
Andre
AGASSI™
Tennis
SEGA™
TECMAGIK™

EPILEPSY WARNING

WARNING: READ BEFORE USING YOUR SEGA VIDEO GAME SYSTEM

A very small percentage of individuals may experience epileptic seizures when exposed to certain light patterns or flashing lights. Exposure to certain light patterns or backgrounds on a television screen or while playing video games may induce an epileptic seizure in these individuals. Certain conditions may induce undetected epileptic symptoms even in persons who have no history of prior seizures or epilepsy. **If you, or anyone in your family, has an epileptic condition, consult your physician prior to playing. If you experience any of the following symptoms while playing a video game: dizziness, altered vision, eye or muscle twitches, loss of awareness, disorientation, any involuntary movement, or convulsions, IMMEDIATELY discontinue use and consult your physician before resuming play.**

EPILEPSIE-WARNUNG

WARNUNG: VOR GEBRAUCH DES SEGA-VIDEO-GAME -SYSTEMS LESEN!

Bei einem sehr kleinen Prozentsatz von Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn diese bestimmten Lichteffekten durch aufblitzende Lichter ausgesetzt sind. Bei diesen Personen kann ein epileptischer Anfall dadurch hervorgerufen werden, daß sie bestimmten Lichtmustern auf oder im Hintergrund eines Fernsehbildschirmes oder beim Spielen von Video-Spielen ausgesetzt sind. Bestimmte Umstände können unentdeckte epileptische Symptome auch in solchen Personen hervorrufen, die zuvor keine Anfälle oder Epilepsie gehabt haben. **Falls Sie oder ein Familienmitglied von Ihnen an Epilepsie leidet, so fragen Sie Ihren Arzt, ehe Sie mit dem Spielen beginnen. Sollte bei Ihnen während des Spielens eins der folgenden Symptome wie: Schwindelgefühl, veränderte Sehkraft, Augen-oder Muskelzuckungen, Bewußtseinsverlußt, Desorientierung, jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfen auftreten, so beenden Sie SOFORT das Spiel und suchen Sie einen Arzt auf, ehe Sie weiterspielen.**

AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

AVERTISSEMENT: A LIRE AVANT D'UTILISER VOTRE SYSTEME DE JEU VIDEO

Un très petit nombre de personnes risquent d'avoir des crises d'épilepsie lorsqu'elles sont exposées à certains motifs lumineux ou à des lumières clignotantes. L'exposition à certaines lumières ou arrière-plans sur un écran de télévision, ou pendant le jeu vidéo, risque de provoquer des crises épileptiques chez ces personnes. Certaines conditions peuvent provoquer des symptômes épileptiques non décelés, même chez certaines des personnes qui n'ont jamais eu de crises d'épilepsie. **Si vous, ou un membre de votre famille est dans un état épileptique, consultez un médecin avant de jouer. Si vous présentez un des symptômes suivants en jouant un jeu vidéo: vertiges, vue affaiblie, clignotement des yeux ou contractions musculaires, perte de conscience, déséquilibre, mouvement involontaire, ou convulsions, arrêtez IMMEDIATEMENT l'utilisation et consultez votre médecin avant de reprendre le jeu.**

ADVERTENCIA: A EPILÉPTICOS

ADVERTENCIA: LEA ESTA NOTA ANTES DE USAR SU SISTEMA DE JUEGO DE VIDEO SEGA

Un porcentaje muy pequeño de individuos podrá sufrir ataques de epilepsia al exponerse a ciertos patrones de luz o luces destellantes. La exposición a ciertos patrones de luz o fondos en una pantalla de televisión, o al jugar juegos de video, podrá provocar ataques de epilepsia en estos individuos. Ciertas condiciones podrán inducir síntomas de epilepsia no detectables incluso en personas que no hayan sufrido de epilepsia con anterioridad. **Si usted, o alguien de su familia, sufre de epilepsia, consulte a un médico antes de jugar. Si al jugar un juego de video usted presenta alguno de los siguientes síntomas: mareos, alteración de la visión, contracciones oculares o musculares, pérdida de conciencia, desorientación, movimientos involuntarios o convulsiones, interrumpa INMEDIATAMENTE el uso del sistema, y consulte a un médico antes de reanudar el juego.**

AVVERTENZA PER GLI EPILETTICI

ATTENZIONE: LEGGERE LE SEGUENTI ISTRUZIONI PRIMA DI UTILIZZARE IL SISTEMA DI VIDEOGIOCHI SEGA

Un ristretto numero di persone può subire attacchi epilettici in seguito all'esposizione a certi schemi di luci intermittenti chiare. Pertanto l'esposizione a luci intermittenti chiare, durante la visione di programmi TV oppure il gioco, espone queste persone al rischio di attacchi epiplettici. Certe situazioni possono indurre attacchi epiplettici impercettibili anche in persone non classificate epilettiche. **Se voi o un membro della vostra famiglia soffrite di epilessia, prima di giocare consultate un medico. Se durante il gioco provate uno dei seguenti sintomi: vertigini, alterazioni della vista, contrazioni agli occhi o ai muscoli, perdita di coscienza o dell'orientamento, movimenti involontari, convulsioni, smettete SUBITO di giocare e, prima di riprendere, consultate un medico.**

EPILEPSI WARNING

VARNING: LÄS DETTA INNAN DU BÖRJAR ANVÄNDA ETT SEGA-VIDEOSPEL

En mycket liten grupp individer kan utsättas för epilepsianfall när de förnimmer speciella bildmönster och blinkade ljuseffekter. Vissa människor, som utsätts för speciella bildmönster eller bakgrunder på en TV-skärm, löper risk för epilepsianfall. Vissa situationer kan utlösa epilepsianfall till och med hos personer som aldrig förr har haft sådana anfall. **Om du, eller någon i din familj, lider utav epilepsi, måste läkare rådfrågas innan du börjar spela videospel. Kontakta läkare OMEDELBART om du märker några av följande symptom: yrsel, förändrad synförmåga, ryckningar i ögon eller muskler, förlorad sinnesnärvaro, desorientering, ofrivilliga rörelser eller krampryckningar. Fortsätt ej spela, utan kontakta läkare utan dröjsmål.**

WAARSCHUWING VOOR EPILEPSIE

WAARSCHUWING: DOORLEZEN VOORDAT U UW SEGA VIDEO GAME SYSTEEM IN GEBRUIK NEEMT

Het zou kunnen gebeuren dat een enkeling epileptische aanvallen krijgt door blootstelling aan bepaalde lichtpatronen van knipperende lichten of achtergronden van een televisiescherm of bij het spelen van videospelletjes. Bepaalde omstandigheden kunnen niet-waargenomen epileptische symptomen opwekken bij mensen, ook al hebben zij geen eerdere aanvallen van epilepsie gehad. **Als u, of iemand in uw familie, één van de volgende symptomen van een epileptische aanval vertoont tijdens het spelen van een videospelletje, moet u het gebruik ONMIDDELLIJK staken`en uw arts raadplegen voordat u weer begint. Het gaat hierbij om de volgende symptomen: duizeligheid, wisselend zicht, trekken van het oog of van de spieren, bewusteloosheid, desoriëntatie, een reflexbeweging, of stuiptrekkingen.**

VAROITUS KAATUMATAUDISTA

VAROITUS: LUE, ENNEN KUIN KÄYTÄT SEGA-VIDEOPELIJÄRJESTELMÄÄ

Erittäin pieni prosenttimäärä yksilöistä saattaa kokea kaatumatautikohtauksia, joutuessaan alttiiksi vilkkuvien valojen tietyille valokuvioille. Aittius tietyille valokuvioille tai television kuvaruudun taustoille tai videopelien pelaaminen saattaa aiheuttaa kaatumatautikohtauksen näissä ihmisissä. Tietyt olosuhteet saattavat aiheuttaa huomaamattomia epileptisiä oireita jopa sellaisissa henkilöissä, joilla ei ole aikaisemmin ollut kohtauksia tai kaatumatautia. **Jos sinulla tai jollain perheesi jäsenellä on epileptinen terveystila, kysykää neuvoja lääkärilta, ennen kuin pelaatte näitä pelejä. Jos sinulle tulee jokin seuraavista oireista videopelin pelaamisen aikana: huimaus, vaihtuva näkö, silmien tai lihasten nykäyksiä, tiedottomuus, epätietoisuus ajasta ja paikasta, mitä tahansa odottamattomia liikkeitä tai kouristuksia, lopeta VÄLITTÖMÄSTI laitteen käyttö ja kysy neuvoja lääkäriltä, ennen kuin jatkat peliä.**

Andre Agassi Tennis Serves Up a Winner!

"It's all attitude. Go for it!" - Andre Agassi

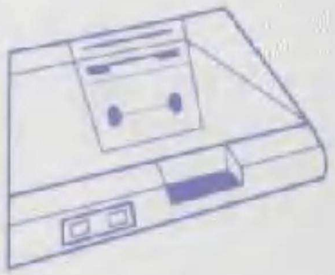
The pressure is on. The score: 30 all. Agassi goes aerial and staggers you with a searing baseline smash! You smack a sure point winner to the right. He snatches it with a brilliant backhand return.

You rush to the net, and volley a forehand down the middle. He returns with unrelenting accuracy. His forehand is a weapon! You lunge and lob a cross-court shot deep into the corner.

Agassi rockets to back court. He smashes another baseline artillery shell! Match point!

Jump into explosive tennis action! Play out your best strategy game against seven totally different pro players. Sweat it out in singles. Join up in doubles. Go for those tournament wins, it's your serve!

STARTING UP



1. Set up your Sega Master System as described in its instruction manual.
2. Place your cartridge in the Master System. Have a Control Pad plugged into Control Port 1.
3. Turn on your Master System.
4. The title screen will appear, followed by the game credits. Press either Button 1 or Button 2 for the options screen.

IMPORTANT: Always make sure that the console is turned OFF when inserting or removing your Sega Cartridge.

Game Options

Use the D-Button to move the marker to your choices on the Options screens. Press Button 1 or 2 on either control pad to make your selection and move on to the next screen.

Play Modes

One Player Game
One player can play against the computer in singles and doubles tournaments.

Two Player Game
Two players can compete in a singles or doubles match. They can also play as a team in a doubles tournament.

Demonstration
Watch two computer players fight it out.

Game Modes

Match
Two players compete against each other in one match. (Two-player games only).

Tournament
Play four tournaments, one on each surface, as singles or doubles.

- Singles tournaments have four matches each; doubles tournaments have three.
- In one-player singles tournaments, the computer chooses your opponents and the order you play them.
- In one-player doubles tournaments, you choose your computer partner. Then the computer chooses your opposing teams and the order you play them.
- In two-player doubles, two friends team up. The computer chooses your opposing teams and the order you play them.

Singles
Singles competition matches two players against each other.

Doubles
In doubles, two teams trade shots. Each team has two players.

- In one-player doubles, you choose your partner, and the computer chooses the opposing team.
- In two-player doubles, two friends play as a team, with the computer choosing your opponents.

Players

Choose your own player (and your partner in one player doubles) from a line up of eight powerful players. Each player has a different style, strategy and set of skills. Use their strengths to your advantage, or try to demolish their game when you face them across the net.

Agassi
Andre Agassi delivers a blistering, deadly accurate baseline smash.

Ball
Tiger Ball is the fastest player.

Matt
Count on Don Matt for accurate shots.

King
Try George King for a strong, fast game.

Nova
Cassie Nova puts 'em where she wants 'em.

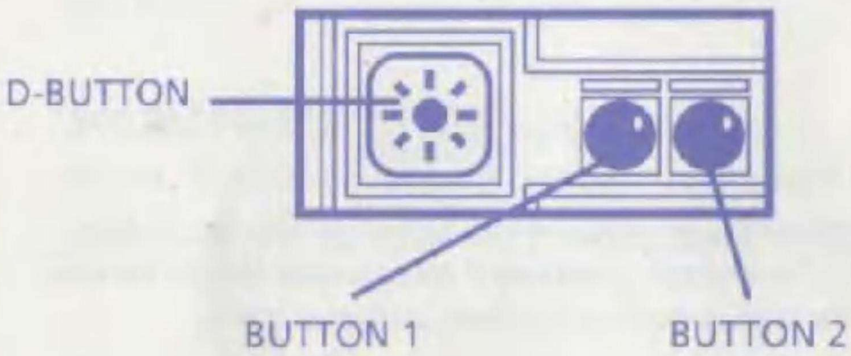
Ark
Carol Ark has the corner on accuracy with her pin-point serves and returns.

Chin
Watch Bob "Bit" Chin dish up his ballistic serve.

Pepper
Ron Pepper makes accuracy look simple.

Button Controls

"Control and consistency...the key to setting up for a winner". - Andre Agassi.



Using the Options Screens

Mark an Option	Press the D-Button up or down.
Select a marked option and go on to the next screen.	Press Button 1 or Button 2.
See the players. down.	Press the D-Button up or
Select the player on screen.	Press Button 1 or Button 2.

Serving

Move into position.	Press the D-Button left or right.
Ready the serve.	Press the D-Button for angle. The longer you press, the wider the angle.
Serve.	Button 1 for Hit Button 2 for Lob

Playing

Move into position.	Press the D-Button in any direction.

The game will automatically select the appropriate shot - like volley, backhand, forehand, overhead smash and if you're too far away from the ball, you'll even dive automatically.

Angle the ball.	While pressing Buttons 1 or 2, press the D-Button left or right.
Just remember:	Button 1 for Hit Button 2 for Lob

The longer you depress the buttons the harder your returns.

Tournament Play

"Focus on one match at a time, but keep the vision of being the champion". - Andre Agassi.

