取扱説明書

TM

究極神拳

MORTAL KOMBAT II®

モータルコンバットII

MIDWAY®

SUPER 32X

Acclaim®

ご注意 次の注意事項を守って、ゲームをお楽しみください。
お子様がゲームを楽しむ前に、保護者の方も必ずご確認ください。

● ゲームをするときは、健康のため、1時間ごとに、適当な休憩を必ずとってください。また、極度に疲労している時や、睡眠不足の時はゆっくり休み、完全に回復してからプレイしてください。

● ゲームをするときは、部屋を明るくし、テレビ（モニター）からはできるだけ離れて、プレイしてください。

● 過去に、強い光の刺激や、テレビ画面などを見ていたとき、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失を経験したことのある人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしている最中に、このような症状が起きた場合や、身体に異常を感じた場合は、すぐにプレイを中断し、医師と相談してください。

このたびは、(株)アクレイムジャパンのスーパー32X専用ゲームソフト「MORTAL KOMBAT Ⅱ」をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。ゲームを始める前に、この「取扱説明書」をお読みいただき、正しい使用方法でプレイをお楽しみください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、ご面倒ですが、下記住所宛て、書面にてお送りください。なお、お送りの際は、住所、氏名(保護者)、電話番号と、お子様の名前、年令も必ずお知らせください。

株式会社アクレイムジャパン
〒144 東京都大田区蒲田5-28-4明治生命蒲田東ビル

もくじ

■神拳降臨伝説再び ・・・・・・・・・・・・・・1
■ゲームの準備 ・・・・・・・・・・・・・・・・3
■ゲーム開始 ・・・・・・・・・・・・・・・・・3
■オプション設定 ・・・・・・・・・・・・・・・5
■ルールの説明 ・・・・・・・・・・・・・・・・6
■基本技・必殺技の修得 ・・・・・・・・・・・9
■基本技 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・9
■複合基本技 ・・・・・・・・・・・・・・・・11
■必殺技について ・・・・・・・・・・・・・・13
■究極神拳について ・・・・・・・・・・・・・13
■戦士のプロフィール ・・・・・・・・・・・・14



MORTAL KOMBAT® II ©1993 Licensed from Midway® Manufacturing Company. All rights reserved. Developed by Probe Software Ltd. Acclaim is a division of Acclaim Entertainment. ®&©1995 Acclaim Entertainment. All Rights Reserved.

物語は終演を迎えず、再び始まろうとしている…

少林寺の破戒僧シャンツンは世界制服を成し得る為の力を必要としていた。その力とは当代屈指の武闘家たちの魂を魔人に捧げることによりその代償として魔人の無類なき力が得られるのであった。

５００年に一度行われる「殺戮の宴」をその呪われた取り引きに利用しようと画策したのであった。だが天空界からの選ばれし武闘家たちにより、その思惑はシャンツン自身も倒され、１５００年もの間の「不敗伝説」を持つ半龍人ＧＯＲＯさえもを失うという最悪の結末を迎えるのであった。この惨憺たる結果に魔人は怒り狂い、シャンツンの魂を生け贄にすることでその怒りを収めようとしたが、すでに武闘家としての魂を無くしたシャンツンにそれを求めることをしなかった。

魔人は自らその強固な魂と不敗を誇る武闘家の魂を手にいれなければならなかった。そこで魔人はシャンツンに新しい魂と若い肉体を与える代わりに、再度「殺戮の宴」を行なわせるのであった。魔人自らこの宴を影から操り武闘家の魂を手に入れようと画策した・・

魔人は何故強固な武闘家の魂を必要としているのだろうか？

1

魔人はシャン・ツンが「人間界」で「殺戮の宴」を催している間に追放された「魔界」を制圧していたが、さらに魔人は自らの世界である「魔界」を拡大しようと考え、手始めに「人間界」から征服することを画策した。「人間界」に降りる「術」は知っているのだが、「人間界」に降りるだけの、充分な力と強靭な肉体を持っていなかったのである。そこでその「殺戮の宴」に集う強靭な「武闘家」の魂がどうしても必要だっだのである。

それを察知した天空界は新たなる「人間界」の「武闘家」達に「神拳」を与えるのであった。それは「魔人」から「人間界」を守る為だった。

今まさに双方の思惑が入り交じった新たな闘いが始まろうとしている、そう「魔人」と「天空界」との終演の見えない闘いが！

「魔人」ショウ・カンを倒し、邪悪な魂をこの世界から追い払い世界に平和を導くために今また闘いの火蓋は切って落された、「魔拳」と「神拳」が火花を散らしドラの音が鳴り響く・・・・「MORTAL KOMBAT® Ⅱ」・・

