SNK®



™

NEOGEO
ROM
ロムカセット

はじめに

この度はネオジオ専用ロムカセット「戦国伝承２００１」を
お買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ゲームを始める前に必ずこの取扱説明書をよくお読みいただき、
正しい使用方法でお楽しみください。
★ネオジオ本体の取扱説明書も併せてお読みください。
★ご使用になる方が低年齢の場合は、保護者の方が本書の内容を説明してください。

⚠ 警告

■疲労している時、睡眠不足の時は十分に体調が回復してからゲームをお楽しみください。また、連続して長時間にわたってゲームをされることは健康上好ましくありませんので、１時間毎位に休憩をおとりください。

■ゲームをする時は、部屋を明るくして、モニターに接近しすぎないようにしてください。また、過去に一時的にでも強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしたことが原因で筋肉のけいれん、意識の喪失を経験したことのある方は、ゲームをする前に必ず医師とご相談ください。

題目

2・・・・・使用上の注意
4・・・・・操作方法
5・・・・・ゲーム画面説明
6・・・・・オプション項目について
7・・・・・忍術について
8・・・・・キャラクターについて
11・・・・・アイテム紹介

メモリーカード・バックアップについて



このゲームは別売の“メモリーカード”を使えば、進行データを簡単にバックアップできます。ネオジオ本体のメモリーカードスロットにメモリーカードを確実に挿入し、下記の要領で、ゲームのセーブ・ロードを行ってください。

■ロード(データ呼び出し)方法

メモリーカードが正しくセットされていればゲームスタート前に「ロード選択画面」が表示されます。
レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、前回セーブした続きから遊ぶ事ができます。

■セーブ(データ記録)方法

メモリーカードが正しくセットされていればゲームオーバー後に「セーブ選択画面」が表示されます。
レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、それまでの進行データを記録できます。(ソフトによってはゲーム中、自動的にセーブされるものもあります。)
※通常、同一ゲームの複数セーブは行えません。そのため、メモリーカード内に同一ゲームのデータがセーブされて　いる場合は、前データは自動的に消去されますのでご注意ください。

■カードのフォーマット(初期化)について

新しいメモリーカードはフォーマット(初期化)されておりません。使用前に下記の手順に従って必ずフォーマットを行ってから、お使いください。

①ネオジオ本体にお手持ちのネオジオカセットとメモリーカードを正しくセットします。



②1PコントローラーのA～Dボタンを4個同時に押しながら、ネオジオ本体側のリセットボタンを押します。



③テレビに「データ画面」が表示されたら、レバーで“カードのフォーマット”を選択します。



④Aボタンを押すとフォーマット完了です。

メモリーカード使用上の注意

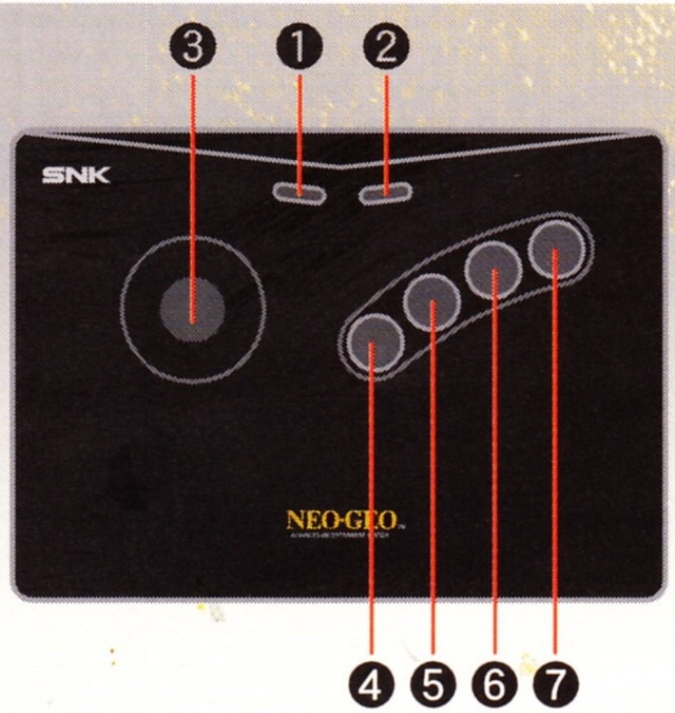
●メモリーカードのセーブ・ロードには、ネオジオ本体セット以外に、ネオジオカセットが必要です。
●セーブ・ロード中にメモリーカードやカセットの抜き差し、本体電源のON・OFFは絶対にしないでください。
●メモリーカードの挿入は、矢印を上に向けて行ってください。

