CBS
ELECTRONICS

2L2443

60-243001-71

Burgertime™



CARTRIDGE INSTRUCTIONS
SPIELANLEITUNG IN DEUTSCH
MODE D'EMPLOI EN FRANÇAIS
SPELINSTRUKTIES
ISTRUZIONI PER LA CARTUCCIA

CBS
ELECTRONICS

Video Game Cartridge for CBS ColecoVision Video Game System
Video Spiel-Kassetten für CBS ColecoVision Video Game System
Cartouche de Jeux Video pour CBS ColecoVision Video Game System
Video Spelkassette voor CBS ColecoVision Video Game System
Cartuccia Video Giocco per CBS ColecoVision Video Game System

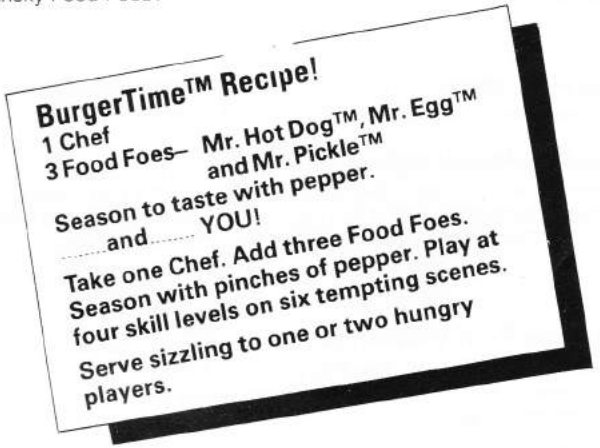
English Instructions	Page	3
Spielanleitung in Deutsch	Blatt	12
Mode d'emploi en Français	Page	21
Nederlandse gebruiksaanwijzing	Bladzijde	30
Istruzioni in Italiano	Pagina	39

CBS is a trademark of CBS Inc.
ColecoVision™, ADAM™ & Super Action™
are trademarks of Coleco Industries, Inc.
© 1983 CBS Inc. BURGER TIME™, MR HOT DOG™, MR EGG™, MR PICKLE™
and CHEF PETER PEPPER™ are trademarks of DATA EAST U.S.A., Inc.
© 1982 by DATA EAST U.S.A., Inc. Printed in Holland.

GAME DESCRIPTION

YOUR RECIPE FOR FUN

Can you help Chef Peter Pepper™ make delicious burgers and evade the tricky Food Foes?



Chef Peter Pepper™ owns The Pepper Grille, the best burger place in town. The Food Foes – Mr. Hot Dog™, Mr. Egg™, and Mr. Pickle™ – are trying to stop Chef Peter Pepper™ from making gourmet burgers for hungry customers.

As Chef Peter Pepper™ you must stay cool as a cucumber while you move around The Pepper Grille, zipping across the tops of burger parts to make them drop into the plates below. While cooking delicious burgers for your hungry customers, you must try to flatten the pursuing Food Foes.

• For one or two players • Select from four skill levels
Use your CBS ColecoVision® controllers or Super Action™ controllers.

GETTING READY TO PLAY

ALWAYS MAKE SURE THE CBS COLECOVISION® UNIT OR ADAM™ IS OFF BEFORE INSERTING OR REMOVING A CARTRIDGE.

One-Player Game

Use the Port 1 Controller

Two-Player Game (Alternating players)

Player 1 uses the Port 1 controller. Player 2 uses the Port 2 controller. Player 1 starts cooking first and stays in the kitchen until losing a chef. Player 2 then starts cooking until losing a chef, and so on.

Choose Your Challenge

Press the Reset Switch. The Title screen appears on your TV. Wait for the Game Option screen to appear, then choose the number of players and the skill level:

Skill 1 is the easiest, suitable for an apprentice cook. You get seven pinches of pepper to fight off the Food Foes.

Skill 2 is for fast-food cooks. Action is faster than for apprentices: you have six pinches of pepper to use against the Food Foes.

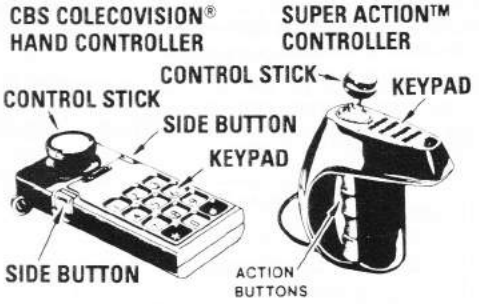
Skill 3 is for short-order cooks and offers arcade-level challenges. Orders pick up; you fend off Food Foes with just five pinches of pepper.

Skill 4 is the greatest challenge, suitable for a gourmet chef. You have only four pinches of pepper to ward off the Food Foes.

Choose a skill level by pressing the corresponding number button on either controller keypad.

USING YOUR CONTROLS

1. **Keypad:** Keypad Buttons 1-8 allow you to choose your skill level. Pressing * after a game lets you replay your option at the same skill level and number of players; pressing # after a game returns you to the Game Option screen.



2. **Control Stick:** Pressing the Control Stick in any of four directions (up, down, left, or right) moves Chef Peter Pepper™ in the selected direction. Pressing the Control Stick up (away from you) when Chef Peter Pepper™ is at or on a ladder makes him climb up; pressing the Control Stick down (toward you) when Chef Peter Pepper™ is at or on a ladder makes him climb down. Pressing the Control Stick left or right moves Chef Peter Pepper™ across the burger parts or empty kitchen platforms.
3. **Side Buttons (CBS ColecoVision® Controllers):** Press either Side Button to fling a pinch of pepper in the direction Chef Peter Pepper™ is facing.
4. **Action Buttons (Super Action™ Controller):** Press the Yellow or Orange Action Button to fling a pinch of pepper in the direction Chef Peter Pepper™ is facing.

NOTE: On the Super Action™ Controller, the Speed Roller and the Purple and Blue Action Buttons are not used.

HERE'S HOW TO PLAY

The Cook's tour.

To build burgers for Chef Peter Pepper's™ customers, move the Control Stick up or down to make the chef climb the ladders to different levels of the kitchen. Move the Control Stick to the left or right to zip the chef across burger parts to drop them down to the next lower level. Keep dropping burger parts until you've built complete burgers on the plates at the very bottom of the kitchen. Build complete burgers and cook your way through six delicious scenes.

You earn points for each burger part you drop down a level. A cooking tip from the chef: Start at the top of the kitchen and work your way down. Drop a burger part down on another and set a food chain going.



Add the Food Foes.

Lurking in The Pepper Grille are three playful, tricky types of Food Foes – Mr. Hot Dog™, Mr. Egg™ and Mr. Pickle™ – who are cooking up trouble for Chef Peter Pepper™. While you're building burgers, keep an eye peeled for these foes. Climb up or down ladders or zip across burger parts to shake them off.

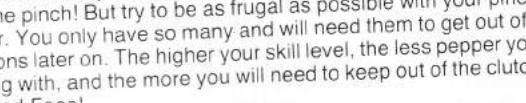


Getting creamed!

You start cooking with five chefs. If you get nabbed by any of the Food Foes, you lose a chef. So if you get wounded by a weiner or scrambled by an egg, pick yourself up, dust yourself off and keep on cookin'.

Season with pepper.

Spice up your cooking and fight off the Food Foes with a weapon that's nothing to sneeze at – pinches of pepper. When a Food Foe gets too close for comfort, turn to face him. Then press a Side Button or Action Button to fling a pinch of pepper at him. The pepper stuns, but doesn't eliminate the Food Foes. Once they're stunned, you can move right through them. Any Food Foe within range of the pepper can be stunned with one pinch! But try to be as frugal as possible with your pinches of pepper. You only have so many and will need them to get out of sticky situations later on. The higher your skill level, the less pepper you start cooking with, and the more you will need to keep out of the clutches of the Food Foes!



SEASON TO TASTE WITH PEPPER!

Get the drop on the Food Foes.

While you're building burgers, earn points by flattening those pesky Food Foes. The more foes you flatten, the more points you earn. To flatten a foe: Wait above him on a level containing a burger part. When the foe is directly underneath the burger part, move left or right across the part, dropping it to flatten the foe.

Foil the Food Foes!

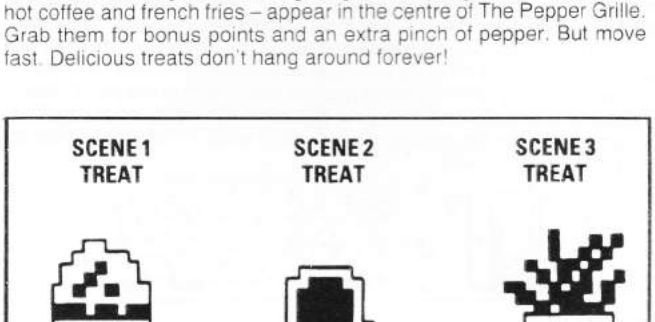
Those Food Foes really dog your heels. To foil them: Entice more than one foe to follow you. Wait for them to ketchup. Then slowly start across one of the burger parts. When the foes are right behind you, zip across! If you've timed it right, the foes should take a ride down on the burger part! You'll end up with scrambled eggs, flattened hot dogs, and a lot more points! Drop more than two foes on a burger part and they plummet more than one level.

Can't keep a good dog down.

Watch out – those little critters won't stay down long. After you flatten them or drop them into the kitchen, they quickly pop back up and get back on your trail.

Time for a treat!

