AMIGA CD32™ Commodore

BANSHEE



CORE DESIGN LIMITED



LOADING INSTRUCTIONS

Ensure that your CD32 is turned off. Open the lid as normal and place your Banshee CD into the CD loading tray label side up. Close the lid and turn the power switch on. After a few moments loading will commence.

If you experience any problems please consult your CD32 manual.

OVERVIEW

When the megalomaniacal alien dictator of the incredibly evil Styx Empire decides to Take over the world, only one man has the guts and the inventive genius to stand in his way: Sven Svardensvart - inventor, ace pilot, square-jawed hero and all-round good guy.

RECIPE FOR A BLAST - THE STORY

The place is Earth. The year, 1999, but the Earth of a different timeline, where the last two World Wars were never fought and aviation technology hasn't advanced beyond the power-propped plane. There are no microwave ovens and TV is still in black and white. There are no Superpowers. Humankind lives peacefully - until... Blardax Maldrear, uglier than a Phreenian Foot-toad and the exquisitely evil alien emperor of the Styx Empire, has an exquisitely evil idea... Wouldn't it be great (he thinks), if the exquisitely evil Styx Empire covered every last millimetre of good old planet Earth?

The invasion begins - and only one man stands in the way of Blardax's relentless lust for world domination - his name: Sven Svardensvart...

Sven escapes to the last free place on Earth and swiftly builds an incredible flying machine, bristling with guns, rockets and other deadly weapons. He calls this plane the 'Banshee' - and thus begins his one-man rebellion against the exquisitely evil technological might of the Styxian invaders...

CHOCKS AWAY!

Banshee begins with a brief Introductory Sequence, followed by the Core Design logo. Next, the Banshee logo will appear followed by the Banshee Main Menu Title screen. If you wait a moment, you will see a short demonstration of the game which you may want to watch to get an idea of what to expect. If you decide to skip this screen and go to the Main Menu, press the Red (Fire) button at any time.
The Main Menu screen gives you the choice of starting a New Game or going to the Options screen to change the game settings. Use the

CD32 Joypad to move up or down the list and press the Fire button to make your selection.

OPTIONS

This is the screen where you can change the basic set-up of the game.

Player 1 uses: Select to choose the control method for player 1. You have the choice of CD32 Joypad or Mouse.

NOTE: player 1's controller is plugged into port 2.

Player 2 uses: Select to choose the control method for player 2. You have the choice of CD32 Joypad or Mouse.

Keep players on screen (ON/OFF): This will allow you - in 2-player mode only - to choose whether or not you want to allow the Banshee planes to move off-screen when both planes are moving away from each other, horizontally.

Difficulty level: There are three difficulty levels in Banshee - Easy, Normal & Hard.

Split power ups (ON/OFF): Only select for a 2-player game. In the 2-player version of Banshee, the Pick Up icons will usually appear in pairs. There are two ways in which you can collect them. Select ON and the icons appear in two colours; you will only be able to collect the Pick Up which corresponds to your player colour. Select OFF and the icons appear in one colour, they can then be collected by either player - allowing you to seriously annoy your friend by grabbing both Pick Ups before him/her.

FLY BY THE SEAT OF YOUR PANTS!

You, as the player, take control of the heroic Sven Svardensvart as he flies his Banshee fighter-plane against the might of the exquisitely evil alien invaders. At any time during combat, a second player can join in by simply pressing the Red (Fire) button (if a Joypad is fitted) or the left mouse button (if using a mouse). Player 2 will then immediately take control of a second Banshee fighter and assist Sven in his attack on the incredibly malevolent and not-at-all-nice Styx Empire.

CONTROLS

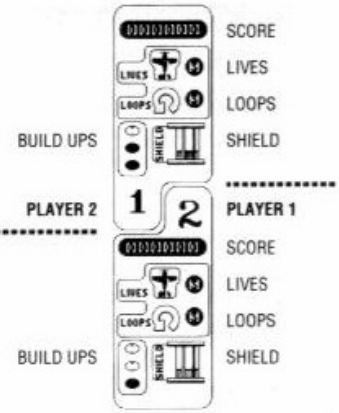
Mouse: Left button Fire. Right button Loop-the-loop.

CD32 Joypad: Red button to Fire. Blue button to Loop-the-loop.

