SNK



NEO·GEO SYSTEM NGH-032 ROBO ARMY USER'S MANUAL

[ロボ アーミー]取扱説明書

ROBO ARMY™

NGH-032

©1991 SNK CORP.

NEO GEO

フロンジード博士の開発した軍用ロボは、その圧倒的なパワーで悪の組織を次々と壊滅。20××年、世界は平和を取り戻しつつあった。

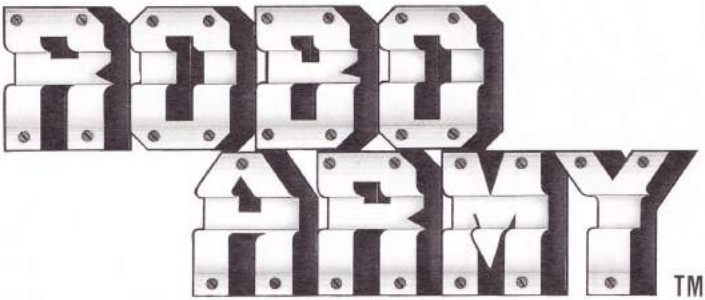
が、突然、博士と娘のフロンティアが何者かにさらわれ行方不明に。数ヵ月後、ネオ・デトロイトに奇怪なロボット軍団が出現した……



軍用ロボ正規軍の応戦はまったく歯がたたず、数時間後ネオ・デトロイトは敵の手にあった。彼らは「ヘル・ジード」と名乗り、市民を虐殺。取り出した脳で武装ロボを製造し始めた。彼らの目的は「ロボットだけのユートピア(理想郷)建設」にあるという。

国連は事態を重要視し、軍用ロボ1号のロッキー隊長率いる超エリート部隊「第64航空師団ロボアーミー」にヘルジード軍団の鎮圧、破壊を要請したのだった。

君は、ネオ・デトロイトに突入するロボアーミー部隊100台の内の2台、実力No.1のマキシマとロッキー隊長となり「ヘルジード」の野望を阻止しなければならない。健闘を祈る。



CONTENTS

この度はネオジオ専用ロムカセット「ロボアーミー」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、ビッグパワーアクションの世界を存分にお楽しみください。

4……主人公紹介
6……ゲーム概要
8……ゲーム画面
9……パワー攻撃
10……操作方法
12……アイテム紹介
13……ステージ紹介
14……敵キャラクター
16……カセット・メモリーカード
取扱注意事項

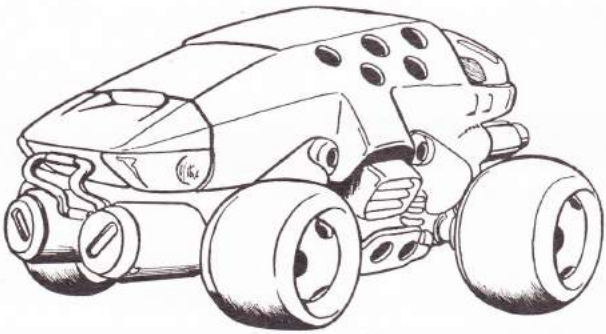
主人公紹介



PLAYER1 マキシマ

●サイズ　1.95メートル
●ウエイト　205キロ
●ロボタイプ　人間型【ヒューマンIII型改】
●所属　第64航空師団ロボアーミー
●プロフィール

人間型ロボアーミー　レオン・クルーズ25歳
第3次世界大戦に下級兵士として参加、難攻不落の要塞都市シャーマンを落とした連合軍の英雄である。このとき両腕、両足に重傷を負い死を覚悟するが、ロッキーに助けられた。その後、本人の要望で脳をロボアーミーに移植。体は治療カプセルに保存され全快を待つ。彼の戦闘能力はヒューマンIII型の1,000倍を越えるとも言われている。



