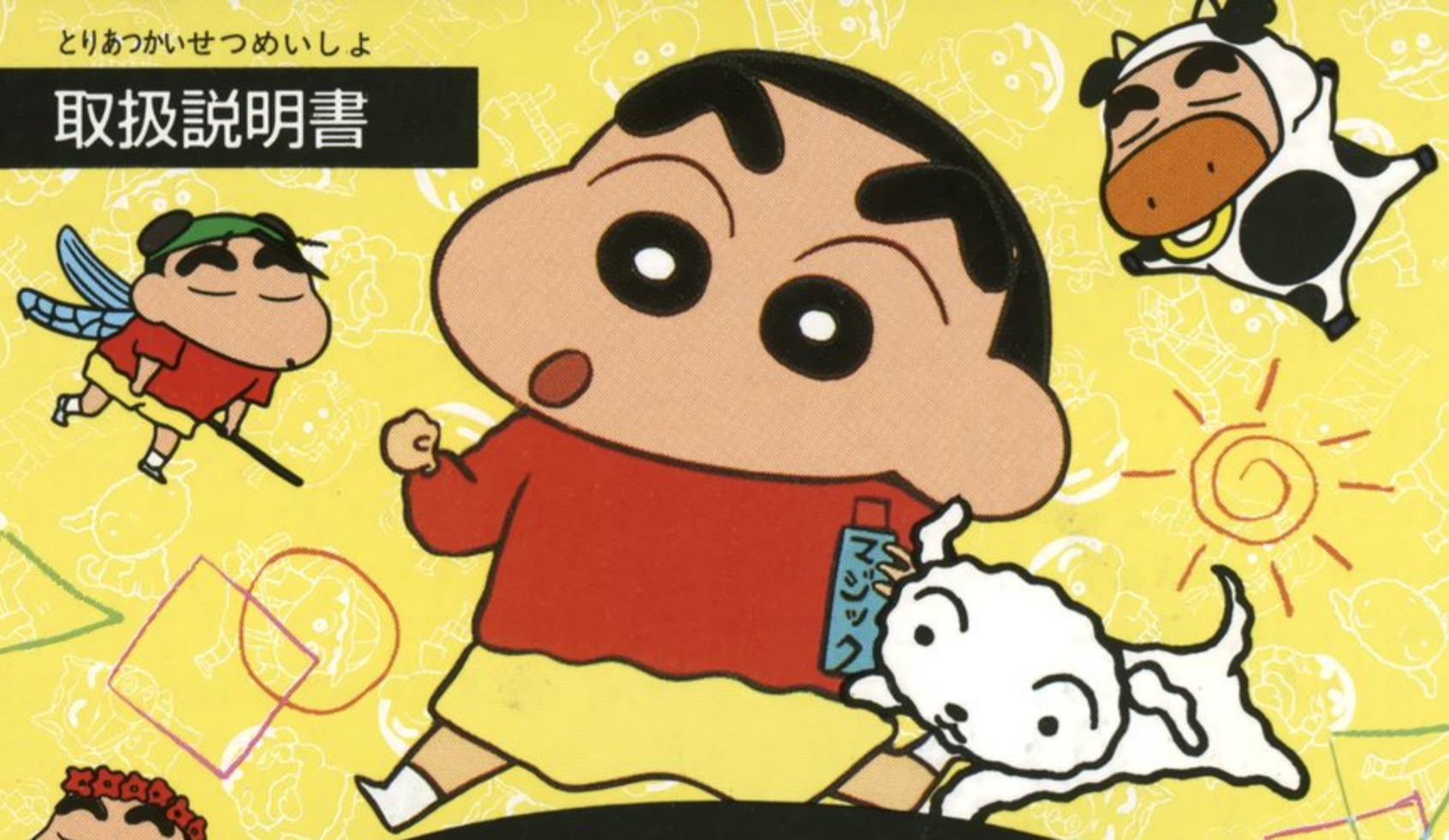
GAME GEAR

とりあつかいせつめいしょ

取扱説明書



クレヨンしんちゃん

対決(たいけつ)!カンタムパニック!!

