

INSTRUCTION MANUAL

GYNOUG

SEGA

Mise en route

1. Installez votre Sega Mega Drive/Genesis System de la manière décrite dans ce mode d'emploi. Branchez le bloc de commande 1.

2. Assurez-vous que l'interrupteur d'alimentation est sur OFF. Ensuite, introduisez la cartouche Sega dans la console.

3. Mettez l'interrupteur d'alimentation sur ON. Peu après, l'écran de titre apparaît.

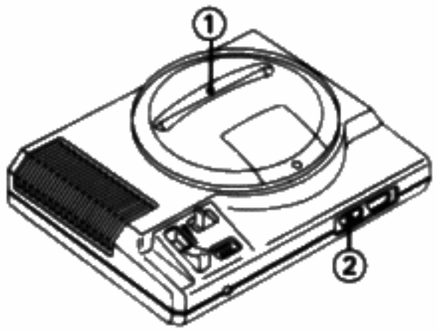
4. Si l'écran de titre n'apparaît pas, mettez l'interrupteur sur OFF. Vérifiez que le système est installé correctement et que la cartouche est bien insérée. Remettez l'interrupteur sur ON.

Important: Assurez-vous toujours que l'interrupteur d'alimentation est sur OFF avant d'insérer ou de retirer la cartouche.

Remarque: Ce jeu est pour un joueur uniquement.

① Cartouche Sega

② Bloc de commande 1



GYNOUG

Bienvenue sur Iccus, la planète des hommes volants. Vous êtes Wor, le maître du combat volant qui lance des éclairs d'énergie et qui peut contrôler les forces magiques de la nature.

Votre planète a été envahie par un virus diabolique qui a engendré des créatures les plus répugnantes possible. Ce sont les mutants d'Iccus, commandés par le terrible Destroyer. Beaucoup ont essayé d'arrêter les mutants avant vous... et ont échoué. Maintenant, c'est à votre tour. Des plus profondes cavernes d'Iccus au coeur de la bête immonde, vous devez voler et combattre pour la vie de votre planète! Ce ne sera pas facile... mais les plus grandes batailles ne l'ont jamais été! Anéantissez le Destroyer et Iccus sera sauvée, libre à nouveau. Mais si vous échouez, vos ailes seront rognées...à jamais!

BUT:

Le but de Gynoug est d'anéantir les mutants qui ont envahl Iccus. En plus de quelques centaines de créatures ordinaires qui peuvent vous détruire par simple contact, un mutant, que vous devez vaincre pour gagner la partie, vous attend en milieu et en fin de round. Si vous gagnez, Iccus est sauvé. Si vous échouez, la planète est condammé à obéir à des monstres dégoutants!

AUX COMMANDES:

① Touche D:
Déplace le curseur sur le menu des options. Déplace Wor vers la gauche, la droite, le haut, le bas et en diagonale pendant le jeu.

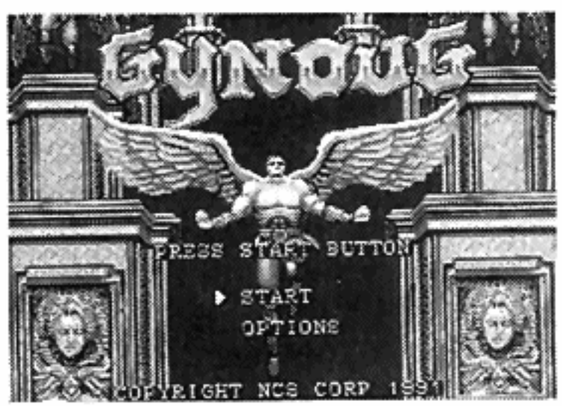
② Touche Start:
Pour commencer la partie. Pour faire une pause pendant la partie.

③, ④, ⑤ Touche A, Touche B et Touche C:
Commande le tir magique (MAGIC SHOT), le tir normal (NORMAL SHOT) et la sélection de magie (MAGIC SELECT) selon les sélections effectuées sur le menu des options.



OPTIONS:

Le menu des options vous permet de modifier certains aspects du jeu selon vos goûts. Pour entrer dans le menu des options, sélectionnner "OPTIONS" avec la touche D sur l'écran de titre et appuyer sur la touche Start. Effectuez vos sélections en déplaçant le curseur vers le haut ou le bas pour sélectionner et vers la gauche ou la droite pour choisir.



① NIVEAU DE JEU (GAME LEVEL):

Sélectionnez un niveau entre NORMAL (normal), HARD (difficile) et HYPER (très difficile).

② JOUEURS (PLAYERS):

Vous pouvez commencer la partie avec 3, 4 ou 5 joueurs.