輪廻天昇再び・・・・新たな神拳降臨伝説が始まろうとしている・・・・・

宿命と、因縁と、来世は、永遠の価値をあたえる・・

ゲームの準備

1.スーパー32Xを対応機種に正しく差し込み、対応機種本体の電源スイッチが、OFFになっていることを確認してください。

2.「MORATL KOMBAT®Ⅱ」のゲームカートリッジをスーパー32Xに正しく差し込みます。

3.対応機種本体のパワースイッチをONにします。「MORATL KOMBAT®Ⅱ」のタイトル画面が表示されたら、スタートボタンを押してください。方向ボタンの上下キーで「ゲーム開始」（START GAME）か、「オプション」（OPTIONS）のどちらかを選択し、スタートボタンを押します。

「ゲーム開始」

「ゲーム開始」（START GAME）を選択すると、戦士選択画面（CHOOSE YOUR FIGHTER）が画面に表示されます。

「MORATL KOMBAT®Ⅱ」ではこの画面に表示された12人の戦士から好きな戦士を選ぶことができます。

方向ボタンで好きな戦士にフレームを動かし、Aボタンを押します。

ランダム・セレクト（RANDOM　SELECT）

「MORATL KOMBAT®Ⅱ」には戦士の選択をコンピューターによってランダムに選ぶことが出来ます。

フレームを1プレイヤーではリュウ・カン、2プレイヤーではリープテイルに合わせたまま、方向ボタンを上に押しながらスタートボタンを押すとランダム・セレクト（RANDOM　SELECT）が実行されます。

対戦をしたい場合は、相手がスタートボタンを押すとコンピューター対戦中を含めていつでも二人対戦モードに入ることができます。

二人対戦モードに入ると、選択画面（CHOOSE YOUR FIGHTER)が画面に表示されますので、それぞれ好きな戦士を選んでください。

二人が同じ戦士を選んだ場合には、2人目のプレーヤーの戦士の色が変わります。

プレイヤーは互いに闘い、勝者だけが先の試合に進ことができます。

「オプション」(OPTIONS)

「オプション」(OPTIONS)を選ぶと、「オプション」画面が表示され、いくつかの設定を変えることができます。方向ボタンでカーソルを「難易度」(DIFFICULTY)か「クレジット」(CREDITS)のどちらか設定を変えたい方に合わせ、スタートボタンを押してください。「オプション」画面から前の画面にもどりたい時は、カーソルを「決定」(DONE!)に合わせスタートボタンを押してください。

●難易度(DIFFICULTY)

ゲームの難易度を選択することができ、難易度は5段階に分かれています。

とてもやさしい(VERY EASY)
やさしい(EASY)
普通(MEDIUM)
難しい(HARD)
とてもむずかしい(VERY HARD)

方向ボタンでカーソルを好きな難易度に合わせスタートボタン押すと難易度にチェックマークが付きその難易度を選択したことになります。

難易度の選択が決まったら「決定」(DONE!)にカーソルを合わせスタートボタンを押すと「オプション」(OPTIONS)画面に戻ります。

●クレジット(CREDITS)

トーナメントに挑戦する回数を設定することができます。方向ボタンでカーソルをGIMMEに合わせ、方向ボタンを左右に動かすとクレジットの数を増やしたり、減らしたりできます。クレジットは1から5

30まで変えることができ、最初のクレジット数は15になっています。クレジット数が決ったら「決定」（DONE！）にカーソルを合わせスタートボタンを押と「オプション」（OPTIONS）画面に戻ります。

●エクストラコントローラー（EXTRA CONTROLER)

コントロールパッドの設定ができます。

3ボタンを使用する場合は、ACTIVATORに設定してください。

6ボタンを使用する場合は、6BUTTONに設定してください。

MORTAL KOMBAT® II のルール

すべてのMORATL KOMBAT® IIの闘いでは、画面の左上と右上のメーターに戦士の体力が表示されます。画面角にあるバイタリティメーターは最初いっぱいですが、ダメージを受けるたびに減っていきます。減る量は、受けた攻撃や、その攻撃をガードしたかどうかによって異なります。また、画面上中央にあるタイマーが時間切れになった場合には、バイタリティメーターの残量の多い方が勝者となります。先に2本先取した方が勝者となり、次の対戦へと進ことができます。

