Dreamcast™

become Derby



Hall of Fame

DABITSAKU

ダビつく

ダービー馬をつくろう!

™

SEGA™

ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

保護者の方へ 小さなお子さまがご使用になる場合は、必ず保護者の方が一緒に読んで説明してあげてください。

⚠ 注意

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、目に負担が掛からないようテレビ画面から十分に離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用はおやめください。長時間の使用またはテレビ画面に近づいて使用すると、視力低下の原因となります。

●ごくまれに、強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。

●ディスクは回転が完全に止まってから取り出してください。回転中のディスクに触ると、ケガやディスクの損傷の原因となります。

●このディスクは、ドリームキャスト専用です。オーディオ用のCDプレイヤーで使用すると、大音量によって耳に障害を被る恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

使用上のご注意

●ディスクの両面ともキズ、汚れや指紋等をつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●ひび割れ、変形、破損したものを接着剤等で補修したディスクは誤作動や故障の原因になりますので、絶対に使用しないでください。

●ディスクの両面とも文字を書いたり、シール等を貼らないでください。

●使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

●汚れを拭くときは、レンズクリーニング等に使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジン等は使わないでください。

●このディスクを一般のCDプレイヤー等で使用すると、機器の故障やスピーカー等を破損する原因になりますので、絶対に使用しないでください。

●ドリームキャスト本体およびご使用になる周辺機器の取扱説明書等も必ずあわせてご覧ください。

※このソフトは「タイトル名」「どのくらいそのソフトで遊んだか」「どんなふうにそのソフトを遊んだか」等の<プレイ履歴(プレイ情報)>を「本体メモリ」に記録します。この情報は、さまざまなソフトでお客様のそれまでの遊び方・進み方によってゲームの展開を変化させるために使われる予定のものです。

※弊社の商品は、常に調査・研究・改良の努力を行っておりますので、お買い求めのソフトと印刷物の内容が一部異なる場合があります。あらかじめご了承ください。

このたびはドリームキャスト専用ソフト『ダビつく～ダービー馬をつくろう!～』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ゲームを始める前に、この取扱説明書を必ずお読みください。

DABITSUKU

ダビつく ダービー馬をつくろう!

TM

CONTENTS

ゲームの目的……4
プレイヤーの役割……4
ダビつくの特色……5
TRA(つくろうネットワーク競馬会)で全国のダビつくユーザーとのネットワーク対戦が可能!……5
ゲームオーバー……5
コントローラの基本操作……8
ゲームをはじめる前に……9
ゲームモードの選択……9
新しく始める……10
ゲームスタート……13
牧場画面……14
メインメニュー……15
種付け……16
仔馬の誕生……19
ホースパーク……20
トレセン画面……22
競走馬画面……23
調教メニュー……26
調教の効果……28
矯正メニュー29
番組表 / 出走メニュー……30
レース画面……32
オッズ……35
レース……36
競走馬の購入について……38
競走馬の引退……39
ダビつくつくろうカップ……40
ネットワーク……42
Lメニュー / Rメニュ……42
ダビつくネットワーク……44
「ダビつく」のネットワーク機能をご利用になる前に……44
ダビつくホームページ……46
TRA(つくろうネットワーク競馬会)……47
TRAではこんなレースが行われています…48
シリーズレース……49
シングルレース……50
おもしろレース……51
オーナー登録……52
出走登録……56
出走馬……57
つくろうクーポンの購入……57
つくろうクーポン……58
ドリムの購入……58
レース結果の確認……59
データダウンロード……59
ダビつくメール……59
終了・設定画面……60
ホースアルバム……62

このゲームはバックアップ対応です。バックアップにはメモリーカード(ビジュアルメモリ〈別売〉)が必要です。バックアップに必要な使用容量などはP10をご覧ください。
セーブ中に本体の電源を切ったり、メモリーカード、コントローラーの抜き差しを行なわないでください。

WELCOME TO ダビつく WORLD



ゲームの目的

はじめに牧場施設と5000万円の資金が与えられ、その枠内で繁殖牝馬を購入するところからゲームスタートです。競走馬の生産と購入、そしてその育成と調教をし、レースへ出走。数々のレースを勝ち抜き、ダービー、そして全てのG1の獲得を目指しましょう。

プレイヤーの役割

プレイヤーは牧場経営者として、競走馬の「種付け・生産」、「購入・売却」、「育成・調教」、「出走レースへの登録」、「牧場施設の増設」等を行い自らの牧場を運営していきます。



ダビつくの特色

実名の競走馬が登場する他に、オリジナルのイベントキャラクターも登場。リアルな競馬の雰囲気を楽しめると同時に、ゲームならではのドラマチックな展開と演出も味わえます。また、実名馬同士の交配もリアルなデータで再現。奥深い交配と生産の面白さをゲームで実現しました。あなただけの夢の配合で名馬を誕生させてください。





TRA（つくろうネットワーク競馬会）で全国のダビつくユーザーとのネットワーク対戦が可能！

TRA（つくろうネットワーク競馬会）とは、ネットワーク上で運営されている仮想の競馬会です。あなたが作り上げた競走馬のデータを登録することにより、全国のダビつくユーザー達の競走馬と対戦することが可能です。

ゲームオーバー

競走馬を育てると共に、牧場経営していくこのゲームでは、資金が底を尽き、半期に一度の決算報告の時点で赤字になっているとゲームオーバーとなります。最初から高額な馬を購入する等の無理をせず、こまめにレースで賞金を獲得し資金を増やしていきましょう。



セリ市

牧場（初期設定）

繁殖牝馬

育成馬

放牧

ホースパーク

記念館

クラブハウス

トレセン

美浦

栗東



賞金獲得

レース入出馬

オッズ出走表

パドック

番組表

騎手選択

出走登録

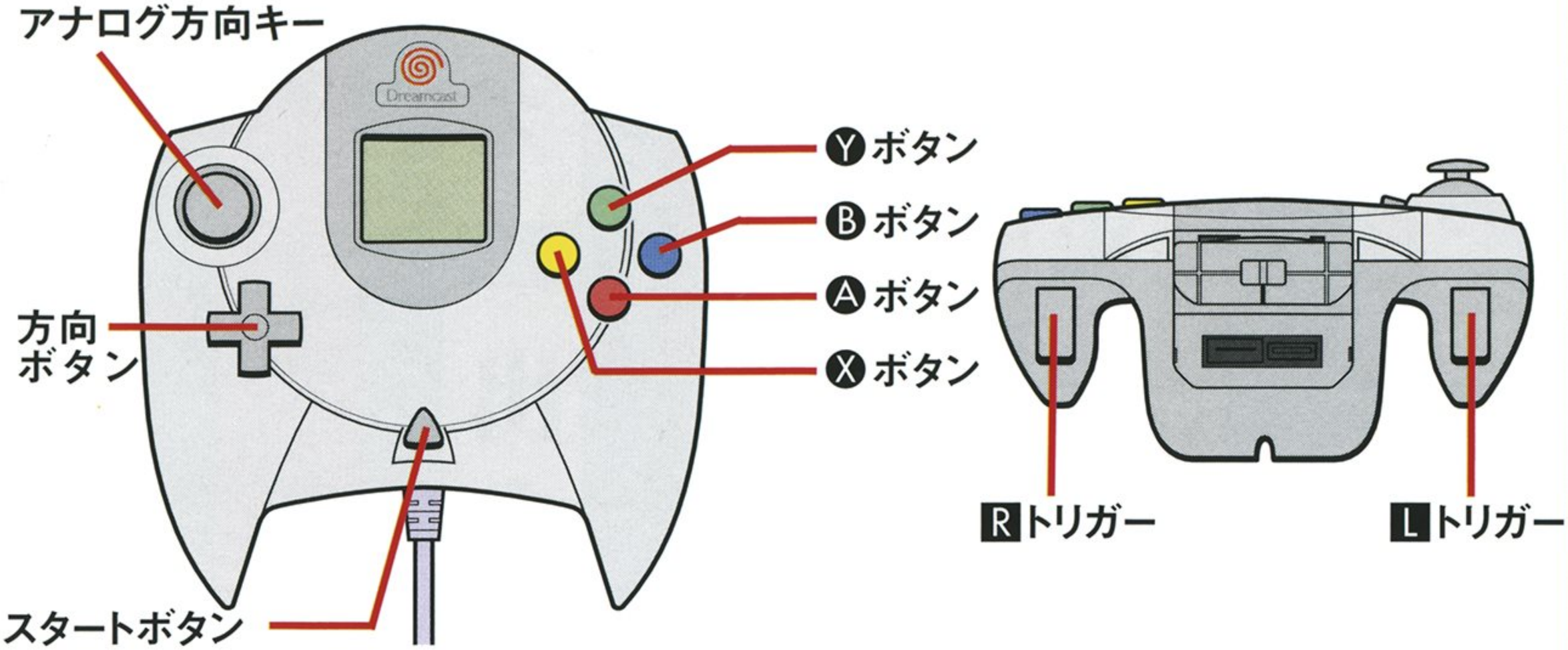
調教



ゲームの進行

コントローラの基本操作

本ソフトは1人用です。本体の電源を入れる前に、コントローラなどの対応周辺機器をドリームキャスト本体のコントロールポートAに接続してください。



Ⓐボタン	決定。画面を進める。
Ⓑボタン	キャンセル。前画面へ戻る。
Ⓧボタン	馬名リストの表示。カーソルの移動。
Ⓨボタン	メインメニューを開く。
スタートボタン	オープニングムービーのスキップ。ゲームスタート。
方向ボタン	カーソルの移動。
アナログ方向キー	カーソルの移動。
Lトリガー	柵の移動。トレセン選択。馬の切り替え。
Rトリガー	柵の移動。トレセン選択。馬の切り替え。

※ゲーム中にⒶ・Ⓑ・Ⓧ・Ⓨ・スタートボタンを同時に押すとタイトル画面に戻ります。

※本体の電源を入れるときに、アナログ方向キーおよびL / Rトリガーを動かさないでください。
キーやトリガーを動かすとポジションの調整が正しく行なわれず、誤動作の原因となります。

※コントロールポートB～Dにセットされたコントローラでは操作することができません。

ゲームをはじめる前に…

タイトル画面でスタートボタンを押すと、モード選択画面が表示されます。方向ボタン上下でメニューを選択し、Ⓐボタンで決定をしましょう。各モードが開始されます。



ゲームモードの選択

● 新しく始める (P10)

始めからゲームをするときに選びます。

● つづきを始める

セーブファイルのあるメモリーカード(ビジュアルメモリ・別売)を拡張ソケット1、2のいずれかにセットし、セーブされた「DABITUKU-FAM」ファイルをロードして続きからプレイすることができます。
セーブファイルはコントロールポートA～Dにセットしたコントローラ、どれからでもロードすることができます。



● つくろうカップ (P40)

つくろう登録した競走馬のファイルを使用しての対戦モードです。

● ネットワーク (P42)

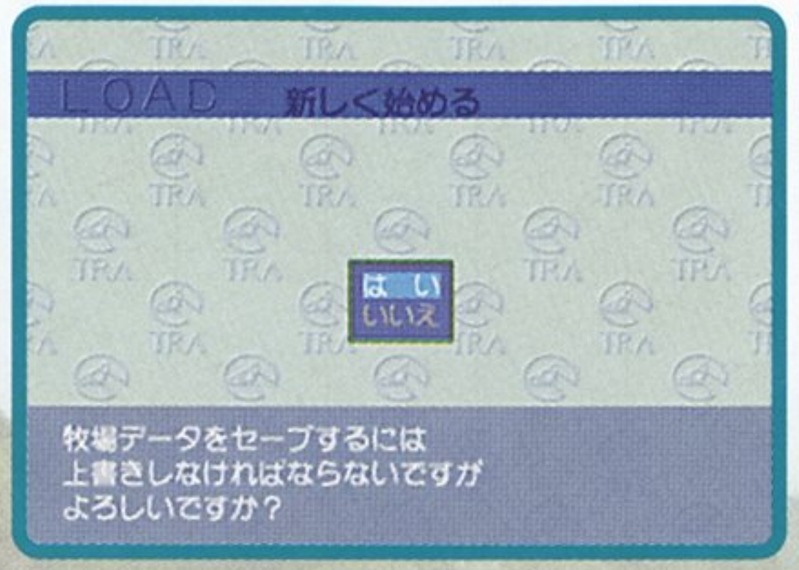
ネットワーク機能を使用してTRA(つくろうネットワーク競馬会)へ接続します。

Let's become DERBY OWNER

新しく始める

●メモリーカードの確認

新しくこのゲームを開始する場合、はじめに使用するメモリーカードの確認をします。このゲームではメモリーカード約1個分（200ブロック）の内最低189ブロックの空き容量が必要となります。

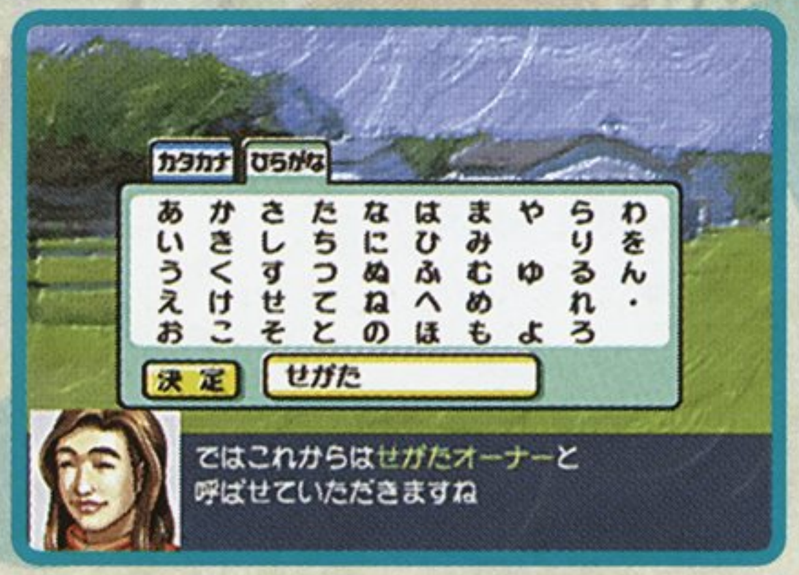


※牧場ファイル:	189ブロック使用
つくろう馬ファイル:	2ブロック使用
つくろうレースファイル:	9ブロック使用
競走馬アルバムファイル:	9ブロック使用
繁殖牝馬アルバムファイル:	13ブロック使用
種牡馬アルバムファイル:	9ブロック使用

容量が足りずにゲームを開始した場合は
セーブができません。

●オーナー名の登録

まずは、あなたが、このゲーム上で名乗るオーナー名をひらがな、カタカナの2～6文字以内で登録します。



●文字入力

Ⓐボタン	決定。
Ⓑボタン	キャンセル。
Ⓧボタン	使用しません。
Ⓨボタン	使用しません。
スタートボタン	使用しません。
方向ボタン	カーソルの移動。
アナログ方向キー	カーソルの移動。
Lトリガー	ひらがな、カタカナの選択。
Rトリガー	ひらがな、カタカナの選択。



●牧場名の登録

上記のオーナー名の登録と同じ手順で、あなたの経営する牧場名をひらがなか、カタカナの2～6文字以内で登録します。

●冠名の登録

オーナー名や牧場名の登録と同じ手順で、あなたの競走馬につける冠名をカタカナの2～5文字以内で登録できます。育成を終え、入厩を向えた競走馬や繁殖場で生まれた仔馬に名前をつける場合に、あらかじめ登録された名前をランダムに選択するオート機能を使うときに、この冠名が使用されます。



●勝負服の選択

騎手に着せる勝負服を20種類のデザインの中からお好みで選んでください。
各勝負服に方向ボタンでカーソルを合わせてⒶボタンを押すと、選択した勝負服の柄や各部分の色を変更できる画面が表示されます。柄や色を設定し、もう一度Ⓐボタンで決定してください。





●繁殖牝馬選択

3頭の繁殖牝馬のうち一頭を選択し購入します。各馬に方向ボタンでカーソルを合わせてⒶボタンを押すとその馬の詳しいデータが表示されます。その牝馬を購入する場合は、もう一度Ⓐボタンを押してください。Ⓑボタンを押せば前画面に戻ることもできます。繁殖牝馬はスタート資金5000万円の枠内で購入する事となり、その後のゲーム展開に影響するので慎重に選んでください。





●全選択の確認

ここまで登録してきた、オーナー名、牧場名、冠名、勝負服、繁殖牝馬の確認をします。全てOKなら「はい」にカーソルを合わせⒶボタンを押すとゲームがスタートします。設定を変えたい場合は、「いいえ」を選択しⒶボタンを押すか、Ⓑボタンで直したい設定画面まで戻ってください。



