Mouse Trap™ est une marque déposée appartenant à Exidy Incorporated Ltd © 1981 Exidy Incorporated.

Fabriqué au Royaume-Uni.
Conception, programme, réalisation du logiciel © 1983 Coleco Industries Inc. New York 12010. Licencié exclusif Coleco Industries Inc. © "1983 CBS Toys a Division of CBS Inc.".

La location de cette cassette est strictement interdite. Son utilisation est limitée aux représentations privées et gratuites effectuées exclusivement dans un cercle de famille et toute forme de représentation publique directe ou indirecte de cette cassette, notamment par le biais de sa location, est strictement interdite conformément aux dispositions de l'article 41 de la loi numéro 57-298 du 11 mars 1957 sur la propriété littéraire et artistique.

CBS
ELECTRONICS

Idéal Loisirs/CBS ELECTRONICS. Boîte Postale 50016 Paris Nord II
95945 Roissy-Charles de Gaulle Cedex

2L1987

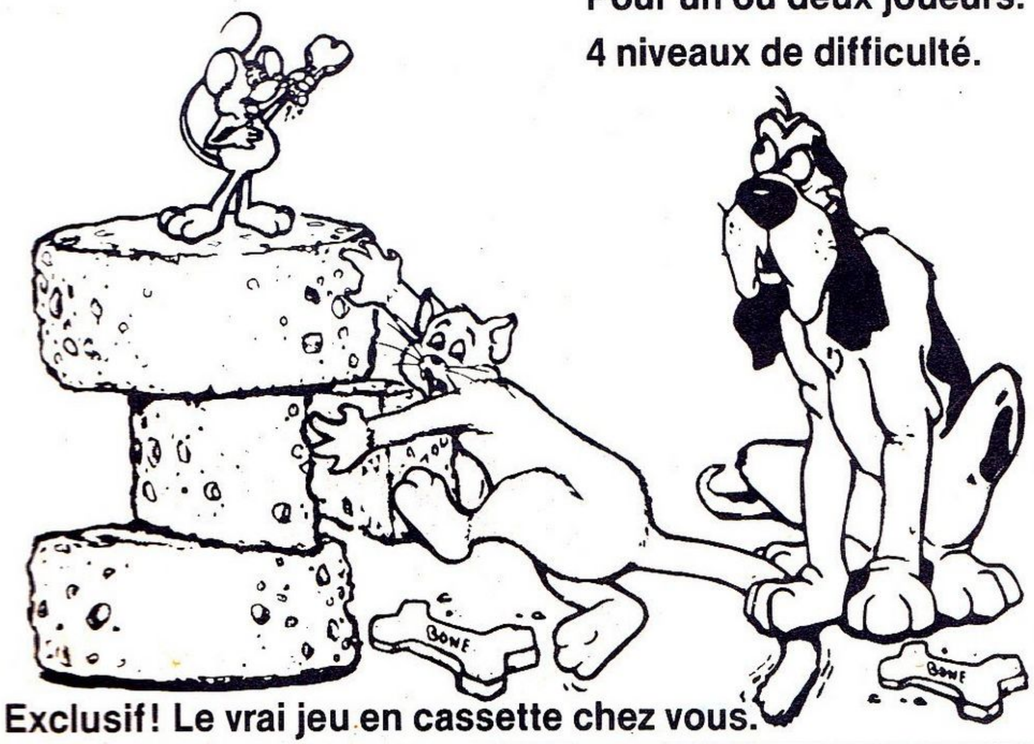
11-50154-4

MOUSE TRAP™

de Exidy™

NOTICE D'INSTRUCTIONS

Pour système T.V. SECAM.
Pour un ou deux joueurs.
4 niveaux de difficulté.



Exclusif! Le vrai jeu en cassette chez vous.