バイタリティーメーター

タイマー



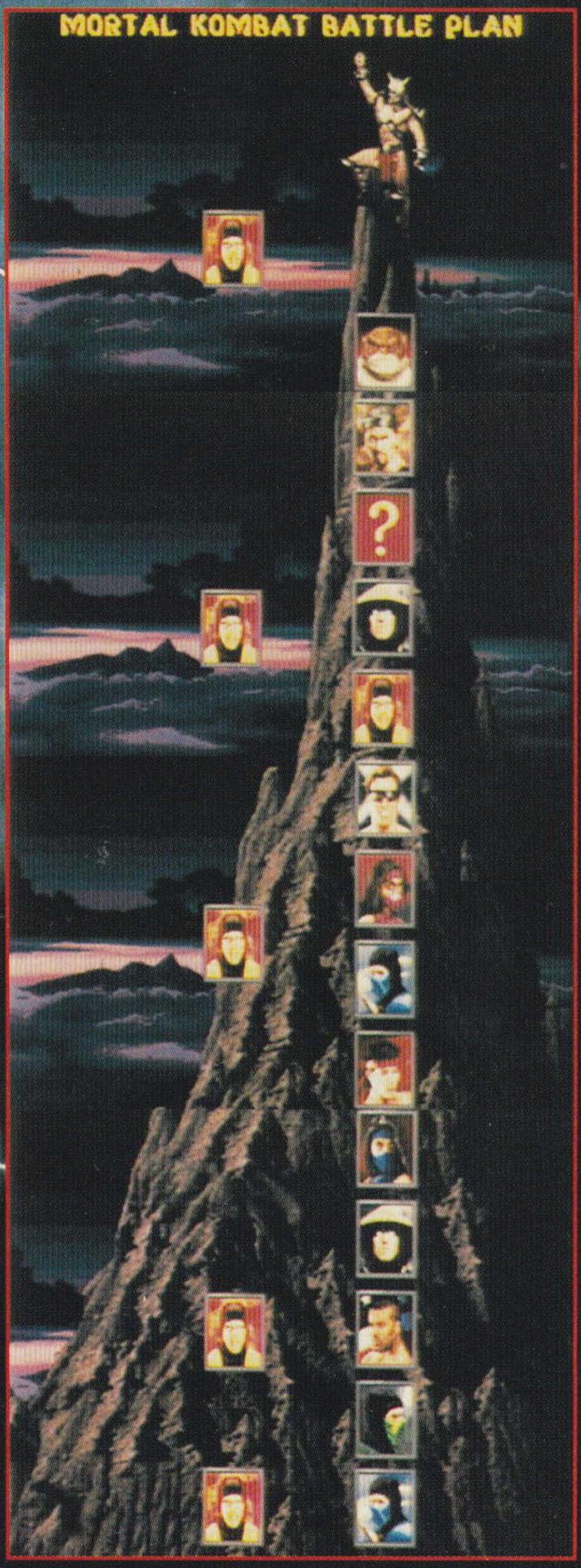
注意

5試合目まで、勝敗がつかない場合は両者とも失格になります。戦士のバイタリティメーターがゼロになると負けです。

戦士が、「殺戮の宴」で他の参加者に勝ったら、シャン・ツンと対戦します。彼はショウ・カンによって若さを取り戻し、シャン・ツンは強力な必殺技を自分のものにしています。戦士がシャン・ツンを倒したら、次の相手は、半龍魔人ＫＩＮＴＡＲＯ™です。彼は、ＧＯＲＯ™と、同種の半龍人です。人間によってＧＯＲＯ™が倒されたことに怒り、ショウ・カンの、しもべになることと引換に、「殺戮の宴」で戦士を待ちかまえています。

ＫＩＮＴＡＲＯ™を倒したら、「人間界」を制服しようと企んでいる「魔人」ショウ・カンと対決です。ショウ・カンを倒して彼の野望を打ち砕き、「人間界」に平和をもたらし最高の戦士になりましょう！

MORTAL KOMBAT BATTLE PLAN



基本技・必殺技の習得

再びこの闘いに集まった戦士たちは、新たな厳しい訓練や精神的な修業を重ね、それぞれの技を磨いてきた。勝利を信じて、君も彼らの技の数々を身につけましょう。

基本技

キック、パンチ、ががむ、ジャンプ、ブロックなどの基本的な技は必殺技に比べるとものたりないですが、無闇に必殺技で攻撃するよりも的確に相手にダメージを与えることができます。また相手の必殺技をうまく止めたり、避けたり、巧みに応戦するほうが、ずっと効果的な場合もあるので、基本技の習得が鉄壁な守りと強力な攻撃の礎になり、勝利に導くことでしょう。

