
Dreamcast
GUILTY GEAR X
[BY YOUR SIDE 'TIL GEAR?]
Sammy

ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

保護者の方へ 小さなお子さまがご使用になる場合は、必ず保護者の方が一緒に読んで説明してあげてください。

⚠ 注意

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、目に負担が掛からないようテレビ画面から十分に離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用はおやめください。長時間の使用またはテレビ画面に近づいて使用すると、視力低下の原因となります。●ごくまれに、強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。●ディスクは回転が完全に止まってから取り出してください。回転中のディスクに触ると、ケガやディスクの損傷の原因となります。●このディスクは、ドリームキャスト専用です。オーディオ用のCDプレイヤーで使用すると、大音量によって耳に障害を被る恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

使用上のご注意

●ディスクの両面ともキズ、汚れや指紋等をつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。●ひび割れ、変形、破損したものを接着剤等で補修したディスクは誤作動や故障の原因になりますので、絶対に使用しないでください。●ディスクの両面とも文字を書いたり、シール等を貼らないでください。●使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。●汚れを拭くときは、レンズクリーニング等に使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジン等は使わないでください。●このディスクを一般のCDプレイヤー等で使用すると、機器の故障やスピーカー等を破損する原因になりますので、絶対に使用しないでください。●ドリームキャスト本体およびご使用になる周辺機器の取扱説明書等も必ずあわせてご覧ください。●ソフトによってはファイルの保存等にメモリーカード(ビジュアルメモリ[別売])が必要になる場合があります。詳しくは各ソフトの取扱説明書をご覧ください。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 86-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999

ACCESS® 株式会社アクセス　Easy Communication Everywhere. NetFront®　Java-仕様準拠モジュール JV-Lite®　MPEG Solidec is a trademark of CRI.　CRI ADX is a trademark of CRI.

●本ソフトウェアのインターネット機能は、株式会社アクセスのNetFront及びJava仕様準拠モジュールJV-Liteを搭載しています。●NetFront及びJV-Liteは株式会社アクセスの日本国における登録商標です。●Java及びすべてのJava関連の商標及びロゴは、米国及びその他の国における米国Sun Microsystems, Inc.の商標又は登録商標です。●文中の会社名、商品名は、各社の商標又は登録商標です。●本ソフトウェアでは、NECオフィスシステムのフォントを使用しています。●This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.●本ソフトウェアでは、Dream Flyerのメール受信機能を搭載しています。Dream Flyerは(株)コラボのトレードマークです。※本ソフトウェアを輸出する場合には、通産省の輸出許可が必要です。
© ISAO CO., 2000



もくじ CONTENTS

STORY …… 4
コントローラの使い方 …… 6
画面の見方＆ゲームのルール …… 8
ゲームを始めるには …… 10
HOMEPAGE …… 16
共通技の操作方法について …… 20
キャラクター紹介 …… 26
ワンポイントテクニック …… 40

Story

GUILTY GEAR

22世紀。人類は無限のエネルギーを生産する「魔法」の理論化に成功、科学は全世界的な禁止事項になる。しかし、人類同士の紛争は絶えず、ついに禁断の生物兵器「ギア」を生み出してしまった。

ある日、従順であったはずのこの兵器の中から、強力な戦闘能力と確固たる意思を持った「ジャスティス」と名乗る一体が出現、全世界の「ギア」を従えて人類に宣戦布告。対して人類は、対ギア組織「聖騎士団」を結成、「聖戦」の火蓋が切って落とされた。幾多の戦いの末、ジャスティスは「次元牢」へと封印され、司令塔を失ったギアたちは次々と駆逐されていった…。

聖戦終結から5年後、ジャスティス復活を懸念させる妖気が世界を包んだ。事態を重く見た国際連合は「第二次聖騎士団」結成に向けた人員選考の為、武闘大会の開催を決定。強者を切望するあまりか、優勝者にはいかなるものも与えられることが約束されていたが、内容は罪人の出場や試合中の殺人を認めるといった過酷なものであった…。

GUILTY GEAR X

2180年武闘大会に現れた、最強にして最悪のギア・ジャスティスは死亡した。その司令塔と共に行動力を失ったギア達は、その後発見され次第処分された。もはや人々は、その天災的脅威に悩まされることのない日々を約束されたのである。

しかし、それから1年と経たずしてのこと…。A国で、ギアの異質な生存情報が発表されたのである。

「あらゆる生命活動を束縛されたはずのギアが、通常に生存プログラムを起動させている。そのギアの身体的異常・外傷は無いものと見受けられる。また、故意または衝動による民間への害が認められない。幾度にわたり処分を試みたが、その強大な戦闘能力に阻まれ、殺傷の断念を余儀なくされた。尚、現時点での討伐プロジェクトにおける隊員の死傷者は、確認されていない。現在、保護観察体制を維持中。」といったものである。

本来ギアとは、指令者の命令を絶対とする兵器であり、生きものであった。その為、命令が下らない場合は、戦闘意欲がない素体に近い状態で飼育されるのである。

しかし、現存する全てのギアは、ジャスティスによってメモリを消去されている。いかにギアが既存生命を素体にしていようが、命令を受信できない状態では植物化し、本来の防衛本能はおろか、自給自足もままならないのである。仮に、正常起動しているのであれば、人間に対して危害を加えるはずである。

故に、このあたかも自らの意思を持つかのようなギアの情報は、奇異な内容であった。人々にとっては、ジャスティスのような自立型の再来を懸念させる不吉な内容だった。ましてや、軍事利用を目的とした各国のギア保有説が噂にのぼるご時世である。やっと訪れた平穏を守ろうと、民衆の反ギア運動に勢いがつき、決起したのである。

～現在A国に保護観察体制にあるギアを処分せし者には5000000ワールドSを進呈する～

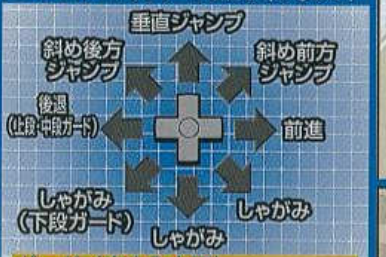


コントローラの使い方

※ボタンは初期配置のものです

方向ボタンの操作

コマンドはキャラクターが右向き時のものです



ガード（空中入力可）

相手の反対方向に方向ボタンを押すことでガードすることができます。空中でも可能です。

ダッシュ（空中入力可）

相手のいる方向に素早く方向ボタンを2回押すとダッシュします（例外的にこの仕様にあてはまらないキャラクターもいます）。

バックステップ（空中入力可）

相手のいる方向と逆に素早く方向ボタンを2回押すとバックステップします（例外的にこの仕様にあてはまらないキャラクターもいます）。

スタートボタン

ゲーム中に押すとポーズ（一時停止）がかかります。
空いたコントローラで押すと途中参加できます。

ドリームキャスト・コントローラ

アナログ方向キー
使用しません



ボタン　攻撃ボタン

- X ボタン…パンチ（PUNCH）
- A ボタン…キック（KICK）、メニュー時は決定
- Y ボタン…斬り（SLASH）
- B ボタン…大斬り（HSLASH）、メニュー時はキャンセル

