동글이 퇴치작전
(뿌요뿌요)

SAMSUNG

게임을 시작하기 전에 이 사용설명서를
먼저 끝까지 읽어 주시기 바랍니다. 보다 즐겁게
게임을 즐길 수 있으리라 생각합니다.

—차 례—

줄거리 3

조작방법 4

게임시작하기 5

옵션화면 6

게임목적 7

점수의 화면 9

시나리오 모드 10

암호입력 12

2인용 대전모드 13

연습모드 15

최고득점화면 16

사용상 주의 17

—줄거리—

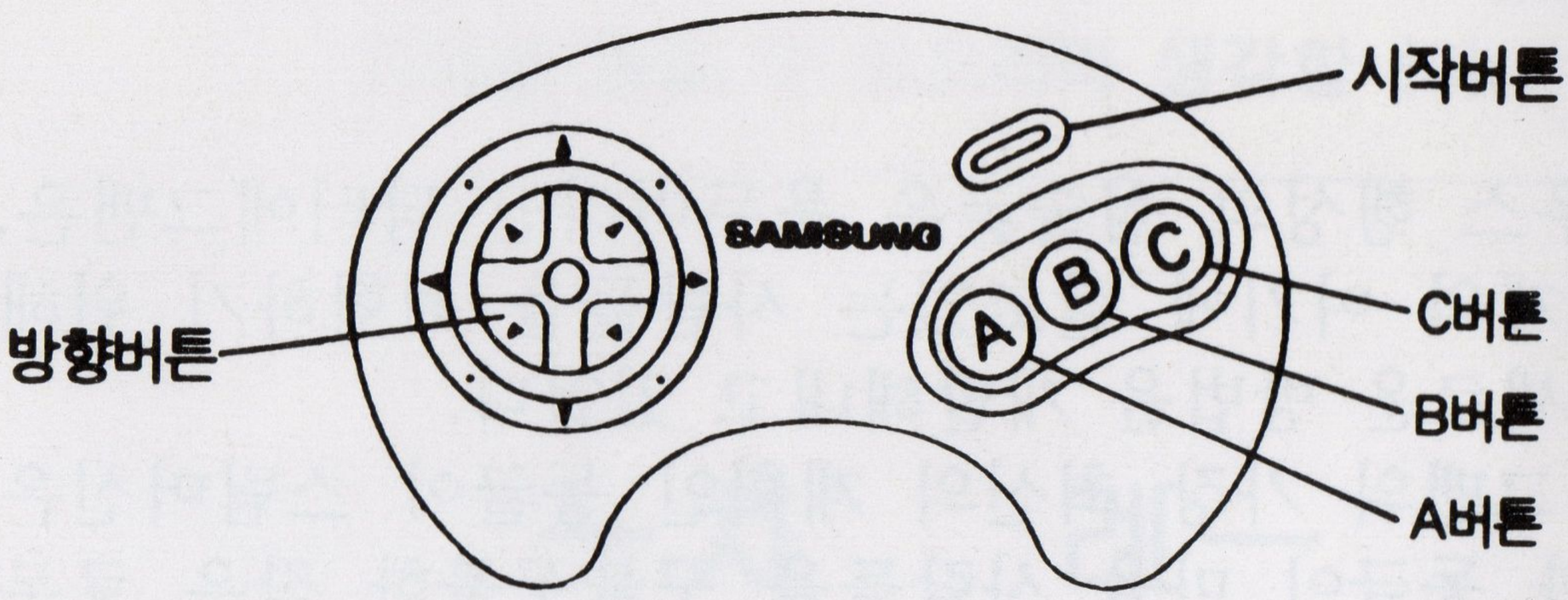
모비우스 행성의 심술궂은 우두머리인 닥터에그맨은, 전 세계와 여기에 살고있는 사람들을 위협하기 위해 항상 새로운 방법을 개발해내고 있었다.
이 에그맨의 가장 최신의 계획인 동글이 스팀머신은 명랑한 동글이 마을 사람들을 꾸불꾸불한 작은 로봇으로 바꾸는 비열한 장치로, 모비우스 에서 음악과 즐거움을 없애버리게 될것이다.

에그맨의 헨치보트들은 불쌍한 동글이 마을 사람들을 어두운 동굴안에 모두 떼지어 가두어 버렸다. 그래서 동글이들은 한번에 4개 또는 그 이상씩 짝을지어 동글이 스팀머신으로 보내어지는 슬픈 운명에 처하게 되었다!

여러분이 그들을 구할 수 있다!
어두운 동굴이 꽉차서 폭발해버리기 전에, 아주 짧은 시간내에, 동글이들을 짝을 지어 탈출시켜야만 한다.

하지만, 헨치보트들은 여러분을 감시하고 있다!
그들은 여러분의 계획을 일격에 소탕할 방법을 찾아내기 위해 애쓸것이다. 이 사악한 헨치보트들을 골탕먹이고, 닥터에그맨을 무찌르려면 더 많은 동글이들을 탈출시키는 방법밖에 없다!
동글이 마을의 평화를 위하여 전진하자!!

— 조작방법 —



방향버튼

메뉴화면에서 항목을 선택
◀,▶ : 게임화면 여기저기로 동글이를 이동.
▼ : 동글이가 떨어지는 속도를 빠르게 한다.

시작버튼

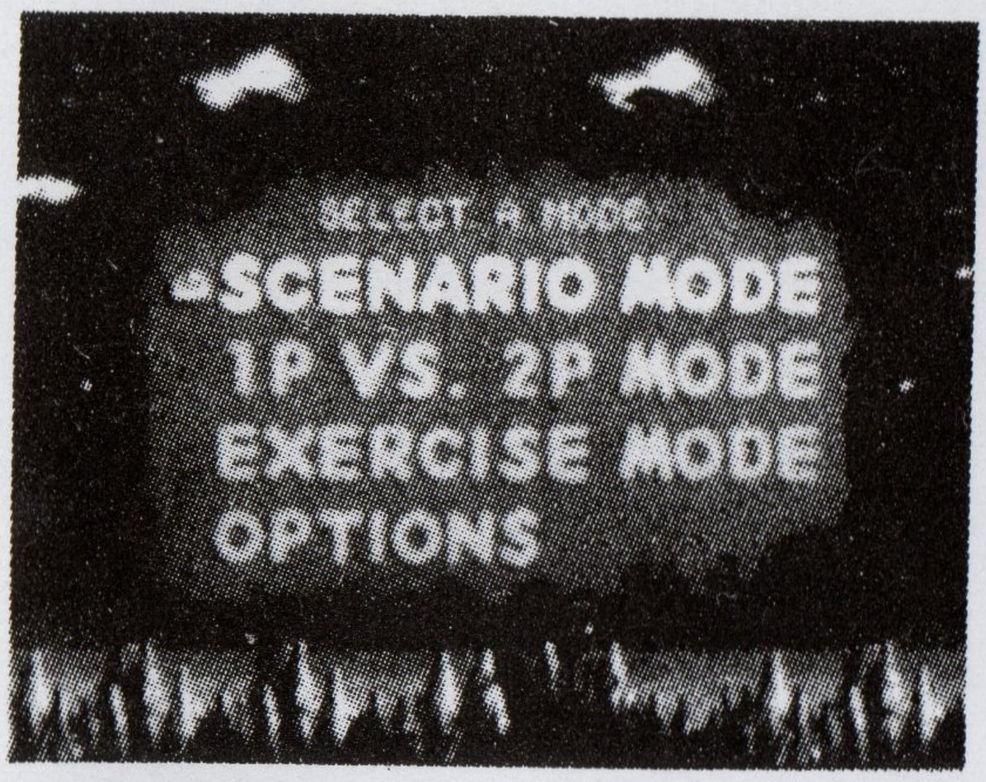
게임시작
게임 잠시멈춤/다시 시작
메뉴화면에서 항목을 선택

A, B, C버튼

게임화면에서 동글이의 차례를 바꾼다.
이 버튼의 기능은 옵션화면에서 변경할 수 있다.
메뉴화면에서 항목을 선택

※ 6버튼 컨트롤패드 사용시
X, Y, Z버튼은 사용하지 않는다.

