
Dreamcast.
GIGAWING
10⁹
ギガ
ウイング
CAPCOM®

ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

保護者の方へ 小さなお子さまがご使用になる場合は、必ず保護者の方が一緒に読んで説明してあげてください。

⚠ 注意 ●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、目に負担が掛からないようテレビ画面から十分に離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用はおやめください。長時間の使用またはテレビ画面に近づいて使用すると、視力低下の原因となります。●ごくまれに、強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。●ディスクは回転が完全に止まってから取り出してください。回転中のディスクに触ると、ケガやディスクの損傷の原因となります。●このディスクは、ドリームキャスト専用です。オーディオ用のCDプレイヤーで使用すると、大音量によって耳に障害を被る恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

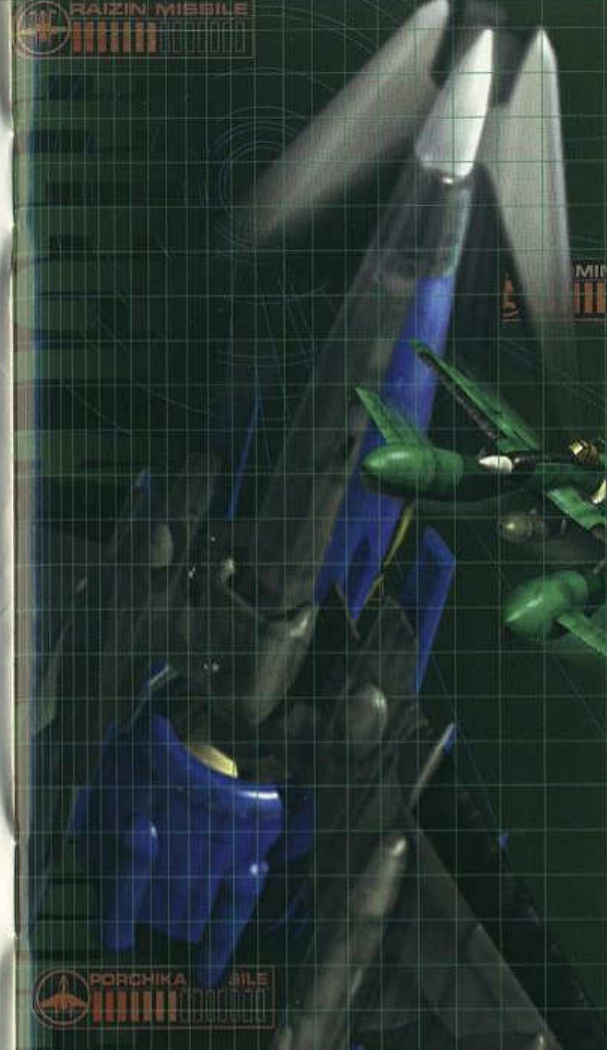
使用上のご注意 ●ディスクの両面ともキズ、汚れや指紋等をつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。●ひび割れ、変形、破損したものを接着剤等で補修したディスクは誤作動や故障の原因になりますので、絶対に使用しないでください。●ディスクの両面とも文字を書いたり、シール等を貼らないでください。●使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。●汚れを拭くときは、レンズクリーニング等に使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジン等は使わないでください。●このディスクを一般のCDプレイヤー等で使用すると、機器の故障やスピーカー等を破損する原因になりますので、絶対に使用しないでください。●ドリームキャスト本体およびご使用になる周辺機器の取扱説明書等も必ずあわせてご覧ください。●ソフトによってはファイルの保存等にメモリーカード(ビジュアルメモリ[別売])が必要になる場合があります。詳しくは各ソフトの取扱説明書をご覧ください。

※このソフトは、「タイトル名」「どのくらいそのソフトで遊んだか」「どんなふうにそのソフトを遊んだか」等の、<プレイ履歴(プレイ情報)>を「本体メモリ」に記録します。この情報は、さまざまなソフトでお客様のそれまでの遊び方・進み方によってゲームの展開を変化させるために使われる予定のものです。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999

ACCESS® 株式会社アクセス　Easy Communication Everywhere. NetFront®　Java™仕様準拠モジュール JV-Lite®　MPEG Solidec is a trademark of CRI　CRI ADX is a trademark of CRI