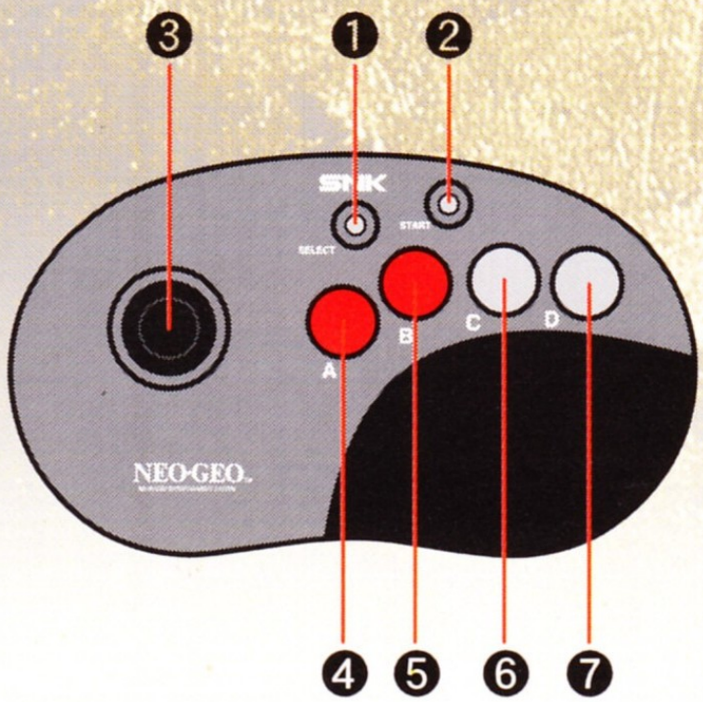
カセット使用上の注意

●この商品はネオジオ専用ゲームカセットです。
●カセットの抜き差しは必ず、本体電源をOFFにして行ってください。
●カセットは精密機器ですので、強いショックを与えたり極端な温度条件での使用・保管は避けてください。また、分解は絶対にしないでください。
●端子部を手で触れたり、水で濡らしたりしないでください。
●カセットケースをシンナー等の薬品で拭かないでください。
●遊ばない時はコンセントからACアダプターを必ず抜いておいてください。
●ネオジオをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、画面焼けが生ずる可能性があるため接続しないでください。



MOVEMENT COMMANDS





❶ **セレクトボタン**：ポーズ（もう一度押すと解除）
❷ **スタートボタン**：ゲームスタート／途中参加／コンティニュー
❸ **レバー**：キャラクターの移動（←←又は→→でダッシュ）／項目の選択
❹ **Aボタン**：武器攻撃／項目の決定
❺ **Bボタン**：素手攻撃／アイテムを拾う／項目のキャンセル
❻ **Cボタン**：ジャンプ
❼ **Dボタン**：アイテム投げ攻撃（アイテムを持っている場合のみ）

【特殊操作】

ダッシュ斬り：レバー←←又は→→+Aボタン。敵をダウンさせることができます。
ダッシュ攻撃：レバー←←又は→→+Bボタン。敵を浮かせることができます。
ダッシュジャンプ：レバー←←又は→→+Cボタン。通常のジャンプよりも飛距離が長くなります。
投げ攻撃：敵に接近してA（又はB）ボタン。レバー左右で投げる方向を変えられます。
変わり身の術：A +B +Cボタン同時押し。プレイヤーキャラは一時的に無敵状態になり、周囲の敵を吹き飛ばします。但し、使用する度にライフゲージを消費します。



❶ **ライフゲージ**：プレイヤーキャラの体力を表示しています。ゲージが無くなるとミスとなります。

❷ **残機数**：残りのプレイヤーキャラ数を表示します。

❸ **残り時間**：このステージをクリアするまでの制限時間を表示します。

❹ **忍（シノビ）ゲージ**：敵に攻撃をヒットさせる度に上昇します。このゲージが一定量たまっていれば「忍術」を使うことができます（忍術を使う度にゲージを消費します）。

❺ **忍（シノビ）シグナル**：忍ゲージがMAXまで上昇すると点灯します。このシグナルが点灯すると「究極忍法」が使用可能になります。

❻ **コンボゲージ**：敵に攻撃をヒットさせると増加し、一定時間経過すると減少します。このゲージが表示されている（増減している）間に更に攻撃をヒットさせるとコンボ数に加算されます。このゲージがMAXになるまで連続技をつなぐと攻撃力が一時的にアップします。