—게임시작하기—



전원을 켜면 타이틀 화면이 나타난다.
몇초동안 기다리면 게임 방법소개에 이어 닥터에그맨(소닉에 등장했던 닥터에그맨?!)이 그의 목표를 설명한다.

마지막으로, 연습모드(EXERCISE MODE)와 시나리오모드(SCENARIO MODE)에 대한 최고득점 화면이 나타난다. 아무때라도 시작버튼을 누르면 타이틀 화면으로 돌아가며, 여기서 다시 한번 시작버튼을 누르면 게임이 시작된다. 그런다음 여러분은 선택할 수 있는 다양한 게임 모드가 들어있는 게임메뉴화면을 보게 될것이다.

SCENARIO MODE(시나리오모드—1인용)
동글이마을을 구하기위해 닥터 에그맨의 로봇플렁키 군대와 싸운다. (☞10페이지 참조)

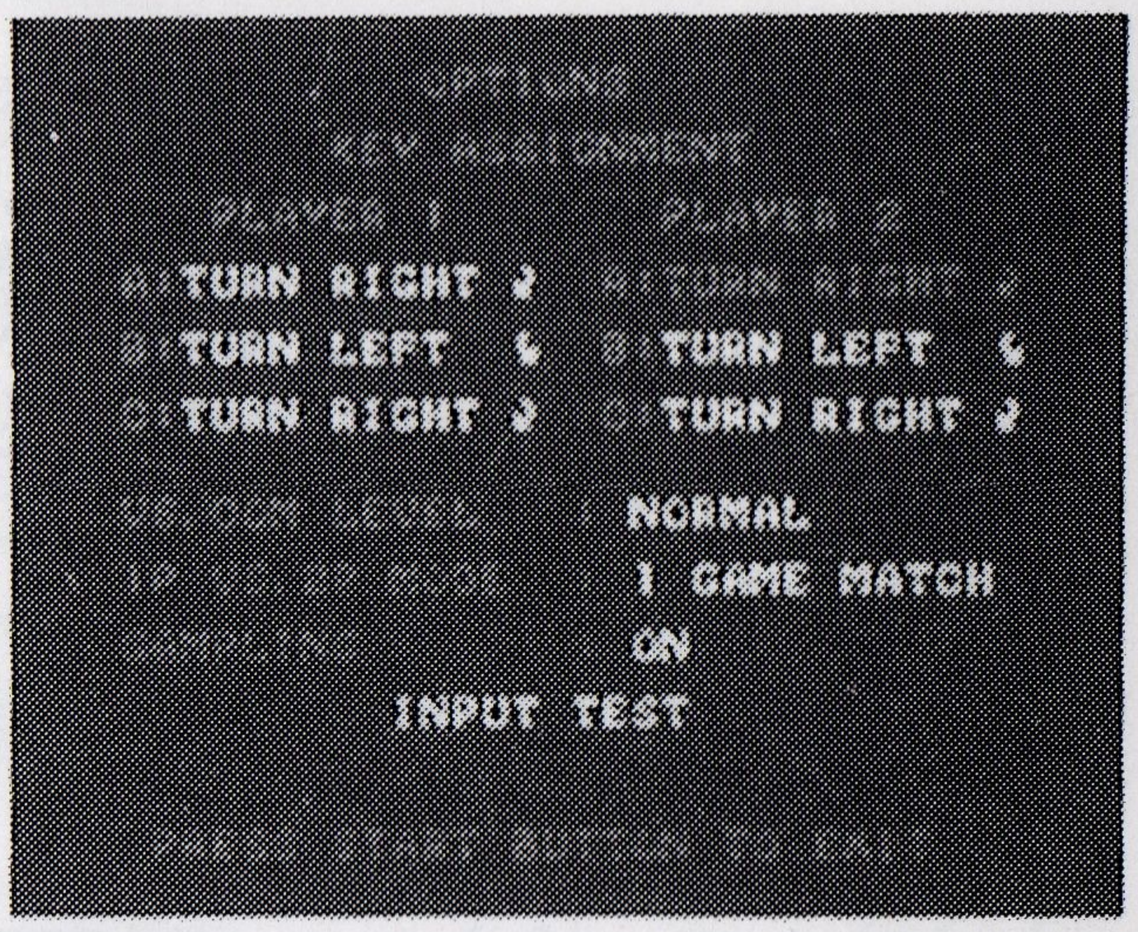
1P VS. 2P MODE(2인용 대전모드)
친구와 함께 동글이 없애기 시합을 벌인다.
(☞13페이지 참조)

EXERCISE MODE(연습모드)
동글이 줄세우기 기술을 익혀서 최고득점을 향해 전진!(☞15페이지 참조)

옵션(OPTION)
게임의 설정을 바꾸기 위해 이 화면을 사용한다.
(☞6페이지 참조)

방향버튼▲,▼를 눌러 원하는 모드에 선택커서를 맞춘다음, A, B, C버튼이나 시작버튼을 누른다.

—옵션화면—



옵션화면에서는 게임의 설정을 바꿀 수 있다. 방향버튼▲,▼를 눌러 바꾸고싶은 옵션에 선택커서를 맞춘다음 방향버튼◀,▶로 설정을 바꾼다.
타이틀화면으로 돌아가려면 시작버튼을 누른다.

KEY ASSIGNMENT(버튼조작)

컨트롤패드 A, B, C버튼의 기능을 바꾼다.
2인용 게임에서는, 플레이어 1, 2 각자의 컨트롤패드를 사용해서 버튼을 선택한다.

VS. COM LEVEL(1인용게임 난이도)

시나리오 모드(1인용)의 대전상대인 컴퓨터의 세기를 설정한다. EASY(약하다) → NORMAL(보통) → HARD(세다) → HARDEST(아주세다)중에서 선택한다.

1PVS.2P MODE(2인용 대전모드)

친구와 대결하고 싶은 게임의 횟수를 선택한다.
15게임까지 준비되어 있다!