Start/Pause button on CD32 Joypad Pauses/recommences the game

SCREEN DISPLAY

The on-screen display includes the following:-



PICK UPS

During your furious and frenzied flight against the ever-encroaching wickedness of the stupendously nasty Styx Empire, you will be awarded with Pick Ups, usually when you manage to destroy a particularly awful and dastardly Styx invader. These Pick Ups will appear as square icons, either colour-coded to your player (in the 2-player game; see OPTIONS above) or in a single colour. Shooting these icons will cause them to flip over and reveal a different type of Pick Up. The Pick Ups available to you are as follows:-

- SPEED UP
- LOOP
- EXTRA LIFE
- EXTRA SHIELD (Invincible for short period)
- POINTS
- FIREPOWER
- BUILD UP
- DOUBLE-SHOT
- TRIPLE-SHOT
- 45° SHOT
- SIDESHOT
- HEAVY MISSILES
- HOMING MISSILES
- BOMBS
- SMART BOMB

THE LEVELS

LEVEL 1: Atlantikan Ocean

Objective: Fly to the harbour-town of Mova Scusha on the Eastern coast of the utterly evil Styx Empire and utterly, utterly destroy it.

LEVEL 2: Styx City

Objective: Eliminate the incredibly scary and humungously powerful Styx City Guardian.

LEVEL 3: Arctic Wastes and Aridona Desert
Objective: Destroy the Defence Bunker at the Northern edge of the Aridona Desert, containing the rotten-to-the-core Styxian High Command, and steal the technology required to imbue your Banshee with a spaceflight capability.

LEVEL 4: Planet Veenix - Styx Forward Command Base
Objective: Destroy the Base and thus obliterate the filthy alien stain of the disgusting Styx Empire from the Earth forever!

COMBAT CLUES
Airborne enemies are seriously damaged by your loop-the-loops.

Get a full Build-up and you won't lose any of your Pick-ups when your plane goes up in flames

CREDITS

Programmed by:	**SØREN HANNIBAL**
Production Designer & Graphic Artist:	**JACOB ANDERSEN**
Music and Sound Effects:	**MARTIN IVESON**
Music Player by:	**JARNO PAANANEN**
Storyboard by:	**JACOB ANDERSEN & GUY MILLER**
Product Support:	**BOB CHURCHILL, TROY HORTON, GUY MILLER, JAMIE MORTON, DARREN PRICE, ADRIAN SMITH & DAVID WARD**
Produced by:	**JEREMY SMITH**

A CORE PRODUCTION

© CORE DESIGN LTD., 1994



INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Que votre CD32 est éteint (OFF). Ouvrez le couvercle normalementet plaçez votre CD Banshee dans le plateau, étiquette vers le haute, Fermez le couvercle et allumez votre machine (ON). Après quelques instants, le chargement commençera. Si vous rencontrez des problèmes, consultez le manuel de votre CD32.

RÉSUMÉ

Quand le dictateur alien mégalomane de l'incroyablement maléfique Empire Styx décide de s'emparer du monde, un seul homme a le courage (et le génie inventif nécessaire) de se dresser en travers de son chemin: Sven Svardensvart, inventeur, pilote exceptionnellement doué, héros balèze et plus généralement, brave type.

RECETTE POUR UNE SUPER EXPLOSION - L'HISTOIRE

Terre, 1999. Mais nous sommes sur une Terre appartenant à une toute autre dimension temporelle, une Terre où les deux Guerres Mondiales n'ont pas eu lieu et où l'aviation en est encore au stade des avions à hélice. Les fours à micro-ondes n'existent pas et les télés sont encore en noir et blanc. Il n'y a pas de super puissances. L'humanité vit en paix, jusqu'à ce que...

Blardax Maldrear, l'homme plus laid qu'un crapaud Phreenian et le dirigeant alien délicieusement maléfique de l'Empire Styx, ait une idée délicieusement maléfique... Ne serait-il pas génial (pense-t-il) que le délicieusement maléfique Empire Styx ne s'empare de chaque millimètre de cette bonne vieille planète Terre?

L'invasion commence... et un seul homme se dresse en travers du chemin de Blardax et de sa soif de domination mondiale. Son nom: Sven Svardensvart...

Sven se réfugie dans le seul endroit libre de la Terre et construit rapidement une incroyable machine volante, équipée de nombreux canons, fusées et autres armes mortelles. Il appelle cet avion le "Banshee". Ainsi commence sa rébellion solitaire contre la puissance technologique délicieusement maléfique des envahisseurs Styx...

C'EST PARTI!

Banshee commence avec une brève séquence d'introduction, suivie du logo Core Design. Puis, le logo de Banshee apparaît, suivi de l'écran titre. Si tu attends un instant, tu verras une courte démonstration du jeu qui pourra t'aider à te faire une idée de ce qu'on attend de toi. Si tu décides de passer cet écran et d'aller au menu principal, appuie simplement sur le bouton (Feu) rouge.