●本ソフトウェアのインターネット機能は、株式会社アクセスのNetFront及びJava仕様準拠モジュールJV-Liteを搭載しています。●NetFront及びJV-Liteは株式会社アクセスの日本国における登録商標です。●Java及びすべてのJava関連の商標及びロゴは、米国及びその他の国における米国Sun Microsystems, Inc.の商標又は登録商標です。●文中の会社名、商品名は、各社の商標又は登録商標です。●本ソフトウェアでは、NECオフィスシステムのフォントを使用しています。●This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.●本ソフトウェアでは、Dream Flyerのメール受信機能を搭載しています。Dream Flyerは(株)コラボのトレードマークです。



GIGA WING 10°

CONTENTS

STORY — 2
操作方法 — 4
ゲーム画面の見方 — 5
ゲームの始め方 — 6
ゲームのルール — 7
リフレクトフォース — 8
ゲームモード解説 — 9
ARCADEモード — 10
SCORE ATTACKモード — 10
OPTION — 12
RANKING — 14
SAVE&LOAD — 15
TUTORIAL — 16
INTERNET — 16
GALLERY — 17
キャラクター&搭乗機紹介 — 18
STAGE紹介 — 20
ハイスコアへの道 — 22
クレジット — 23

※画面写真は実際の製品版と異なる場合がありますので、ご了承ください。

STORY

二人の大いなる存在が気まぐれに
火を授けると、人は文明を築いた。
人は幸せにもなったが不幸にもなった。
争いを知ったからである。
だが彼らはひどく面白がり、
新たに力持てる石を地に落とした。
すると進歩と戦争が世を覆った。
二人は満足げに頷きあった。
外典神石記　第２章「彼はなされた」より



太古より繰り返されてきた争いの刻。
多くの文明が興り、そして戦火の中に消えていった。我々の文明を超える繁栄を遂げた彼らが、なぜ無窮の闇の中に埋もれたのか？ すべての元凶は、天からもたらされた石「メダリオン」にある。人類に繁栄と滅亡をもたらすメダリオン。過去の多くの文明もこの石を求め、争い、そして消えていった。
力を求め続けた果てにあったのは無だったのだ。

19××年。

再び世はメダリオンを求め鳴動し、争いの炎が世に広がった。強力な兵器が生み出され、人類史上最大の破壊が繰り広げられていく。人が築き上げた文明もまた、無に帰そうとしていた。
今、世界に散らばった１機の戦闘機が唸りをあげる。パイロットは皆、力を秘めた「石」を持つ者・・・
４人は同じ人物に導かれていた。メダリオンの封印された場所と、そして何よりも「石」の力を持つ者こそがメダリオンを破壊する唯一の力と伝えられ・・・
それぞれ、避けられぬ理由を持つ４人は、空へと飛び立つ。
果てしないメダリオンを巡る戦いの物語に、新たな一章が綴られようとしていた。この戦いが、その最終章になるのか、歴史はまだ答えを出していない。

操作方法

ドリームキャスト・コントローラ



方向ボタン アナログ方向キー

自機の移動
自機の8方向移動に使用します。
※アナログ方向キーは、自機の移動でのみ使用します。

各モード選択
モード選択、オプションでの設定を変更する場合に使用します。

自機の選択
自機セレクト画面で自機を選ぶ場合に使用します。

Aボタン (A)ボタン

ショットボタン
自機のショット発射に使用します。

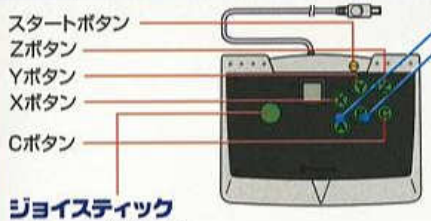
決定ボタン
選択の決定を行います。

Bボタン (B)ボタン

フォースボムボタン
フォースボム発射に使用します。

キャンセルボタン
選択のキャンセルを行います。

アーケードスティック



ジョイスティック
方向ボタンと同様の操作になります。

スタートボタン

■ゲームのPAUSE(一時停止)のON／OFFを行います。
■空いたコントローラから途中参加を行います。
■ゲームスタート、デモカット等を行います。

ゲーム画面の見方

※テレビによっては画面全体が表示されない場合があります。ご了承ください。



1	ハイスコア	ランキングの最高得点を表示しています。	5	フォースボム数	現在持っているフォースボム数を表示します。
2	得点	現在の得点を表示します。	6	RFゲージ	リフレクトフォースを使用すると、満タンになり、時間で減っていきます。0になると再びリフレクトフォースが使用できます。
3	倍率	現在の倍率を表示します。	7	ボス戦タイマー	ボス戦時のみ表示されます。0になる前にボスを倒さないと逃げられてしまいます。
4	自機数	現在残っている自機数を表示します。			