PLAYER2 ロッキー



●サイズ　2.10メートル
●ウエイト　230キロ
●ロボタイプ　機械型【R−100−I型】
●所属　第64航空師団隊長
●プロフィール

機械型ロボアーミー　トム・ジード30歳
フロン・ジード博士の開発したロボアーミー第1号機に自ら志願したトムは、博士の実の息子である。マキシマ同様、要塞都市ヒューマンを陥落させた英雄。中枢部までたどり着いたのはこの2人のみだった。現在、ロボアーミー隊の隊長を努め、ネオ・デトロイトへ向かう。厚さ30㎜の合金も破るパンチ力は、味方でさえも震え上がらせる。

超電導バギー

●MAXパワー　2,500馬力
●MAXスピード　295㎞/h
●パワーユニット　超電導反応エンジン

マキシマ、ロッキーは「パワーメタル」というエネルギーアイテムを取り込むことにより、変形する特殊能力を持つロボアーミーである。パワーメタルにより超電導反応エンジンが作動、瞬時にメタルフレームがボディを包みこむ。常にエネルギーを消費し続けるメタルフレームの強度は高く、体当たり攻撃等が可能な無敵状態となるが、エネルギー、パワーユニットの耐久性の問題から、一定時間で自動的に解除される。

ゲーム概要

アイテムによるパワーアップやバギー変形が可能なロボアーミー「マキシマ」「ロッキー」を操作し、敵ロボットを破壊しながら占拠された都市を進み、敵ボスであるヘル・ジード博士のもとまでたどりついてください。作戦成功はあなたの活躍にかかっています。

●ゲームの始め方

本体に接続したコントローラのスタートボタンを押してください。レベル設定画面でゲームの難易度をレバーで選択、Aボタンで決定すればゲームが始まります。

イージーモード(EASY)……初心者向き
ノーマルモード(NORMAL)……中級者向き
ハードモード(HARD)……上級者向き
MVSモード(MVS)……アーケード版の同じ設定
(ノーマルとハードの間のレベルです)

●2人同時プレイ・途中参加について

このゲームは2人まで同時プレイすることができます。2人でプレイするときは、本体に1P・2Pコントローラを接続し両方のスタートボタンを押してください。また、1人プレイ時にもう一方のコントローラのスタートボタンを押すと、ゲームに途中参加できます。

●ゲームオーバーについて

一定以上のダメージを受け、ライフゲージが0になると一体失います。3体失うとゲームオーバーです。

●コンティニュー及びコンティニュー制限について

ゲームオーバーになるとコンティニューカウントが表示されます。カウントが0になる前にスタートボタンを押せば、そのステージからゲームを続けることができます。コンティニューは1P、2Pとも3回までの制限があり、これを越えると途中参加することもできません。

セーブ&ロード

―このゲームは別売の〝メモリーカード〟を使用すればセーブとロードが可能です―

●セーブ(記録)

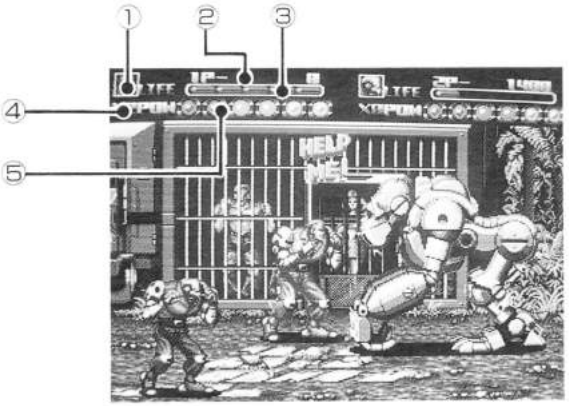
あらかじめ〝メモリーカード〟を本体に差し込んでおいてください。コンティニューカウントが0になるとセーブ選択画面となります。レバーで「YES」を選びAボタンを押すと、カード内にゲームの進行データを記録できます。

●ロード(呼び出し)