Le Menu Principal te permet de commencer un nouveau jeu ou d'aller à l'écran des options pour modifier la configuration du jeu. Avec le joypad de la CD32, déplace la surbrillance vers le haut/bas et appuie sur le bouton (Feu) rouge pour faire une sélection.

OPTIONS

C'est l'écran où tu peux modifier la configuration du jeu.

Joueur 1 utilise: Sélectionne cette option pour choisir la méthode de contrôle pour le joueur 1. Tu peux choisir entre la souris ou le joypad de la CD32.

REMARQUE: le contrôleur du joueur 1 est branché dans le port 2.

Joueur 2 utilise: Sélectionne cette option pour choisir la méthode de contrôle pour le joueur 2. Tu peux choisir entre la souris ou le joypad de la CD32.

Garder joueurs à l'écran (ON/OFF): Cette option te permet (en mode 2 joueurs seulement) de choisir si tu désires ou non que les Banshees puissent sortir de l'écran lorsqu'ils s'éloignent l'un de l'autre, horizontalement.

Niveau de difficulté: Il y a trois niveaux de difficulté dans Banshee: facile, normal et difficile.

Diviser power-ups (ON/OFF): Seulement pour les jeux à 2. Dans la version pour 2 joueurs de Banshee, les icônes d'objets à ramasser apparaissent généralement par paire. Il y a deux moyens de les ramasser. Sélectionne ON et les deux icônes apparaîtront de deux couleurs différentes; tu ne pourras ramasser que celle qui est de la couleur de ton joueur. Sélectionne OFF et les icônes apparaissent d'une seule couleur; n'importe quel joueur peut les ramasser, ce qui te permet de vraiment faire enrager ton ami(e) en les ramassant toutes les deux avant lui/elle.

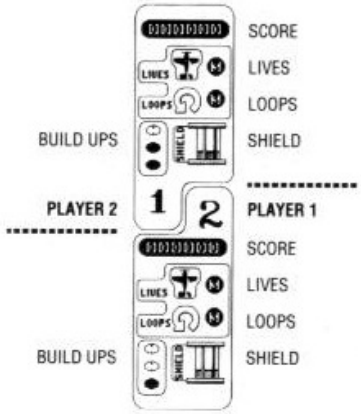
ENVOLE-TOI!
Tu es Sven Svardensvart et tu pilotes un avion de combat Banshee contre la puissance des envahisseurs aliens délicieusement maléfiques. Un autre joueur peut se joindre à toi à n'importe quel moment des combats, en appuyant sur le bouton (Feu) rouge (si un joypad est branché) ou sur le bouton gauche de la souris (s'il utilise une souris). Le joueur 2 prendra alors immédiatement le contrôle d'un second Banshee et assistera Sven dans sa lutte contre l'incroyablement maléfique et foncièrement méchant Empire Styx.

CONTRÔLES
Souris: Bouton gauche: tirer. Bouton droit: looping.

Joypad CD32: Appuie sur le bouton rouge pour tirer, sur le bouton bleu pour faire un looping.
Le bouton Start/Pause du joypad de la CD32 permet d'interrompre/reprendre le jeu.

ÉCRAN DE JEU

Sur l'écran de jeu, tu verras:



OBJETS A RAMASSER

Lors de ta mission déchaînée contre la vilenie sans cesse croissante du formidablement malveillant Empire Styx, des objets à ramasser te seront accordés, en général lorsque tu réussiras à détruire un envahisseur particulièrement affreux. Ces objets à ramasser apparaissent sous la forme d'icônes carrées, soit de différentes couleurs correspondant aux joueurs (en mode 2 joueurs - voir OPTIONS ci-dessus), soit d'une seule couleur. Tire sur ces icônes et elles se retourneront, révélant ainsi différents objets à ramasser. Tu pourras rencontrer les objets à ramasser suivants:

- SPEED UP
- LOOP
- EXTRA LIFE
- EXTRA SHIELD (Invincible for short period)
- POINTS
- FIREPOWER
- BUILD UP
- DOUBLE-SHOT
- TRIPLE-SHOT
- 45° SHOT
- SIDESHOT
- HEAVY MISSILES
- HOMING MISSILES
- BOMBS
- SMART BOMB

LES NIVEAUX

NIVEAU 1: L'Océan Atlantikan
Objectif: Voler jusqu'au port de Mova Scusha, sur la côte Est du totalement maléfique Empire Styx, et le détruire... totalement.

NIVEAU 2: Styx City
Objectif: Éliminer l'incroyablement effrayant et terriblement puissant Garde de Styx City.