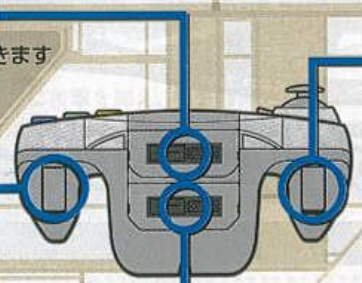
拡張ソケット1

メモリーカードを接続できます

Rトリガー

・挑発を行う
・敬意を払う

※Rトリガーを押すと相手を挑発します、また方向ボタンを前に押しながらRトリガーで敬意を払います。
（アーケードスティックの場合、Cボタンに対応しています。）



Lトリガー

・メモリーボタン
トレーニングモードで使用します。詳しくはP12参照。

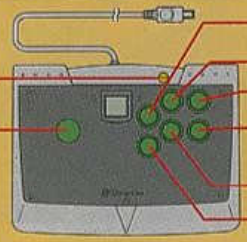
・背景の選択で使用します

（アーケードスティックの場合、Zボタンに対応しています。）

拡張ソケット2

メモリーカードもしくは「ぷるぷるぱっく」を接続することができます。

アーケードスティック

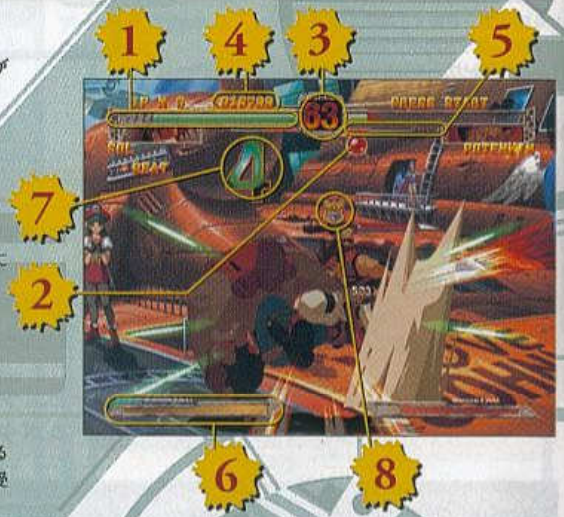


※本体の電源を入れる前に、コントローラなどの対応周辺機器をドリームキャスト本体のコントロールポートに接続してください。またゲーム中に、A＋B＋X＋Yボタンを同時に押した状態でスタートボタンを押すと、リセットされ、タイトル画面に戻ります。
※本体の電源を入れるときに、アナログ方向キーおよびL／Rトリガーを動かさないでください。キーやトリガーを動かすとポジションの誤差が正しく行われず、誤動作の原因となります。
※ドリームキャスト・コントローラに「ぷるぷるぱっく」をセットして、ゲームをプレイするときは、「ぷるぷるぱっく」を必ずコントローラの拡張ソケット2に接続してください。
※「ぷるぷるぱっく」は、アーケードスティックに使用できません。
※本ソフトは1～2人用です。
※対応していないコントローラでの動作は保証されません。



画面の見方&ゲームのルール

画面の見方



1 体力ゲージ
キャラクターの残り体力です。このメーターが0になったキャラクターが負けとなります。

2 勝利マーク
獲得ラウンド数を表すマークです。

3 タイム表示
そのラウンドの残り時間を表します。時間切れになった時点で体力の多い方が勝者となります。

4 得点
現在の得点を表示しています。

5 ガードレベルゲージ
相手の攻撃をガードすると増加し、攻撃を受けると減少します。一定量以上増加すると相手から受ける攻撃が無条件にカウンター扱いとなります。

6 テンションゲージ
覚醒必殺技やロマンキャンセルなどの使用に必要なゲージです。攻撃やダッシュを行うと増加します。(詳しくはp22参照)

7 ヒット数
現在何連続で攻撃を当てているかを表示しています。

8 勲章
ゲームオプションでMEDAL MODEをONにするとアーケードモード・トレーニングモード時に勲章が出現します。

ゲームのルール

試合形式
お互いに攻撃を加え、相手の体力を0にしたほうが勝者となり、1ラウンドを取得します。3ラウンドが基本となり、先に2ラウンドを取得したほうがその試合の勝者となります。

※ラウンド数はゲームオプションで変更可能です。

時間制限
1ラウンドを99秒として時間制限が存在します。この時間を過ぎるとタイムオーバーとなり、その時点で体力の多い方の勝ちとなります。

※試合時間はゲームオプションで変更可能です。

引き分け
相打ちによって両者同時に体力が0になった場合や、タイムオーバー時にお互いの体力の値が同じだった場合は、引き分けとなります。3ラウンドで決着がつかない場合は4ラウンド目(ファイナルラウンド)が始まります。また、4ラウンド目でも決着がつかなかった時は双方ともゲームオーバーになります。

コンティニュー
アーケードモードではゲームオーバーとなってもコンティニュー画面でスタートボタンを押せばその試合を再開することができます。

※ゲームオプションでショートカットをオンにしている場合は、負けたその場でコンティニュー画面となりキャラクターセレクトかコンティニューの選択が可能です。コンティニューを選択するとその場で試合を再開し、キャラクターセレクトを選択するとコンティニュー時に使用キャラクターを変更できます。



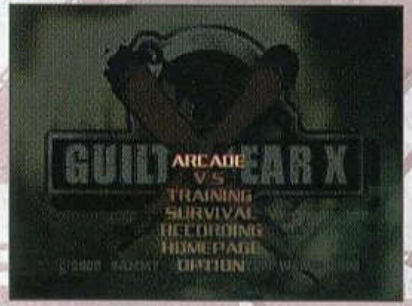
ゲームを始めるには

タイトル画面でスタートボタンを押すとモードセレクト画面になります。方向ボタンでモードを選択し、スタートボタンで決定してください。
※モードセレクト画面でBボタンを押すとタイトル画面に戻ることができます。