Anyone as hard-working as Chef Peter Pepper™ deserves treats. From time to time while you're building burgers, tempting treats – ice cream, hot coffee and french fries – appear in the centre of The Pepper Grille. Grab them for bonus points and an extra pinch of pepper. But move fast. Delicious treats don't hang around forever!

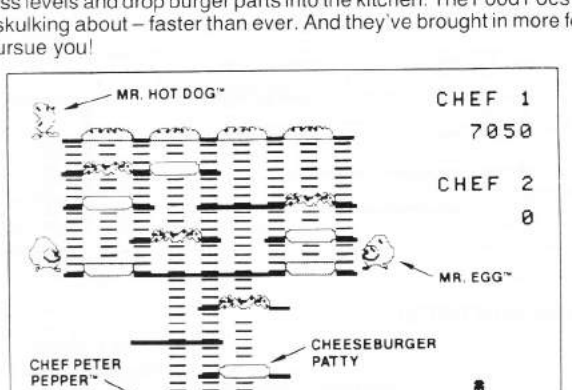


The weiner and still champion!

If you make four gourmet burgers for your customers, you earn an extra pinch of pepper for the next round of food wars. Congratulate yourself and relax – but not for too long – you've got more customers waiting!

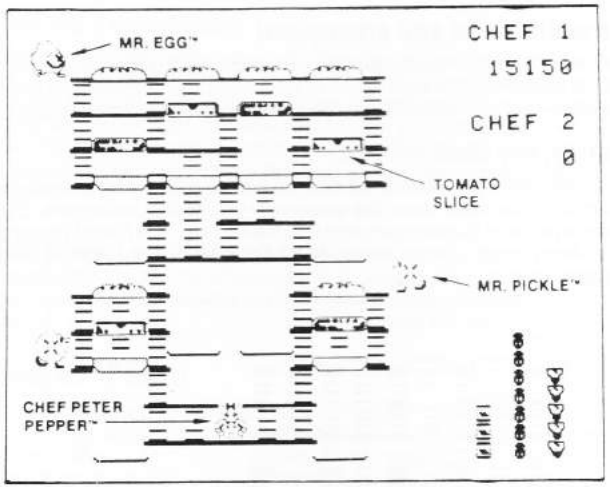
Frankly, my dear...

The hamburgers were good, but now it's time to add cheeseburgers to your menu. You cook them the same way you cook hamburgers. Zip across levels and drop burger parts into the kitchen. The Food Foes are still skulking about – faster than ever. And they've brought in more foes to pursue you!



In a real pickle.

Now you're really cookin': But waiting in the wings is a real dilly – Mr. Pickle™! He'll try to make you eat humble pie. Just stay cool as a cucumber and follow your past recipe for success. You'll soon have him eating out of your hand!



Bigger and better.

Your burgers were a big hit with your customers. But greater challenges await you on three more savoury scenes. Remember, the more burgers you build, the more Food Foes there are to pursue you – and they just keep on getting faster! So, take care. Roll with the pinches and don't trust any of those devilish eggs! Or else the yolk could be on you!

Starting over.

Press * to replay the game option that you have been playing. Press # to go back to the Game Option screen.

Reset.

The Reset Button on the console or ADAM™ stops the game and returns you to the Title screen. It can be used to start a new game at any time, and can also be used in the event of a game malfunction.

SCORING

You earn 50 points each time Chef Peter Pepper™ drops a burger part down one level. You also earn points for flattening Food Foes or for sending them for a ride on a burger part.

Counter Attack	Points
Flattening Mr. Hot Dog™	100
Flattening Mr. Pickle™	200
Flattening Mr. Egg™	300

Giving Food Foes a ride on the same burger part:

1 Food Foe	500
2 Food Foes	1000
3 Food Foes	2000
4 Food Foes	4000
5 Food Foes	8000
Grabbing Ice Cream Cone	500
Grabbing Cup of Coffee	1000
Grabbing French Fries	1500

Fast Food Turnover.

You start cooking in BurgerTime™ with five chefs. Every time one of the Food Foes nabs you, you lose a chef. You earn a chef for every 10,000 points you accumulate.

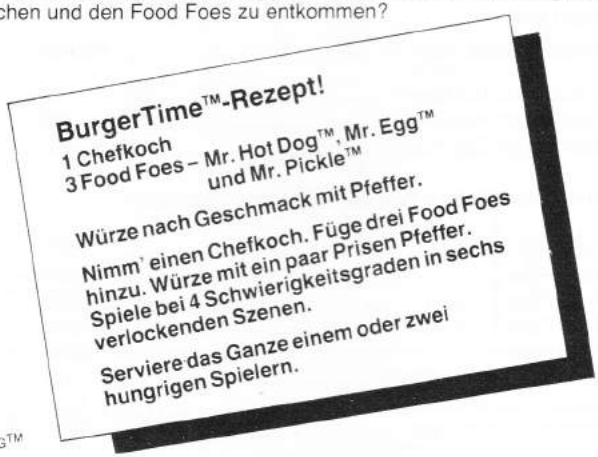
THE FUN OF DISCOVERY

This instruction booklet provides the basic information you need to get started playing BurgerTime™, but it is only the beginning. You will find that this cartridge is full of special features that make BurgerTime™ exciting every time you play. Experiment with different techniques – and enjoy the game!

SPIELBESCHREIBUNG

DEIN REZEPT FÜR SPAß

Kannst Du Chefkoch Peter Pepper™ helfen, leckere Hamburger zu machen und den Food Foes zu entkommen?



Chefkoch Peter Pepper™ besitzt den Pepper-Grill, das beste Hamburger-Restaurant in der Stadt. Die Food Foes – Mr. Hot Dog™, Mr. Egg™ und Mr. Pickle™ – versuchen, Chefkoch Peter Pepper™ davon abzuhalten, Super-Burgers für hungrige Kunden herzustellen.

Als Chefkoch Peter Pepper™ mußt Du kühl bleiben, während Du im Pepper-Grill herumsaust und über die Burger-Teile läufst, damit sie in die darunter stehenden Teller fallen. Während Du leckere Burgers für Deine hungrigen Kunden machst, mußt Du versuchen, Deine Food Foes zu zerquetschen.

- **Für einen oder zwei Spieler**
- **Vier Schwierigkeitsgrade zur Auswahl**

Zum Gebrauch mit den Standard-Bedienungseinheiten von CBS ColecoVision® oder den Super Action™-Controllers.

VORBEREITUNG ZUM SPIEL

ACHTE STETS DARAUF, DASS DIE CONSOLE BZW. ADAM™ AUSGESCHALTET IST – ON/OFF-SCHALTER AUF "OFF" –, BEVOR DU EINE CASSETTE AUSWECHSELST.

Ein Spieler
Benutze die Bedienungseinheit aus Fach 1.

Zwei Spieler
Spieler 1 benutzt die Bedienungseinheit aus Fach 1. Spieler 2 benutzt die Bedienungseinheit aus Fach 2. Spieler 1 fängt mit dem Zubereiten an und bleibt so lange in Aktion, bis er einen Chefkoch verliert. Spieler 2 fängt dann mit dem Zubereiten an, bis er einen Chefkoch verliert usw.

Wähle Deine Herausforderung

Drücke den "Reset"-Schalter und der Titel erscheint auf dem Bildschirm. Warte nun, bis die Spielwahl-Tabelle erscheint, und wähle dann die Anzahl der Spieler und den Schwierigkeitsgrad.

Skill 1 ist die leichteste Version, für Lehrlinge. Du bekommst sieben Prisen Pfeffer, die Du gegen Deine Feinde verwenden kannst.

Skill 2 ist für "Fast Food"-Köche. Hier geht's schneller zu als bei den Lehrlingen. Du hast sechs Prisen Pfeffer, die Du gegen Deine Feinde verwenden kannst.

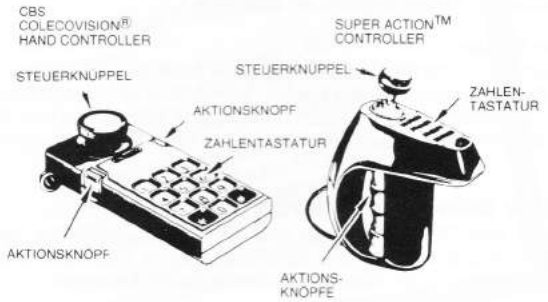
Skill 3 ist für Blitzbestellungen und ist genauso schwierig wie in der Arcade. Die Bestellungen kommen haufenweise. Du kannst Deine Feinde mit nur fünf Prisen Pfeffer abwehren.

Skill 4 ist die größte Herausforderung, geeignet für einen Meisterkoch. Du hast nur vier Prisen Pfeffer, um Deine Feinde abzuwehren.

Wähle einen Schwierigkeitsgrad durch Drücken der entsprechenden Taste auf einer Zahlentastatur.

GEBRAUCH DER BEDIENUNGSEINHEITEN

1. **Zahlentastatur:** Wähle den Schwierigkeitsgrad (Tasten 1-8). Drücke ★ nach einem Spiel, um das gleiche Spiel mit gleicher Spieleranzahl zu wiederholen. Drücke # nach einem Spiel und die Spielwahltabelle erscheint wieder.