NIVEAU 3: Le désert arctique et le désert d'Aridona
Objectif: Détruire le bunker où se trouve le Haut Commandement Styx complètement pourri, au nord du désert d'Aridona, et voler la technologie qui permettra à ton Banshee d'effectuer des vols spatiaux.

NIVEAU 4: La planète Veenix - La base de commandement Styx
Objectif: Détruire la base et débarrasser la Terre des aliens écœurants du dégoûtant Empire Styx à jamais!

INDICES DE COMBAT

- Tes loopings endommagent gravement les ennemis aériens.

- Obtiens un Build-up et tu ne perdras aucun des objets que tu as ramassés si ton avion part en fumée.

CRÉDITS

Programmation:	**SØREN HANNIBAL**
Conception et graphismes:	**JACOB ANDERSEN**
Musique et effets sonores:	**MARTIN IVESON**
Musique interprétée par:	**JARNO PAANANEN**
Histoire:	**JACOB ANDERSEN & GUY MILLER**
Assistants de production:	**BOB CHURCHILL, TROY HORTON, GUY MILLER, JAMIE MORTON, DARREN PRICE, ADRIAN SMITH & DAVID WARD**
Production:	**JEREMY SMITH**

UNE PRODUCTION CORE

© CORE DESIGN LTD., 1994



LADEANWEISUNGEN

Vergeweissern Sie sich, daß Ihr CD32-Gerät ausgeschaltet Sie ist. Öffnen Sie wie gewöhenlich die Klappe, und legen Sie die Banshee-CD mit dem Etikett nach oben in die CD-Lade. Schließen Sie nun die Klappe, und Schalten Sie das Gerät ein. Nach kurzer Zeit beginnt der Ladervorgang. Solten irgendwelche Schwierigkeiten auftreten, finden Sie in ihrem CD32-Handbuch Rat und Hilfe.

IHR EINSATZ

Die Welt hat nichts mehr zu lachen: Ein größenwahnsinniger, schleimiger Diktator aus dem Styx-Reich hat sie aus Korn genommen. Er kam, sah und ...fluchte, denn ein einsamer Kämpfer für Recht und Freiheit stellte sich ihm in den neutrinoreichen Weg. Bevor uns die Styxflotte vereinnahmen konnte, sauste ein mutiger Mann herbei, der die fiesen Eroberer das Zittern lehrte. Sven Svardensvart hie· der Held, seines Zeichens Erfinder, Fliegeras und Traum aller weiblichen Kadetten...

LAGEBERICHT

Wir sind auf der Erde. Genauer gesagt, auf einer Parallelerde, im Jahr 1999. Die zwei Weltkriege haben hier nicht stattgefunden, und die Luftfahrt ist beim Propellerflugzeug stehengeblieben. Es gibt weder Mikrowellen-Geräte noch Farbfernsehen. Das ist die Kehrseite. Das Gute daran: Es gibt keine Supermächte, und die Erde rotiert friedlich vor sich hin - bis eines Tages...

In einem fernen Sonnensystem kommt Blardax Maldrear eine blendende Idee. Strahlend wie ein Atompilz leuchtet sie vor seinem trüb umschuppten geistigen Sehschlitz auf. Wäre es keine tolle Neujahrsüberraschung - so denkt er -, diesen entsetzlich sauberen blauen Planeten mit einer Horde schön widerlicher, zerstörungsfroher Styx zu überrennen?

Gesagt, getan. Maldrear konnte schon immer gut Befehle zischen, und sofort rascheln seine warzigen Unterlinge in stummer Hektik umher, um die Invasion vorzubereiten. Lautlos startet die düstere Flotte, stößt ins Sonnensystem vor - und tritt tausendfach quietschend auf die Fußbremse. Ein wütender Doppeldecker hängt hornissenhaft am Himmel!

"Euch werd' ich's zeigen!", stößt Sven Svardensvart zwischen den Zähnen hervor, wendet ruckartig und baut seine Junkers an einem geheimen Ort zur waffenstarrenden Rarität aus. Noch bevor die Styx-Kapitäne ihre Nerven im Schlammbad beruhigt haben, stößt er mit seiner Todesfee, der "Banshee", erneut durch die Wolken. Ein Mann und seine Maschine gegen die übermächtige Technik der Styx - kann das gutgehen...?

ABFLUG

Banshee beginnt mit einer kurzen Einleitung. Es folgen das Core-Design- und das Banshee-Logo. Anschließend erscheint das Titelbild mit

Hauptmenü. Wenn Sie einen Moment warten, sehen Sie jetzt eine filmartig ablaufende Sequenz. So gewinnen Sie einen ersten Eindruck von Ihrem Abenteuer. Sie können die Demo durch Drücken des Roten Knopfes (Feuerknopf) jederzeit abbrechen. Dadurch gelangen Sie ins Hauptmenü.