③ COMMANDES (CONTROL):

Vous pouvez choisir la combinaison des touches:

	Touche A	Touche B	Touche C
1.	MSE	NS	MS
2.	MSE	MS	NS
3.	NS	MSE	MS
4.	NS	MS	MSE
5.	MS	MSE	NS
6.	MS	NS	MSE
7.	MSE	NS/MS	—
8.	NS/MS	MSE	—
9.	—	MSE	NS/MS
10.	—	NS/MS	MSE

NS = Tir normal
MS = Tir magique
MSE = Sélection magique

④ ESSAI MUSICAL (MUSIC TEST):

Ecoutez la musique du jeu. Sélectionnez un numéro de musique avec la touche D, puis appuyer sur la touche A, B ou C pour l'écouter.

⑤ SCORE ÉLEVÉ (HI-SCORE):

Affiche le score le plus élevé en cours.

⑥ SORTIE (EXIT):

Fait apparaître l'écran de titre.

PRÉPARATIFS

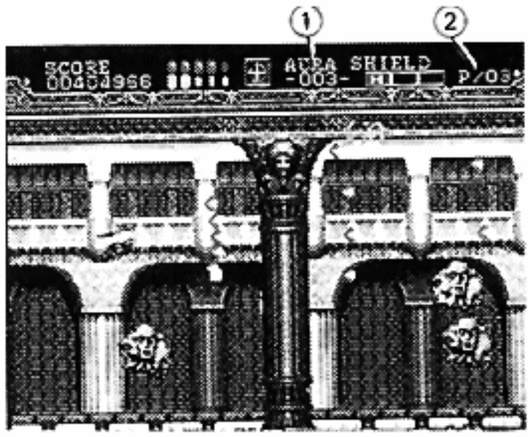
Après avoir effectué les sélections sur le menu des options, retournez sur l'écran de titre et sélectionnez START. Vous commencez à partir du round 1.

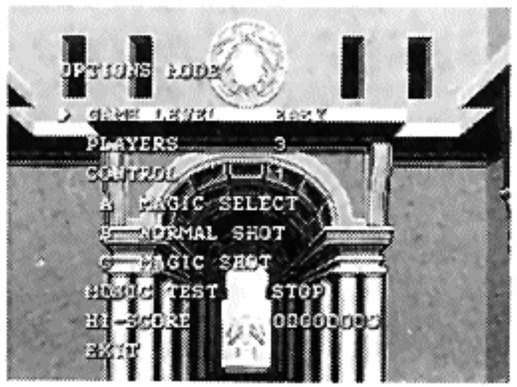
Effectuez vos sélections sur le menu des options.

Wor

Les ennemis vous attaquent par devant et par derrière. Vous perdez une vie chaque fois qu'un tir ennemi vous atteint, ou qu'un ennemi vous touche. Quand le nombre de vies sélectionnés sur le menu des options a été complètement utilisé, la partie est terminée. Vous pouvez soit continuer la partie, soit en commencer une nouvelle.

① Compteur de magie
② Nombre de vies





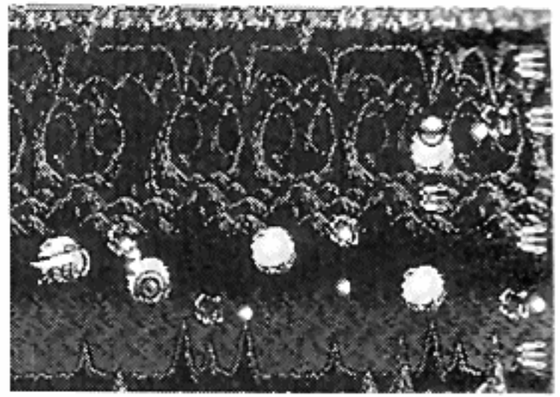
SUITE

A la fin d'une partie, l'écran CONTINUE (suite) apparaît. Quand cet écran apparaît, vous avez 10 secondes pour appuyer sur la touche Start. Vous revenez au début du dernier round où vous étiez. Si vous souhaitez commencer une nouvelle partie, laissez le compte à rebours se terminer. Vous revenez à l'écran de titre.

LES ARMES DE WOR:

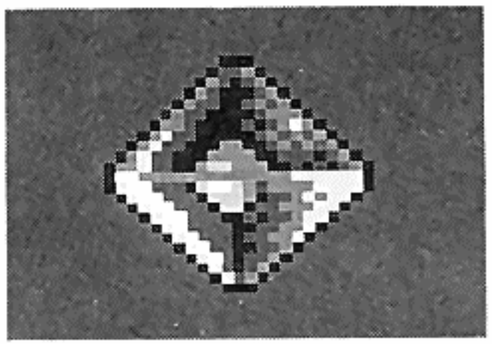
Vous commencez la partie avec un trois coups qui peut tuer toutes les créatures que vous rencontrez sur votre chemin. . . si vous tirez assez de coups! Cependant, si vous récupérez certains objets spéciaux, vous pouvez augmenter votre puissance de tir à des proportions dévastatrices.