★3ボタンの場合

前に進むまたは後ろに下がる
　方向ボタンの左または右を押す。
ブロック
　スタートボタンを押す。
かがむ
　方向ボタンの下を押す。
ジャンプ
　方向ボタンの上を押す。
斜め前または斜め後ろに跳ぶ
　方向ボタンの斜め右上、又は斜め左上を押す。

★6ボタン場合

前に進むまたは後ろにさがる
方向ボタンの左または右を押す。

ブロックする
YボタンまたはBボタンを押す。

かがむ
方向ボタンの下を押す。

ジャンプ
方向ボタンの上を押す。

斜め前または斜め後ろに跳ぶ
方向ボタンの斜め右上、又は斜め左上を押す。





複合基本技

基本技を習得したら、次は基本技を組合せることによって、さまざまな技を繰り出すことができます。ただし、複合基本技を使用することによって、隙が出てしまうので注意しましょう。また接近戦では相手を投げたり、膝蹴り、などの技がありますが接近戦で使う技は相手が近くに居るときしか使えないので、素早い判断と俊敏な攻撃が必要となるでしょう。

3ボタン	通常	近づく
Aボタン	ロー・パンチ/投げる(すぐ近くで)	ハイ・パンチ
Bボタン	ロー・キック	ロー・キック
Cボタン	ハイ・キック	ハイ・キック
スタートボタン	ブロック	ブロック

6ボタン	通常	近づく
Aボタン	ロー・パンチ	投げる
Xボタン	ハイ・パンチ	ハイ・パンチ
Cボタン	ロー・キック	ロー・キック
Zボタン	ハイ・キック	ハイ・キック
Y・Bボタン	ブロック	ブロック

アッパーカット

↓＋ハイ・パンチまたはロー・パンチ

掬蹴り（すくいげ）

←＋ロー・キックボタンを押（お）す。

回蹴り（まわしげ）

←＋ハイ・キックボタンを押（お）す。

フライング・パンチ

空中（くうちゅう）でロー・パンチまたは　ハイ・パンチを押（お）す。

フライング・キック

空中（くうちゅう）でロー・キックまたはハイ・キックを押（お）す。

離（はな）れる	上（うえ）	下（した）
ハイ・パンチ	フライング・パンチ	アッパーカット
掬蹴り（すくいげ）	フライング・キック	かがんでロー・キック
回蹴り（まわしげ）	フライング・キック	かがんでハイ・キック
ブロック	ブロック	ブロック

離（はな）れる	上（うえ）	下（した）
ロー・パンチ	フライング・パンチ	アッパーカット
ハイ・パンチ	フライング・パンチ	アッパーカット
掬蹴り（すくいげ）	フライング・キック	かがんでロー・キック
回蹴り（まわしげ）	フライング・キック	かがんでハイ・キック
ブロック	ブロック	ブロック

必殺技について

MORATL KOMBAT®Ⅱの戦士達は、それぞれ誰にも真似できない独自の必殺技があります。ほかの戦士たちを圧倒し、強敵ショウ・カンを倒すためには、キミも彼らの必殺技を習得しなければいけません。
各戦士のプロフィールに紹介されている、必殺技の操作方法をしっかり身に付けておきましょう。
ただし、必殺技は相手に強力なダメージを与えますが、同時に大きな隙が出来るので技を出すタイミングをよく考えましょう。

究極神拳について

MORATL KOMBAT®Ⅱでは、究極の技として各戦士達に「究極神拳」が隠されています。
この究極神拳は、「殺戮の宴」のみで繰り出すことが出来ます。
各戦士たちは、それぞれの「究極神拳」がどんな技なのか、幾つあるのかは、戦士たちも分かっていません。
この「究極神拳」は対戦相手に100%ダメージを与えたときに繰り出すことができます。
必殺技をも凌駕する「究極神拳」をキミの手で見つけ出してくれ！
他にも隠されている「究極神拳」に値する技が隠されているかもしれない・・・・・

★キー操作はキャラクターが右向き時の物です。

戦士のプロフィール



リュウ・カン (LUI KANG™)

シャン・ツンを倒したリュウ・カンは、安堵の気持ちで寺に戻ったがそこで彼が見たものは廃墟となり変わり果てた寺院であった。リュウ・カンが「殺戮の宴」に参加している間、シャン・ツンはリュウ・カンが居ないことを利用し寺院をバラカ達に襲撃させていた。寺院の兄弟達を失ったことを知ったリュウ・カンは怒りと絶望の渕をさまよっていた。しかし、シャン・ツンは若い肉体をさずかり新たな「殺戮の宴」を開くのを知って、リュウ・カンは再びシャン・ツンと影でシャン・ツンを操っているショウ・カンに怒りの拳を向けるのであった。

