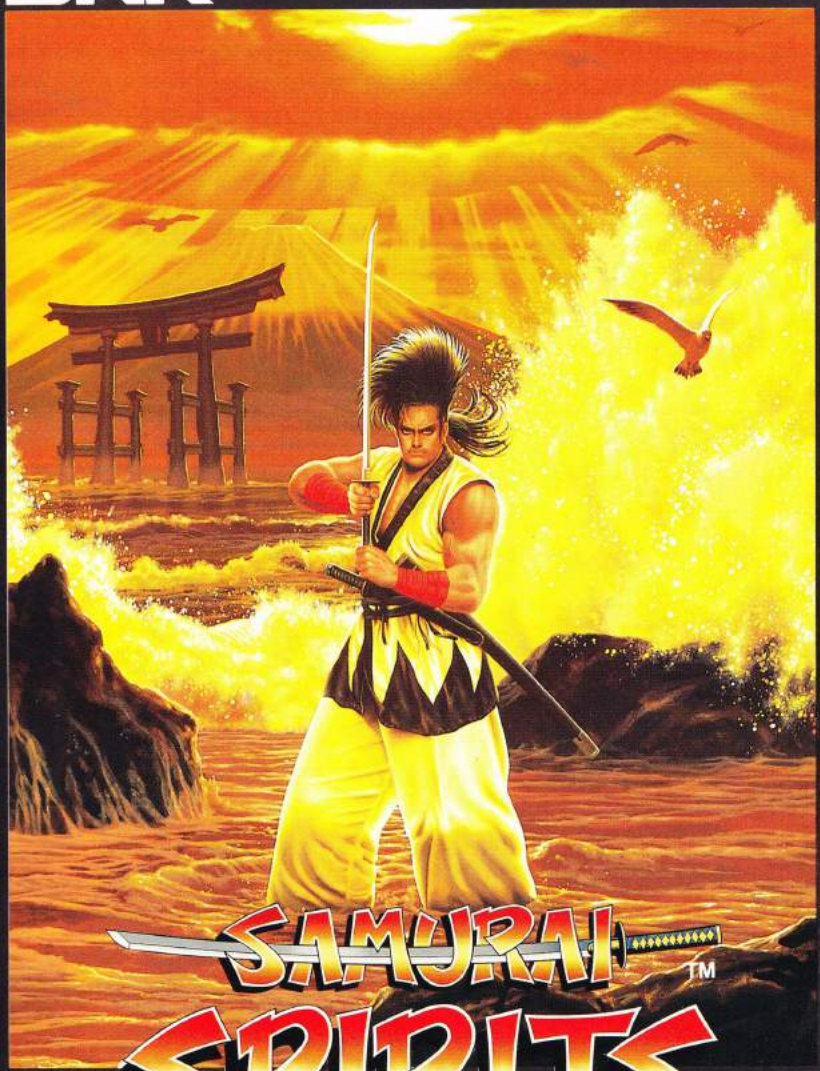
SNK



©SNK 1993

NEO·GEO SYSTEM NGH-045 "SAMURAI SPIRITS" USER'S MANUAL

[サムライ スピリッツ] 取扱説明書

NEO GEO

CONTENTS

SAMURAI SPIRITS USER'S MANUAL



4. コントローラー操作説明/〝こんとろおらあ〟の章
ゲーム画面説明/〝げえむ画面〟の章
5. ゲームの始め方/〝げえむすたぁと〟の章
7. プレイヤーの基本操作/基本操作の章
9. 対戦ルールについて/果たし合いの章
ボーナスステージについて/特別すてえじの章
10. ラウンドボーナスについて/ぼおなす得点の章
2P対戦・途中参加について/2人対戦の章
コンティニュープレイについて/復活の章
11. アイテム紹介/あいてむの章
12. 怒りゲージについて/怒りの章

13. キャラクター紹介&必殺技/登場人物と秘技の章
27. 使用上の注意

29.「サムライスピリッツ」秘伝の書



はじめに

この度はネオジオ専用ロムカセット『サムライ スピリッツ』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、ザ100メガショックシリーズ・剣術アクションゲームの対戦の切れ味を存分にお楽しみください。


KATANA BATTLE ACTION GAME · SAMURAI SPIRITS



侍魂序章

18世紀も終わろうかという頃。何の前触れもなく、世界を大いなる異変が包みこみました。続発する天変地異、原因不明の病、激しさを増す戦乱、虐殺…。次第に人々の心は不安と絶望で醜く歪み、親しかった者や国々の争いが絶え間なく続いたのです。その様はまさに、力なき者達にとって地獄絵図のようでした。災いの渦は日本から広がり、海を隔てた国々へと。世界はまるで、暗黒の時代へとはっしるかに向かっているかのようでした。