Take the challenge - play Tournament mode. You know you can do it!

In one-player singles tournaments, the computer chooses your first opponent. The other players compete behind the scenes, simultaneously with you. Winners are paired for the matches that follow.

One player or two friends can compete in doubles tournaments. In one-player games, you'll choose your partner, and then take your opponents as they come. Two friends play as team mates, and again the computer can choose your opponents, and the order you play them.

COACH'S TIPS

"You can't let the score break your mental concentration". - Andre Agassi.

Strategy

- Move as close as you can to the centre line while getting used to serving. This gives you a better chance of dropping the ball in the service area.
- Get the feel of the button controls. Learn to use the D-Button and your serve Button 1 or Button 2 in tandem. You'll commit a fault if you don't have enough angle to your

serve, or snap a serve too soon. (Remember, you've got to angle the serve left or right to get it in).

- Release the D-Button right after serving. Then get ready to position yourself for the return.
- As your skill grows, step away from the centre line and learn to serve from this new position. You'll increase your repertoire and beef up your serving abilities.
- It is often helpful to watch the shadow of the ball particularly when attempting to return lob shots.

Strategy

- Know where your opponent is. Then angle your return where he or she isn't.
- Place your shots to make your opponent run. Try to get him or her off to one side. Then angle your next attack into the open court.
- Get back to the centre baseline after making a shot. If you're off to the side, your savvy opponent will blast a winner into the unguarded court.
- Hit deep into the corners when you can. The idea is to get your opponent far out of position, opening up the court for a winning volley.
- Hit deep to keep a baseline player in position. Then rush the net and flick the ball straight down on the fly to drop it just over the net and out of reach!
- Learn to volley, and strike at the chance. An aggressive volleyer can dominate an otherwise even game.
- Never stand still. Keep moving, even if you stay near the same position. A moving player gets to the ball.

COACH'S TIPS ON PLAYING DOUBLES

"Finesse angled shots and take control of the net. That's the winning strategy for doubles". - Andre Agassi.

Strategy

- Return serves low and cross-court to buy time and avoid hitting your net-guarding partner.
- Quickly cover for your partner when he or she is pulled out of position by a cleverly angled return.
- The player in position for a forehand should take the smashes down the middle.
- Balls hit cross-court are easier targets for the partner diagonally opposite the attacker.
- When both partners have an equal chance, the player who last hit the ball should continue to play it.
- Poaching - invading your partner's territory - can save a point. This tactic requires precise timing and a reliable "read" on the situation. (In other words, a poor poach can lose the point).
- Faking a poach can distract the opposing attacker.
- Constant poaching is boring and bad court manners.

Handling This Cartridge

This Cartridge is intended exclusively for the Sega Master System.™

For Proper Usage:

1. Do not immerse in water!
2. Do not bend!
3. Do not subject to any violent impact!
4. Do not expose to direct sunlight!
5. Do not damage or disfigure!
6. Do not place near any high temperature source!
7. Do not expose to thinner, benzine, etc.!

- When wet, dry completely before using.
- When it becomes dirty, carefully wipe it with a soft, clean cloth dipped in soapy water.
- After use, put it in its case.
- Be sure to take an occasional recess during extended play.

WARNING: For owners of projection televisions. Still pictures or images may cause permanent picture tube damage or mark phosphor of the CRT. Avoid repeated or extended use of video games on large screen projection televisions.

WARRANTY

TecMagik cartridges are manufactured and shipped under the strictest quality control standards. If this product proves to be defective in materials or workmanship, it will be replaced. This undertaking will not apply to alleged defects in the software programme itself or in the manual, which are provided "as is".

TecMagik will not be liable for injury, loss or damage, direct or indirect or consequential, arising out of the improper use of, or the inability to use, this product.

These provisions are ancillary to and do not affect the statutory or other rights of the consumer.

Andre Agassi Tennis ou L'Art des services gagnants !

"Tout est une question d'attitude. Battez-vous ! " - Andre Agassi

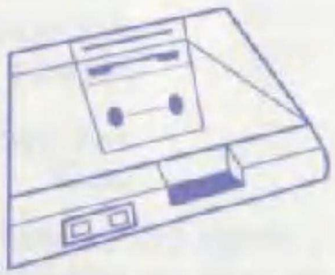
Tension. Score : 30 partout. Agassi s'envole et vous fait chanceler avec un smash fulgurant sur la ligne de fond de court ! Vous renvoyez une balle imparable sur la droite, mais il répond avec un superbe retour de revers.

Vous montez au filet et effectuez une volée de coup droit au centre. Il la renvoie avec une précision implacable. Son coup droit est une véritable arme ! Vous le lobez d'un coup droit croisé long qui atterrit dans l'angle.

Agassi fonce au fond du court et renvoie un autre de ses boulets de canon sur la ligne de fond de court. Balle de match !

Sortez vos meilleurs coups contre sept joueurs professionnels bien différents les uns des autres. Tenez bon en simple, unissez vos forces en double et visez la victoire d'un tournoi. A vous de servir !

MISE EN ROUTE



1. VERIFIEZ QUE LE MASTER SYSTEM EST ETEINT.
2. Insérez la cartouche dans le Master System. Reliez un control pad au port 1.
3. Mettez le Master System en marche.
4. La page de garde apparaît, suivie des crédits de jeu. Appuyez sur les boutons 1 ou 2 ; vous obtenez l'écran des options.

ATTENTION : La console doit toujours être éteinte lors de l'insertion ou du retrait de la cartouche de jeu Sega.

Options de jeu

Déplacez le marqueur sur les options choisies à l'aide du bouton D, puis appuyez sur les boutons 1 ou 2 à partir de l'un des control pad pour les sélectionner et passer à l'écran suivant.

Modes de jeu

Un seul joueur Il peut jouer contre l'ordinateur en simple ou en double.

Deux joueurs Ils peuvent tous deux disputer des matches de simple ou de double ou encore jouer en équipe dans les tournois de doubles.

Démonstration Deux joueurs dirigés par l'ordinateur s'affrontent.

Modes de partie

Match
Deux joueurs s'affrontent dans un match (deux joueurs uniquement).

Tournoi (Tournament)
Participez à quatre tournois sur quatre surfaces différentes, en simple ou en double.

Dans les tournois de simples, les joueurs doivent disputer quatre matches chacun, contre trois, dans les tournois de doubles .

- Dans les tournois de simples, l'ordinateur choisit vos adversaires ainsi que l'ordre dans lequel vous les rencontrez.
- Dans les tournois de doubles, mais si vous jouez seul, vous choisissez votre partenaire. L'ordinateur sélectionne les équipes adverses et définit l'ordre des rencontres.
- Dans les tournois de doubles et lorsque vous jouez avec un ami, vous formez une équipe avec lui. L'ordinateur choisit les équipes adverses et l'ordre des rencontres.

Simple
En simple, deux joueurs s'affrontent.

Double
En double, l'échange de balles se fait entre deux équipes de deux joueurs chacune.

- En double, mais avec un seul joueur, vous choisissez votre partenaire et l'ordinateur, l'équipe adverse.
- En double et si vous jouez avec un ami, vous formez avec lui une équipe et l'ordinateur choisit les adversaires.

Joueurs

Choisissez votre joueur (et votre partenaire dans les doubles) parmi huit grands noms du tennis. Chacun d'eux dispose d'un style, d' une stratégie et de qualités différentes. Mettez à profit leurs points forts ou essayez de détruire leur jeu lorsque vous les affrontez.

Agassi
Andre Agassi est le spécialiste du smash précis et ravageur sur la ligne de fond de court .

Ball
Tiger Ball est le joueur le plus rapide du circuit.

Matt
Don Matt, c'est une précision à toute épreuve.

King
George King offre un jeu rapide et puissant.

Nova
Cassie Nova, c'est l'art de placer les balles où bon lui semble.

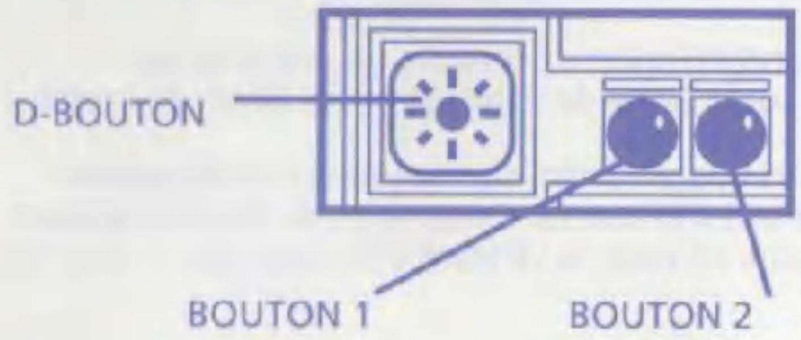
Ark
Carol Ark maîtrise parfaitement les angles grâce à des services et des retours précis.

Chin
Bob "Bit" Chin a un service foudroyant.

Pepper
Ron Pepper fait de la précision un jeu d'enfant.

Commandes

"Maîtrise et régularité ..... le secret d'un gagnant"
- Andre Agassi



Ecrans d'options

Marquer une option.	Actionnez le bouton D vers le haut ou vers le bas.
Sélectionner une option marquée et passer à l'écran suivant.	Appuyez sur les boutons 1 ou 2
Visualiser les joueurs.	Actionnez le bouton D vers le haut ou vers le bas.

Sélectionner le joueur à l'écran.	Appuyez sur les boutons à 1 ou 2

Le service

Se placer en position.	Appuyez sur la droite ou la gauche du bouton D.
Prêt à servir	Ajustez l'angle du service à l'aide du bouton D. Main tenez-le enfoncé davantage pour élargir l'angle.
Service	Bouton 1 pour une frappe à plat Bouton 2 pour un lob

Jeu

Se placer en position.	Actionnez le bouton D dans n'importe quelle direction.

L'ordinateur choisit automatiquement le bon type de frappe ; volée, revers, coup droit, smash et si vous êtes trop loin de la balle, vous plongerez même automatiquement.

Il suffit de ne pas oublier : 1 pour une frappe à plat 2 pour un lob Vos retours seront d'autant plus appuyés que vous maintenez enfoncé les boutons longtemps.

Croiser la balle.	Actionnez simultanément les boutons 1 ou 2 et le bouton vers la gauche ou vers la droite.

Tournoi

"Abordez chaque match l'un après l'autre, avec cependant toujours l'idée en tête de gagner un tournoi" - Andre Agassi

Relevez le défi - jouez en tournoi. Vous pouvez le faire ! Dans les tournois de simples, l'ordinateur choisit votre premier adversaire. Les autres joueurs disputent leurs matches en arrière-plan en même plan que le vôtre. Les vainqueurs se rencontrent aux matches suivants.

Dans les tournois de doubles, vous pouvez jouer seul ou avec un ami. Dans le premier cas, vous choisissez votre partenaire et affrontez vos adversaires à mesure qu'ils vous sont présentés. Si vous jouez avec un ami, vous formez une équipe. Là encore, l'ordinateur choisit vos adversaires et l'ordre des rencontres.

LES CONSEILS DE L'ENTRAINEUR

"Le score ne doit en aucun cas influencer votre concentration" - Andre Agassi

Stratégie

- Rapprochez-vous le plus possible de la ligne médiane lorsque vous servez. Vous parviendrez plus facilement à placer la balle dans le carré de service.
- Maniez les différents boutons de commande. Entraînez-vous à utiliser le bouton D et le bouton de service (1 ou 2) simultanément. Vous risquez de commettre une faute si vous ne croisez pas votre service suffisamment, ou si vous le frappez trop tôt. (N'oubliez pas que le service doit être croisé vers la gauche ou la droite pour être bon.)
- Relâchez le bouton D immédiatement après avoir servi, puis repositionnez-vous, prêt à recevoir le retour.
- A mesure que vous vous améliorez, éloignez-vous de la ligne médiane et entraînez-vous à servir de cette nouvelle position. Vous augmenterez la palette de vos services et deviendrez un maître en la matière.
- Un dernier conseil : observez l'ombre de la balle, surtout lorsque vous devez renvoyer des lobs.

Stratégie

- Observez bien où se trouve l'adversaire puis retournez la balle là où il n'est pas, dans l'ouverture.
- Placez vos coups de façon à faire courir l'adversaire. Essayez de le déporter vers l'un des côtés du court, puis placez votre attaque suivante dans le court ouvert.
- Replacez-vous au centre de la ligne de fond de court après chaque coup. Si vous restez d'un côté du court, votre adversaire plein de bon sens n'hésitera pas à renvoyer un retour imparable dans la partie ouverte du court.
- Essayez de viser les angles. Il s'agit d'excentrer l'adversaire au maximum pour ensuite vous laisser tout le court ouvert et effectuer une volée gagnante.
- Envoyez une balle longue de façon à maintenir l'adversaire en fond de court, puis montez d'un seul coup à la volée et faites plonger la balle dès le franchissement du filet, sur le retour. Elle est irrécupérable.
- Apprenez à volleyer et saisissez votre chance. Un volleyeur agressif peut faire la différence dans un match équilibré.
- Soyez constamment en mouvement, même si vous évoluez autour d'une même position. Cela vous permet d'attaquer les balles.

