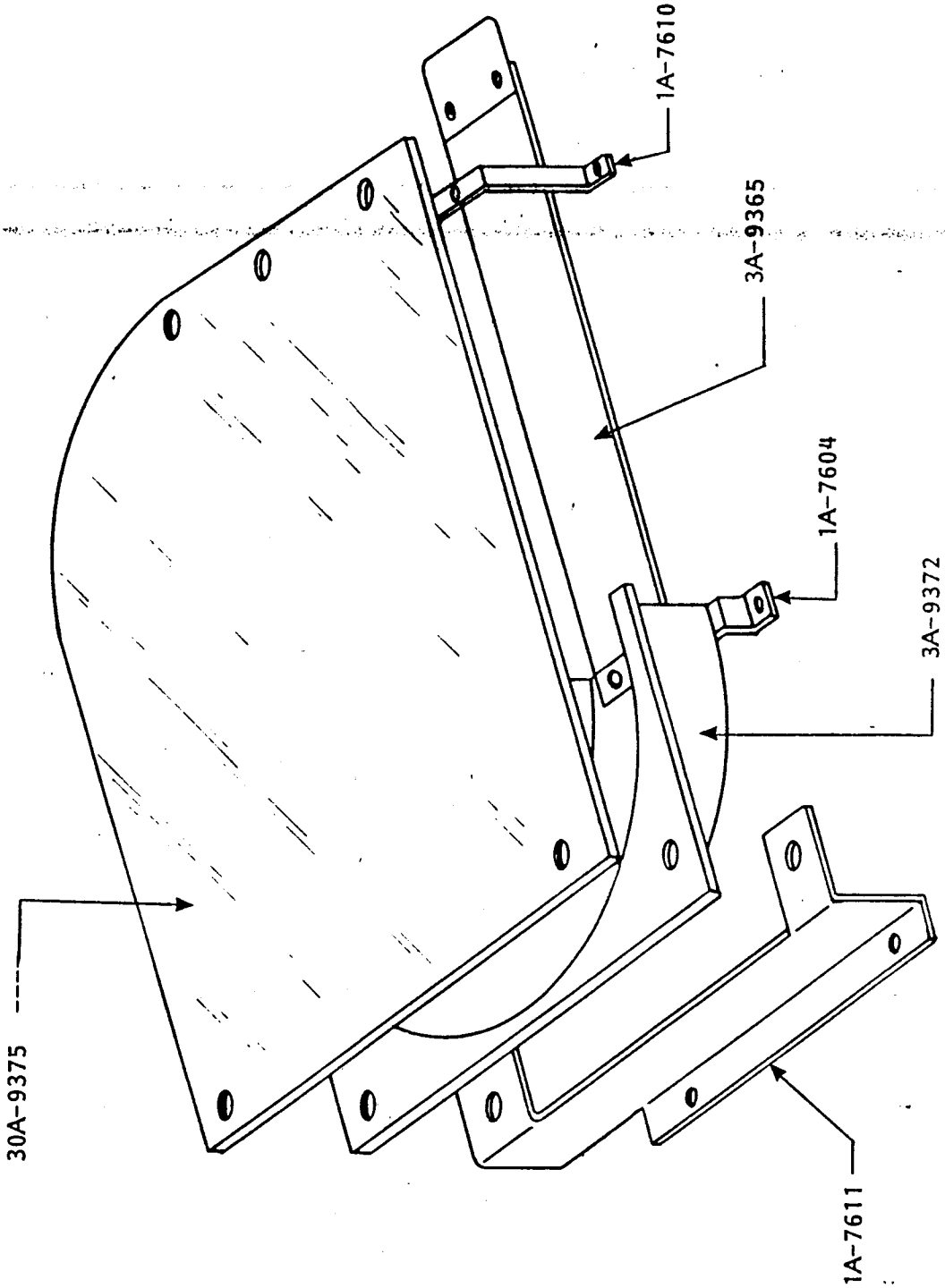


FLECHA TARJETERO



SUJECION TABLERO




1A-7610
3A-9365
1A-7604
3A-9372
30A-9375
1A-7611

BLOQUE 1 " STAR WARS "

1	2	3	4	5	6	7	8
ON							
OFF							
	ON	ON					
	ON	OFF					
	OFF	ON					
	OFF	OFF					
			ON	ON			
			ON	OFF			
			OFF	ON			
			OFF	OFF			
					ON		
					OFF		

	FUNCIONES
	Memoriza RAM (Al conectar la máquina)
	Resetea RAM (Al conectar la máquina)
	Especial por 1 ataque
	Especial por 2 ataques
	Especial por 3 ataques
	Especial por 4 ataques
	Bola extra por 1 STAR
	Bola extra por 2 STAR
	Bola extra por 3 STAR
	Bola extra por 4 STAR
	No TEST de visualización
	Si TEST de visualización

BLOQUE 2 " STAR WARS "

1	2	3	4	5	6	7	8
	ON						
	OFF						
			ON	ON			
			ON	OFF			
			OFF	ON			
			OFF	OFF			
					ON		
					OFF		
						ON	ON
						ON	OFF
						OFF	ON
						OFF	OFF
		ON					
		OFF					

	FUNCIONES
	No lotería
	Si lotería
	Mon. 25 Ptas. 1 moneda x 1 partida / Mon. 100 Ptas. 1 moneda x 5 partidas
	" " " " / Mon. 100 Ptas. 1 moneda x 6 partidas
	" " 1 moneda x 2 partidas / " 1 moneda x 8 partidas
	" " 2 monedas x 1 partida / " 1 moneda x 3 partidas
	3 bolas x partida
	5 bolas x partida
	1ª partida - 1.700.000 p. / 2ª partida - 2.500.000 p. / H.S.- 3.600.000 p.
	" - 2.000.000 p. / " - 2.800.000 p. / " - 3.900.000 p.
	" - 2.300.000 p. / " - 3.100.000 p. / " - 4.200.000 p.
	" - 2.600.000 p. / " - 3.400.000 p. / " - 4.500.000 p.
	No música de reclamo.
	Si música de reclamo.