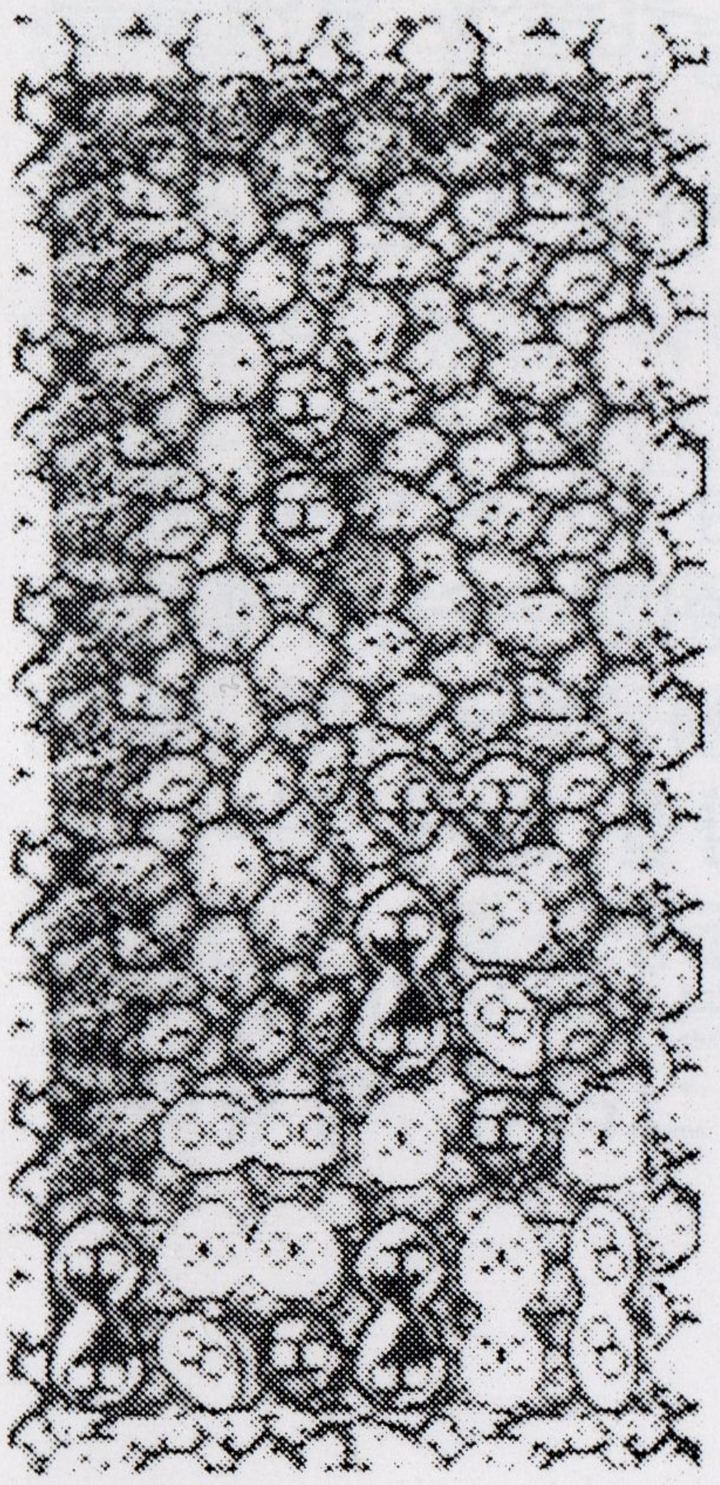
SAMPLING(효과음악설정)

게임중에 사용된 효과음악을 들리지 않게 하려면 이 옵션을 사용한다.

INPUT TEST(컨트롤패드 테스트)

여러분의 컨트롤패드에 있는 버튼이 제대로 작동되고 있는지를 시험해본다.
이 항목을 선택한 다음 A, B, 또는 C버튼을 누르면 테스트화면으로 들어갈 수 있다. 옵션화면으로 돌아가려면 A버튼과 시작버튼을 동시에 누른다.

—게임목적—



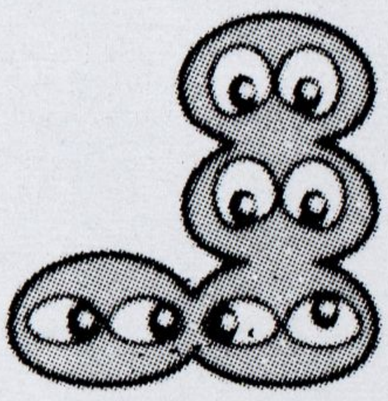
게임이 시작되면, 동글이들이 2개씩 한조가 되어 동굴꼭대기에서 떨어져 내려온다.
같은색의 두 동글이들이 닿으면 서로 연결된다.
같은색의 동글이들이 4개이상 연결되면 그 동굴에서 사라진다.



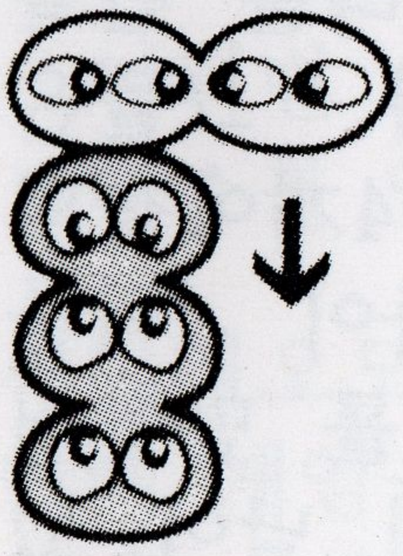
…이렇게 세로로…



…이렇게 가로로 줄서도 좋고…



…아니면 이런 모양도…



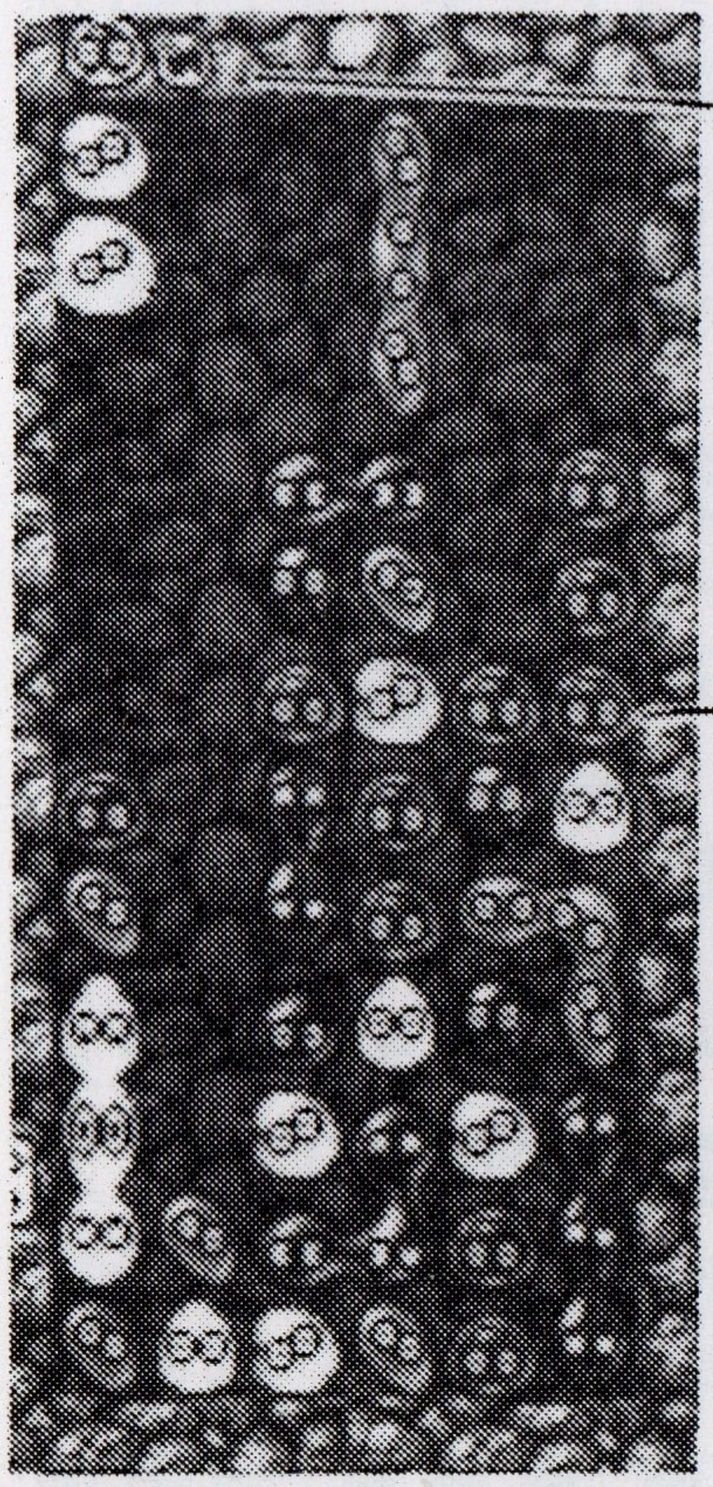
방향버튼◀,▶을 눌러서 동굴의 여기저기로 1쌍의 동글이들을 이동시킬 수 있다. A, B, C버튼을 누르면 동글이들의 순서가 바뀐다.
그리고 떨어지는 속도를 빠르게 하려면 방향버튼▼를 누른다!