LES CONSEILS DE L'ENTRAINEUR SUR LE DOUBLE

"Le secret du double : balles longues croisées et présence à la volée" - Andre Agassi

Stratégie

- Effectuez des retours de service rasants et croisés pour gagner du temps et éviter de toucher votre partenaire monté au filet.
- Couvrez votre partenaire rapidement lorsqu'il est déporté par un très bon retour croisé.
  C'est au joueur en position de coup droit qu'il revient de récupérer les smashes placés au milieu du court.
- Les balles croisées sont plus faciles à rattraper pour le partenaire situé dans la diagonale opposée à l'attaquant.
- Lorsque les deux partenaires sont aussi bien placés pour renvoyer une balle, c'est celui qui vient de jouer la dernière balle qui doit intervenir.
- Intervention dans le camp du partenaire - Cette technique peut sauver un point. Toutefois, elle demande un timing précis et une bonne vision du jeux. (En d'autres termes, une mauvaise intervention peut aussi vous faire perdre un point.)
- Une feinte d'intervention sur le terrain du partenaire peut distraire l'attaquant adverse.
- La pratique abusive de cette technique est pénible et n'est pas très sportive.

Manipulation de la cartouche MEGA CARTRIDGE.

La cartouche MEGA CARTRIDGE est exclusivement destinée à la console de jeu Sega Master System.

Pour assurer son bon fonctionnement :

1. Ne pas mouiller !
2. Ne pas plier !
3. Ne pas cogner !
4. Ne pas exposer directement au soleil !
5. Ne pas endommager !
6. Ne pas placer à proximité d'une source de chaleur !
7. Ne pas exposer à des produits toxiques !

- Si elle est mouillée, la sécher entièrement avant de l'utiliser.
- Si elle est sale, l'essuyer avec précaution avec un chiffon doux humecté d'eau savonneuse.
- Après utilisation, la replacer dans sa boîte.
- Marquer quelques pauses lors d'une durée prolongée du fonctionnement du jeu.

ATTENTION : Si vous raccordez la console à un téléviseur, notez que les images fixes des jeux vidéo risquent d'endommager son tube cathodique. Il est alors recommandé de limiter le temps d'utilisation de jeux vidéo.

GARANTIE

Les cartouches TecMagik sont fabriquées et livrées selon les normes de contrôle de qualité les plus strictes. TecMagik s'engage à remplacer tout produit défectueux d'un point de vue matériel ou de fabrication. La garantie ne s'applique pas au programme lui-même ou
au manuel qui sont fournis "tels quels".

TecMagik décline toute responsabilité quant aux blessures, pertes ou dommages, implicites ou explicites, résultant d'une mauvaise utilisation ou d'une incapacité à utiliser ce produit.

Ces dispositions sont annexes et n'ont aucune incidence sur les droits statutaires ou autres du consommateur.

Andre Agassi Tennis Präsentation eines Sieges!

"Auf die Einstellung kommt es an. Los geht's" - Andre Agassi

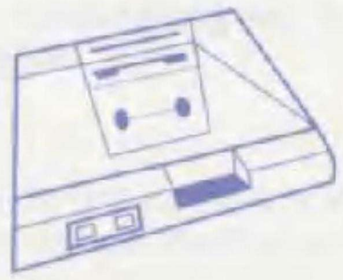
Die Spannung steigt. Spielstand : 30 beide. Agassi schnellt hoch und verblüfft Sie mit einem Schmetterball auf die Grundlinie! Sie schlagen nach rechts zurück sicher, daß dieser Rückschlag einen Punkt einbringen wird. Er ergattert den Ball mit einer tollen Rückhand.

Sie rasen ans Netz und schicken einen Flugball mit der Vorhand in die Mitte. Er schlägt mit unerbitterlicher Genauigkeit zurück. Seine Vorhand ist eine Waffe! Sie springen und 'lobben' einen Querball weit in die Ecke.

Agassi schießt wie eine Rakete zum hinteren Spielfeld. Er schmettert noch ein Schmetterballgeschoß auf die Grundlinie. Er hat den siegentscheidenden Punkt gewonnen!

Nehmen Sie an diesem explosiven Tenniskampf teil! Sie können Ihre besten Strategien gegen sieben Berufsspieler ausspielen. Ereifern Sie sich im Einzel. Spielen Sie zusammen im Doppel. Versuchen Sie das Tennisturnier zu gewinnen, es ist Ihr Aufschlag!

LADEANWEISUNGEN



1. Stellen Sie sicher, daß Ihr Master System abgeschaltet ist.
2. Setzen Sie die Master-System-Kassette ein. Ein Steuerpult muß an den Kontrolport 1 angeschlossen sein.
3. Schalten Sie das Master System an.
4. Die Titelseite erscheint und danach erscheinen die Anerkennungen. Für die Optionsbildschirmseite drücken Sie entweder Taste 1 oder Taste 2.

WICHTIG: Achten Sie vor dem Einsetzen oder Entfernen der Master System Kassette stets darauf, das Konsolengrundgerät auf OFF zu stellen.

Spieloptionen

Benutzen Sie die D-Taste, um eine Auswahl unter den Positionen des Options-Bildschirmes zu treffen. Drücken Sie Taste 1 oder 2 auf einem der Steuerpulte, um Ihre Wahl zu treffen und gehen Sie zur nächsten Bildschirmanzeige über.

Spielmodus

Ein Spieler
Ein Spieler kann alleine gegen den Computer im Einzel und Doppel-Turnier spielen.

Zwei Spieler
Zwei Spieler können gegeneinander im Einzel oder Doppel am Wettbewerb teilnehmen. Sie können auch als Team in einem Doppelturnier spielen.

Vorführung
Schauen Sie zwei Computerspielern beim Kampf zu.

Spielmodus

Wettbewerb (Match)
Zwei Spieler spielen in einem Wettbewerb gegeneinander. (Nur bei Zwei-Spieler Spielen.)

Turniere

- Sie spielen vier Turniere, je eins auf den verschiedenen Platzoberfläche, im Einzel oder Doppel.
- Einzelturniere haben je vier Wettbewerbspiele(Match) Doppelturniere haben je drei.
- Beim Ein-Spieler Einzelturnier, wählt der Computer Ihre Gegner und die Reihenfolge in der Sie gegen Ihre Gegner spielen.
- Bei Ein-Spieler Doppelturnieren wählen Sie Ihren Computerpartner. Der Computer wählt dann das Gegnerteam und die Reihenfolge in der Sie und Ihr Partner gegen sie spielen.
- Bei Zwei-Spieler Doppeln spielen zwei Freunde als Team. Der Computer wählt Ihr Gegnerteam und die Reihenfolge in der sie gegen Sie und Ihren Partner spielen.

Einzel
Einzel-Wettbewerbspiele messen zwei Spieler gegeneinander.

Doppel
Im Doppel spielen zwei Teams gegeneinander. Jedes Team hat zwei Spieler.

- Bei Ein-Spieler Doppeln wählen Sie Ihren Partner und der Computer wählt Ihr Gegnerteam.
- In Zwei-Spieler Doppeln, spielen zwei Freunde als Team und der Computer wählt Ihr Gegnerteam.

Spieler

Wählen Sie Ihren eigenen Spieler (und Ihren Partner in Ein-Spieler Doppeln) von einer Liste mit acht tollen Spielern. Benutzen Sie ihre Stärken zu Ihrem Vorteil, oder versuchen Sie ihr Spiel zu zerstören wenn Sie sich auf unterschiedlichen Seiten des Netzes gegenüberstehen.

Agassi
Andre Agassi liefert einen versengenden Schmetterball auf die Grundlinie mit tödlicher Genauigkeit.

Ball
Tiger Ball ist der schnellste Spieler.

Matt
Sie können sich auf die genau gezielte Schläge von Don Matt verlassen.

King
Probieren Sie George King für ein starkes, schnelles Spiel.

Nova
Cassie Nova schlägt sie dahin, wo sie hingehören.

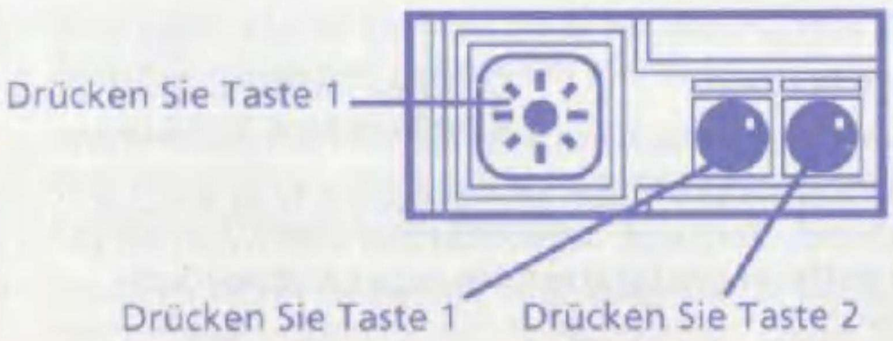
Ark
Carol Ark ist Spitze für Genauigkeit mit ihren gezielten Aufschlägen und Rückschlägen.

Chin
Beobachten Sie Bob "Bit" Chin bei seinem ballistischen Aufschlag.

Pepper
Ron Pepper macht Genauigkeit zum Kinderspiel.

STEUERTASTEN

"Kontrolle und Beständigkeit...die Voraussetzungen des Siegers" -Andre Agassi



Bedienungsanleitung für die Optionsbildschirmanzeige

Markieren Sie eine Option	Drücken Sie die D-Taste auf- oder abwärts.
Wählen Sie eine markierte Option und gehen Sie zur nächsten Bildschirm- anzeige über.	Drücken Sie Taste 1 oder 2.
Spieler besichtigen.	Drücken Sie die D-Taste auf- oder abwärts.
Spieler wählen.	Drücken Sie Taste 1 oder 2.

Aufschlag

Wählen Sie Ihre Position	Bewegen Sie die D-Taste nach links oder rechts an der Grundlinie. .
Bereiten Sie den	Drücken Sie die D-Taste, um den Ballwinkel zu wählen. Je länger Aufschlag vor. Sie die Taste drücken um so weiter wird der Winkel.
Aufschlagen	Taste 1 für schlagen. Taste 2 für Halbflugbälle

Spielen

Wählen Sie Ihre Position.	Drücken Sie die D-Taste in eine beliebige Richtung.

Das Spiel wählt automatisch den geeigneten Schlag wie z.B. Flugball, Rückhand, Vorhand, Schmetterball und wenn Sie zu weit vom Ball entfernt sind stürzen Sie sogar automatisch nach vorne.

Ballwinkel wählen.	Während Sie Taste 1 oder 2 festhalten, drücken Sie leichzeitig die D-Taste nach links oder rechts.
Bitte nicht vergessen	Taste 1 für schlagen; Taste 2 für Halbflugball

Je länger Sie die Taste festhalten, um so härter schlagen Sie zurück.

TURNIERSPIELE

"Konzentrieren Sie sich auf jedes Match, aber behalten Sie die Vorstellung, Sieger zu sein, im Auge." - Andre Agassi

Nehmen Sie die Herausforderung an - spielen Sie im Turniermodus. Sie werden es schaffen!

In Ein-Spielerturnieren wählt der Computer Ihren ersten Gegner. Die anderen Spieler nehmen, gleichzeitig mit Ihnen, hinter den Kulissen am Match teil. Die Sieger werden als Paare für die nun folgenden Spiele eingeteilt.

Ein Spieler oder zwei Freunde können im Doppelturnier spielen. Bei Ein-Spieler Wettbewerben wählen Sie Ihren Partner und spielen dann Ihre Gegner der Reihenfolge nach. Zwei Freunde spielen als Team. Der Computer wählt Ihre Gegner und deren Reihenfolge.

HINWEISE DES TRAINERS

" Die Punktzahl darf Ihre Konzentration nicht beeinflussen" - Andre Agassi

Strategie

- Stellen Sie sich so nahe wie es geht an das Mittelzeichen, während Sie sich an das Aufschlagen gewöhnen. Dadurch steigt Ihre Chance den Ball in das Aufschlagfeld zu schlagen.

- Gewöhnen Sie sich an die Steuertasten. Sie müssen lernen die D-Taste und die Aufschlagstasten (Taste 1 oder Taste 2) gemeinsam zu benutzen. Sie werden einen Fehler machen wenn Ihr Aufschlag nicht genügend Winkel hat oder Sie zu bald aufschlagen. (Vergessen Sie nicht, daß der Aufschlag nach rechts oder links angewinkelt sein muß, um in das Aufschlagfeld zu treffen.)

- Lassen Sie die D-Taste sofort nach dem Aufschlag los und nehmen Sie Ihre Position für den Rückschlag ein.

- Wenn Sie etwas mehr Erfahrung haben, können Sie weiter vom Mittelzeichen weg aufschlagen und lernen aus dieser Position aufzuschlagen. Ihr Repertoire steigert sich und Ihre Aufschlagsfähigkeit erhöht sich.

- Es ist oft vorteilhaft den Schatten vom Ball zu beobachten besonders wenn Sie versuchen einen Halbflugball zurückzuschlagen .

Strategie

- Beobachten Sie wo Ihr Gegner ist und zielen Sie Ihren Rückschlag dorthin, wo er oder sie nicht ist.

- Zielen Sie Ihre Schläge, so daß Ihr Gegner laufen muß. Versuchen Sie ihn oder sie auf eine Seite zu bringen und zielen Sie Ihren Schlag dann auf die andere Seite. Dann zielen Sie Ihren nächsten Angriff in die Mitte.

- Laufen Sie zur Mitte der Grundlinie zurück, nachdem Sie den Ball geschlagen haben. Wenn Sie nicht in der Mitte sind wird Ihr Gegner einen Ball in das ungeschützte Spielfeld schmettern.

- Schlagen Sie weit in die Ecke, um Ihren Gegner weit von seiner Grundposition zu entfernen, damit das Spielfeld für einen siegreichen Flugball frei wird.