※ドリームキャスト・コントローラに「ぷるぷるぱっく」(別売)をセットしてゲームをプレイするときは、「ぷるぷるぱっく」を必ずコントローラの拡張ソケット2に接続してください。拡張ソケット1に「ぷるぷるぱっく」を接続すると、コントローラ本体にロックされず、使用中にはずれたり、誤動作の原因になります。
※「ぷるぷるぱっく」は、アーケードスティックには使用できません。
※このボタン配置は初期設定の場合です。ボタン配置はOPTIONで変更することができます。(P.13参照)
※対応していないコントローラでの動作は保証されません。
※本ソフトは1～2人用です。本体の電源を入れる前にコントローラなどの周辺機器を、1人でプレイする場合はコントロールポートAに、2人でプレイする場合はコントロールポートAとBのそれぞれに接続してください。
※本体の電源を入れるときに、アナログ方向キーおよびL／Rトリガーを動かさないでください。キーやトリガーを動かすとポジション調整が正しく行われず、誤動作の原因となります。
※ゲーム中にA+B+X+Yボタンを同時に押した状態でスタートボタンを押すとリセットされタイトルデモに戻ります。

ゲームの始め方

●ARCADEモードを例に説明します。



モードをスタートボタンで決めた後、自機セレクトに移ります。
方向ボタン上下で機体を選んでください。
デモの後、ゲームがスタートします。

自機がなくなるとCONTINUE画面になります。カウントが0になる前にスタートボタンを押せば続けてゲームが始められます。
カウントが0になるとゲームオーバーになります。
※得点がランキングに入っていればCONTINUE前にネームを入力できます。



PAUSE

ゲーム中にスタートボタンでPAUSE（ゲームの一時停止）がかかります。
PAUSE中は下記のメニューが選択できます。
もう一度スタートボタンを押すことでゲームが再開します。



SCREEN SETUP
ゲーム画面をお手持ちのテレビに合わせて調整することができます。

BUTTON CONFIG.
ゲーム中にボタン配置、振動のON/OFFを変更できます。
※「ぶるぶるばっく」はアーケードスティックには使用できません。

EXIT GAME
ゲームをやめ、タイトル画面に戻ります。

※SCREEN SETUPとBUTTON CONFIG.の詳しい操作方法についてはP.13を参照してください。

ゲームのルール

操作方法



自機の移動

ショット
A
一定時間押し続けるとリフレクトフォース

フォースボム
B

アイテム

P パワーアップ
自機の攻撃がパワーアップ

B フォースボム
フォースボムが1つ増える

1UP 1UP
自機のストックが1機増える

勲章（倍率アイテム）



勲章をとっていくと得点の倍率があがる。
とればとるほど倍率は跳ね上がる！
1兆点も夢じゃない！



方向ボタンで自機を操作し敵の弾を避けながら、ショットで敵を破壊してください。

敵の弾や敵に当たると自機が1機減り、自機がすべてなくなるとゲームオーバーです。

弾に囲まれた時や強力なボスには、フォースボムが強力なダメージを与えます。フォースボム中、自機は完全無敵になります。フォースボムは使用回数に制限があります。

敵を破壊するとアイテムが出るときがあります。アイテムを取るとそれぞれ効果が発生します。

勲章を取れば取るほど得点に掛けられる倍率が上昇していきます。

リフレクトフォース

自機すべてに搭載されている能力が敵弾を跳ね返すリフレクトフォース（RF）です。使用中は無敵なので、使いこなせば可能性は無限大に広がります。

RF OK!

RFゲージにOKサインが出ている時にショットボタンを一定時間押しつづけるとリフレクトフォース発動！
敵弾を弾き返して敵を攻撃！
敵に当たった反射弾は勲章（倍率アイテム）にかわるぞ！



RF

RFゲージに×マークが表示されている時はリフレクトフォースを使用することはできません。
（一定時間でゲージは回復します）

これがリフレクトフォースだ!!