평평하지 않은 표면위에 한쌍의 동글이들이 가로로 떨어지면, 매달려 남아있는 동글이는 떨어져나가 가장 아래쪽 지점으로 떨어진다.
한 무리의 동글이들이 없어졌을때 위쪽에 남아있는 동글이들은 빈자리로 떨어진다.
동글이 무리가 줄줄이 없어지도록 만들면 보너스 점수를 얻을 수 있다!

게임이 진행될수록 동글이들은 점점 더 빠르게 떨어진다. 동굴에 들어갈 수 있는 동글이의 수는 제한되어 있다. 그러므로 동굴의 꼭대기에 동글이가 닿으면 바닥이 꺼지고 여러분은 그 게임을 잃게 된다.

※ 힌트 : 가끔 동글이들이 떨어지는 속도가 갑자기 빨라지는 경우가 있다. 그러나 당황하지 말자! 잠시동안만이니까…

피난동글이들



여러분이 대전게임을 하고 있다면, 반대편 동굴안에 피난동글이들을 떨어뜨려 상대의 움직임을 막을 수 있다. 피난동글이들은 동글이 마을에서 온것이 아니므로 무리를 만들 수 없다. 그들은 단지 4개이상의 동글이들이 외톨이 무리를 만들어 동굴안에 남아 있을뿐이다.

가능한한 많은 동글이들을 없앰으로써—되도록이면 줄줄이 연쇄적으로 없앨것—피난동글이들을 불러낼 수 있다.
한꺼번에 동글이들을 많이 없애면 없앨수록, 더 많은 피난동글이들이 상대의 동굴로 보내진다!

여러분이 동굴 꼭대기를 주의깊게 살펴보라!
얼마나 많은 피난자들이 불쑥 나타나는지를…

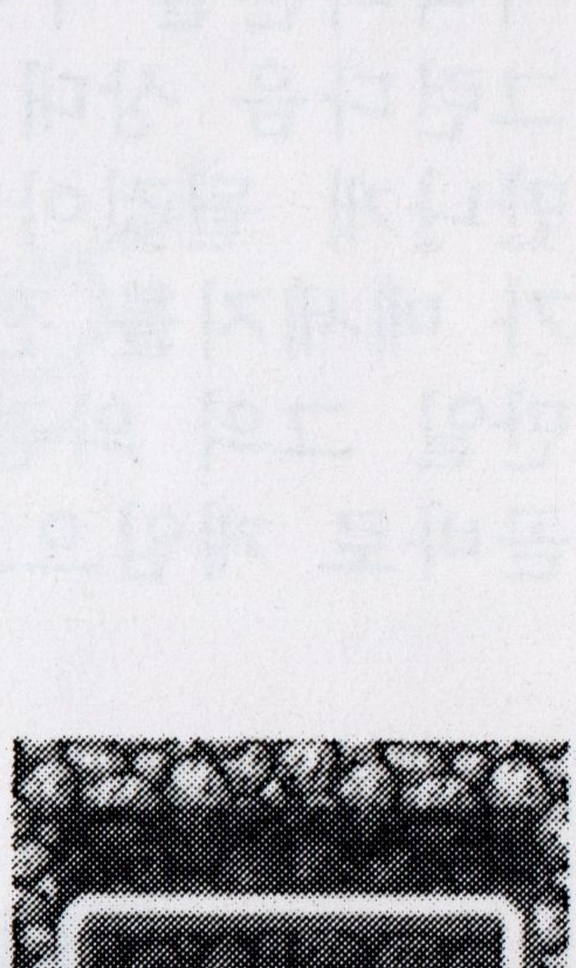
1개의 작은 투명동글이…1개의 피난동글이
1개의 큰 투명동글이……6개의 피난동글이가 1줄로 떨어진다.
1개의 큰 빨간동글이……30개의 피난동글이가 5줄로 떨어진다.
그리고, 여러분은…

—점수화면—

제일먼저 자신의 동굴로 떨어지는 동글이의 낙하속도를 빠르게 해서 점수를 모은다.

그런 다음 동글이가 없어지면 점수가 주어진다.
—여러번 연속적으로 없앨수록 더큰 보너스를 얻는다.

시나리오모드에서 일정한 어떤 시간 안에 게임을 이기면, 각각의 남은 시간에 대해 특별시간보너스를 받는다.