ゲームスタート

季節は4月。持ち馬は最初に購入した繁殖牝馬1頭のみ。そこから1年目のゲームがスタートします。



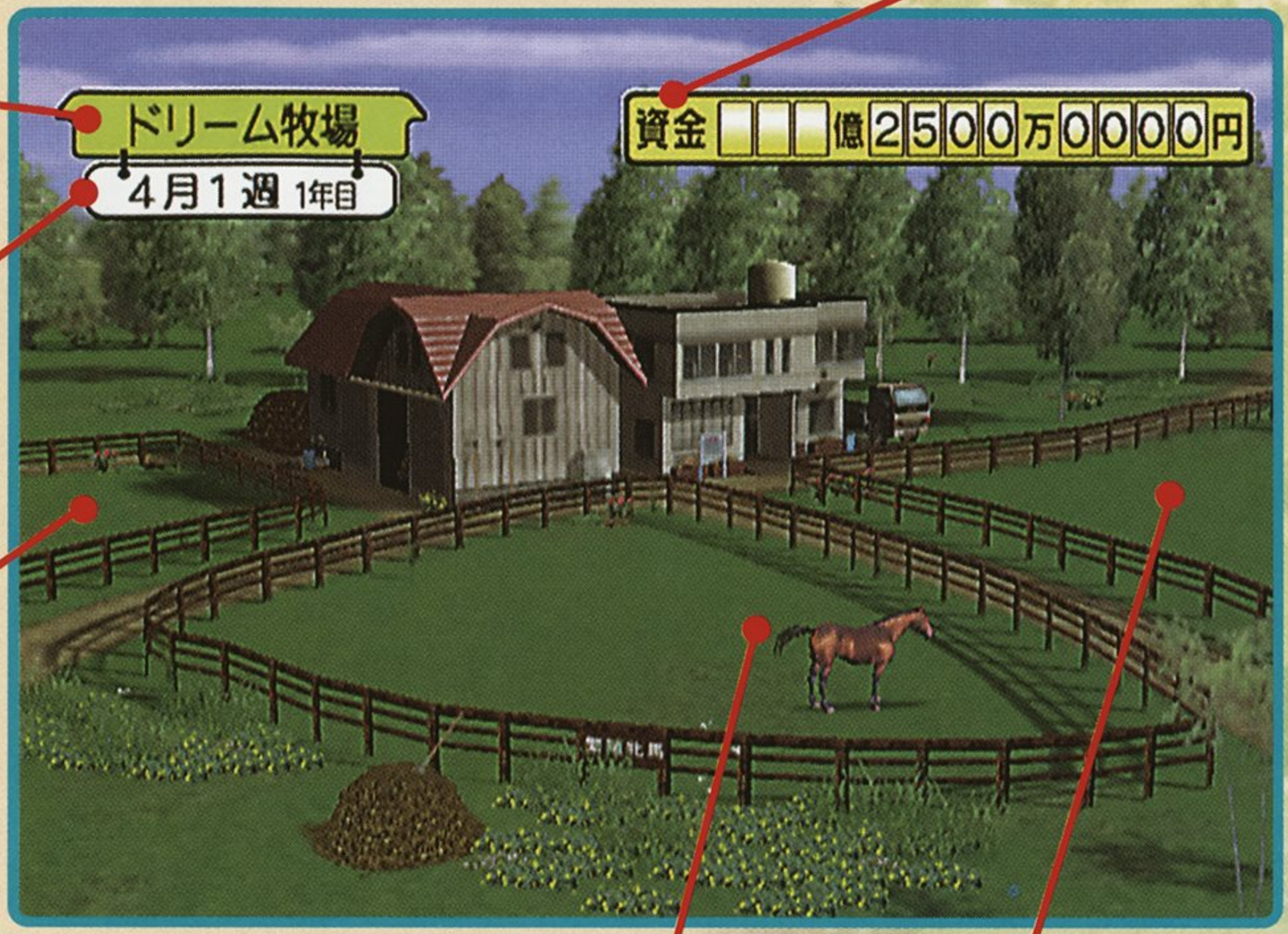
●カレンダー画面

各月の最初に表示される画面です。その月や季節に行われる様々なイベントや、G1レース等を紹介します。種付けや3歳馬のデビュー、セリ市への参加等、様々な判断材料として有効です。

ここでスタートボタンを押すと翌月へスキップします。その月にレースやイベントがある場合はそこまでスキップします。



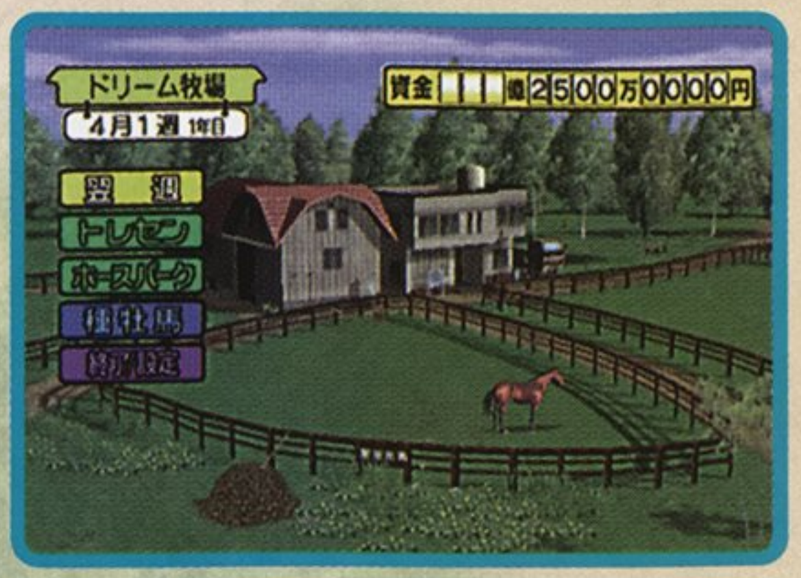
牧場画面



●コントローラの操作

Ⓐボタン	決定。
Ⓑボタン	キャンセル。
Ⓧボタン	馬名リストの表示。
Ⓨボタン	メインメニューを開く。
スタートボタン	使用しません。
方向ボタン	カーソルの移動。
アナログ方向キー	カーソルの移動。
Lトリガー	柵の移動。トレセン選択。馬の切り替え。
Rトリガー	柵の移動。トレセン選択。馬の切り替え。

メインメニュー



●**翌週**……次の週へカレンダーを進めます。

●**トレセン**……トレーニングセンターの画面へ移動します。(P22～31参照)

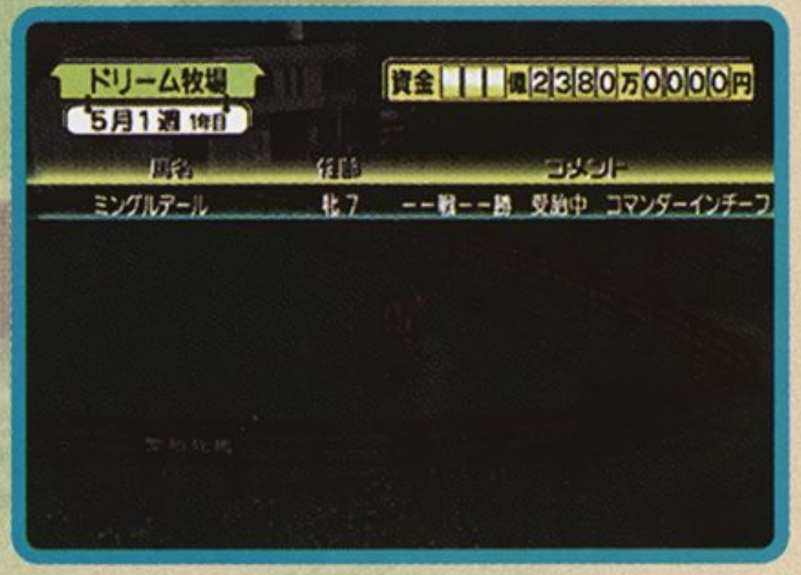
●**ホースパーク**…牧場内の記念館や様々な施設へ移動できます。

●**種牡馬**…… 全種牡馬のリストと情報を見ることができます。3月の間は、種付け権の購入ができます。

●**終了・設定**…… ゲームを終了したり、各種設定を変更できます。(P60～61参照)

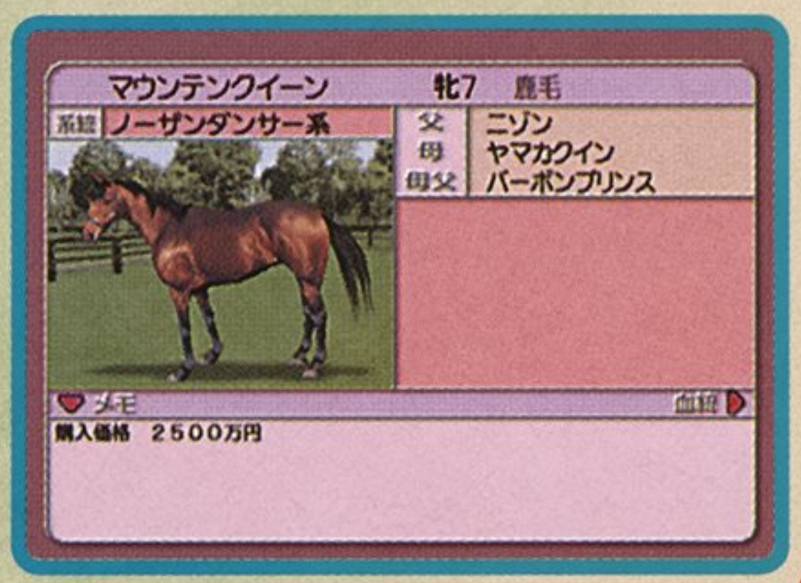
●**馬リスト**

牧場画面表示中にLかRトリガーを押すと、繁殖牝馬、育成場、放牧場等にカメラを切り替えることができます。Ⓧボタンを押すと柵内の馬リストが表示され、方向ボタン上下で見たい馬を指定し、Ⓐボタンを押すと馬データ画面が表示されます。画面をもどすにはⒷボタンを押します。
※馬リスト画面で馬を方向ボタンの上下で選択し左右入力で馬名の前に色々なマークが付きます。(P23参照)



●**牝馬画面**

馬リスト表示中、見たい馬にカーソルを合わせⒶボタンを押すと、その馬の詳細が表示されます。更に方向ボタンの左右で血統データを見ることが可能です。Ⓐボタンを押すと「種付け」、「引退」の項目が表示されます。Ⓐボタンで決定、Ⓑボタンで前画面に戻ります。



種付け

競走馬生産の重要ポイントとなるのが種付けです。予算や血統を考慮し牧場の明日を支える新しい生命の誕生を計画する作業です。

●種付け

Ⓐボタンで馬データ画面を表示させます。さらにⒶボタンを押すとコマンドが表示されるので、「種付け」を選択すると種牡馬リスト画面へ移動します。



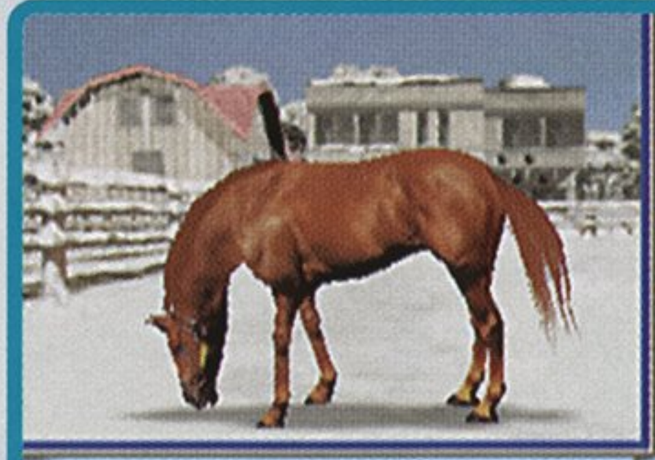
●種牡馬リスト

種牡馬リストは、方向ボタンの左右で項目を選択しⓍボタンを押すことで、「クロス」「系統」「馬名」「種付料」「距離」「ダート」「成長」「気性」「遺伝」「体質」の各項目を基準にして並べ替えることができます。



●種牡馬データ

種牡馬リスト画面で見たい馬にカーソルを合わせてⒶボタンを押すと、その馬の詳細が見られます。各項目のデータを元に理想の種牡馬を選んでください。



サクラユタカオー

プリンスリーギフト系❶　栗毛

500万円❷　1400m~2000m❸

ダート △❹　成長 普通❺　気性 A❻

遺伝 A❼　体質 B❽

父父 Princely Gift	Nasrullah	Nearco
		Mumtaz Begum
父 テスコボーイ	Blue Gem	Blue Peter
		Sparkle
父母 Suncourt	Hyperion	Gainsborough
		Selene
	Inquisition	Dastur
		Jury
母父 ネヴァービート	Never Say Die	Nasrullah
		Singing Grass
母 アンジェリカ	Bride Elect	Big Game
		Netherton Maid
母母 スターハイネス	ユアハイネス	Chamossaire
		Lady Grand
	スターロッチ	ハロウェー
		コロナ

❶系統・・・　父馬の系統に基づく分類です。(p18参照)

❷種付料・・・その馬を種付したときに支払う料金です。受胎しなかった場合は、翌月末に半額が返金されます。

❸距離・・・　産駒の得意とする距離の傾向を示します。

❹ダート・・・　ダート適性を示してます。

❺成長・・・　産駒の成長タイプの傾向を示します。

❻気性・・・　気性をA(良い)、B(普通)、C(悪い)の3タイプに分類します。

❼遺伝・・・　種牡馬の遺伝力の強さをA(強い)、B(普通)、C(弱い)の3タイプに分類します。A＜B＜Cの順に、産駒の能力のばらつきが大きくなります。

❽体質・・・　産駒の体質をA(良い)、B(普通)、C(悪い)の3タイプに分類します。体質の悪い馬ほどレース後の回復が遅くなります。

●配合

クロス…その馬の5代血統表内に同じ馬が2箇所以上存在する状態。クロスは種牡馬だけでなく、牝馬のクロスも存在します。クロスが発生している場合血統表の画面中では赤文字で表記されています。血統表上でピンク色で表示される馬名は、血統表内の父母にまたがって存在しますが、その馬の子供がクロスしているため、その馬自身はクロスの対象となっていないことを意味します。

※クロスの効果は原則的にクロス対象馬の血量に比例しますが、同時に体質が弱くなったり、気性が悪くなる可能性も高まります。



ニックス…特定の系統間にはニックスと呼ばれる相性の良さの概念があります。

※ ロクさんのコメントに要注意！

●受胎確認

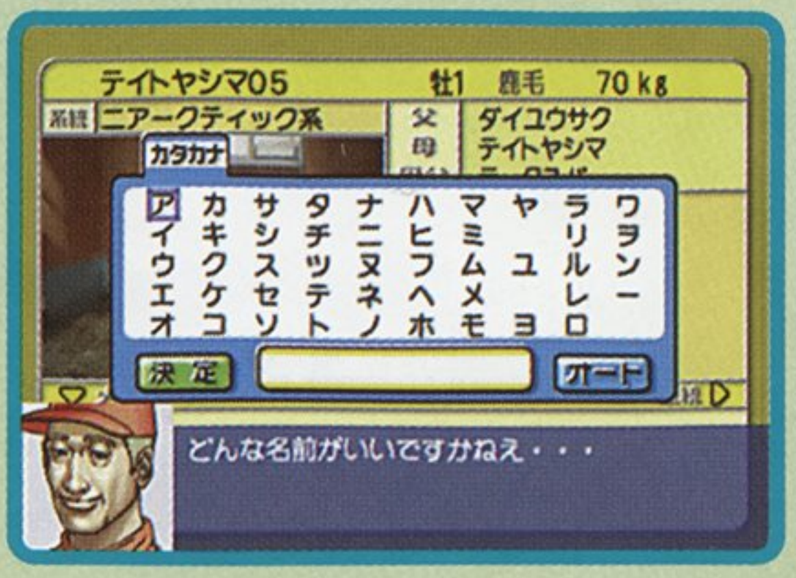
受胎できたかどうかは、種付けした翌月になるとわかります。

系統名

1	エクリプス	12	ネヴァーベンド	23	プリンスローズ
2	オーエンテューダー	13	ノーザンダンサー	24	ヘイルトゥリーズン
3	オーランド	14	ハイペリオン	25	ボールドルーラー
4	グレイソヴリン	15	ハンプトン	26	ボワルセル
5	サーゲイロード	16	ファラモンド	27	マイバブー
6	テディ	17	ファラリス	28	マッチェム
7	トゥルビヨン	18	ファリス	29	リボー
8	ナスルーラ	19	フェアウェイ	30	レッドゴッド
9	ニアークティック	20	ブランドフォード	31	ロイヤルチャージャー
10	ネアルコ	21	プリンスキロ	32	ワイルドリスク
11	ネイティブダンサー	22	プリンスリーギフト		