- Schlagen Sie weit, um einen Grundlinienspieler in seiner Position zu lassen. Rasen Sie dann ans Netz und schlagen Sie den Ball direkt aus der Luft leicht und kurz hinter dem Netz, außer Reichweite Ihres Gegners, herunte

- Lernen Sie wie man einen Flugball schlägt und ergreifen die Möglichkeit wenn sie sich ergibt. Ein aggressiver Flugballspieler kann ein Spiel zwischen sonst gleichwertigen Spielern dominieren.

- Bleiben Sie nie still stehen. Bleiben Sie immer in Bewegung, auch wenn Sie in fast gleicher Position bleiben. Ein Spieler der in Bewegung ist, erreicht den Ball!

HINWEISE DES TRAINERS ZUM DOPPELSPIEL

"Finesse, angewinkelte Schläge und Kontrolle am Netz. Das ist die gewinnbringende Strategie im Doppel". - Andre Agassi

Strategie

- Schlagen Sie die Bälle niedrig und quer über das Spielfeld zurück und vermeiden sie es Ihren Partner, der das Netz verteidig t, mit dem Ball zu treffen.

- Springen Sie schnell für Ihren Partner ein wenn er oder sie durch einen geschickt gewinkelten Rückschlag aus seiner Position gebracht wird.

- Der Spieler der in der Position für die Vorhand steht, sollte die Schmetterbälle in der Mitte zurückschlagen.

- Querbälle sind einfachere Ziele für den Partner der dem Angreifer diagonal gegenüber steht.

- Wenn beide Partner die gleiche Chance haben den Ball zu erreichen, dann spielt der Spieler der beim letzten mal zurückgeschlagen hat, weiter.

- Räubern - dem Doppelpartner zugedachte Bälle wegnehmen - kann einen Punkt sichern. Diese Taktik

erfordert genaue Zeitabstimmung und Verständnis der Situation. (d.h. eine schlechter "Räuber" kann den Punkt verlieren).

- Räubern vortäuschen kann den gegnerischen Angreifer täuschen.
- Ständiges 'räubern' ist langweilig und unhöflich.
  Handhabung dieser Kassette. Diese Kassette ist ausschließlich zur Verwendung mit dem Sega Master System bestimmt.

Vorsichtsmaßnahmen

1. Nicht in Wasser tauchen!
2. Nicht knicken!
3. Vor Gewalteinwirkungen schützen!
4. Nicht direkter Sonneneinstrahlung aussetzen!
5. Nicht beschädigen oder verformen!
6. Vor Hitze schützen!
7. Nicht mit Verdünner, Benzin usw. in Berührung bringen!

- Bei Nässe vor Gebrauch vollständig trocknen.
- Bei Verschmutzung vorsichtig mit einem weichen, in Seifenwasser getauchten Tuch, abreiben.
- Nach Gebrauch in die Hülle legen.
- Bei längeren Spielen, Pausen einlegen.

WARNUNG: Für Besitzer von Fernsehprojektions-geräten. Stillstehende Bilder oder Abbildungen können die Bildröhre und die Phosphorschicht des CRT beschädigen. Vermeiden sie wiederholtes oder längeres spielen des Video-Spiels auf Großbildschirmprojektions-fernsehgeräten.

Garantie

TecMagik Kassetten werden nach den strengsten Qualitätskontroll-normen hergestellt und versandt. Erweißt sich das Material oder die Verarbeitung als fehlerhaft, so wird das Produkt ersetzt. Diese Garantie glit nicht für angebliche Fehler im Software-Programm oder in dessen Bedienungsanleitung, die mitgeliefert wird.
TecMagik übernimmt keinerlei Haftung für Verletzungen, Verlust oder mittelbare, unmittelbare, zufallsbedingte Schäden oder Folgeschä den auf Grund der unsachgenmäßen Verwendung oder der Nichtverwendbar-keit dieses Produkts. Dies sind zusätzlich Bedingungen, die die gesetzlichen oder sonstigen Rechte des Kunden nicht beeinträchtigen.

Andre Agassi Tennis Serve un colpo vincente

"E tutta una questione di atteggiamento. Provaci anche tu!" - Andre Agassi

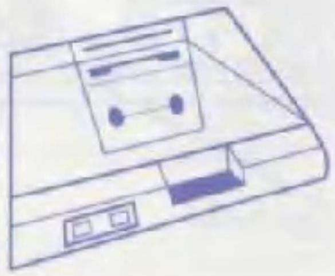
L'atmosfera si riscalda. Il punteggio: 30 pari. Agassi spicca il volo e ti coglie di sorpresa con una schiacciata micidiale sulla linea di fondo campo! Gli rispondi con un colpo a destra che sembra un punto sicuro. Lui te lo strappa con un rovescio eccellente.

Ti precipiti verso la rete, e tiri al volo un colpo di diritto verso il centro. Lui ti risponde con una precisione inesorabile. Il suo diritto è un'arma letale! Ti lanci con un allungo e gli tiri un traversone giusto nell'angolo.

Agassi balza in fondo campo. Lancia un'altra granata di artiglieria sulla linea di fondo! Gioco!

Entra in azione con un tennis esplosivo! Giocati la migliore tattica contro sette giocatori professionisti con stili completamente diversi. Strapazzati in un incontro di singolo, aggiungiti nei doppi. Prova a vincere i premi del torneo. Il servizio è tuo!

Caricamento del gioco



1. ASSICURATI CHE IL MASTER SYSTEM SIA SPENTO.
2. Inserisci la cartuccia nel Master System. Collega il pannello di comando alla porta di comando 1.
3. Accendi il Master System.
4. Apparirà lo schermo del titolo, seguito dai crediti del gioco. Premi il Pulsante 1 o 2 per accedere allo schermo delle Opzioni.

IMPORTANTE: Quando inserisci o estrai la cartuccia Sega, accertati sempre che l'interruttore sia spento (OFF).

Opzioni del gioco

Usa il pulsante D per spostare il marcatore sulle scelte effettuate sullo schermo Opzioni. Premi il Pulsante 1 o 2 su uno dei pannelli di comando per effettuare la selezione e spostarti sullo schermo successivo.

Modi di gioco

Partita ad un solo giocatore
Un giocatore può giocare contro il computer in incontri di singolo e doppio.

Partita a due
Due giocatori possono competere in incontri di singolo o di doppio. Possono anche giocare in squadra in un torneo di doppio.

Dimostrazione
Assisti ad una lotta tra due tennisti del computer.

Modi di gioco

Incontro
Due giocatori si sfidano in un incontro. (Soltanto per partite a due giocatori).

Torneo
Gioca quattro tornei uno su ogni tipo di terreno, in incontri di singolo o doppio.

- I tornei di singolo sono costituiti ognuno da quattro incontri; i doppi da tre.
- Nei tornei di singolo con un solo giocatore, il computer sceglie gli avversari e l'ordine degli incontri.
- Nei tornei di doppio con un solo giocatore, tu scegli il partner sul computer. Successivamente, il computer sceglierà le squadre avversarie e l'ordine in cui giocare gli incontri.
- Nei doppi a due giocatori, due amici giocano nella stessa squadra. Il computer sceglie le squadre avversarie e l'ordine in cui sfidarle.

Singoli
Nei singoli, due giocatori individuali si sfidano in un incontro.

Doppi
Nei doppi, due squadre si rimandano la palla. Ogni squadra è formata da due giocatori.

- Negli incontri di doppio con giocatore individuale, potrai scegliere il tuo compagno e il computer sceglie la squadra avversaria.
- Negli incontri di doppio a due giocatori, due amici giocano in una squadra, mentre il computer sceglie gli avversari.

Giocatori

Scegli il tuo giocatore (e il tuo compagno nei doppi a giocatore individuale) da una fila di otto potenti giocatori. Ogni giocatore ha stile, strategia, e abilità diverse. Usa i loro punti forti a tuo vantaggio, o prova a demolire il loro gioco quando li affronti dall'altra parte della rete.

Agassi
Andre Agassi ha una schiacciata sulla linea di fondo inesorabile e tremendamente precisa.

Ball
Tiger Ball è il tennista più veloce.

Matt
Conta su Don Matt per dei tiri precisi.

King
Prova George King per un gioco forte e veloce.

Nova
Cassie Nova è infallibile in ogni colpo.

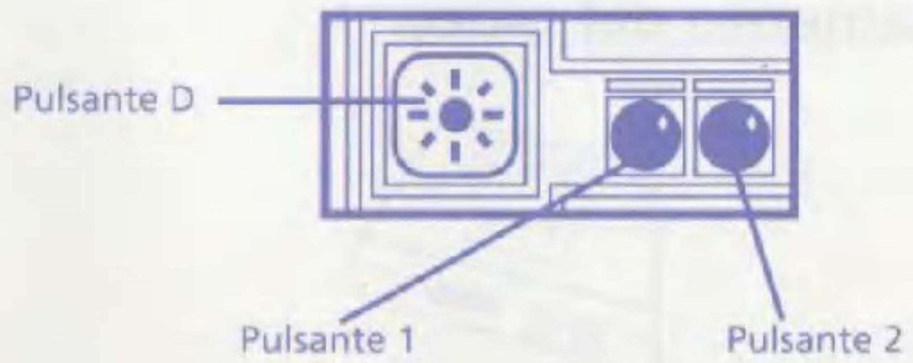
Ark
Carol Ark batte e rimanda con una precisione fenomenale.

Chin
Guarda Bob "Bit" Chin mentre silura il campo con le sue battute.

Pepper
Con Ron Pepper la precisione sembra cosa semplice.

Pulsanti di comando

"Controllo e costanza... sono il segreto per effettuare un colpo vincente"- Andre Agassi



Uso degli schermi delle Opzioni

Segna un'opzione.	Premi il Pulsante D in alto o in basso.
Seleziona un'opzione segnata e passa allo schermo successivo.	Premi il Pulsante 1 o 2.
Vedi i giocatori.	Premi il pulsante D in basso.
Seleziona il giocatore sullo schermo.	Premi il Pulsante 1 o 2.

Servizio

Spostati in posizione.	Premi il Pulsante D a destra o a sinistra.
Pronto per la battuta.	Premi il pulsante D per angolare i tiri. Quanto più a lungo premi, più largo è l'angolo ottenuto. *
Battuta.	Premi il Pulsante 1 per colpire la palla e il Pulsante 2 per un pallonetto.

Gioco

Spostati in posizione.	Premi il pulsante D in una direzione qualsiasi.

Il gioco sceglierà automaticamente il tiro appropriato quale volata, rovescio, diritto o schiacciata. Se sarai troppo distante dalla palla, ti lancerai automaticamente in un tuffo.

Angola la palla.	Mentre premi il Pulsante 1 o 2, premi il pulsante D a sinistra o a destra.

Ricorda soltanto: Pulsante 1 per colpire, Pulsante 2 per il pallonetto.

Quanto più a lungo terrai premuti i pulsanti, tanto più potenti saranno i tuoi tiri.

Torneo

"Concentrati su un incontro per volta, ma continua a pensare che sarai il campione" - Andre Agassi

Accetta la sfida - gioca nel modo Torneo. Sai che puoi farcela!

Nei tornei di singolo con un solo giocatore, il computer sceglie il tuo primo avversario. Gli altri giocatori competono contemporaneamente dietro le quinte. I vincitori vengono abbinati per gli incontri nel seguente modo.

Un giocatore o due amici possono competere nei tornei di doppio. Nelle partite ad un solo giocatore, potrai scegliere un compagno di gioco, e affrontare gli avversari che il computer ti presenta. Due amici giocano come compagni di squadra, e il computer sceglie gli avversari e l'ordine in cui sfidarli.

SUGGERIMENTI DELL'ALLENATORE

"Non puoi lasciarti distrarre dal punteggio" - Andre Agassi

Tattica

- Spostati il più vicino possibile alla linea centrale, mentre ti prepari ad effettuare il servizio. Questo ti da maggiore possibilità di lanciare la palla nell'area di servizio.
- Abituati ad usare i pulsanti di comando. Impara a controllare contemporaneamente il pulsante D e i tasti di battuta (Pulsanti 1 o 2). Commetterai un fallo se la battuta non ha un angolo sufficiente, o se batti troppo affrettatamente. (Ricordati, devi dare un angolo di battuta a sinistra o destra per evitare di uscire fuori campo.)

- Rilascia il pulsante D subito dopo la battuta. Poi, preparati a ribattere.
- Quando acquisisci più dimestichezza, allontanati dalla linea centrale e impara a servire da questa nuova posizione. Arricchirai il tuo repertorio e migliorerai la tua abilità alla battuta.
- Spesso, è utile osservare l'ombra della palla, specialmente quando cerchi di rispondere ai pallonetti.

Tattica

- Studia la posizione del tuo avversario. Successivamente, rinvia all'angolo opposto a dove si trova il tuo avversario.
- Imposta i colpi in modo da far correre l'avversario. Cerca di farlo spostare verso il lato del campo. Poi dirigi l'attacco successivo in centro campo.
- Dopo aver effettuato il tiro, ritorna al centro della linea mediana. Se rimandi da un lato, il tuo astuto avversario ti tirerà un colpo nella parte del campo rimasta incustodita.
- Quando possibile, manda la palla diritto in fondo agli angoli. L'idea è di spiazzare il più possibile l'avversario, in modo da aprire il campo per la volée vincente.
- Manda in profondità per inchiodare un giocatore sulla linea di fondo campo. Poi, precipitati verso la rete e colpisci delicatamente la palla al volo verso il basso per farla cadere giusto oltre la rete e lontano dalla sua portata!
- Impara ad effettuare le volate e colpire appena possibile. Un battitore aggressivo può dominare un gioco che si trascina in parità.
- Non rimanere mai fermo. Continua a muoverti, anche rimanendo vicino alla tua posizione. I giocatori che si muovono arrivano a colpire le palle.