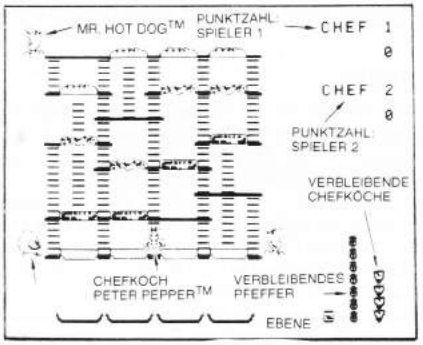
2. **Steuerknüppel:** Drücke den Steuerknüppel in eine der vier Richtungen (nach oben, unten, links oder rechts) und Chefkoch Peter Pepper™ läuft in die gewählte Richtung. Drücke den Steuerknüppel nach oben (von Dir weg), wenn Chefkoch Peter Pepper™ neben oder auf einer Leiter steht, damit er die Leiter hinaufsteigt. Drücke den Steuerknüppel nach unten (zu Dir), wenn Chefkoch Peter Pepper™ neben oder auf einer Leiter steht, damit er herunterklettert. Durch Drücken des Steuerknüppels nach links oder rechts läuft Chefkoch Peter Pepper™ über die Burger-Teile oder leere Küchenplattformen.
3. **Aktionsknöpfe (Standard-Bedienungseinheiten):** Drücke einen Aktionsknopf, um eine Prise Pfeffer in die Richtung zu werfen, in die Chefkoch Peter Pepper™ schaut.
4. **Aktionsknöpfe (Super Action™-Controller):** Drücke den gelben oder orangefarbenen Knopf, um eine Prise Pfeffer in die Richtung zu werfen in die Chefkoch Peter Pepper™ schaut.

BEACHTE: Beim Super Action™-Controller werden der Speed Roller und der lilafarbene bzw. blaue Aktionsknopf nicht benutzt.

SO WIRD GESPIELT

Die Tour des Chefkochs

Um Burgers für die Kunden von Chefkoch Peter Pepper™ zu machen, bewege den Steuerknüppel nach oben oder unten, damit der Chefkoch die Leitern zu verschiedenen Küchenebenen hinaufklettert. Bewege den Steuerknüppel nach links oder rechts, damit der Chefkoch über Burger-Teile läuft und sie in die nächsttiefere Ebene fallen.



Lasse die Burger-Teile immer herunterfallen, bis Du komplette Burgers auf den Tellern ganz unten in der Küche hast. Stelle komplette Burgers zusammen und ackere Deinen Weg durch sechs verlockende Szenen. Du bekommst Punkte für jeden Burger-Teil, den Du eine Ebene herunterfallen läßt. Ein Tip vom Chefkoch: Fange oben in der Küche an und arbeite Dich nach unten, lasse einen Teil auf den anderen herunterfallen und bilde somit eine Kette.

Füge die Food Foes hinzu

Im Pepper-Grill lauern drei verspielte, gewiefte Food Foes – Mr. Hot Dog™, Mr. Egg™ und Mr. Pickle™ – die Chefkoch Peter Pepper™ ärgern. Während Du Burgers machst, halte ein Auge offen: die Food Foes kommen! Klettere die Leitern hinauf oder herunter oder lauf' über Burger-Teile, um die Foes abzuschütteln!



MR. HOT DOG™



MR. EGG™



MR. PICKLE™

Angeschmiert!

Du fängst mit fünf Köchen an. Wenn ein Food Foe Dich erwischt, verlierst Du einen Koch. Wenn Dich ein Wiener Würstchen verwundet oder ein Rührei berührt, steh' wieder auf, putze Dich ab und koch' dann weiter!

Würze mit Pfeffer

Würze Deine Gerichte und wehre die Food Foes mit einer Waffe ab, die nicht zu verachten ist – Prisen Pfeffer! Wenn ein Food Foe Dir zu nahe kommt, drehe Dich in seine Richtung. Drücke dann einen Aktionsknopf, um ihm eine Prise Pfeffer entgegenzuschleudern. Das Pfeffer betäubt, aber vernichtet die Food Foes nicht. Wenn sie einmal betäubt sind, kannst Du durch sie hindurchlaufen. Ein Food Foe in Reichweite des Pfeffers kann mit einer Prise betäubt werden. Aber sei so sparsam wie möglich mit Deinem Pfeffer. Du hast nur eine begrenzte Menge und Du wirst sie für spätere knifflige Situationen benötigen. Je höher der Schwierigkeitsgrad, desto weniger Pfeffer hast Du zur Verfügung – und desto mehr brauchst Du, um den Food Foes zu entkommen!



WÜRZE MIT PFEFFER!

Zerquetsche die Food Foes

Während Du Burgers machst, verdiene Punkte, indem Du die plagenden Food Foes zerquetschst. Je mehr Foes Du zerquetschst, desto mehr Punkte gewinnst Du. Um einen Feind zu zerquetschen: warte über ihm auf einer Ebene, die einen Burger-Teil enthält. Wenn sich der Feind direkt unter dem Burger-Teil befindet, laufe nach links oder rechts über das Teil, damit es herunterfällt und den Foe zerquetscht.

Trickse die Food Foes aus!

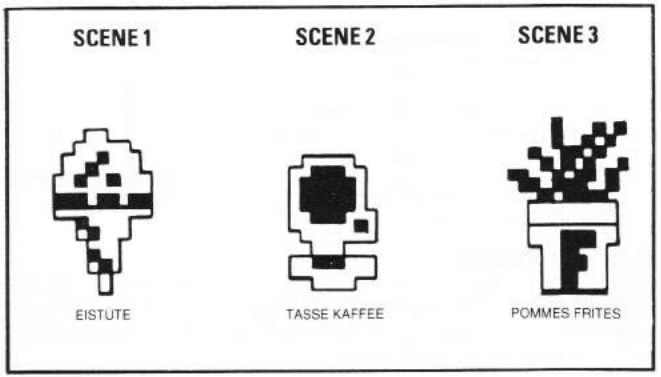
Die Food Foes lassen nicht locker. Um sie auszutricksen, locke mehr als einen hinter Dir her. Warte, bis sie Dich eingeholt haben. Dann fange an, langsam über einen der Burger-Teil zu laufen. Wenn die Foes direkt hinter Dir sind, lauf' ganz schnell! Wenn Du es richtig getimet hast, fallen die Foes mit dem Burger-Teil herunter. Du wirst dann Rührei, zerquetschte Hot Dogs und viele Punkte bekommen. Wenn Du mehr als zwei Foes auf einem Burger-Teil ausrutschen läßt, fallen sie mehr als eine Ebene herunter.

Das ist ein Hundeleben!

Paß' auf – die kleinen Hot Dogs bleiben nicht lange liegen. Nachdem Du sie zerquetscht oder in die Küche herabfallen lassen hast, springen sie bald wieder auf und verfolgen Dich schon wieder.

Gönn' Dir 'was Gutes!

Der schwerarbeitende Chefkoch Peter Pepper™ verdient es, etwas Gutes zu bekommen. Ab und zu, während Du Burgers machst, erscheinen leckere Sachen – Eis, heißer Kaffee und Pommes Frites – mitten im Pepper-Grill. Hole sie Dir, um Bonuspunkte und eine Extraprise Pfeffer zu bekommen. Aber beeile Dich. Solche leckeren Sachen warten nicht lange auf Dich.

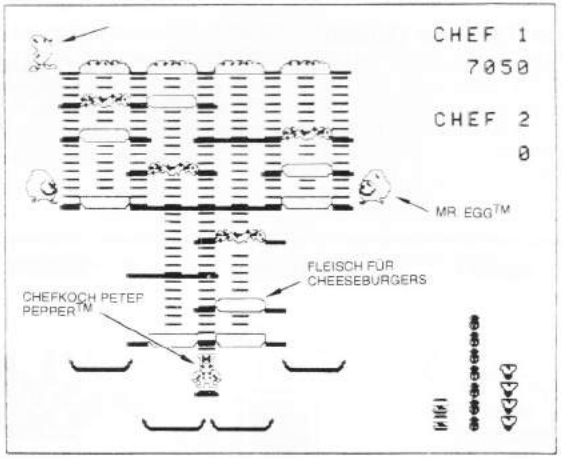


Der Gewinner

Wenn Du vier Super-Burgers für Deine Kunden gemacht hast, verdienst Du eine Extraprise Pfeffer für die nächste Runde der Essens-Schlachten. Gratuliere Dir und entspanne Dich – aber nicht zu lange – es warten wieder Kunden auf Dich!

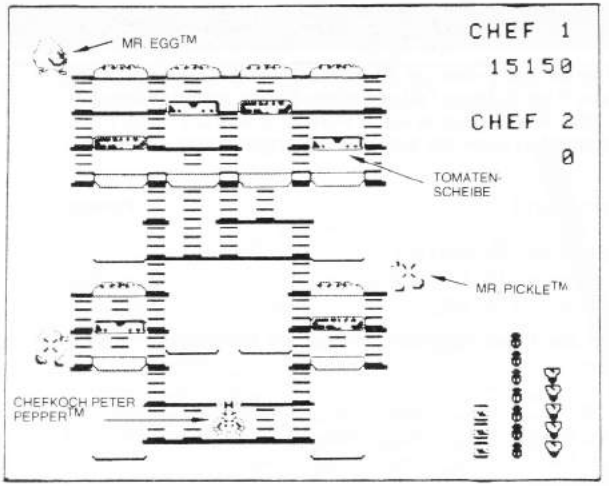
Also offengesagt...

