TURBO ™ est une marque déposée appartenant à SEGA ENTERPRISES Inc. © 1981 SEGA ENTERPRISES Inc.

Fabriqué au Royaume-Uni.
Conception, programme, réalisation du logiciel © 1983 Coleco Industries Inc. New York 12010. Licencié exclusif Coleco Industries Inc. © "1983 CBS Toys a Division of CBS Inc.".

La location de cette cassette est strictement interdite. Son utilisation est limitée aux représentations privées et gratuites effectuées exclusivement dans un cercle de famille et toute forme de représentation publique directe ou indirecte de cette cassette, notamment par le biais de sa location, est strictement interdite conformément aux dispositions de l'article 41 de la loi numéro 57-298 du 11 mars 1957 sur la propriété littéraire et artistique.

CBS
ELECTRONICS

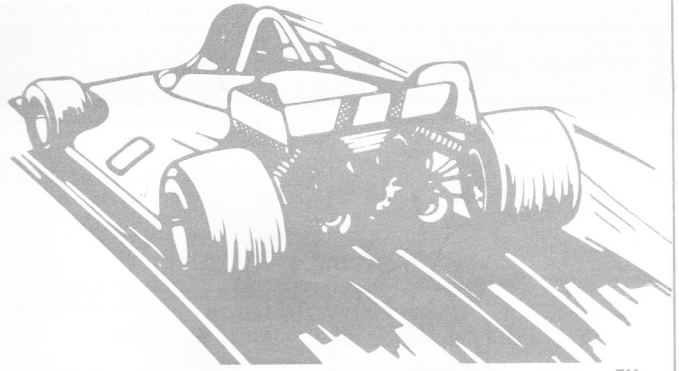
Idéal Loisirs/CBS Electronics. Boîte Postale 50016 Paris Nord II
95945 Roissy-Charles de Gaulle Cedex

2L1999

TURBO™

de SEGA

NOTICE D'INSTRUCTIONS



A utiliser avec le Module de pilotage CBS ColecoVision ™ et un système T.V. SECAM.

Pour un joueur.

4 niveaux de difficulté.

Cassette CBS ELECTRONICS pour l'ordinateur de jeu
CBS ColecoVision ™

CBS
ELECTRONICS

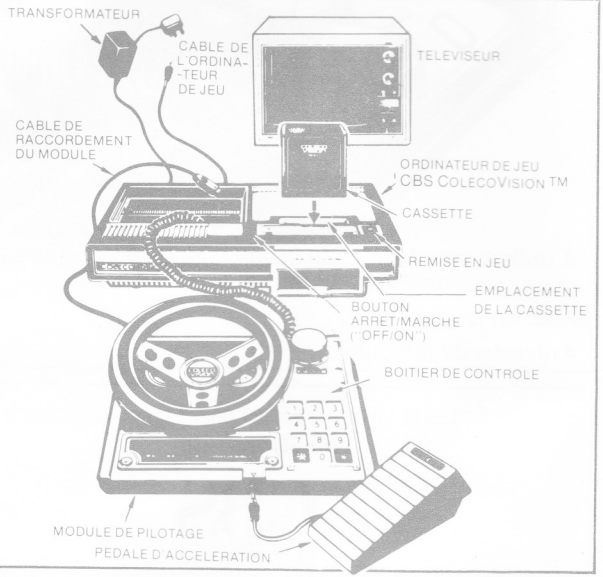
© 1983 CBS Inc

LE JEU

Faites rugir votre moteur et lancez-vous dans une course effrénée! Comme dans les jeux ''de café'' vous appuyez sur une véritable pédale d'accélération pour traverser la ville à toute allure, la campagne, la montagne, les déserts, les bords de mer, les tunnels, etc.

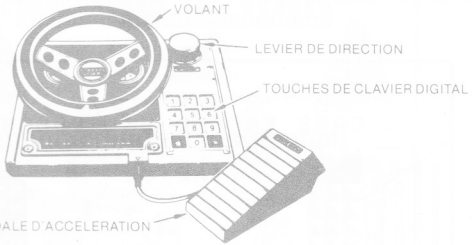
Evitez les flaques d'huile, les autres voitures et les ambulances qui accélèrent. Ecartez-vous des bas-côtés et ralentissez sur le verglas qui recouvre les autoroutes enneigées. Le module de pilotage de CBS ELECTRONICS transforme votre boîtier de contrôle en une boîte de vitesse et comporte un accélérateur et un volant. C'est un véritable défi!