CONSIGLI DELL'ALLENATORE SUL GIOCO IN DOPPIO

"Manovra dei tiri angolati e prendi controllo sulla rete. Questa è la strategia vincente per i doppi." - Andre Agassi

Tattica

- Ribatti con colpi bassi e trasversali per acquistare tempo ed evitare di colpire il compagno che sta di difesa vicino alla rete.
- Copri velocemente il tuo compagno quando esce fuori posizione per rispondere ad un colpo abilmente angolato.
- Il giocatore in posizione per un diritto dovrebbe prendere i colpi di schiacciata dal centro.
- Le palle che colpiscono di traverso sono dei bersagli semplici per il compagno che si trova diagonalmente opposto all'attaccante.
- Quando entrambi i compagni di gioco hanno la stessa probabilità di rinvio, l'ultimo a colpire la palla dovrebbe continuare a giocare.
- Invasione - l'invasione del territorio del tuo compagno - può salvare un punto. Questa tattica richiede tempismo e una "lettura" adeguata della situazione. (In altre parole, un'invasione maldestra può far perdere un punto.)
- Simulando un'invasione si può distrarre l'avversario che sta di fronte.
- Invadere continuamente è noioso e denota mancanza di stile.

TRATTAMENTO DELLA CARTUCCIA MEGA

La CARTUCCIA MEGA è concepita esclusivamente per il Sega System. Per un uso corretto:

1. Non immergerla in acqua!
2. Non piegarla!
3. Non sottoporla ad urti violenti!
4. Non esporla alla luce diretta del sole!
5. Non danneggiarla o deformarla!
6. Tenerla lontano da fonti di calore!
7. Non esporre a solvente, benzina, ecc.!

- Se bagnata, asciugarla bene prima dell'uso.
- Se sporca, pulirla delicatamente con un panno inumidito con acqua e sapone.
- Dopo l'uso riporla nella custodia.
- Durante il gioco continuato, effettuare un pausa.

AVVERTENZA: Per i proprietari di televisori a proiezione. Le immagini fisse possono causare danni al tubo di riproduzione o intaccar e il fosforo del tubo a raggi catodici. Evitare l'uso continuato o prolungato di videogiochi su televisori a grande schermo.

Garanzia

Le cartucce TecMagik sono fabbricate e spedite secondo i più rigorosi standard di controllo della qualità. Se questo prodotto dovesse risultare difettoso per quanto riguarda i materiali o la manodopera, verrà sostituito. Questa garanzia non è valida per i presunti difetti del programma software stesso o del manuale che viene fornito "così com'è".

TecMagik non sarà responsabile per qualsiasi lesione, perdita o danno diretti o indiretti o emergenti causati da un uso improprio o da incapacità di uso del prodotto.

Queste norme sono subordinate e non hanno effetto sui diritti legali o altri diritti del consumatore.

Andre Agassi Tennis ¡Servicio de un ganador!

"Todo es cuestión de actitud. ¡Adelante ! " - Andre Agassi

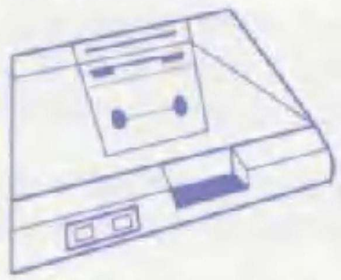
Se respira tensión. El marcador es 30 iguales. Agassi juega una pelota alta y lo acuchilla con un potente smash en la línea de fondo. Usted logra restar colocando la pelota a la derecha, seguro de ganar el punto pero Agassi responde con un magnífico revés.

Corre a la red y devuelve una volea de derecha por el centro. Él contesta con implacable precisión . Su revés es un arma mortal. Usted arremete y coloca un globo cruzado en la esquina.

Agassi vuela al fondo de la pista y dispara otro proyectil a la línea de fondo. ¡Match point!

¡Prepárese para dar lo mejor! Aplique su mejor juego estratégico para enfrentar a siete diferentes jugadores profesionales. Confróntese en individuales. Participe en dobles. ¡Adelante, le toca servir!

Puesta en marcha



1. ASEGURESE DE QUE EL MASTER SYSTEM ESTÉ APAGADO.
2. Coloque el cartucho en el Master System. Conecte un panel de control en el puerto de control 1.
3. Encienda el Master System.
4. Aparece la portada de la pantalla, seguido de los créditos de los partidos. Pulse el botón 1 ó 2 para visualizar la pantalla con las opciones.

IMPORTANTE: Siempre verifique que la consola esté apagada cuando introduce o retira el cartucho Sega.

Opciones de juego

Use el mando D para mover el marcador a sus selecciones en las pantallas de opciones. Para seleccionar y acceder a la siguiente pantalla, pulse el botón 1 ó 2 en cualquiera de las consolas de control.

Modos de juego

One Player Game (Modo un jugador)
Un jugador puede jugar contra el ordenador en torneos individuales y dobles.

Two Player Game (Modo dos jugadores)
Dos jugadores pueden competir en individuales o dobles. También pueden jugar en equipo en un torneo de dobles.

Demonstration (Demostración)
Observe la confrontación de los dos jugadores del ordenador.

Modos de Partidos

Match (Partido)
Dos jugadores se enfrentan en un partido. (Sólo modo Dos jugadores.)

Tournament (Torneo)
Juegue cuatro torneos, uno en cada tipo de pista en individuales o dobles.

Los torneos individuales tienen cuatro partidos cada uno, los de dobles tienen tres partidos cada uno.

- En los torneos de un solo jugador, puede elegir los rivales y el orden de juego.
- En los torneos de dobles de un solo jugador, usted elige su pareja del ordenador y el ordenador elige los equipos rivales y el orden de juego.
- En dobles de dos jugadores, dos amigos forman un equipo. El ordenador elige los rivales y el orden de juego.

Singles (Individuales)
En los partidos de individuales se enfrentan dos jugadores.

Doubles (Dobles)
En dobles, se enfrentan dos equipos, cada uno con dos jugadores.

- En dobles de un jugador, usted elige su pareja, y el ordenador elige el rival.
- En dobles de dos jugadores, dos amigos forman un equipo y el ordenador elige los rivales.

Jugadores

Elija su propio jugador (y su pareja en dobles en el modo de un sólo jugador) de la lista de ocho potentes jugadores. Cada jugador tiene una estrategia , habilidades y estilo diferentes. Use su potencia en su beneficio o trate de demoler su juego cuando los enfrente en la pista.

Agassi
Andre Agassi dispara un potente y prefecto smash mortal.

Ball
Tigre Ball es el jugador más rápido.

Matt
Para lanzamientos seguros cuente con Don Matt.

King
Para un juego veloz y potente pruebe con George King.

Nova
Cassie Nova las pone donde ella quiera.

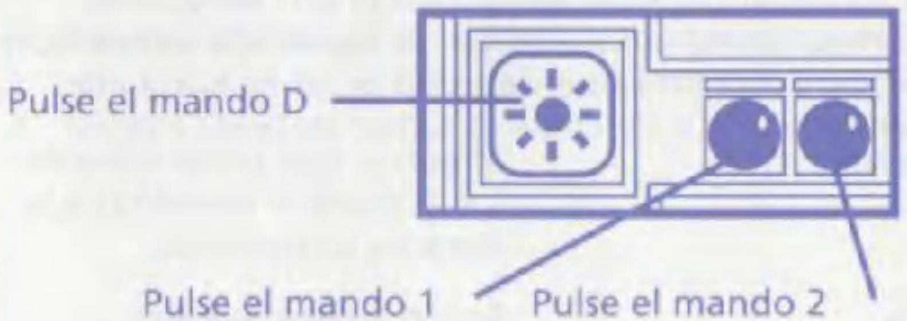
Ark
Carol Ark es perfecta en colocar servicios y devoluciones en las esquinas.

Chin
Observe como Bob "Bit" Chin pone en acción su servicio fulminante.

Pepper
Ron Pepper hace de la precisión su estilo de juego.

Teclas de control

"Control y firmeza ... la clave para convertirse en un campeón" - Andre Agassi



Uso de las pantallas de opciones

Elegir una opción	Pulse el mando D arriba o abajo.
Seleccionar una elegida y pasar a la siguiente pantalla	Pulse el botón 1 ó 2 opción
Ver los jugadores.	Pulse el mando D arriba o abajo.

Seleccionar el jugador	Pulse el botón 1 ó 2. en la pantalla

El servicio

Posicionarse	Pulse el mando D hacia la derecha o a la izquierda.
Prepararse para servir	Pulse el mando D para ajustar el ángulo.
Servicio	Botón 1 para un golpe fuerte Botón 2 para un globo

Juego

Posicionarse	Pulse el mando D en cualquier dirección.

El ordenador automáticamente selecciona el tiro apropiado como volea, revés, derecho o smash y si se encuentra demasiado lejos de la pelota, automáticamente usted se lanza hacia ella.

Definir el ángulo	Mientras que pulsa el botón 1 ó 2, pulse el mando D a la derecha o izquierda.
Sólo recuerde	Botón 1 para golpear Botón 2 para un globo

Cuánto más tiempo mantiene pulsados los botones más potentes son sus devoluciones.

Competir en un torneo

"Concéntrese en un partido a la vez, pero siempre mantenga el espiritu de campeón" Andre Agassi

Enfréntese al desafío, juegue con el modo Torneo. ¡Sabe que puede lograrlo!

En los torneos individuales, el ordenador elige el primer rival. Los otros jugadores compiten detrás de la escena en forma simultáne a. Los ganadores se programan para los partidos que siguen.

Un jugador o dos amigos pueden competir en los torneos de dobles. En los partidos con un sólo jugador, éste elige la pareja y se enfrentan a los rivales según aparecen. Dos amigos juegan como compañeros de equipo, nuevamente el ordenador elige los rivales y el orden en que los enfrenta.

CONSEJOS DEL ENTRENADOR

"No permita que el resultado parcial interrumpa su concentración mental" Andre Agassi

Estrategia

- Colóquese lo más cerca posible a la línea central para acostumbrarse al servicio. Esto facilita una mejor posibilidad de colocar la pelota en la zona de servicio.
- Coja el tino las teclas de control. Aprenda a usar el mando D y la tecla de servicio (Botón 1 ó 2) una tras otra. Puede cometer una falta si no tiene suficiente ángulo para el servicio o puede disparar un servicio anticipadamente. (No se olvide, debe ajustar el ángulo del servicio a la derecha o a la izquierda para que sea bueno.)
- Suelte el mando D inmediatamente después del servicio. Prepárese para la devolución.
- A medida que adquiere más confianza, aléjese de la línea central a una nueva posición. Esto aumenta su repertorio y fortalece sus habilidades para servir.
- A veces es útil observar la sombra de la pelota, especialmente cuando intenta devolver globos

Estrategia

- Localice a su rival y ajuste el ángulo de su devolución en una posición diferente.
- Coloque sus golpes para que su rival tenga que correr. Trate de que se salga de la pista. Luego ajuste el ángulo de su próxima devolución para que la pelota caiga en el medio de la pista.
- Vuelva a la linea de base central después de restar. Si se encuentra afuera de la pista, en un costado, su rival seguramente disparará un golpe ganador en la pista descubierta.
- Cuando le sea posible, envíe pelotas a las esquinas. Se trata de descolorar al rival, abriendo la pista para una volea gana dora.
- Pegue fuerte para mantener al jugador en la linea de base. Corra a la red y golpee la pelota en el aire para que caiga justo del otro lado de la red y ¡fuera del alcance del rival!
- Aprenda a hacer voleas y úselas en cualquier momento. Un jugador con voleas agresivas puede dominar un partido que de otra manera sería equilibrado.
- Nunca permanezca inmóvil. Manténgase en movimiento, aun si se queda en la misma posición. ¡Un jugador en movimiento llega a la pelota!

CONSEJOS DEL ENTRENADOR PARA JUGAR DOBLES

"Pelotas angulares y control de la red. Esa es la estrategia ganadora en dobles" Andre Agassi.

Estrategia

- Devuelva los servicios bajos y cruzados para ganar tiempo y evitar golpear a su compañero que está defendiendo la red.
- Cuando el compañero deja su posición para restar una pelota inteligentemente angulada, rápidamente cubra sus espaldas.
- El jugador que se encuentra en la posición para restar de derecha es el que debe realizar los smashes por el medio.
- Las pelotas cruzadas son blancos más fáciles para el jugador posicionado diagonalmente opuesto al atacante.
- Cuando ambos están en una posición favorable, el último que restó la pelota debe continuar la jugada.
- Transgresión , invasión del campo contrario, puede salvar un punto. Esta táctica requiere un perfecta coordinación y conocimiento de la situación. En otras palabras, una invasión no pensada puede hacer que se pierda el punto.
- Simular una invasión puede distraer al atacante rival.
- Invadir repetidamente es aburrido y se considera descortés.

Manipulación del cartucho MEGA CARTRIDGE

El cartucho MEGA CARTRIDGE está destinado exclusivamente para ser usado en el sistema Sega System™
Uselo correctamente:

1. ¡No lo sumerja en agua!
2. No lo doble
3. No lo exponga a un impacto violento
4. No lo exponga a la luz solar directa.
5. No lo estropee o deforme
6. No lo deje cerca de fuentes de calor.
7. No lo exponga a solventes, bencina etc.

- Si se moja , séquelo completamente antes de usarlo.
- Si se ensucia, limpielo con cuidado con un lienzo humedecido.
- Después de usarlo, colóquelo en su funda.
- Durante un uso prolongado se deben realizar diversas pausas.