異変の始まりに時を同じくして、1人の男が現れたといいます。150年前に徳川幕府により命を断たれたはず、と噂されるこの男、不気味な力を操り邪教を広めていきました。そして奇妙な事に、この邪教の広がりを追うように災いの渦が拡大していったのです。男の名は「天草四郎時貞」。その力は刻一刻と強大になりつつありました。

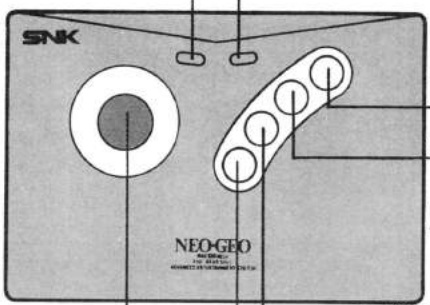
“こんとろおらあ”の章

セレクトボタン

ゲーム中に押すとポーズ(一時停止)、もう一度 押すと解除されます。

スタートボタン

ゲームスタート、途中参加対戦に使用します。



Dボタン/キックによる**中**攻撃

Cボタン/キックによる**弱**攻撃

C+Dボタン/キックによる**強**攻撃

Bボタン/カタナ、素手による**中**攻撃

Aボタン/カタナ、素手による**弱**攻撃

A+Bボタン/カタナ、素手による**強**攻撃

コントロールレバー

キャラクターの操作(移動、ジャンプ等のアクション)に使用します。

“げえむ画面”の章



1 得点表示
2 ライフゲージ
3 キャラクター名
4 残り時間
5 勝利マーク
6 怒りゲージ
(怒りの章を見てください)



“げえむすたぁと”の章



❶タイトルデモ画面

カセットを本体にセットし電源を入れると、タイトルおよびデモ画面が表示されます。コントローラーのスタートボタンを押すとオプション画面に変わります。



❷ゲームレベルの設定

難易度（コンピュータープレイヤーの強さ）を4段階に設定・変更できます。初期設定はノーマルになっています。他のレベルで遊ぶときはレバーの上下で選択し、Aボタンを押してください。

- **イージーモード（EASY）**
  最も簡単なレベル設定。まずは腕試しだ。
- **ノーマルモード（NORMAL）**
  普通のレベル設定。基本操作をマスターしたら、こっちで腕を磨こう。
- **ハードモード（HARD）**
  最も難しいレベル設定。上手くなって、ぜひ挑戦してください。
- **MVSモード（MVS）**
  アーケード版に近いレベル設定。目指せ、1コインクリア！
  （難易度はノーマルモードとハードモードの中間です）



③メモリーカード・ロード(呼び出し)の選択

別売のメモリーカードを使っていれば「ロード選択画面」が表示されます。YESを選べば前回の続きのステージから遊ぶ事ができます。(詳しくは"使用上の注意 メモリーカード・バックアップについて"の項目をお読みください)。



④プレイヤーの選択

12人のキャラクターから、プレイヤーをレバーで選択しAボタンで決定してください。また、2P対戦の場合は2P側コントローラーで同じように選択・決定してください。同じキャラクターを選ぶ事もできます。



⑤ゲームスタート

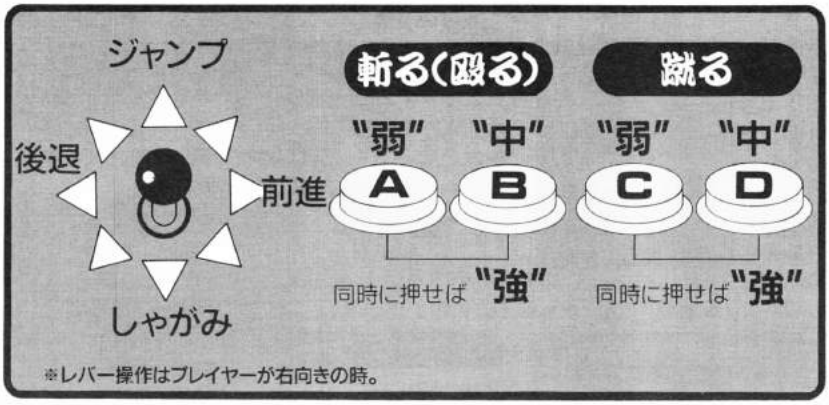
対戦する2人と対戦ステージ等が表示された後、いよいよゲームスタートです。(対戦デモはAボタンを押すとカットできます。)