必殺技：3ボタン

鳳凰北拳 (ほうおうほくけん) フェニックスファイヤーショット

●→・→・パンチ

鳳凰南拳 (ほうおうなんけん) アンダーフェニックスファイヤーショット

●→・→・パンチ

逆龍脚 (げきりゅうきゃく) フライング・ドラゴンアタック

●→・→・ハイ・キック

空打裂傷脚 (くうだれっしょうきゃく) エア・シューター

●ロー・キックを5秒ためて放す。

必殺技：6ボタン

鳳凰北拳 (ほうおうほくけん) フェニックスファイヤーショット

●→・→・ハイ・パンチ

鳳凰南拳 (ほうおうなんけん) アンダーフェニックスファイヤーショット

●→・→・ロー・パンチ

逆龍脚 (げきりゅうきゃく) フライング・ドラゴンアタック

●→・→・ハイ・キック

空打裂傷脚 (くうだれっしょうきゃく) エア・シューター

●ロー・キックを5秒ためて放す。





クン・ラオ (KUNG LAO™)

GORO™に血祭に上げられた少林拳の勇者「クン・ラオ」の末裔である。
先祖の汚名をはらすことができる武闘家で、クン・ラオの名を継承している。
リュウ・カンと同じ、流れを組む寺院で修業を積み流派の中でもその拳の力はリュウ・カンをも凌ぐと思われている。
今回はリュウ・カンの招きを受け「殺戮の宴」に参加した。

必殺技：3ボタン

アウトオブタイム
●↓　↑

デスハッター
●←・→・パンチ

ダイビングキック
●ジャンプ中に↓+ハイ・キック

スパイラルプロテクション
●↑・↑・ロー・キック

必殺技：6ボタン

アウトオブタイム
●↓　↑

デスハッター
●←・→ロー・パンチ

ダイビングキック
●ジャンプ中に↓+ハイ・キック

スパイラルプロテクション
●↑・↑・ロー・キック





ジョニー・ケイジ
(JOHNNY CAGE™)

格闘映画のスーパースター、ジョニー・ケイジが新作映画の撮影中にも拘らずこっそりんと姿を消した。このニュースは全世界に瞬くまに走り、一大スキャンダルとして報道された。真実は彼の格闘家としての魂が映画スターの生活によって朽ち果ててしまうのではないかと思っていた矢先に、かつての闘友リュウ・カンから「殺戮の宴」に誘われたことだった。その結果彼の格闘家としての魂を呼び起こす結果ととなり、「殺戮の宴」に参加してきた。

必殺技：3ボタン

スターダスト・ロー・フラシュ

●←・↙・↓・↘・→・パンチ

スターダスト・フラシュ

●→・↘・↓・↙・←・パンチ

ホログラム　アッタク

●←・→・ロー・キック

ライジング・アッパー

●←・↓・←・パンチ

ダイヤモンド・クラッシャー

●ロー・キック＋ハイ・キック



必殺技：6ボタン

スターダスト・ロー・フラシュ

●←・↙・↓・↘・→・ロー・パンチ

スターダスト・フラシュ

●→・↘・↓・↙・←・ハイ・パンチ

ホログラム　アッタク

●←・→・ロー・キック

ライジング・アッパー

●←・↓・←・ハイ・パンチ

ダイヤモンド・クラッシャー

●ブロック＋ロー・パンチ



リープテイル
(REPTILE™)

リープテイルは既に絶滅したと言われる爬虫類が進化した種族の最後の継承者である、彼の存在を無くすことは、種族の絶滅を意味する。
彼の種族は数百年前から暗殺者としての宿命を背負い、彼自身もシャン・ツンに忠誠を誓う暗殺者として、シャン・ツンに刃向かう全ての敵を排除するために、「殺戮の宴」に潜んでいる。



必殺技：3ボタン

唾虫波（だちゅうは）
●→・→・パンチ

蛇拳孔（じゃけんこう）
●←・←・パンチ

狂影爬（きょうえいは）
●ブロック+↑・↑・↓、ブロックを放し パンチ

スライディングアタック
●←+ロー・キック+ハイ・キック

必殺技：6ボタン

唾虫波（だちゅうは）
●→・→・ハイ・パンチ

蛇拳孔（じゃけんこう）
●←・←・ハイ・パンチ+ロー・パンチ

狂影爬（きょうえいは）
●ブロック+↑・↑・↓、ブロックを放し ハイ・パンチ

スライディングアタック
●←+ハイ・キック+ロー・キック



サブ・ゼロ
(SUB-ZERO™)