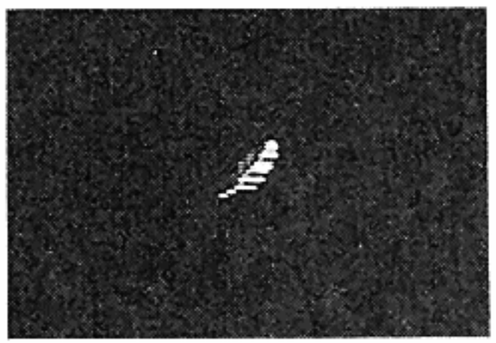
OBJETS SPÉCIAUX:

① **Cristaux bleus**
Vous pouvez capturez certains objets spéciaux en tirant sur les cristaux bleus qui apparaissent souvent sur l'écran.



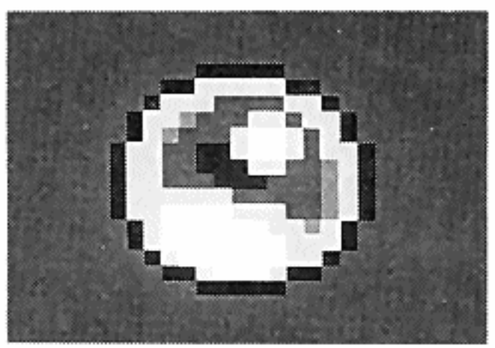
② Plume de vitesse

Si vous capturez une plume, votre vitesse devient huit fois plus rapide qu'au début du jeu. Cependant, vous perdez votre vitesse si vous êtes descendu par un ennemi.



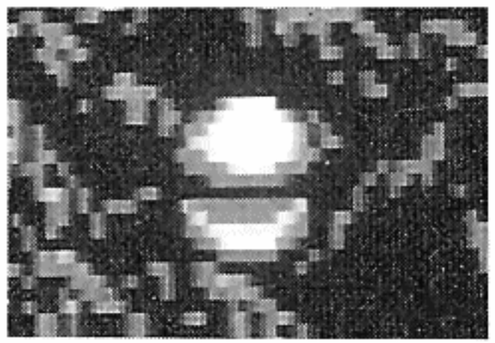
③ Globe de puissance

Augmente la puissance du tir normal jusqu'à cinq fois la puissance de départ.



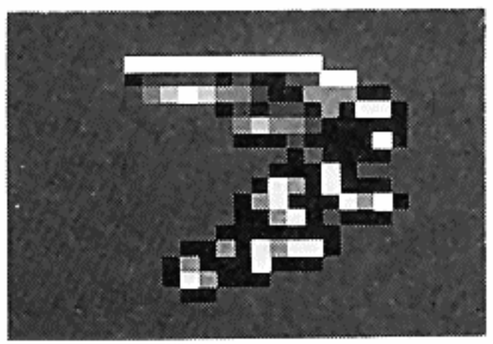
④ Globe de groupement

Augmente le nombre et la largeur du tir normal, ce qui vous permet de détruire une plus grande zone!



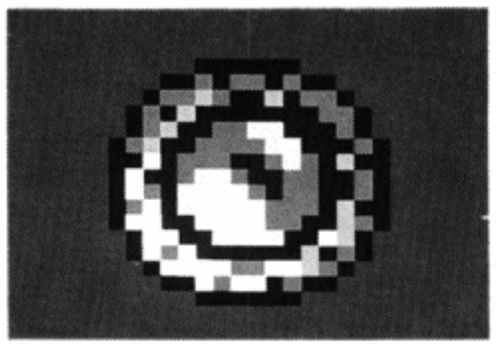
⑤ Augmentation de vie

Capturez ce symbole pour obtenir une vie supplémentaire!



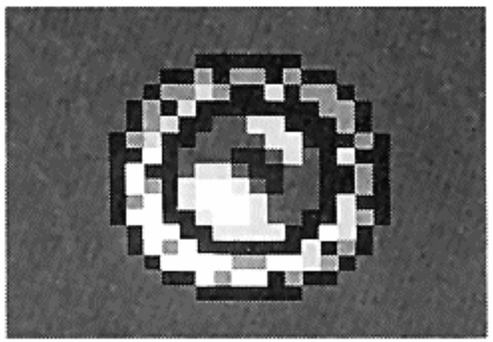
⑥ Pierre ambre

Change le groupement du tir normal afin de pouvoir tirer vers l'avant et l'arrière. Ce groupement est très utile pour se défendre contre les ennemis qui attaquent par derrière.