敵弾が大量に接近した時にショットボタンを押し続けます。



リフレクトフォースが発動。敵弾を反射します。



反射された弾は敵を破壊し、勲章をたくさん出現させます。

ゲームモード解説

タイトル画面でスタートボタンを押すと、ゲームモードの選択メニューが表示さ れます。方向ボタンで遊びたいモードを選び、スタートボタンかⒶボタンで決定してください。



ARCADE（アーケード） ― アーケード版「ギガウイング」を完全再現したゲームモードです。2人同時プレイで遊ぶことができます。→P.10へ

SCORE ATTACK（スコア アタック） ― ドリームキャスト版オリジナルの1人プレイ専用モードです。各面を選択してスコアアタックで遊ぶことができます。→P.10へ

OPTION（オプション） ― ゲームの各種設定の変更が可能です。→P.12へ

RANKING（ランキング） ― 現在のランキングが表示されます。→P.14へ

SAVE & LOAD（セーブ アンド ロード） ― ランキングやオプションの状態をメモリーカード（ビジュアルメモリ［別売］）に保存、読み込みができます。→P.15へ

TUTORIAL（チュートリアル） ― ギガウイングの操作説明が表示されます。→P.16へ

INTERNET（インターネット） ― ギガウイングのホームページにアクセスできます。→P.16へ

GALLERY（ギャラリー） ― ゲームで使用されたグラフィックを閲覧できます。→P.17へ

ARCADEモード

ARCADEのギガウイングを完全再現したモードです。
ステージ間には声優のVOICEで演出されたストーリーデモが挿まれます。
※VOICEのON/OFFはOPTIONのVOICE項目で変更できます。(P.12参照)



選んだ自機によってスタートするステージは変化し、合間に挿まれるストーリーに導かれてゲームは進んでいきます。そして全ステージをクリアするとENDINGになりますが・・・
あなたの成績によっては・・・

2人同時プレイの場合、その組み合わせによりストーリーは変化します。
軽快なキャラ達の掛け合いが楽しめますのでぜひ2人同時プレイをお勧めします。
※ゲーム終了後、ランキングに入っているとSAVEするか聞いてきます。
YESを選ぶと、ここでSAVEできます。

SCORE ATTACKモード

ステージを限定して得点を争う1人プレイ専用のオリジナルモードです。
ARCADEモードとは別にランキングに記録されます。



ゲームの流れ

モード選択メニューでSCORE ATTACKを選ぶと、ステージセレクト画面に移り、選択できるステージが表示されます。方向ボタン上下で選択、決定ボタンで決定です。



ステージ決定後、自機セレクト画面に移り、選択、決定でゲームに移ります。

選んだステージでいかに高得点を取れるかを競います。

ルール

1. 自機数の制限はありません。
2. ゲームスタートと同時に、アイテム倍率が上昇しはじめ、ハイインフレーション状態※になります。

ハイインフレーション
生き延びる時間に比例してアイテム倍率は上昇していきます。勲章を取ったときの加算値に、アイテム倍率がかけられるので、死ないことにより驚異的な得点を生み出して行きます。自機を失ったり、フォースボムを放つとアイテム倍率は元に戻ってしまいます。

3. ボスを倒すとRESULT画面になり、スコア結果が表示されます。
※ランキングに入っているとSAVEするか聞いてきます。YESを選ぶと、ここでSAVEできます。
4. タイトル画面に戻ります。



OPTION（オプション）

ゲームプレイ中の各種設定を変更することができます。
方向ボタンの上下で選択し、左右で設定を変更します。



DIFFICULTY（ディフィカルティ）

ARCADEモード（アーケード）の難易度（なんいど）を1～8段階（だんかい）まで設定（せってい）できます。数（かず）が大（おお）きくなるほど難（むずか）しくなります。