ARCADE アーケードモード

コンピューターのキャラクターを相手に勝ち抜いていくモードです。一定の人数を倒すとゲームクリアとなりエンディングを迎えます。プレイ中に2プレイヤー側のスタートボタンを押すと、1プレイヤーに乱入し、2人対戦がプレイできます。





VS バーサスモード

2人で対戦を楽しむ専用のモードです。コントローラを2つ接続していないと遊べません。対戦が終了すると再びキャラクター選択画面に戻ります。
※2人以上で遊ぶときは、別売のコントローラをお買い求めください。



※背景選択方法

バーサスモードとトレーニングモードでは闘いの舞台となる背景を選択することができます。やり方は、まずキャラクターセレクト画面で選択したい背景に属するキャラクターにカーソルを合わせます。そこでLトリガーを押すと「BG」と書かれた背景用のカーソルが現れ、その背景を選択したことになります。背景を選択しなかった場合は2プレイヤーが選択したキャラクターの背景となります。





TRAINING トレーニングモード

基本操作や連続技などを練習できるモードです。使用するキャラクターと練習台となる相手キャラクターを選択してください。プレイ中にスタートボタンを押すと、トレーニングメニューが表示され、さまざまな設定を好みに応じて変更することができます。

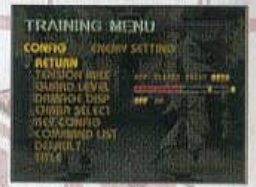


◆TRAINING MENU

カーソルをRETURNに合わせた状態で方向ボタンの左右でCONFIGとENEMY SETTINGの切り替えができます。

◆CONFIG

おもにシステム面の設定を変更できます。



【RETURN】 ゲーム中の画面に戻ります。
【TENSION MAX】 テンションゲージを常にマックス設定できます。
【GUARD LEVEL】 ガードレベルゲージの初期値を設定できます。
【DAMAGE DISP】 ダメージやコンボ数などの情報を表示します。
【CHARA SELECT】 トレーニングしたいキャラクターを変更できます。
【KEY CONFIG】 攻撃ボタンをお好みの配置に設定できます。
【COMMAND LIST】 使用しているキャラクターのコマンドが一覧で表示されます。
【DEFAULT】 CONFIG内の設定を初期状態に戻します。

◆ENEMY SETTING

おもに練習台となる相手キャラクターの設定を変更できます。



【RETURN】 ゲーム中の画面に戻ります。
【MODE】 練習台キャラクターをCPUにする設定ができます。
【ENEMY STATE】 練習台キャラクターの状態を3通りから選択できます。
【GUARD】 練習台キャラクターがガードをするかの有無を設定できます。
【UKEMI】 練習台キャラクターの受け身の取り方を4通りから設定できます。
【ATTACK MEMORY】 練習台キャラクターを一定時間操作してその行動を記録することができます。

この項目をONにしてメニューを抜けると画面上部にSTANDBYの文字が出て記録待ち状態になります。この状態でメモリーボタン(Lトリガー)を押すと、記録が開始されます。

記録時間は15秒です。

記録されている間に、練習台キャラクターを動かすことができます。15秒たつか、もう一度メモリーボタンを押すことで記録は終了します。

記録終了後は、メモリーボタンを押すたびに練習台キャラクターが記録した行動をとります。新たに記録しない限り、何度でも記録を再生することが可能です。

☆ショートカットとしてメニュー画面を出さなくても、メモリーボタンを1秒以上押し続けることによっていつでも記録待機状態を呼び出すことができます。

【ENEMY LEVEL】 MODEがvsCPUになっている時は、この項目でCPUの強さを設定できます。値が大きいほど強くなります。
【RECOVERY】 練習台キャラクターの体力が回復するかしないかを設定できます。
【DEFAULT】 ENEMY SETTINGの設定を初期の状態に戻します。



SURVIVAL サバイバルモード

コンピューターのキャラクターを連続して倒していき、クリア結果を競うモードです。



このモードでは相手にダメージを与える度に経験値が溜まっていき、レベルが上がります。レベルが上がるにつれて相手も強くなり、レベル100に到達するとクリアとなります。ステージをクリアする度に少しだけ体力が回復します。1ラウンド負けた時点でゲームオーバーです。トータルステージ数やタイムなどを競ってはどうでしょう。

※このモードではゲームオプションでラウンド数や、難易度を変更することはできません。



RECORDING レコーディングモード

練習台のキャラクターを相手にプレイした内容を、1ラウンド分 映像として記録することができる1人プレイ専用のモードです。

※メモリーカードが接続されている場合は、レコーディングデータを保存することができます。1つのレコーディングデータにつき、メモリーカードの空き容量が16ブロック必要です。





【RECORDING】 選択するとラウンド開始時から映像が記録されます。メモリーカードが接続されていない場合は、選択するたびに前に記録した映像は上書きされます。また、その場合は電源を切ると記録した映像も保存されません。

【REPLAY】 RECORDINGで記録した映像を見ることができます。
メモリーカードが接続されている場合は、複数のファイルが保存されている場合があります。見たいファイルを選択してください。

【DATA DELETE】 RECORDINGで記録した映像を消去することができます。
メモリーカードが接続されている場合は、複数のファイルが保存されている場合があります。消去したいファイルを選択してください。



HOMEPAGE ホームページ



インターネットから「GUILTY GEAR X.COM」に接続することができます。NET加入者のランキングやレコーディング内容を確認することや、データのアップロードおよびダウンロードが可能です。

【ユーザー登録について】

イサオネット（セガプロバイダー）にユーザー登録が完了していないと、インターネットに接続できません。まだユーザー登録をされていない方は、「ドリームパスポート」でユーザー登録を行ってください。なお、古いバージョンの「ドリームパスポート」ではユーザー登録ができない場合があります。最新の「ドリームパスポート」の入手方法は、ネットワークサポートセンターにお問い合わせください。

●ネットワークに関するお問い合わせ先「ネットワークサポートセンター」
［ナビダイヤル］0570－057－100
［受付時間］24時間　年中無休［(株)セガ指定休日を除く］
※通話料金がかかります。
※0570より省略せずにおかけください。
※携帯電話・PHSからは、03－5735－0276におかけください。