©臼井儀人/双葉社・シンエイ・テレビ朝日
©BANDAI 1995 MADE IN JAPAN

BANDAI

このたびは、㈱バンダイのゲームギアカートリッジ「クレヨンしんちゃん 対決！カンタムパニック!!」をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。ゲームを始める前にこの説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

使用上の注意

●カートリッジを抜き差しする時は必ず本体の電源を切ってください。
●カートリッジを無理に曲げないでください。
●端子部に触れたり、水でぬらしたりしないでください。
●精密器機ですので絶対に分解しないでください。また極端な温度条件のもとでの使用、保管は避けてください。
●シンナーやベンジンなどを使って拭かないでください。
●ゲームをするときは健康のため、１時間ごとに10～20分の休憩をとってください。

●●●健康上の注意●●●

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

もくじ

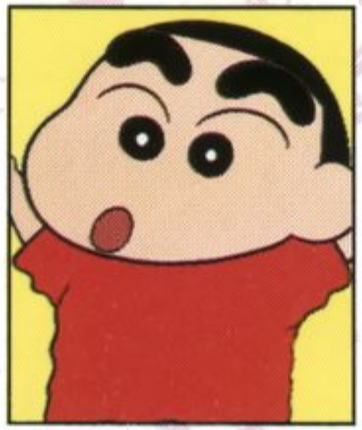
ストーリー……2
キャラクター紹介……3
基本操作……5
ゲームを始める前に……7
■1. ひとりであそぶ……8
■2. ストーリーモード……9
パワーアップポイント……11
■3. ふたりであそぶ……12
ミニゲーム★イモ虫パニック……13
★パニックボール……15
★ボートパニック……16
★風船パニック……17
★射的パニック……19
★パニックおもちゃ探し……21
★数字パニック……23
★雪玉パニック……25
★サウンドパニック……26
★カンタムバトル……27

ある日、アクションデパートでカンタムバトル大会が開かれることになりました。優勝商品は温泉旅行チケット、これを聞いて張り切ったのはみさえお母さん。なんとかしんちゃんを出場させて優勝を狙おうと考えました。「優勝したら１番欲しいものをあげるわよ」これを聞いて優勝目指し、いろいろな修行を積み始めたしんちゃん。

しょうかい

キャラクター紹介

野原しんのすけ



大胆な発言と、子供らしいコミカルな性格でみんなを笑わせるひまわり組の人気者。いつでもどこでもスーパー元気な幼稚園児！

野原みさえ

いつもしんちゃんに振り回されっぱなしだけど、お友達みたいにしんちゃんを理解してくれるお母さん。



シロ

野原家のかわいい飼い犬。しんちゃんのわがままにひたすら耐える、けなげな仔犬。





野原ひろし

男同士のお約束ポーズをさせられてしまう、ノリのいい、しんちゃんのお父さん。

ネネちゃん

やさしくてとってもかわいい女の子、ひまわり組のお友達。



風間くん

英語塾にも通っている、ひまわり組の秀才。しんちゃんのお友達。



ボーちゃん

いつもボーっとしているけど、やる時はやる、ひまわり組のお友達。



まさおくん

いつもしんちゃんのペースに乗せられてしまうちょっぴり気の弱い、ひまわり組のお友達。





基本操作

方向ボタン

コマンドの選択

上・下・左・右、移動





★ミニゲームのボタン操作はP.13～28のそれぞれのミニゲームのページをご覧ください。



スタート
STARTボタン

はじ
ゲームを始める

②ボタン

けってい　かいわ　すす
決定、会話を進める

①ボタン

キャンセル



※このゲームは対戦ケーブル（別売り）でゲームギア２台をつなぎ、
お友達との対戦プレイが楽しめます。詳しくはP.12をご覧ください。

ゲームを始める前に

ゲームスタート

ゲームギア本体に「クレヨンしんちゃん」のカートリッジを正しく差し込み電源を入れると、SEGA表示の後、タイトル画面があらわれます。スタートボタンでゲームスタートです。モード選択画面があらわれます。



モード選択

モード選択画面では、「1. ひとりであそぶ」「2. ストーリーモード」「3. ふたりであそぶ」の3つのモードから方向ボタンでひとつを選び、②ボタンを押すと、それぞれのゲームが始まります。