基本操作の章

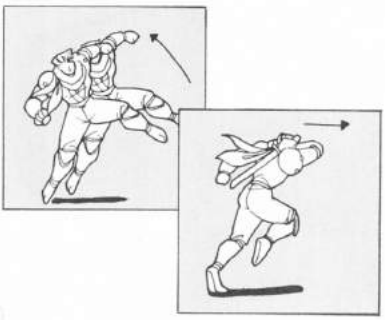
「サムライスピリッツ」はレバーと4つのボタンをフルに使ってプレイヤーを操作することで、カタナによる攻撃を中心に、パンチ・キック等が繰り出せます。ダッシュや必殺技などもマスターして、災いの元凶「天草四郎時貞」を成敗してください。

【基本動作および攻撃】



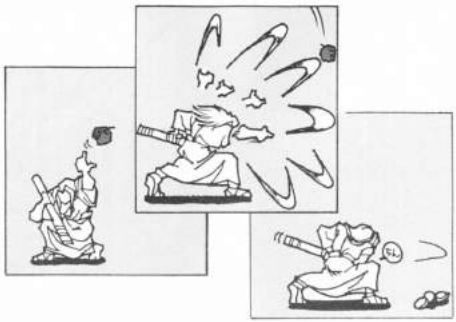
【ダッシュ】

レバーを素早く前方向に2回で"踏み込み"、後方向に2回で"飛び退き"が可能です。地味ですが、相手の動きをよく見て使えば、かなり有効です。



【必殺技】

各キャラクターごとに自己流の必殺技を繰り出します。カタナを持っていない時は使えないものもありますので注意！（技の出し方は登場人物の章を読もう）



斬る

カタナは武士の命でござる。

この果たし合いは、まず相手より剣技に勝ることが、長生きの必須条件となる。もちろん素手による時とは攻撃力がケタ違いなのだ。

【つば競り合い】



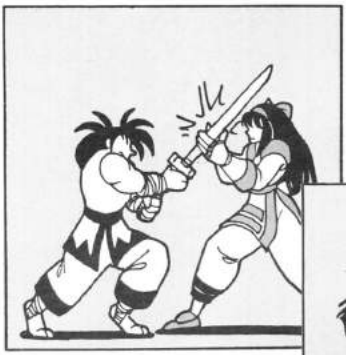
カタナとカタナがぶつかると、競り合いになる事がある。気合をいれてAボタン連打だ。

【カタナを飛ばされたら】



つば競り合いにより、カタナが弾き飛ばされてしまう事があるのだ。素手で戦いながらカタナを拾おう。カタナの位置でAボタンを押せ。

【真剣白刀取り】





素手の状態でも、相手のカタナ攻撃をノーダメージで"受け止める"ことができる。やり方のヒントは敵の懐に素早く入る事だ。

※カタナには耐久力があり、それを越えると砕けてしまうゾ。ただしラウンドが変わると復活するのでガンバルべし。



果たし合いの章

果たし合い（対戦）は、2本先取した者が勝者となります。試合開始、及び勝敗の判断はすべて“黒子”が行います。覚悟を決めて全力で戦うべし。

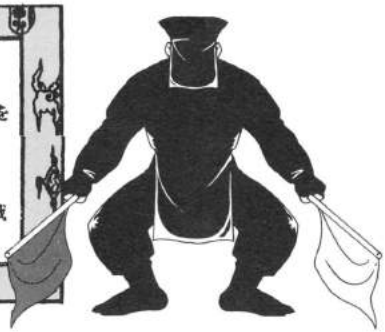
勝敗はこうして決める by黒子

◆両者どちらかの体力が0となった時点で、勝敗を決定する。

◆制限時間内に決着がつかない場合、残り体力により勝敗を決定する。

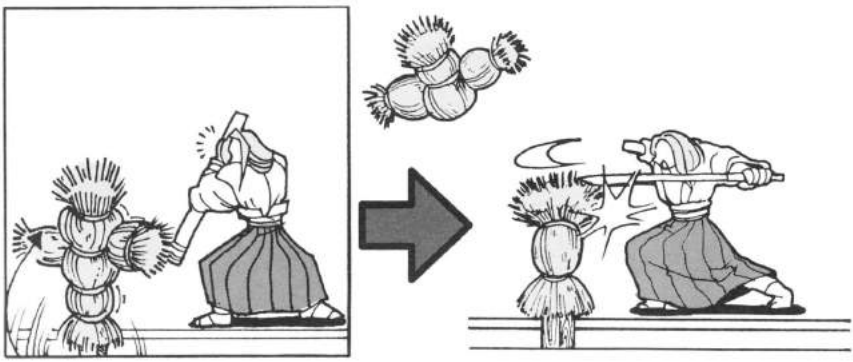
◆上記条件いずれても決着がつかない場合、引き分けとする。

◆3本目終了時点で、2本獲得者がいない場合、特別最終戦を行う。この最終戦の結果のみにより勝敗を決定する。



特別すてえじの章

ゲームが進んで行くと、ボーナスステージが出現します。画面上下に表示される矢印の箇所から、ランダムにワラビトが現れますのでタイミングよく切り捨ててください。制限時間内にに決められた数を切り捨てるとスペシャルボーナス点が加算されます。※ステージが進むごとに難しくなるのだ。