仔馬の誕生

無事に受胎すると、翌年の4～5月に仔馬が誕生します。



●仔馬が誕生したら、名前をつけてあげましょう。

名前のつけかたにはいくつかのルールがあります。

※カタカナ2文字以上、9文字以下です。

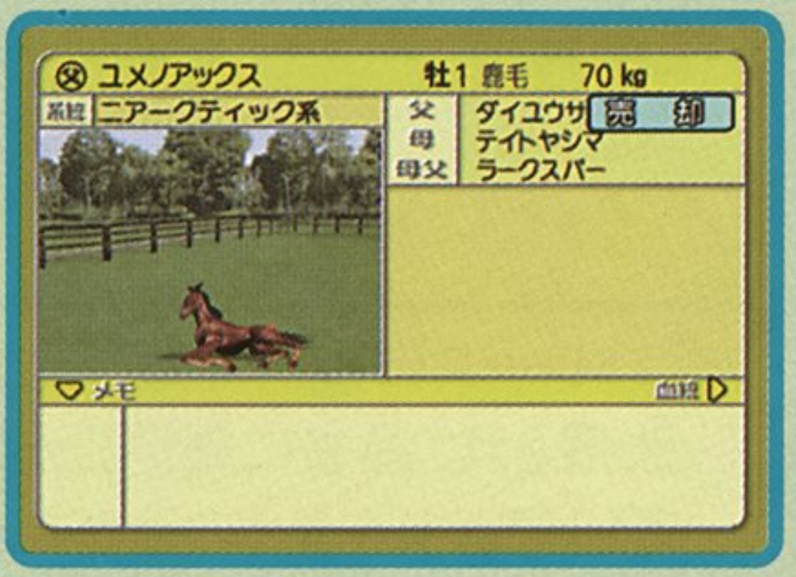
※有名な馬と同じ名前はつけられません。

※読みづらい名前やふざけた名前、公序良俗に反する名前はつけられません。

誕生時に名前をつけずに、入厩前に名前をつけることもできます。また、入厩時に名前を付け直すこともできます。

●育成

馬の年齢は数え年です。生まれた年の年末までは当歳、翌年1月には2歳となります。2歳になると、仔馬は育成場へ移動します。



牧場画面で当歳～3歳の馬を選択し、Ⓐボタンを押すと、育成馬画面が表示されます。育成中は牧場の人々がさまざまなコメントをしゃべります。重要なコメントを聞いた時はメモ欄に記載されます。育成馬画面でⒶボタンを押すと売却コマンドが表示され、その馬を売却することができます。

●入厩

3歳の4月になると、育成馬がトレセンに入厩できるようになり、育成馬画面で牧場長が教えてくれます。Ⓐボタンで入厩コマンドを表示させ、美浦か栗東を選択して入厩させましょう。

※入厩が可能になる時期は馬によって異なりますが、遅くとも3歳の12月末までには入厩させてください。



ホースパーク

牧場には付帯施設としてホースパークが併設されています。ゲームが進行し資金が貯まると、半年ごとの決算期に新しい施設を増設していくことが可能です。



●記念館

ここでは、以下のような記録と情報を見ることができます。

コースレコード…各競馬場のコースレコードを見ることができます。あなたの愛馬が記録を更新することも可能です。

オーナー成績…ゲーム開始からの牧場経営年数、競走馬の育成頭数、出走回数、優勝回数などの記録を見ることができます。

牧場年表……ゲーム開始からの牧場での様々な出来事を年表で表示します。



※G1レースに優勝すると記念館がメモリアルホールへ拡張され、過去に優勝した重賞やG1の展示、おもしろ記録などを見ることができるようになります。

●クラブハウス

レースVTRやホースアルバムを見ることができます。



●天馬墓地

競走馬達の墓地です。レース中に故障し、世を去ったサラブレッド達の冥福を祈る場所です。



●その他

ゲーム開始時は以上の3施設のみですが、ゲームの進行につれて施設を拡充させることが可能です。施設拡充は毎年6月の中間決算と12月の決算期に行えます。資金と目標に応じた計画的な拡充を目指しましょう。



診療所



馬の温泉



蹄鉄工房

※更にゲームが進行すると、この他にも拡充可能な施設が増えていきます。

●コントローラの操作

Ⓐボタン	決定。選択中の施設へ移動。
Ⓑボタン	キャンセル。前画面に戻る。
Ⓧボタン	使用しません。
Ⓨボタン	メインメニューを開く。
スタートボタン	使用しません。
方向ボタン	カーソルの移動。
アナログ方向キー	
Lトリガー	使用しません。
Rトリガー	

トレセン画面

競走馬を調教していくトレーニングセンターは美浦と栗東の2箇所。レースに合わせて馬を仕上げたり、レースへの出走登録を行ったりします。

●コントローラの操作

Ⓐボタン	決定。
Ⓑボタン	キャンセル。
Ⓧボタン	馬名リスト表示。
Ⓨボタン	メインメニューを開く。
スタートボタン	使用しません。
方向ボタン	カーソルの移動。
アナログ方向キー	カーソルの移動。
Lトリガー	トレセン（美浦 / 栗東）の切り替え。 馬の切り替え。
Rトリガー	トレセン（美浦 / 栗東）の切り替え。 馬の切り替え。

美浦



栗東



メインメニュー

- **●翌 週**……次の週へカレンダーを進めます。
- **●牧 場**……牧場画面へ移動します。
- **●ホースパーク**…牧場内の記念館や様々な施設へ移動できます。
- **●番組表**……1年間の番組表を表示します。
- **●終了･設定**……ゲーム終了したり、各種設定を変更できます。



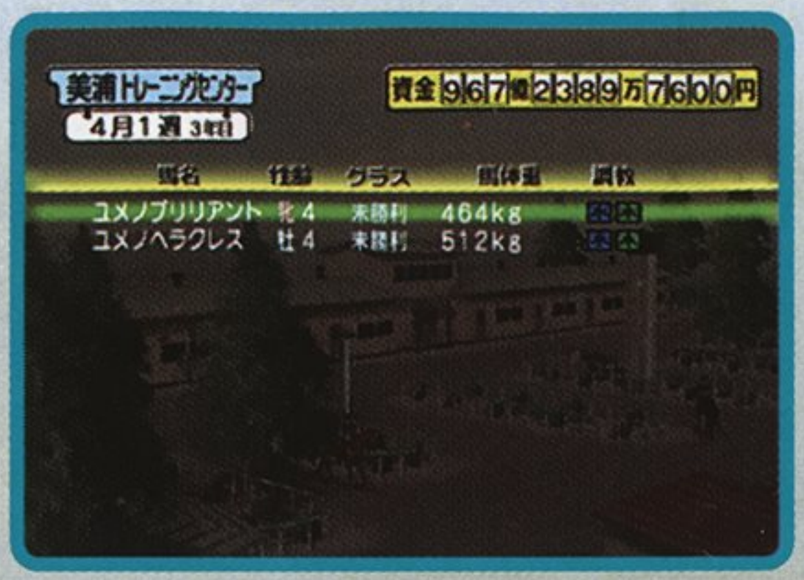
Let's become

●馬リスト画面

美浦か栗東のいずれかのトレセンをLかRトリガーで選択し、Aか Xボタンを押すと、馬名とコンディションの一覧が表示されます。

※馬名の前に「!」マークのある馬は今週出走予定であることを意味します。プレイヤーが調教を指示している場合、「水」「木」のマークが明るくなっていれば調教済であることを意味します。

※馬を選び、方向ボタンの左右を押すと色々なマークを付ける事が可能です。頭数が増えたときなどに活用してください。



競走馬画面

馬リスト表示中、見たい馬にカーソルを合わせAボタンを押すと、調教師のコメントと共にその馬の詳細と戦歴が表示されます。



●競走馬画面には重要な情報が表示されています。



❶ 馬体重……現在の馬体重と前回レース出走時からの増減を表示します。

❷ クラス ……現在のクラスと所属トレセンを表示します。

❸ 本賞金……クラス分けの基準となる賞金額です。

❹ 総賞金……獲得賞金の総合計です。

❺ 成　績……通算の競走成績を、○戦○勝および1着、2着、3着、4着以下の回数で表示します。

❻ 矯　正……矯正を行っている場合は、その状態が表示されます。

❼ 戦　歴……デビューしてからの全競走成績が表示されます。方向キー上下でスクロールします。

❽ ㊚　……このマークがついている馬は父内国産馬と呼ばれます。レース出走時に父内国産奨励賞を得ることができます。

※本賞金＝レース1着賞金÷2（ただし、重賞は2着賞金も対象）レース賞金額が1200万円未満の場合は、一律400万円。

※戦歴欄は左から日付・競馬場・レース名・グレード・芝 / ダ・距離・馬場状態・頭数・人気・着順・騎手・斤量・馬体重・位置取りの順に表示されます。

● メニューコマンド



調　教……調教は「おまかせ」もしくは、プレイヤー指示の選択ができます。

出　走……番組表が表示され、出走させたいレースを選択します。番組表で翌週以降のレースの予約も可能です。

※ただし、馬のクラス及び出走レースはオープンに限ります。3ヶ月先まで最大4レースへの予約が可能です。

※馬の体調が悪くなった時など、調教師が予約したレースをキャンセルすることがあります。

放　牧……競走馬を牧場の放牧場で休養させます。レースの疲れが溜まった時など有効です。

矯　正……馬具を装着したり、キョセイを行うことができます。

つくろう登録…現在の状態でその馬をセーブします。登録された馬データは、つくろうカップやネットワークでのTRAの公式レースに出走が可能です。(P40参照)

※ つくろうカップやTRAでの結果は本編のゲームに影響しません。

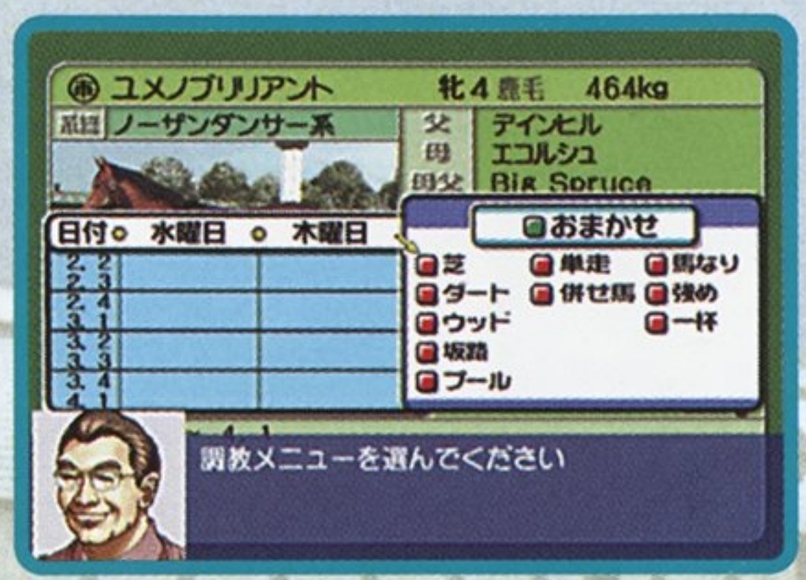
引　退……競走馬を引退させるコマンドです。(P39参照)

調教メニュー

調教は、プレイヤー指示と「おまかせ」の２モードがあります。「おまかせ」を選べば、調教・出走の一部・すべてを調教師に一任することができます。

※「おまかせ」を選んだ時でも、プレイヤーは任意に出走登録、解除することができます。





●出走時に報告

調教師判断によりオートで調教。レースに出走させる場合は報告がされ、騎手選択はプレイヤーの判断で行います。

※「短距離中心に」、「長距離中心に」、「ダート中心に」、「出走数を重視」のいずれかを選択し、出走するレースの傾向を決定することが可能です。

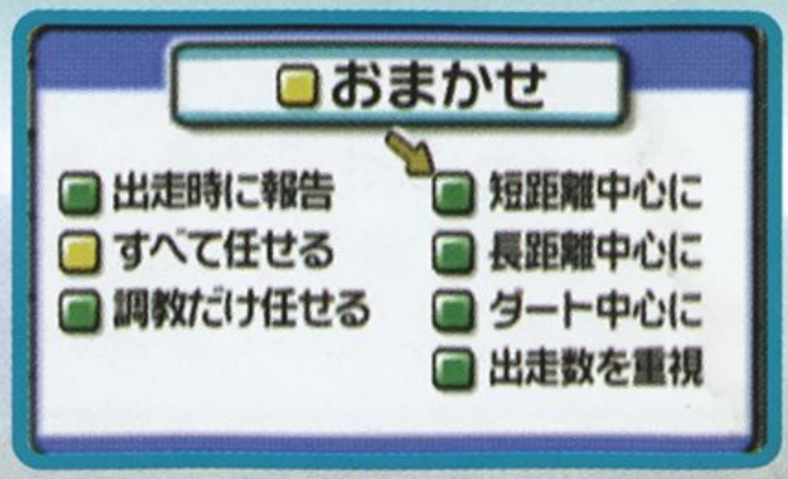


Let's become P

●すべて任せる

調教師判断により調教、レース出走、騎手選択まですべてオートで行われます。メインメニューの「翌週」を選ぶと自動的にレースが始まります。

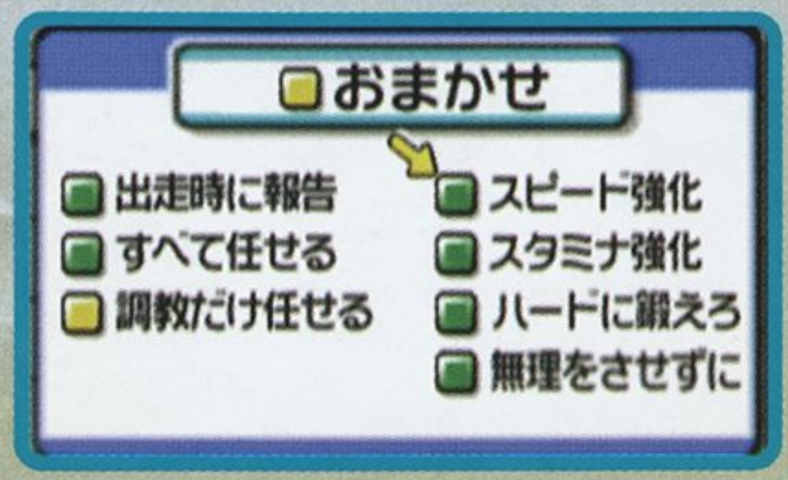
※「短距離中心に」、「長距離中心に」、「ダート中心に」、「出走数を重視」のいずれかを選択し、出走するレースの傾向を決定することが可能です。



●調教だけ任せる

調教だけを調教師に任せ、出走登録、騎手選択はプレイヤーの作業となります。

※「スピード強化」、「スタミナ強化」、「ハードに鍛えろ」、「無理をさせずに」のいずれかを選択し、調教の傾向を決定することが可能です。



調教の効果

調教を行うことで、競走馬の様々な能力や状態が変化します。それにより「気合い乗りが良くなる」等のメリットがある反面、「疲労がたまる」等のデメリットも発生します。馬の状態に応じて無理の無い調教を行いましょう。

※レースに出走することでも馬の能力・状態は変化します。







芝	主にスピードが鍛えられます。(故障確率は◎)
ダート	主にスタミナが鍛えられます。(故障確率は○)
ウッド	主にスタミナとパワーが鍛えられます。(故障確率は△)
坂路	主にスピードとパワーが鍛えられます。(故障確率は○)
プール	少しだけスタミナが鍛えられます。(故障確率は無し)

※◎高い / ○普通 / △低い

●併せ馬の効果

①勝負根性が鍛えられます。

②気性がアップします。

③単走よりも気合が乗りやすくなります。

④単走よりも多少疲労がたまります。

●調教の強さ

	能力アップ	故障確率	体重減
馬なり	なし	△	0kg
強め	△	○	2kg
一杯	○	◎	4kg

Let's become P

矯正メニュー

馬具を装備すると、競走馬の気性や精神面の改善等に効果があります。

メンコ……音に敏感な馬に効果的。
シャドーロール … 怖がりな馬に効果的
ブリンカー ……集中力を高めるのに効果的。
バンテージ……脚部の保護に効果的。
キョセイ ……非常に気性の悪い馬に効果的。（牡のみ）