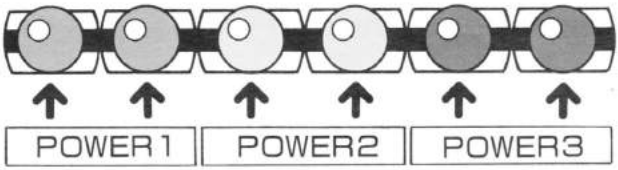
本体の電源を入れ、ゲームを始める前に〝メモリーカード〟を差し込んでおいてください。スタートボタンを押すとレベル設定後に選択画面となります。レバーで「YES」を選びAボタンを押すと、ボス面で記録した場合はその面から、その他の場合は記録したステージのスタート地点からゲームを始めることができます。



ゲーム画面



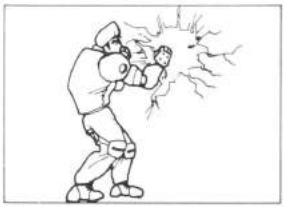
①キャラクターの表情
②ゲームスコア……現在のプレイヤーの得点。
③ライフゲージ……なくなると１機失います。
④主人公の残機数……０になるとゲームオーバーです。
⑤パワーゲージ
パワーボールを集めることでゲージが増え、点灯しているゲージ位置により高いレベルのパワー攻撃が可能になります。また、パワー攻撃を使うとパワーが１ゲージ減ってしまいます。



パワー攻撃

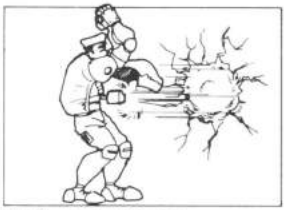
マキシマ、ロッキーはアイテムのサイバーボールを取り込み、電磁エネルギーを増幅。3段階のパワー攻撃で大ダメージを与えることができる。