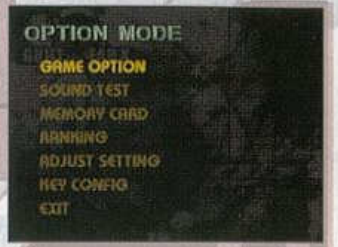
【料金について】

- ●ネットワークのご利用には、プロバイダーへのインターネット接続料金と通話料（電話代）が必要になります。ご利用のしすぎにご注意ください。
- ●イサオネット（セガプロバイダー）をご利用で従量コースを選択された場合、0990から始まるダイヤルQ2による接続になり、通話料の他に3分10円の接続料がかかります。
- ●ネットワーク接続後のパスワードやID等の認証中に、なんらかの原因により回線が切断された場合でも、通話料等の料金は発生します。

OPTION オプションモード

ゲームの設定を行うことができます。





◆GAME OPTION

【GAME LEVEL】 アーケードモードでのコンピューターの難易度を4段階から設定できます。

【TIME LIMIT】 アーケードモードとVSモードでの試合時間を4段階から設定できます。

【ROUND】 アーケードモードとVSモードでのラウンド数を3段階から設定できます。

【SHORT CUT】 各シーンでのデモや、コンティニューなどを簡略化するかどうかの有無を設定できます。

【MEDAL MODE】 アーケードモード、トレーニングモードで、得点アイテムとなる勲章を出すか出さないかの設定ができます。

【DEFAULT】 ゲームオプション内で変更した設定を初期の状態に戻します。

【EXIT】 オプション画面に戻ります。





◆SOUND TEST

ゲーム中に使用されるBGMや効果音などの試聴、またステレオ／モノラルの切り換えなどの設定ができます。



◆MEMORY CARD

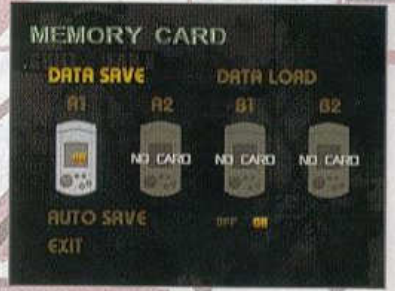
【DATA SAVE】　スコアランキングやダイヤグラム、オプション内容などをメモリーカードに記録することができます。データの保存には10ブロックの空き容量を使用します。

【DATA LOAD】　メモリーカードに保存されているファイルを読み込みます。

【AUTO SAVE】　ONに設定すると、各種ゲームの要所で自動的にセーブを行います。

ゲームデータをセーブするためには別売りのメモリーカードが必要です。上記の項目を決定したら方向ボタンでどの拡張ソケットにあるメモリーカードを使用するか選択し、Aボタンを押してください。

※セーブ／ロード中は、本体の電源を切ったり、メモリーカード等の拡張ユニット、およびコントローラの抜き差しを行わないでください。



◆RANKING

アーケードモードとサバイバルモードのスコア、ダイアグラムおよびランキングなどが確認できます。

・方向ボタン左右でスコア、ダイアグラムの切り換え
・L／Rトリガーで ARCADE、SURVIVAL の切り換え



◆ADJUST SETTING

画面の表示位置を設定することができます。各項目にカーソルを合わせて方向ボタンの左右で調節してください。

【POSITION V】　画面の縦方向の表示位置を調節できます。

【POSITION H】　画面の横方向の表示位置を調節できます。

【DEFAULT】　初期状態に戻します。



◆KEY CONFIG

パンチやキックなどの攻撃や特殊なアクションをお好みのボタンに割り当てることができます。また、振動機能の有無を設定できます。





共通技の操作方法について

＊コマンドはキャラクターが右向き時のものです。

ガード

TECHNIQUE

COMMAND 立ち ← or しゃがみ ↙

相手のいる反対の方向に方向ボタンを押すと攻撃をガードすることができます。ガードには立ちガードとしゃがみガードがあり、相手の攻撃によって使い分ける必要があります。立ちガードは上段攻撃や中段攻撃を防ぎ、しゃがみガードは下段攻撃を防ぐことができます。空中でもガードができますが、相手が地上にいる時の攻撃は基本的にガードできません。



二段ジャンプ

TECHNIQUE

COMMAND ジャンプ中に ↖ or ↑ or ↗

ジャンプ中に空中でもう一度ジャンプすることができます(チップ＝ザナフは三段までジャンプできます)。



ハイジャンプ

TECHNIQUE

COMMAND ↓↑

方向ボタンを下上と素早く押すことで通常よりも高くジャンプすることができます。ただしハイジャンプ後の二段ジャンプはできなくなります。



レバー入れ攻撃

TECHNIQUE

COMMAND → ＋攻撃ボタン

パンチと大斬りは全員共通で方向ボタンを右に押しながら攻撃することによって攻撃が変化します。

※一部のキャラクターはキックでも発生します。



デッドアングルアタック

TECHNIQUE

COMMAND ガード中に → ＋攻撃ボタンどれか2つ同時押し

相手の攻撃をガードした瞬間に方向ボタンを右に押しながら攻撃ボタンのいずれか2つを同時に押すことでガード状態から反撃することができます。

※テンションゲージを50％必要とします。







ダストアタック

TECHNIQUE

COMMAND 立ち状態で斬り、大斬り同時押し

斬りと大斬りを同時に押すことでしゃがみガード不可能な攻撃を繰り出すことができます。この攻撃を受けた相手はきりもみ状態でダウンし、一定時間無防備になります。この時に方向ボタンの上を押すと相手を追いかけます。連続技を叩き込むチャンスです。





足払い

TECHNIQUE

COMMAND しゃがみ状態で、斬り、大斬り同時押し

しゃがみながら斬りと大斬りを同時に押すと足払いとなります。この攻撃が当たると、相手は受け身を取ることができません。



テンションゲージについて

テンションゲージとは、勝敗のカギを握るキャラクターのテンションをあらわすゲージです。前進やダッシュ、前ジャンプや攻撃することなど、積極的な闘いを進めることでゲージが溜まっていきます。このゲージが溜まっていくと、以下のようなシステムを使用することができます。

●技の名前	●消費量	●入力方法
覚醒必殺技	50%	p24およびキャラクター紹介参照
フォルトレスディフェンス（p40参照）	ガード時間に対応	ガード中にパンチとキックを同時に押しっぱなし
デッドアングルアタック	50%	ガードした瞬間に方向ボタンを右に押しながら攻撃ボタンのいずれかを２つ同時押し
ロマンキャンセル（p41参照）	50%	特定の技を当てた瞬間に攻撃ボタンのいずれかを３つ同時押し