※メンコとバンテージは悪影響はありませんが、その他の矯正は必要のない馬に施すと逆効果の恐れがあります。牧場や調教師のコメントをこまめに聞き、適切な矯正を行いましょう。

※装着する各馬具の色変えも可能です。様々なカラーリングを楽しんでください。

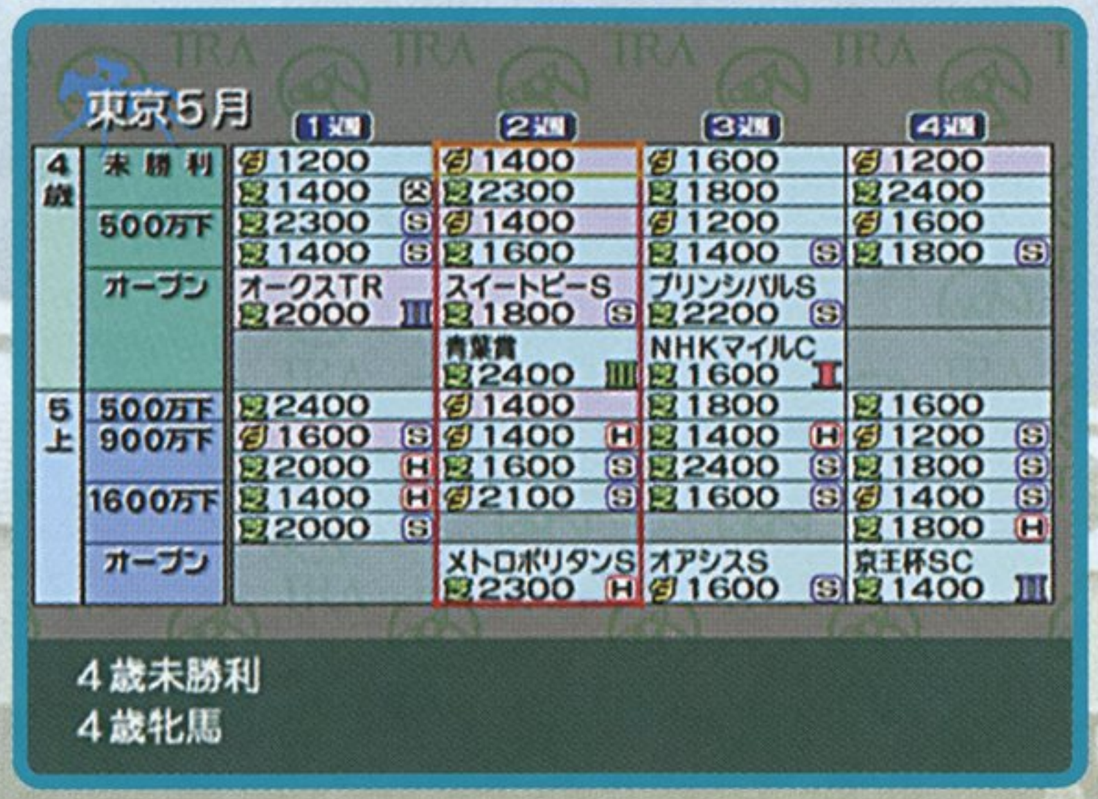


番組表 / 出走メニュー

1年間の番組表を表示。赤い枠線で囲まれているのが今週のレースです。現在、選択中のレースは黄色く点滅し、レース名と条件が画面下に表示されます。メニューコマンドの「出走」を選択すると、この画面で出走登録が可能です。

表示の意味

ダ	ダートのレースです。
芝	芝のレースです。
父	父内国産馬限定戦です。 父馬が内国産馬でない競走馬は出走できません。
S	特別戦です。 一般のレースより賞金が高く設定されています。
H	ハンデキャップ戦です。
Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ	重賞レースです。 グレードと呼ばれる格付けがされています。



4歳未勝利
4歳牝馬

※表中の数字は、レースの距離を表示します。
例)「ダ 1400」なら1400mのレース。
※複数の条件が重なった時はグレード＞特別＞ハンデ＞父の順に優先表示されます。

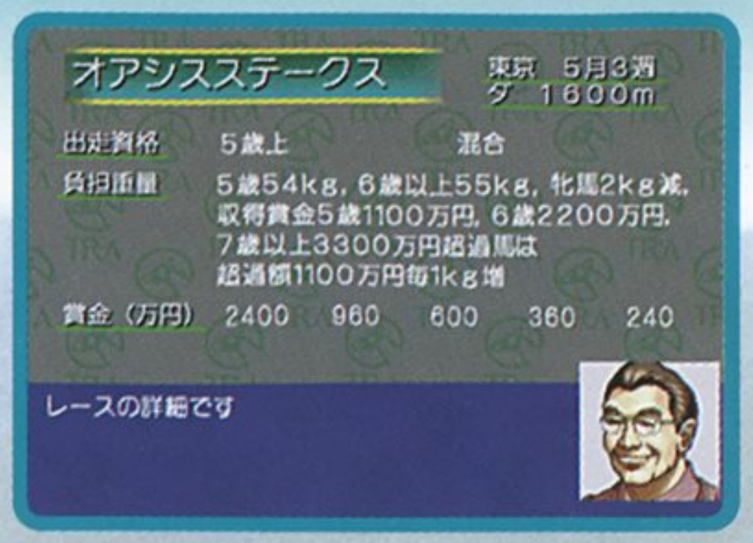
※レースにはその他にも出走制限があるレースがあります。番組表の下部およびレース詳細画面に出走資格が表示されます。

国際……外国馬も出走可能なレースです。
混合……外国産馬も出走可能なレースです。
3歳……3歳馬のみ出走できます。
4歳……4歳馬のみ出走できます。
4歳上… 4歳以上の馬のみ出走できます。

牝 馬……牝馬限定戦です。牡馬・セン馬は出走できません。番組表ではピンク色の枠になっています。
牡・牝……セン馬（キョセイした馬）は出走できません。
牡・セン…牝馬は出走できません。

●レースの詳細

番組表上で選択中のレースの詳細（距離、ダート / 芝、賞金、出走資格等）はⒶボタンを押すと見る事ができます。



負担重量

ハンデ……出走する馬の能力に応じて、負担重量を個々に定めるレース。強い馬には重い負担重量が課せられます。

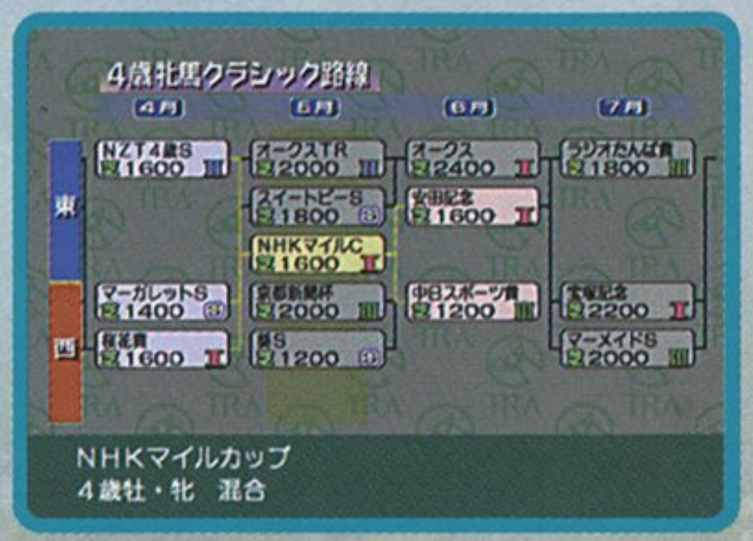
馬　齢……性別と年齢によって決められた負担重量を課すレース。

定　量……性別と年齢によって負担重量が定められますが、馬齢と異なり、レースごとに独自の負担重量が決まっているレースです。

別　定……出走する馬の獲得賞金や勝ったレースの数や種類に応じて負担重量が定められているレースです。

●ステップレース表

番組表画面でⓎボタンを押すと、ステップレース表コマンドが選択できます。ステップレース表では3歳、4歳牡、4歳牝、古馬短距離、古馬中長距離、ダートの各路線の代表的な重賞やオープン競走とローテーションが表示されます。



レースのクラス

新　馬……まだ一度もレースに出走していない馬、またはその月の新馬戦に出走した馬だけが出走できます。

未勝利……まだ1勝もしていない馬だけが出走できます。

500万下……本賞金が500万円以下の馬だけが出走できます。

900万下……本賞金が900万円以下の馬だけが出走できます。

1600万下…本賞金が1600万円以下の馬だけが出走できます。

オープン……賞金による制限の無いレースです。

クラス

競走馬はその本賞金によってクラスが決まっています。一般的には自分と同じクラスのレースに出走しますが、上のクラスのレースに出走することもで可能です。これを格上挑戦と呼びます。格上挑戦の場合、除外（登録馬が出走可能頭数より多く、かつ自分の本賞金が他の馬より低いためレースに出走させないこと）の可能性が高くなります。自分のクラスより下のクラスのレースには出走できません。また、「ダビつく」では未勝利馬は500万下以上のクラスには出走できません。

競走馬のクラスは5歳の8月に変更され、基準となる本賞金が倍になります。すなわち、8月以降は500万下クラスに、1000万円以下の本賞金の馬が出走できるようになります。たとえば5歳で950万円の本賞金の馬は、7月までは1600万下クラスですが、8月には基準本賞金が倍になるため、500万下のレースに出走可能になります。なお、函館開催についてのみ、基準額の変更は7月に行なわれます。

レース画面

あなたの競走馬の出走予定があれば、自分の出走するレースを見ることができます。これまでの育成と調教の成果が試されるときです。



●出走表

出走表で他の出走馬をチェックしましょう。自分の馬は画面中、ピンクの枠で表示されます。



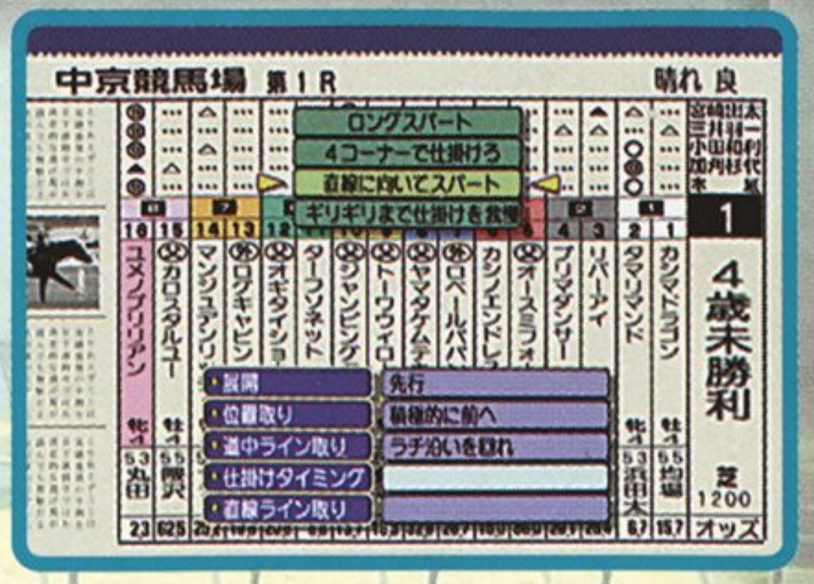
●宮ちゃんの展開トラの穴！

出走表画面で方向ボタンの上下を押すと「宮ちゃんの展開トラの穴！」が表示されます。ここでは、出走各馬の脚質、人気、馬場状態、コース等からペースや展開のヒントをコメントしてくれます。



●騎手指示

出走表画面でⒶボタンを押すと自分の馬の騎手に作戦指示を出すコマンドが表示されます。

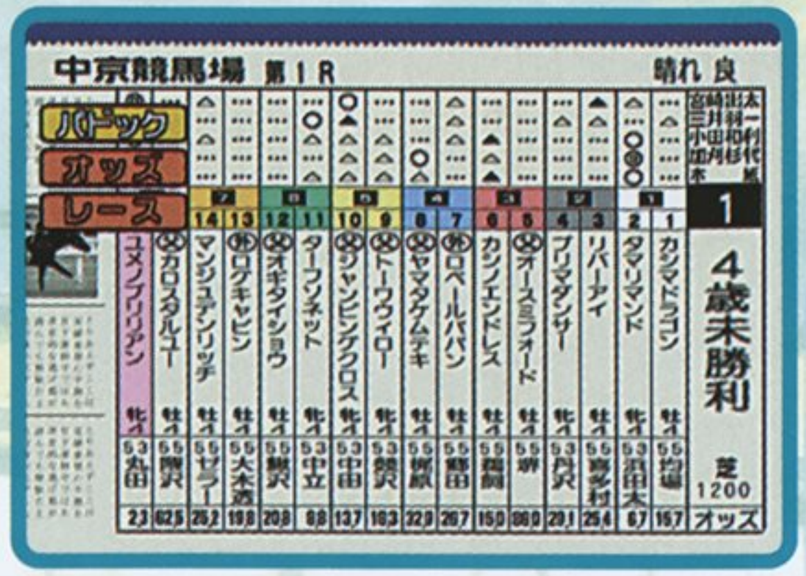


騎手指示の種類

戦法	こだわり	道中ペース	仕掛けタイミング	
逃げ	・ハナをゆずるな ・できれば単騎で ・無理せず逃げろ	・ハイペースで引っ張れ ・息を入れながら ・最後馬を引き付けて	・ハナをゆずるな ・できれば単騎で ・無理せず逃げろ ・並ばれるまで待て	
戦法	位置取り	道中ライン取り	仕掛けタイミング	直線
先行	・逃げ馬の直後につけろ ・直線敵に前へ ・好位をキープ	・ラチ沿いを回れ ・中ほどを進め ・外目を回れ	・ロングスパート ・4コーナーで仕掛けろ ・直線に向いてスパート ・ぎりぎりまで追い出しを我慢	・内ラチをたよれ ・馬体を併せて追え ・外へ持ち出せ
戦法	位置取り	道中ライン取り	仕掛けタイミング	直線
差し	・先行集団をマーク ・中団で脚をためる ・馬の行く気に	・ラチ沿いを回れ ・馬込みで折り合え ・外目を回れ	・ロングスパート ・4コーナーで仕掛けろ ・直線に向いてスパート ・ぎりぎりまで追い出しを我慢	・インを強襲 ・馬体を併せて追え ・大外一気
戦法	位置取り	道中ライン取り	仕掛けタイミング	直線
追い込み	・なるべくおさえろ ・できれば単騎で ・最後方からの競馬	・ラチ沿いを回れ ・中ほどを進め ・外目を回れ	・まくりをうて ・4コーナーで仕掛けろ ・直線に向いてスパート ・一瞬のキレを生かせ	・インを強襲 ・馬群に突っ込め ・大外一気
戦法	位置取り	位置取り	仕掛けタイミング	
マーク	・マークする馬を指定	・相手を前にだすな ・馬体を併せていけ ・相手の直後につけろ	・早めにしかけろ ・4コーナーで引き離せ ・直線に向いてスパート ・ゴール直前で勝負	

メインメニュー

出走表、パドック、オッズ、レースの項目から構成されています。各画面はⓎボタンでメニューを表示させ、方向ボタンの上下で選択してⒶボタンを押し、切り替える事が可能です。



● パドック

パドックでは、方向ボタンの上下で馬を選択し、Ⓐボタンを押してアップ画面に切り替えられます。アップ画面ではパドック解説を見る事ができます。また、アップ画面で方向ボタンの上下を押すと、カメラアングルを変更できます。