マキシマ



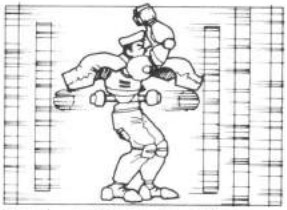
ガン・パルサー

腕から電磁エネルギーを放電し、近距離の敵を倒す。



メガ・スマッシュ

腹部から電磁ボールを発射し、前方の敵すべてに大ダメージを与える。



メガ・デストロイヤー

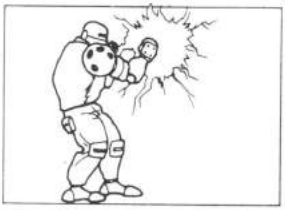
腹部に加え、背中からも電磁ボールを発射し、画面上の敵にダメージを与える。

POWER 1

POWER 2

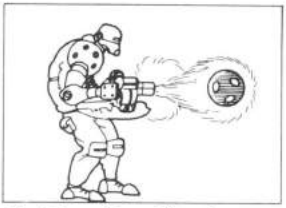
POWER 3

ロッキー



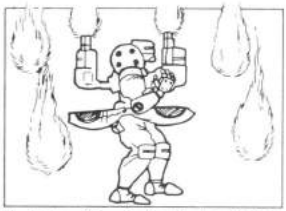
ガン・パルサー

腕から電磁エネルギーを放電し、近距離の敵を倒す。



アトミック・バーン

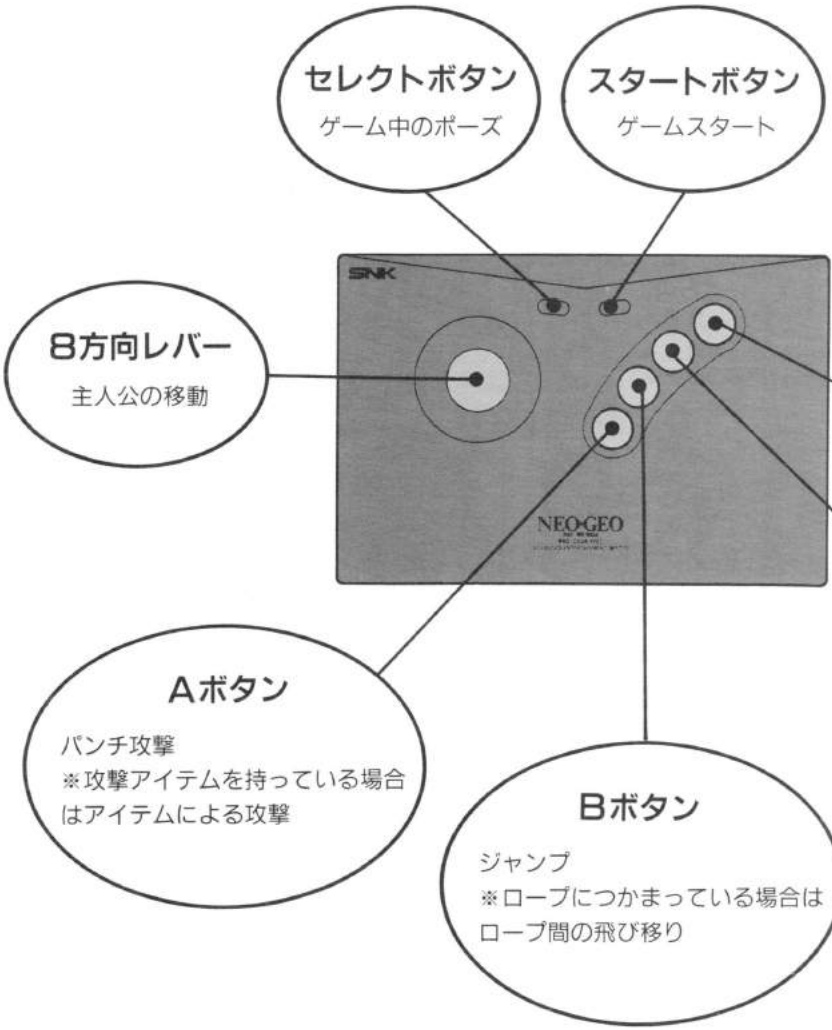
腹部から高熱弾を発射し、前方の敵すべてに大ダメージを与える。



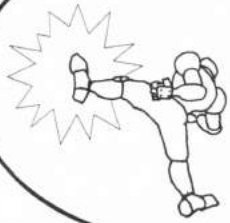
アトミック・デストロイヤー

腹部と背中から高熱弾を上空に発射、拡散させることで画面上の敵に大ダメージを与える。

操作方法


セレクトボタン
ゲーム中のポーズ
スタートボタン
ゲームスタート
8方向レバー
主人公の移動
Aボタン
パンチ攻撃
※攻撃アイテムを持っている場合はアイテムによる攻撃
Bボタン
ジャンプ
※ロープにつかまっている場合はロープ間の飛び移り
SNK
NEO-GEO