ぼおなす得点の章

各ラウンドの勝者には、残り体力・残り時間・攻撃の命中率によってそれぞれボーナス得点が与えられます。

- ●体力……残り体力が多いほど高得点。
- ●時間……残り時間×100が加算されます。
- ●命中率…「相手にダメージを与えた回数」÷「攻撃した回数」が命中率です。
  命中率が高いほど高得点。

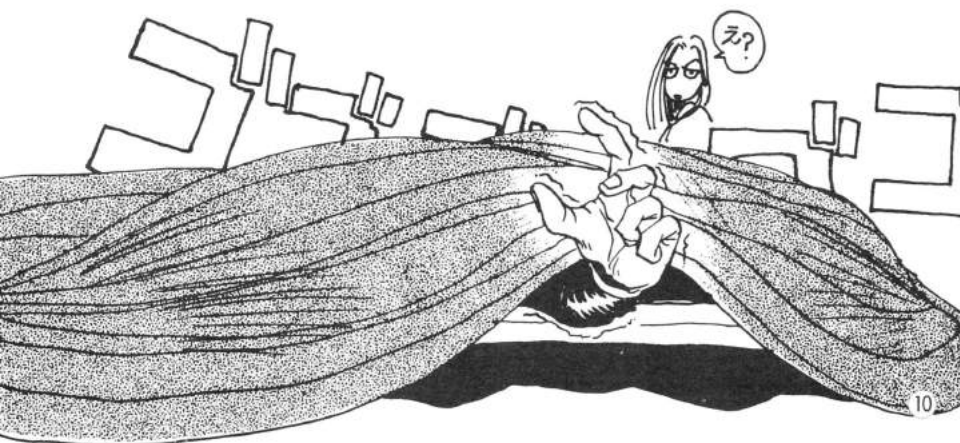
また、プレイヤーが2本目を取った時点で、小判が散らばり得点となります。

2人対戦の章

2人で対戦する場合は、プレイヤー選択の前に、プレイしていない方のコントローラーのスタートボタンを押してください。また、コンピューター対戦中でも同じ要領でゲームに途中参加し2P対戦を楽しむことができます。(別売りのコントローラーを必ず本体に接続してください)。

復活の章

コンピューター対戦時に試合に敗れるとコンティニューカウントが表示され、カウントが0になるとゲームオーバーです。カウントが0になる前にスタートボタンを押せば、コンティニューできます(コンティニューは3回まで可能)。また、2P対戦の場合は、カウントが0になると自動的に、勝った方のプレイヤーとコンピュータープレイヤーとの対戦となります。



あっと驚く"あいてむ"の章

果たし合いの最中に"飛脚"がステージを駆け抜けて行くことがあります。この飛脚がとんでもない奴で、ぶっそうな爆弾を平気で落として行くので要注意！小判や肉を落とした時は大ラッキー。いそいでネコババしよう。闘いに情けは禁物なのだ。