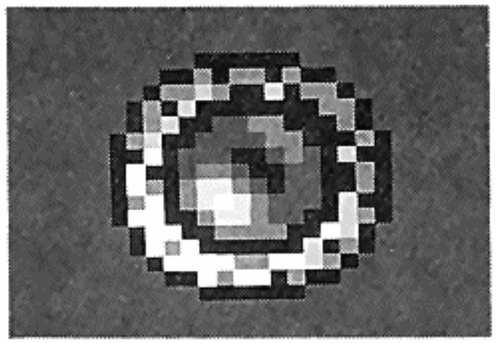
⑦ Pierre rouge

Déploie le tir vers l'avant. C'est le groupement avec lequel vous commencez.



⑧ **Pierre bleue**

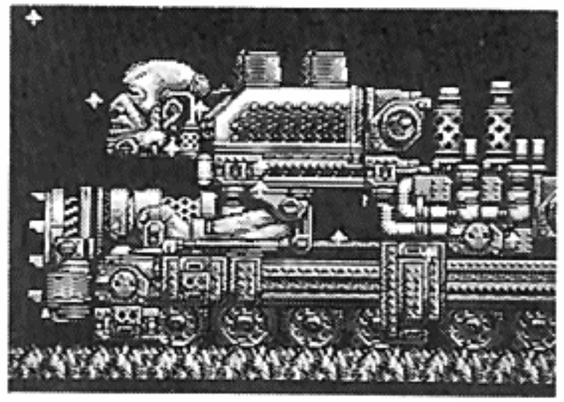
Concentre le tir vers l'avant en un groupement beaucoup plus large. C'est un tir dévastateur pour les ennemis!



LES FORCES MAGIQUES DE LA NATURE:

Dans Gynoug, vous pouvez contrôler certaines des forces magiques de la nature si vous parvenez à capturer les manuscrits correspondants. Les manuscrits se trouvent dans les cristaux bleus. Wor doit les toucher pour les capturer. Ils sont affichés en haut de l'écran jusqu'à ce que vous les utilisiez en appuyant sur la touche de sélection de magie.

Vous pouvez utiliser de la magie jusqu'à ce que le compteur de magie en haut de l'écran atteigne zéro. Vous pouvez également économisez la magie jusqu'à ce qu'elle soit plus puissante. Quand les trois espaces du compteur de magie sont pleins, votre puissance magique est à son niveau le plus élevé!



Vous avez deux types de manuscrit: magie attaquante et magie défensive.

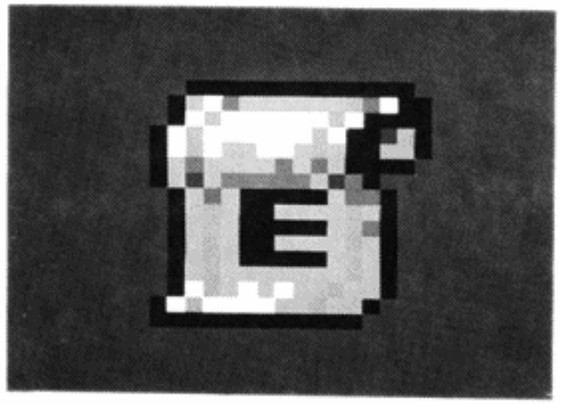
MAGIE ATTAQUANTE:

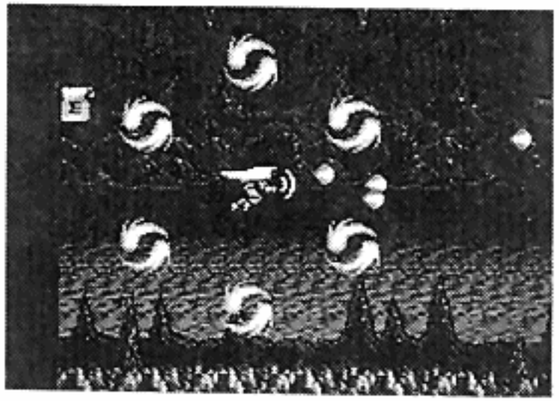
Appuyer sur la touche de sélection de magie, puis sur la touche de tir de magie.

① **Balle d'énergie**

Tire des balles d'énergie en diagonale. Les balles d'énergie absorbent les tirs de vos ennemis, elle peuvent donc également être utilisées comme magie défensive!

①





② Eclair

Appelle les esprits de la foudre pour lancer des éclairs destructeurs sur vos ennemis. C'est une magie très puissante!

