BLOCKADE RUNNER™



INTERPHASE™

INTERPHASE TECHNOLOGIES INC. 6391-F Westminster Hwy. Richmond, BC. V7C 4V4 Canada Ph. (604) 270-8222 Tlx: 04-357825

© 1984 INTERPHASE TECHNOLOGIES INC.

INTERPHASE™

BLOCKADE RUNNER . . . A 3-D space adventure

You have a commander's eye view of the galaxy in realistic 3-D as you guide your fleet of 4 merchant space freighters to Earth with vital supplies. Hostile aliens have sighted you and forced you into a dangerous asteroid belt. The skilled commander will avoid the asteroids, destroy Robot mines and alien ships, contend with fuel shortages, and prevent the deflector shields from over-heating.

SETTING UP

Set up your ColecoVision™ or Adam™ according to your owner's manual using controller 1, 2, or both. Insert game, and RESET. The # key pauses the action; press "0" to resume play.

A TRUE TWO-PLAYER GAME WITH SELF-ADJUSTING LEVELS

The command can be shared by 2 players in BLOCKADE RUNNER. One person controls the ship's speed and direction using the side-buttons and joystick, while the other fires missiles using the keypad of the second controller. Players cooperate and join forces as a team; they do not have to alternate as they do in other video games.

BLOCKADE RUNNER will also self-adjust to the skill level of the player! The more adept the commander, the more difficult the game. And the further the ship travels into the asteroid belt, the greater the effect of collisions with rocks.

SURVIVAL DATA

Each freighter is protected with a deflector shield that converts the kinetic energy of asteroid collisions and space explosions into heat. If the shield is allowed to reach the critical temperature, the ship will self-destruct. The shield cools slowly with time and by contact with ice crystals which appear at random (your sonar will alert you). The ice also replenishes the limited nuclear fusion fuel that powers the ship.

KNOW THY ENEMY

If bars appear near the sights, you are approaching the edge of the asteroid belt. The ship is about to leave the "Trajectory Corridor" and since there are more rocks to avoid in this area, it is advisable to resume a more direct course as soon as possible. Heat-seeking Robot mines have been planted within the belt. You must attack immediately as they soon explode. To protect yourself, place the mine in the sights and fire a missile. The missile will actually track the mine even if it does not remain in the crosshairs!

Should you survive these dangers, alien ships will emerge and fire circular plasma blasts at your freighter. Since these weapons heat your shield by 30%, it is wise to steer clear of them. The alien ships must be damaged 3 times with missiles before they are obliterated.

SCORING

You gain:	for each unit of distance travelled	5 Points
	for each refueling with ice crystals	1000 Points
	for destroying a Robot mine	2500 Points
	for destroying an alien ship	5000 Points
	for reaching home planet	10000 Points
You lose:	for each second of time elapsed	50 Points
	for each collision with an asteroid	250 Points
	for every Robot mine explosion	1000 Points
	for each freighter lost	5000 Points

DESIGNER'S CORNER

Interphase is searching for assembly language programmers who have designed their own games. We offer financial rewards for any work we publish. Send us your program or game concept for evaluation along with your name, address, and phone number to: Designer's Corner, c/o Interphase Technologies Inc., 6391-F Westminster Hwy., Richmond, B.C., Canada, V7C 4V4.

Warranty

Interphase Technologies Inc. warrants to the original consumer purchaser of this Interphase video game cartridge that it will be free from defects in materials and workmanship for 90 days from the date of purchase. If any cartridge is discovered to be defective within the warranty period, Interphase agrees to have it either repaired or replaced (at the company's option), free of charge upon receipt of the cartridge, postage prepaid, with proof of date of purchase.

This warranty is limited to both electronic and mechanical parts and does not apply to normal wear and tear, or if the defect has arisen through abuse or modification.

This warranty is in lieu of any other express warranty or representation. Interphase is not liable for any special, incidental, or consequential damages resulting from use of this cartridge.

BLOCKADE RUNNER . . . Une aventure de l'espace en 3—D

Vous êtes commandant d'une flottille de quatre vaisseaux spaciaux qui ramènent sur Terre un précieux chargement de minerais. Devant le hublot de votre poste de pilotage, l'immensité en 3-D de la galaxie. Des extra-terrestres ennemis vous ont repéré et vous devez plonger dans une ceinture d'astéroïdes. Vous allez devoir éviter les comètes, détruire des mines robotisées et les vaisseaux ennemis, vous inquiéter des pannes de carburant et empêcher vos boucliers déflecteurs de surchauffer.

POUR JOUER

Préparez votre ColécoVision™ ou Adam™, conformément aux instructions du Manuel, avec les commandes 1, 2, ou 1 et 2. Mettez la cassette Blockade Runner et remettez à zéro (RESET). Appuyez sur # pour interrompre la partie et sur "0" pour reprendre l'action.