Cassette CBS ELECTRONICS pour l'ordinateur de jeu
CBS ColecoVision ™

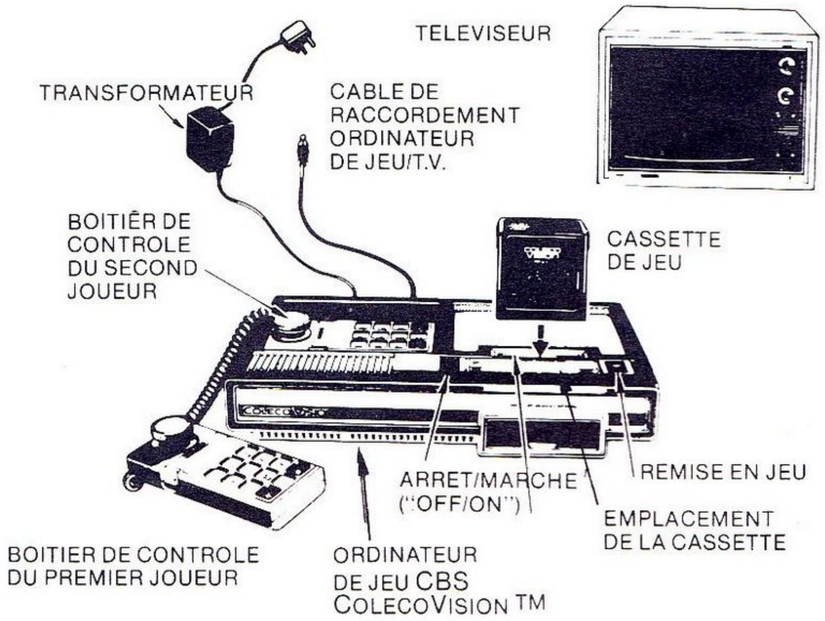
CBS
ELECTRONICS

© 1983 CBS Inc

LE JEU

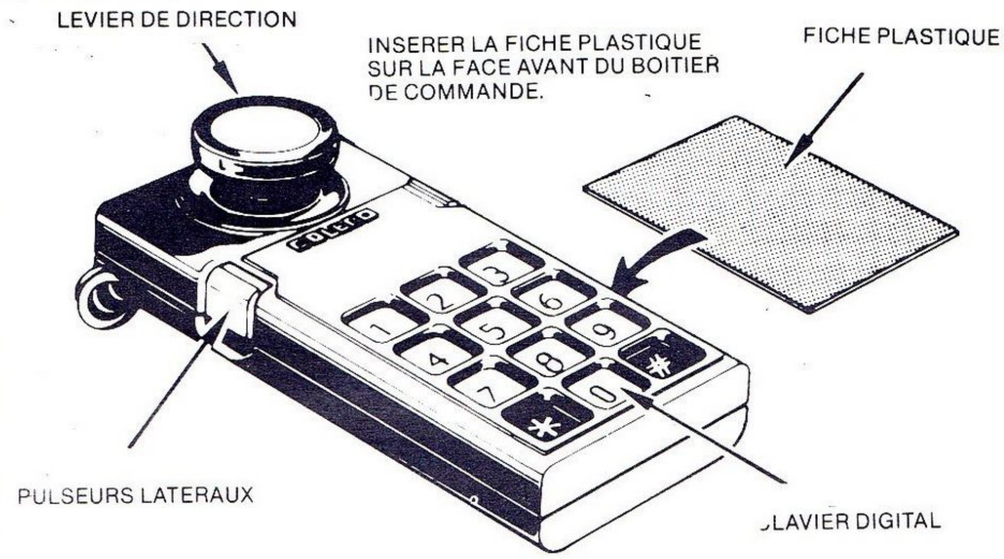
Basé sur l'un des jeux ''de café'' les plus drôles, voici Mouse Trap ™ . Dans le labyrinthe, une souris court et grignote du fromage. Ouvrez et fermez les portes du dédale pour qu'elle échappe aux chats qui la poursuivent. Rongez un os et soudain transformez votre souris en chien chasseur de chats!... Mais méfiez-vous du terrible faucon!

COMMENT INSTALLER VOTRE ORDINATEUR DE JEU



- Assurez-vous que l'ordinateur de jeu CBS ColecoVision ™ est branché sur le téléviseur et sur le transformateur, puis branchez le transformateur sur le secteur.
- Pour jouer seul, branchez le boîtier de contrôle dans la prise n° 1 de l'ordinateur de jeu. Pour 2 joueurs, utilisez les 2 boîtiers de contrôle.
- **Assurez-vous toujours que votre ordinateur de jeu CBS ColecoVision ™ est éteint (''OFF'') avant d'introduire ou d'enlever une cassette**. Poussez le bouton arrêt/marche **(''OFF/ON'')** sur marche **(''ON'')** après avoir introduit la cassette.

COMMENT UTILISER VOS BOITIERS DE CONTROLE



REMARQUE : Pour jouer seul, utiliser le boîtier de contrôle branché sur la prise n° 1. Pour deux joueurs, le second joueur utilise le boîtier de contrôle branché sur la prise n° 2.