ADVERTENCIA: Para los poseedores de aparatos de televisión, las imágenes o figuras quietas pueden causar daño permanente en el tubo o marcas fosfóricas en el Tubo de rayos catódicos. Se debe evitar el uso repetido o continuo de juegos de video en aparatos de televisión con pantalla gigante.

GARANTIA

Los cartuchos TecMagik se fabrican y se entregan bajo las normas de control de calidad más estrictas. Si se demuestra que este producto tiene defectos en el material o en la manufacturación, se procederá a su sustitución. Esta responsabilidad no se aplica a los defectos alegados en el programa de software o en el manual.

TecMagik no se hace responsable de daños, pérdidas directa o indirectamente o en consecuencia del uso indebido o la inhabilidad para manipular este producto.

Estas normas están sujetas y no afectan los derechos establecidos por la ley u otros derechos del consumidor.

Andre Agassi Tennis Serveert een winnaar!

"Het zit hem in je houding. Ga er flink tegenaan!" - Andre Agassi

De spanning is te snijden. De score: 30-0. Agassi serveert en verrast je met een verpletterende bal op de achterlijn! Jij slaat hem op rechts - die zit vast! Hij vangt hem met een briljante backhand op.

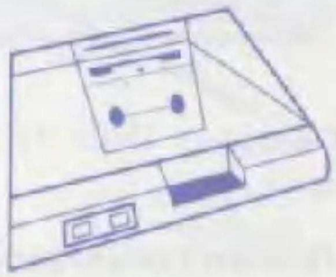
Jij rent naar het net en slaat de bal met een forehand naar beneden op het midden. Hij slaat hem met een meedogenloze nauwkeurigheid terug.

Zijn forehand is een wapen! Jij springt op en slaat de bal met een boog dwars over het veld de hoek in.

Agassi schiet als een racket naar het achterveld. Hij schiet nog een granaat op de achterlijn af! Matchpoint!

Ga op explosief tennis over! Speel je beste strategie uit tegen zeven totaal verschillende beroepsspelers. Zweet het uit bij enkelspel, speel een dubbelspel met anderen. Speel voor de toernooiprijzen. Jij serveert!

HET LADEN VAN HET SPEL



1. ZORG ERVOOR DAT HET MASTER SYSTEM UIT STAAT.
2. Stop de cassette in het Master System. Sluit op Control Port 1 een Control Pad aan.
3. Zet je Master System aan.
4. Het titelscherm verschijnt, gevolgd door de credits. Druk op knop 1 of 2 voor het Options schermbeeld.

BELANGRIJK: Zorg er altijd voor dat de console bij het instoppen en uithalen van de Sega cassette UIT staat.

Keuzemogelijkheden

Gebruik de D-knop om de positieaanwijzer op jouw keuze op het Options schermbeeld te zetten. Druk op knop 1 of 2 op één van de control pads om je keuze te maken en op het volgende schermbeeld over te gaan.

Manieren van spelen

Met één speler
Een speler kan tegen de computer spelen in enkelspel- en dubbelspeltoernooien.

Met twee spelers
Twee spelers kunnen tegen elkaar spelen in een enkel- of dubbelspel. Zij kunnen ook als team spelen in een dubbelspeltoernooi.

Demonstratie
Kijk toe terwijl twee computerspelers het tegen elkaar uitvechten.

Manieren van spelen

Match
Twee spelers tegen elkaar in één wedstrijd. (Uitsluitend met twee spelers.)

Toernooi
Speel vier toernooien, één per soort veld, in een enkel- of dubbelspel.

- Enkelspel-toernooien hebben elk vier matches; dubbelspel-toernooien hebben er drie.

- In een enkelspel-toernooi door één speler worden je tegenstanders door de computer gekozen en ook de volgorde waarop je tegen hen speelt.
- In een dubbelspel-toernooi door één speler, kies je je eigen computer-partner. De computer kiest dan de teams waartegen jullie spelen en de volgorde waarin tegen hen gespeeld wordt.
- In een dubbelspel dat door twee spelers wordt gespeeld, vormen twee vrienden een team. De computer kiest de teams waartegen jullie spelen en de volgorde waarin je tegen hen speelt.

Enkelspel
In een enkelspel-wedstrijd spelen twee spelers tegen elkaar.

Dubbelspel
Bij dubbelspel gaat de bal tussen twee teams heen en weer. Elk team heeft twee spelers.

- Bij dubbelspel door één speler, kies je je eigen partner en de computer kiest het team voor de tegenpartij.
- Bij dubbelspel door twee spelers spelen twee vrienden als team, en kiest de computer je tegenstanders.

Spelers

Kies je eigen speler (en je partner als je in je eentje een dubbelspel speelt) uit een rij met acht sterke tennisspelers. Elke speler heeft een andere stijl, strategie en aantal vaardigheden. Maak zo goed mogelijk gebruik van hun sterke punten of probeer ze te vernietigen als je hen aan de andere kant van het net krijgt.

Agassi
Andre Agassi levert een verpletterende, vernietigend nauwkeurige smash op de achterlijn.

Ball
Tiger Ball is de snelste speler.

Matt
Je kunt erop rekenen dat Don Matt de bal nooit verkeerd slaat.

King
Probeer George King voor een sterk, snel spel.

Nova
Cassie Nova krijgt de bal waar zij hem wil hebben.

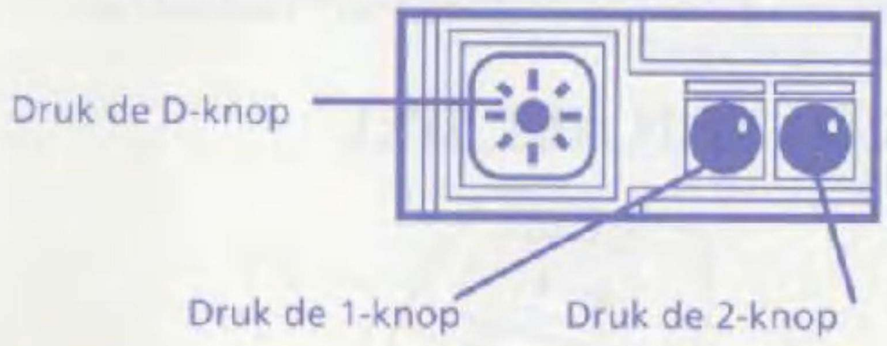
Ark
Carol Ark is wat betreft nauwkeurigheid net even beter wanneer zij op haar tenen serveert en de bal terugslaat.

Chin
Kijk toe hoe Bob "Bit" Chin zijn ballistische serves opdient.

Pepper
Bij Ron Pepper lijkt nauwkeurigheid zo gemakkelijk.

De knoppen

"Beheersing en gelijkmatigheid... het geheim van de winnaar."
Andre Agassi



Het gebruik van de Option (keuzemogelijkheden) schermbeelden

Het kiezen van een optie.	Druk de D-knop naar boven of beneden.

Kies de gewenste optie naar het volgende schermbeeld.	Druk op knop 1 of 2. en ga
Zie de spelers.	Druk de D-knop naar boven of beneden.
Kies de speler op het	Druk op knop 1 of 2. schermbeeld.

Serveren

Ga op je plaats staan.	Druk de D-knop naar links of rechts.
Klaar om te serveren	Druk de D-knop in voor de hoek. Hoe langer je drukt, hoe groter de ho ek.
Serveren.	Knop 1 voor slag Knop 2 voor boogbal

Spelen

Ga op je plaats staan.	De D-knop kan naar alle richtingen worden gedrukt.

Het spel kiest automatisch de geschikte slag zoals onderhands, backhand, forehand, overhead smash en als je te ver van de bal af bent duik je zelfs automatisch.

De bal een draai geven.	Druk de D-knop naar links of rechts terwijl je knop 1 of 2 indrukt.
Vergeet niet:	Knop 1 voor slag Knop 2 voor boogbal

Hoe langer je de knop ingedrukt houdt, hoe harder je slag is.

Het spelen van een toernooi

"Concentreer je op één wedstrijd tegelijk maar hou het kampioenschap voor ogen." - Andre Agassi.

Neem de uitdaging aan - speel een toernooi. Je weet dat je het aankan!

Voor een enkelspel door één speler kiest de computer de eerste tegenspeler. De andere spelers spelen achter de schermen tegelijkertijd met jou tegen elkaar. De winnaars worden voor de daarop volgende matches tegen elkaar gezet.

Dubbelspel kan door één speler of door twee vrienden worden gespeeld. Bij wedstrijden door één speler kies je je eigen partner en krijg je je tegenspelers toegewezen. Twee vrienden spelen in hetzelfde team.

TIPS VAN DE COACH

"Je mag je door de score niet van de wijs laten brengen" Andre Agassi Strategie

- Ga zo dicht mogelijk bij de middellijn staan als je aan het serveren bent. Je hebt daardoor meer kans dat je de bal in het servicevak krijgt.
- Probeer de bedieningstoetsen uit. Wen eraan de D-knop en je serveertoets (knop 1 of 2) tegelijkertijd te gebruiken. Je maakt een fout als je met een hoek serveert die niet groot genoeg is of als je een serve te snel doet. (Denk eraan dat de serve naar links of rechts moet zijn gericht om de bal erin te krijgen.)
- Laat de D-knop meteen na het serveren los. Sta dan klaar om op de juiste plaats te gaan staan voor de terugkomende bal.
- Naarmate je meer vaardigheid krijgt, kun je een beetje van de middellijn af gaan staan om vanuit deze nieuwe positie te serveren. Je krijgt een groter repertoire en je serve wordt krachtiger.

- Het is vaak goed om naar de schaduw van de bal te kijken vooral als je een hoge bal krijgt.

Strategie

- Hou in de gaten waar de tegenpartij is. Sla de bal dan in de richting waar hij of zij niet is.
- Probeer de tegenpartij aan het rennen te krijgen. Probeer hem of haar aan één kant te krijgen. Richt de volgende aanval dan op het open veld.
- Ga na het slaan van een bal naar het midden van de achterlijn terug. Als je aan één kant staat, wint de tegenpartij het punt door op het onverdedigde vak te mikken.
- Sla de bal als dat kan diep de hoek in. Het idee is om de tegenpartij ver uit zijn positie te krijgen zodat je het veld opent voor een winnende volley.
- Sla ver naar achteren om een achterlijn-speler op zijn plaats te houden. Ren dan naar het net en pluk de bal uit de lucht en richt hem recht naar beneden zodat hij net over het net komt en de tegenpartij er niet bij kan!
- Leer de volley en maak er gebruik van als je de kans hebt. Een speler met een aggresieve volley kan een spel domineren tegen een speler die anders even sterk zou zijn.
- Sta nooit stil. Blijf in beweging, zelfs als je op dezelfde plaats blijft. Een bewegende speler krijgt de bal!

TIPS VAN DE COACH OVER HET DUBBELSPEL

"Met finesse gerichte ballen en controle over het net. Dat is de strategie om bij dubbelspel te winnen." - Andre Agassi

Strategie

- Sla serveballen laag en diagonaal over het veld terug om tijd te winnen en te vermijden dat je je partner bij het net raakt.
- Neem snel de plaats in van je partner als hij of zij uit positie wordt gehaald door een handig teruggeslagen bal.
- De speler die in positie is voor een forehand moet de smash op het midden nemen.
- Ballen die diagonaal over het veld worden geslagen zijn gemakkelijker te nemen voor de partner die diagonaal tegenover de aanvaller staat.
- Als beide partners een gelijke kans hebben, moet de speler die de bal het laatst terugsloeg doorgaan met spelen.
- Poaching - het binnenvallen van het gebied van je partner - kan een bal redden. Deze taktiek vereist nauwkeurige timing en een betrouwbaar "lezen" van de situatie. (Met andere woorden, een punt kan door een slechte poach worden verloren.)
- Het veinzen van een poach kan de tegenpartij afleiden.
- Het constant poachen is saai en is een teken van slechte spelers.

Behandelen van de mega cartridge

Deze MEGA CASSETTE is uitsluitend voor het Sega SystemTM bedoeld. Om hem op de juiste manier te gebruiken:

1 Niet in water onderdompelen!

2 Niet buigen!

3 Niet aan hevige schokken blootstellen!

4 Niet aan direct zonlicht blootstellen!

5 Niet beschadigen of misvormen!

6 Niet bij een bron van hoge temperatuur plaatsen!

7 Niet aan verdunner, benzine, enz. blootstellen!

- Als de cassette nat is moet hij vóór het gebruik grondig worden gedroogd.
- Als de cassette vuil wordt moet hij voorzichtig met een zachte doek met zeepwater worden afgenomen.
- Stop hem na gebruik in het doosje.
- Zorg ervoor dat je als je een lange tijd speelt af en toe een pauze inlast.

WAARSCHUWING: Voor eigenaars van projectietelevisies. Stilstaande beelden kunnen de beeldbuis blijvend beschadigen of kunnen de fosfor van het beeldscherm aantasten. Vermijd het herhaaldelijk of langdurig gebruik van videospelletjes op grootbeeld projectietelevisies.

Garantie

De TecMagik cassettes worden volgens de meest stringente standaarden van kwaliteitsbeheer vervaardigd en verzonden. Als dit produkt defecten vertoond in de materialen of de uitvoering wordt het vervangen. Deze onderneming is niet van toepassing op zogenaamde foute n in de programmatuur zelf of in het handboek dat u koopt zoals het komt.

TecMagik stelt zich niet aansprakelijk voor enig letsel, verlies of schade hetzij direct of indirect of resulterend die voortvloeien uit een onjuist gebruik of het niet kunnen gebruiken van dit produkt.

Deze voorzieningen zijn extra en doen niet af aan de statutaire of andere rechten van de consument.

Andre Agassi Tennis
En vinnande serve!