UN VRAI JEU D'ÉQUIPE QUI RÉPOND AUX DÉFIS

Deux joueurs peuvent se partager les tâches du capitaine de Blockade Runner. L'un se charge de la vitesse et des manoeuvres du vaisseau à l'aide des boutons latéraux et du levier; l'autre met les missiles à feu avec les touches de la seconde commande. Les joueurs sont dans l'action ensemble; ils n'ont pas besoin, comme dans les autres jeux vidéos, d'attendre leur tour.

Blockade Runner s'ajuste automatiquement au niveau d'habileté des joueurs! Plus de commandant fait de prouesses et plus la partie se corse! Autre difficulté: l'impact des collisions augmente avec la distance parcourue dans la ceinture d'astéroïdes.

VOS CHANCES DE SURVIE

Chaque vaisseau est protégé par un bouclier déflecteur qui convertit la chaleur cinétique des collisions d'astéroïdes et des explosions spatiales en chaleur. Si le bouclier surchauffe, le vaisseau éclate. Vous refroidissez votre appareil en ralentissant et en traversant des amas de cristaux de glace (votre sonar vous les signalera). La glace ravitaille aussi le vaisseau en carburant nucléaire.

CONNAISSEZ L' ENNEMI

L'apparition de barres dans votre ligne de tir signale l'approche de la ceinture d'astéroïdes. Le vaisseau est sur le point de s'écarter de son itinéraire et doit le reprendre le plus tôt possible pour éviter les collisions trop nombreuses. Des mines robotisées à infra-détection sont plantées dans la ceinture. Vous devez les détruire immédiatement. Pour vous protéger, placez la mine dans votre ligne de tir et faites partir un missile. Votre arme pourchassera la mine!

Si vous échappez à tous ces dangers, les vaisseaux des extra-terrestres vous bombarderont de fusées à plasma. Ces engins font monter la température de votre bouclier de 30%; essayez donc de les éviter. Les vaisseaux ennemis doivent être touchés par trois missiles pour être détruits.

LES POINTS

Vous gagnez:	par unité de distance	5 points
	par ravitaillement (cristaux)	1000 points
	par destruction de mine robotisée	2500 points
	par destruction de vaisseau ennemi	5000 points
	vous gagnez votre planète de destination	10000 points
Vous perdez:	par seconde écoulée	50 points
	par collision avec un astéroïde	250 points
	par explosion de mine robotisée	1000 points
	par vaisseau perdu	5000 points

LE COIN DE L' INVENTEUR

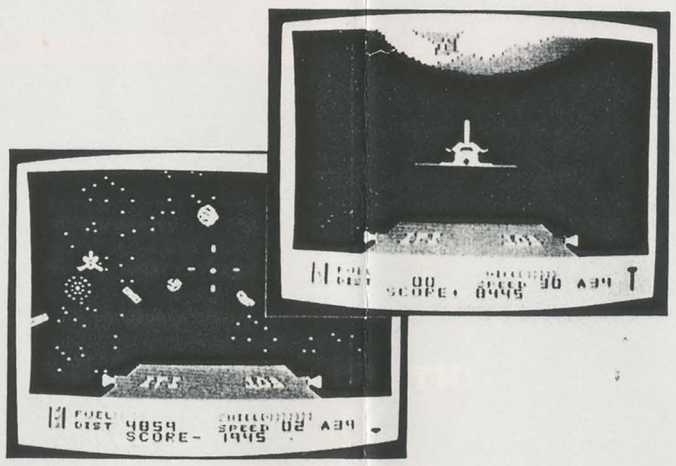
Interphase est à la recherche de programmateurs de langages autocodes qui ont conçu leurs propres jeux. Toute recherche commercialisée par la Société Interphase sera dûment rétribuée par elle. Soumettez votre programme ou votre idée à: Coin de l'inventeur, c/o Interphase Technologies Inc., 6391-F Westminster Highway, Richmond, B.C. Canada, V7C 4V4. N'oubliez pas de joindre vos nom, adresse et numéro de téléphone.

Garantie

Interphase Technologies Inc. garantit cette vidéocassette de jeu Interphase contre tout défaut de matériaux ou de fabrication pendant les quatre-vingt-dix jours qui suivent la date d'achat du produit. Cette garantie ne s'applique qu'à l'acheteur original. En cas de défectuosité pendant la période de garantie, le client devra renvoyer au service clientèle d'Interphase la vidéocassette en port payé, en y joignant la preuve de la date d'achat. Elle sera, à la discrétion d'Interphase, réparée ou remplacée.

La garantie est limitée aux pièces électroniques et mécaniques de la vidéocassette et ne couvre pas l'usure normale et les dégâts causés par une utilisation impropre ou abusive.

Cette garantie tient lieu de toute autre garantie explicite ou implicite. Interphase décline toute responsabilité pour les blessures personnelles, dégâts ou dommages causés directement ou indirectement par l'utilisation de cette vidéocassette.



ALIEN SHIP
ROBOT MINE
ASTEROIDS
CONTROL PANEL
ICE CRYSTALS
HOME PLANET
EARTH
MOON

Vaisseau ennemi
Mine robotisée
Astéroïdes
Tableau de bord
Cristaux de glace
Planète de destination
Terre
Lune

Printed in Canada