※①ボタンを押すと、SEGA表示に戻ります。



■1. ひとりであそぶ

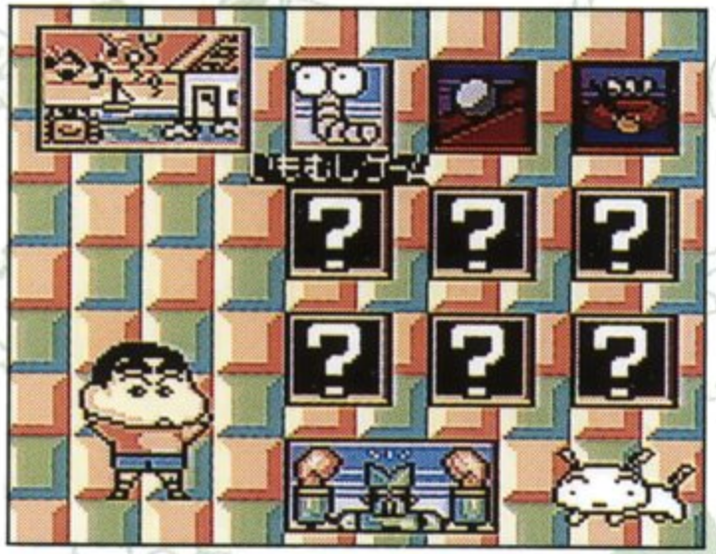


9個のミニゲームから好きなミニゲームを選んで遊ぶことができるモードです。
ミニゲーム選択画面から遊びたいミニゲームを選び②ボタンを押せばゲームスタートです。
※①ボタンを押すと、SEGA表示に戻ります。
ミニゲームが終わると、画面は再びミニゲーム選択画面に戻ります。次に遊びたいミニゲームを選んでください。





■2. ストーリーモード



ストーリーに沿って、9個のミニゲームをクリアしてゆき、最後にアクションデパートで開かれるカンタムロボバトル大会で優勝を目指す、1人プレイ専用のストーリーモードです。途中のミニゲームをクリアすることでパワーアップポイントを手に入れ、最後のカンタムロボバトルを有利に進められるようにゲームを進めてゆきます。

ストーリーモードには基本的にゲームオーバーはありません。
各ステージのミニゲームに勝てば、パワーアップポイントが手に入ります。

3つのミニゲームを各1回ずつプレイすると、次のステージへ行けます。

ステージ1

イモ虫パニック
パニックボール
ボートパニック

ステージ2

ふうせんパニック
射的パニック
パニックおもちゃ探し



ステージ3

数字パニック
雪玉パニック
サウンドパニック

ステージ4

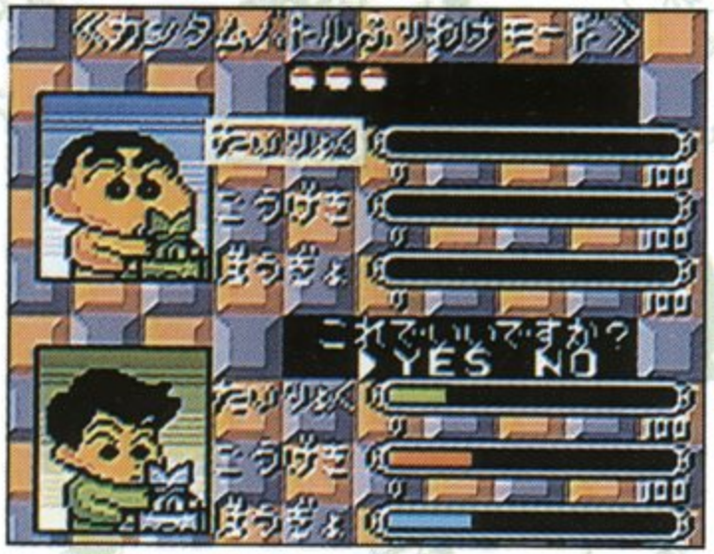
カンタムバトル

勝ったミニゲームにはしんちゃんが、負けたミニゲームには風間くんの顔が表示されます。

☆勝ち方が圧倒的なパーフェクト勝利だった場合は、パワーアップポイントが2コ手に入り、通常勝利の場合はパワーアップポイントが1コ手に入ります。

パワーアップポイント

カンタムロボを強くするためのパワーアップポイントは各ミニゲームに勝てばもらえ、通常勝利なら１ポイント、パーフェクト勝利なら２ポイントもらえます。



「カンタムバトル」が始まる前に、「ふりわけモード」画面があらわれます。パワーアップポイントをパラメーターに振り分けて、自分だけのオリジナルカンタムロボを作ります。