（回復アイテム）

肉(大)・肉(小)・モモ肉。それぞれに見合った量の体力が回復します。



（得点アイテム）

千両箱・複数小判・小判・小銭。それぞれに見合った得点が加算されます。



（危険アイテム）

爆弾。動かす事はできず、一定時間後に爆発して近くにいるとダメージを受けます。ただし、爆発時にガードをすればノーダメージ。

爆弾マンガ "ドカン"と一発、殺ってみよ〜。



※アイテムは早い者勝ち。だけど爆弾には近寄っちゃなんねえだ。

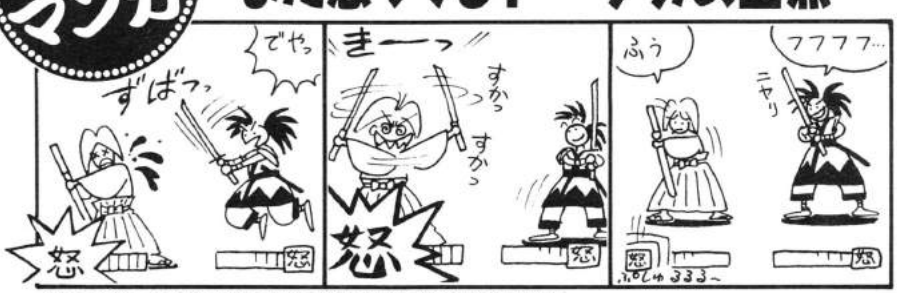
斬られりゃ痛い!"怒り"の章

ゲーム画面下のゲージに注目! 攻撃を受けるごとに「怒り」と書かれたゲージが上昇します。そしてゲージがいっぱいになると、怒り爆発!! キャラクターの顔色が変わり、一定時間、各種攻撃力がアップします。逆に、怒っているキャラクターに斬られたり必殺技をくらったりすると大、大ダメージ。用心深く戦おう。※ゲージの上昇率、怒りの持続時間はキャラクターごとに異なります。※怒りはラウンドが変わっても、一定時間内は持続します。



激怒マンガ

"まだ怒ってる?""ううん、全然…"



※相手が怒った時は、防御に徹するのも手だゾ。かけひき、かけひき…。

登場人物と秘技の章

災いの時代の中、12人の戦う者が各地で名乗りをあげました。それぞれの闘う目的こそ違いましたが、邪魔する者を退ける手段はただ一つ"命をかけた果たし合い"。彼らはお互いに引き寄せ合うかのように出会い、戦い、いつしか災いの渦の中心へ…。強きものだけが正義を語る時代。「天草四郎時貞」を倒し勝ち名乗りを上げるのは果たして誰なのでしょうか。世界の運命とキャラクターの命は、あなたの腕にゆだねられているのです。

※必殺技のレバー操作はすべてプレイヤーが右向きの時です。
／カタナマーク…この技を使うには武器をもっている事が条件です。



SAMURAI-SP



SAMURAI SP.

覇王丸

天下無敵の熱血漢

覇王丸（は おう まる）

趣味は修行。宝物は愛剣。ひたすら強い相手を求めて旅をしており、その筋ではけっこう有名人。剣の道を極めるため、きょうも何も考えずに闘う。

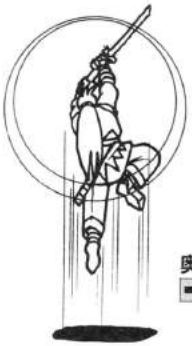
愛剣：名刀・河豚毒
流派／我流
年齢／25歳
出身／武蔵国



【必殺技】



奥義 旋風裂斬
⬇↘➡＋斬



奥義 弧月斬
➡↙⬇↘＋斬



SAMURAI SP.

ナコルル

天空の鷹少女

ナ　コ　ル　ル

大自然の声を聞くことができる、優しき娘。異変で失われてゆく自然と動物たちを守るため、愛鳥ママハハと共に心を鬼にして闘う。愛刀は戦士だった父の形見。

愛剣：宝刀・チチウシ
流派／シカンナカムイ流刀舞術
年齢／17歳
出身／アイヌモシリ・カムイコタン



【必殺技】



アンヌ・ムツベ
←↙↓＋斬↗



レラ・ムツベ↗
↓↘→＋斬



アムベ・ヤトロ
→↘↓↙←＋斬

ママハハ(鷹)につかまる【↓↙←＋C】
ヤトロ・ボック【鷹に捕まった状態で↓or↘or↙＋斬or蹴】
カムイ・ムツベ【鷹に捕まった状態でレバーニュートラル＋斬or蹴】
刀にとまっているママハハを呼ぶ【素手の状態で↓↙←＋Cもしくは→↙↓↘←＋斬】



SAMURAI SP.

橘右京

居合斬りの達人

橘（たちばな）　右（う）　京（きょう）

キザでニヒルな色男。好きなものは、孤独だと感じている時の自分。嫌いなものは、真の孤独。愛する女性"小田桐 圭"に贈るための花を探し、旅を続けている。

愛剣：自作・無名
流派／神夢想一刀流
年齢／24歳
出身／近江・甲賀郡 馬杉村



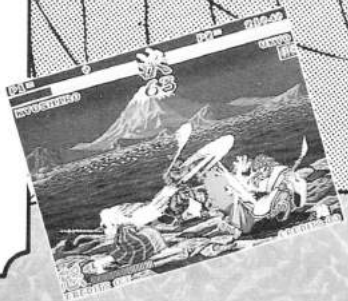
【必殺技】



秘剣 ささめゆき
↓↙←＋斬



秘剣 つばめ返し
ジャンプ中に↙↓↘→＋斬



SAMURAI SP.