サブ・ゼロは、前回の「殺戮の宴」で敗北し命を絶たれたと思われていたが、再びその姿を表した。
サブ・ゼロは、伝説の中国忍者「リンクェイ」に忠誠を誓う謎の忍者で、「凍気」を自在に操ることができるシャン・ツンの暗殺を謀るために、再び「殺戮の宴」に参加した。
なぜ、彼が再びその姿を現したかは謎である・・・・



必殺技：3ボタン

凍気波（とうきは）フリーズショット
●↓・↘・→・パンチ

氷零波（ひょうれいは）グランド・フリーズショット
●↓・↙・←・ロー・キック

氷流脚（ひょうりゅうきゃく）スライディングアタック
●←＋ハイ・キック＋ロー・キック

必殺技：6ボタン

凍気波（とうきは）フリーズショット
●↓・↘・→・ロー・パンチ

氷零波（ひょうれいは）グランド・フリーズショット
●↓・↙・←・ロー・キック

氷流脚（ひょうりゅうきゃく）スライディングアタック
●←＋ハイ・キック＋ロー・キック

シャン・ツン
(SHANG TSUNG™)



シャン・ツンは「殺戮の宴」を呪われた取り引きに利用しようと画策したが天空界からの選ばれし武闘家たちにより、彼自身も倒された。
ショウ・カンは、強固な魂と不敗を誇る武闘家の魂を手にいれるためシャン・ツンに新しい魂と若い肉体を与え、再度「殺戮の宴」を行なわせるのであった。

必殺技：3ボタン

邪炎波（じゃほうは）
●←・←・パンチ

邪炎連波（じゃほうれんぱ）
●←・←・→・パンチ

邪炎惨連波（じゃほうさんれんぱ）
●←・←・→・→・パンチ

邪心胎拳（じゃしんたいけん）

リュウ・カン
●←・←・→・→・ブロック

クン・ラオ
●←・↓・←・ハイ・キック

ジョニー・ケイジ
●←・←・↓・パンチ

リープテイル
●ブロック＋↓・↑・↓＋パンチ

サブ・ゼロ
●→・↓・→・パンチ

キタナ
●ブロック ブロック ブロック

ジャックス
●↓・→・←・ハイ・キック

ミレーナ
●パンチを2秒ためて放す

バラカ
●↓・↓・ロー・キック

スコーピオン
●ブロック＋↑・↑

ライデン
●↓・←・→・ロー・キック

必殺技：Bボタン

邪炎波（じゃほうは）

●↓・←・ハイ・パンチ

邪炎連波（じゃほうれんぱ）

●←・←・→・ハイ・パンチ

邪炎惨連波（じゃほうさんれんぱ）

●←・←・→・→・ハイ・パンチ

邪心胎拳（じゃしんたいけん）

リュウ・カン

●←・←・→・→・ブロック

クン・ラオ

●←・↓・←・ハイ・キック

ジョニー・ケイジ

●←・←・↓・ロー・パンチ

リープテイル

●ブロック＋↓・↑・↓＋ハイ・パンチ

サブ・ゼロ

●→・↓・→・ハイ・パンチ

キタナ

●ブロック ブロック ブロック

ジャックス

●↓・→・←・ハイ・キック

ミレーナ

●ハイ・パンチを2秒(びょう)ためて放(はな)す

バラカ

●↓・↓・ロー・キック

スコーピオン

●ブロック＋↑・↑

ライデン

●↓・←・→・ロー・キック





キタナ(KITANA™)

キタナの扇の舞の美しさに魅せられた物は、2度とその美しさにふれることはできなかった。ショウ・カンはキタナの美しさの中に覆い隠されている、残忍で冷酷な舞を見抜いていたからこそ、刺客として「殺戮の宴」に放った。しかしキタナは自分の心の奥底からふつふつと沸いてくる疑惑を押さえようとしていたが、自分の存在はなんのためにあるのか、なぜ「人間界」の武闘家たちと闘うのかと・・・・だが「殺戮の宴」はもう始まろうとしていた。