体力…この数値が高いほど、カンタムロボのＨＰが多くなります。

攻撃力…この数値が高いほど、相手に与えるダメージが大きくなります。

防御力…この数値が高いほど、相手から受けるダメージが小さくなります。

方向ボタンで増やしたい項目を選び、②ボタンで増やし、①ボタンでキャンセルします。

■3. ふたりであそぶ

通信ケーブル（別売り）でゲームギアをつなぎ、9個のミニゲームから好きなミニゲームを選んでお友達と対戦できるモードです。
2人で対戦プレイを楽しむ時は、ゲームギア2台を対戦ケーブル（別売り）でつなぎ、それぞれのゲームギアに「クレヨンしんちゃん」のカートリッジをセットします。
次に、2台のゲームギア本体のスイッチをONにし、どちらか一方が「ふたりであそぶ」を選びます。「ふたりであそぶ」を選択した方が親機となり、ミニゲームを選択します。子機側には「WAIT」表示が出て、ミニゲームを選択することはできません。

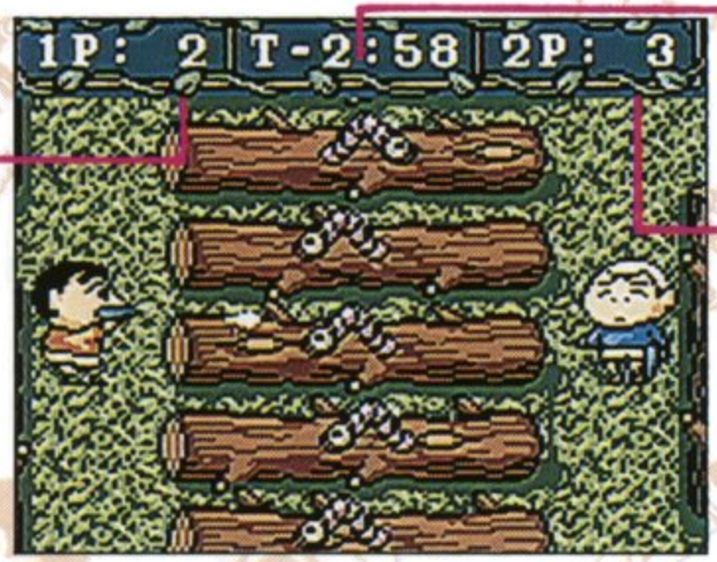


※プレイ中に対戦ケーブルを抜くと、正しく作動しなくなります。その時はいったん2台のゲームギアの電源を切り、接続し直してください。

ミニゲーム

★イモ虫パニック

5本の丸太の上にいる5匹のイモ虫を、制限時間内に水鉄砲で相手のほうに追い払うゲームです。



制限時間

中心より相手側に寄っている イモ虫の数(1P)

中心より相手側に寄っている イモ虫の数(2P)

操作方法

方向ボタン…上下移動

①ボタン ②ボタン……水鉄砲の発射

5匹のイモ虫のうち、どれか１匹でも自分の側の丸太の端まで来てしまうと負けです。時間内に勝負が着かない場合は、イモ虫が多く寄っている側の負けとなります。

イモ虫は上下に伸び縮みしながら移動し、イモ虫が上に伸びたときにタイミングを合わせ、水鉄砲を当てるとイモ虫は方向転換します。相手側に進んでいるイモ虫に当てた場合もイモ虫は方向転換し、自分のほうに向かってきますので注意してください。
また、イモ虫はある一定の数水を当てられると色が変わり、進むスピードが速くなります。

イモ虫が下に縮んだときに水鉄砲を撃つと、相手の顔に水を当てることができます。すると、相手はしばらく動けなくなってしまいます。逆に相手に撃たれたときは、自分がしばらく動けなくなってしまいます。