COMMENT INSTALLER VOTRE MODULE DE PILOTAGE



- Assurez-vous que l'ordinateur de jeu CBS ColecoVision ™ est branché sur le téléviseur et sur le transformateur, puis brancher le transformateur sur le secteur.
- Installer le module comme indiqué dans le guide d'utilisation qui l'accompagne.
- **Assurez-vous toujours que l'ordinateur de jeu CBS ColecoVision ™ est éteint (''OFF'') avant d'introduire ou d'enlever une cassette**. Poussez le bouton arrêt/marche (**''OFF/ON''**) sur marche (**''ON''**) après avoir introduit la cassette.

COMMENT UTILISER LES COMMANDES



1. **Clavier digital** : les touches du clavier de 1 à 4 permettent de sélectionner un niveau de difficulté avant de commencer à jouer. En appuyant sur * après une partie, vous reprogrammez le même niveau de difficulté et en appuyant sur # vous pouvez programmer un autre niveau.
2. **Levier de direction** : utilisez le levier de direction du boîtier de contrôle branché dans la prise n° 2 comme boîte de vitesse. Poussez votre levier de direction en haut à gauche pour passer la première vitesse et tirez-le en bas à gauche pour passer la seconde vitesse.
3. **Volant** : le volant commande la direction de votre voiture de course TURBO ™ comme une véritable automobile de compétition.
4. **Pédale d'accélération** : appuyez sur la pédale d'accélération pour augmenter votre vitesse. Relâchez la pédale pour ralentir.

COMMENT JOUER

1re étape : Démarrage!

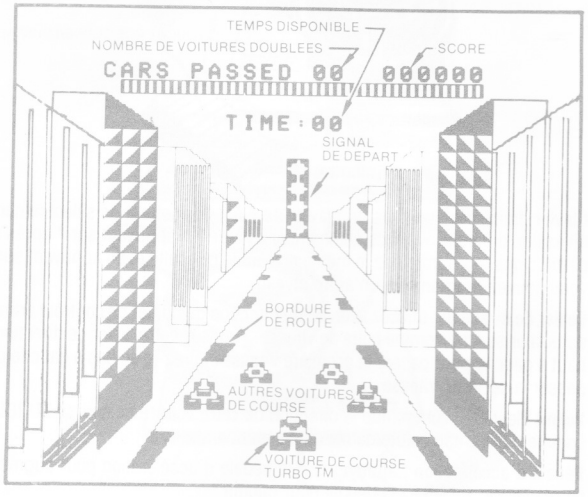
Appuyez sur le bouton de remise en jeu (RESET BUTTON) et le nom du jeu TURBO ™ apparaîtra sur votre T.V.

Attendez que l'écran des niveaux de difficulté apparaisse. Il propose une série d'options numérotées de 1 à 4. Sélectionnez-en une en appuyant sur la touche correspondante de votre clavier.

Les niveaux de difficulté les plus bas vous permettent de conduire plus facilement et d'affronter moins de voitures et moins d'obstacles.

2e étape : A vos marques...!

Le signal est au rouge, faites rugir votre moteur... Rouge, rouge, rouge, puis vert! Vous partez! Passez la première vitesse, puis la seconde... La course est lancée!



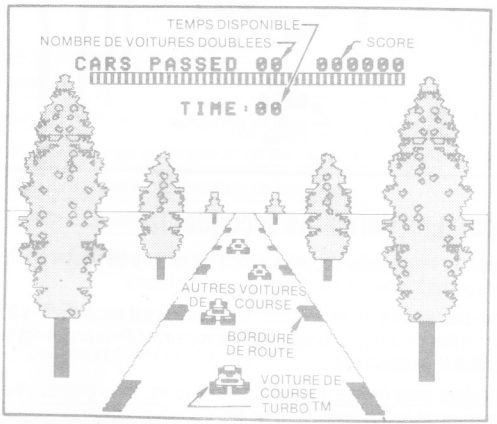
3e étape : Doublez!

Chaque voiture que vous doublez augmente votre total de points et vous rapproche des phases où le jeu se complique. (Observez votre indiquateur de voitures doublées). Mais pour chaque voiture qui vous double, votre total de points diminue.