受け身

TECHNIQUE

COMMAND ダウン中に攻撃ボタンどれか2つ同時押し

攻撃を受けてダウン状態になった時、空中でいずれかの攻撃ボタンを２つ同時に押すことで体勢を立て直すことができます。これにより相手の追撃に備えることができます。



接触技

TECHNIQUE

COMMAND 近い間合いで ← or → ＋大斬り

相手の近くで、方向ボタンを右か左のいずれかに押して大斬りを押すことで、特殊な攻撃を繰り出します。相手に接近しなくてはいけないので危険をともないますが、接触技はガードできないので、通常攻撃におりまぜて使うと効果的です。



ネガティブペナルティ

ネガティブペナルティとは、左記のような積極的な行動とは逆に、一定時間相手に攻撃を当てなかったり、画面端に一定時間とどまっている、または後退などの消極的な行動を取り続けることによってテンションゲージが０になってしまうことをさします。これらのプレイは戦局を不利にしてしまうので充分に気を配りましょう。





ガトリングコンビネーション TECHNIQUE

COMMAND 特定の順番でタイミング良くボタン入力

通常技から通常技へとつなげて、連続技として成立させる手段です。通常攻撃を相手に当てた瞬間に、別の通常攻撃を入力すると、連続して次の攻撃を繰り出します。コンビネーションが可能な技は、キャラクターによってもさまざまに用意されています。どの技からどの技につながるか、いろいろ試して探してみましょう。



覚醒必殺技 TECHNIQUE

COMMAND キャラクター固有のコマンド入力

テンションゲージを50％分消費することによって使用することができる、強大な威力の必殺技です。技の出し方はキャラクターによってそれぞれ異なります。(p26～39参照)



一撃必殺技 TECHNIQUE

COMMAND 攻撃ボタン4つ同時押し＋キャラクター固有のコマンド入力

その名の示す通り、一撃で相手を倒すことができる究極の必殺技です。強力な技であるがゆえに、発生までのプロセスも時間のかかるものです。

入力手順

1 ○まずは攻撃ボタン4つを全て同時に押します。



2 ○入力が終わるとテンションゲージが通常のものから、一撃必殺準備の一撃必殺ゲージに変化します。この時、一撃必殺ゲージの蓄積量はその時点で溜まっていたテンションゲージと同量です。一撃必殺ゲージは時間と共に減少していき、ゲージの底を尽きると自らの体力が減少していきます。なお、一撃必殺準備状態で再び攻撃ボタンを4つ同時に押せばテンションゲージに戻すことができます。



3 ○この状態からさらに特定のコマンド（p26～39参照）を入力することによって一撃必殺技を放つことができます。



一撃必殺技を放った後はゲージが完全に消滅してしまいます。つまり、この技を当てられなかった場合はそのラウンド中テンションゲージを必要とするさまざまなアクションは行うことができなくなってしまいます。

キャラクター紹介

コマンドは右向き時のものです

P パンチ　K キック　S 斬り　HS 大斬り

SOL BADGUY
ソル＝バッドガイ

身長：182cm
体重：74kg
血液型：不明
アイタイプ：赤茶
誕生日：不明
出身：アメリカ
趣味：QUEENを聴くこと

自らが生態兵器の被験者であるという素性を隠し、150年間も人間社会で生きてきた賞金稼ぎ。全てのギアとその開発者を歴史から抹消する為に旅を続けている。今回、新たなるターゲットの情報を聞きつけ、かの地へと足を向けるのだった。

必殺技	ガンフレイム	↓↘→+P
	ヴォルカニックヴァイパー(空中可)→追加攻撃	→↓↘+S or HS →↓↙←+K
	グランドヴァイパー	↓↙←+S
	バンディットリヴォルヴァー(空中可)	↓↘→+K or K 押しっぱなし
	ライオットスタンプ	↓↙←+K
	ぶっきらぼうに投げる	密着して→↓↘+K
覚醒必殺技	ドラゴンインストール	↓↙←↓↙←+S
	タイランレイブ	→↘↓↙←→+HS
一撃必殺技	ナパームデス	↓↘→↓↘→+HS





KY KISKE
カイ＝キスク

身長：178cm
体重：58kg
血液型：AB型
アイタイプ：青緑
誕生日：11月20日
出身：フランス
趣味：ティーカップコレクション

若干16歳にして大戦時の団長を務めた天才剣士。正義と秩序を重んじ、誰よりも平和を愛する彼だが、前大会において自らの正義、すなわち「ギア」＝「悪」という信念が揺らいでいた。そんななか、無害の可能性を持つギアの情報が入り、かの地へと向かう。

必殺技	スタンエッジ	↓↘→+S
	スタンエッジ・チャージアタック	↓↘→+HS
	空中スタンエッジ	空中↓↘→+S or HS
	ヴェイパースラスト(空中可)	→↓↘+S or HS
	スタンディッパー	↓↘→+K
	クレシェントスラッシュ	↓↙←+K
覚醒必殺技	ライド・ザ・ライトニング	→↘↓↙←→+HS
一撃必殺技	ライジング・フォース	↓↘→↓↘→+HS

MAY
メイ

身長：158cm
体重：47kg
血液型：B型
アイタイプ：黒
誕生日：5月5日（拾われた日）
出身：不明
趣味：ジョニーのことを考えること

幼くして身寄りを無くした彼女は、「快賊」のジョニーに拾われ義賊として育てられる。やがて彼に対して恋愛感情を抱くようになる。前大会で再会した彼の誕生日に一人の女性としてプレゼントが送りたい…そこへ今回の賞金話が舞い込んできた。



必殺技	イルカさん・横	←溜め→＋S or HS
	イルカさん・縦	↓溜め↑＋S or HS
	レスティブローリング	→↓↘＋S（空中可）
	→方向転換	→方向ボタンいずれか＋S
	拍手で迎えてください（ボタン押しっぱなしで溜め可能）	←↙↓↘→＋K or P or S or HS
	オーバーヘッド・キッス	密着して→↘↓↙←＋K
覚醒必殺技	究極のだだっこ	→↘↓↙←＋HS
	グレート山田アタック	↓↘→↓↘→＋S
一撃必殺技	メイと愉快な仲間達	密着して ←↙↓↘→←↙↓↘→＋HS

MILLIA RAGE
ミリア＝レイジ

身長：169cm
体重：48kg
血液型：B型
アイタイプ：青
誕生日：孤児のため不明
出身：アサシン（ロシア）
趣味：猫を追いかけ回すこと

幼少からアサシン組織に特殊な暗殺能力を叩き込まれた彼女は、わずかな良心から任務を放棄し、前大会で組織の首領であるザトーを倒す。だが「師」を手にかけた複雑な心境は彼女に平穏な日々を約束するものではなく、今一度完全なる決着を決意する必要があった…。

