SNK®

わくわく7

NEOGEO SYSTEM "WAKU WAKU 7" USER'S MANUAL

取扱説明書

NEO·GEO ROM ロムカセット



©1996 SUNSOFT

●はじめに●

この度は、ネオジオ専用ロムカセット「わくわく7」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ゲームを始める前に、この取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみください。

健康上の安全についての注意

ゲームを正しくプレイしていただくために、次の事項をお守りください。また、お子様がゲームをされる時は、保護者の方がお読みになりお子様に必ずお伝えください。

- ゲームをされる時は、健康のため１時間毎ぐらいに適度な休憩を必ずおとりください。また、極度に疲労されている時や、睡眠不足の時は体調が完全に回復してからゲームを楽しんでください。
- ゲームをされる時は部屋を明るくし、テレビから出来るだけ離れてください。
- 今までに強い光の刺激を受けた時やテレビなどを見ていた時に、一時的にでも筋肉のけいれん、意識の喪失などを経験したことのある方は、かならずゲームをされる前に医師と相談してください。万一、ゲーム中にこの様な症状が起きたり、身体に異常を感じた時はゲームを中断し、スイッチを切って医師と相談してください。

CONTENTS

3……ストーリー
4……使用上の注意
6……コントローラー説明
7……ゲームの始め方
8……ルール説明
9……画面説明
10……操作説明
12……わくわくゲージについて
14…途中参加（２Ｐ対戦）について
14……コンティニューについて
15……キャラクター＆必殺技紹介
25……特殊入力技一覧

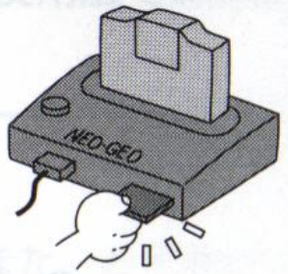
STORY



わくわくシティのわくわく公園にねむる伝説がある。
それは、7つの“わくわくボール”をあつめれば何でも願いがかなうというものであった。そして…
ひょんな事から、その中の1つを手にいれた者たちの闘いが、今！始まる。

◆使用上の注意◆

メモリーカード・バックアップについて



このゲームは別売の“メモリーカード”を使えば、進行データを簡単にバックアップできます。ネオジオ本体のメモリーカードスロットにメモリーカードを確実に挿入し、下記の要領で、ゲームのセーブ・ロードを行ってください。

■ロード（データ呼び出し）方法

メモリーカードが正しくセットされていればゲームスタート前に「ロード選択画面」が表示されます。
レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、前回セーブした続きから遊ぶことができます。

■セーブ（データ記録）方法

メモリーカードが正しくセットされていればゲームオーバー後に「セーブ選択画面」が表示されます。
レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、それまでの進行データを記録できます。（ソフトによってはゲーム中、自動的にセーブされるものもあります。）

※通常、同一ゲームの複数セーブは行えません。そのため、メモリーカード内に同一ゲームのデータがセーブされている場合は、前データは自動的に消去されますのでご注意ください。