オプション項目について



タイトル画面でコントローラーのスタートボタンを押すと「GAME START」と「OPTION」の2つの項目が表示されます。そのままゲームを始めたい場合は「GAME START」を、ゲームの初期設定を変更したい場合には「OPTION」を選んでAボタンを押してください。



【OPTION項目】

LEVEL：
1（易）～8（難）の段階に難易度の設定を変更できます。

HERO：
残機数の設定を変更できます。

WALL PAPER：
OPTION画面の壁紙を変更できます。

HOW TO PLAY：
操作説明のデモ画面を見ることができます。

RANKING：
現在のランキングを見ることができます。

QUIT：
OPTION画面から抜けて、タイトル画面に戻ります。

各プレイヤーキャラは、それぞれ2種類（影連、金剛のみ3種類）の忍術と、画面中の敵全てに大ダメージを与える究極忍法を備えています。コマンドは全てのキャラに共通です。





影連

幼い頃から忍者の長としての鍛錬を重ねてきた男。剣技、体術、忍術のいずれもが高いレベルでバランスがとれている。電撃系の忍術を会得しており、青白い火花を身にまといつつ敵に突進する「雷光撃」は豪快かつ強力である。

忍術１：光破斬
忍術２：雷光撃
忍術３：モズ落とし
究極忍法：飛竜雷電



ファルコン(金の隼)

元はスペインの航海士。船が難破して日本に漂着したところをある忍者に助けられた。その後、彼を助けた忍者の厳しい指導を受け、忍者となる。全身から発する気を炎と化し、相手めがけて放つ「鳳凰飛翔」など火炎系の忍術を駆使する。