Die Hamburger waren gut, aber jetzt ist es Zeit, Cheeseburgers auf Deine Speisekarte zu setzen. Du bereitest sie genauso zu wie Du Hamburgers gemacht hast. Laufe über die Ebenen und lasse die Burger-Teile in die Küche fallen. Die Food Foes sausen immer noch herum – noch schneller als zuvor. Und sie haben noch mehr Foes mitgebracht, um Dich zu verfolgen.



Gib' ihm Saures

Jetzt bist Du richtig in Schwung. Aber ein richtiger Bösewicht wartet noch auf Dich – Mr. Pickle™. Er wird versuchen, Dich kleinzukriegen. Aber bleibe ganz kühl und folge Deinem altbewährten Erfolgsrezept. Er wird Dir bald aus der Hand fressen.



Größer und besser

Deine Burgers sind bei Deinen Kunden gut angekommen. Aber größere Herausforderungen warten auf Dich in drei anderen verlockenden Szenen. Denke daran, je mehr Burgers Du machst, desto mehr Food Foes verfolgen Dich – und sie werden immer schneller! Also Vorsicht. Sei sparsam mit dem Pfeffer und vertraue keinem der Teufelseier. Sonst wirst Du nachher 'reingelegt!

Neubeginn

Drücke ★, um das gleiche Spiel zu wiederholen. Drücke #, und die Spielwahltabelle erscheint wieder.

Reset

Die Betätigung des Reset-Schalters löscht alle Eingaben aus dem Computer. Dieser Schalter kann auch betätigt werden, um ein neues Spiel zu beginnen – oder bei einer Fehlfunktion.

PUNKTE

Du bekommst jedesmal 50 Punkte, wenn Chefkoch Peter Pepper™ ein Burger-Teil von einer Ebene zur nächsten fallen läßt. Du bekommst auch Punkte, wenn Du Food Foes zerquetschst oder sie auf einem Burger-Teil ausrutschen läßt.

Gegenangriff	**Punkte**
Zerquetschen: Mr. Hot Dog™	100
Zerquetschen: Mr. Pickle™	200
Zerquetschen: Mr. Egg™	300

Wenn die Food Foes auf demselben Burger-Teil ausrutschen:

1 Food Foe	500
2 Food Foes	1.000
3 Food Foes	2.000
4 Food Foes	4.000
5 Food Foes	8.000
Ergreifen: Eistüte	500
Ergreifen: Tasse Kaffee	1.000
Ergreifen: Pommes Frites	1.500

Schneller Wechsel

Beim BurgerTime™ fängst Du mit fünf Köchen an. Jedesmal, wenn ein Food Foe Dich erwischt, verlierst Du einen Koch. Du bekommst einen Koch für jeweils 10.000 Punkte, die Du gesammelt hast.

SPAß AM ENTDECKEN

Diese kleine Anleitung vermittelt Dir nur die Grundkenntnisse, um BURGER TIME™ spielen zu können. Du wirst schnell herausfinden, daß in dieser Cassette so viele Details stecken, daß jedes Spiel eine neue Herausforderung und neuen Spaß bringt. Probiere die unterschiedlichen Techniken aus – und viel Spaß!

LE JEU

Pouvez-vous aider le chef cuistot Peter Pepper™ à préparer de délicieux hamburgers et à échapper à la "révolte des aliments".



Bon appétit

Le chef Peter Pepper™ tient le Pepper Grill, restaurant qui sert les meilleurs hamburgers de toute la ville. Malheureusement, le Hot Dog, l'Œuf et la Saucisse empêchent le chef Peter Pepper™ de cuisiner les hamburgers que les clients affamés attendent avec impatience.
Vous, Peter Pepper™, restez aussi frais qu'un sorbet au-dessus du grill, et continuez à cuisiner vos hamburgers.
Faites-les vite glisser dans les assiettes car les clients s'impatientent! Soyez rusé tout en confectionnant vos hamburgers, essayez de coincer vos ennemis entre une feuille de salade et une tranche de pain.

• POUR UN OU DEUX JOUEURS: 4 niveaux de difficulté • Compatible avec les boîtiers de jeux CBS ColecoVision® et les Super Controllers™ ColecoVision®.

PREPAREZ-VOUS A JOUER

Assurez-vous que votre console CBS-ColecoVision™ ou votre Chaîne Micro-Informatique ADAM™ est éteinte avant d'insérer ou de retirer une cartouche.

Un seul joueur:
Utilisez le boîtier de contrôle no 1.

2 joueurs (en alternance):
Le joueur no 1 utilise le boîtier no 1, le joueuer no 2, le boîtier no 2. Le premier commence à cuisiner et reste en cuisine tant qu'il n'a pas été rejoint par un ennemi. Le joueur no 2 prend alors la relève jusqu'à la perte du cuistot de son équipe et ainsi de suite.

Au menu

Appuyez sur RESET. Le titre de jeu apparaît sur l'écran, ainsi que les options de jeu. Choisissez ensuite votre option et le nombre de joueurs.

Niveau 1: Le plus facile pour mitron débutant. Vous recevez sept pincées de poivre pour combattre les aliments en furie.

Niveau 2: Pour les cuisiniers qui ont du doigté. Les actions sont plus rapides que pour les apprentis. Six pincées de poivre à utiliser parcimonieusement contre vos ennemis.

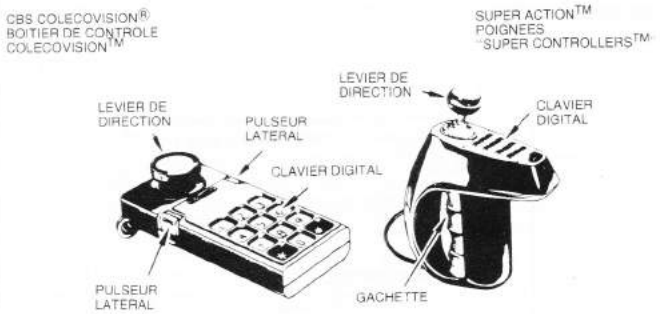
Niveau 3: "Et que ça saute!". Attention au chef cuisinier. Niveau jeu d'Arcades. Aveuglez les aliments avec seulement 5 pincées de poivre.

Niveau 4: Le plus difficile, digne d'un Maître Queue. Protégez vos mets de bouche avec 4 petites pincées de poivre!

Choisissez un niveau de difficulté en appuyant sur le bouton correspondant ou sur le clavier des Super Controllers™.

COMMENT UTILISER VOS BOITIERS DE CONTROLE

1. **Les touches du clavier (1-8)** vous permettent de choisir votre niveau de difficulté. En appuyant sur ★, vous recommencez une nouvelle partie au même niveau et avec le même nombre de joueurs. La touche # vous renvoie à l'écran des options de jeu.



2. **Levier de contrôle:** 4 directions possibles pour faire courir le chef Peter Pepper™ dans tous les sens. Poussez le levier devant vous pour faire grimper les échelles au chef Peter Pepper™, tirez-le vers vous pour la descente. En poussant à gauche ou à droite, le chef Peter Pepper™ court parmi les hamburgers et les passe-plats vides...

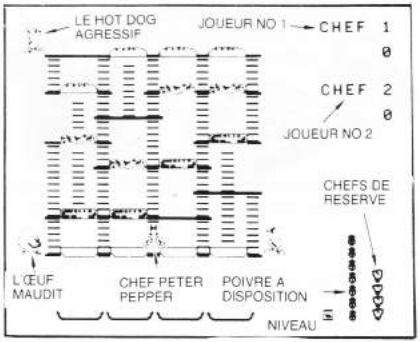
3. **Boutons latéraux** (console de jeux CBS ColecoVision™). Pour lancer votre pincée de poivre, sélectionnez la bonne direction à l'aide du levier et appuyez sur l'un des pulseurs latéraux.

ATTENTION. Les touches violettes et bleues des Super Controllers™ ne sont pas utilisées dans ce jeu.

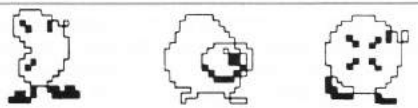
COMMENT JOUER

Le tour du chef

Cuisiner les hamburgers du chef Peter Pepper™ pour ses clients gastronomes relève de la... haute voltige. Il suffit de marcher sur une feuille de salade, un steack haché ou une tranche de pain pour que ceux-ci dégringolent d'un étage. Enchaînez la recette de haut en bas jusqu'au parfait hamburger dressé sur son assiette et prêt à être consommé au rez-de-chaussée!



A chaque chef son tour de main, six délicieuses étapes et le meilleur hamburger au monde est prêt à être dégusté!
A chaque ingrédient descendu d'un étage, vous remportez des points. Vous avez intérêt à commencer au plus haut étage de la cuisine et à descendre les étages en faisant tomber les éléments des hamburgers dans votre course. Faites vite, les clients s'impatientent.



La crème des chefs.

En cuisine, vous commencez avec cinq chefs. Mais si les ennemis vous coincent, vous perdez un chef.
Assommé par une Saucisse ou battu par un Œuf, reprenez vos esprits et retournez aux fourneaux!

Le poivre aux yeux!

Epicez votre cuisine et repoussez les assaillants. Les pincées de poivre, une arme avec laquelle il ne fait pas bon être nez à nez! Un ennemi se fait trop pressant? Lancez-lui une bonne pincée de poivre en actionnant les boutons latéraux du boîtier de contrôle. Le poivre immobilise mais n'élimine pas vos ennemis "alimentaires". A vous de passer votre chemin au bon moment! Une pincée suffit pour paralyser n'importe quel ennemi mais restez économe! Vous en aurez vraiment besoin dans les situations désespérées.
Plus vous montez en grade comme cuisinier, moins vous possédez de pincées de poivre et plus la "bande des aliments" a mauvais caractère!