柳生十兵衛

斬り捨て御免の隠密剣士

柳生十兵衛（やぎゅうじゅうべい）

なによりも武士道を重んじ、厳しい武者修行に身を置き続ける事こそ天命と信ずる。柳生新陰流により世界武術制覇を目指す、二刀流の名手。

愛剣：大和守 虎鉄・助広
流派／柳生新陰流・改
年齢／39歳
出身／日本・土佐



【必殺技】

ニッ角羅刀（にっかくらとう）
➡⬇↘＋斬



喝咄水月刀（かっとつすいげつとう）
⬇↘➡＋斬



八相発破（はっそうはっぱ）
斬るボタン連打





SAMURAI SP.

ガルフォード

青きイナズマ忍者

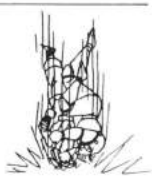
ガルフォード

忍犬パピィといっしょに忍びマスターを目指すアメリカン忍者。闘う目的も、この世にはびこる悪を滅ぼすため。という、とことん明朗快活なナイスガイだ。

愛剣：ジャスティスブレード
流派／甲賀流オリジナル
年齢／ハタチ
出身／アメリカ・サンフランシスコ



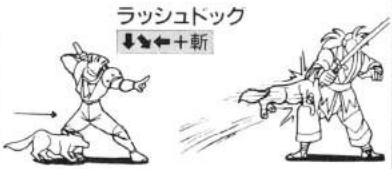
【必殺技】



ストライク・ヘッズ
接近して➡⬇↘＋蹴



プラズマブレード
⬇↘➡＋斬



ラッシュドック
⬇↘⬅＋斬

三角跳び【ジャンプして画面端でレバー逆】
シャドーコピー【➡⬅⬋⬇↘＋A～Dのどれか】
ヘッド・レプリカアタック【BCDを押したまま攻撃を受ける】(必殺技を受けた時は不可)
リア・レプリカアタック【➡↘⬇⬋⬅＋BCD】
マシンガンドック【⬇⬋⬅＋C】
タイビンクドック【⬇⬋⬅＋D】



千両狂死郎

歌舞伎の異端児

千両狂死郎（せんりょうきょうしろう）

目立ちたがりやで派手好きで陽気。死んだ前座長（父親）を超えるため自ら江戸を離れる。歌舞伎の素晴らしさを世界に伝えるための舞台を求めて闘う。

愛剣：世話女房
流派／舞闘流歌舞伎
年齢／30歳
出身／江戸



【必殺技】



跳尾獅子（ちょうびじし）↗
↓↙←＋蹴



回天曲舞（かいてんきょくぶ）
→↙↓↘＋斬↗



火炎曲舞（かえんきょくぶ）
↙↓↘→＋斬

血煙曲輪（ちけむりくるわ）【ジャンプ頂点で↓＋AB】
風裂扇（ふうれつせん）【↓↙←＋斬】↗



王虎

大陸の鬼武将

王 ワン　**虎** フー

外見に似合わず、知略も兼ね備えた中国で5本の指に入る豪傑。中国統一を実現するために片腕となる有能な部下をスカウトに来たらしい。実は愛妻家。

愛剣：斬肉大包刀
流派／少林寺流抜刀術
年齢／35歳
出身／中国・ある王族の末裔



【必殺技】



気功爆転法
↓↙←＋斬



気功旋風斬
→↓↘＋斬



SAMURAI SP.

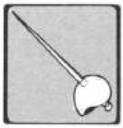
シャルロット

革命の麗人

シャルロット

剣の腕には絶対の自信を持ち、民衆からの支持も厚い。フランス各地で続発する異変の原因究明の為に立ち上がった。しかし、本音は腕だめしらしい。

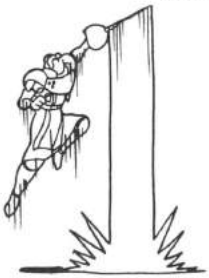
愛剣：ラロッシュ
流派／我流
年齢／27歳
出身／フランス



【必殺技】



スプラッシュファーント
斬るボタン連打



パワーグラデイション
↙↓↘＋斬



SAMURAI SP.

タムタム

残されし古代聖戦士

タ　ム　タ　ム

優しき心を残虐な戦いの仮面で隠した、南米最強の戦士。無類の子供好き。奪われたパレンケストーン(村の宝玉)を取り戻すため、各地を旅する。

愛剣：ヘンゲハンゲザンゲ
流派／マヤ流
年齢／19歳
出身／グリーンヘル



【必殺技】

ムーラ・ガブル
⬇↘➡＋斬



バグナ・デオス
⬇↙⬅＋蹴



バグナ・バグナ
⬅溜め➡



アハウ・ガブル[➡↘⬇↙⬅＋斬]



SAMURAI SP.