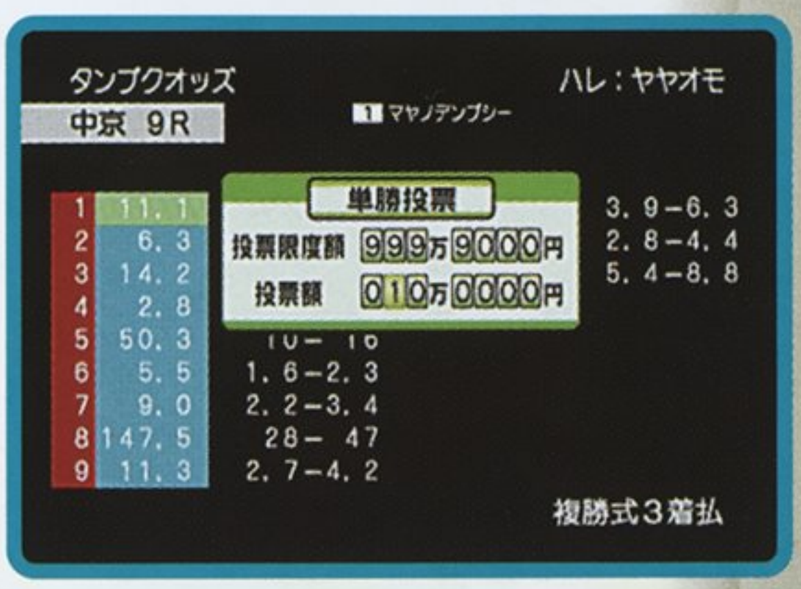
オッズ

オッズ画面では方向ボタン左右で単複、枠連、馬・ワイドのオッズと馬体重が表示されます。各画面でⒶボタンを押すと画面にカーソルが表示され、方向ボタンでカーソルを移動させ決定することで馬券を50種類まで買うことができます。



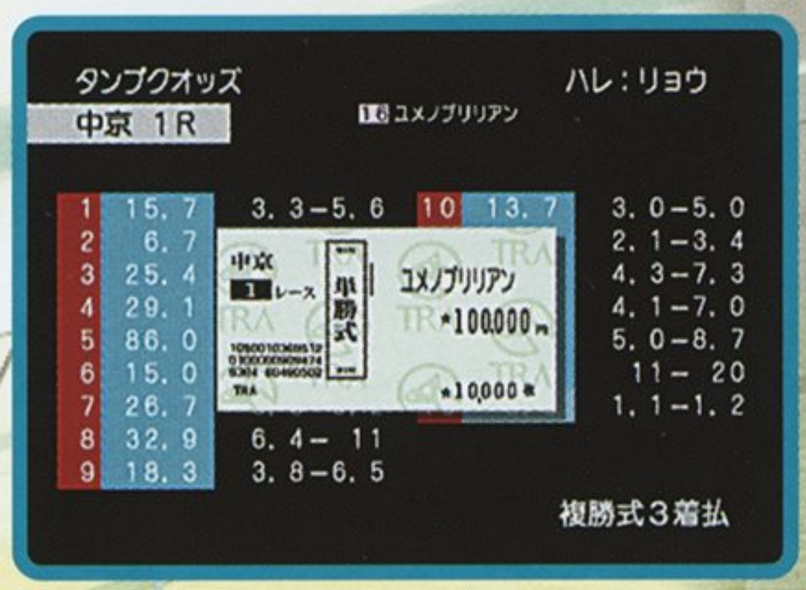
●金額入力

購入するベットを決定した後、購入金額を入力します。方向ボタン左右で桁を移動し、上下で数字を選択して、Ⓐボタンで決定します。1レースにつき、最高999万9千円までの購入できます。



●馬券発行

投票額を決定すると馬券が発行されます。画面中、投票した馬券のオッズは明るく表示されますので、購入した馬券を確認したいときはそこにカーソルを合わせⒶボタンを押すと購入馬券が表示されます。



レース

レースタイトルが表示され、いよいよ出走となります。

●レース中

レース中は観戦するのみ、プレイヤーは操作できません。ドリームキャストの美しいグラフィックによる、臨場感溢れる迫力のレースシーンをお楽しみください。

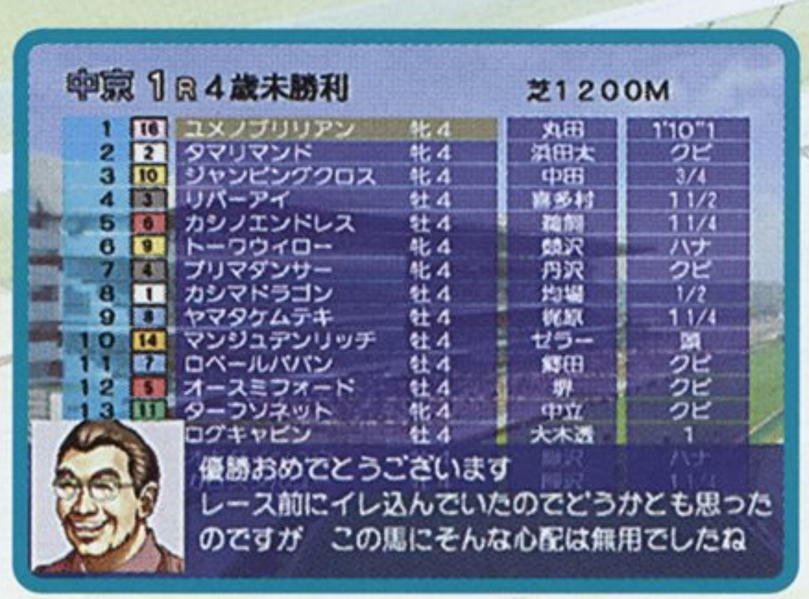
※Ⓐボタンで自分の馬の番号を表示したり消したりできます。





●レース結果

順位結果が表示され、調教師から今回のレースに対するコメントがあります。



●VTR保存

レースの映像をVTR保存し記録することも可能です。
保存されたVTRは、ホースパーク内のクラブハウスで見ることができます。



●配当表示

馬券を購入していれば、今回のレースでの的中馬券が表示されます。的中がない場合は、的中なしと表示されます。



●本日のレース結果

配当表示後にその日の全レースで獲得した賞金が表示されます。オーナーが受け取ることのできるのは、レースの賞金、各種奨励金の80%と手当です。
レース賞金は5着までの馬に支給されます。
奨励金・手当には、6～8着馬への出走奨励金や、父内国産馬奨励賞、市場取引馬奨励賞、レースに出走したすべての馬に支給される出走手当などがあります。



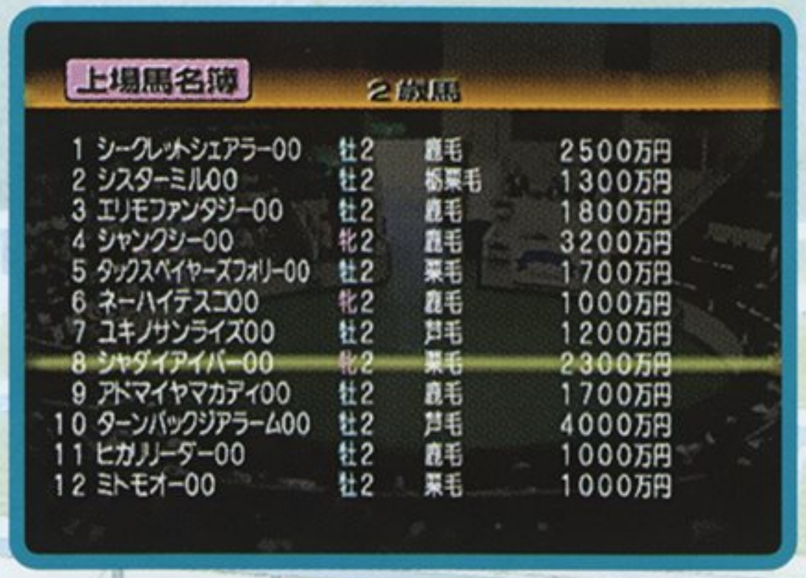
競走馬の購入について

●セリ市について

セリは繁殖馬、競走馬（2歳馬）ごとに毎年決まった時期に開催されます。牧場のスタッフが知らせてくれるので、セリに参加するか否かを決めてください。セリで一度に購入できるのは最大2頭までとなります（1頭しか購入できない場合もあります）。

まずは、上場馬名簿から任意の馬を選択し、セリに参加します。制限時間内で他の人より高い金額を提示し続ければ購入可能となります。時々、ライバルキャラクターの思わぬ妨害に合う場合もあります。

※任意の金額は、指示できません。金額は一定割合で上がっていきます。





●庭先取引

時たま色々な人たちが直接、牧場に馬の売買を申し込んでくることがあり、これを庭先取引と言います。庭先取引ではセリ市では入手できないレアな馬が購入できます。



競走馬の引退

手塩にかけて育てあげ、ターフで華々しく活躍してきた競走馬もいずれは引退の時期を迎えます。



●引退の条件

9歳を迎える前後の馬（年齢的、体力的に限界を迎えた場合）。4歳11月までに勝利をあげられなかった馬はレースに出走できなくなり、引退以外のコマンドが選べなくなります。

●引退

引退させる競走馬が牡である場合、特定の条件を満たしていれば種牡馬として牧場に残す事ができます。
引退させる競走馬が牝である場合、牧場に余裕があれば繁殖牝馬として牧場に残す事ができます。



●売却について

引退後、牧場に繁殖牝馬や種牡馬として残さない場合、その馬に買い手がつく事があります。馬を売却するか否かはプレイヤーが任意で決められます。



※引退した馬をホースアルバムにセーブすることができます。（P62参照）

※「ダビつく」では、競走馬の出走可能なレースは最大50戦までと決まっています。50戦を終えた馬は「引退」以外のコマンドを選ぶことができなくなります。「つくろう登録」も行なえなくなります。

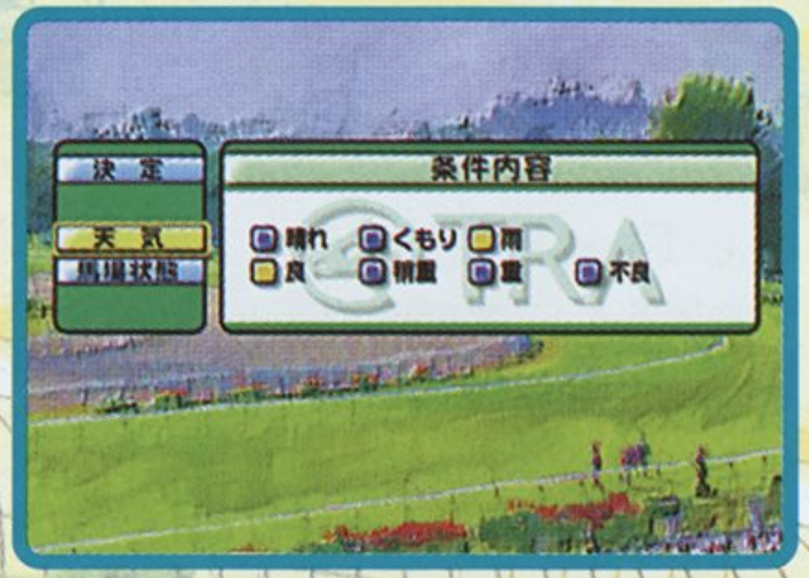
ダビつく つくろうカップ

つくろうカップは、レース条件をユーザーが任意に設定可能です。あなただけの夢のレースが楽しめるゲームモードです。



●条件

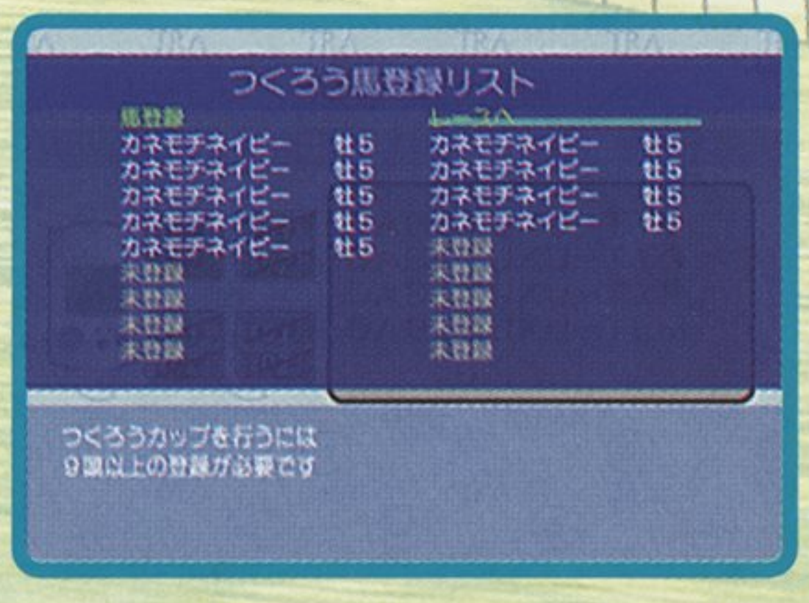
まずはレースを開催する競馬場を方向ボタンの上下で選択し、Ⓐボタンで決定します。ついで、方向ボタン上下左右で、レースを行う距離、芝・ダートの選択を行い、Ⓐボタンで決定します。この時、各競馬場で行われるG1のレース名を選ぶと、そのG1と同じ条件になります。更に、「天候」「馬場状態」を方向ボタンの上下で選択し、左右で条件内容を設定します。



●つくろう馬登録リスト

競馬場と条件が決まったら、出走馬の選択です。メモリーカードからつくろう馬ファイルをロードして、出走登録を行います。つくろうカップを行なうには最低9頭の出走馬が必要です。出走馬がすべて決定したら、「レースへ」を選んでⒶボタンを押してください。

※「つくろうカップ」で出走登録できるのは、メモリーカードにセーブしてある、つくろう登録された馬のみです。つくろう登録された馬であれば、同じ馬でも何頭も出走登録することができます。

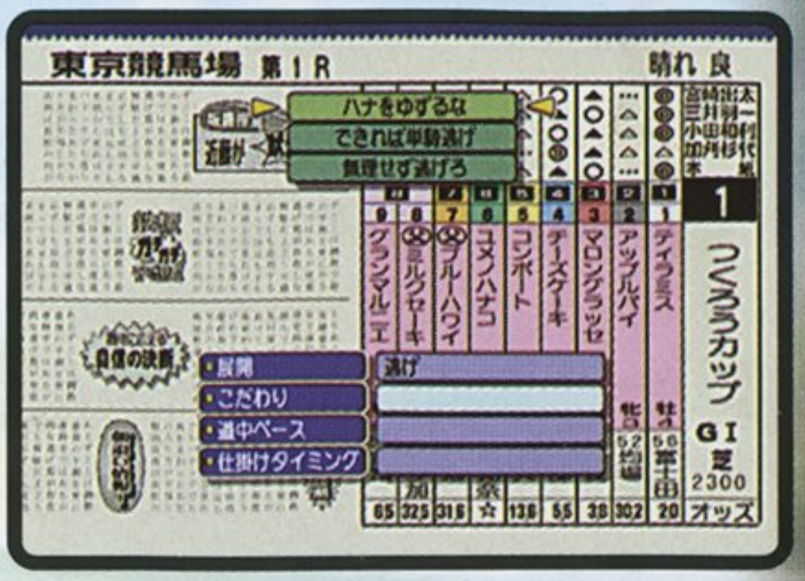


TU-K

●出走表

「つくろうカップ」の出走表が表示されます。本編のレースシーンと同じように、パドック、オッズ、展開トラの穴を見ることができ、出走馬に対して騎手指示を行うことができます。