TEST DE VISUALIZACION

Con el SWITCH correspondiente al TEST de visualización en OFF, no habiendo ningún jugador en juego, se entra en este TEST, mostrando los Displays:

Caso 1

Display jugador 1: Cantidad de monedas introducidas por el monedero 1.

Display jugador 2: Nada.

Display jugador 3: Cantidad de monedas introducidas por el monedero 2.

Display jugador 4: Cantidad partidas jugadas.

Pulsando el botón de START los Displays mostrarán:

Caso 2

Display jugador 1: Cantidad de partidas gratis obtenidas.

Display jugador 2: Cantidad de bolas extras conseguidas.

Display jugador 3: Nada.

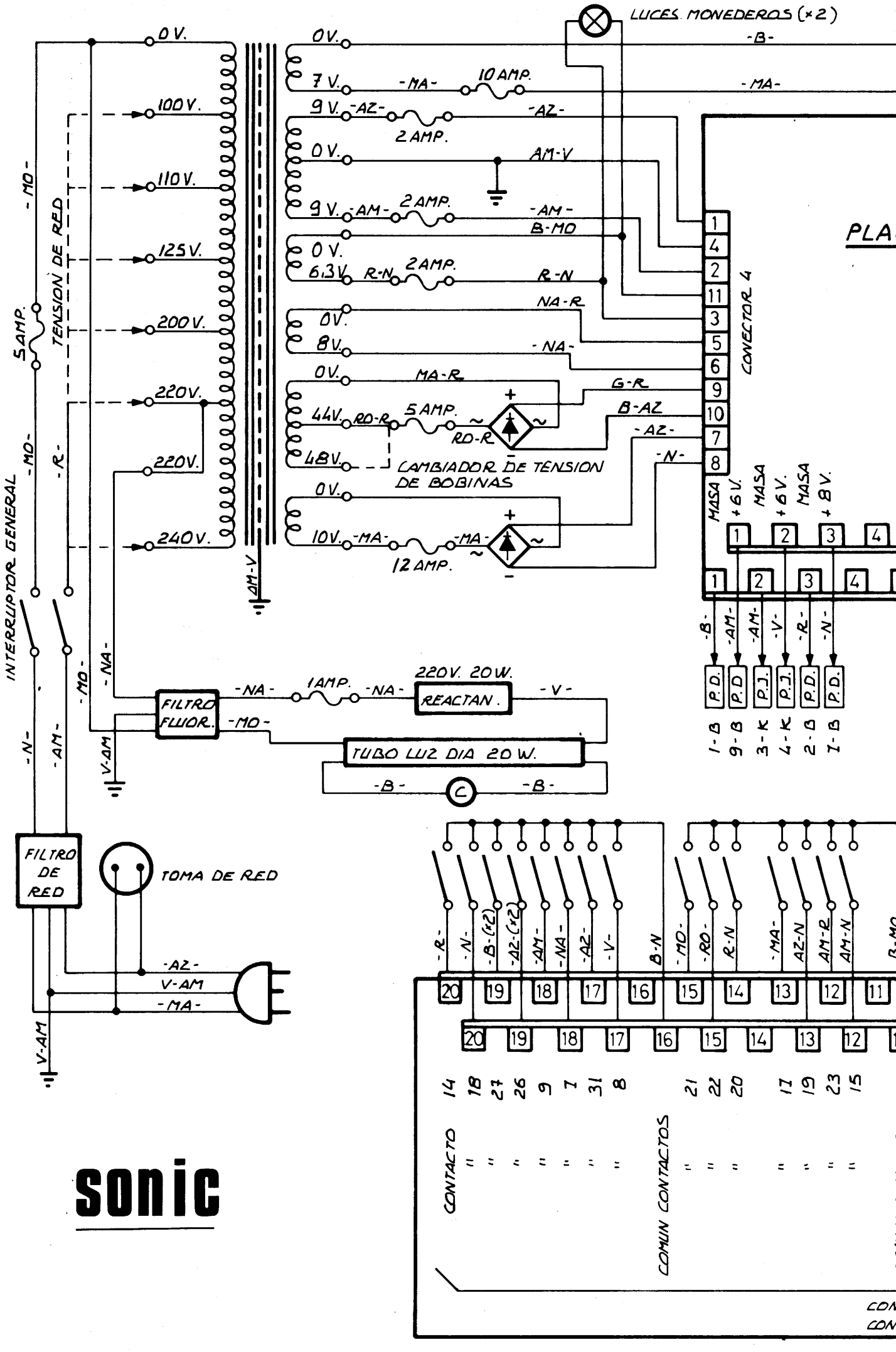
Display jugador 4: Nada.