★パニックボール

幼稚園の屋根からつぎつぎに落ちてくるボールを相手より多くキャッチするゲームです。キャッチしたボールの色によって得点が変わります。

白＝1点　緑＝3点

制限時間

1Pの取ったボールの得点



2Pの取ったボールの得点



操作方法

方向ボタン…左右移動とジャンプ方向

①ボタン ②ボタン…ジャンプ

★ボートパニック

ゴムボートを上手に操作して相手より早くゴールを目指すゲームです。ゴールするまでに時間がかかりすぎると、引き分けになることもあります。



1Pのボートの進んだ距離

2Pのボートの進んだ距離

操作方法

①ボタン・(方向ボタンの左)…
左オール漕ぎ

②ボタン・(方向ボタンの右)…
右オール漕ぎ

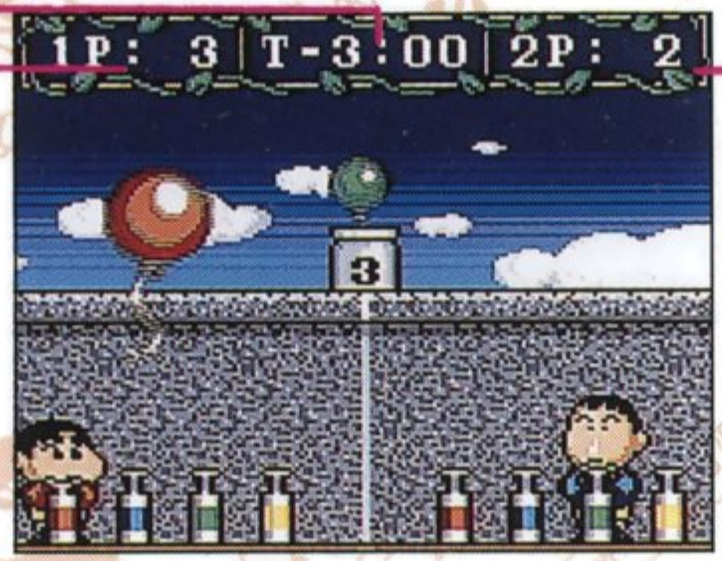
左右のタイミングを上手に合わせてオールを漕げば、ボートはどんどんスピードが上がってゆきます。また、コース上には様々な障害物があり、オールを漕ぐタイミングを少しずらせば、よけることもできます。
障害物やコースロープに当たって、なおもその方向にオールを漕ぎ続けるとボートは転覆してしまい、大きなタイムロスとなります。

★風船パニック

煙突から上がる４種類の風船のうち足りない風船を選び、制限時間内に相手より早く膨らませたほうが勝ちとなるゲームです。先に５ポイント取ったほうの勝ちとなります。制限時間は１回ごとに設定されまており、ミスをすると相手にポイントが加算されます。

制限時間

１Ｐが正解した風船の数



２Ｐが正解した風船の数



操作方法

方向ボタン……左右移動でボンベを選ぶ

①ボタン(②ボタン)…連打で風船を膨らませる

●風船は煙突が引っ込むまで出つづけます。

例1

煙突から、赤、青、黄色の３つの風船が上がった場合、緑の風船を先に膨らませれば勝ちとなります。

例2

煙突から、黄色の風船が１つだけ上がり、その後、赤、青、緑の風船が２つずつ上がった場合は、黄色の風船が１個足りないことになり、黄色の風船を先に膨らませれば勝ちとなります。

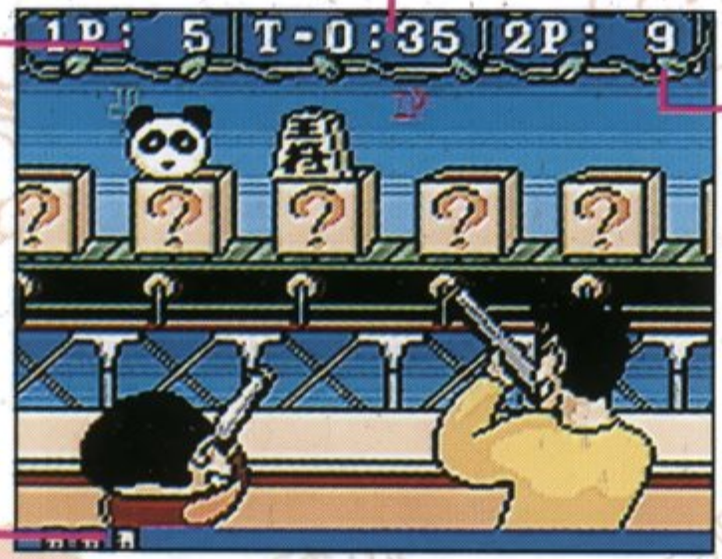
例3

煙突から、赤、青の風船が３つずつ上がり、その後、緑の風船と黄色の風船が２つずつ上がり、さらにその後緑の風船が１つ上がった場合は、黄色の風船が１個足りないことになり、黄色の風船を先に膨らませれば勝ちとなります。