1. **Clavier digital** : les touches du clavier de 1 à 8 permettent de sélectionner un niveau de difficulté avant de commencer à jouer. En appuyant sur la touche rouge, jaune ou bleu (1, 2 ou 3) désignée par le cache, vous ouvrez ou vous fermez toutes les portes de cette couleur. En appuyant sur la touche verte (5) vous transformez votre souris en chien. En appuyant sur * après une partie, vous reprogrammez le même niveau de difficulté et en appuyant sur # vous pouvez programmer un autre niveau.
2. **Levier de direction** : en poussant le levier de direction dans l'une des quatre directions possibles, vous faites avancer la souris ou le chien dans la direction choisie.

REMARQUE : les pulseurs latéraux ne sont pas utilisés pour Mouse Trap ™ .

COMMENT JOUER

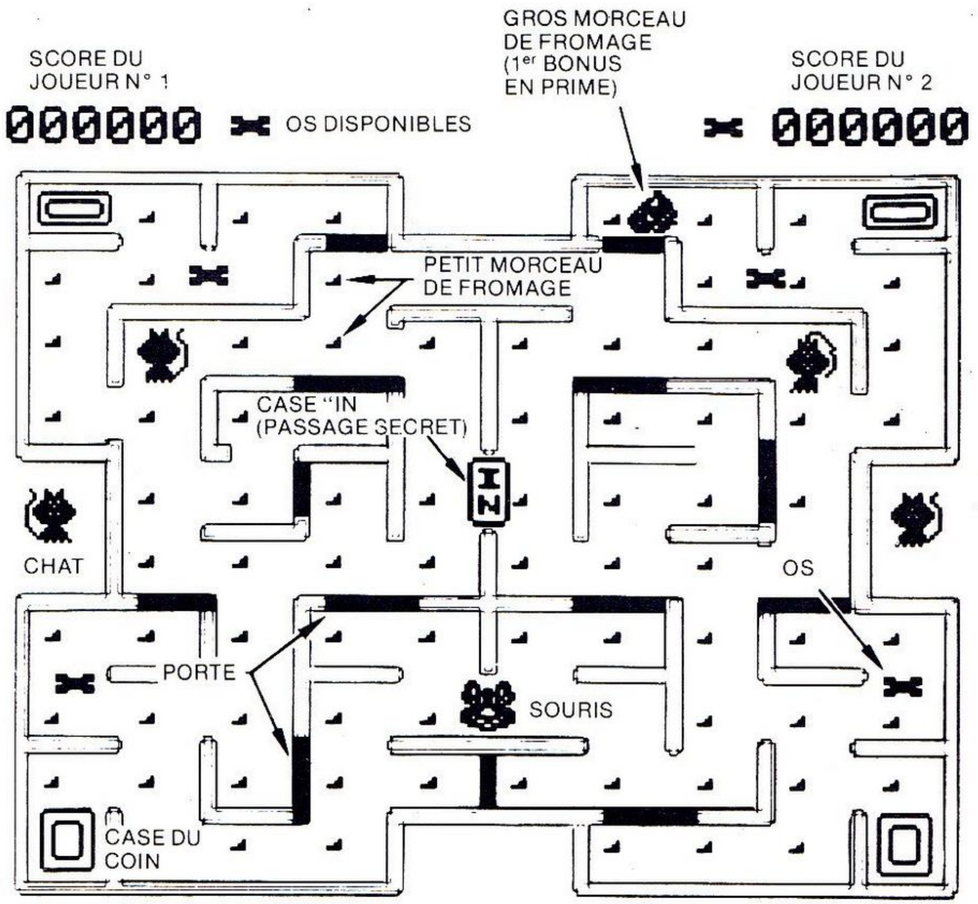
INSTRUCTIONS PAR ETAPE :

1re étape : A vous de décider!

Appuyez sur le bouton de remise en jeu (''RESET BUTTON''). Le nom du jeu Mouse Trap ™ apparaît sur l'écran de votre T.V. Attendez que l'écran d'options de niveaux de difficulté apparaisse. Il propose une série d'options numérotées de 1 à 8. Sélectionnez-en une en appuyant sur la touche correspondante de votre clavier.

2e étape : La course commence!

Après avoir sélectionné un niveau de difficulté, la première de vos trois souris apparaît dans le labyrinthe. Guidez-la dans les couloirs en essayant de grignoter tous les petits morceaux de fromage.