※「オッズ」で表示されるのは単勝のみです。馬券を買うことはできません。



●レース

レースを観戦します。レース中の操作はできません。



●レース結果

本編と同様に、レース後に全着順が表示されます。

※「つくろうカップ」のレース結果は本編のゲームには影響しません。



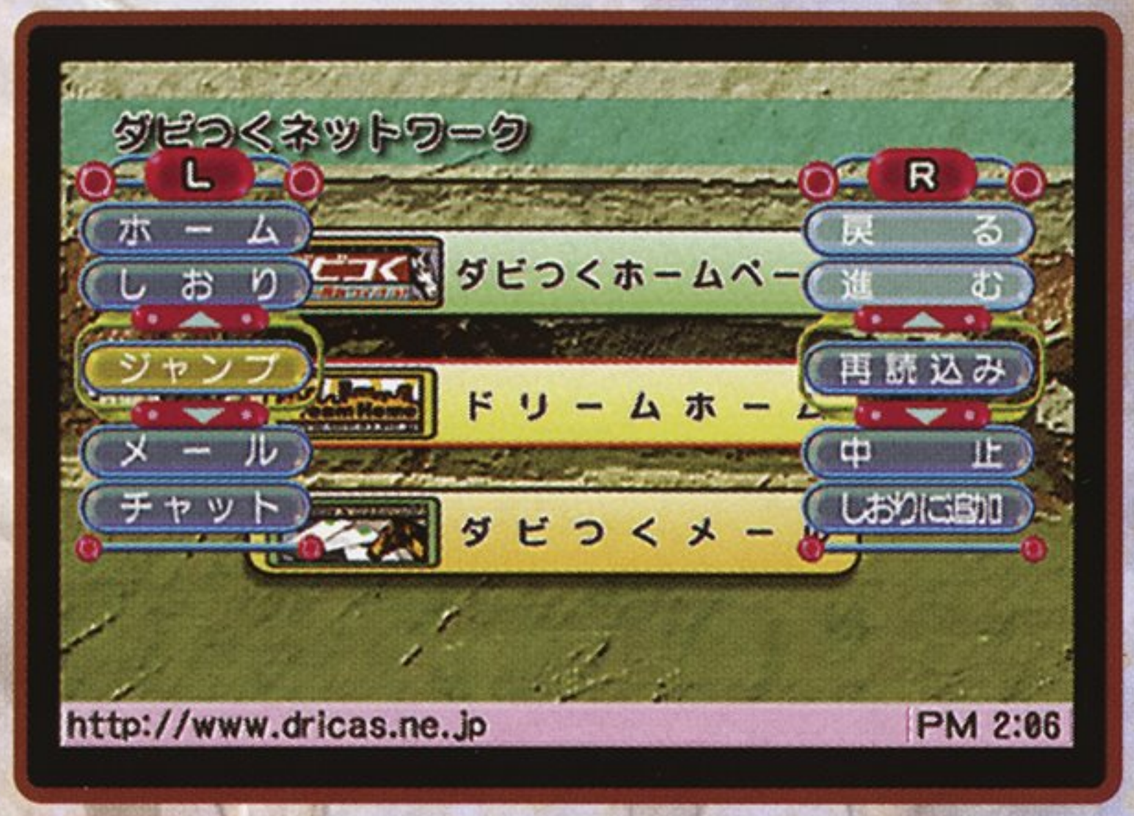
U-RO-U CUP

ダビつくネットワーク

「ネットワーク」では、ドリームキャストのネットワーク機能を利用して、「ダビつく」ホームページで開催されるTRA公式レースへの出走や、出走したレースの結果の閲覧、レースVTRのダウンロードなどが可能です。また、「ダビつくメール」を使って、お友達とつくろう登録ファイルをメールに添付してやりとりすることもできます。モード選択画面で「ネットワーク」を選択し、Aボタンで決定します。以下はネットワーク画面時の基本的な操作メニューです。

Lメニュー / Rメニュー

ネットワークでは、Lトリガーと Rトリガーでそれぞれの操作メニューを表示していろいろな操作を行なうことができます。
メニューは方向ボタンで選んでAボタンで実行します。Lトリガーか Rトリガーをもう一度押すことで、それぞれの操作メニューは消すことができます。



※画面は開発中につき、サービス開始時点のものとは異なるところがあります。

Lメニュー

- ホーム ―― ダビつくネットワーク画面に戻る。
- しおり ―― しおり画面を表示し、ホームページのURLを登録できる。
- ジャンプ ―― URLを直接入力してジャンプする。
- メール ―― 電子メールのやりとりができる。
- チャット ―― IRCチャットサーバーでチャットができる。
- オプション ―― ネットワークのオプション画面に移動。
- つなぐ ―― インターネットへアクセス（アクセス時は「切る」になり、アクセスを終了する）。
- ゲームのHP ―― 「ダビつくホームページ」にジャンプ。
- ゲームに戻る ―― インターネットへのアクセスを終了してゲームに戻る。

Rメニュー

- 戻る ―― ひとつ前の履歴がある場合、ひとつ前のページに戻る。
- 進む ―― ひとつ先の履歴がある場合、ひとつ先のページに戻る。
- 再読込み ―― もう一度読み込みをする。
- 中止 ―― 処理中の作業を中止する。
- しおりに追加 ―― 今見ているページをしおりに追加する。
- ズーム ―― ページ拡大して表示する。拡大時に選択すると元のサイズにもどります。
- ch@b talk ―― 「ch@b talk」でメッセージをやりとりする。
- どこでもチャット ―― 「どこでもチャット」のチャットルームに入る。
- りれきをみる ―― これまで見たページの履歴を表示。
- 時刻あわせ ―― 時計や時刻機能の設定画面を表示。
- ファイル ―― ファイル画面を表示。

※くわしくは『ドリームパスポート3ガイドブック』をご覧ください。

ダビつくネットワーク

ダビつくネットワークでは「ダビつくホームページ」「ダビつくメール」「ドリームホーム」の3つのメニューを選ぶことができます。
方向ボタンでカーソルを動かしてメニューを選択し、Ⓐボタンで決定します。



「ダビつく」のネットワーク機能をご利用になる前に

「ダビつく」ではドリームキャストのネットワーク機能を利用してさまざまなサービスを受けることができます。ネットワーク機能のご利用の前に、以下の事項をご確認ください。

- インターネットをご利用の場合は、通話料およびプロバイダーへの接続料がかかります。
- 「ダビつくホームページ」にてオーナー登録（レース出走）やデータダウンロードを希望される場合は、ユーザー登録時にセガプロバイダー（イサオネット）を選択してください。その他プロバイダー経由で接続すると、オーナー登録やダウンロードは行えません。
- 初めてオーナー登録をされる方には「つくろうクーポン」2枚がサービスされます。
- 「つくろうクーポン」の追加購入は5枚単位で可能です。
- 「つくろうクーポン」は1枚50ドリムです。ドリムの購入はドリームホーム内のドリムセンターにて行えます。

「ダビつくネットワーク」で必要なもの

	ドリム購入	インターネット接続		ホームページ閲覧		つくろうクーポン購入	オーナー登録	出走登録	オーナー情報	ダウンロード
プロバイダー		セガ	その他	セガ	その他	○	○	○	○	○
ログインID	○	○	不要	不要	不要	○	○	○	○	不要
ログインパスワード	○	○	不要	不要	不要	○	○	不要	不要	不要
つくろうパスワード	不要	不要	不要	不要	不要	△	△	○	不要	不要
ドリム	不要	不要	不要	不要	不要	○	不要	不要	不要	不要
つくろうクーポン	不要	不要	不要	不要	不要	不要	不要		不要	不要

△つくろうパスワードを既に他のつくろうシリーズで設定済みの場合は、入力不要。はじめての場合は新たに設定です。

NETWORK

ダビつくホームページ

ダビつくホームページに用意されているサービスは次のとおりです。それぞれのメニューについては「ダビつくホームページ」の「つくろうネットワーク競馬会」にある「TRAルールブック」に詳細解説があります。「ダビつくホームページ」の機能・デザイン・内容については、運用状況にあわせて追加 / 更新を行いますので、最新情報はホームページ内にて確認してください。



メインメニュー

- つくろうネットワーク競馬会（TRA）―― 毎日レースを開催しています。
- つくろう広場 ―― アンケート、お便りコーナー、おみやげファイルのダウンロードコーナーなどがあります。
- クーポン購入 ―― 大会の参加に必要な「つくろうクーポン」の購入ができるページです。
- はじめての方へ ―― オーナー登録、ドリムの購入、「つくろうクーポン」の購入ができるページです。

サブメニュー

- 最新情報 ―― 最新情報が提供されます。
- サイトマップ ―― ダビつくホームページを階層表示してあるので、見たいページへ直接移動することができます。
- 利用規約 ―― Dreamcastネットワーク利用規約及び「ダビつく」ホームページの利用規約があります。
- 困ったときは ―― よくある質問への回答があります。
- リンク ―― 「ダビつく」関連サイト、協賛サイトへのリンク集です。

ダビつく

つくろうネットワーク競馬会

TRA

TRA（つくろうネットワーク競馬会）

TRA（つくろうネットワーク競馬会）とは、ネットワーク上で運営されている仮想の競馬会です。あなたの育て上げた競走馬のデータは、このTRA（つくろうネットワーク競馬会）に参加させることにより、全国の「ダビつく」ユーザーたちの競走馬と対戦させることができます。



O-U NETWORK

TRAではこんなレースが行われています

TRA（つくろうネットワーク競馬会）では一週間を一開催として様々なカテゴリーのレースを実施しています。全国の「ダビつく」オーナーは、これら様々な条件のレースに自分の育てた愛馬を出走させ、オーナーとしてのポイント獲得を積み重ねていきます。

「シリーズレース」

一週間を通して6つのレースを連戦してトータルポイントを競う路線レース。

「シングルレース」

各距離ごとに誰が1番早いかを競うスペシャリストレース。

「おもしろレース」

白毛限定や老齢馬限定等、へんてこな条件でのレース（不定期開催です）。

誰でもどんな馬でも、条件に該当すれば自由にレースへ参加できます。

これらのレースは毎週繰り返され、結果は毎日発表されます。

シリーズレース

一週間にわたって繰り広げられる最強馬決定戦。各路線6レースを戦い、獲得ポイントの最も高い馬がチャンピオンとなります。また、優秀な成績を収めた馬は、メモリアルホールに登録されるのです。

◆路線のチャンピオンは、6連戦の中で獲得したポイントの合計により決定します。

◆各路線のチャンピオンは、その年の最優秀4歳牡馬等のTRA賞を受賞し、更に成績優秀ならば年度代表馬の栄誉が与えられます。

●4歳牡馬クラシック路線

開幕戦: 弥生賞	GⅡ	中山	芝2000m
第2戦: 皐月賞	GI	中山	芝2000m
第3戦: 青葉賞	GⅢ	東京	芝2400m
第4戦: 日本ダービー	GI	東京	芝2400m
第5戦: 神戸新聞杯	GⅡ	阪神	芝2000m
最終戦: 菊花賞	GI	京都	芝3000m

●4歳牝馬クラシック路線

開幕戦: チューリップ賞	GⅢ	阪神	芝1600m
第2戦: 桜花賞	GI	阪神	芝1600m
第3戦: オークスTR	GⅡ	東京	芝2000m
第4戦: オークス	GI	東京	芝2400m
第5戦: ローズS	GⅡ	阪神	芝2000m
最終戦: 秋華賞	GI	京都	芝2000m

●スプリント・マイル路線

開幕戦: 高松宮記念	GI	中京	芝1200m
第2戦: 京王杯SC	GⅡ	東京	芝1400m
第3戦: 安田記念	GI	東京	芝1600m
第4戦: スプリンターズS	GI	中山	芝1200m
第5戦: スワンS	GⅡ	京都	芝1400m
最終戦: マイルCS	GI	京都	芝1600m

●中・長距離路線

開幕戦: 産経大阪杯	GⅡ	阪神	芝2000m
第2戦: 天皇賞春	GI	京都	芝3200m
第3戦: 宝塚記念	GI	阪神	芝2200m
第4戦: 天皇賞秋	GI	東京	芝2000m
第5戦: ジャパンカップ	GI	東京	芝2400m
最終戦: 有馬記念	GI	中山	芝2500m

●牝馬限定路線

開幕戦: 京都牝馬特別	GⅢ	京都	芝1600m
第2戦: 中山牝馬S	GⅢ	中山	芝1800m
第3戦: クイーンS	GⅢ	札幌	芝1800m
第4戦: 府中牝馬S	GⅢ	東京	芝1800m
第5戦: エリザベス女王杯	GI	京都	芝2200m
最終戦: 阪神牝馬特別	GⅡ	阪神	芝1600m

●ダート路線

開幕戦: ガーネットS	GⅢ	中山	ダート1200m
第2戦: フェブラリーS	GI	東京	ダート1600m
第3戦: 東海S	GⅡ	中京	ダート2300m
第4戦: プロキオンS	GⅢ	阪神	ダート1400m
第5戦: エルムS	GⅢ	札幌	ダート1700m
最終戦: JCダート	GI	東京	ダート2100m

OUNETWORK

シングルレース

毎週行われる距離別のタイトル戦。一週間ごとに4つの競馬場（東京 / 中山 / 阪神 / 京都）を回りながら開催しています。毎週上位6頭には、勝ち残りとして次週レースの決勝戦への優先出走権が与えられます。4週勝ち残ることができた馬は「殿堂馬」としてメモリアルホールに登録されます。

◆それぞれ距離ごとに上位6頭が勝ち残るランキング残留争いの形式です。

◆4週連続で勝ち残ると「殿堂馬」として登録されます。

●スプリント　芝1200m～1400mで行われる電撃のスプリント戦

東京	⇒	中山	⇒	京都	⇒	阪神
芝1400m		芝1200m		芝1200m		芝1200m

●マイル　芝1600mで行われる怒涛のマイル戦

東京	⇒	中山	⇒	京都	⇒	阪神
芝1600m		芝1600m		芝1600m		芝1600m

●ミドル　芝2000mで行われる興奮の中距離戦

東京	⇒	中山	⇒	京都	⇒	阪神
芝2000m		芝2000m		芝2000m		芝2000m

●チャンピオン　芝2400m～2500mで行われる伝統の中距離戦

東京	⇒	中山	⇒	京都	⇒	阪神
芝2400m		芝2500m		芝2400m		芝2500m

●ロング　芝3000m～3600mで行われる栄光の長距離戦

東京	⇒	中山	⇒	京都	⇒	阪神
芝3200m		芝3600m		3000m		芝3000m

●ダートスプリント　ダート1200mで行われるスプリント戦

東京	⇒	中山	⇒	京都	⇒	阪神
ダート1200m		ダート1200m		ダート1200m		ダート1200m

●ダートミドル　ダート1600m～1800mで行われる中距離戦

東京	⇒	中山	⇒	京都	⇒	阪神
ダート1600m		ダート1800m		ダート1800m		ダート1800m

おもしろレース

不定期に開催される面白い条件でのレース。いつどんな条件のレースが開催されるかわからないので、オーナーの皆さんのやりこみ度が試されます。どんな馬でもあきらめず、1頭1頭腕によりをかけて育成してください。

◆不定期に行われる面白企画ものレース。
◆様々な面白企画に適合した馬（もしくは人）のみ参加可能。
◆スポンサーレースが開催されることもあります。

例えばこんなおもしろい企画を御用意してお待ちしております!

●ミラクル白毛特別	奇跡の白毛限定！
●オー！ かまー	セン馬限定！
●日本ダーバー	日本一のダメ馬決定戦！
●敬老杯スプリングC	9歳馬だけよ！
●早熟オープン	早過ぎた名馬！3歳限定
●パーフェクト杯	全勝じゃなきゃ馬じゃない！

くわしくはダビつくホームページをご覧ください。

ネットワーク運用状況によっては、各レースの登録受付時間、登録受付頭数などを制限する場合があります。

O-U NETWORK

オーナー登録

〈はじめてドリームキャストでネットワークにつなぐ方はここから〉

セガプロバイダー（イサオネット）にユーザー登録をされていない方は、『ドリームパスポート』でユーザー登録を行ってください。

[ユーザー登録について]

イサオネット（セガプロバイダー）にユーザー登録が完了していないと、インターネットに接続できません。
まだユーザー登録をされていない方は、『ドリームパスポート』でユーザー登録を行ってください。
なお、古いバージョンの『ドリームパスポート』ではユーザー登録ができない場合があります。
最新の『ドリームパスポート』の入手方法は、ネットワークサポートセンターにお問い合わせください。

■ ネットワークに関するお問い合わせ

“ネットワークサポートセンター” [ナビダイヤル] 0570-057-100
〈受付時間〉10:00～18:00 年中無休（弊社指定日を除く）

※通話料金がかかります。
※0570より省略せずにおかけください。
※携帯電話およびPHSからはご利用いただけません。一般の電話よりおかけください。

[料金について]

- ネットワークのご利用には、プロバイダーへの接続料と通話料（電話代）が必要になります。ご利用のしすぎにご注意ください。
- セガプロバイダー（イサオネット）をご利用で従量コースを選択された場合、0990から始まるダイヤルQ2による接続になり、通話料の他に3分10円の接続料がかかります。
- ネットワーク接続後のパスワードやID等の認証中に、なんらかの原因により回線が切断された場合でも、通話料等の料金は発生します。