REMARQUE : l'indicateur de voitures doublées marque un maximum de 41 voitures.

4e étape : Une course difficile!

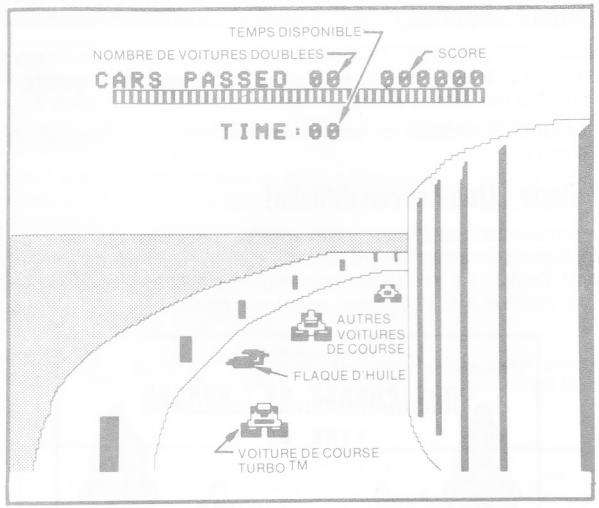
Une conduite astucieuse vous permettra de traverser la ville sans trop de problèmes. Mais si vous frottez les bords de la route, vos pneus crissent et votre voiture ralentit. Conduire sur la neige demande une grande dextérité, alors faites attention à votre vitesse et allez-y doucement quand vous doublez.



5e étape : Accident!

Une collision provoque un arrêt brutal : votre voiture fait des têtes à queues pendant que les autres voitures de course doublent. Quand vous redémarrez, passez à nouveau la première puis la seconde. Ralentissez sur les flaques d'huile. Et évitez l'ambulance qui est prioritaire et écrase tout sur son passage.

Dans un jeu normal, votre voiture de course redémarrera toujours après une collision sauf si vous avez dépassé le temps limite! Observez toujours le temps qu'il vous reste!



6e étape : Les dernières secondes!

Si vous doublez **trente** voitures, votre temps est remis à 99. Au niveau de difficulté n° 1, vous pouvez avoir un nombre illimité d'accidents.

Si vous doublez encore trente voitures, votre temps est encore remis à 99 et vous pouvez continuer de conduire jusqu'à ce que vous ayez deux accidents ou que vous ayez dépassé le temps limite.

Si vous doublez alors encore une fois trente voitures, vous gagnez une autre prolongation de jeu et la possibilité d'avoir deux accidents de plus.

7e étape : Les Bonus!

Pour gagner des Bonus, vous devez conduire pendant une prolongation de jeu. Vous marquez alors 50 points pour chaque voiture doublée pendant un jeu normal. Et si vous gagnez encore plus de temps, votre Bonus par voiture augmente. Le jeu prend fin quand votre temps limite s'est écoulé ou quand vous avez eu deux accidents pendant une prolongation de jeu.

Fin de jeu et reprogrammation du jeu.

Pour rejouer à TURBO TM au même niveau de difficulté que celui auquel vous venez de jouer, appuyer sur * . Pour revenir à l'écran de choix des niveaux de difficulté, appuyez sur # .

REMARQUE : Le bouton de remise en jeu (''RESET BUTTON'') sur l'ordinateur de jeu efface le jeu. Il peut être utilisé pour commencer une nouvelle partie à n'importe quel moment et peut être aussi utilisé en cas de mauvais fonctionnement pour revenir en début de partie.

LES POINTS

Chaque nouveau paysage	4 points
Bonus pour avoir atteint une prolongation de jeu (30 voitures doublées)	
Chaque voiture doublée...	
... dans un jeu normal	50 points
... dans la première prolongation de jeu	60 points
... dans la seconde prolongation de jeu	70 points
... dans la troisième prolongation de jeu	80 points
... dans la quatrième prolongation de jeu	90 points
... dans la cinquième prolongation de jeu	100 points

Les Bonus continuent d'augmenter quand vous conduisez.

DECOUVREZ TOUJOURS PLUS

Cette notice d'instructions vous donne les indications de base qui vous permettent de commencer à jouer à TURBO TM . Mais ce n'est que le début! En jouant, vous découvrirez des ''trucs'' qui rendront le jeu encore plus amusant : vous en avez encore beaucoup à découvrir!