In diesem Bild wählen Sie aus, ob Sie mit "New Game" gleich ein neues Spiel beginnen möchten, oder ob Sie erst im "Options"-Menü etwas einstellen möchten. Scrollen Sie die Liste mit Hilfe des CD32-Joypads nach oben oder unten, um Ihre Wahl aus der Liste zu treffen, und bestätigen Sie durch Druck auf den Roten Knopf (Feuerknopf).

OPTIONEN
In diesem Menü können Sie grundsätzliche Spiel-Einstellungen vornehmen.

Player 1 uses: Hier bestimmen Sie das Eingabegerät des ersten Spielers. Sie können zwischen dem CD32-Joypad und der Maus wählen.

BITTE BEACHTEN SIE: Das Eingabegerät von Spieler 1 muß am Joystickport 2 angeschlossen werden.

Player 2 uses: Hier bestimmen Sie das Eingabegerät des zweiten Spielers. Sie können zwischen dem CD32-Joypad und der Maus wählen.

Keep players on screen (ON/OFF): Hier bestimmen Sie - nur im 2-Spieler-Modus -, ob beide Banshees immer im Bild bleiben, oder ob eines das Bild verlassen kann, wenn es sich vom Fluggefährten entfernt.

Difficulty level: Damit legen Sie den Schwierigkeitsgrad von Banshee fest: Easy (einfach), Normal (mittel) oder Hard (schwierig).

Split power ups (ON/OFF): Nur für den 2-Spieler-Modus. Wenn Sie zu zweit spielen, erscheinen die Icons für Extras zum Aufsammeln meistens paarweise. Sie können Sie auf zweierlei Art auflesen: Wählen Sie in diesem Menüpunkt ON, werden die Icons unterschiedlich gefärbt. Sie können dann nur jene Extras einsammeln, die der Farbe Ihres Flugzeugs entsprechen.

Wenn Sie die Option auf OFF setzen, erscheinen die Icons nur in einer Farbe. Dann können Sie mit Ihrem Spielpartner um die Extras wetteifern - jeder kann sie einsammeln, wenn er dem Anderen zuvorkommt!

AUF INS COCKPIT!
Sie, der Spieler, verkörpern natürlich den tapferen Sven Svardensvart. Machen Sie es sich im Cockpit der unermüdlichen Banshee bequem, denn jetzt heißt es: Allein gegen alle! Sie können aber auch jederzeit während der Luftgefechte Verstärkung anfordern.

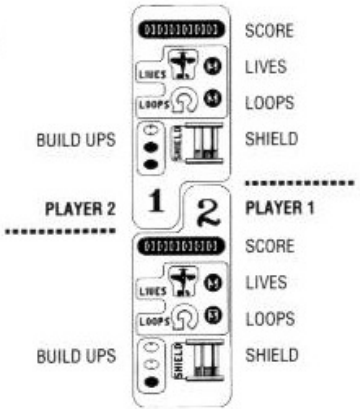
Hat ein zweiter Spieler sein Joypad oder seine Maus angeschlossen, kann er durch Druck auf den Roten Knopf (Feuerknopf) bzw. auf die linke Maustaste jederzeit in seine eigene Banshee und das Geschehen einsteigen. Machen Sie den Horden des üblen Styx-Reiches ein für alle Mal den Garaus!

STEUERUNG
Maus: Rechte Taste leitet Looping ein. Linke Taste feuert Waffe ab.

CD32-Joypad: Druck auf Roten Knopf feuert Waffe ab. Blauer Knopf leitet Looping ein.

Durch Drücken des Start- / Pause-Knopfes auf dem CD32-Joypad wird das Spiel unterbrochen/wiederaufgenommen.

BILDSCHIRM-ANZEIGEN
Auf dem Bildschirm ist Folgendes zu sehen:



EXTRAS
Während Ihres wilden Fluges im Kampf gegen die Styx gibt es immer wieder Hilfen in Form von Extras. Die iconförmigen Belohnungen liegen im Weg verstreut. Sie tauchen aber auch oft auf, nachdem Sie bestimmte, meist besonders gefährliche, Gegner au·er Gefecht gesetzt haben.

Wenn Sie zu zweit spielen, sind die quadratischen Icons je nach Einstellung (siehe Optionen) unterschiedlich oder gleich gefärbt. Wenn Sie auf ein Icon schießen dreht es sich um und gibt zu erkennen, welches Extra hier hängt. Jetzt können Sie es durch Darüberfliegen einsammeln.