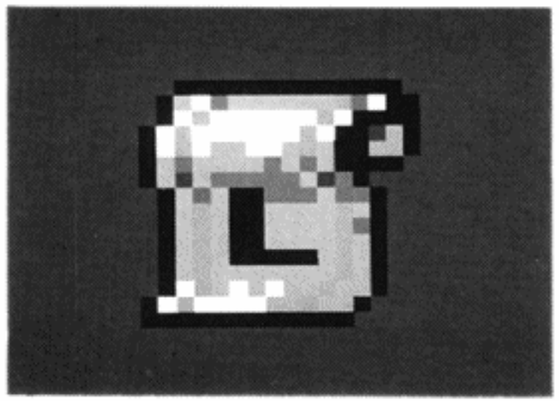
③ Tonnerre

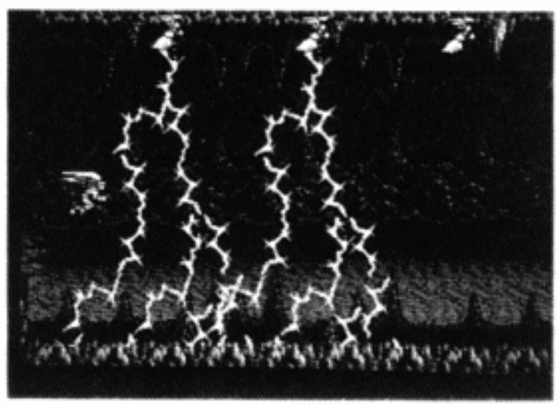
Ce charme permet à votre corps de lancer un coup de foudre pour détruire tous les ennemis de l'écran à la fois.

④ Attaque au sol

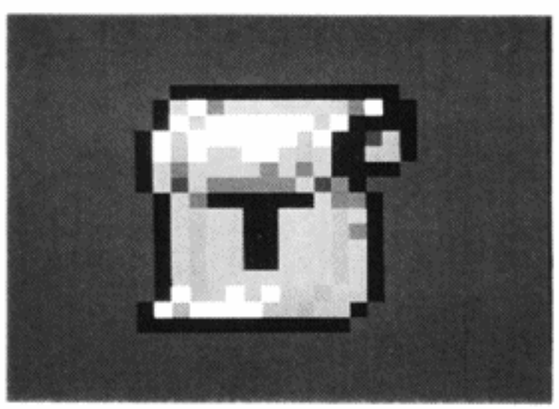
Fait avancer la force magique au ras du sol, en détruisant tous les ennemis sur son passage. Magie idéale pour les espaces clos et les couloirs.