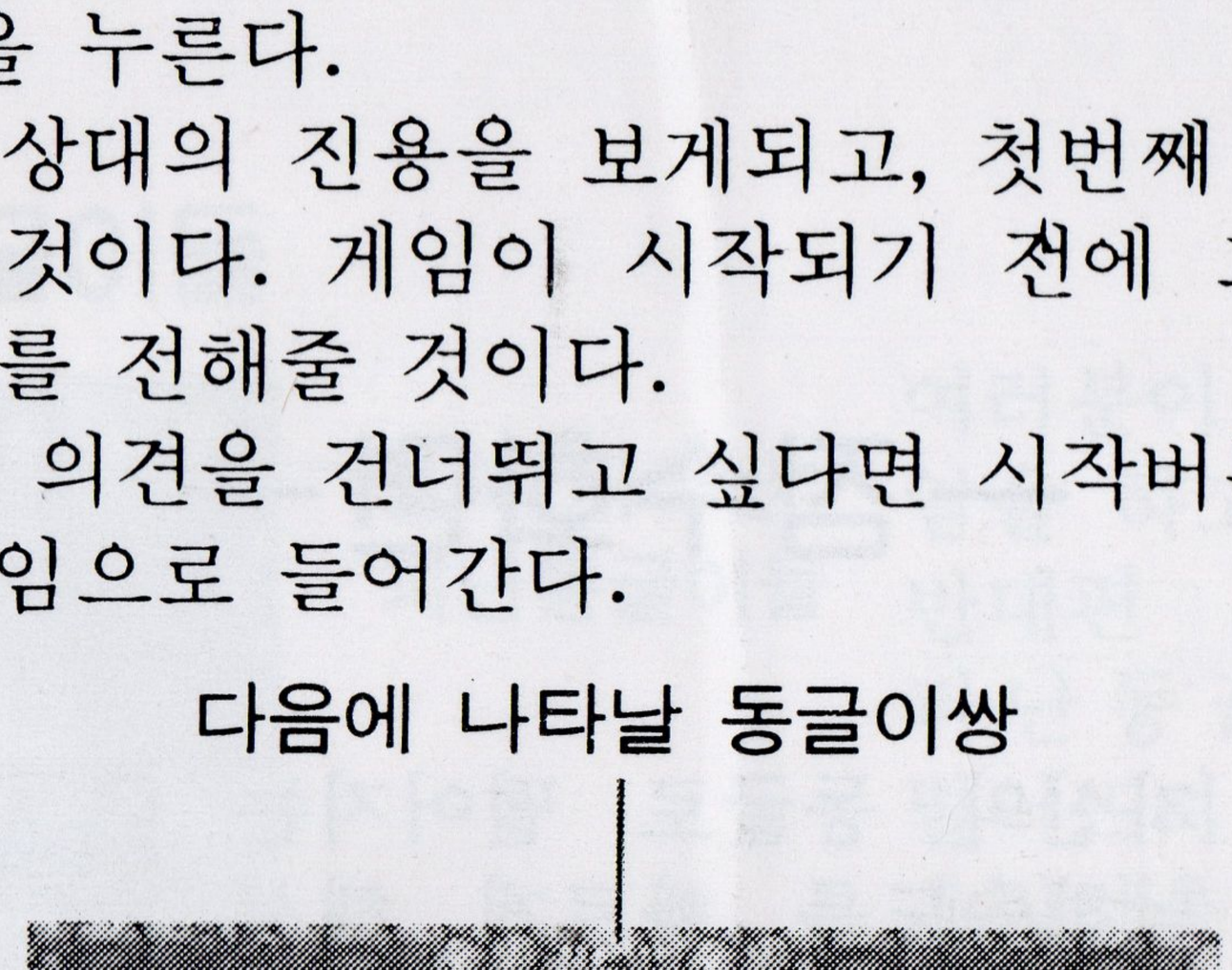
—시나리오모드—

여러분은 닥터에그맨의 가장 뛰어난 기계두뇌와 제치를 겨루게 될것이다. 적들은 뒤로 갈수록 점점 더 교활해지며, 나름대로 전략을 세워 대항해온다. 한게임 한게임 이겨나갈수록 그 동작들은 더욱더 빨라지며, 사악한 닥터에그맨을 무찌를때 까지 여러분은 계속 긴장해야 할 것이다.

제일먼저 여러분은 새로운 게임을 시작할것인지(NEW GAME)아니면 암호를 사용해서 이전에 끝낸 게임을 이어하기 할것인지를 선택해야 한다.

당연히 맨처음에는 START(게임시작)을 선택하고, 시작버튼을 누른다.
그런다음 상대의 진용을 보게되고, 첫번째 도전자를 만나게 될것이다. 게임이 시작되기 전에 그는 무언가 메세지를 전해줄 것이다.
만일 그의 의견을 건너뛰고 싶다면 시작버튼을 눌러 곧바로 게임으로 들어간다.

다음에 나타날 동글이쌍



화면의 가운데에 있는 적의 얼굴을 보면 여러분의 게임진행상황을 측정할 수 있다.

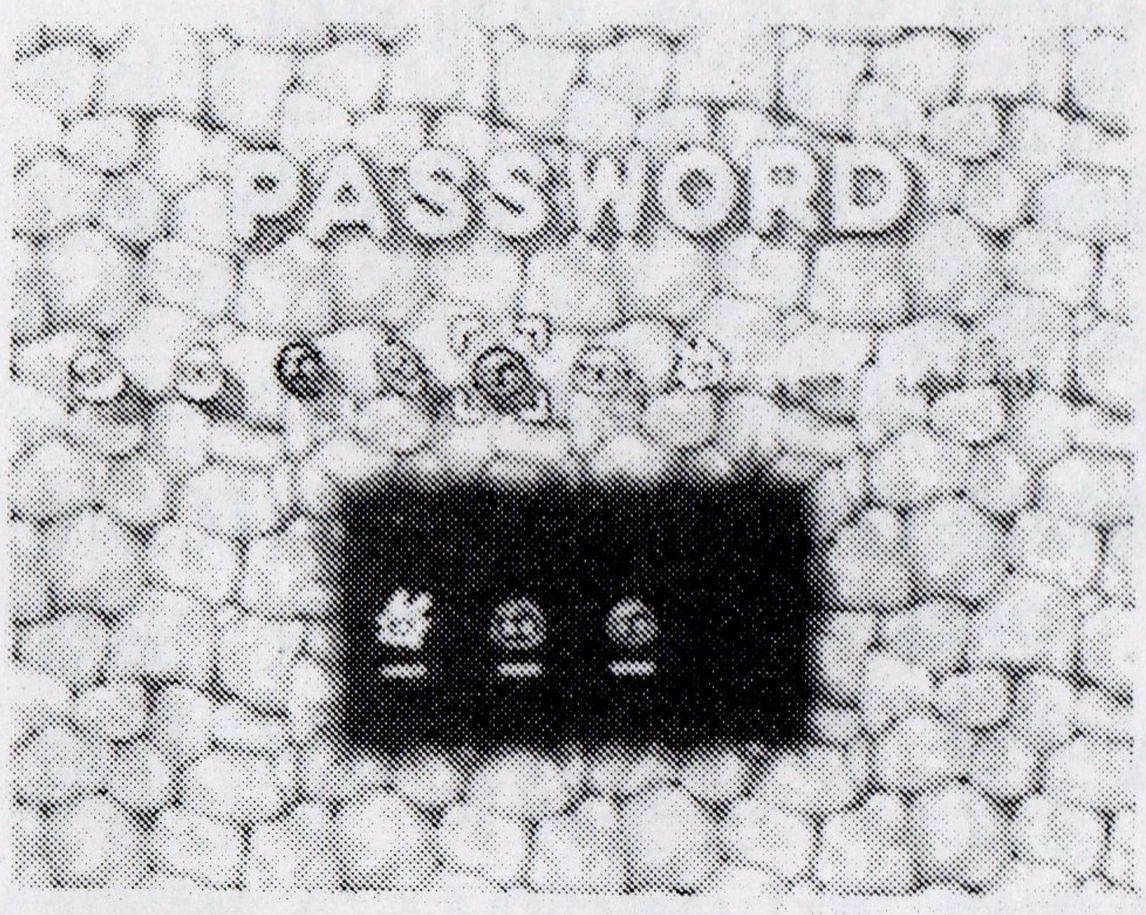
시합에서 이기면 다음 시합의 암호를 받게된다.
(☞암호입력에 대해서는 12페이지 참조)
A, B, C버튼이나 시합버튼을 누르면, 다음 도전자와 만나 다음 시합을 시작한다.

시합에 지면 게임끝(GAME OVER)/이어하기(CONTINUE)화면이 나타난다. 만약 실패한 마지막 도전자와 재시합을 가지고 싶다면 숫자세기가 끝나기 전에 시작버튼을 누른다.

※ 참고 : 컨트롤패드 2로 시나리오 모드(1인용)게임을 하면 동굴이 화면의 오른쪽에 나타날 것이다.



—암호입력—



시나리오모드 시합에서 이기면 언제나 암호가 나타난다.
이 암호를 사용하면 나중에 그 다음 레벨에서 게임을 다시 시작할 수 있다.

암호를 입력하려면, 시나리오모드(SCENARIO MODE)를 선택한 다음 이어하기(COUNTINUE)를 선택한다.
그러면 암호화면이 나타난다.
방향버튼을 사용해서 첫번째 자리를 채우고 싶은 동글이의 형태에 선택커서를 맞춘다.
그런다음 A나 C버튼을 눌러 다음으로 넘어간다.
잘못 입력했을 경우는, B버튼을 누르거나 뒤쪽 화살표에 선택커서를 맞추고 A나 C버튼을 눌러 한자리 돌아간다. 그런다음 동글이를 바로 입력한다.