Si el SWITCH del TEST de visualización está en ON , este TEST finaliza.

Si el SWITCH del TEST de visualización sigue estando en OFF, pulsando el botón de START volvemos al caso 1.

****

" STAR WARS "


LUCES MONEDEROS (x2)
-B-
-MA-
0V.
100V.
110V.
125V.
200V.
220V.
220V.
240V.
-MO-
TENSION DE RED
5AMP.
-MO-
-R-
-N-
-AM-
INTERRUPTOR GENERAL
V-AM
-NA-
-MO-
0V.
7V.
-MA-
10AMP.
9V.
-AZ-
2AMP.
-AZ-
0V.
AM-V
9V.
-AM-
2AMP.
-AM-
B-MO
0V.
6.3V
R-N
2AMP.
R-N
NA-R
0V.
8V.
-NA-
0V.
MA-R
G-R
44V.
RD-R
5AMP.
RD-R
B-AZ
-AZ-
48V.
CAMBIADOR DE TENSION DE BOBINAS
-N-
0V.
10V.
-MA-
-MA-
12AMP.
AM-V
CONECTOR 4
1
4
2
11
3
5
6
9
10
7
8
MASA
+6V.
MASA
+6V.
MASA
+8V.
1
2
3
4
1
2
3
4
-B-
-AM-
-AM-
-V-
-R-
-N-
P.D.
P.D.
P.J.
P.J.
P.D.
P.D.
1-B
9-B
3-K
4-K
2-B
7-B
FILTRO FLUOR.
-NA-
1AMP.
-NA-
220V. 20W.
REACTAN.
-V-
-MO-
TUBO LUZ DIA 20W.
-B-
-B-
FILTRO DE RED
TOMA DE RED
-AZ-
V-AM
-MA-
V-AM
-R-
-N-
-B-(x2)
-AZ-(x2)
-AM-
-NA-
-AZ-
-V-
B-N
-MO-
-RO-
R-N
-MA-
AZ-N
AM-R
AM-N
20
19
18
17
16
15
14
13
12
11
20
19
18
17
16
15
14
13
12
14
18
27
26
9
7
31
8
21
22
20
17
19
23
15
CONTACTO
COMUN CONTACTOS
sonic

EDEROS (×2)

-B-

-MA-

PLACA FUENTE ALIMENTACION

P.F.

CONECTOR 4

+6 V. MASA +6 V. MASA +8 V.

RELE DE JUEGO MASA +9 V. +9 V. RESET SEÑAL DE JUEGO MASA SEGURIDAD ALIMENT. MASA +5 V. MASA +5 V. MASA +5 V. MASA +5 V. MASA +5 V.

CONECTOR 3

0 V. DE 44 V. D.C.
0 V. DE 44 V. D.C.
+44 V. D.C.

B-N
-N-
-V-
B-R

P.J. 2-K
P.J. 1-K

PULSADOR
PULSADOR

B-NA
B-AZ
B-MA

CON. 1
CON. 2

60 Ω 25

-AM- -AM- -V- -R- -N- -R- -N- -MA- -AZ- -V- -NA- -G- -MO- -RO- -RO- -MO- -G- -AZ- B-N B-R B-MO B-AZ Δ-NA

P.D. P.J. P.J. P.D. P.D. P.J. P.S. P.S. P.J. C.P.U. C.P.U. P.S. P.S. P.S. C.P.U. P.D. P.D. C.P.U. P.S. C.P.U. C.P.U. P.J. P.J.