Assaisonnes au poivre... Ils ont meilleur goût!

Safari Saucisse

Pendant que vous confectionnez vos hamburgers, pourchassez les aliments en colère. Plus votre chasse est fructueuse, plus les points s'additionnent! Pour surprendre une Saucisse ou l'un de ses congénères, attendez sur une tranche de hamburger en préparation. Quand l'ennemi arrive juste en dessous, faites-lui tomber la tranche sur la tête. Plus rusé mais aussi plus risqué, vous pouvez attendre que l'ennemi soit sur la même tranche que vous, prêt à vous dévorer. Prenez la fuite et la tranche de pain ou de viande, en tombant dans les profondeurs ténébreuses de la cuisine, entraînera votre poursuivant dans sa chute.

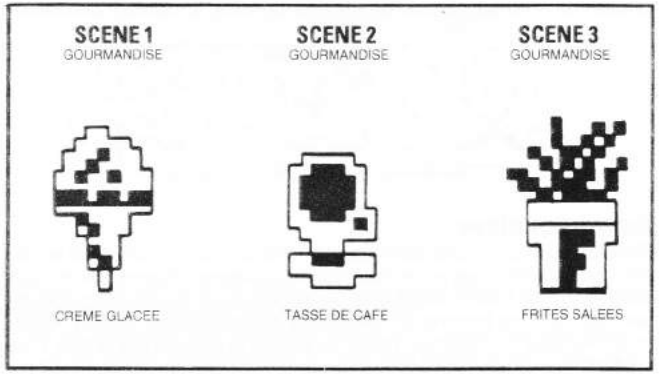
Votre tableau culinaire se composera alors d'Oeufs brouillés, de Hot Dog en purée, de Saucisses plates et... de points supplémentaires! Faites chuter deux poursuivants féroces simultanément, et leur chute entraînera toutes les tranches de pain, de viande et de salade des étages inférieurs.

Quand l'appétit fait loi...

Attention! Ces petits amuse-gueules ne vont pas rester assommés très longtemps, à peine expédiés dans les tréfonds de la cuisine, ils remontent à l'attaque!

La spécialité du chef.

Travailler comme le chef Peter Pepper™ mérite récompense. De temps à autre, pendant la préparation des hamburgers, apparaissent des gourmandises bien alléchantes au centre de la cuisine: crème glacée, tasse de café ou frites salées! Faites main basse sur elles et recevez des points, ainsi qu'une pincée de poivre supplémentaire.

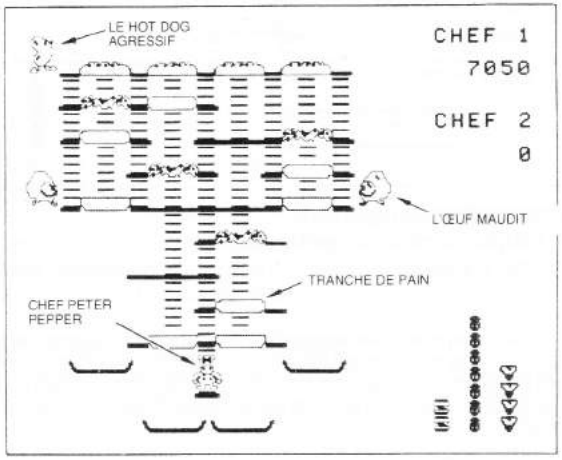


Costaud le cuistot!

Si vous réussissez plus de 4 hamburgers maison pour vos clients, vous gagnez une pincée de poivre supplémentaire. Félicitations mais, après la pause, pensez aux clients suivants qui attendent leurs tours!

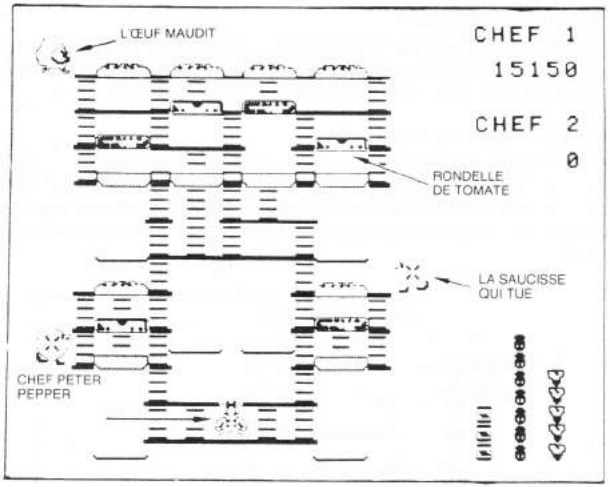
Quoi de neuf au menu?

Les hamburgers c'est bon! Mais c'est le moment d'ajouter les cheeseburgers au menu. Ne changez pas de recette. Parcourez votre cuisine de haut en bas et utilisez vos passe-plats. Mais la bande des aliments en colère rôde, toujours plus rapide et toujours plus nombreuse derrière vous!



La Saucisse contre-attaque.

Maintenant, vous avez gagné vos "cordons bleus". Mais la Saucisse, ivre de vengeance se jette sur vous. Commence alors une course infernale dans la cuisine du restaurant. Ce n'est quand même pas une Saucisse qui va faire la loi chez vous! Réduisez-la au silence et consacrez-vous de nouveau à la haute gastronomie.



Toujours plus dangereux, mais toujours plus appétissant!

Quel succès auprès de vos clients! Il faut fournir encore plus de hamburgers. Mais le fin du fin vous attend au cours des trois tableaux à venir.

N'oubliez pas que plus votre production d'hamburgers augmente, plus la tenacité de vos ennemis se développe. Ils vont toujours plus vite et pullulent dans votre cuisine. Soyez prudent! Jettez des pincées de poivre et ne faites confiance à aucune de ces faces d'œufs! Sinon, gare à la digestion!

Nouvelle partie.

Appuyez sur ★ pour rejouer au même niveau. Appuyez sur # pour retourner au tableau des options.

Reset.

Le bouton "RESET" sur ADAM™ arrête le jeu et renvoie au titre. Il peut être utilisé pour une nouvelle partie à n'importe quel moment ou en cas de mauvais fonctionnement.

SCORES

Vous gagnez 50 points chaque fois que le chef Peter Pepper™ fait descendre une tranche de hamburger d'un niveau.
A chaque ennemi immobilisé ou après leur petit tour au fond de la cuisine, vous empochez des points supplémentaires.

Attaques des aliments révoltés	Points
Le Hot Dog immobilisé	100
La Saucisse	200
L'Œuf	300

Faire tomber un ennemi	
1 aliment	500
2 aliments	1.000
3 aliments	2.000
4 aliments	4.000
5 aliments	8.000
Une crème glacée emportée	500
Une tasse de café emportée	1.000
Des frites salées emportees	1.500

La bonne gestion d'un fast food

Vous commencez en cuisine avec cinq chefs pour BURGERTIME™. A chaque fois qu'une Saucisse ou un Œuf vous coince, vous perdez un chef. Tous les 10.000 points, vous gagnez un chef supplementaire.

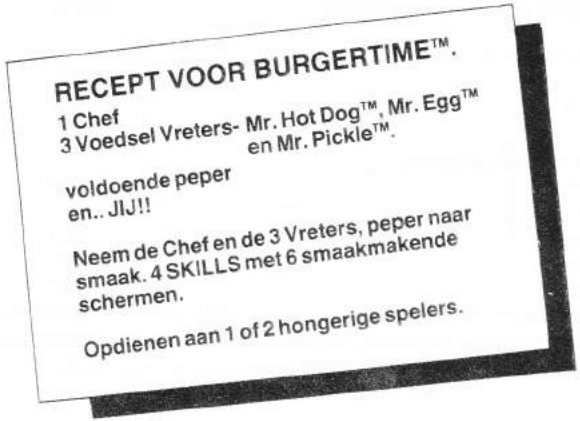
DECOUVREZ TOUJOURS PLUS

Cette notice d'instructions vous donne les indications de base qui vous permettent de commencer à jouer à BURGERTIME™. Mais ce n'est que le début! En jouant, vous découvrirez des "trucs" qui rendront le jeu encore plus amusant: vous en avez encore beaucoup à découvrir!

Doe mee in dit voedselgevecht tussen chef PETER PEPPER™ en de Voedsel Vreters en leer om een perfecte hamburger te maken.

EEN PLEZIERIG RECEPT

Assisteer chef PETER PEPPER™ bij het maken van heerlijke hamburgers, maar pas op voor de Voedsel Vreters die op de loer liggen.



Chef Peter Pepper™ is de eigenaar van de Pepper Gril, de beste hamburgertent in de stad. De Voedsel Vreters proberen chef Peter Pepper™ te beletten om zijn geweldige hamburgers te maken en op te dienen aan zijn hongerige klanten.

Als chef Peter Pepper™ moet je koel als een komkommer blijven tijdens je werk in de Pepper Gril. Je gaat aan de bovenkant over de stukken hamburger en laat ze op de borden eronder vallen. Terwijl je zo bezig bent met je heerlijke hamburgers moet je ook nog proberen de Voedsel Vreters, die je achtervolgen, te pletten.