※風船は１つずつ上がる場合と、２つずつ、または３つずつ上がる場合の３パターンがあります。（煙突にパターン数が表示されます。）

★射的パニック

ベルトコンベアを流れる箱から飛び出してくる景品を、コルクガンで撃ち落として得点を競うゲームです。撃てる玉は全部で８発、相手より高い得点を取れば勝ちとなります。



制限時間

1Pが取った景品のポイント

2Pが取った景品のポイント

残りのコルク玉の数

操作方法

方向ボタン……ターゲットの左右移動

①ボタン②ボタン…コルクガン発射

景品は左右からランダムに流れてきます。時々シロのぬいぐるみが流れてきますが、これを撃つと得点が減ってしまいます。景品によって得点が変わります。

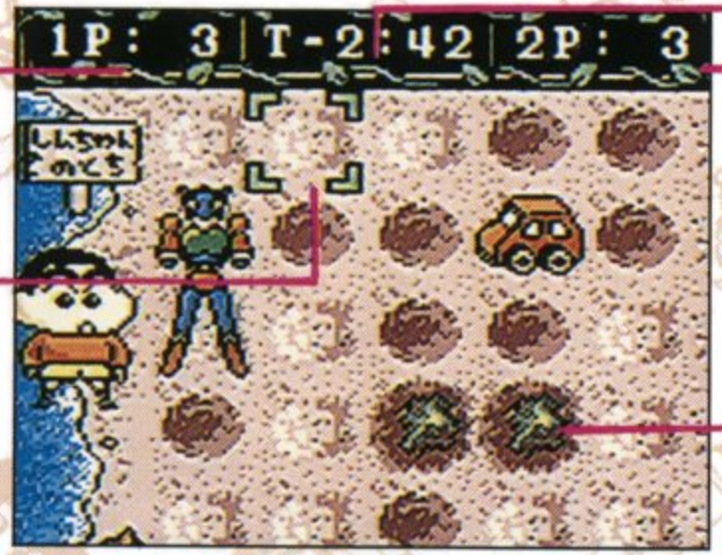
ペロペロキャンディー…1点
将棋のコマ……2点
チョコビ……3点
パンダ……4点
シロ……マイナス5点
アクション仮面……5点
カンタムロボ……10点



★パニックおもちゃ探し

5×5マスの砂場に埋めた自分のおもちゃを相手が全部見つけだす前に、相手の埋めたおもちゃを相手の砂場からすべて見つけだすゲームです。

1Pは2Pの砂場を探し、2Pは1Pの砂場をそれぞれ探します。



1Pが見つけたおもちゃのポイント

カーソル

制限時間

2Pが見つけたおもちゃのポイント

すでに掘った穴

操作方法

方向ボタン…カーソルの上下左右移動

①ボタン……おもちゃを埋めるとき、おもちゃを回転させる

②ボタン……掘る、埋めるの決定

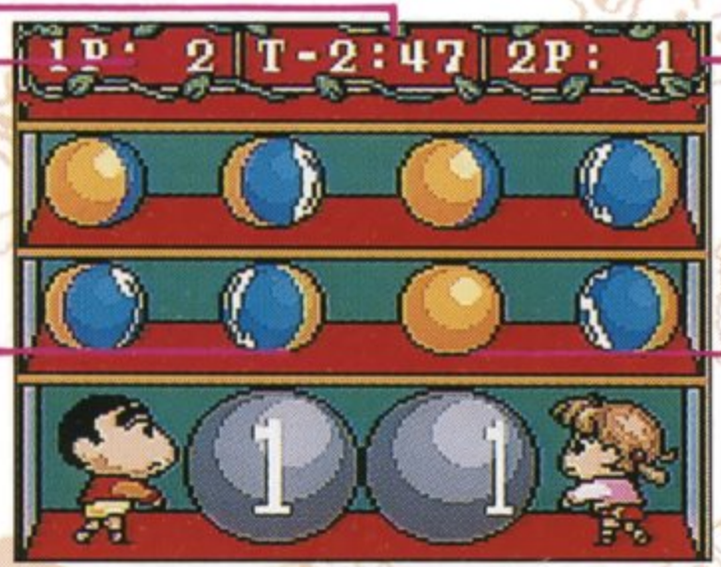
プレイヤーは交代で１回につき１マスだけ掘ることができます。おもちゃは、埋まっている広さがそれぞれ違い、２、３マス掘らなければ取れないものもあります。

ミニカー……１マス
アクション仮面人形…２マス
カンタムロボ……３マス

また、おもちゃの他に、カニがところどころに埋まっており、これを見つけると自分が掘った場所以外の場所を勝手に掘ってくれます。
まず初めに、自分の土地の砂場におもちゃを埋めます。方向ボタンで埋める場所を選び、②ボタンで埋めます。このとき、アクション仮面人形やカンタムロボは①ボタンで、タテに埋めるか、ヨコに埋めるかの方向を変えることができます。
おもちゃを埋めたらゲームスタート、相手の陣地の土地からおもちゃを掘り出してください。