9-B 3-K 4-K 2-B 1-B 8-K 5-D 6-D 7-K 5-T 6-T 2-D 1-D 4-D 4-T 3-B 4-B 1-T 3-D 2-T 3-T 6-K 5-K

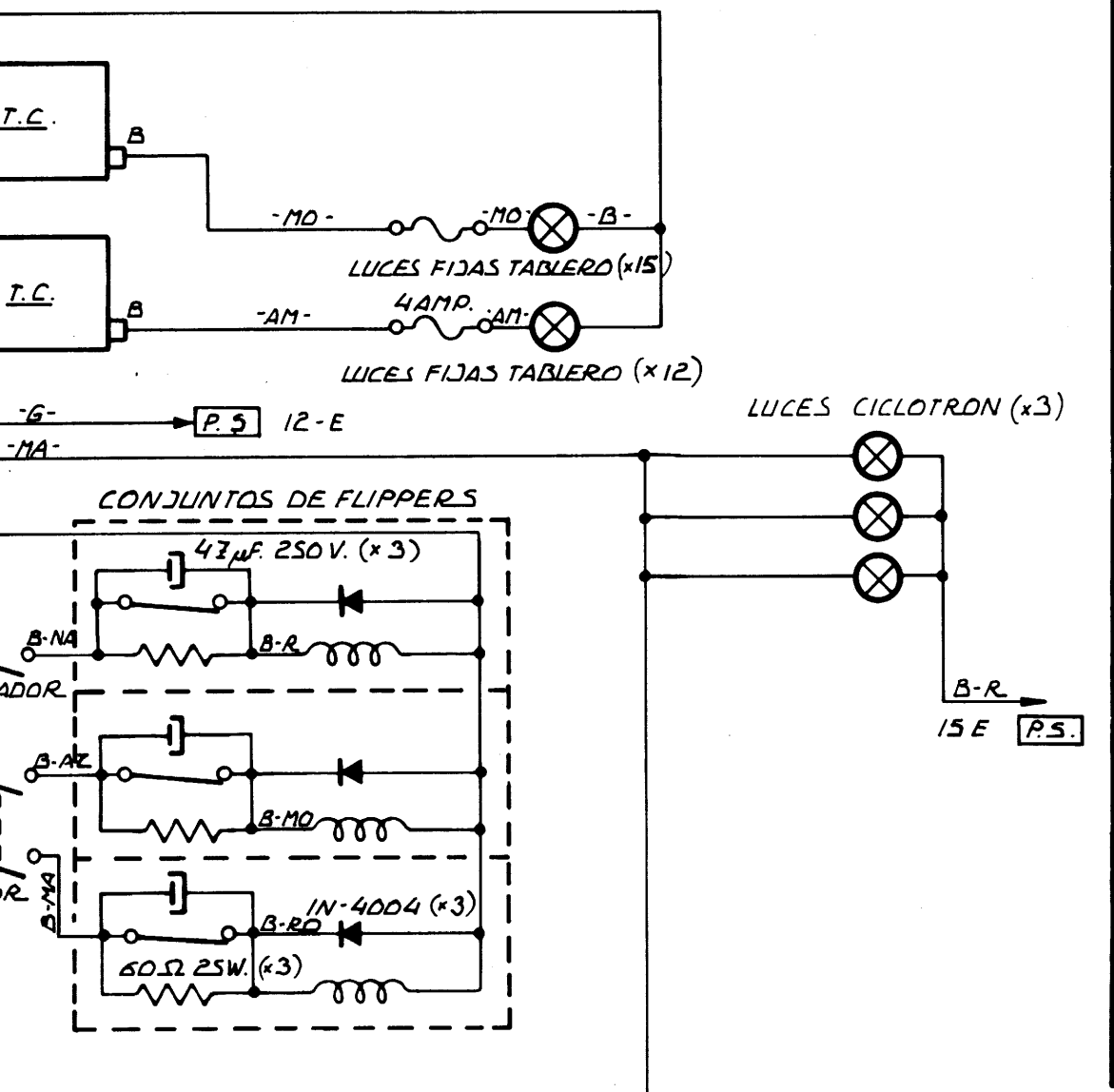
K-N -MA- AZ-N AM-R AM-N B-MO V-R -B- -B- -R- -N- -AM- -NA- -AZ- B-R -RO- -V- -AZ- -N- -MO- -G- -R- -RO- B-AZ MA-N -MA- G-N -G- AM-N -N- R-N -R- AZ-N -AZ- AM-R -AM-

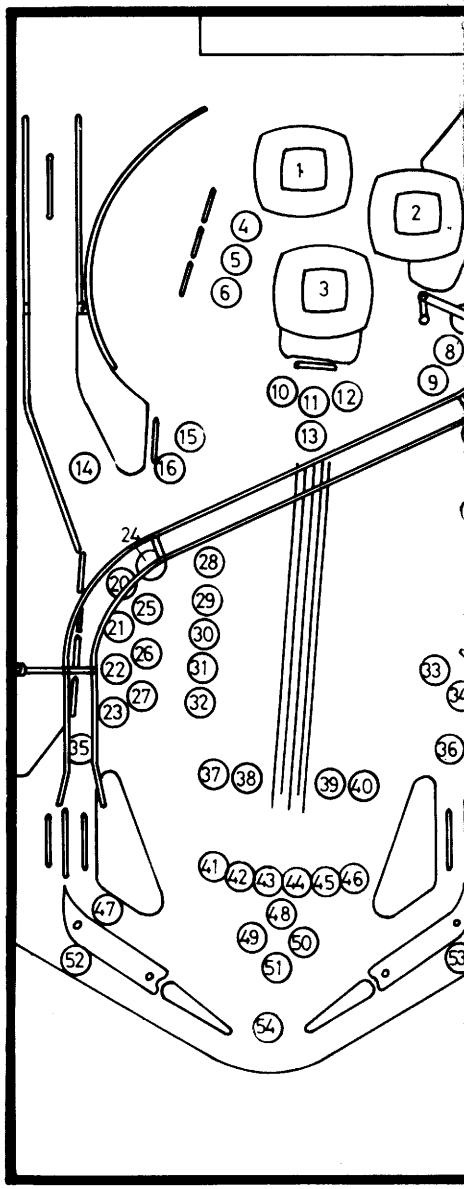
14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 38 37 36 35 34 33 32

20 17 19 23 15 5 3 2 4 12 1 10 11 4 30 28 25 16 29 6 13 35 36 52 53 54 41 40 17 39 14 37 38