A+Bボタン



バックキック



Dボタン

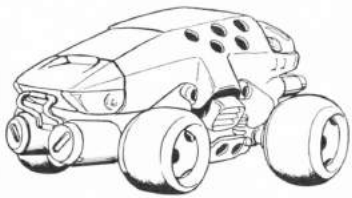
使用しません

Cボタン

キック攻撃
※パワーゲージのあるときはパワー攻撃

バギー形態時

バギー形態の時は、下記の様に操作方法が変わります。
レバー＋Aボタン…… ダッシュ
Bボタン…… ジャンプ



アイテム

●敵ロボットなどを破壊した時に出現します。

■敵を殴るためのアイテム

装甲ロボの腕



強度→2

ドックの骨



強度→1

■持ち上げ敵にぶつけるアイテム

ドラム缶



強度→3

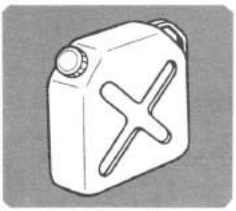
車



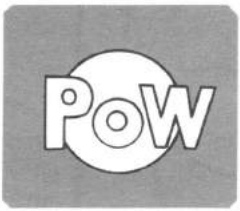
強度→4

※強度は敵に与えるダメージの大きさを示します（1がもっとも弱い）

■その他のアイテム



ライフタンク
ライフが一定量回復する



サイバーボール
パワーが1ゲージアップ



パワーメタル
バギーに変形し一定時間無敵に

ステージ紹介



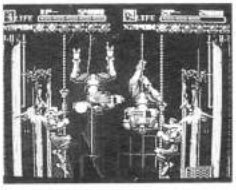
町の周りの森林地帯

エリア1



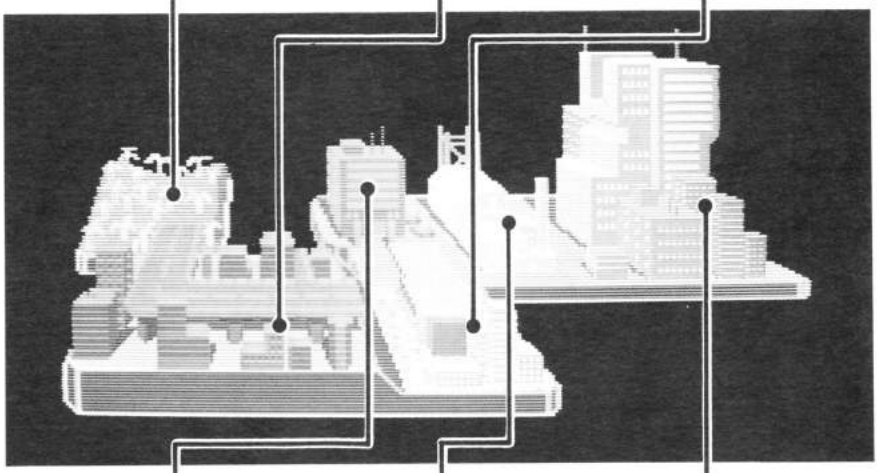
崩れ落ちたハイウェイ

エリア2



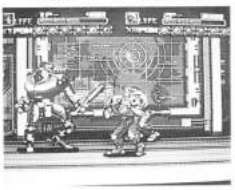
ビルの沈んだ沼地

エリア3



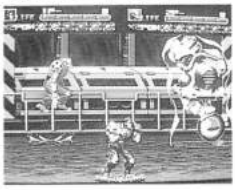
エリア4

市街地→警察署内



エリア5

敵ロボット製造工場

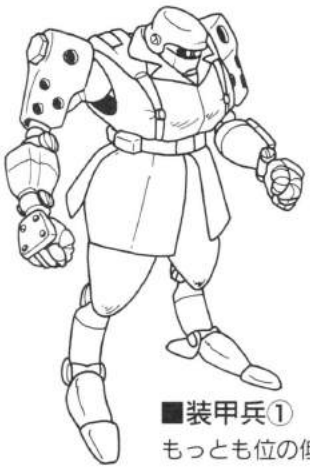


エリア6

最終ボスのいるタワー



敵キャラクター紹介

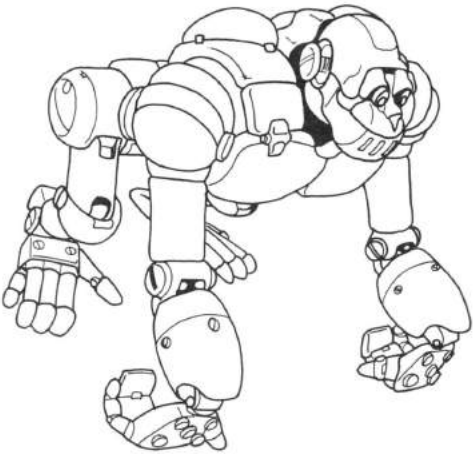


■装甲兵①
もっとも位の低いロボ兵士。

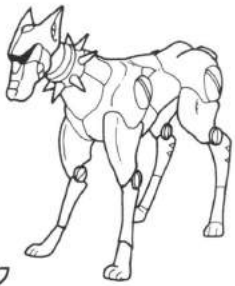


■バイク兵
アーミーバイクで
体当たりをかけてくる。





■マスターコング
ステージボス。巨体のわりに素早い