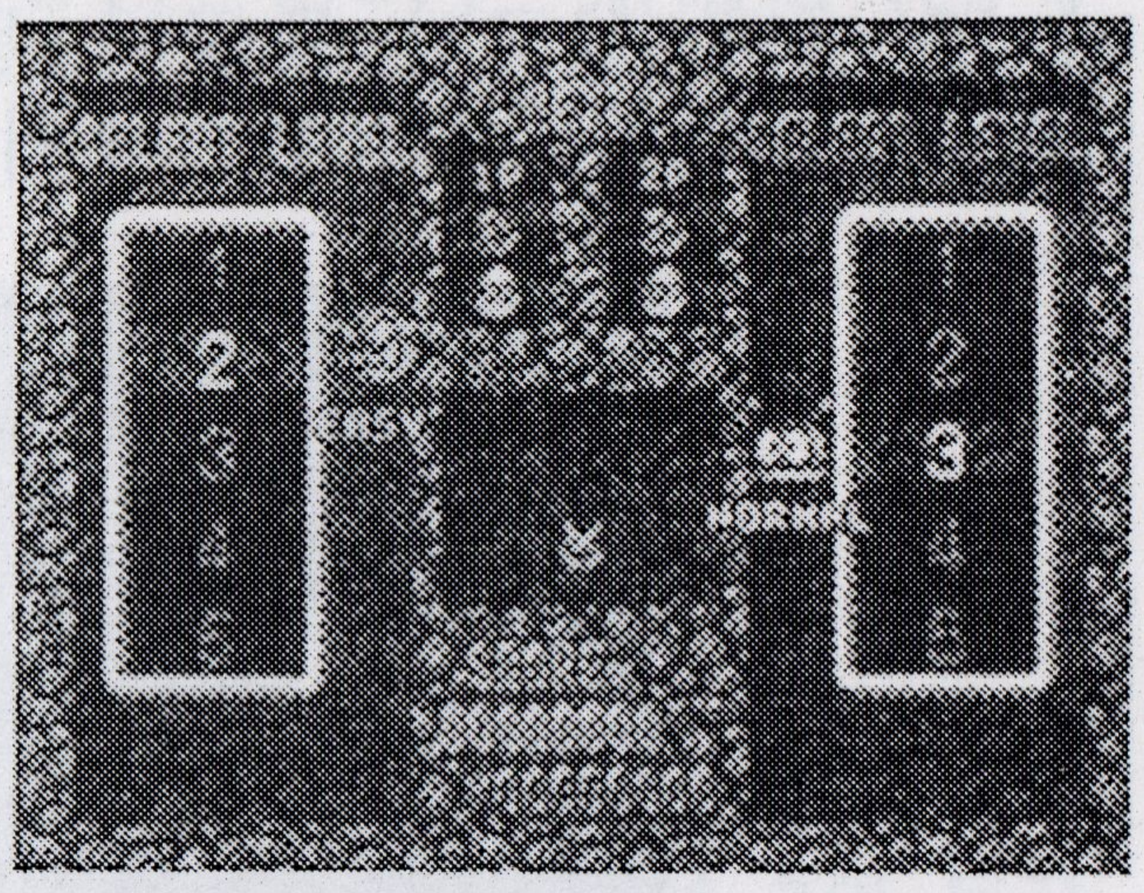
암호입력이 완료되면 시작버튼을 누르거나, END(끝)을 선택하고 A나 C버튼을 누른다.

- 암호가 틀리면;
  경고음이 울릴것이다.
  암호를 확인한후 다시 한번 시도해보자!
- 암호가 맞으면;
  암호아래쪽에 입력한 암호에 대한 게임난이도가 표시된다음 도전자명단이 나타난다.

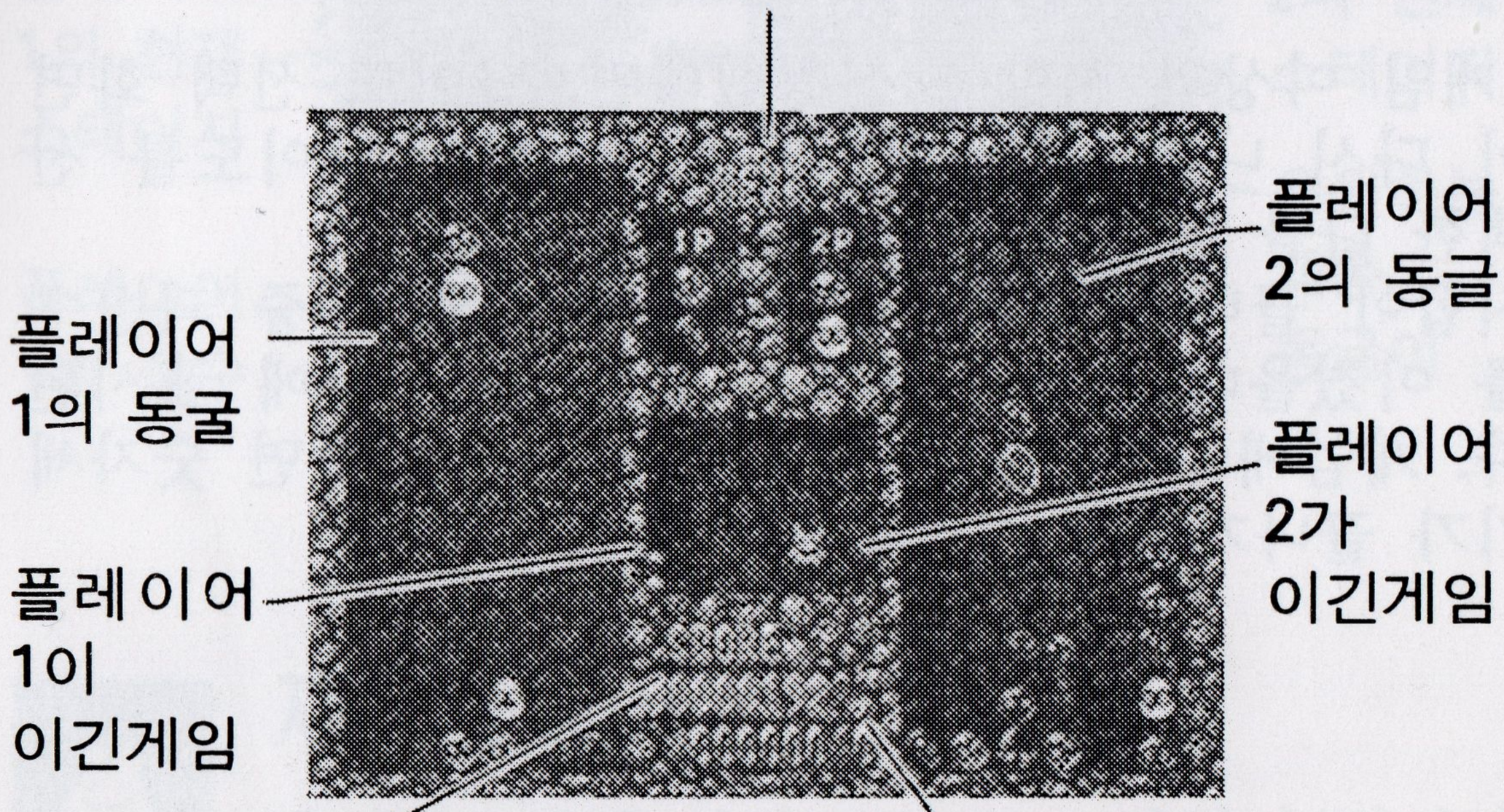
암호를 입력하지 않고 암호화면을 빠져나가려면, 모드선택 화면이 다시 나타날때 까지 B버튼을 누른다.