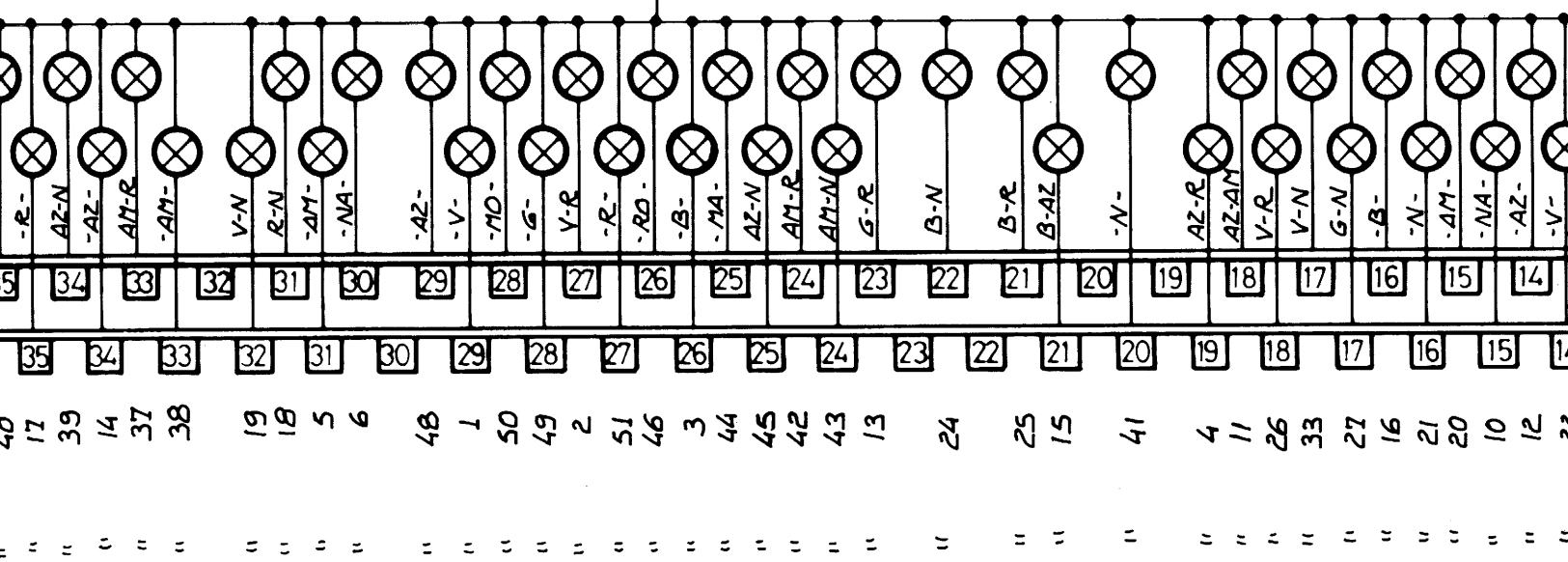
COMUN CONTACTOS COMUN CONTACTOS COMUN CONTACTOS LUZ

CONECTOR "J"
CONECTOR "H"