必殺技：3ボタン

扇斬拳（せんざんけん）

●←＋パンチ

扇闘拳（せんとうけん）

●→・→・パンチ

扇釘拳（せんていけん）

●←・←・←・パンチ

舞空打（ぶくうだ）

●→・↘・↓・↙・←・パンチ

必殺技：6ボタン

扇斬拳（せんざんけん）

●←＋ハイ・パンチ

扇闘拳（せんとうけん）

●→・→・ハイ・パンチ＋ロー・パンチ

扇釘拳（せんていけん）

●←・←・←・ハイ・パンチ

舞空打（ぶくうだ）

●→・↘・↓・↙・←ハイ・パンチ



ジャックス(JAX™)

本名ジャクソン・ブリッグス少佐は、ソニヤ・ブレード中尉が所属する米国特殊部隊のリーダーである。ソニアからの救援の連絡を受けたが、到着した時には「殺戮の宴」が既に終了し、時既に遅くソニアと彼女が追っていたカノウの行方は「殺戮の宴」の終了とともに謎に包まれてしまった。ジャックスの懸命な捜査の結果、今回の「殺戮の宴」の首謀者であるショウ・カンに拉致されていることを知り、ソニアの救出とカノウを捕らえる為に参加した。

必殺技：3ボタン

ガイア・ウェイカー

●ロー・キックを3秒ためて放す

パーワー・グラブ

●→・→・パンチ

パーワー・ショック

●相手に近付いてパンチ

マグナム・ブレード

●→・↘・↓・↙・←・ハイ・キック

パトリオット・スープレックス

●空中で ブロック

必殺技：6ボタン

ガイア・ウェイカー

●ロー・キックを3秒ためて放す

パーワー・グラブ

●→・→・ロウ・パンチ

パーワー・ショック

●相手に近付いてハイ・パンチ

マグナム・ブレード

●→・↘・↓・↙・←・ハイ・キック

パトリオット・スープレックス

●空中で ブロック





ミレーナ(MILEENA™)

ミレーナはキタナの妹である。
ミレーナの無感動の表情から繰り出される
サイは俊敏で鋭く機械のように正確である。
ショウ・カンによって、刺客としてやはり
「殺戮の宴」に送り込まれるのであった。
またショウ・カンはキタナの不審な動きに
疑いを抱き、キタナの裏切りをおそれた。
そこで、魂に感情を持たないミレーナに影
から見張ることを言い渡した。

必殺技：3ボタン

リフト・ドロップ

●→・→・ハイ・キック

グランド・ダッチロール

●←・←・↓・ハイ・キック

サイ・ブラスト

●ロー・キックを2秒ためて放す

必殺技：6ボタン

リフト・ドロップ

●→・→・ロー・キック

グランド・ダッチロール

●←・←・↓・ハイ・キック

サイ・ブラスト

●ハイ・パンチを2秒ためて放す





バラカ(BARAKA™)

バラカは、リュウ・カンの寺院を襲う指揮をとった。彼は「魔界」の荒廃地に住む、飢刃一族（きばいちぞく）である。
飢刃一族は刀術にすぐれ、定住の地を持たず恒に闘いを求めて放浪していた。その結果、体の一部が鋭い刃物に進化してしまった。その刀術が恐るべき破壊力と技術を誇っているのを知ったショウ・カンは「殺戮の宴」に送り込んだ。