*** Voor een of twee spelers - * 4 moeilijkheidsgraden**
De standaard ColecoVision® handcontrollers of de Super Action™ Controllers kunnen gebruikt worden.

SPEELKLAAR MAKEN

ZORG DAT HET COLECOVISION® CONSOLE ALTIJD OP "OFF" STAAT BIJ HET INBRENGEN OF UITHALEN VAN EEN SPELCASSETTE.

Spel voor één speler
Gebruik de controller uit vak 1.

Spel voor twee spelers (om beurten)
Speler 1 gebruikt de controller uit vak 1 en speler 2 de andere. Speler 1 begint met koken en blijft in de keuken tot het gebeurd is met de chef. Daarna mag de chef van speler 2 proberen hoe lang hij het vol kan houden.

Maak je keuze

De cassette is ingebracht, het console aangezet en het titelscherm verschijnt op TV. Daarna komt het keuzescherm en kun je een keuze maken omtrent het aantal spelers en de moeilijkheidsgraad.

Skill 1 Is het gemakkelijkst en geschikt voor de leerling kok. Je hebt 7 peperpotten om de Vreters te lijf te gaan.

Skill 2 Is voor snellere koks. Je hebt nog maar 6 peperpotten.

Skill 3 Alleen voor de zeer ervaren koks. Nog slechts 5 peperbussen zijn over tegen de Voedsel Vreters.

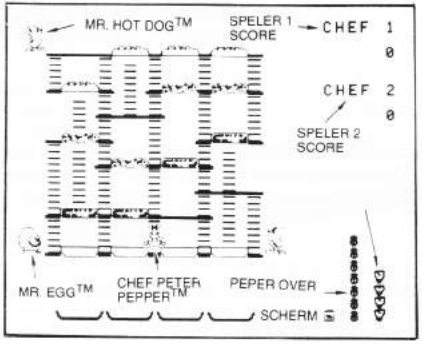
Skill 4 Alleen voor minstens 3 sterren koks. Dit is de top en nog slechts 4 peperpotten resteren.

Maak je keuze door het vakje met het betreffende cijfer op een van de toetsenborden in te drukken.

HET SPELEN

Op de kooktoer

Om hamburgers te maken voor de klanten van chef Peter Pepper™ laat je hem met de controlestick over de verschillende verdiepingen van de keuken en de ladders lopen. Laat hem links en rechts over de delen hamburger gaan, zodat deze naar een lagere verdieping vallen. Ga hiermee door tot je helemaal onderaan een complete hamburger op het bord hebt.



Er zijn 6 kookschermen waarop de kok zijn kunsten mag vertonen. Voor ieder stuk hamburger dat valt, krijg je punten. Een tip van de chef: Begin bovenaan in de keuken en werk naar beneden. Laat de stukken hamburger op elkaar vallen.

Entree van de Voedsel Vreters.

Stiekeme bezoekers van Pepper's Gril zijn drie tamelijk vervelende figuren, de Voedsel Vreters. Hun namen: Mr. Hot Dog™, Mr. Egg™ en Mr. Pickle™. Zij bezorgen onze chef alleen maar last. Hou ze dan ook in de gaten bij het maken van de hamburgers. Breng ze, door de ladders op en af te gaan, op een dwaalspoor.



MR. HOT DOG™ MR. EGG™ MR. PICKLE™

Op de koffie komen

Je Gril begint met 5 chefs. Als een van de Voedsel Vreters je chef te pakken krijgt ben je hem kwijt. Als je gewond raakt door een vallend ei of ander ongerief, klop je jezelf af, staat op en gaat door met koken.

De peper tijd

Om de Voedsel Vreters te bestrijden moet je gepeperd te werk gaan. Als er een te dicht bij je in de buurt komt, kijk je in zijn richting, drukt op de zij- of actieknop en hij krijgt een volle laag peper. Door de peper worden de Vreters verblind, maar ze worden niet uitgeschakeld. Als ze verblind zijn kun je dwars door ze heen gaan. Een peperaanval is genoeg om een Voedsel Vreter te verblinden.

Probeer wel je peperverdediging zo goed mogelijk te doen. Je hebt maar een beperkte voorraad en kan het later nog dringend nodig hebben om uit een netelige situatie te komen. Hoe hoger de SKILL, hoe minder peper je tot je beschikking hebt en eigenlijk heb je juist meer nodig om uit handen van de Vreters te blijven.



GEBRUIK DE PEPER OP DE JUISTE MANIER

Plet de vervelende vreters

Tijdens het maken van de burgers kun je nog wat extra punten verdienen door wat vervelende Vreters te pletten. Dit gaat als volgt: Wacht op een verdieping met een stuk hamburger tot een Vreter op de verdieping eronder precies onder de burger staat. Dan ga je naar links of rechts over het stuk en laat dit zo op de Vreter vallen en vermorzel deze.

Hou de voedsel vijanden van je lijf

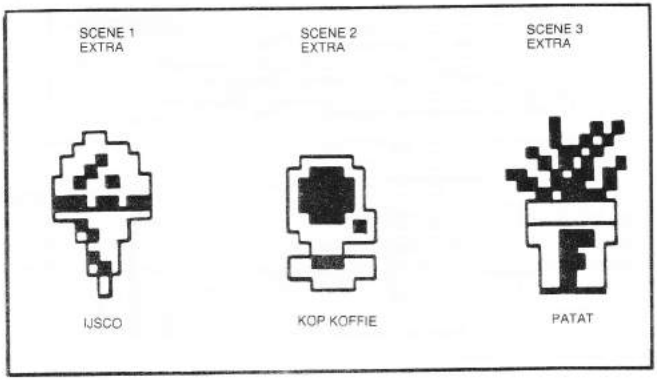
Deze Voedsel Vreters zitten je wel op je hielen. Probeer ze voor de gek te houden. Lok er meer dan één achter je aan. Wacht tot ze vlak bij zijn en loop dan langzaam over een stuk hamburger. Als ze vlak bij zijn, zip...! snel...! en als je goed getimed hebt vallen de achtervolgers samen met het stuk naar beneden. Je blijft dan zitten met geklutste eieren, geplette hot dogs en een heleboel extra punten. Twee vijanden op een stuk hamburger vallen zelfs meerdere verdiepingen naar beneden.

Een goede hot dog krijg je niet gemakkelijk klein

Blijf wakker en op je vijanden letten, want al plet je ze met stukken hamburger en laat je ze naar beneden vallen, lang blijven ze niet weg. Ze zijn er zo weer en komen je weer achterna.

Tijd voor een tractatie

Een hardwerkende chef als Peter Pepper™ verdient zo nu en dan wel een extraatje. Terwijl hij bezig is met zijn hamburgers verschijnen er zo nu en dan in het midden van de Pepper Gril wat lekkernijen zoals een ijsje, een lekkere kop koffie of een zak patat. Pak ze en je krijgt bonuspunten en een extra pepervoorraad. Je moet wel snel zijn, want anders is de tractatie zo weer verdwenen!

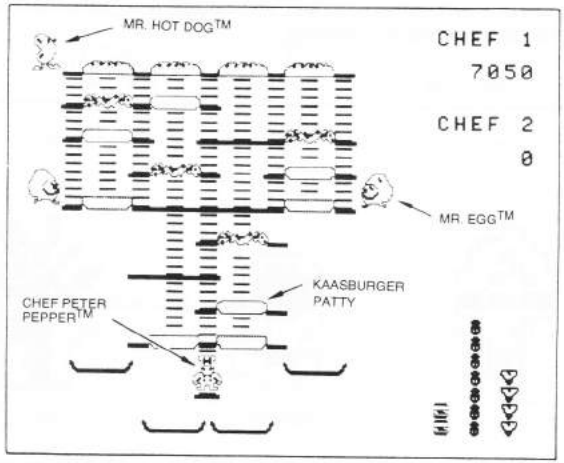


Een hamburger speciaal telt dubbel

Als je vier speciale hamburgers voor je klanten klaar hebt krijg je extra voorraad peper voor de volgende ronde in de voedseloorlog. Gefeliciteerd, maar op je lauweren rusten kun je nog niet. Je klanten wachten!

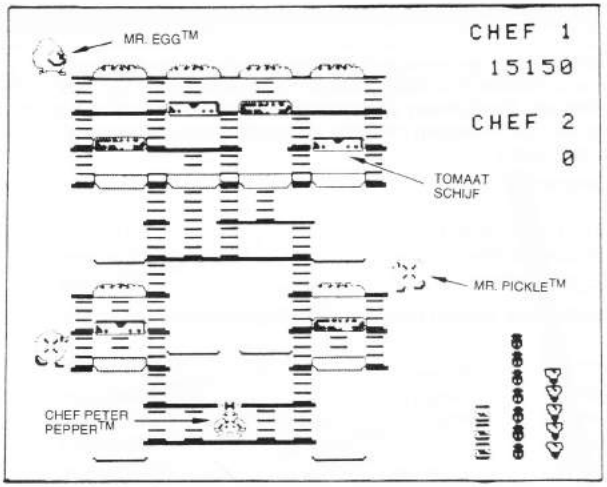
't Is toch een moeilijk vak

De hamburgers zijn uitstekend en het wordt nu tijd om ook kaasburgers op het menu te zetten. De bereiding is het zelfde. Loop over de verdiepingen en laat de stukken naar beneden vallen in de keuken. De vijandige vreters zijn nog steeds bezig en ze zijn zelfs sneller dan ooit. Er komen ook steeds meer achtervolgers!