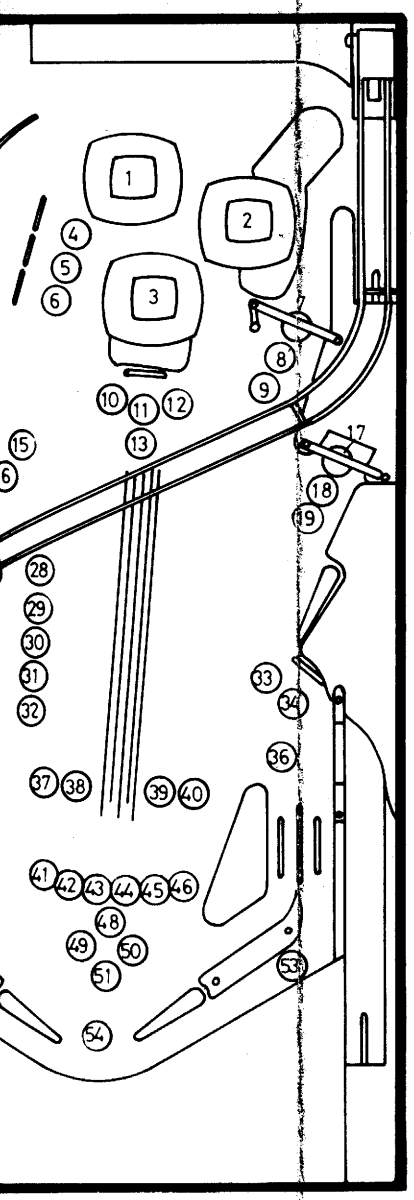


SITUACION DE LUCES

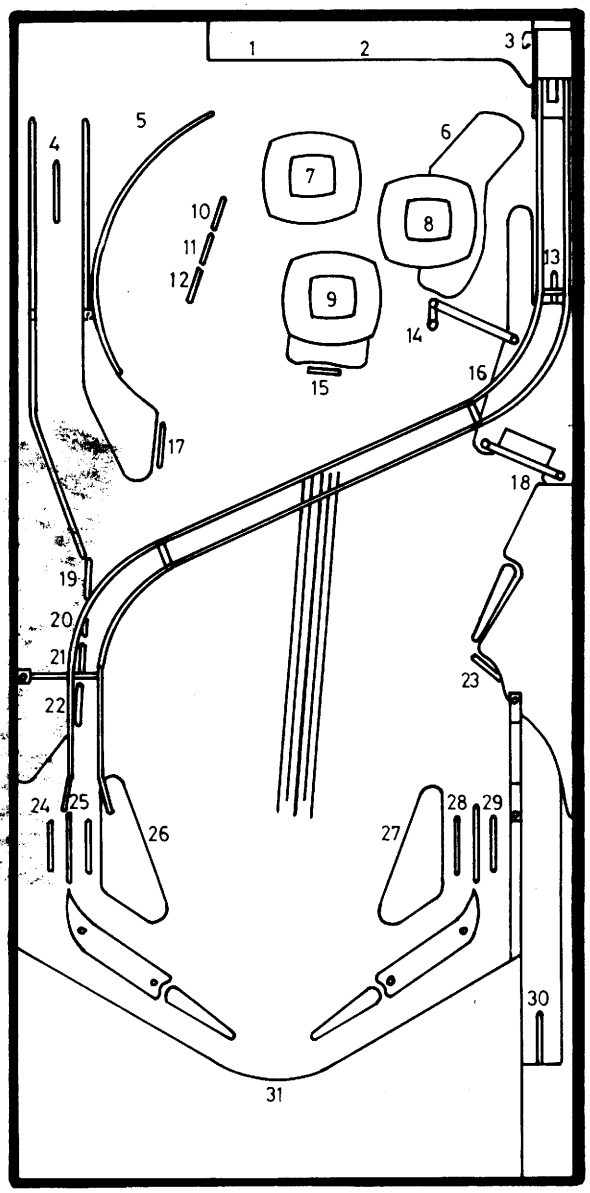


PLACA DE JUEGO. P.J.

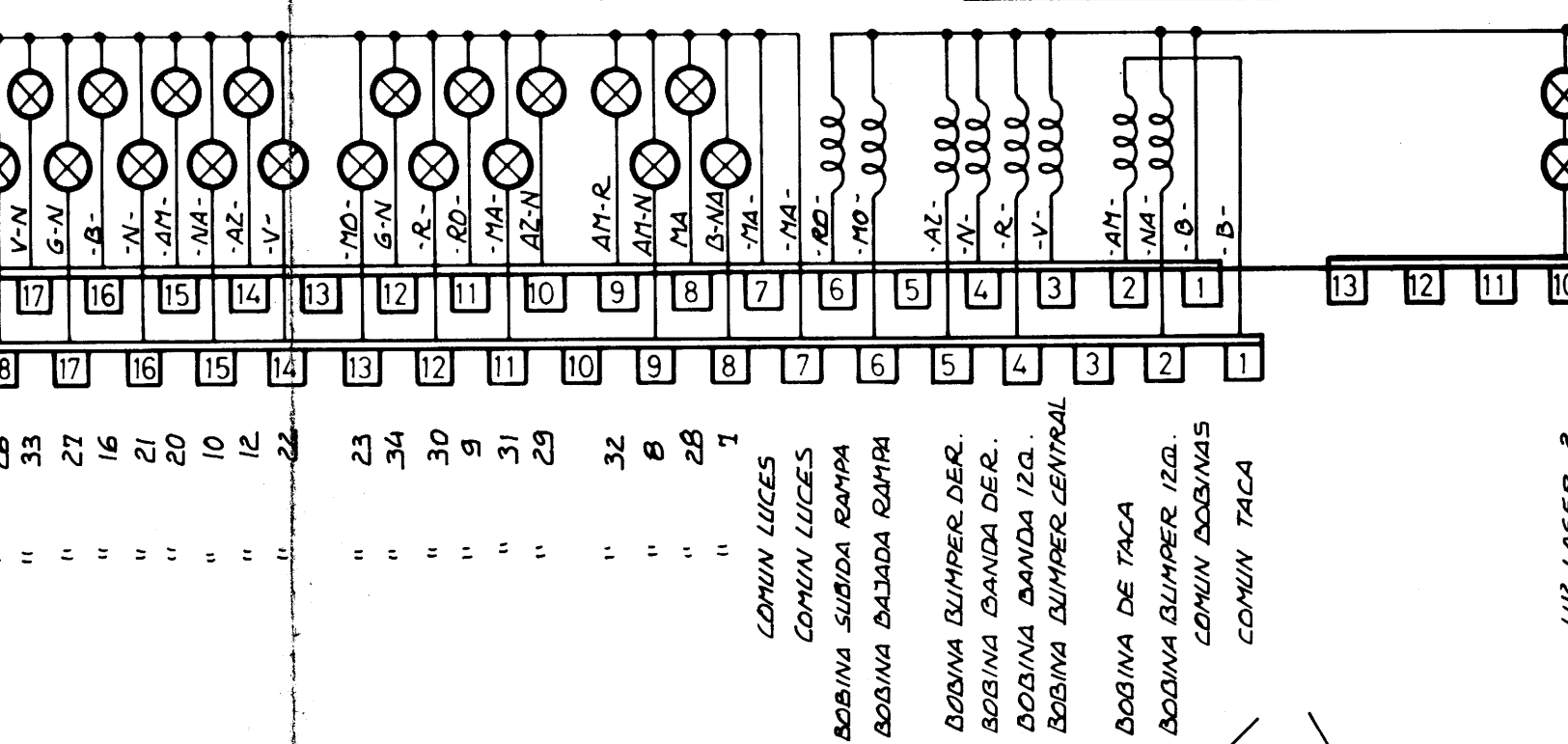
CONECTOR "G"
CONECTOR "F"