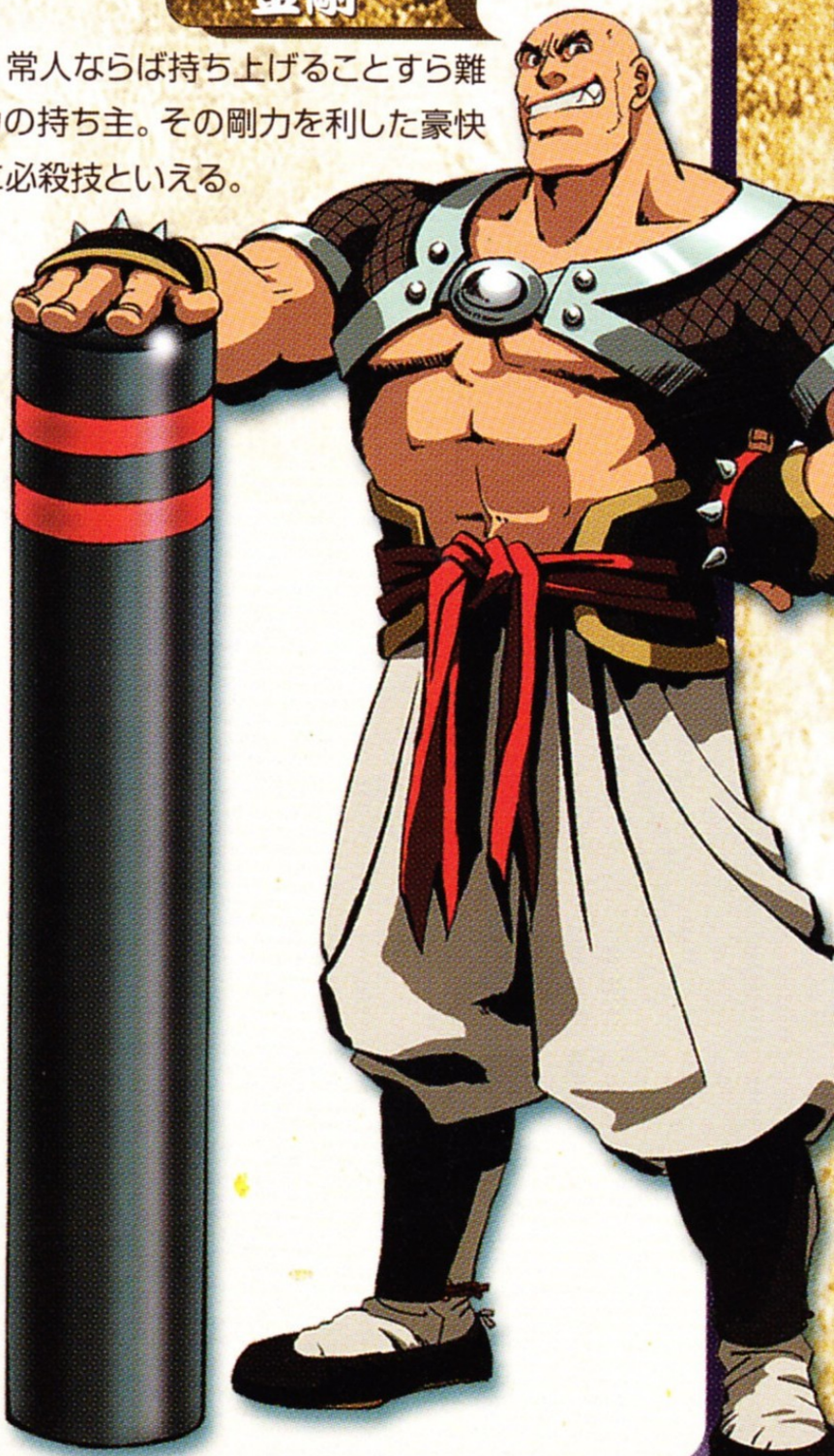
忍術１：劫火昇斬
忍術２：鳳凰飛翔
究極忍法：鳳凰炎露



金剛

忍者の長に仕える家系に生まれた。常人ならば持ち上げることすら難しそうな鉄棒を軽々と振り回す腕力の持ち主。その剛力を利した豪快な投げ技「金剛怒羅威馬」は、まさに必殺技といえる。

忍術１：掛投げ
忍術２：大輪棒
忍術３：金剛怒羅威馬
究極忍法：天地動乱



紅

影連の幼なじみであると同時に許嫁でもある（本人は納得していないらしい）。独自に編み出した二刀流を得意とし、その高い敏捷性から生み出される忍術「分身裂破」は周囲の敵を一蹴する。

忍術１：紅斬刃
忍術２：分身裂破
究極忍法：紅葉風陣



白鬼

かつて影連の兄弟子として共に忍術の研鑽に励んでいたのだが、一族で禁じられている“闇の忍術”を修得しようとしたために追放された。その後各地を放浪し、独自の暗黒忍術を作り上げた。

忍術１：邪爪召喚
忍術２：邪影召喚
究極忍法：邪神召喚



阿国

それまでには無い、全く新しい舞踏を創り出すために“魔”の領域に足を踏み入れた白拍子の元締め。その妖しい舞は周囲の人間を魅惑し、死に至らしめる。

忍術１：扇舞撃
忍術２：風撃扇
究極忍法：風花散華

武器アイテム



手裏剣
攻撃力はあまり期待できないが、遠距離からの牽制には適している。



苦無
手裏剣より攻撃力は劣るものの、敵を貫通してダメージを与えることができる。



爆弾
敵を炎に包んでダメージを与えることができる。

回復アイテム



おにぎり
携帯食として日本民族に愛され続けて数百年。体力が少し回復する。



ピザ
パスタと並ぶ、イタリアンの人気メニュー。冷めているかもしれないが、体力はちゃんと回復する



ハンバーガー
「デフレ・ジャパン」の象徴的食物。平日だと回復量も半分なんてことはない。

スコアアイテム



金塊
純度99%以上を誇る黄金のインゴット。国や時代は変わっても、変わらぬ価値がそこにある。

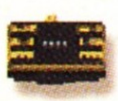


壺
17世紀頃、唐津からオランダ商館を通じて輸出されたもの…ではないだろう。いい仕事をしている。



NGP
勇気を振り絞って言えば“少年ではない”携帯ゲーム機。

メモ









■本製品に関するお問い合わせは下記まで。
※ゲームの攻略等はお答えできません。あしからずご了承ください。

〒564-0053
大阪府吹田市江の木町1-6 **SNKサービスセンター**

TEL.06-6338-6994

【受付時間】10:00～12:00／13:00～17:00（土・日・祝を除く）
株式会社SNK 大阪府吹田市江の木町1番6号 TEL.06-6339-5054

NGH-2610 ©SNK2001 Developed by NOISE FACTORY



http://www.neogeo.co.jp/

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。NEOGEOはSNKの商標です。

禁無断転載 MADE IN JAPAN.

株式会社SNK　本社　〒564-0053 大阪府吹田市江の木町1-6