PLAYER STOCK（プレイヤーストック）

ARCADEモード（アーケード）の自機（じき）の数（かず）を1～5機（き）の間（あいだ）で設定（せってい）できます。

BOMB STOCK（ボムストック）

ARCADEモード（アーケード）の自機（じき）が持（も）つボム数（すう）を1～4発（ぱつ）の間（あいだ）で設定（せってい）できます。

AUDIO（オーディオ）

テレビの音声出力（おんせいしゅつりょく）をステレオ／モノラルに設定（せってい）できます。ご使用（しよう）のテレビに合（あ）わせて選（えら）んでください。

VM SOUND（ビジュアルメモリサウンド）

メモリーカードの音（おと）のON（オン）／OFF（オフ）を設定（せってい）できます。

VOICE（ボイス）

ARCADEモード（アーケード）のキャラクターVOICE再生（ボイスさいせい）のON（オン）／OFF（オフ）を設定（せってい）できます。

SOUND TEST（サウンドテスト）

ゲーム中（ちゅう）に使用（しよう）されているVOICE（ボイス）、BGM、SE（ビージーエム エスイー）を聴（き）くことができます。方向（ほうこう）ボタンの上下（じょうげ）でVOICE（ボイス）、BGM、SE（ビージーエム エスイー）を選（えら）び、方向（ほうこう）ボタン左右（さゆう）で選択（せんたく）、Ⓐボタンで再生（さいせい）、Ⓑボタンで停止（ていし）できます。

BUTTON CONFIG.（ボタンコンフィグ）

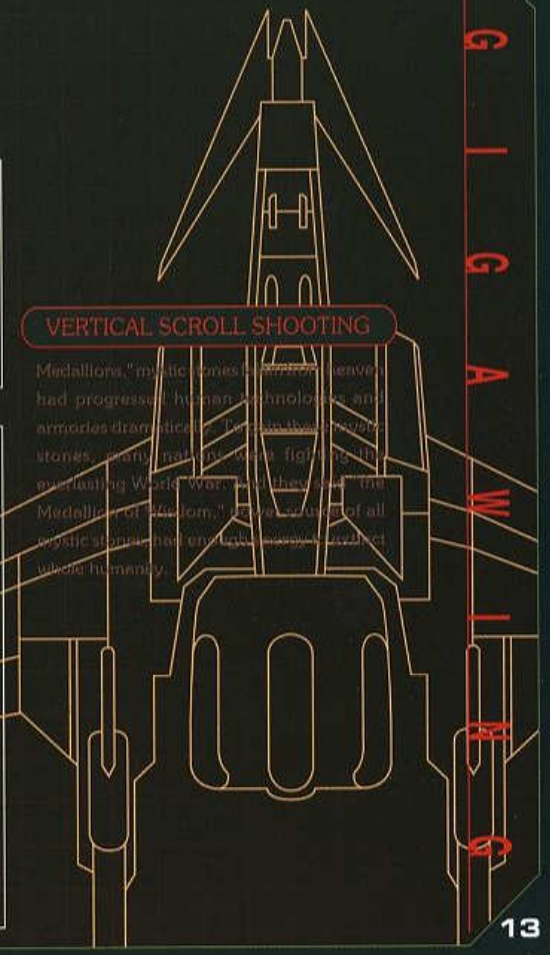
ゲーム中（ちゅう）に使用（しよう）する攻撃（こうげき）ボタン配置（はいち）を変更（へんこう）できます。また振動（しんどう）のON（オン）/OFF（オフ）も設定（せってい）できます。
※AUTO SHOTを選（えら）ぶと連射（れんしゃ）ボタンが設定（せってい）できます。
※「ぷるぷるぱっく」はアーケードスティックには使用（しよう）できません。

SCREEN SETUP（スクリーンセットアップ）

ゲーム画面（がめん）をご使用（しよう）のテレビに合（あ）わせて調整（ちょうせい）することができます。

サイズ
SIZE：ゲーム画面（がめん）のサイズを Ⓐ/Ⓑ/Ⓧ/Ⓨ ボタンで拡大縮小（かくだいしょうしょう）させることができます。
Lトリガー＋Rトリガー（Ⓩ＋Ⓒ）ボタンを押（お）すと初期（しょき）のサイズに戻（もど）ります。

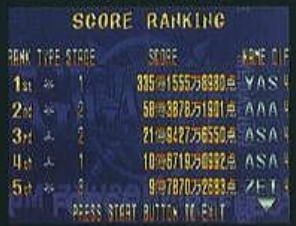
ポジション
POSITION：ゲーム画面（がめん）の位置（いち）を Ⓐ/Ⓑ/Ⓧ/Ⓨ ボタンで移動（いどう）させることができます。
Lトリガー＋Rトリガー（Ⓩ＋Ⓒ）ボタンを押（お）すと初期（しょき）の位置（いち）に戻（もど）ります。