—2인용 대전모드—

친구와 함께 1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15게임의 각각 다른 동글이퇴치시합에 도전할 수 있다.(옵션모드에서 게임수를 설정할 수 있다. —6페이지 참조)



게임화면이 나타났을 때 2명의 플레이어는 방향버튼▲,▼를 눌러 5개의 난이도 레벨중에서 하나를 선택할 수 있다. 2명의 플레이어가 난이도레벨을 선택하고 시작버튼을 누르면 그 게임은 시작된다.



★ SCORE BOOK ★

이 름					
날 짜					
점 수					

이 름					
날 짜					
점 수					

이 름					
날 짜					
점 수					

이 름					
날 짜					
점 수					

이 름					
날 짜					
점 수					

★ SCORE BOOK ★

이 름					
날 짜					
점 수					

이 름					
날 짜					
점 수					

이 름					
날 짜					
점 수					

이 름					
날 짜					
점 수					

이 름					
날 짜					
점 수					

이 름					
날 짜					
점 수					

플레이어 1의 동굴은 화면의 왼쪽에 있고, 플레이어 2의 동굴은 오른쪽에 있다.
게임규칙은 시나리오 모드와 같다.—피난동글이들을 사용해서 적의 움직임을 막기 위해서는 가능한한 많은 동글이들을 없애자! 단, 연속적으로 한꺼번에 없애면 더욱 효과적!

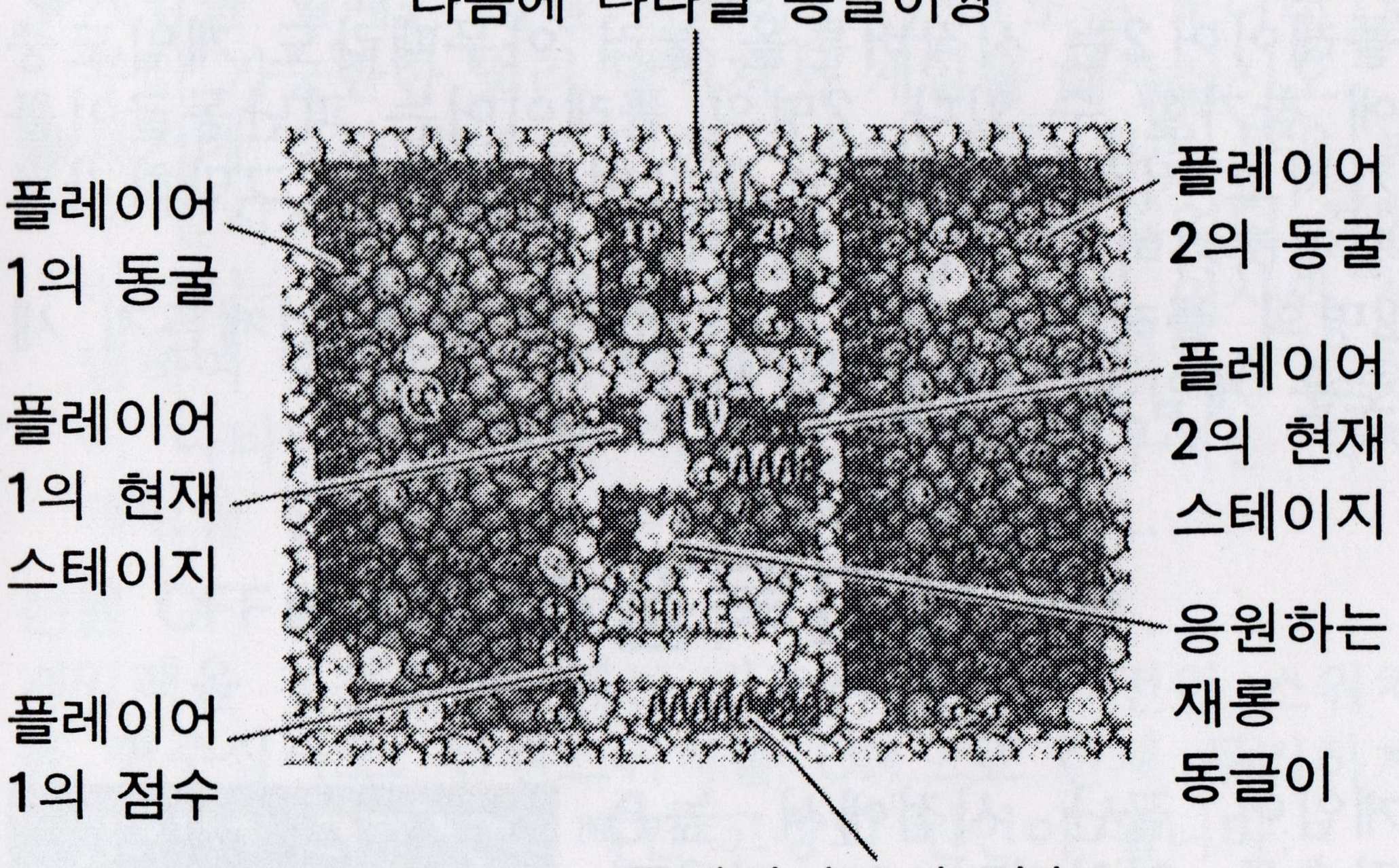
여러분이나 친구의 동굴이 동글이들로 꽉 채워지면 게임은 끝난다. 대전모드에서는 시간보너스는 없다.

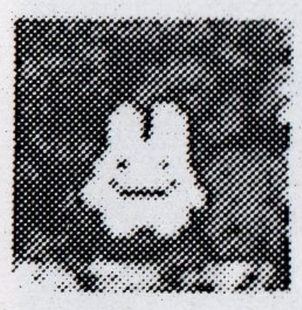


1게임 이상의 시합을 신청했다면, 난이도 선택 화면이 다시 나타날것이다. 각 플레이어는 난이도를 선택한 다음 다시 재도전한다.
시합이 끝나면(1명의 플레이어가 게임수 중 과반수를 이겼을때)승패의 기록이 NEXT상자안에 표시된다. 게임에 진 경우, 다른 시합을 시작하려면 숫자세기가 끝나기전에 시작버튼을 눌러야 한다.

—연습모드—

약간의 연습이 필요하다구요? 혼자 또는 친구와 함께 이 모드를 사용해서 기술을 능숙하게 닦읍시다!
우선 자신의 기술과 보너스 레벨을 선택한다.
—EASIEST(가장쉽다—보너스없이), NORMAL(보통—40,000점 보너스), 또는 HARDEST(아주 어렵다—90,000점)
그런다음 시작버튼을 눌러 게임을 시작한다.





재롱동글이

닥터에그맨에 의해 로보트로 바뀌기 전까지는 마을에서 응원동글이 중의 하나로 사용되었다. 항상 바깥쪽을 돌며 광대노릇 하기를 좋아한다.
이 동글이는 가끔 여러분의 동굴로 떨어져서 작은 일을 해줄것이다. 어떤 동글이들은 같은색으로 바뀌어서 순식간에 없어진다.



거인동글이

이 동글이는 정말로 크다. 사실 너무커서 어떤 동글이들은 그가 나타나기만 하면 무서워서 당장에 없어져 버린다. 항상 높은 레벨 여기저기에서 여러분을 도와주기 위해 잠복해있는 거인 동글이들을 발견하게 될것이다.

여러분의 동굴이 동글이들로 가득 채워지면 게임은 끝난다. 다른 라운드를 게임하려면 시작버튼을 누르고, 새로운 게임을 시작하려면 최고득점화면을 기다린다.