Geen paniek voor Mr. Pickle™

Het gaat nu echt lekker in je snackbar. Maar kijk wie daar is, Mr. Pickle™. Hij probeert je een kopje kleiner te maken, maar hou het kopje koel als een komkommer en ook Mr. Pickle™ eet dan heel gauw peper uit je hand.



Meer en sneller

Je klanten zijn gek op je hamburgers, maar het wordt nu toch steeds moeilijker op de volgende schermen. Hoe meer hamburgers, hoe meer vijanden er komen die je te pakken willen nemen en ze worden steeds maar sneller ook. Probeer zuinig te doen met de peper. Hoe verder je komt des te meer peper heb je nodig om die duivelse eieren, hollende hot dogs en ander gespuis te ontwijken.

Opnieuw beginnen

Druk op het vakje * en je kunt het zojuist gespeelde spel opnieuw spelen. Met het vakje # krijg je het keuzescherm terug om een nieuwe keuze te maken.

Reset

Met de RESET knop op het console kun je een spel op ieder moment onderbreken en krijg je het titelscherm terug. Je gebruikt deze knop als je een nieuw spel wilt beginnen en ook bij een eventuele storing.

DE SCORE

Je krijgt 50 punten voor iedere keer dat chef Peter Pepper™ een stuk hambruger naar beneden laat vallen. Je krijgt ook punten als de stukken op vijanden eronder vallen en ook als je de vijand samen met een stuk hamburger naar beneden laat gaan.

Tegenaanval	**punten**
Mr. Hot Dog™ pletten	100 punten
Mr. Pickle™ pletten	200 punten
Mr. Egg™ pletten	300 punten

Vijanden, die samen met een stuk naar beneden gaan

1 vijand	500 punten
2 vijanden	1000 punten
3 vijanden	2000 punten
4 vijanden	4000 punten
5 vijanden	8000 punten

Een ijsje pakken	500 punten
Een kop koffie pakken	1000 punten
Een zak patat pakken	1500 punten

Je begint in de Pepper Gril met 5 chefs. Iedere keer dat een Voedsel Vreter je chef aanraakt ben je hem kwijt. Je krijgt een nieuwe chef erbij voor IEDERE keer dat de 10.000 punten haalt.

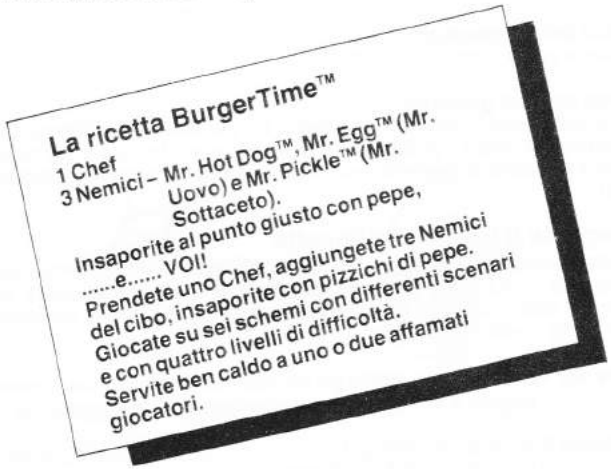
HET ONTDEKKEN

Dit instructieboekje geeft je de basisinformatie om BURGERTIME™ te kunnen spelen, maar het is slechts een begin. Je zult ontdekken dat deze cassette nog vele speciale mogelijkheden heeft. Experimenteer met verschillende technieken en je geniet iedere keer meer van BURGERTIME™.

DESCRIZIONE DEL GIOCO

LA RICETTA PER IL VOSTRO DIVERTIMENTO

Riuscirete ad aiutare lo Chef Peter Pepper™ a preparare dei deliziosi Hamburgers evitando tutti gli astuti nemici?



Lo Chef Peter Pepper™ è il proprietario del Pepper Grille, il miglior posto per gli Hamburger in città. I Nemici dello Chef Peter Pepper™, Mr. Hot Dog™, Mr. Egg™ e Mr. Pickle™ cercano di impedirgli di fare i gustosi Hamburgers per i suoi affamati clienti.
Anche voi, come lo Chef Peter Pepper™, dovete essere calmi come cetrioli mentre vi muovete nel Pepper Grille saltando da un panino all'altro per farli cadere nei piatti sottostanti. Mentre state cuocendo i deliziosi Hamburger per i vostri avventori, dovrete cercare di eliminare i vostri Nemici che vi inseguono.

• Adatto ad uno o due giocatori • Selezionate uno dei quattro livelli di difficoltà • Usate i comandi CBS ColecoVision o i comandi Super Action™

COME PREPARARSI AL GIOCO

ASSICURATEVI SEMPRE, PRIMA DI INSERIRE O TOGLIERE LA CARTUCCIA, CHE GLI APPARECCHI CBS COLECOVISION® O ADAM™ SIANO SPENTI.

Gioco per un giocatore
Usate la presa 1 per il comando.

Gioco per due giocatori
Il giocatore 1 usa il comando nella presa 1. Il giocatore 2 usa il comando nella presa 2. Inizia il giocatore 1 e rimane in gioco fino a che perde lo Chef. Il giocatore 2 giocherà il suo turno fino a che anche lui perderà lo Chef.

Scegliete il livello di difficoltà

Premete il pulsante Reset (Azzeramento). Sullo schermo del televisore comparirà lo schermo del titolo, attendete fino a che comparirà lo schermo delle opzioni di gioco, quindi scegliete il numero di giocatori ed il livello di difficoltà:

Difficoltà 1 è la più facile, adatta per un cuoco apprendista. Avete sette pepate a disposizione per sconfiggere i vostri nemici.

Difficoltà 2 è per cuochi veloci. L'azione è più veloce di quella per apprendisti; avete sei pepate a disposizione contro i vostri nemici.

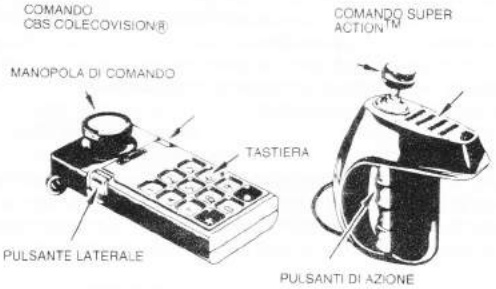
Difficoltà 3 è per cuochi molto veloci ed offre un livello di difficoltà simile alla versione da sala giochi.
Gli ordini aumentano; eliminate i nemici con soltanto cinque pepate.

Difficoltà 4 è la sfida più difficile, adatta ad un vero Chef. Per eliminare i vostri nemici avete soltanto quattro pepate.

Selezionate il livello di difficoltà premendo su una qualsiasi delle tastiere il tasto con il numero corrispondente.

COME USARE I COMANDI

1. **Tastiera:** I tasti della tastiera da 1 a 8 vi permettono di selezionare il livello di difficoltà. Premendo il tasto con il simbolo ★ alla fine del gioco vi permette di rigiocare con le stesse opzioni di difficoltà e lo stesso numero di giocatori; premendo il tasto con il simbolo # alla fine del gioco vi farà tornare allo schermo delle opzioni di gioco.



2. **Manopola di comando:** Premendo la Manopola di comando in una qualsiasi delle quattjro direzioni (alto, basso, sinistra, destra) farete muovere lo Chef Peter Pepper™ nella direzione voluta. Premendo la manopola di comando in avanti (lontano da voi) quando lo Chef Peter Pepper™ si trova ai piedi di una scala o si trova sopra di essa, lo farà salire; spostando la manopola di comando in basso (verso voi) mentre lo Chef si trova su una scala, lo farete scendere. Spostando la manopola a destra o sinistra farete spostare lo Chef Peter Pepper™ sulle parti di hamburger e sulle piattaforme vuote della cucina.
3. **Pulsanti laterali (Comando CBS ColecoVision®):** Premete uno qualsiasi dei pulsanti laterali per far lanciare dallo Chef Peter Pepper™ una pepata nella direzione in cui è rivolto.
4. **Pulsanti di azione (Comando Super Action™):** per lanciare una pepata nella direzione in cui è rivolto lo Chef Peter Pepper™, premete i pulsanti di azione giallo o arancione.

NOTA: Sul comando Super Action™, la sfera di controllo velocità ed i pulsanti blu e viola non vengono utilizzati.

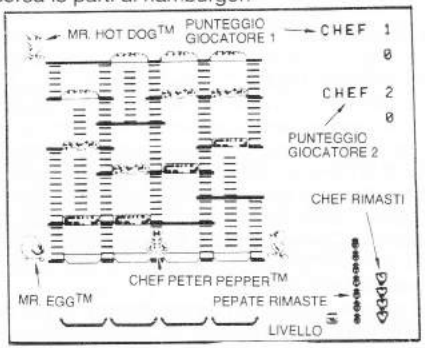
ECCO COME SI GIOCA

Il turno del cuoco

Per preparare gli hamburgers per i clienti dello Chef Peter Pepper™, spostate la manopola di comando avanti ed indietro per far salire o scendere le scale allo Chef e per portarlo ai vari livelli della cucina. Spostate la manopola di comando a destra e sinistra per spostare lo Chef sulle parti di hamburger e farle cadere sul livello inferiore. Continuate a far cadere le parti di hamburger sui piatti al livello inferiore della cucina fino a che sono completati. Preparate hamburger completi e fatelo in sei scenari diversi. Guadagnerete punti per ogni parte di hamburger che farete cadere sul livello sottostante. Un consiglio da parte dello Chef: cominciate dalla parte alta della cucina e cercate di scendere verso il basso. Fate cadere una parte di hamburger su di un'altra ed iniziate così una catena di operazioni.