RANKING（ランキング）

モード選択メニューでRANKINGを決定すると、ARCADE、SCORE ATTACKモードのランキングを見ることができます。





1. 始めにARCADE、SCORE ATTACKモードどちらのランキングを見るか方向ボタンで選択し、Ⓐボタンで決定してください。
2. SCORE ATTACKモードの場合はさらにどのステージのランキングを見るか方向ボタンで選択し、Ⓐボタンで決定してください。
3. ランキング表示は方向ボタン上下でスクロールできます。
4. 各ランキングは20位まで登録されます。

ランキング情報

- RANK / 順位です。
- TYPE / 使用した自機タイプです。
- STAGE / 到達したステージが面数で表示されます。
- SCORE / 16ケタの得点表示です。
- NAME / アルファベット3文字のランキングネームです。
- DIF / 難易度が表示されます。

※OPTION（P.12参照）で難易度、ボム数、自機数を初期状態から変更している場合、規定外として得点が赤色で表示されます。ただし難易度のみが初期値より高い場合、（初期値も含む）通常色で表示されます。
※得点の一の位が0でない場合も赤色で表示されます。

SAVE & LOAD（セーブ アンド ロード）

メモリーカードへのセーブ／ロードを行います。

- **SAVE（セーブ）** — オプションで設定した内容やランキングなどのプレイ記録を保存します。
- **LOAD（ロード）** — メモリーカードからプレイ記録をロードします。
- **通信用ファイルの作成** — インターネットを使ってギガウイングHPにデータを送るときに使用します。

※各種ファイルの保存には、メモリーカード（ビジュアルメモリ［別売］）が必要です。
※セーブ中は本体の電源を切ったり、メモリーカードやその他の拡張ユニットおよびコントローラの抜き差しを行わないでください。
※このゲームではプレイ記録の保存に12ブロックの空き容量を使用します。
※通信用ファイル作成には70ブロックの空き容量を使用します。

REFLECT AND SCORE!

チュートリアル TUTORIAL / インターネット INTERNET

TUTORIAL（チュートリアル）

操作方法の説明を見ることができます。音声によって解説されます。※OPTIONのVOICE項目で音声をON/OFFできます。

INTERNET（インターネット）

「ギガウイング」のホームページにアクセスすることができます。「ギガウイング」のホームページではゲームに関するさまざまな情報を得ることができます。

インターネットを行うときのご注意

ユーザー登録について

本ソフトはインターネットに接続して、スコアランキング、情報交換などを楽しむソフトです。

セガにユーザー登録をしていない方は、「ドリームパスポート2」でユーザー登録を行ってください。

「ドリームパスポート2」をお持ちでない方は、ドリームキャスト ダイレクトにご連絡ください。なお、入手の際には、送料のみお客様のご負担（900円）となりますので、あらかじめご了承願います。

※GD-ROMがオレンジ色の「ドリームパスポート」では、現在ユーザー登録を受け付けておりません。

【お問い合わせ先】 インターネット:http://www.d-direct.ne.jp/（受付時間24時間　年中無休）
TEL:03-5352-1505（受付時間　14:00～22:00　年中無休）

ユーザー登録してあると、INTERNET項目に進め、メニュー画面が表示されます。「インターネット接続」を選択すると「ギガウイング」専用のホームページに進みます。ここで「ギガウイング」に関するさまざまな情報を手に入れましょう。

接続方法について

※本体と電話回線の接続方法については、ドリームキャスト本体の取扱説明書をご覧ください。

※インターネットに関する詳しい操作方法や説明は「ドリームパスポート2」の取扱説明書をご覧ください。

※インターネットに接続する際の通信料金はお客様のご負担となります。

※ギガウイングホームページはアーケードスティックには対応していません。空いているコントロールポートにコントローラを差して操作してください。

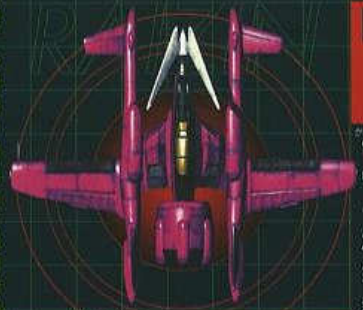
※通信用ファイル作成には70ブロックの空き容量が必要です。

ギャラリー GALLERY

キャラクターのグラフィックを見ることができます。初期状態ではすべて隠されていますが、条件を満たすごとにグラフィックは追加されていきます。



キャラクター＆搭乗機紹介



搭乗機：雷迅（らいじん）

ワイドショットを主武器とするバランスの取れた機体。

雷（いかずち）の守り手

相楽 信之介（さがら しんのすけ）

S.SAGARA



雷を呼ぶという石「紫紺」を守護する一族の末裔。だが、その「紫紺」を巡る争いで家族を残らず奪われた彼は、血塗られた宿命を断つべく、代々封印してきた「石」の力を振るう決心を固める。