- SPEED UP
- LOOP
- EXTRA LIFE
- EXTRA SHIELD (Invincible for short period)
- POINTS
- FIREPOWER
- BUILD UP
- DOUBLE-SHOT
- TRIPLE-SHOT
- 45° SHOT
- SIDESHOT
- HEAVY MISSILES
- HOMING MISSILES
- BOMBS
- SMART BOMB

DIE LEVELS

LEVEL 1: Atlantidischer Ozean
Ihre Aufgabe: Fliegen Sie zur Hafenstadt Mova Scusha an der Ostküste des bösen Styx-Reiches. Schalten Sie alles, aber auch alles in diesem Posten des Unheils aus. Nur dann schlägt der Atlantide wieder gegen ein friedliches Ufer.

LEVEL 2: Styx City
Ihre Aufgabe: Finden und vernichten Sie den übermächtigen, urgewaltig bösen Wächter von Styx City. Das wird die Invasoren gehörig verwirren.

LEVEL 3: Arktisches Ödland & Aridona-Wüste
Ihre Aufgabe: Beseitigen Sie den riesigen Styx-Bunker am Nordrand der Aridona-Wüste. So schlagen Sie das gegnerische Hauptquartier und gewinnen Sie Ausrüstung, die Ihre Banshee raumfähig macht!

LEVEL 4: Der Planet Veenix - Frontbasis der Styx
Ihre Aufgabe: Schalten Sie alle Anlagen der Styx-Basis aus und beseitigen Sie sämtliche Reste der heimtückischen nvasion. Dann ist die Erde wieder frei!

FLUGHILFEN
Fliegende Gegner werden durch Ihre Loopings stark in Mitleidenschaft gezogen...
Sammeln Sie ein ganzes Build-Up, damit Ihre Banshee nach einem Flugunglück alle gesammelten Extras behalten kann.

DAS TEAM

Programmierung:	**SÖREN HANNIBAL**
Gestaltung & Grafiken:	**JACOB ANDERSEN**
Musik und Soundeffekte:	**MARTIN IVESON**
Musik gespielt von:	**JARNO PAANANEN**
Spielablauf:	**JACOB ANDERSEN & GUY MILLER**
Produktionshilfen:	**BOB CHURCHILL, TROY HORTON, GUY MILLER, JAMIE MORTON, DARREN PRICE, ADRIAN SMITH & DAVID WARD**
Produktion:	**JEREMY SMITH**

EIN PRODUKT VON CORE DESIGN

© CORE DESIGN LTD., 1994



ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Accertati che il CD32 sia spento, Apri il copirchi e posiziona il CD32 nel cassetto del lettore CD con l'etichetta rivolta verso l'alto. Chiudi il coperchio e accendi l'interruttore. Dopo poco comincerà. In caso di problemi, consulta il manuale CD32.

STORIA

Quando un dittatore alieno dell'incredibilmente malvagio Impero Styx decide di impossessarsi del mondo, solo un uomo ha il fegato e la mente geniale per fermarlo: Sven Svardensvart, inventore, asso del cielo, tipo tutto d'un pezzo.

RICETTA PER UN'ESPLOSIONE - LA STORIA

Terra. Anno 1999. Ma la Terra con un altro passato, dove le ultime due Guerre Mondiali non sono mai state combattute, dove gli aerei più moderni hanno motori ad eliche. Non esistono forni a microonde e la TV è ancora in bianco e nero. Non ci sono superpotenze e il genere umano vive in pace, fino a quando...

Blardax Maldrear, più brutto di un rospo Phreeniano e l'imperatore alieno profondamente malvagio dell'Impero Styx ha un'idea profondamente malvagia...Non sarebbe meraviglioso (pensa tra sé e sé), se il profondamente malvagio Impero Styx conquistasse la vecchia e buona Terra fino all'ultimo millimetro?

Ha inizio l'invasione e solo un uomo può cercare di fermare la folle corsa di Blardax verso la dominazione del mondo; il suo nome: Sven Svandensvart...

Sven fugge sull'Ultimo Posto Libero della Terra e in men che non si dica costruisce un incredibile apparecchio volante, pieno di cannoni, razzi e altre armi letali. Decide di chiamare l'aereo 'Banshee' ed è così che comincia la ribellione contro la potenza profondamente malvagia degli Invasori Styxiani.

TOGLIERE I BLOCCHI!