Arrivano i nemici

Ci sono tre scherzosi e furbi tipi di nemici che si aggirano nel Pepper Grille: Mr. Hot Dog™, Mr. Egg™ e Mr. Pickle™ e cercano di dare un sacco di guai allo Chef Peter Pepper™. Tenete gli occhi ben aperti quando preparate gli hamburgers. Per evitarli salite e scendete le scale o attraversate di corsa le parti di hamburger.



Non sporcatevi!

Inizierete il gioco con Cinque Chefs. Se venite in contatto con uno qualsiasi dei nemici, perderete uno Chef. Se venite sporcati da uno dei vostri nemici, datevi una pulita e riprendete a cucinare!



Insaporite con il pepe

Insaporite il cibo e combattete i vostri avversari con un'arma insolita, le pepate. Quando un vostro nemico si avvicina, mettetevi di fronte e premete uno dei pulsanti laterali per buttargli addosso una pepata. Il pepe immobilizza, ma non elimina i vostri avversari. Dopo averli immobilizzati potete passarci sopra. Tutti i nemici vengono immobilizzati se si trovano nella portata della pepata che lanciate, però cercate di essere frugali con il lancio del pepe. Avete solo un numero limitato di pepate per togliervi da situazioni difficili anche più tardi. Più è alto il livello difficoltà con cui giocate e meno sono le pepate che avete a disposizione, e ne avrete sempre più bisogno per tenere lontani gli appiccicosi nemici!



INSAPORITE AL PUNTO GIUSTO CON IL PEPE!

Schiacciate i vostri nemici

Mentre preparate gli hamburgers potete guadagnare punti schiacciando i nemici. Più ne schiacciate e più punti guadagnerete. Per schiacciare un nemico attendete vicino ad una parte di hamburger su un livello superiore al nemico. Quando il nemico si trova esattamente sotto la parte di hamburger, passateci sopra e fatela cadere sopra il nemico schiacciandolo.

Seminate il nemico!

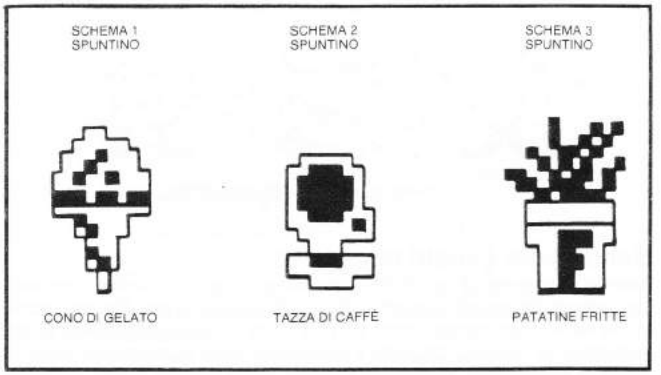
Quei testardi nemici stanno sempre alle vostre calcagna! Per sbarazzarvene attiratene più d'uno al vostro inseguimento, attendete fino a che sono uno vicino all'altro poi lentamente dirigetevi verso una parte di hamburger. Quando i nemici sono proprio alle vostre spalle, attraversate di colpo! Se la vostra tempistica è giusta i nemici dovrebbero cadere assieme alla parte di hamburger e farete una vera frittata ed un sacco di punti! Se fate cadere più di un nemico su una parte di hamburger, riuscirete a farli scendere più di un solo livello.

Schiacciati solo per poco

Fate attenzione perchè quei soggetti non staranno a terra per molto. Dopo averli schiacciati o fatti cadere in cucina, si riprenderanno rapidamente e, tornati in forma, riprenderanno ad inseguirvi.

E' tempo per uno spuntino!

Chiunque stia lavorando duro come lo Chef Peter Pepper™ si merita uno spuntino. Ogni tanto mentre state preparando hamburgers, nel centro di Pepper Grille compaiono degli appetitosi spuntini. Prendeteli e guadagnerete punti premio ed una pepata extra. Siate veloci però perche questi deliziosi spuntini non si fermano per molto tempo!

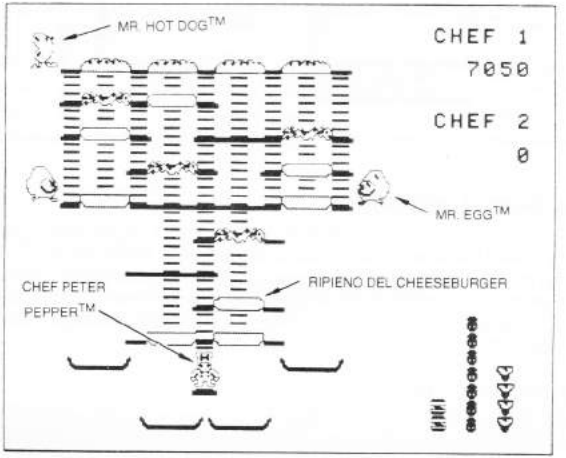


Il premio del campione!

Se riuscite a preparare quattro hamburgers per i vostri clienti guadagnate una pepata extra per la prossima battaglia. Fatevi le congratulazioni e rilassatevi, ma non per molto, avete ancora molti clienti che attendono!

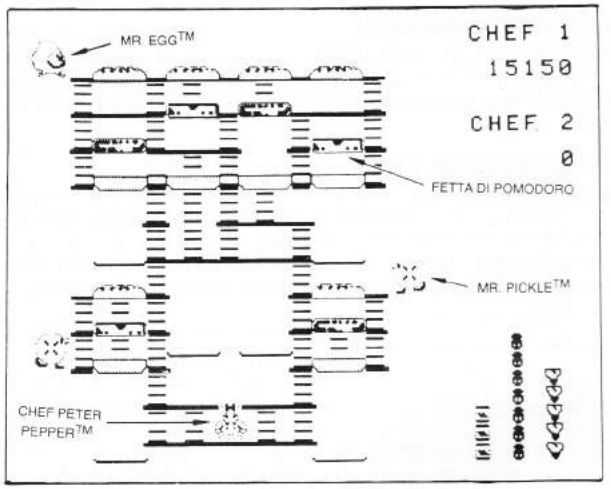
Francamente non basta...

Gli hamburgers erano buoni, ma è ora che aggiungiate al vostro menù anche i cheeseburgers. Li cuocerete nello stesso modo degli hamburgers. Attraversate velocemente i livelli della cucina e fate cadere le parti di cheeseburgers. I vostri nemici intanto continuano ad aggirarsi sempre più veloci e si sono portati appresso altri nemici per inseguirvi!



C'è un pericolo!

Ora state cucinando proprio in fretta, ma dietro le quinte si nasconde un vero pericolo: Mr. Pickle™! Cercherà di rendervi la vita difficile, ma rimanete calmi e usate le stesse tattiche che vi hanno aiutato finora. Presto riuscirete a controllare anche questo nemico!



Più grande e più buono

I vostri hamburgers si sono rivelati un successo per i vostri clienti, ma vi attendono altri tre schemi per mettere alla prova la vostra obilità. Ricordate che più hamburgers preparate e più nemici ci saranno ad inseguirvi, e diventeranno sempre più veloci! State quindi attenti, continuate a correre, a usare le pepate ed a non fidarvi di nessuno di quegli indemoniati nemici! Potreste trovarvi nei guai!

Ricominciare daccapo

Premete il tasto con il simbolo ★ per ripetere il gioco con le opzioni con cui avete appena terminato di giocare. Premete il tasto con il simbolo # per tornare allo schermo delle opzioni di gioco.

Reset (Azzeramento)

Il pulsante di Reset sulla consolle o su ADAM™ interrompe il gioco e vi riporta allo schermo del titolo. Può essere utilizzato per iniziare un gioco daccapo in qualsiasi momento, e può anche essere usato in caso si verifichi un errato funzionamento del gioco.

PUNTEGGIO

Guadagnate 50 punti ogni volta che lo Chef Peter Pepper™ fa cadere una parte di hamburger sul livello inferiore. Guadagnate punti anche schiacciando i nemici o facendoli cadere assieme ad una parte di hamburger.

Contrattacco	Punti
Schiacciare Mr. Hot Dog™	100
Schiacciare Mr. Pickle™	200
Schiacciare Mr. Egg™	300

Far cadere i nemici su una parte di hamburger

1 nemico	500
2 nemici	1000
3 nemici	2000
4 nemici	4000
5 nemici	8000
Prendere un cono gelato	500
Prendere una tazza di caffè	1000
Prendere le patatine fritte	1500

Un giro veloce di cibo

Iniziate a cucinare nel gioco BurgerTime™ con cinque Chef. Ogni volta che un nemico vi tocca perdete uno Chef. Guadagnate uno Chef extra ogni 10.000 punti totalizzati.

IL DIVERTIMANTO DELLA SCOPERTA

Questo manuale di istruzioni vi fornisce le informazioni base per iniziare a giocare con BurgerTime™, ma non è che l'inizio!
Vi renderete conto che questa cassetta contiene tante caratteristiche speciali da rendere il gioco di BurgerTime™ sempre più affascinante. Sperimentate le diverse tecniche di gioco e buon divertimento!