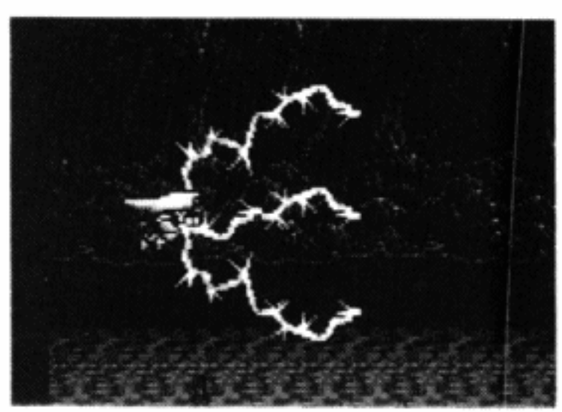
②



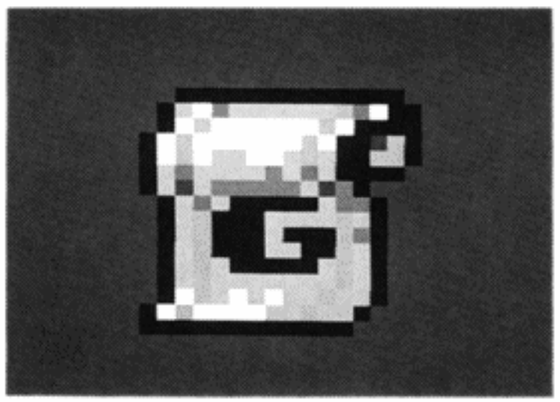


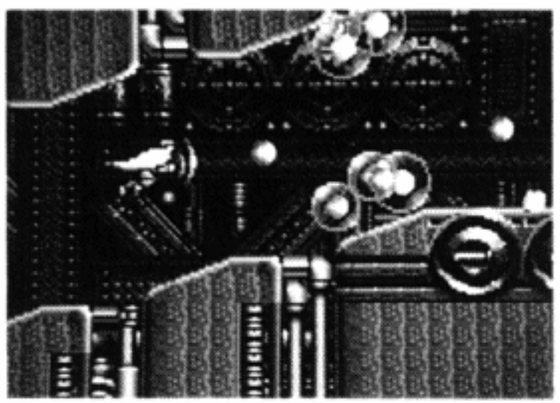
③





④

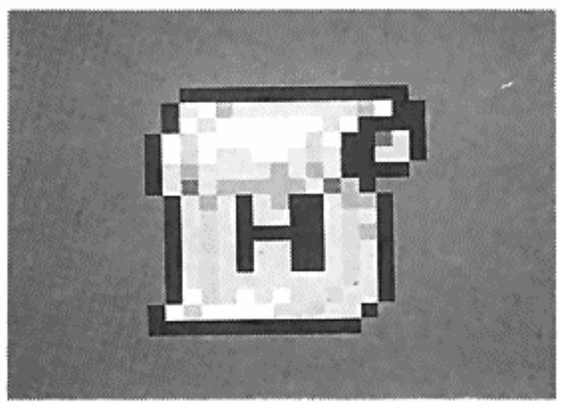


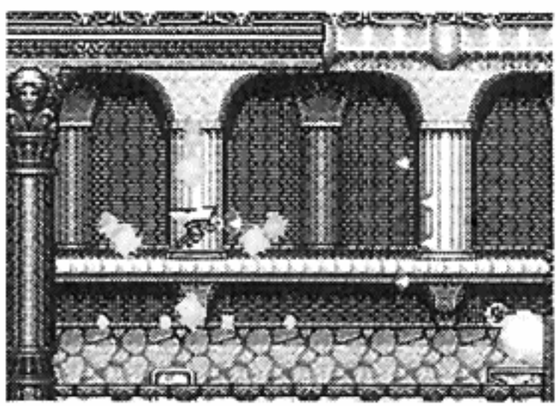


⑤ Flèche magique

Cette flèche magique cherche et attaque l'ennemi le plus puissant sur l'écran.

⑤

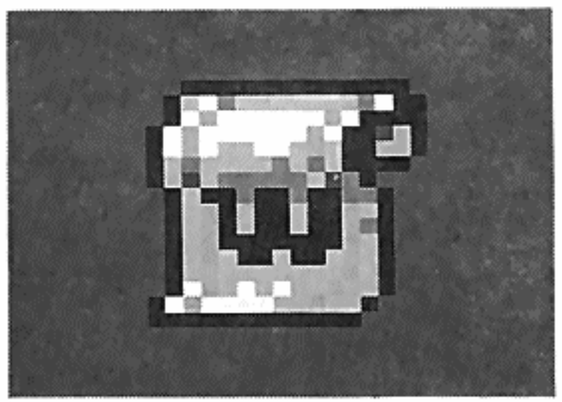


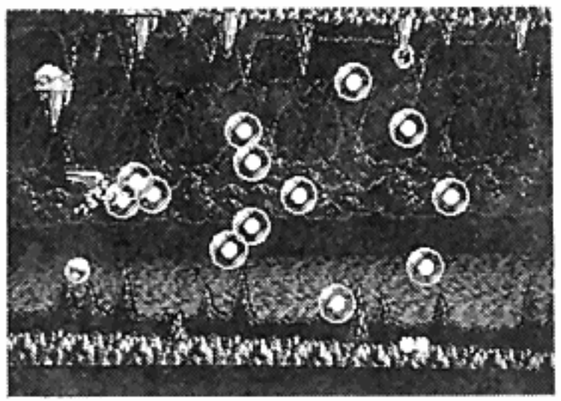


⑥ Tir sauvage

Le tir sauvage génère un mur de balles grandissant qui détruit tout sur son passage. Redoutable!

⑥





MAGIE DÉFENSIVE:

Appuyer sur la touche de sélection de magie. La magie vient à votre secours pour vous protéger.

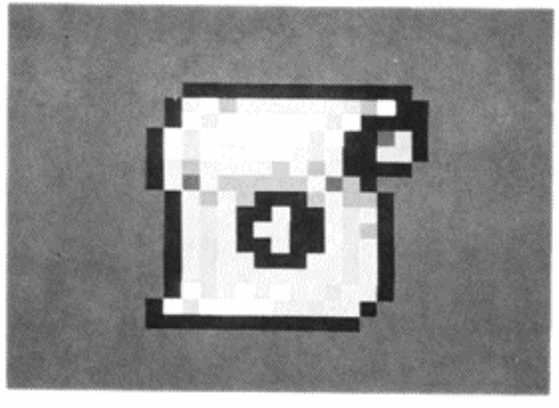
① Elémentaire

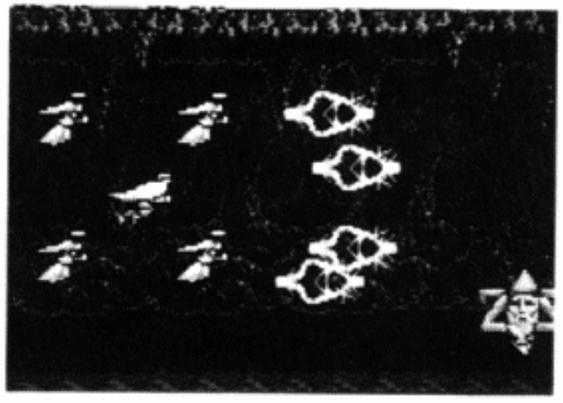
Appelle les anges gardiens pour vous protéger des attaques ennemies. Chaque fois qu'une attaque est interrompue, le compteur de magie diminue d'une unité. Mais souvenez-vous qu'un ennemi peut éventuellement s'échapper et vous abattre par contact physique.