Banshee comincia con una breve sequenza introduttiva seguita dal simbolo della Core. Dopo di che apparirà il simbolo di Banshee e quindi la Videata di testa con il Menu principale. Dopo qualche secondo apparirà una breve dimostrazione del gioco che potrebbe essere utile guardare per farsi un'idea sulle cose che incontrerai nel gioco. Se vuoi saltare questa videata e andare sul Menu principale, premi il pulsante Rosso (Fuoco).
La videata del Menu Principale ti permettere di scegliere se cominciare un gioco nuovo o andare sulla Videata delle opzioni per cambiare le regolazioni del gioco. Utilizza la Pulsantiera del CD32 per spostarti sulla lista, premi il pulsante Rosso (Fuoco) per fare la tua selezione.

OPZIONI
Questa è la videata dove potrai cambiare l'allestimento di base del gioco.

Giocatore 1 usa (Player 1 uses): Selezionala per scegliere il metodo di controllo per il giocatore 1. Puoi scegliere tra la Pulsantiera del CD32 o il Mouse.

IMPORTANTE: la pulsantiera del giocatore 1 è collegata nella porta 2.

Giocatore 2 usa (Player 2 uses): Selezionala per scegliere il metodo di controllo del giocatore 2. Puoi scegliere tra la Pulsantiera del CD32 o il Mouse.

Mantenere i giocatori sullo schermo [Keep players on screen] (ON/OFF): Consente, solo nella modalità a 2 giocatori, di scegliere se vuoi permettere o meno agli aerei Banshee di uscire dallo schermo, quando ambedue gli aerei si muovono in direzioni opposte orizzontalmente.

Livello Difficoltà (Difficulty Level): Ci sono tre livelli di difficoltà in Banshee - Easy (Facile), Normal (Normale) & Hard (Difficile).

Cariche di potenza divise [Split power ups] (ON/OFF): Selezionala solamente per le partite a 2 giocatori. Nella versione a 2 giocatori di Banshee, le icone degli Oggetti da raccogliere appariranno generalmente in coppia. Ci sono due modi per raccoglierle. Seleziona ON e le icone verranno mostrate in due colori; potrai raccogliere solamente l'Oggetto che corrisponde al colore del tuo giocatore. Seleziona OFF e le icone appariranno di un colore, quindi potranno essere raccolte da ambedue i giocatori, così da far arrabbiare il tuo amico rubandogli gli oggetti sotto il naso.

VOLA A NASO!
Il giocatore controlla l'eroico Sven Svardensvart alla guida del suo caccia Banshee contro la potenza degli invasori alieni profondamente malvagi. Durante il combattimento, in qualsiasi momento, un secondo giocatore può entrare in gioco premendo semplicemente il pulsante Rosso (Fuoco) (se è stata collegata una pulsantiera) o il pulsante sinistro del mouse (se utilizzi un mouse). Il giocatore 2 prenderà immediatamente controllo del secondo caccia Banshee e aiuterà Sven ad attaccare l'incredibilmente maligno e per-niente-carino Impero Styx.

COMANDI
Mouse: Pulsante Destro. Giro della morte. Fuoco sinistro
Pulsantiera del CD32: Premi il pulsante Rosso per sparare. Pulsante Blu per il Giro della morte.
Start/Pulsante Pausa sulla pulsantiera del CD32 mette/toglie la pausa.

OPZIONI
Questa è la videata dove potrai cambiare l'allestimento di base del gioco.

Giocatore 1 usa (Player 1 uses): Selezionala per scegliere il metodo di controllo per il giocatore 1. Puoi scegliere tra la Pulsantiera del CD32 o il Mouse.

IMPORTANTE: la pulsantiera del giocatore 1 è collegata nella porta 2.

Giocatore 2 usa (Player 2 uses): Selezionala per scegliere il metodo di controllo del giocatore 2. Puoi scegliere tra la Pulsantiera del CD32 o il Mouse.

Mantenere i giocatori sullo schermo [Keep players on screen] (ON/OFF): Consente, solo nella modalità a 2 giocatori, di scegliere se vuoi permettere o meno agli aerei Banshee di uscire dallo schermo, quando ambedue gli aerei si muovono in direzioni opposte orizzontalmente.

Livello Difficoltà (Difficulty Level): Ci sono tre livelli di difficoltà in Banshee - Easy (Facile), Normal (Normale) & Hard (Difficile).

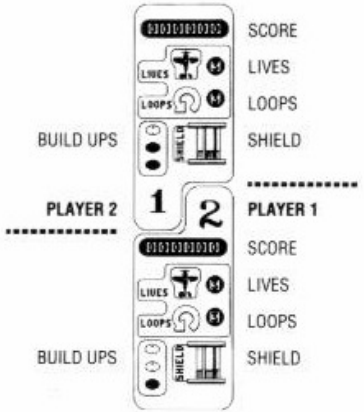
Cariche di potenza divise [Split power ups] (ON/OFF): Selezionala solamente per le partite a 2 giocatori. Nella versione a 2 giocatori di Banshee, le icone degli Oggetti da raccogliere appariranno generalmente in coppia. Ci sono due modi per raccoglierle. Seleziona ON e le icone verranno mostrate in due colori; potrai raccogliere solamente l'Oggetto che corrisponde al colore del tuo giocatore. Seleziona OFF e le icone appariranno di un colore, quindi potranno essere raccolte da ambedue i giocatori, così da far arrabbiare il tuo amico rubandogli gli oggetti sotto il naso.