〈すでにセガプロバイダー（イサオネット）にユーザー登録を済ませている方はここから〉

・「ダビつく」のディスクをセットし、メニュー画面から「ネットワーク」を選びます。

・「ダビつくネットワーク」画面が表示されたら、「ダビつくホームページ」を選びましょう。



・インターネットに接続します。

・「ダビつく」ホームページにつながりました。

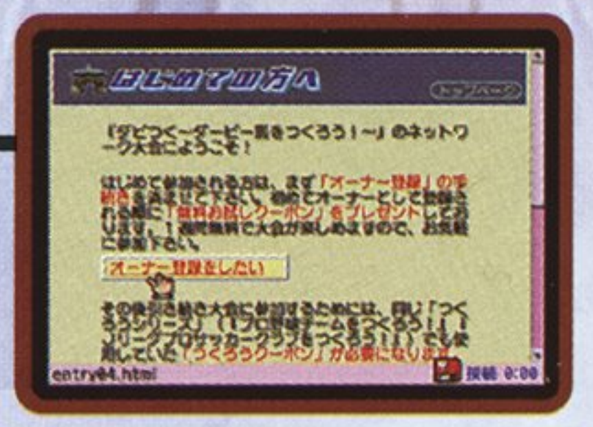


・「はじめての方へ」を選びます。

登録手続の前にサブメニューにある利用規約を必ずお読みください。



・「オーナー登録をしたい」を選びます。



NETWORK

・ログインID（ドリームパスポートでユーザー登録をした時に発行されたもの）を入力し、決定を選びます。



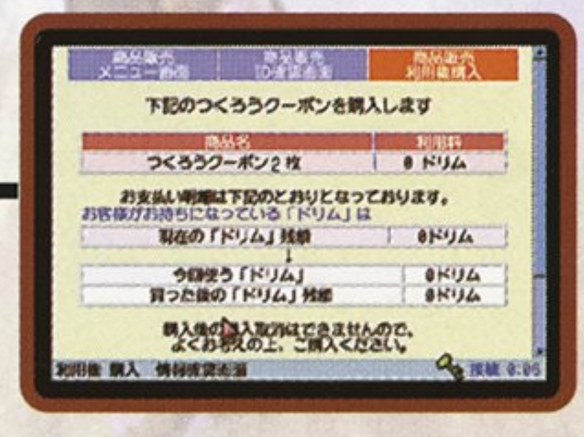
・無料サービスクーポンを選びます。



・ログインパスワードを入力します。



・無料サービスクーポンを取得確認します。　ショートカット



0ドリムで購入するという手続きになります。

〈まだ「つくろうパスワード」を設定していない方〉

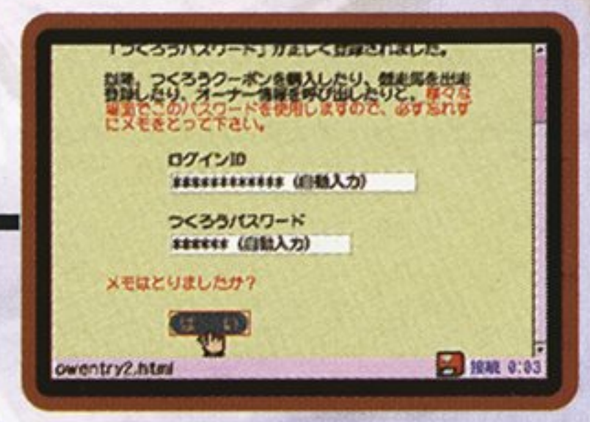
つくろうクーポンを初めて利用される方には、以降クーポンを使用される際に本人の確認をするために入力していただく、「つくろうパスワード」を設定していただきます。



半角英数6文字以上8文字以内でお願いします。
大文字小文字がまざってもかまいません。

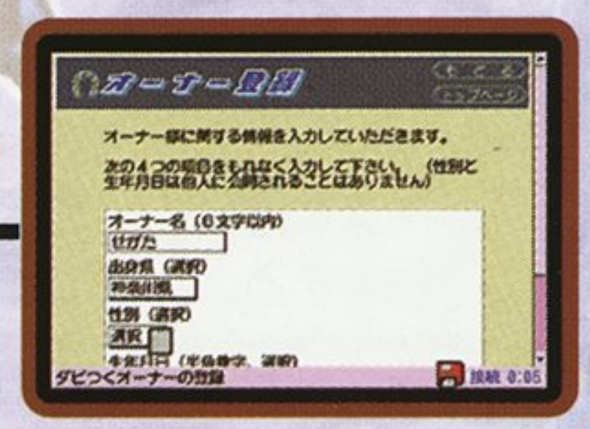
〈既に他の「つくろう」シリーズで「つくろうパスワード」を設定している方は前述のショートカットからここにとびます〉

ログインIDとつくろうパスワードの確認画面が表示されます。



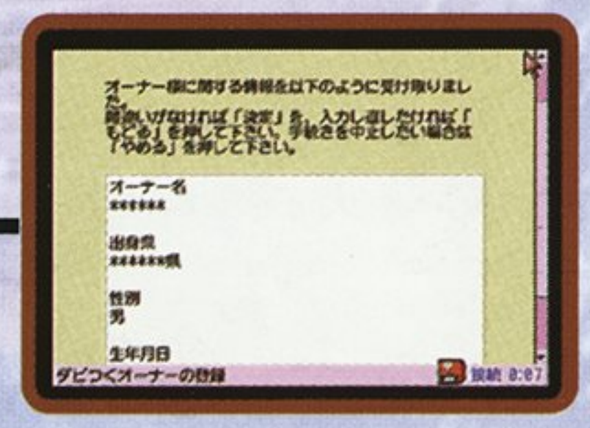
必ずメモを取ってください。

オーナー情報を入力または選択し、決定します。



オーナー名はニックネームでかまいません。
オーナー情報はすべて記入してください。

オーナー情報を確認し、よろしければ決定します。



次回からはオーナー登録の必要はありません。
1台のドリームキャストからオーナー登録できるのは1人です。
また一度登録したあとの再登録は出来ません。

出走登録

「ダビつくホームページ」で「つくろうネットワーク競馬会（TRA）」を選びます。TRAでは1週間単位でレースが開催されています。



「レーストラック」を選ぶと、「レースの結果（先週・先々週）」「今週のレース」「レースに登録（来週）」ボタンが表示されます。

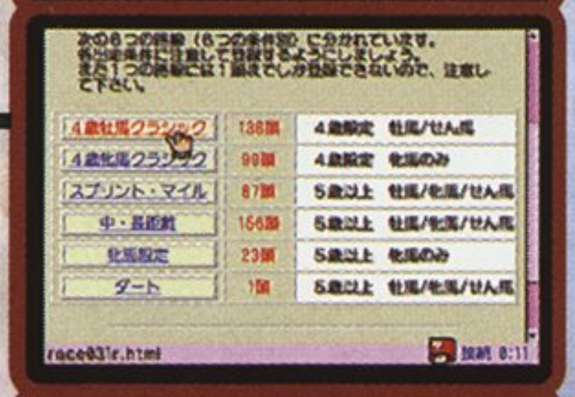
出走登録できるのは来週のレースのみです。



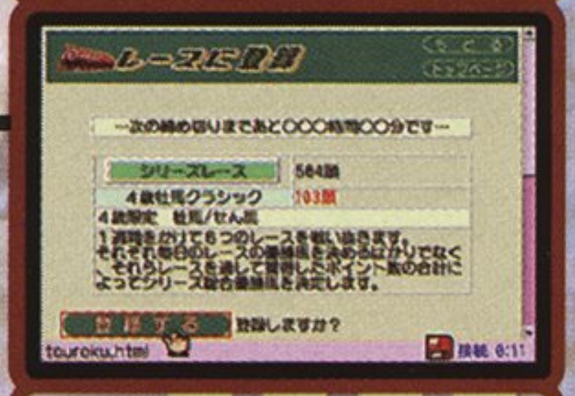
「レースに登録」を選ぶと「シリーズレース」「シングルレース」「おもしろレース」のカテゴリーが表示されます。」出走させたいカテゴリーを選択します。「シリーズレース」を選んでみましょう。



「シリーズレース」の中には「4歳牡馬クラシック」などの路線があります。「4歳牡馬クラシック」を選んでみましょう。



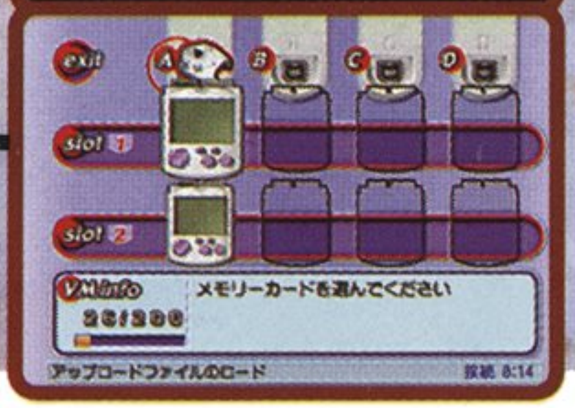
レースの詳細が表示されますので、出走させたい場合は「登録する」を選びます。



ログインIDとつくろうパスワードを入力します。

登録には所定枚数の「つくろうクーポン」が必要です。出走にあたって必要な「つくろうクーポン」の枚数はサービス開始時には1週間に2枚です。（後述）

出走させる馬のファイルを選びます。
登録内容を確認し、登録するを選びます。



完了画面

これで登録完了です。

他人の牧場（ドリームキャスト）で育てられた馬は一切登録できません。同様にダビつくホームページからダウンロードした馬も登録できません。必ず自分の牧場（ドリームキャスト）で育てた馬のデータを登録するようにして下さい。

出走馬

つくろうネットワーク競馬会のレースへ出走登録するには、「ダビつく」ゲーム内のトレセン画面で「つくろう登録」を行い、「つくろう馬ファイル」としてセーブしておく必要があります。
ホームページの出走登録画面で、メモリーカードにセーブした「つくろう馬ファイル」を選択してください。
出走登録に使用する「つくろう馬ファイル」は必ず、出走登録を行うドリームキャストにてセガプロバイダー（イサオネット）のユーザー登録を済ませてから作成してください。ユーザー登録を行う前にセーブしたファイルは、「つくろうネットワーク競馬会」のレースへ出走させることができません。

ユーザー登録を行う前にはじめた牧場ファイルであっても、ユーザー登録さえ完了すれば、
それ以降にセーブした「つくろう馬ファイル」を出走登録できるようになります。

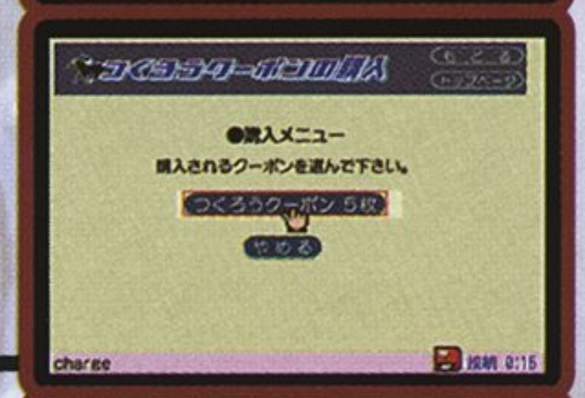
つくろうクーポンの購入

「無料サービスクーポン」を使い終わった後、さらにレースへ出走させる場合は、追加の「つくろうクーポン」を購入してください。
「クーポン購入」を選びます。



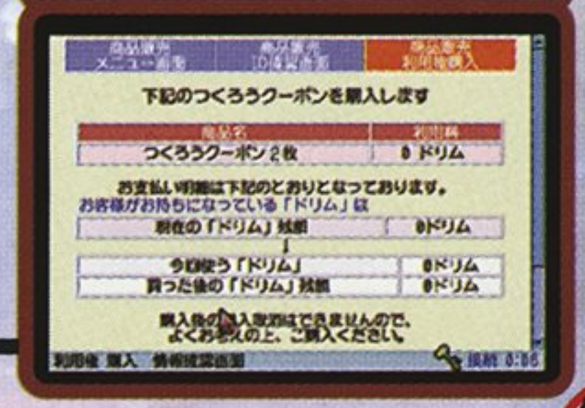
ログインIDを入力し、決定を選択します。

クーポンを購入する場合は「つくろうクーポン*枚」を選びます。



クーポンの発売単位は5枚＝250ドリムのみとなっています.

決定後ログインパスワードを入力します。



クーポンを取得確認します。

つくろうクーポン

「つくろうクーポン」とは「つくろうシリーズ」共通で使用できるネットワーク大会参加のためのチケットです。つくろうネットワーク競馬会では、所定のクーポンで1週間（月曜日～日曜日にかけて結果発表される1開催分）、何頭でも登録し放題、となっています（ただし1つのレースには1オーナー様1頭まで）。

クーポンは、1週間（1開催）の中で初めて馬を登録するタイミングで消費されることになります。1度クーポンを消費すれば、それ以降その週は登録し放題ということになります。

※サービス開始時には、登録に必要なクーポンは一週間2クーポンです。

クーポンの購入の際には、下記の点にご注意下さい。

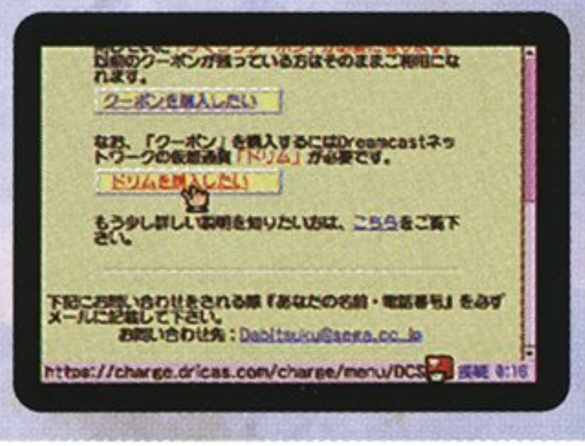
- ●つくろうクーポンの購入は5クーポン（250ドリム）単位となっております。
- ●2クーポン以上の残りクーポンがありますと、それ以上追加でクーポンを購入することはできません。
- ●つくろうクーポンからドリムへの変換はできません。
- ●つくろうクーポンの払い戻しはできません。

またクーポンの消費に関しまして、下記の点にご注意下さい。

- ◆つくろうネットワーク競馬会では毎週月曜日～日曜日までの単位を「1年度（1開催）」と扱って大会を開催しています。
- ◆次の年度（次週）に向けての大会の登録締め切りは、日曜日の24:00までとなります。
- ◆大会登録に必要なクーポンはこの「毎週日曜日24:00まで」の「開催年度」単位で消費されます。（つまり日曜日の20:00に初めて登録なさいますと、その週のクーポンは「あと4時間」で期限切れとなってしまいます。）
- ◆クーポンによって「1週間（1開催）登録し放題権利」を手に入れるという仕組みであるとご理解下さい。

ドリムの購入

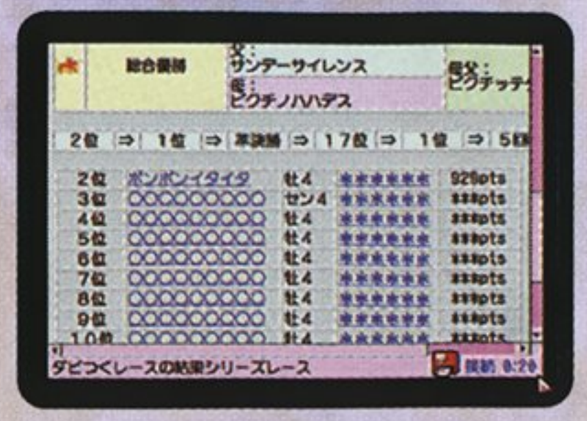
つくろうクーポンの購入にはドリム（Dreamcastネットワークで通用する仮想通貨）が必要となります。ドリムはドリームホーム内のドリムセンターで販売しています。ダビつくネットワーク画面のドリームホームボタンもしくは、ダビつくホームページの「はじめての方へ」にある「ドリムを購入したい」を選んでください。



ドリム購入については『ドリームパスポート3ガイドブック』をご覧ください。

レース結果の確認

レースの結果やさまざまなデータは「ダビつく」ホームページの各コーナーに表示されています。これらの閲覧は無料です。



- 閲覧のみのサービスはその他プロバイダを使用したドリームキャストのネットワーク機能、パソコンなどのインターネット端末からでも可能です。
- オーナーひとりひとりのレース情報やオーナー成績を見るにはログインIDの入力が必要となります。

データダウンロード

ダビつくホームページには、レース優勝馬、レースVTR、おみやげファイルなどの各種のダウンロード可能なファイルがあります。



- これらのファイルをダウンロードするには、ドリームキャストからセガプロバイダー（イサオネット）経由で接続する必要があります。

ダウンロードする時は、それぞれのファイル画面で「ダウンロード」というボタンをクリックしてください。

- ファイルのダウンロードにはそれぞれのファイルのサイズ以上の空きブロックのあるメモリーカードがコントローラに差されている必要があります。
- ダウンロードしたVTRファイルは「ダビつく」ゲーム内の「ホースパーク」にある「クラブハウス」にて再生することができます（1レース60ブロック）。
- ダウンロードした馬ファイルは「ダビつく」ゲーム内の「つくろうカップ」に出走させることができます（1頭2ブロック）。
- おみやげファイルについてはダビつくホームページにて詳細をご確認ください。