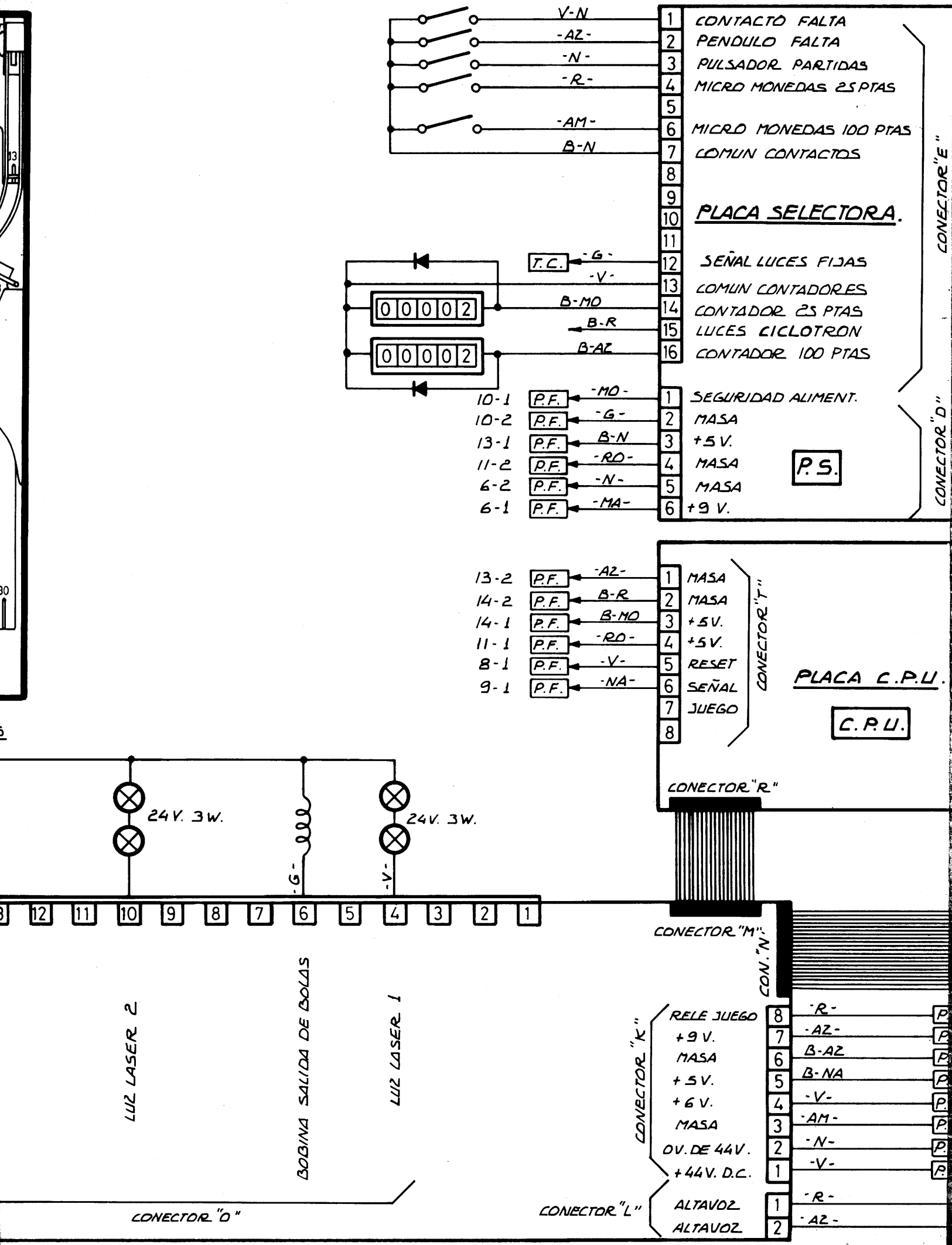


TUACION DE LUCES.