② Bouclier de protection

Crée un écran impénétrable qui vous protège de toutes les attaques! C'est le moyen de défense idéal mais il ne dure pas longtemps.

①





LES MUTANTS D'ICCUS:

Iccus a des centaines de créatures mutantes qui attendent de vous dévorer! Voici les créatures qui apparaissent en milieu et en fin de round et qui vous donneront le plus de fil à retordre. Elles ont chacune leur point faible. Quand vous avez touché leur point faible, les mutants clignotent!

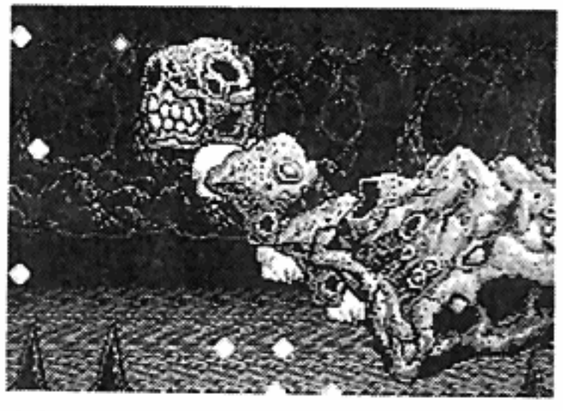
① Round 1:

ⓐ En milieu de round: Dragoon
ⓑ En fin de round: Locomotive Breath

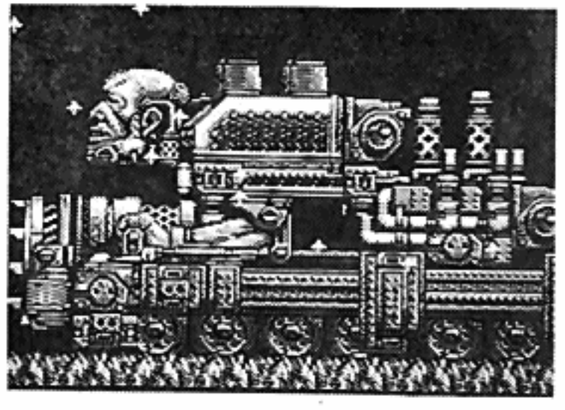
② Round 2:

ⓐ En milieu de round: Oglithan
ⓑ En fin de round: Masseboth

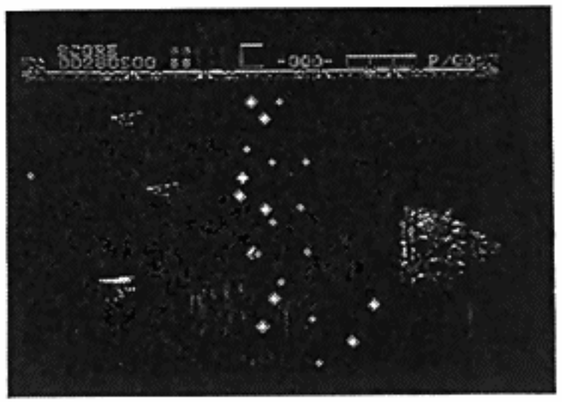
①ⓐ



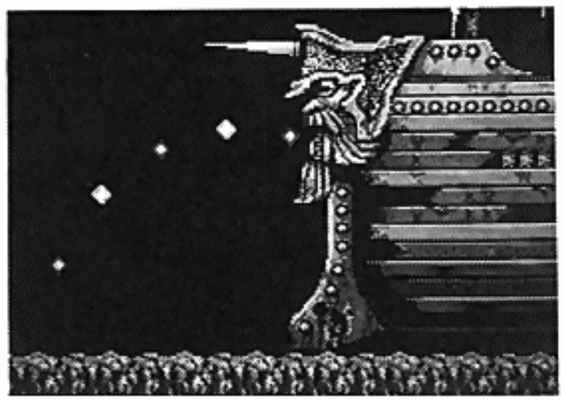
①ⓑ



②ⓐ



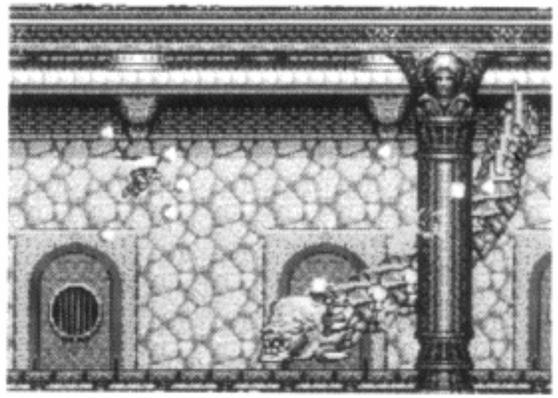
②ⓑ



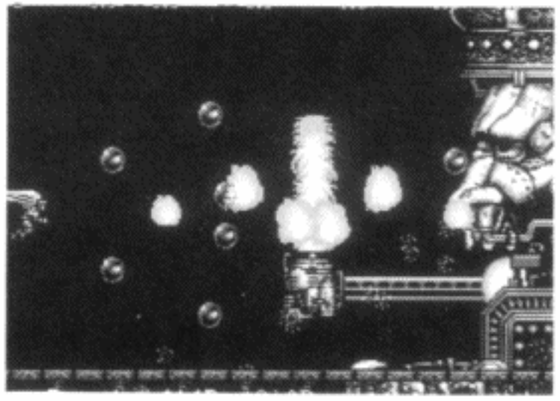
③Round 3:

ⓐ En milieu de round: Peeble
ⓑ En fin de round: Gark

③ⓐ



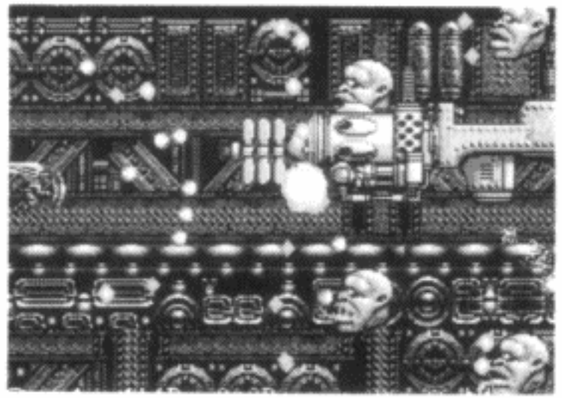
③ⓑ



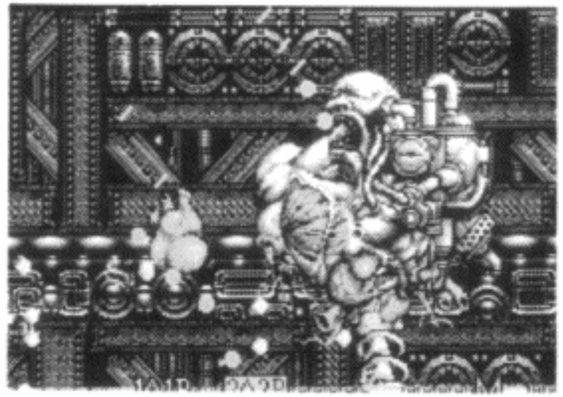
④Round 4:

ⓐ En milieu de round: Monotrog
ⓑ En fin de round: Orrpus

④ⓐ



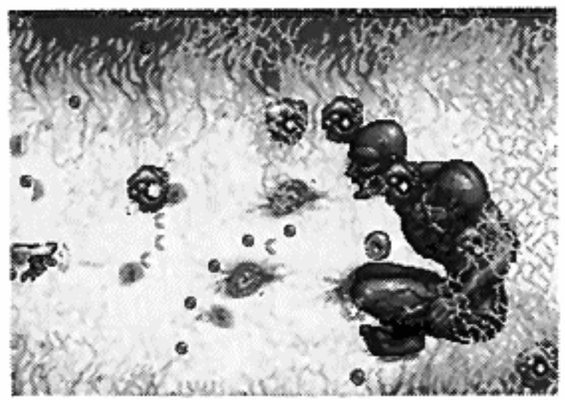
④ⓑ



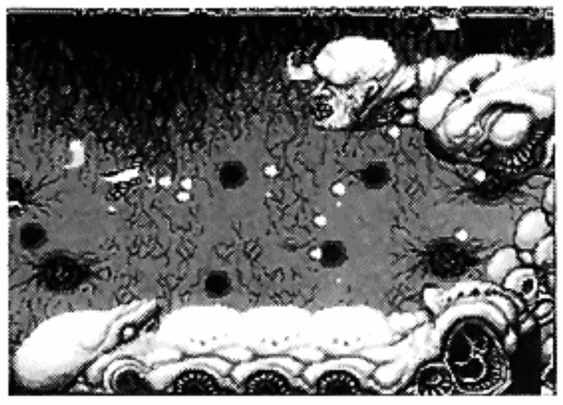
⑤ Round 5:

ⓐ En milieu de round: Slog
ⓑ En fin de round: Perfidy

⑤ⓐ



⑤ⓑ



⑥ Round 6:

PRÉPAREZ-VOUS AU PIRE!

SCOREBOOK

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

SCOREBOOK

SCOREBOOK

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

SCOREBOOK

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)

672-0720-50

COPYRIGHT NCS CORP. 1991
© 1991 SEGA ENTERPRISES LTD. Printed in Japan