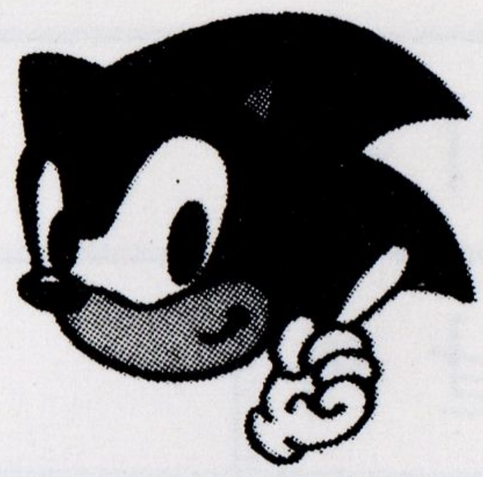
플레이어 2는 시작버튼을 눌러 아무때라도 게임도중에 참가할 수 있다. 2명의 플레이어는 피난동글이를 가지고 서로 공격할 수 없으며, 2명모두 그만하기로 결정하자마자 게임은 끝난다.
2명의 플레이어 모두 시작버튼을 눌러 언제든지 새로운 게임을 시작할 수 있다.

— 최고득점화면 —



게임이 끝난 시점에서 높은 점수를 얻었다면 그 다음에 나타나는 최고득점 화면에 3글자의 이름약자를 입력할 수 있다.
방향버튼▲,▼로 알파벳문자들을 훑어보고 원하는 문자를 입력한 다음 A, B, C버튼이나 시작버튼을 눌러 다음 칸으로 넘어간다. 잘못입력했다면, 방향버튼 ◀으로 그 문자를 지운다음 이전 칸으로 돌아간다. 일단 3문자를 모두 입력하면 이름입력화면은 최고득점 화면으로 바뀐다.

—사용상 주의—



게임을 할때는 반드시 아래사항을 지켜주시고, 보호자께서는 어린이가 게임을 하기전에 반드시 확인해 주십시오.

♠게임을 할때는 건강을 위해 매시간마다 적당한 휴식을 반드시 취해주십시오. 또한 극도로 피로하거나 수면부족인 경우에는 충분히 쉬어서 완전히 회복된 후에 게임을 해주시기 바랍니다.

♥게임을 할때는 방을 밝게하고 TV(또는 모니터)로부터 가능한한 멀리 떨어져서 게임을 해주십시오.

◆과거에 강한 빛으로 인한 자극이나 TV화면 등을 본 후 일시적으로 몸이 마비되거나 의식을 잃었던 경험이 있는 사람은 게임을 하기전에 반드시 의사와 상담하여 주십시오. 또한 게임도중에 이와같은 증상이 나타나거나 몸에 이상이 느껴질 경우에는 즉시 게임을 중단하고 의사와 상담해 주십시오.

전원 OFF를 먼저 확인!

게임팩을 끼우고 뺄 때는 반드시 본체의 전원 스위치를 꺼주십시오. 전원스위치를 ON으로 한채 무리하게 카트리지를 끼우거나 빼면 고장의 원인이 됩니다.

게임팩은 정밀기기

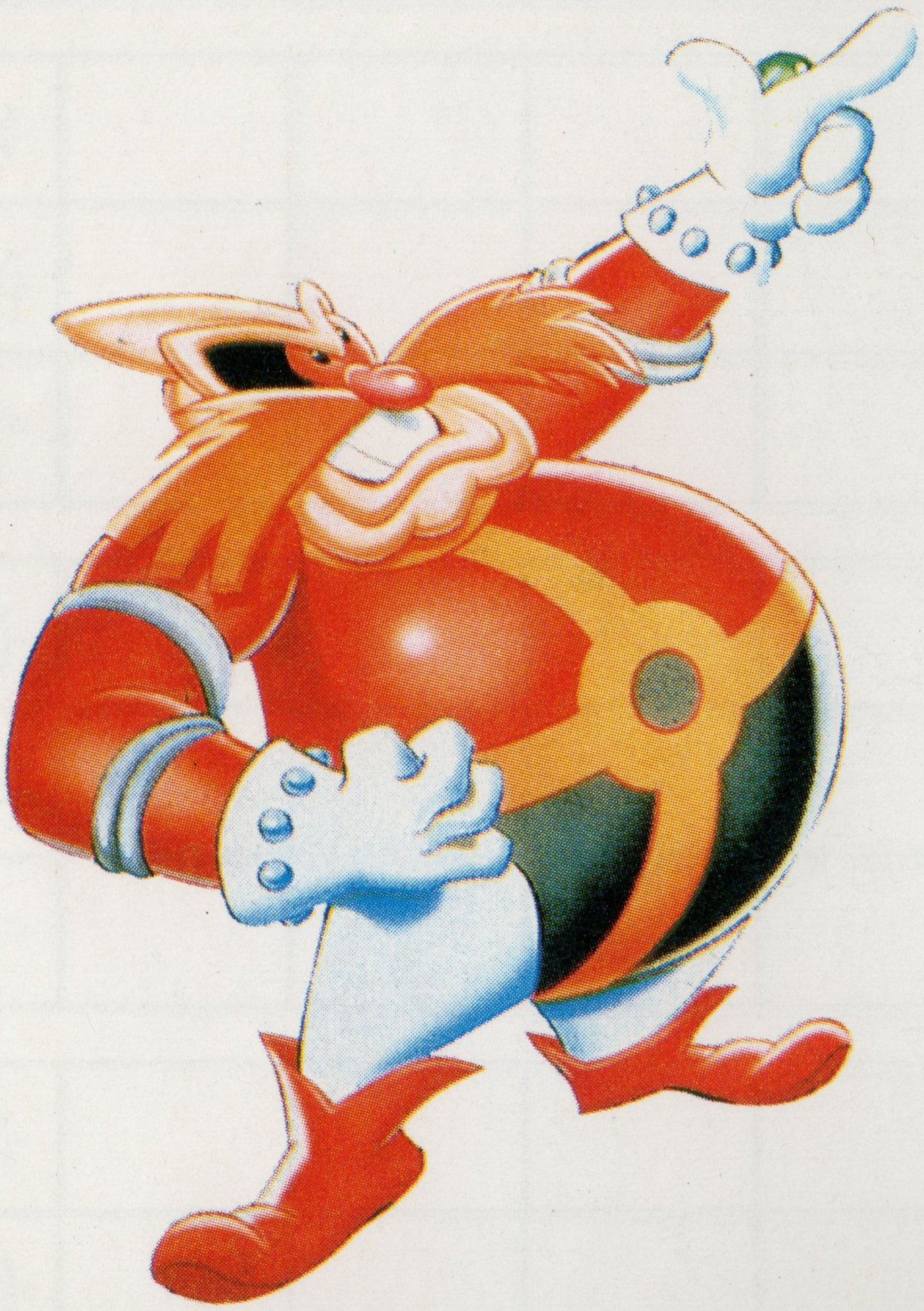
게임팩에 강한 충격을 주지마시오.
떨어뜨리거나, 밟거나 분해는 절대로 하지 마십시오.
또한 게임팩의 단자부분을 만지거나, 물을 묻히면 고장의 원인이 되니 주의하여 주십시오.

보관장소에 주의

게임팩을 보관할때는 아주 덥거나, 추운곳을 피해 주십시오. 직사광선이나 난로부근, 습기가 많은곳도 피하여 주십시오.

약품을 사용하여 닦지마세요.

게임팩을 깨끗하게 하기 위하여 신나나 벤젠 등의 화학 약품을 사용하지 마십시오.



*본 인쇄물의 내용은 폐사의 허가없이 무단전재할 수 없습니다

1~2인용 퍼즐게임

GM93040JG

H.E 사업팀
135-010
서울시 강남구 논현동 203번지 거평빌딩 B동
전화 : 513-1670~6