アースクエイク

最凶の巨大忍者

アースクェイク

10尺(3m)を越える巨漢で、極めて残忍なアメリカン忍者。趣味は財宝集め。異変のどさくさに紛れて、世界中の財宝を盗みだそうと狙っている。

愛剣:FUJIYAMA
流派／我流忍術
年齢／29歳
出身／アメリカ・テキサス



【必殺技】



ファットバウンド
ジャンプ中レバー↓+斬るボタン連打



ファットチェーンソー
斬るボタン連打



三角跳び
ジャンプして画面端でレバー逆



不知火幻庵

葬られし一族の雄

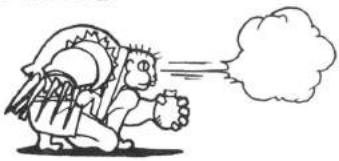
不知火幻庵（しらぬい　げん　あん）

陰に生きる不知火一族の超エリート戦士。相手を斬り刻むためなら、卑怯な手も平気で使う。長女は「さくろ」、長男は「むくろ」。魔道の王を目指して闘う。

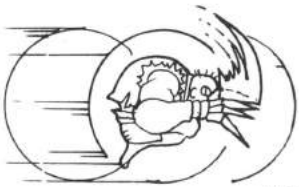
愛刻：あざみ（妻の名と同じ）
流派／魔道な道
年齢／26歳
出身／鬼哭島



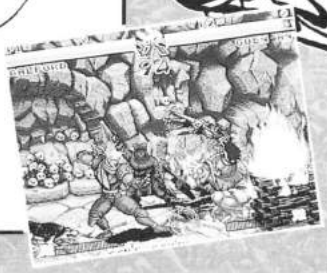
【必殺技】



毒吹雪
↓↘→＋斬



肉転突き
→↓↘＋斬



SAMURAI SP.

服部半蔵



影を束ねし首領

服部半蔵（はっとりはんぞう）

伊賀最強の忍者。冷静無比な仕事ぶりは、諸大名に高く評価されると共に、恐れられている。天草に連っ取られた息子の魂を解放するため、やむをえず表の世界へ。

愛剣：忍者刀
流派／伊賀流
年齢／34歳（推定）
出身／出羽山中

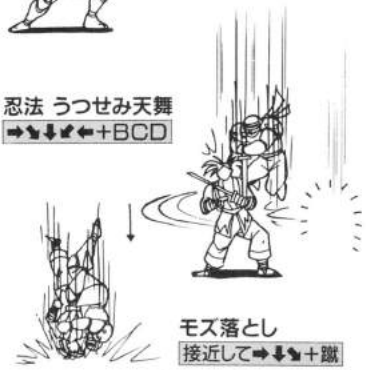


【必殺技】

烈風 手裏剣
↓↘→＋斬



忍法 うつせみ天舞
→↘↓↙←＋BCD



モズ落とし
接近して→↓↘＋蹴

三角跳び【ジャンプして画面端でレバー逆】
忍法 影分身【→←↙↓↘＋A～Dのどれか】
忍法 爆炎龍【←溜め→＋斬】
忍法 うつせみ地斬【BCDを押したまま攻撃を受ける】（必殺技を受けた時は不可）

使用上の注意

メモリーカード・バックアップについて

このゲームは別売の"メモリーカード"を使えば、進行データを簡単にバックアップできます。ネオジオ本体のメモリーカードスロットにメモリーカードを確実に挿入し、下記の要領で、ゲームのセーブ・ロードを行ってください。



■ロード(データ呼び出し)方法

メモリーカードが正しくセットされていればゲームスタート前に「ロード選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、前回セーブした続きから遊ぶ事ができます。

■セーブ(データ記録)方法

メモリーカードが正しくセットされていればゲームオーバー後に「セーブ選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、それまでの進行データを記録できます(ソフトによってはゲーム中、自動的にセーブされるものもあります)。

※通常、同一ゲームの複数セーブは行えません。そのため、メモリーカード内に同一ゲームのデータがセーブされている場合は、前データは自動的に消去されますのでご注意ください。

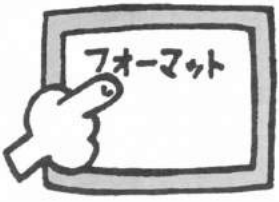
■カードのフォーマット(初期化)について

新しいメモリーカードはフォーマット(初期化)されておりません。使用前に下記の手順に従って必ずフォーマットを行ってから、お使いください。

①ネオジオ本体にお手持ちのネオジオカセットとメモリーカードを正しくセットします。



②1Pコントローラーの A～Dボタンを4個同時に押しながら、ネオジオ本体側のリセットボタンを押します。



③テレビに「データ画面」が表示されたら、レバーで"カードのフォーマット"を選択します。



④Aボタンを押すとフォーマット完了です。

メモリーカード使用上の注意

●メモリーカードのセーブ・ロードには、ネオジオ本体セット以外に、ネオジオカセットが必要です。
●セーブ・ロード中にメモリーカードやカセットの抜き差し、本体電源のON・OFFは絶対にしないでください。
●メモリーカードの挿入は、矢印を上に向けて行ってください。
●メモリーカードは別売です。必ずネオジオ専用のものをお買い求め、ご使用ください。