★数字パニック

回転している８個のボールの中から、同じ数字のボール１組を見つけだし、そのボールの数字を相手より早く答えるゲームです。先に５ポイントを取ったほうの勝ちとなります。ミスをすると相手のポイントになります。



制限時間

１Ｐが正解したポイント

１Ｐの答え

２Ｐが正解したポイント

２Ｐの答え

操作方法

方向ボタン……左右で答えの数字の選択

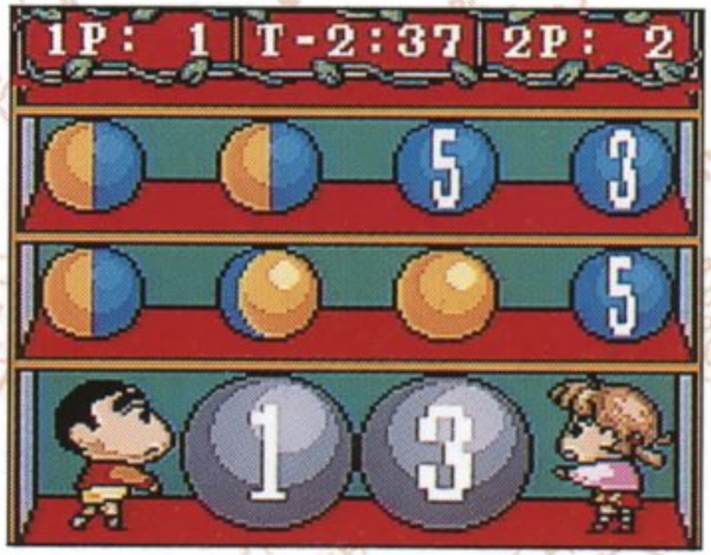
①ボタン②ボタン…答えの決定

8個のボールは速く回ったり、遅く回ったり、ランダムに回転しています。
例えば、

① ② ③ ④
⑤ ⑥ ③ ⑧

だった場合は、③と答えれば正解となります。







★雪玉パニック

制限時間内に相手に雪玉を5発、先に当てたほうの勝ちとなるゲームです。制限時間内に勝負が着かなかった場合は、相手より多く雪玉を当てたほうの勝ちとなります。

操作方法

方向ボタン…上下移動

①ボタン…連打で雪だるまを作る

②ボタン…直球の雪玉を投げる

方向ボタン左+②ボタン…上曲げ投げ

方向ボタン右+②ボタン…下曲げ投げ

※ふたりであそぶモードの時、
2Pの操作は、
方向ボタン右+②ボタン…上曲げ投げ
方向ボタン左+②ボタン…下曲げ投げ
となります。



相手の前にある雪だるまを崩さないと、雪玉を当てることはできません。雪だるまは雪玉を1発当てると崩れ、①ボタンの連打で崩された雪だるまは作り直すことができます。

★サウンドパニック

同じ音楽のカードを合わせるゲームです。16枚のカードの中から１枚を選び、選んだカードと同じ音楽のカードを探して合わせれば正解、１ポイントもらえ、続いてカードを選ぶことができます。先に５ポイント取ったほうの勝ちとなります。制限時間内にカードを選ばないと、相手の順番になります。正解すると、そのカードがめくれ、１ポイントもらえます。また、カードの中には1組だけ、2ポイントもらえるボーナスポイントカードがあります。