ダビつくメール

ダビつくネットワーク画面で「ダビつくメール」を選ぶと、メール画面になります。メールのくわしい使い方については『ドリームパスポート3ガイドブック』をご覧ください。

メール作成画面でRトリガーを押し、「ファイル添付」を選ぶと、メモリーカードにセーブされているダビつくのセーブファイルをメールに添付して送ることができます。





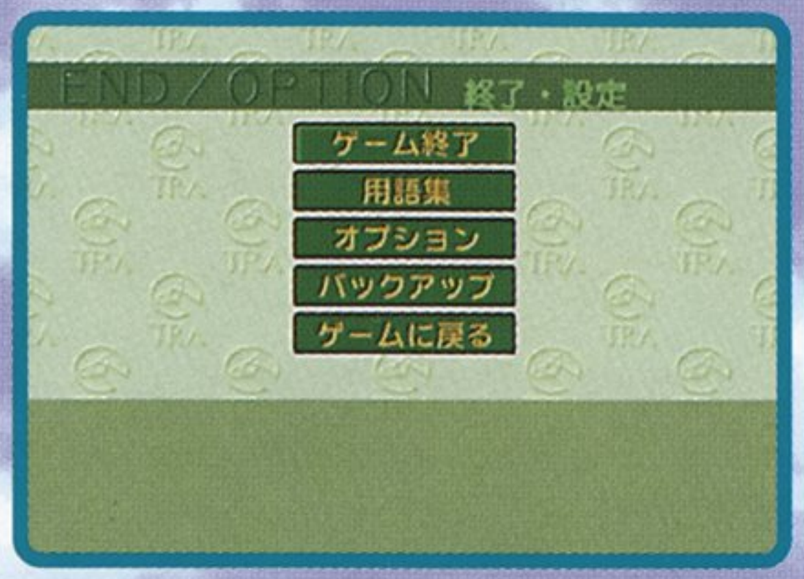
- 「牧場データ」は添付できません。
- 他の人から送付された「つくろう馬ファイル」を「ダビつくホームページ」のレースに出走登録することはできません。

NETWORK

終了・設定画面

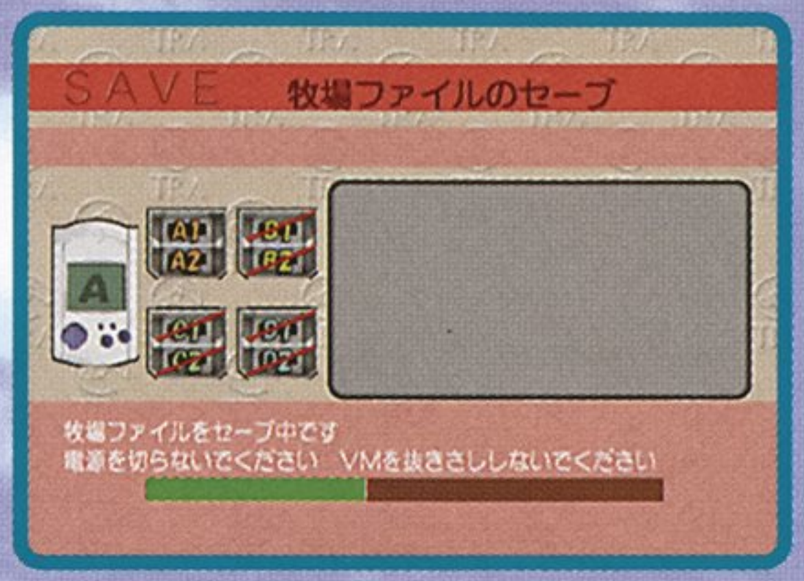
ゲームの終了について

ゲームを終了する時は必ず、Ⓨボタンでメインメニューを開き「終了・設定」を選択し、「ゲーム終了」コマンドから終了してください。
現在のファイルは、ゲーム開始時に指定したスロットのメモリーカードへ自動的にセーブされ終了します。



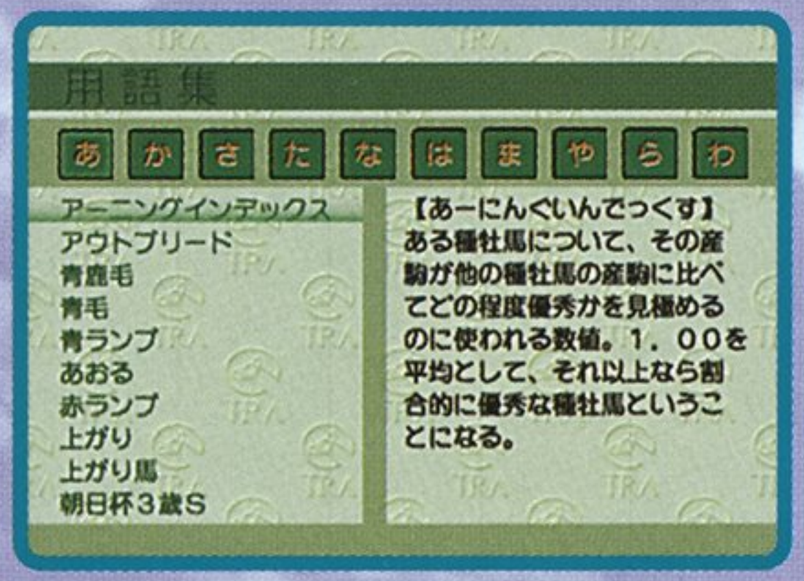
注意!

強制的に電源を落としてゲームを終了することは避けてください。ファイルが壊れる可能性があります。



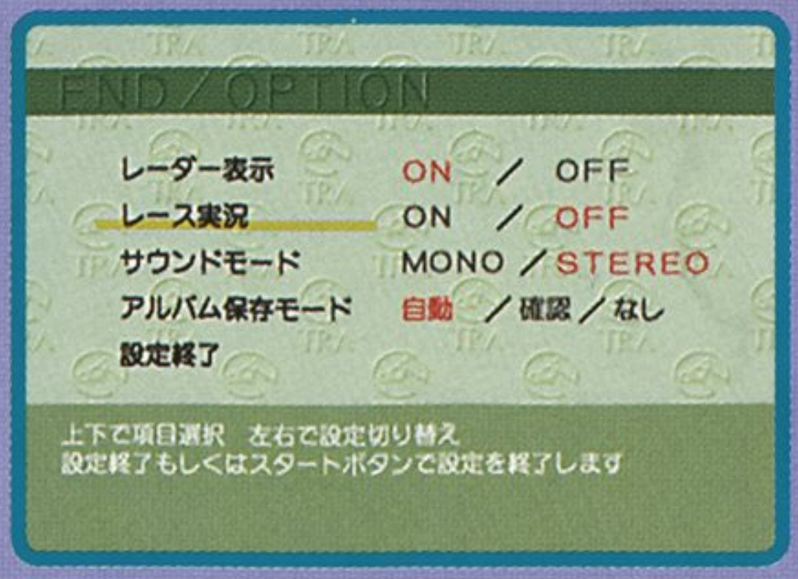
用語集

Ⓨボタンでメインメニューを開き「終了・設定」を選択し、終了・設定画面の「用語集」コマンドを選ぶと見られる競馬の用語辞典。あいうえお順で検索でき、「全部」「ビギナー」「ファン」「マニア」とそれぞれのレベルに合った難易度の用語のみ選択することもできます。



オプション

終了・設定画面の「オプション」コマンドを選ぶとオプション画面が表示されます。レース実況のON / OFF、レース中の馬レーダーのON / OFF、サウンドの設定、ホースアルバムのセーブ方式の変更が可能です。



バックアップ

終了・設定画面の「バックアップ」コマンドを選ぶとバックアップ画面に入ります。メモリーカード内のファイルのコピーと消去ができファイルの整理に便利です。ただし、同一スロット内へのファイルのコピーはできません。



ゲームに戻る

現在プレイ中のゲーム本編へ戻ります。



ホースアルバム



競走馬、繁殖牝馬、自家製種牡馬が死亡、引退した時に、その馬のデータをホースアルバムとしてセーブしておくことができます。ホースアルバムは競走馬・繁殖牝馬・自家製種牡馬それぞれ別ファイルになります。

	必要ブロック数	ファイルネーム	セーブされる内容
競走馬	9	DABITUKU_R**	名前、系統、父・母・母父、戦績、レイティング、引退年齢、主な勝ち鞍
繁殖牝馬	13	DABITUKU_B**	名前、系統、父・母・母父、引退年齢、主な産駒
種牡馬	9	DABITUKU_S**	競走馬と同様

※ひとつのファイルには30頭の馬データを記録することができます。
※ホースアルバムは自由に増やすことができます。
※ホースアルバムの内容はホースパーク内のクラブハウスで見ることできます。

●アルバム作成について

ゲームを開始してから、初めて競走馬、繁殖牝馬、自家製種牡馬が死亡・引退した時に、ホースアルバムを作成することが可能です。 ホースアルバムをセーブするメモリーカードを選んでⒶボタンで決定してくださいい。以後は、死亡・引退があるたびに、翌週コマンドが実行される前、もしくはゲーム終了時にセーブされます。

※一度もレースに出走していない競走馬、産駒のいない繁殖馬はアルバムにセーブできません。
※ホースアルバムへのデータの保存方式を変更するには、終了・設定のオプションメニューでアルバム保存モードを選択してください。

●アルバム保存モード

ホースアルバムのセーブ方式を三段階に切り替えることができます。(最初は自動)



自動……最初にアルバムファイルを作った後はファイルがいっぱいになる(30頭セーブ可能)まで、自動的に死亡・引退した馬データをセーブします。
確認……最初にアルバムファイルを作った後、死亡・引退した馬がいるたびにデータをセーブするかどうか確認します。
なし ……セーブしません。

最新情報いっぱい！SEGA™のインターネットサイト！

ドリームキャストなら簡単接続でインターネットの世界へ！ 楽々ネットサーフィンで最新情報を入手しよう!!

ドリームキャストネットワークユーザーのホームグラウンド

DreamHome
www.dricas.ne.jp

[ドリームホーム]
新作ネットワークゲーム情報やネットワーク事務局からの大切なお知らせなどが集まります。

http://www.dricas.ne.jp/

ドリキャスホームページ

dricas™

[ドリキャス]
バラエティに富んだユニークな企画が満載のホームページです。
常に進化するドリキャスホームページは要チェック!

http://www.dricas.com/

SEGA公式ホームページ

SEGA™ ENTERTAINMENT UNIVERSE

[セガ エンターテイメントユニバース]
ドリームキャストやパソコンでSEGAのホームページにアクセス！
インターネットで幅広いエンターテイメント情報を入手しよう！

http://www.sega.co.jp/

ドリームキャストでゲームが買える!!

Dreamcast DIRECT ドリームキャスト ダイレクト

新作ソフトは7日前までに予約すれば、発売日に届きます。

[ドリームキャスト ダイレクト]
ドリームキャストのネットワーク機能を使った、便利で簡単なインターネットショッピングサービスです。

http://www.d-direct.ne.jp/

この商品に関するお問い合わせ先 ゲームの内容や攻略法等に関するお問い合わせにはお答えしておりません。

ドリームキャスト専用ディスクは修理できません。何か支障がございましたら、Dreamcastサポートセンターまでお問い合わせください。

Dreamcastサポートセンター 受付時間10:00～18:00 年中無休（弊社指定日を除く） フリーダイヤル 0120−258−254

携帯電話およびPHSではフリーダイヤルは利用できません。一般の電話からお掛けください。

禁無断転載

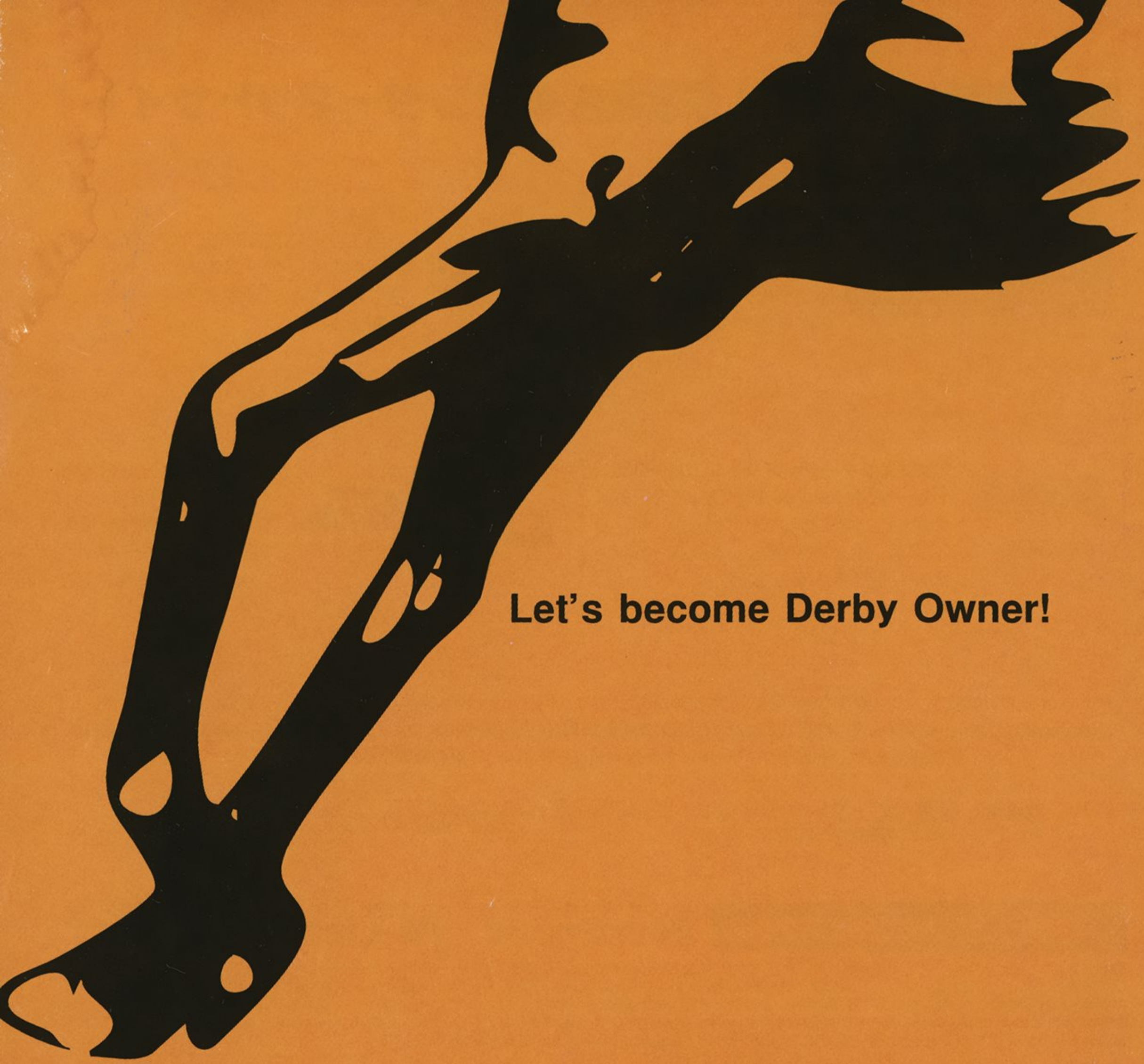
株式会社 セガ・エンタープライゼス
本社〒144-8531 東京都大田区羽田1−2−12

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999

ACCESS® 株式会社アクセス
Easy Communication Everywhere. NetFront®
Java™仕様準拠モジュール JV-Lite®
MPEG Sofdec is a trademark of CRI.
CRI ADX is a trademark of CRI.

●本ソフトウェアのインターネット機能は、株式会社アクセスのNetFront及びJava仕様準拠モジュールJV-Liteを搭載しています。●NetFront及びJV-Liteは株式会社アクセスの日本国における登録商標です。●Java及びすべてのJava関連の商標及びロゴは、米国及びその他の国における米国Sun Microsystems, Inc.の商標又は登録商標です。●文中の会社名、商品名は、各社の商標又は登録商標です。●本ソフトウェアでは、NECオフィスシステムのフォントを使用しています。●This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.●本ソフトウェアでは、Dream Flyerのメール受信機能を搭載しています。Dream Flyerは(株)コラボのトレードマークです。※本ソフトウェアを輸出する場合には、通産省の輸出許可が必要です。

© ISAO CO., 2000



Let's become Derby Owner!

JASRAC 日本音楽著作権協会（ビデオ）第000069号
© SEGA ENTERPRISES, LTD., 2000

株式会社 セガ・エンタープライゼス

Home Page http://www.sega.co.jp/

675-0295