ISYA

戦空の天使

アイシャ

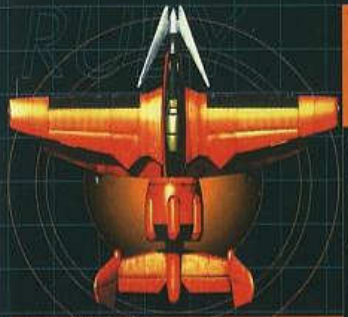
幼い頃から空戦の英才教育を受け、一時は某国のエースパイロットだったが、戦いを嫌い、軍を脱走して修道院で戦争難民の救護にあたっていた。しかし、戦乱の原因である「石」を砕こうと、再び戦場に身を投じる。



搭乗機：ポーチカ

メインショットは集中型、同時に最大8発撃てる誘導弾は広範囲をカバーする。

PILOTS&FIGHTERS



搭乗機：カーマイン

4機中最速の機体。前方集中ショットとその機動力の相性は強力！

紅蓮（ぐれん）の聖母

ルビー

RUBY



南米出身の、陽気で短気な元空賊。血生臭い過去を恥じて、戦災孤児を育てる孤児院を経営していたが、その子たちの未来を守るため、愛機「カーマイン」を駆って戦場へと舞い戻った。

PILOTS&FIGHTERS

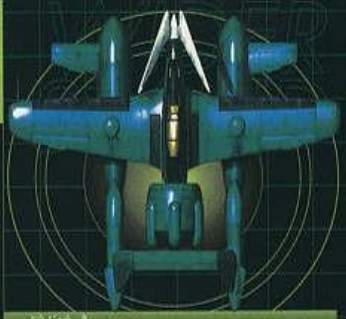


STUCK

悲しき機械の瞳

シュトック

ゼンマイ仕掛けの万能義眼を持つ、知的な元医師。「石」を使った療法の失敗から、難病の妻を生きた金属の像に変えてしまった身の上。彼女を治療し、忌まわしき「石」の歴史に終止符を打つために、戦闘機に乗る。



搭乗機：ヴィーダァシュタント

方向ボタンにより、射出方向を変えることができる強力な空中機雷を射出する。

STAGE紹介



渓谷

戦いの始まりは夜の渓谷。
群がる敵と敵施設を突破すると、
そこには大都市の夜景が広がる。
だがその平和な風景は一瞬で・・・塵と化す。

STAGE:1



溶岩山

溶岩に照りかえる対空戦車が自機を執拗に狙う。
弾の間をぬって現れる謎の黒い機体。
マグマの奥底で待ち受けるのは
戦闘潜水艦「リボルビングホエール」だ。

STAGE:2



線路

線路をゆく膨大な装甲列車たち。
その猛攻を抜ければ美しい湖はもうすぐだ。
安らぎの風景。しかし水中を走る
メダリオンでその静寂は破られる。
これは罠。前と後ろからの二面攻撃。

STAGE:3



浮遊大陸

宙に浮かぶ大陸は存在した。
超古代文明の科学力もむなしく、
すでにそこは遺跡だけが残された
墓場でしかないけれど。唯一の生き残りは・・・
すでに祈る者もいない「破壊神」・・・マシンガデス。

STAGE:4



天空黄金都市

英知のメダリオンが封印された
神殿まであとわずか。前には古代の
兵器たちが立ち塞がるのみ。
最後の敵、「次元の守護者」を倒したとき、
禁じられた神殿への扉が開く・・・

STAGE:5

※ARCADEモードではキャラクターの組み合わせによって
ステージの順番が変わります

REFLECT AND SCORE!

ハイスコアへの道

兆点を叩き出せ!

ギガウイングの得点は最高16ケタ、兆の位のスコアを獲得可能。神経を集中させて高得点をGETしたら、インターネットの通信ランキングに登録しよう!

倍率がキーポイント!

高得点の鍵を握るのは1にも2にも倍率。何故なら敵を破壊して入る得点は倍率をかけてスコアに加算されるのだ。

点数×倍率=実際の得点

倍率があがっていれば同じ敵を破壊しても得点は数十倍、数百倍になる!