カセット使用上の注意

●この商品はネオジオ専用ゲームカセットです。
●カセットの抜き差しは必ず、本体電源をOFFにして行ってください。
●カセットは精密機器ですので、強いショックを与えたり極端な温度条件での使用・保管は避けてください。また、分解は絶対にしないでください。
●端子部を手で触れたり、水で濡らしたりしないでください。
●カセットケースをシンナー等の薬品で拭かないでください。
●遊ばない時はコンセントからACアダプターを必ず抜いておいてください。
●ネオジオをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、画面焼けが生ずる可能性があるため接続しないでください。

ゲームを楽しくプレイして頂くために、次の事項をお守り下さい。また、お子様がゲームをされる時は、保護者の方がお読みになり、お子様に必ずお伝え下さい。

●ゲームをされる時は、健康のため1時間毎くらいに適度な休憩を必ずお取り下さい。また、極度に疲労されている時や、睡眠不足の時は体調が完全に回復してからゲームを楽しんで下さい。
●ゲームをされる時は部屋を明るくし、テレビからは出来るだけ離れて下さい。
●今までに強い光の刺激を受けた時やテレビなどを見ていた時に、一時的にでも筋肉のけいれん、意識の喪失などを経験したことのある方は、必ずゲームをされる前に医師と相談して下さい。万一、ゲーム中にこの様な症状が起きたり、身体に異常を感じた時はゲームを中断し、スイッチを切って医師と相談して下さい。

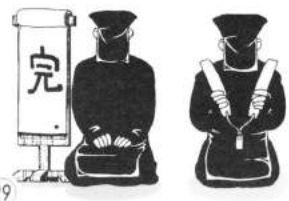


豪華対談、侍魂三人衆(サムライスピリッツ)!!



黒　子　「こんにちは。今日はサムライスピリッツの主人公3人に集まっていただきました。」
覇王丸　「フンッ!対談などより、今この場で拙者と勝負しようではないか!」
右　京　「まあまあ、そう血走るな。お主はどうしてそう闘いたがるのだ?」
覇王丸　「ええい、うるさい!!闘いだけが拙者のすべてでござる!」
十兵衛　「お主、まだまだ若いのう。そんなに気が短くては、勝てはせぬぞ。」
黒　子　「ところで、覇王丸さん。あなたのその刀は、なぜ"河豚毒(ふぐどく)"と言うのですか?」
覇王丸　「おう、よくぞ聞いてくれた。これは、企画段階から決まっていたのだ。
いかにも斬られたらヤバそうな所が良いだろう。」
右　京　「やれやれ。まったくお主には風流心が欠けておるな。"河豚毒"などと何と無粋な…。」
覇王丸　「だまれ!惚れたおなごに贈る花を探して旅するような軟弱な奴に何がわかるか!!」
右　京　「よせよせ。自分がモテないからってひがむでないぞ、覇王丸。お主だって
本当はナコルルが好きなのではないか?」
覇王丸　「な、な、な、何を言うか、この軟派侍!たたっ斬ってくれるわ、くらえ、こげつざーん!」
十兵衛　「やめぬか、覇王丸!お主は本当に血の気の多い奴じゃな。」
覇王丸　「邪魔するな。十兵衛、拙者はお主の秘密を知っているぞ。柳生十兵衛は
二刀流だったかなぁ?あん、どうなのだ!二刀流は宮本武蔵ではないのか。」
十兵衛　「うっ!……あ、あんな所でシャルロット嬢が鎧を脱いでおるぞ!。」
覇王丸と右京　「えっ!どこ、どこ。どこで脱いでるのシャルロットちゃん!?」
十兵衛　「フンッ。かかったな、はっそうはっぱーー!」
覇王丸と右京　「ぐあっ!む、む、無念でござるー……(バタッ)」
十兵衛　「フーッ。峰打ちじゃ、安心せい。」

十兵衛に比べると、まだまだ修行が足りぬ覇王丸と右京であった……









ネオジオ情報を電話で聞こう!

本ゲームについてのお問い合わせからネオジオ最新情報までしっかりサポート。

NEO・GEOテレフォンサービス

☎06(339)0110

※電話番号はよく確かめて、お間違えなく。



禁無断転載

株式会社　エス・エヌ・ケイ 本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12