VOLA A NASO!
Il giocatore controlla l'eroico Sven Svardensvart alla guida del suo caccia Banshee contro la potenza degli invasori alieni profondamente malvagi. Durante il combattimento, in qualsiasi momento, un secondo giocatore può entrare in gioco premendo semplicemente il pulsante Rosso (Fuoco) (se è stata collegata una pulsantiera) o il pulsante sinistro del mouse (se utilizzi un mouse). Il giocatore 2 prenderà immediatamente controllo del secondo caccia Banshee e aiuterà Sven ad attaccare l'incredibilmente maligno e per-niente-carino Impero Styx.

COMANDI
Mouse: Pulsante Destro. Giro della morte. Fuoco sinistro
Pulsantiera del CD32: Premi il pulsante Rosso per sparare. Pulsante Blu per il Giro della morte.
Start/Pulsante Pausa sulla pulsantiera del CD32 mette/toglie la pausa.

VIDEATA DI GIOCO

Il visualizzatore su schermo comprende:



OGGETTI DA RACCOGLIERE

Nel corso dell'avvincente e terrificante volo contro la malvagità dilagante dello stupendamente cattivo Impero Styx, ti verranno assegnati degli Oggetti, generalmente quando sarai riuscito a distruggere un invasore Styx particolarmente orribile e vigliacco. Questi Oggetti appariranno sotto forma di icone quadrate, sia codificate in base ai colori dei giocatori (nelle partite a 2 giocatori; vedi OPZIONI) o sia di un solo colore. Le icone gireranno se gli sparerai e riveleranno un Oggetto diverso. Gli Oggetti a tua disposizione sono i seguenti:

- SPEED UP
- LOOP
- EXTRA LIFE
- EXTRA SHIELD (Invincible for short period)
- POINTS
- FIREPOWER
- BUILD UP
- DOUBLE-SHOT
- TRIPLE-SHOT
- 45° SHOT
- SIDESHOT
- HEAVY MISSILES
- HOMING MISSILES
- BOMBS
- SMART BOMB

I LIVELLI

LIVELLO 1: L'Oceano Atlantikan

Obiettivo: Volare sulla città portuale di Mova Scusha, sulla costa orientale del totalmente malvagio Impero Styx e distruggerlo...totalmente.

LIVELLO 2: Styx City
Obiettivo: Eliminare l'incredibilmente terrificante e inumanamente potente Guardiano di Styx City.

LIVELLO 3: I deserti artici e il deserto dell'Aridona
Obiettivo: Distruggere il Bunker nella parte settentrionale del Deserto dell'Aridona, dove si trova il, marcio-fino-all'osso, Alto Comando Styxiano, ed appropriarsi della tecnologia necessaria per conferire al tuo Banshee la capacità di effettuare voli spaziali.

LIVELLO 4: Pianeta Veenix - Base di comando d'avanguardia Styx
Obiettivo: Distruggere la Base e quindi togliere completamente, e per sempre, dalla faccia della terra quelle schifezze aliene dell'Impero Styx.

INDIZI PER IL COMBATTIMENTO

I nemici aerei vengono seriamente danneggiati dai giri della morte.

Prendi un completo Build-up (Accumula) e, se il tuo aero prenderà fuoco, non perderai neanche uno degli Oggetti raccolti.

TITOLI

Programmazione:	**SØREN HANNIBAL**
Produzione, Progettazione & Grafica:	**JACOB ANDERSEN**
Musica ed effetti sonori:	**MARTIN IVENSON**
Musica:	**JARNO PAANANEN**
Storia:	**JACOB ANDERSEN & GUY MILLER**
Assistenti alla produzione:	**BOB CHURCHILL, TROY HORTON, GUY MILLER, JAMIE MORTON, DARREN PRICE, ADRIAN SMITH & DAVID WARD**
Produzione:	**JEREMY SMITH**

UNA PRODUZIONE CORE

© CORE DESIGN LTD, 1994



55 Ashbourne Road, Derby DE22 3FS.
Tel: (0332) 297797. Facsimile (0332) 381511

© 1994 Core Design Limited. All rights reserved