制限時間

1Pが取ったカードのポイント

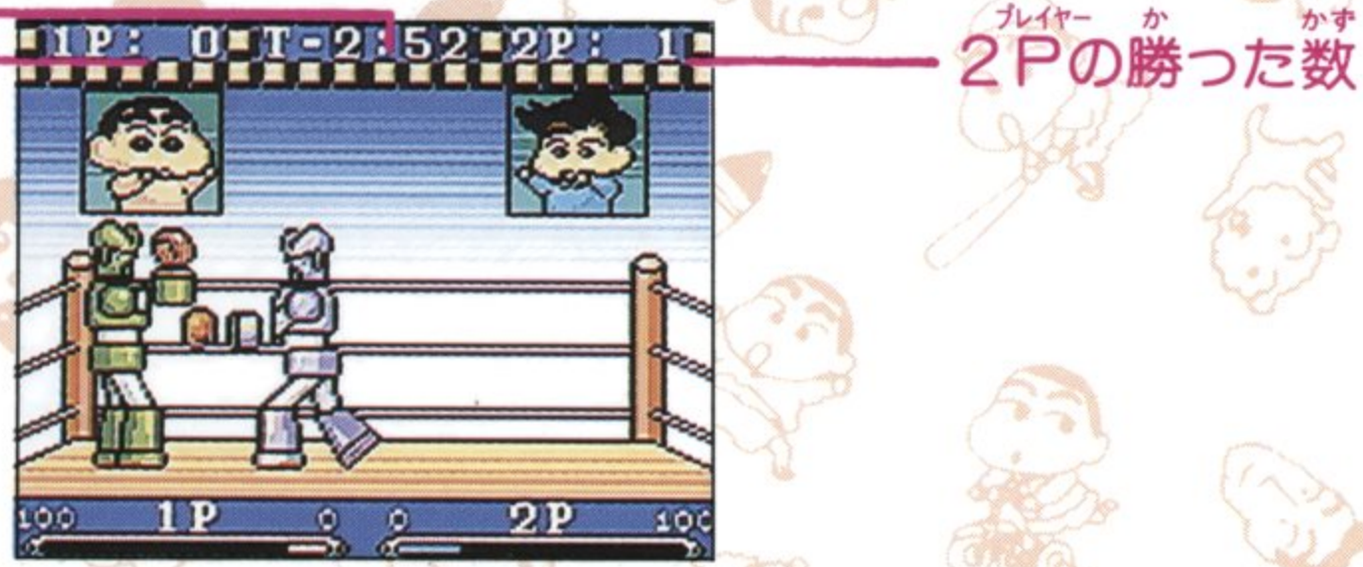
2Pが取ったカードのポイント

操作方法

方向ボタン…カーソルの上下左右移動　①ボタン②ボタン…カードをめくる

★カンタムバトル

ラジコンのカンタムロボを操作して、お友達と闘うゲームです。３回勝負で２回先に勝ったほうの勝ちとなります。カンタムロボには体力(ＨＰ)があり、相手の攻撃が当たったり、必殺パンチを受けると減っていき、体力(ＨＰ)が０になると操縦不能となり負けになります。ゲームが始まる前に、カンタムバトルふりわけモードがあらわれます。プレイヤーはそれぞれの能力にポイントを振り分けて、自分だけのオリジナルカンタムロボを作ります。詳しくはP11のパワーアップポイントをご覧ください。



操作方法

方向ボタン…左右で前後に移動
通常はボディーガード、上を押したら頭ガード
①ボタン……ボディーへ弱パンチ
方向ボタンの上＋①ボタン…顔面へ弱パンチ
②ボタン……ボディーへ強パンチ
方向ボタンの上＋②ボタン…顔面へ強パンチ

必殺技

百烈パンチ……方向ボタン下を押しながら①ボタンで連打「相手の上下に素早くパンチを繰り出します。」

ダッシュパンチ…方向ボタン右２回押し＋①ボタン「パンチを出した状態で、相手に向かって突進します。」

マッハパンチ……①②ボタン同時押し「最強の威力のパンチだが、パンチのスピードが遅く、なります。」

※マッハパンチは操作の前に方向ボタンの上を押してから、ダッシュパンチは①ボタンを押す直前に方向ボタン上を押すと、顔面への攻撃ができます。

カウンターパンチ…「相手がパンチを撃とうと手を引いた瞬間に素早くパンチを出すと、強烈なカウンターパンチが打てます。」

MEMO

バンダイゲームステーション

このソフトの内容についてのご質問は、**03-5828-3333**
[受付時間/月～金曜日(祝日を除く) 10～16時]にお問い合わせください。

●電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにしてください。
●受付時間外の電話は、おさけください。
●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようご注意ください。

**Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244;
Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155**

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフト内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、相談センターまでご一報ください。

《お買い上げのお客様へ》商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

●バンダイお客様相談センター

(関東)台東区駒形2-5-5	〒111-81	☎03-3847-6666
(関西)大阪市北区豊崎4-12-3	〒531	☎06-375-5050
(中部)名古屋市昭和区御器所3-2-5	〒466	☎052-872-0371

●電話受付時間　月～金曜日(祝日を除く)10～16時
●電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにご注意ください。

発売元　株式会社バンダイ
マルチメディア事業部
東京都台東区駒形2-5-4　〒111-81

T-133047

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがGAME GEAR専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。