必殺技	ラストシェイカー	S 連打
	高速落下	空中↓↘→＋K
	タンデムトップ	↓↘→＋S or HS
	バッドムーン	空中↓↘→＋P
	前転	↓↙←＋K
	アイアンセイバー	↓↙←＋P
	シークレットガーデン	↓↙←＋HS →方向ボタンいずれか＋HS
覚醒必殺技	ウィンガー	↓↙←↙↓↘→＋HS
	エメラルドレイン	↓↘→↓↘→＋S
一撃必殺技	アイアンメイデン	↓↘→↓↘→＋HS

アクセル＝ロウ

身長：179cm
体重：78kg
血液型：B型
アイタイプ：青
誕生日：12月25日
出身：イギリス
趣味：ビリヤード

彼は20世紀の人間である。ふとしたことから不定期にタイムスリップしてしまう体質になった彼は未だにその解決策が見つからずに、時を放浪し続けている。しかしある日、自分と同じ体質の存在に気がつく。「あの男」と呼ばれるその者は、事件あるところに姿を現すという……。

必殺技	弁天刈り→	→↓↘＋S or HS→
	追加アクセルボンバー	→↓↘＋HS（※弁天刈りのみアクセルボンバーにつながります）
	鎌閃撃（れんせんげき）	←溜め→＋S
	曲鎖撃（きょくさげき）	鎌閃撃中に↑or↗押しっぱなし
	旋鎖撃（せんさげき）	鎌閃撃中に↓or↘押しっぱなし
	羅鐘旋（らしょうせん）	←溜め→＋HS
	天放石（てんぽうせき）	↓↙←＋P
	雷影鎖撃（らいえいさげき）	→↘↓↙←＋S or HS
	アクセルボンバー	空中→↓↘＋HS
覚醒必殺技	百重鎌焼（ひゃくえれんしょう）	↓↘→↘↓↙←＋HS
一撃必殺技	鎌閃奥義・亂髪（みだれがみ）	↓↘→↓↘→＋HS





ザトー1（ONE）

身長：181cm
体重：68kg
血液型：A型
アイタイプ：本来は青
誕生日：1月28日
出身：アサシン（スペイン）
趣味：花言葉を言い当てる

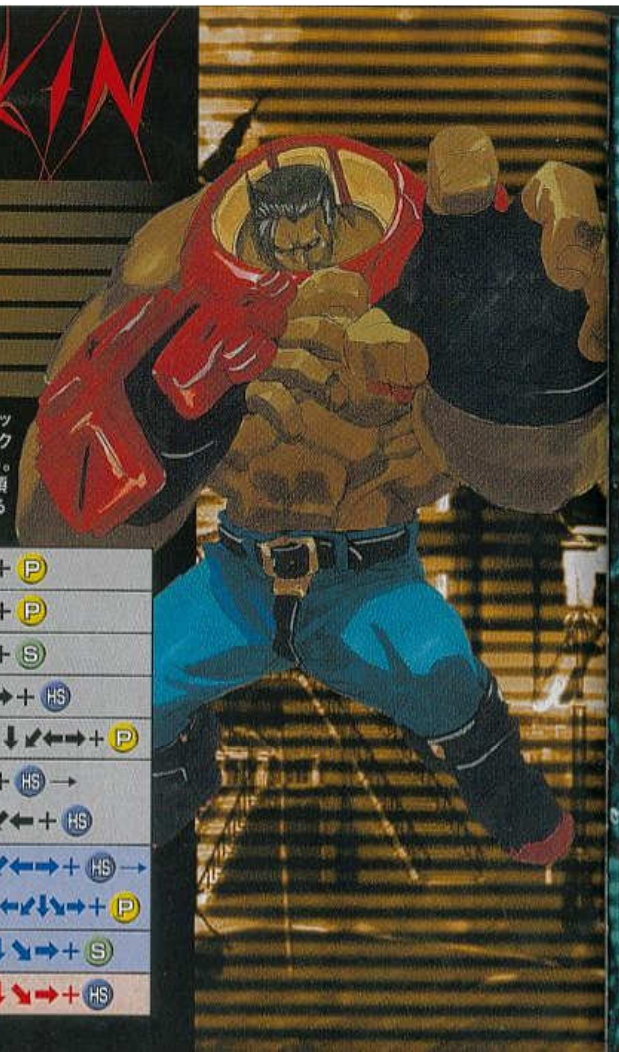
「影を自在に操る能力」を手に入れたアサシン組織のリーダー。前大会において激しい戦闘を繰り返した結果、影の力は彼自身を支配してしまう。やがて影は、自らの意思と思考を持ち、同胞を求めるようになり、今回の賞金話にギアの存在を嗅ぎ付けるのだった。

必殺技	インヴァイトヘル	↓↓＋S or HS
	ブレイク・ザ・ロウ	↓↙←＋K押しっぱなし
	エディ召還・同コマンドで戻し	↓↘→＋K or P or S or HS
	小攻撃	エディ召還中にP
	移動攻撃	エディ召還中にK
	対空攻撃	エディ召還中にS
	ドリルスペシャル	エディ召還中にHS
	ドランカーシェイド	↓↙←＋S
	ダムドファング	密着して→↓↘＋S
覚醒必殺技	イグゼキューター	空中↓↘→↓↘→＋S
	アモルファス	→↘↓↙←→＋HS
	メガリスヘッド	エディ召還中に→↘↓↙←→＋S
一撃必殺技	ブラック・イン・マインド	↓↘→↓↘→＋HS

POTEMKIN
ポチョムキン

身長：245cm
体重：656kg
血液型：O型
アイタイプ：白
誕生日：10月18日
出身：浮遊大陸ツェップ
趣味：絵を描くこと

超巨大飛空艇を国領とする科学文明国家ツェップ。ポチョムキンは軍事国家だったこの国をクーデターにより平和統治した、元奴隷兵士である。その後も治安維持に貢献し、人望も厚い彼に大統領から命令が下った。それは現在賞金首となっているギアを保護し、つれて帰れというものだった…。



必殺技	メガフィスト（前方）	↓↘→+ P
	メガフィスト（後方）	↓↙←+ P
	スライドヘッド	↓↘→+ S
	ハンマフォール	←溜め→+ HS
	ポチョムキンバスター	密着して→↘↓↙←→+ P
	ヒートナックル→	→↓↘+ HS →
	ヒートエクステンド	→↘↓↙←+ HS
覚醒必殺技	ガイガンター→	→↘↓↙←→+ HS →
	ガイガンティックブリッド	←↙↓↘→←↙↓↘→+ P
	ヘブンリーポチョムキンバスター	↓↘→↓↘→+ S
一撃必殺技	マグナムオペラ	↓↘→↓↘→+ HS