3e étape : Les chats et la souris!

Méfiez-vous des chats qui vous poursuivent! Ouvrez et fermez les portes du labyrinthe afin de bloquer leur route.

4e étape : De la souris au chien!

Chaque os rongé vous donne la possibilité de vous transformer en chien. Si un chat menace trop directement votre souris, appuyez sur la touche (verte) n° 5 du clavier et le petit rongeur se métamorphosera en Bulldog dévoreur de chats... mais pour quelques secondes seulement. Attention! A chaque fois que vous vous changerez en chien, vous perdrez un os. Alors soyez raisonnable et ne les utilisez qu'à bon escient.
Vous pouvez économiser autant d'os que votre souris peut en ronger, mais l'indicateur d'os disponibles n'en affichera pas plus de 5.

5e étape : Alerte au faucon!

Si vous avez choisi les niveaux 2, 3 ou 4, prenez garde au terrible faucon qui peut fondre à tout instant sur votre souris ou votre chien et les dévorer!
Pour vous protéger de ce rapace, pénétrez dans le passage secret dont la sortie aboutit à l'un des 4 coins de l'écran, au hasard!

6e étape : Grignotez et courez!

Des bonus apparaissent dans certaines parties de l'écran et vous font gagner des points quand ils sont mangés. Commencez par le gros morceau de fromage et continuez ainsi en passant aux autres (clef, lunettes, etc...).
En grignotant tous les petits morceaux de fromage, vous gagnerez un bonus. Puis changez de labyrinthe pour une partie encore plus passionnante. Continuez de jouer jusqu'à ce que vous n'ayez plus du tout de souris.

Fin de jeu et reprogrammation du jeu.

Pour rejouer à Mouse Trap ™ au même niveau de difficulté que celui auquel vous venez de jouer, appuyer sur * . Pour revenir à l'écran de choix des niveaux de difficulté, appuyez sur # .

REMARQUE : Le bouton de remise en jeu (''RESET BUTTON'') sur l'ordinateur de jeu, efface le jeu. Il peut être utilisé pour commencer une nouvelle partie à n'importe quel moment et peut aussi être utilisé en cas de mauvais fonctionnement pour revenir en début de partie.

LES POINTS

Petit morceau de fromage	90 points
1er chat attrapé	100 points
2e chat attrapé	300 points
3e chat attrapé	500 points
4e chat attrapé	700 points
5e chat attrapé	900 points
6e chat attrapé	1100 points

Le premier bonus (le gros morceau de fromage) vaut 1000 points. Chaque bonus suivant (différent à chaque fois) vaut 200 points de plus que le précédent. Le nombre de bonus qu'une souris peut manger dans un seul labyrinthe est limité. Il y a six bonus à gagner dans le premier labyrinthe, sept dans le second et ainsi de suite jusqu'à ce que vous atteigniez un maximum de 15 bonus. Chaque joueur commence avec 3 souris. A chaque fois que votre score atteint un multiple de 40000, vous gagnez une souris en bonus (jusqu'à 5 souris à chaque fois).
Vous gagnez un bonus de 10000 points à chaque fois que vous arrivez à grignoter tous les petits morceaux de fromage d'un labyrinthe.

DECOUVREZ TOUJOURS PLUS

Cette notice d'instructions vous donne les indications de base qui vous permettent de commencer à jouer à Mouse Trap ™ . Mais ce n'est que le début! En jouant, vous découvrirez des ''trucs'' qui rendront le jeu encore plus amusant : vous en avez encore beaucoup à découvrir!

Voici les cassettes de jeu vidéo CBS ELECTRONICS pour votre ordinateur de jeu CBS ColecoVision ™! Les cassettes déjà disponibles et celles qui sortiront prochainement sont présentées ci-dessous. Ces jeux vous permettent de retrouver en cassette, chez vous, les vedettes des "jeux de café" les plus populaires.



Carnival®, Turbo™ et Zaxxon® sont des marques déposées appartenant à Sega Enterprises Inc.
Gorf® et Wizard of Wor® sont des marques déposées appartenant à Bally Midway MFG Co.
Cosmic Avenger et Lady Bug® sont des marques déposées appartenant à Universal Co Ltd.
Mouse Trap™ et Venture® sont des marques déposées appartenant à Exidy Incorporated.
Donkey Kong® est une marque déposée appartenant à Nintendo of America Inc.

PROVIDED BY PAPYRATE

COLECOBox Art
www.colecoboxart.com