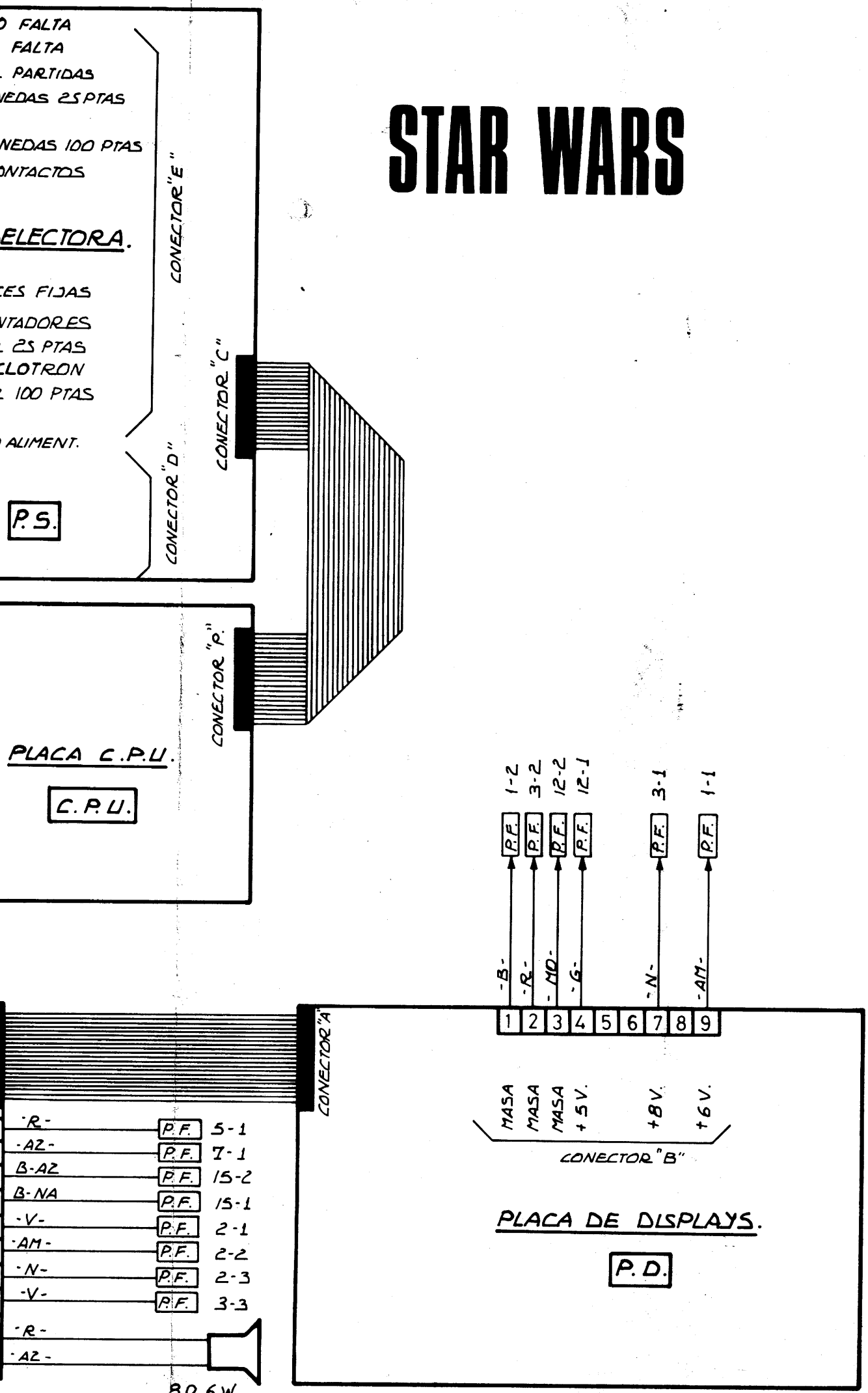


SITUACION DE CONTACTOS




V-N
-AZ-
-N-
-R-
-AM-
B-N
1 CONTACTO FALTA
2 PENDULO FALTA
3 PULSADOR PARTIDAS
4 MICRO MONEDAS 25 PTAS
5
6 MICRO MONEDAS 100 PTAS
7 COMUN CONTACTOS
8
9
10
PLACA SELECTORA.
11
12 SEÑAL LUCES FIJAS
13 COMUN CONTADORES
14 CONTADOR 25 PTAS
15 LUCES CICLOTRON
16 CONTADOR 100 PTAS
CONECTOR "E"
T.C.
-G-
-V-
B-MO
B-R
B-AZ
00002
00002
10-1 P.F. -MO- 1 SEGURIDAD ALIMENT.
10-2 P.F. -G- 2 MASA
13-1 P.F. B-N 3 +5 V.
11-2 P.F. -RO- 4 MASA
6-2 P.F. -N- 5 MASA
6-1 P.F. -MA- 6 +9 V.
P.S.
CONECTOR "D"
13-2 P.F. -AZ- 1 MASA
14-2 P.F. B-R 2 MASA
14-1 P.F. B-MO 3 +5 V.
11-1 P.F. -RO- 4 +5 V.
8-1 P.F. -V- 5 RESET
9-1 P.F. -NA- 6 SEÑAL
7 JUEGO
8
CONECTOR "T"
PLACA C.P.U.
C.P.U.
CONECTOR "R"
24 V. 3 W.
24 V. 3 W.
-G-
-V-
12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1
CONECTOR "M"
CON. "N"
LUZ LASER 2
BOBINA SALIDA DE BOLAS
LUZ LASER 1
CONECTOR "K"
RELE JUEGO 8 -R-
+9 V. 7 -AZ-
MASA 6 B-AZ
+5 V. 5 B-NA
+6 V. 4 -V-
MASA 3 -AM-
OV. DE 44 V. 2 -N-
+44 V. D.C. 1 -V-
CONECTOR "O"
CONECTOR "L"
ALTAVOZ 1 -R-
ALTAVOZ 2 -AZ-

STAR WARS


O FALTA
FALTA
. PARTIDAS
NEDAS 25 PTAS
NEDAS 100 PTAS
ONTACTOS
ELECTORA.
CES FIJAS
NTADORES
. 25 PTAS
CLOTRON
. 100 PTAS
ALIMENT.
P.S.
CONECTOR "E"
CONECTOR "C"
CONECTOR "D"
CONECTOR "P"
PLACA C.P.U.
C.P.U.
1-2
3-2
12-2
12-1
3-1
1-1
P.F.
-B-
-R-
-HO-
-G-
-N-
-AM-
1 2 3 4 5 6 7 8 9
CONECTOR "A"
MASA
MASA
MASA
+5 V.
+8 V.
+6 V.
CONECTOR "B"
PLACA DE DISPLAYS.
P.D.
-R-
-AZ-
B-AZ
B-NA
-V-
-AM-
-N-
-V-
5-1
7-1
15-2
15-1
2-1
2-2
2-3
3-3
-R-
-AZ-
8Ω 6W.



Sonic

SEGA, S. A.
d.b.a.

SONIC

Crta. MADRID-TOLEDO km. 22,900
Teléfono: 232 66 40
Apartado de Correos 16.117
MADRID-ESPAÑA

Cable-SEGASTAR
Télex: 44070 GAME-E
PARLA-MADRID
ESPAÑA