CHIPP ZANUFF
チップ＝ザナフ

身長：183cm
体重：67kg
血液型：B型
アイタイプ：赤
誕生日：2月9日
出身：日本だと主張（アメリカ）
趣味：夢を見ること

かつては麻薬に溺れたドラッグのバイヤー。荒廃した生活を更正させてくれた、忍術と心の師をマフィアに殺され、復讐を果たすべく前大会に決起したが、自らの精進が足りないことを悟る。再び修行に励む中、本当の「救いの手」とは何かを模索していたチップは今回の騒動に関心を持つ。

必殺技	αブレード（空中可）	↓↘→+ P
	βブレード（空中可）	→↓↘+ S
	γブレード	←↙↓↘→+ HS
	殺式転移（つよししきてんい）	↓↓+ K or P or S or HS
	殺式迷彩（つよししきめいさい）	↓↙←+ K
	幻朧斬（げんろうざん）	←↙↓↘→+ K
	洌掌（れっしょう）	↓↘→+ S
	麓砕（ろくさい）	洌掌中に↓↘→+ S
	穿踵（せんしゅう）	洌掌or麓砕中に↓↘→+ K
覚醒必殺技	斬星狼牙（ざんせいろうが）	→↘↓↙←→+ HS
	万鬼滅砕（ばんきめっさい）	↓↘→↓↘→+ K
一撃必殺技	ディエルタ・エンド	↓↘→↓↘→+ HS

BAIKEN

梅喧

身長：162cm
体重：45kg
血液型：B型
アイタイプ：桃色
誕生日：3月5日
出身：壊滅前の日本
趣味：酒

幼少のころ、ギアの襲撃により友達や親を失った日本人。彼女の記憶には燃え盛る炎と異形のギア達に囲まれた一人の男が焼き付く。そして、直感的に「あの男」は敵だと感じている。当時の記憶は決して薄れることなく、今も尚「あの男」を追いつづけている。

必殺技	畳替し（空中可）	↓↘→＋K
	斬凶輪（ざくろ）	ガード中←↙↓＋P
	回り込み	ガード中←↙↓＋K
	裂羅（さくら）	ガード中←↙↓＋S
	爵走（すずらん）	→↘↓↙←＋K
	妖斬扇（ようざんせん）	空中→↓↘＋S
覚醒必殺技	連ね三途渡し	↓↘→↓↘→＋S
	縛・亀（き）／縛・麟（りん） 縛・龍（りゅう）／縛・鳳（ほう）	ガード中に←→↘↓↙←＋P or K or S or HS （亀）（麟）（龍）（鳳）
一撃必殺技	画竜点睛（がりょうてんせい）	↓↘→↓↘→＋HS





FAUST

ファウスト

身長：282cm
体重：55kg
血液型：不明
アイタイプ：発光体
誕生日：不明
出身：不明
趣味：不明

医療ミスから気が触れ、殺人鬼と化した天才外科医であったが、前大会にて善良な人格を取り戻す。自害によって罪を償おうとした矢先、過去のミスは何者かに仕組まれていたことを知り、真相究明を優先した彼は道中で可能な限りの命を救う決心をする。それが決して人の命とは限らずとも…。

必殺技	レレレの突き→引き戻し→オイッス! →声が小さい→もう一丁オイッス!	←↙↓↘→＋K→←→↓↘→＋P →↓↘→＋P→↓↘→＋P
	何が出るかな?	↓↘→＋P
	槍点遠心乱舞	↓↘→＋S
	ごーいんぐまいうえい	空中↓↘→＋HS or 槍点遠心乱舞中にHS
	前方移動	槍点遠心乱舞中に→→
	後方移動	槍点遠心乱舞中に←←
	くびびよーん/ぐろーいんぐふらわー	槍点遠心乱舞中にP／K
	メッタ斬り	密着して↓↙←＋HS
	前からいきますよ	↓↙←＋P
	後ろからいきますよ	↓↙←＋K
	上からいきますよ	↓↙←＋S
覚醒必殺技	な・な・な・なにがでるかな!	↓↘→↓↘→＋P
	刺激的絶命拳	↓↘→↓↘→＋S
一撃必殺技	今週のYAMABA	↓↘→↓↘→＋HS

ANJI MITO

御津 闇慈

身長：183cm
体重：68kg
血液型：B型
アイタイプ：黒
誕生日：1月1日
出身：壊滅前の日本
趣味：体を激しく動かすスポーツ、旅

滅びし日本人の純粋な血を受け継ぐ者。この時代の日本人は存在そのものが貴重であり、世界的な保護環境を強いられていた。つまり一般の人間としての扱いは受けられないのである。彼は自らの人種を偽り、日本を壊滅に追いやった異形の侵略者、それらを生み出した「あの男」を追い続けている。

必殺技	疾（しつ）	↓↘→+ P
	風神（ふうじん）	↓↘→+ S or HS
	凪刃（なぎは）	風神中に S
	針・壱式（しん・いちしき）	風神中に P
	針・弐式（しん・にしき）	風神中に K or 空中で↓↙←+ P
	紅（こう）	攻撃ガードモーション中に P
	陰（おん）	→↓↘+ HS
	戒（かい）	↓↙←+ P or K
覚醒必殺技	一誠奥義「彩」（いっせいおうぎ・さい）	→↘↓↙←→+ HS
一撃必殺技	絶（ぜつ）	↓↘→↓↘→+ HS

JOHNNY

ジョニー

身長：184cm
体重：72kg
血液型：O型
アイタイプ：青
誕生日：10月24日
出身：アメリカ
趣味：イイ女を探すこと

幼少に父を殺され戦災孤児となる。その経験から真に孤独というものを理解していた彼は、父のように情を与えられる人間になろうと、「快賊」という名の義賊になった。孤独な者を救うことに使命を感じている彼に聞こえたものは…。