"Attityden är allt. Gå in för spelet!" - Andre Agassi

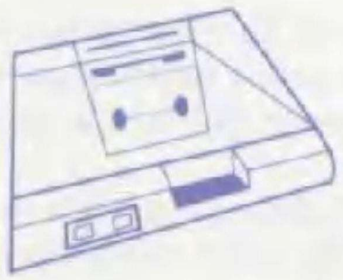
Du har pressen på dig. Ställningen är 30 lika. Agassi flyger upp i luften och får in en hård smash på din baslinje! Din retur är en "säker" boll åt höger. Han snappar åt sig bollen och får in en ypperlig backhandretur.

Du rusar mot nätet och slår en forehand volley i mitten av hans planhalva. Han returnerar bollen med obeveklig precision. Agassis forehand är hans vapen! Du kastar dig på bollen och vinklar en lobb in i hörnet.

Agassi förflyttar sig med raketfart bakom baslinjen. Han smashar ett kanonskott till på din baslinje - matchboll!

Gå in för explosivt tennisspel! Spela ut ditt bästa taktikspel mot sju helt olika proffs i sugande singelmatcher eller dubbelspel. Du kan vara ute efter segern i turneringsspel - serven är din!

Laddning av spelet



1. SE TILL ATT DITT MASTER SYSTEM ÄR FRÅNSLAGET.
2. Sätt in kassetten i ditt Master System. En knappsats skall vara kopplad i styrport 1.
3. Slå på ditt Master System..
4. Titelbilden visas, följt av en lista över de som skapat spelet. Tryck antingen på knapp 1 eller knapp 2 för att få fram urvalsbilden.

VIKTIGT! Se alltid till att strömbrytaren är FRÅNSLAGEN när du sätter in eller tar bort Sega-kassetten.

Val av spel

Använd D-knappen för att flytta markören till ditt val på skärmbilderna för spelsätt. Tryck på knapp 1 eller 2 på någon av knappsatserna för att göra ditt val och gå vidare till nästa skärmbild.

Spelsätt

För 1 spelare
En spelare kan spela mot datorn i singel- och dubbelturneringar.

För 2 spelare
Två spelare kan tävla i en singel- eller dubbelmatch. De kan också spela tillsammans i par i en dubbelturnering.

Demonstration
Se hur två spelare i datorn mäter sina krafter med varandra.

Tävlingssätt

Match
Två spelare tävlar mot varandra i en match. (Endast för 2 spelare).

Turnering
Spela fyra turneringar, en turnering på varje bana, som singel- eller dubbelmatcher.

- Turneringar i singel har 4 matcher vardera. Turneringar i dubbel har 3 matcher.

- I singelturneringar för en spelare väljer datorn ut dina motspelare och den ordning som du möter dem.
- I dubbelturneringar för en spelare väljer du ut din medspelare i datorn. Datorn väljer ut dina motspelarpar och den ordning som du möter dem.
- I dubbelturneringar för två spelare kan två kamrater spela i par. Datorn väljer ut dina motspelarpar och den ordning som du möter dem.

Singelmatcher:
I singel tävlar två spelare mot varandra i en match.

Dubbelmatcher:
I dubbel tävlar två spelarpar mot varandra i en match. Ett lag består av två spelare.

- I dubbel för en spelare väljer du ut din medspelare och datorn väljer ut ditt motspelarpar.
- I dubbel för två spelare kan två kamrater spela i par och datorn väljer ut motspelarparet.

Spelare

Välj din egen spelare (och din medspelare i dubbelmatcher för en spelare) från en rad av 8 kraftfulla spelare. Varje spelare har sin egen spelstil, taktik och skicklighet. Använd deras styrka till din fördel, eller försök att bryta ned deras spel när du du står an sikte mot ansikte med dem på andra sidan nätet.

Agassi
Andre Agassi levererar en förödande, dödligt exakt smash på baslinjen.

Ball
Tiger Ball är den snabbaste spelaren.

Matt
Räkna med att Don Matt kan slå bollarna med precision.

King
Prova George King för ett kraftfullt, snabbt spel.

Nova
Cassie Nova sätter bollarna där hon vill ha dem.

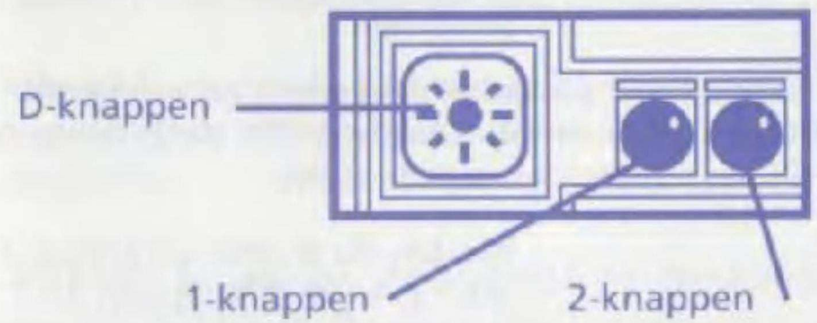
Ark
Carol Ark kan sätta motspelaren på det hala med hennes precisionservar och returbollar.

Chin
Se hur Bob "Bit" Chin delar ut sin ballistiska serve.

Pepper
Ron Pepper gör att precision ser enkelt ut.

Styrknappar

"Bollkontroll och konsekvent spel ... nyckeln till att hemföra segern" - Andre Agassi!



Att använda skärmbilderna för urval

Markera ett val.	Tryck D-knappen uppåt eller nedåt.
Välj ett markerat val och gå vidare till nästa bild.	Tryck på knapp 1 eller knapp 2

Se spelarna.	Tryck D-knappen nedåt.
Välj spelaren	Tryck på knapp 1 eller knapp 2 på skärmen.

Att serva

Flytta dig på plats.	Tryck D-knappen åt vänster eller höger.
Klar att serva.	Tryck på D-knappen för att få ett vinklat slag. Ju längre du trycker på knappen desto större blir v inkeln.
Serva.	Knapp 1 för slag Knapp 2 för lobb

Spelsätt

Flytta på plats.	Tryck D-knappen i önskad riktning.

Spelet väljer automatiskt passande slag som t ex volleyboll, backhand. forehand eller smash. Om du är för långt borta från bollen dyker du även efter den automatiskt.

Vinkla bollen.	Medan du trycker på knapp 1 eller 2, tryck D-knappen åt vänster eller höger.
Kom bara ihåg att:	Knapp 1 för slag Knapp 2 för lobb

Ju längre du trycker på knappen desto hårdare blir returen.

Turneringsspel

"Koncentrera dig på en match i taget, men behåll visionen om att bli tennismästare" - Andre Agassi

Anta utmaningen med turneringsspel. Du vet att du kan klara av det!

I turneringsspel för en spelare väljer datorn ut din första motspelare. De andra spelarna tävlar bakom kulisserna samtidigt. Segrarna paras ihop för följande matcher.

En spelare eller två kamrater kan spela dubbelmatcher i turneringar. I spel för en spelare väljer du ut din medspelare och dina motspelare. Två kamrater kan bilda ett lag och datorn väljer på nytt välja ut dina motspelare och den ordning som du möter dem.

TRÄNARENS TIPS

"Du får inte låta poängställningen underminera din koncentration på spelet". - Andre Agassi

Taktik

- Förflytta dig så nära mittlinjen som möjligt medan du vänjer dig vid att serva. Detta ger dig en större chans att slå bollen i serverutan.
- Pröva dig fram med styrknapparna. Lär dig vid att använda D-knappen och serveknappen (1 eller 2) efter varandra. Det blir en felserve om du inte vinklar bollen tillräckligt mycket eller om du slår serven för tidigt. (Kom ihåg att du måste vinkla serven åt vänster eller åt höger för att få in bollen i serverutan).
- Släpp D-knappen precis efter serven. Gör dig sedan klar att komma på plats för returbollen.
- Efter hand som du får större skicklighet med din serve kan du flytta bort från mittlinjen till en annan plats bakom baslinjen och I ära dig att serva från en ny plats. Du kommer då att kunna slå servebollar med större variation och bättra på din förmåga.

- Det är ofta till stor hjälp att ge akt på skuggan av bollen, speciellt när du skall försöka att returnera lobbar.

Taktik

- Ta reda på var motspelaren befinner sig. Vinkla sedan din returboll på en plats där han eller hon inte finns.

- Placera dina skott för att få motspelaren att springa. Försök att få honom eller henne ut på ena sidan av planen. Vinkla sedan ditt nästa slag i motspelarens öppna del av planen.

- Gå tillbaka till mitten av baslinjen efter ett skott. Om du befinner dig ut på ena sidan av planen uppfattar motspelaren din belägenhet och han eller hon kommer att slå en vinnande boll i din oskyddade del av planen.

- Slå bollen djupt in i hörnen där så är möjligt. Avsikten är att få motspelaren ur position och öppna planen för en vinnande volley.

- Slå djupt för att hålla en spelare på baslinjen på sin plats. Rusa sedan mot nätet och slå lätt bollen i luften rakt ned för att få en droppboll precis över nätet och utom räckhåll för motspelaren!

- Lär dig att slå på volley för en kontring när du får chansen. En spelare med offensiv volley kan dominera en annars så jämspelt mat ch.

- Stå aldrig stilla. Håll dig i rörelse även om du stannar kvar i närheten av samma plats. En spelare som förflyttar sig får bollen!

TRÄNARENS TIPS FÖR SPEL I DUBBEL

"Fiffigt vinklade skott och att ta kontrollen vid nätet. Detta är den vinnande taktiken i dubbelmatcher." - Andre Agassi

Taktik

- Returnera servebollarna lågt och diagonalt för att dra ut på tiden och undvika att du träffar din medspelare vid nätet.

- Täck snabbt planen för din medspelare om han eller hon dras bort från sin plats av en skickligt vinklad returboll.

- Den spelare som finns på plats för en forehand bör ta smasharna som kommer i mitten av planen.

- Bollar som slås diagonalt är lättare mål för den medspelare som befinner sig diagonalt mot motspelaren som slår bollen.

- När båda medspelarna har en lika stor chans att nå en returboll bör den spelare som sist slog bollen fortsätta att spela den.

- Att stjäla bollen, dvs att invadera din medspelares planhalva, kan rädda en boll. Denna taktik kräver exakt timing och en pålitlig uppfattning av situationen. (Att dåligt stjäla bollen kan med andra ord göra att bollen förloras).

- Att simulera en "stöld" av en boll kan distrahera motspelaren som slår bollen.

- Att ständigt stjäla bollen är odrägligt och dåligt beteende på planen.

Hantering av denna kassett

Denna kassett är endast avsedd för systemet Sega Master System

För riktig användning:

1. Doppa inte ned den i vatten!
2. Böj den inte!
3. Utsätt den inte för någon våldsam stöt!
4. Utsätt den inte för direkt solljus!
5. Den får inte skadas eller deformeras!
6. Sätt den inte i närheten av någon värmekälla med hög temperatur!
7. Lämna den inte oskyddad mot förtunningsmedel, bensin osv!

- Om den blir våt, torka den helt och hållet före användning.
- När den blir torr skall den omsorgsfullt torkas av med en mjuk duk som är doppad i såpvatten.
- Efter användning skall den sättas in i sitt fodral.
- Se till att du någon gång tar en vilopaus under långvarigt spel.

VARNING! För ägare av projektions-TV-mottagare. Stillbilder kan orsaka bestående skador på bildröret eller fosformärke på katodstråleröret. Undvik upprepad eller utdragen användning av videospel på TV-appareter med stor skärmprojektion.

Garanti

TecMagiks kassetter tillverkas och levereras enligt de mest rigorösa normer för kvalitetskontroll. Om denna produkt skulle visa sig vara bristfällig beträffande material eller utförande kommer den att bytas ut. Denna garantin gäller inte för själva programvaran eller för handledningen som tillhandahålls i befintligt skick.

Tecmagik kommer inte att bli ansvarig för någon personskada, förlust eller skada, direkt eller indirekt skada eller någon annan följdskada som uppstår på grund av felaktig användning, eller oförmåga att använda denna produkt.

Denna garanti påverkar inte konsumentens lagstadgade eller andra rättigheter.

Andre Agassi Tennis tekee voittajan!

"Kaikki on kiinni asenteesta. Älä epäröi!" - Andre Agassi

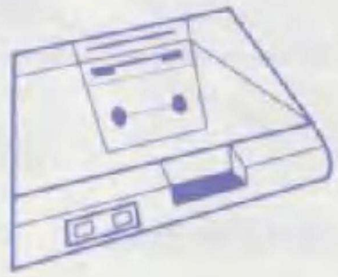
Paine on kova. 30 - 30. Agassi ponnistaa korkealle ja järkyttää sinut rajulla lyönnillä takarajaan! Palautat pallon oikealle lyönnil lä, jonka uskot tuovan pisteet kotiin. Agassi vastaa palauttamalla pallon loistavalla rystylyönnillä.

Ryntäät verkolle ja lähetät lentolyönnin keskelle. Hän palauttaa pallon heltymättömällä tarkkuudella. Kämmenlyönti on hänen valttins a! Syöksyt kentän poikki lyömään koholyönnin syvälle kentän nurkkaan.

Agassi kiitää takakentälle. Uusi raivokas lyönti takarajalle! Ottelupallo!

Hyppää mukaan nopeatempoiseen tennikseen! Pelaa parhaimmat strategiasi seitsemää täysin erilaista ammattipelaajaa vastaan. Pinnistä kaikkesi kaksinpeleissä, yhdistä voimat nelinpeleissä. Yritä turnaus-voittoa. Pallo on sinulla!