必殺技：3ボタン

斬深剣（ざんしんけん）ディープ・カット
●←＋パンチ

斬空波（ざんくうは）シザーズ・ショット
●↓・↙・←・パンチ

斬刻剣（ざんこくけん）シザーズ・カット
●←・←・←・パンチ

連脚（れんきゃく）
●相手に近づいて、ハイ・キックを素早く3連打

必殺技：6ボタン

斬深剣（ざんしんけん）ディープ・カット
●←＋ハイ・パンチ

斬空波（ざんくうは）シザーズ・ショット
●↓・↙・←・ハイ・パンチ

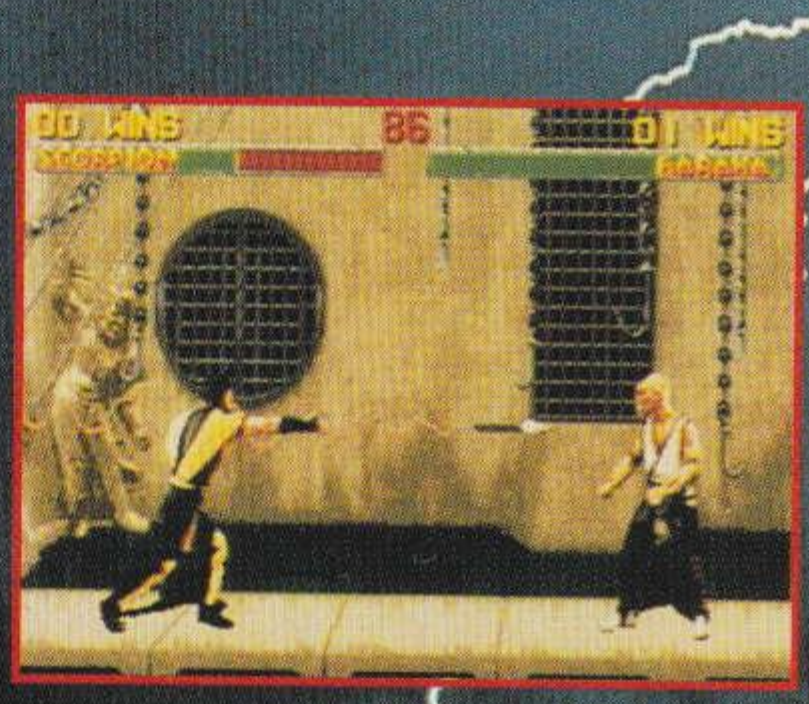
斬刻剣（ざんこくけん）シザーズ・カット
●←・←・←・ロー・パンチ

連脚（れんきゃく）
●相手に近づいて、ハイ・キックを素早く3連打



スコーピオン(SCORPION™)

スコーピオンは冥府から蘇った謎の中国忍者である。サブゼロの「リンクェイ」一族に敗れ死亡したが前開の「殺戮の宴」で倒したはずのサブゼロが再び新たな「殺戮の宴」に参加することを知り、復讐を果たすために驚愕のなか再び冥府から蘇った。



必殺技：3ボタン

バトル・ハプーン

●←・←・パンチ

幻影拳（げんえいけん）デストラップイリュージョン

●↓・↙・←・パンチ

蠍双脚（さそうきゃく）

●→・↘・↓・↙・←・ロー・キック

幻空脚（げんくうきゃく）

●空中で、ブロック

必殺技：6ボタン

バトル・ハプーン

●←・←・ロー・パンチ

幻影拳（げんえいけん）デストラップイリュージョン

●↓・↙・←・ハイ・パンチ

蠍双脚（さそうきゃく）

●→・↘・↓・↙・←・ロー・キック

幻空脚（げんくうきゃく）

●空中で、ブロック



ライデン(RAYDEN™)

「殺戮の宴」が終りライデンは再び、下界を見下ろす雷雲の中にいた。しかし、シャン・ツンが蘇ったことを知り自然界のバランスを崩されてしまうと危機感を抱き、みずから再び雷雲の中から降りたち、新たな「殺戮の宴」に参加した。



必殺技：3ボタン

雷拳（いかずちけん）ミステリアスサンダー

●↓・↘・→・パンチ

ミサイル・アッタク

●←・←・→

テレポート

●↓　↑

雷流拳（らいりゅうけん）ミステリアスサンダーショック

●相手のすぐ近くでハイ・キックを3秒ためて放す。

必殺技：6ボタン

雷拳（いかずちけん）ミステリアスサンダー

●↓・↘・→・ロー・パンチ

ミサイル・アッタク

●←・←・→

テレポート

●↓　↑

雷流拳（らいりゅうけん）ミステリアスサンダーショック

●相手のすぐ近くでハイ・パンチを3秒ためて放す。

KINTARO™

GORO™が倒され新たにショウ・カンが送り込んだ半龍人。







ショウ・カン(SHAO KAHN™)

ショウ・カンは自らの世界である「魔界」を拡大しようと考え、「人間界」から征服しようとしていた。
「人間界」に降りる「術」は知っていたが、「人間界」に降りるだけの充分な力と強靭な肉体を持っていなかったのでシャン・ツンに「殺戮の宴」を開かせ、強靭な「武闘家」の魂を得「人間界」に降りようとしている。

使用上のご注意

カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことに注意してください。

●電源OFFをまず確認

カートリッジを抜き差しするときは必ず、本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。パワースイッチをONにしたまま無理にカートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。

●端子部には触れないで

カートリッジの端子部に触れたり、水でぬらしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。

●薬品を使って拭かないで

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。

●カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。

●保管場所に注意して

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところを避けてください。直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。

●ゲームで遊ぶときは

長い時間ゲームをしていると目が疲れます。ゲームで遊ぶときは健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとってください。また、テレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

この商品は、（株）セガ・エンタープライゼスが SUPER32X 専用の
ソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。

株式会社アクレイムジャパン

T-8104A

〒144東京都大田区蒲田5-28-4明治生命蒲田東ビル

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999; France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396