必殺技	グリター イズ ゴールド	↓↘→+ HS
	バッカスサイ	↓↙←+ P
	ミストファイナー・上段	↓↘→+ P 押しっぱなしで構え、→or←で前後移動、HSで構えキャンセル、ボタン離して居合い抜き
	ミストファイナー・中段	↓↘→+ K 押しっぱなしで構え、→or←で前後移動、HSで構えキャンセル、ボタン離して居合い抜き
	ミストファイナー・下段	↓↘→+ S 押しっぱなしで構え、→or←で前後移動、HSで構えキャンセル、ボタン離して居合い抜き
	ディバインブレイド／空中ディバインブレイド	→↓↘+ S 後 S ／ 空中↓↘→+ S
覚醒必殺技	「それが俺の名だ」	→↘↓↙←→+ HS
一撃必殺技	ジョーカートリック	↓↘→↓↘→+ HS

JAM KURADOBERI

蔵土縁 紗夢

身長：163cm
体重：不明
血液型：B型
アイタイプ：茶
誕生日：2月8日
出身：中国
趣味：料理、観察、研究

中国の名門料理界に名を残さんと日夜修行に明け暮れる見習い料理人である。彼女 にとっては誰が食してもおいしい料理を作ることが全て。そのためには店を構える必要があった。そこへ今回の賞金話が舞い込んできたのである。



必殺技	祓斧（ほちふ）	↓↙←+S
	朝凪の呼吸（あさなぎのこきゅう）	↓↓+K or S or HS
	龍刃（りゅうじん）	↓↘→+K（空中可）
	逆鱗（げきりん）	↓↙←+K（空中可）
	劍楼閣（けんろうかく）	→↓↘+K（空中可）
	爆蹴（ばくしゅう）	↓↘→+S
	回り込み	爆蹴中にP
	足払い	爆蹴中にK
	百歩沁鐘（ひゃっぽしんしょう）	爆蹴中にS
	千里沁鐘（せんりしんしょう）	爆蹴中にHS
	鷹嬰脚（ほうえいきゃく）	空中で↓+K
覚醒必殺技	兆脚鳳凰昇	→↘↓↙←→+S
	戀崩嬢（れんぽうきゃく）	→↘↓↙←→+HS
一撃必殺技	我羨惚（がせんこつ）	↓↘→↓↘→+HS

VENOM

ヴェノム

身長：179cm
体重：66kg
血液型：A型
アイタイプ：青
誕生日：孤児なので不明
出身：アサシン（イギリス）
趣味：読書、チェス

幼くして孤児となり、アサシン組織に拾われたヴェノムは、彼を必要と認めてくれたザトーに恩を感じ、忠誠を誓う。ある計画のさなかザトーは捕まり次元牢へと幽閉されるが、前大会にて開放されたはずの彼が何故か組織に帰還しない。そんな時ザトーの目撃情報が舞込んだのである。

必殺技	スティンガーエイム（溜め可）	←溜め→+S or HS
	カーカスライド	↓溜め↑+S or HS
	ボール生成（ボタンによって配置が変化）	→↘↓↙←+K or P or S or HS
	ダブルヘッドモービット	→↓↘+S or HS
	瞬間移動（ボールがある場合、その位置へ移動）	→↓↘+K
	マッドストラグル	空中↓↘→+S or HS
覚醒必殺技	ダークエンジェル	↓↙←↙↓↘→+S
	レッドヘイル	空中↓↘→↓↘→+HS
一撃必殺技	デイムボゥガー	↓↘→↓↘→+HS



ワンポイントテクニック

○フォルトレスディフェンス

ガード方向に方向ボタンを押しながらパンチとキックを同時に押しっぱなしにすると、バリアをはったような特殊なガード状態になります。相手の必殺技によるケズリ効果を無効にしたり、通常にガードをした時よりもノックバックが大きくなり、相手との間合いが大きく離れます。空中ガード不能な攻撃もガードなどのさまざまな効果を得ることができます。ただし、このフォルトレスディフェンスを行っている間、リアルタイムでテンションゲージが消費されていきます。テンションゲージがなくなると使用できなくなるので注意しましょう。





○ロマンキャンセル







相手に攻撃を当てている最中に攻撃ボタンをどれか3つ押すと、攻撃の動作を強制的に中止し、通常の立ちポーズに戻ります。これを応用することによって自分だけのオリジナル連続技を作ることができます。ただしテンションゲージを50％消費します。



○ジャンプキャンセル

特定の通常技には相手に技をヒットもしくはガードさせた攻撃を強制的に中止してジャンプにつなげることができるものがあります。活用すれば攻撃の連携や連続技のバリエーションが広がるでしょう。

○カウンターヒット

相手が技を出そうとしている時にこちらの攻撃を当てると、カウンターをとることができます。相手ののけぞっている時間が長くなるので、普段なら入らないような連続技も狙っていけるでしょう。

○受け身方向

方向ボタンを押しながら受け身をとると、その方向に受け身をとります。ダウンしている状況を把握してその場に適した受け身をとれるようになれば反撃の糸口につながるでしょう。

enterbrain

Famitsu Bunko

ファミ通文庫
小説化決定!!

©2000 Sammy/1998,2000 ARC SYSTEM WORKS

GUILTY GEAR X
ギルティギアゼクス

12月下旬発売予定　予価640円+税

●表示価格は本体価格です。●本製品は、書店・店頭でお買い求めください。●品切れの際は書店にてご注文いただくか、通信販売をご利用ください。●通信販売のお問い合わせ先：株式会社アスキー　電話03-5351-8202
●インターネットで弊社の出版物をご注文の場合には➡http://www.famitsu.com/

株式会社エンターブレイン　〒154-8528　東京都世田谷区若林1-18-10　営業局　電話03-5433-7850
http://www.enterbrain.co.jp/

ギルティギアX
オフィシャルサイトにアクセス!!



最新情報をGET!

ギルティギアXに関する最新情報を随時アップしています。詳しいストーリーやコマンド表などの他、プレゼント情報、イベント情報なども紹介しています。当サイトでしか見られない情報なども、随時掲載していきますから楽しみにしていてくださいね。またファンのためのページも充実！掲示版には、自分だけのオリジナルコンボを紹介するなど、ギルティファンの熱いメッセージが毎日のように届いています。ぜひ、一度アクセスしてみてください！

http://www.guiltygearx.com



Sammy サミー株式会社

〒170-8436 東京都豊島区東池袋2-23-2

ユーザーサポートTEL 03-3764-4675

URL http://www.sammy.co.jp

© 2000 SAMMY/ ©ARC SYSTEM WORKS 2000

T-2401M
T-2402M

SEGA、Dreamcastは(株)セガ・エンタープライゼスの商標です。
この商品は(株)セガ・エンタープライゼスが自社商標SEGAおよびDreamcastの使用を許諾したDreamcast専用のソフトウェアです。