PELIN KÄYNNISTYS



1. Varmista, että Master System on kytketty pois päältä.

2. Työnnä kasetti Master System -järjestelmään. Kytke ohjausalusta ohjausporttiin 1.

3. Kytke virta päälle.

4. Otsikkoruutu ilmestyy ruutuun, ja sen jälkeen pelipisteet. Paina joko näppäintä 1 tai 2, jolloin valinnat-näyttö ilmestyy ruutuun..

TÄRKEÄÄ Varmista aina, että virtakytkin on pois päältä, kun asetat Sega-kasetin sisään tai otat sen ulos.

Pelivalinnat

Käytä D-näppäintä, kun haluat siirtää merkitsimen haluamaasi kohtaan pelien valinnat -näytössä. Tee valinta painamalla joko näppäintä 1 tai näppäintä 2 kummalla tahansa ohjausalustalla ja siirry seuraavaan näyttöön.

Pelityypit (Play Modes)

Yhden pelaajan peli
Pelaaja voi pelata tietokonetta vastaan kaksinpeli- ja nelinpeliturnauksissa.

Kahden pelaajan peli
Kaksi pelaajaa voi otella kaksin- tai nelinpelissä. He voivat myös pelata parina nelinpeliturnauksessa.

Havaintopeli
Voit seurata, kuinka kaksi tietokoneen valitsemaa pelaajaa pelaa toisiaan vastaan.

Pelit (Game Modes)

Ottelu
Kaksi pelaajaa pelaa toisiaan vastaan yhdessä ottelussa (vain kahden pelaajan peleissä).

Turnaus
Pelaa neljä turnausta, yksi kullakin kentällä, joko kaksinpeleinä tai nelinpeleinä.

- Kaksinpelien turnauksissa pelataan kussakin neljä ottelua, nelinpeleissä vastaavasti kolme ottelua.
- Kun pelaat yksin kaksinpeliturnausta, tietokone valitsee sekä vastustajasi että pelaamisjärjestyksen.
- Kun pelaat yksin nelinpeliturnausta, voit valita itse tietokoneesta peliparisi. Sitten tietokone valitsee vastustajasi sekä pelaamis järjestyksen.
- Kahden pelaajan nelinpelissä olet pelitoverisi kanssa samalla puolella. Tietokone valitsee vastapuolen pelaajat sekä pelaamisjärjest yksen.

Kaksinpeli
Kaksinpelin kilpailuotteluissa on kaksi pelaajaa.

Nelinpeli
Nelinpelissä kaksi joukkuetta pelaa toisiaan vastaan, kummassakin joukkueessa on kaksi pelaajaa.

- Yhden pelaajan nelinpelissä sinä valitset pelitoverisi ja tietokone valitsee vastapuolen pelaajat.
- Kahden pelaajan nelinpelissä sinä ja toverisi olette samalla puolella, ja tietokone valitsee vastapuolen pelaajat.

Pelaajat

Valitse oma pelaajasi (ja peliparisi, kun pelaat yksin nelinpeliä) kahdeksan vahvan pelaajan joukosta. Jokaisella on oma tyylinsä, pelistrategiansa ja erityistaitonsa. Käytä heidän voimaansa hyväksesi, tai yritä murskata heidän pelinsä, kun he ovat eri puolella kuin sinä.

Agassi
Andre Agassilla on tappavan tarkka iskulyönti takarajalle.

Ball
Tiger Ball on nopein pelaaja.

Matt
Luota Don Mattin erityisen tarkkoihin lyönteihin.

King
Kokeile George Kingin vahvaa ja nopeaa pelityyliä.

Nova
Cassie Nova sijoittaa pallon mihin haluaa.

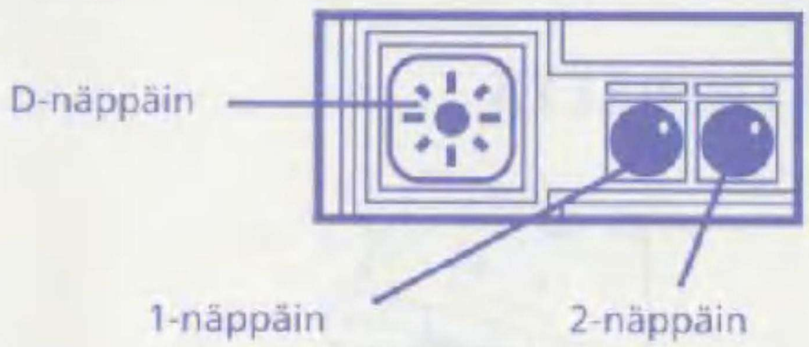
Ark
Carol Ark on tunnettu äärimmäisen tarkasti kohdistetuista syötöistään ja palautuksistaan.

Chin
Katso miten Bob "Bit" Chin panee peliin ohjusmaisen tarkan syöttönsä.

Pepper
Ron Pepper saa täsmällisyyden näyttämään helpolta

Näppäimet

"Pelinhallinta ja johdonmukaisuus... Ne tekevät voittajan." - Andre Agassi



Valinnat-näyttöjen käyttäminen

Merkitse valinta	Paina D-näppäintä ylös tai alas.
Valitse merkitty valinta ja mene seuraavaan näyttöruutuun	Paina näppäintä 1 tai 2.

Katso pelaajia	Paina D-näppäintä ylös tai alas.
Valitse pelaaja näytölle	Paina näppäintä 1 tai 2.

Syöttö

Siirry syöttöpaikkaan	Paina D-näppäintä vasemmalle tai oikealle.
Valmistaudu syöttämään	Määritä kulma painamalla D-näppäintä. Mitä kauemmin painat, sitä suurempi kulma on.
Syöttö	1: kova syöttö 2: kohosyöttö

Pelaaminen

Siirry asemiin	Paina D-näppäintä mihin t ahansa suuntaan.

Peli valitsee automaattisesti sopivan lyönnin; lentolyönti, rystylyönti, kämmenlyönti tai lyönti korkealta ilmasta. Jos olet liian kaukana pallosta; myös sukellus pallon perään tapahtuu automaattisesti.

Anna pallolle vino suunta	Paina näppäintä 1 tai 2.

Muista näppäinten käyttö: 1 - kova lyönti, 2 - koholyönti. Mitä kauemmin painat näppäimiä, sitä kovempia palautuksesi ovat.

Turnauspeli

"Keskity yhteen peliin kerrallaan, mutta ajattele itseäsi voittajana." - Andre Agassi

Vastaa haasteeseen - kokeile tennisturnauksessa pelaamista (Tournament mode). Ja sinusta voi tulla voittaja!

Yhden pelaajan kaksinpeliturnauksissa tietokone valitsee ensimmäisen vastustajasi. Muut pelaajat kilpailevat samanaikaisesti mutta näkymättömissä. Voittajat järjestetään pareiksi seuraaviin ottelui- hin.

Yksi tai kaksi pelaajaa voi osallistua nelinpeliturnauksiin. Yhden pelaajan peleissä valitset pelitove- rin, ja pelaat koneen valitsemia vastustajia vastaan. Kun pelaat jonkun kanssa, olette samalla puolella, ja tietokone valitsee vastapuolen pelaajat sekä pelaamisjärjestyksen.

VALMENTAJAN VINKIT

"Et saa antaa pisteitten häiritä keskittymistäsi." - Andre Agassi

Strategia

- Siirry mahdollisimman lähelle keskilinjaa harjoitellessasi syöttämistä. Tämä antaa paremman mahdollisuuden pudottaa pallo syöttöalue elle.
- Tutustu näppäimiin. Opettele käyttämään D-näppäintä ja syöttönäppäintä 1 tai 2 peräkkäin. Teet virheen, jos syötössäsi ei ole riittä västi kulmaa tai nappaat syötön liian nopeasti (muista että sinun pitää suunnata syöttö vasemmalle tai oikealle, jotta saat sijoitet tua sen sisään).
- Vapauta D-näppäin heti syötön jälkeen. Valmistaudu sitten sijoittumaan palautuslyöntiä varten.
- Kun pelitaitosi paranee, siirry pois keskilinjalta ja opettele syöttämään uudesta paikasta. Pelisilmäsi kehittyy ja saat syöttöösi l isää voimaa.
- Pelatessa auttaa usein se, että seuraat pallon varjoa erityisesti silloin, kun yrität palauttaa koholyöntiä.

Strategia

- Seuraa vastustajan liikkumista, ja lyö pallo sinne, missä hän ei ole.

- Sijoita pallo niin, että vastustajasi joutuu juoksemaan. Yritä saada hänet toiselle kentän sivulle ja sijoita seuraava pallo sitten vapaalle kenttäalueelle.
- Siirry takaisin keskikentälle lyöntisi jälkeen. Jos olet jommalla kummalla sivulla, älykäs vastustaja iskee varman pistelyönnin vart ioimattomalle pelialueelle.
- Lyö pallo syvälle nurkkaan aina kun voit. Tavoitteena on saada vastustaja pois tieltä ja sijoittaa kenttään pisteet tuova lentolyönt i.
- Iske pitkiä lyöntejä, jotka pitävät takalinjalla pelaavan paikoillaan. Syöksy sitten verkolle ja näpäytä pallo suoraan alas lennosta verkon toiselle puolelle ja vastustajan tavoittamattomiin!
- Opettele lentolyönti ja iske tilaisuuden tullen. Hyökkäävä lentolyönnin käyttäjä voi hallita muuten tasaista peliä.
- Älä koskaan jää paikoillesi. Liiku koko ajan, vaikka olisitkin lähellä samaa paikkaa. Liikkuva pelaaja pääsee palloon käsiksi!

Valmentajan vinkit nelinpelin pelaamiseen

"Hio lyöntikulmia ja valvo verkkoa. Tämä on nelinpelien voiton strategia." - Andre Agassi

Strategia

- Palauta syötöt matalina ja vinottain kentän poikki, näin voitat aikaa ja vältyt osumasta verkkoa vartioivaan pelitoveriisi.
- Turvaa pelitoverisi alue, kun vastustajan taitava palautuslyönti pakottaa hänet pois omalta pelialueeltaan.
- Pelaajan, joka aikoo käyttää kämmenlyöntiä, pitäisi vastata alas keskelle tuleviin lyönteihin.
- Pelaaja, joka on viistosti vastapäätä palloa lyövää vastustajaa, pystyy helpommin vastaamaan kentän poikki tuleviin lyönteihin.
- Kun pelaajaparin kummallakin pelaajalla on yhtäläinen tilaisuus, viimeksi lyöneen pelaajan tulisi jatkaa pallon pelaamista.
- Pelitoverille tulevan pallon lyöminen - hänen alueelleen meneminen - voi tuoda pisteitä. Tämä taktiikka vaatii tarkkaa ajoitusta ja luotettavaa tilanteen 'lukemista' (toisin sanoen kehno taktiikka voi merkitä pallon menetystä).
- Menemällä pelitoverin alueelle, vaikka ei palloa löisikään,voi hämätä vastustajaa.
- Toistuva pelitoverin alueelle meneminen on ikävää ja huonoa tenniskäytöstä.

Miten tätä kasettia tulee käsitellä

Tämä kasetti on tarkoitettu pelkästään Sega Master System -järjestelmää varten. Käsittele sitä oikein:

1. Älä upota kasettia veteen!
2. Älä taivuta kasettia!
3. Vältä kaikkea väkivaltaista käsittelyä..
4. Älä altista suoralle auringonvalolle.
5. Älä aseta lähelle korkean lämpötilan lähteitä.
6. Älä käytä ohenteita, bensiiniä tms. aineita!

Jos kasetti kastuu, kuivaa se täysin ennen seuraavaa käyttökertaa. Kun se likaantuu, pyyhi se pehmeällä saippuaveteen kastetulla liinalla. Pane se käytön jälkeen takaisin koteloon. Pidä taukoja, niin etteivät pelijaksot tule liian pitkiksi.

VAROITUS projektiotelevision omistajille: liikkumattomat kuvat voivat aiheuttaa pysyvää vahinkoa kuvaputkelle tai merkitä CRT-putken valoaineen. Vältä videopelien toistuvaa tai pitkäaikaista käyttöä suuriruutuisissa projektiotelevisioissa.

Takuu

TecMagik-kasetit on valmistettu ja lähetetty erittäin tarkkojen laadunvalvontastandardien mukaan. Jos tuote osoittautuu materiaaliltaan tai valmistustavaltaan vialliseksi, se korvataan uudella. Tämä sitoumus ei koske väitettyjä puutteita itse ohjelmassa tai käsikirjassa, jotka toimitetaan sellaisenaan.

TecMagik ei vastaa mistään suorasta, epäsuorasta tai välillisestä onnettomuudesta, häviöstä tai vahingosta, joka on aiheutunut asiattomasta tuotteen käytöstä tai kykenemättömyydestä käyttää. tuotetta.

Nämä ehdot eivät vaikuta lakisääteisiin tai muihin kuluttajan oikeuksiin.

THIS GAME IS LICENSED BY
SEGA ENTERPRISES LTD.
FOR PLAY ON THE

SEGA™

MASTER SYSTEM.™

Sega is a trademark of Sega Enterprises Ltd.

PRINTED IN JAPAN.

TECMAGIK™

TECMAGIK (ENTERTAINMENT) LTD., 1 NORLAND PLACE,
LONDON W11 4QG. TECMAGIK INC., 3 LAGOON DRIVE,
SUITE 160, REDWOOD CITY, CALIFORNIA 94065 USA.

THIS GAME IS PRODUCED UNDER LICENSE FROM
ANDRE AGASSI. COPYRIGHT 1993 LANCE INVESTMENTS LTD.
TECMAGIK IS A TRADEMARK OF LANCE
INVESTMENTS LTD. ALL RIGHTS RESERVED.