動きと、ロケットパンチとで手ごわい。

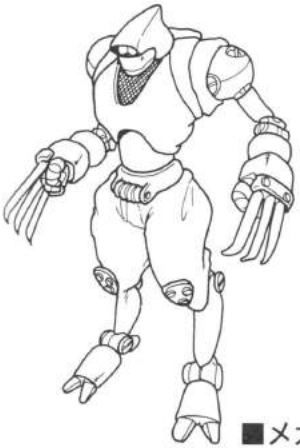


■ドック
スピードがとりえの番犬ロボ。



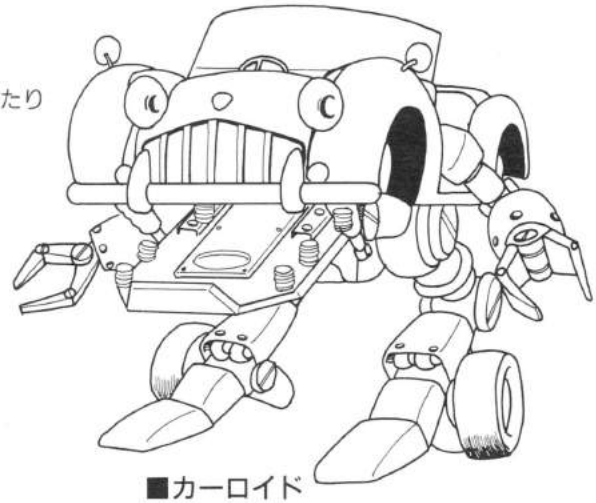
■バード

上空から降下し体当たり
攻撃をかけてくる。



■メカ忍者

鋭いカギ爪でひっかいてくる。

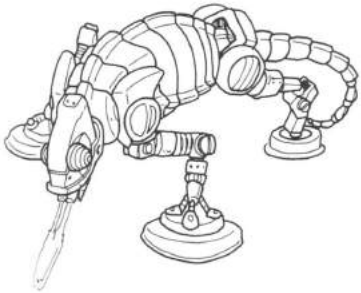


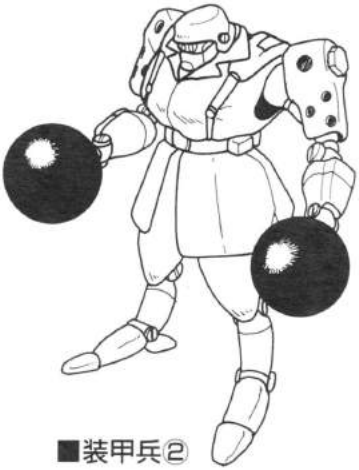
■カーロイド

ステージボス。接近しすぎると食べられ
てしまい大ダメージを受ける。

■カメレオンアーミー

吐き出す溶解液には要注意だ。





■装甲兵②

両腕の鉄球を飛ばす破壊専用兵。

【カセット使用上の注意】

- この商品は、NEO・GEO本体のみで使用出来ます。
- 精密機器ですので分解は、絶対にしないで下さい。
- カセットの抜き差しは、かならず本体電源をOFFにしてから行ってください。
- 強いショックや極端な温度条件での使用・保管はお避け下さい。
- 端子部には手を触れないで下さい。また、水に濡らすなど直接、汚すと故障の原因になります。
- シンナー・ベンジン・アルコールなどの揮発油でケースを拭くと変質・変形の恐れがあります。
- ゲームプレイ終了後は、コンセントからACアダプターを必ず抜いておいて下さい。

【メモリーカード取扱注意】

- メモリーカードの挿入は、矢印を上に向けて行って下さい。
- メモリーカードのロード・セーブ中には、メモリーカードやゲームカートリッジの抜き・差し、本体電源のON・OFFは絶対にお避け下さい。
- NEO・GEO本体の メモリーカードコネクター 部には異物や水分が、入らないようご注意下さい。
- NEO・GEOマークの付いたメモリーカード以外をお使いになる場合は、メモリーカード統一仕様Ver.3以上68ピン仕様カードのデーター書き込みが可能な物をお使い下さい。



TM

禁無断転載
NEO·GEOはSNKの登録商標です。

株式会社　エス・エヌ・ケイ 大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-8