倍率は勲章(倍率アイテム)GETで上昇

倍率は勲章を集めることで上昇し、勲章はリフレクトフォースの反射弾が敵に当たることにより大量に発生する。つまりリフレクトフォースをできるだけ使っていくことが高得点への近道だ。

死んではいけない!

勲章(倍率アイテム)を取った時に出る小さな数字が加算倍率だ。この値が倍率に加えられていく。自機を失うか、ステージをクリアすることで加算倍率は0に戻されてしまう。死なないでかつ勲章を集めることが兆のランクへの必須条件だ。

クレジット



キャラクターデザイン

冬目 景

声の出演

信之介	森久保祥太郎
ルビー	折笠 愛
アイシャ	坂本真綾
シュトック	大塚明夫

GIGAWING

INFORMATION

～カプコンのオフィシャルファンクラブ～

カプコンフレンドリークラブ（通称CFC）会員募集中！

入会方法はとってもカンタンです。

① カプコン フレンドリー クラブ事務局に問い合わせ、申込用紙を手に入れてください。
② 必要事項を書いて、郵便局で年会費3,000円を振り込めばOK!

会報は年6回（隔月・偶数月を予定）、2つのスタイルで交互にお届けします。

① ファンブック「CAPI」（年3回）
カプコン開発スタッフ発、他ではマネのできない会報誌です。

② ビデオ「CFC VIDEO」（年3回）
最新ゲームをはじめ、貴重な映像が満載です。



通信販売コーナーも充実しています。

カプコングッズをCFC特別価格で購入できるだけでなく、CFCのみの限定グッズも販売します。



他にも、あっと驚く企画を予定しています。



☆入会者全員に「オリジナルハンドタオル」をプレゼント！

CFCでは、ただいま会員を募集中です!
一緒にカプコンを盛り上げて行こう!



●申込用紙請求・お問い合わせは…
カプコンフレンドリークラブ事務局
〒540-0037 大阪市中央区内平野町3-1-3
(株)カプコン TEL:06-6948-0555
インターネットホームページ
http://www.capcom.co.jp/

CAPCOM Friendly Club

ごあいさつ



このたびはドリームキャスト専用ソフト「ギガウイング」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。



おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが弊社ユーザーサポートセンターまでご一報ください。なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

「ギガウイング」は弊社（カプコン）が独自に制作したビデオゲームであり、この作品および商品についての著作権、工業所有権、その他の諸権利は株式会社カプコンが保有しております。

「GIGAWING」is an original gameproduced by CAPCOM CO.,LTD.
CAPCOM CO.,LTD. reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.

GIGAWING

CAPCOM®

REFLECT AND SCORE!



発売元

株式会社カプコン

〒540-0037　大阪市中央区内平野町3丁目1番3号

このゲームに関するお問い合わせは下記まで

ユーザーサポートセンター　06-6946-3099

9:00~12:00　13:00~17:30（土・日・祝日を除く）

Qサウンド
Qサウンドは、Qサウンドラボ社の登録商標です。

NO RESALE
このマークは、無許可でのゲームソフトの中古販売を禁止するマークです。

NO COPY
このマークは、不正コピー禁止マークです。

当社は本ソフトの無断複製・賃貸・中古販売・営業使用はいっさい許可しておりません。
FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE AND RENTAL ARE PROHIBITED.

カプコンホームページ　http://www.capcom.co.jp/

●●●カプコンソフト情報●●●

大阪☎　06-6946-6659
東京☎　03-3340-0718

札幌☎	011-281-8834	仙台☎	022-214-6040
名古屋☎	052-571-0493	広島☎	082-223-3339
松山☎	089-934-8786	福岡☎	092-441-1991

CAPCOM FAX通信

FAX 06-6947-4540　最新情報満載!! 24時間いつでも引き出せます。

●プッシュ回線またはトーン切り替えができるダイヤル回線でご利用ください。

カプコンフレンドリークラブ　会員募集中

年会費3,000円でいろいろな特典をゲットしよう！

お問い合わせは　06-6948-0555

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

©CAPCOM CO.,LTD. 1999 ALL RIGHTS RESERVED.

T-1208M

SEGA、Dreamcastは(株)セガ・エンタープライゼスの商標です。
この商品は(株)セガ・エンタープライゼスが自社商標SEGAおよびDreamcastの使用を許諾したDreamcast専用のソフトウェアです。