■カードのフォーマット（初期化）について

新しいメモリーカードはフォーマット（初期化）されておりません。使用前に下記の手順に従って必ずフォーマットを行ってから、お使いください。

1／ネオジオ本体にお手持ちのネオジオカセットとメモリーカードを正しくセットします。



2／1Pコントローラーの A～D ボタンを 4 個同時に押しながら、ネオジオ本体側のリセットボタンを押します。

3／テレビに「データ画面」が表示されたら、レバーで“カードのフォーマット”を選択します。

4／Aボタンを押すとフォーマット完了です。

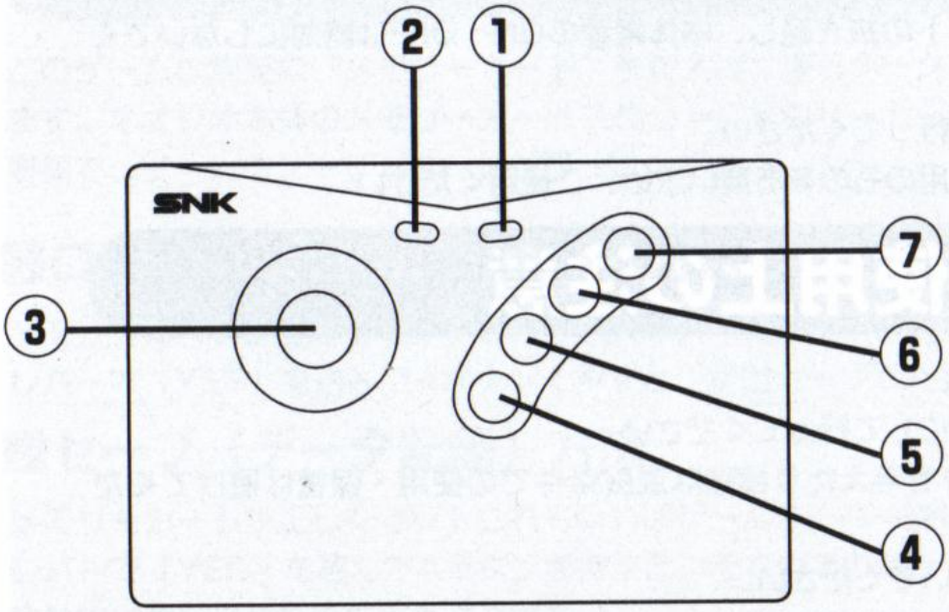
メモリーカード使用上の注意

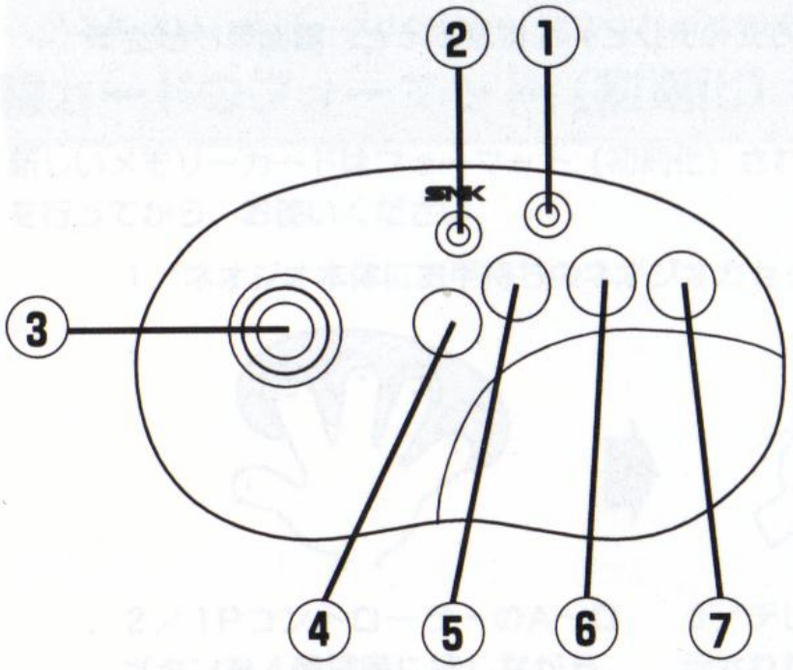
- メモリーカードのセーブ・ロードには、ネオジオ本体セット以外にネオジオカセットが必要です。
- セーブ・ロード中にメモリーカードやカセットの抜き差し、本体電源のON・OFFは絶対にしないでください。
- メモリーカードの挿入は、矢印を上に向けて行ってください。
- メモリーカードは別売です。必ずネオジオ専用のものをお買い求め、ご使用ください。

カセット使用上の注意

- この商品はネオジオ専用ゲームカセットです。
- カセットの抜き差しは、必ず本体電源をOFFにして行ってください。
- カセットは精密機器ですので、強いショックを与えたり極端な温度条件での使用・保管は避けてください。また、分解は絶対にしないでください。
- 端子部を手で触れたり、水で濡らしたりしないでください。
- カセットケースをシンナー等の薬品で拭かないでください。
- 遊ばない時はコンセントからACアダプターを必ず抜いておいてください。
- ネオジオをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、画面焼けが生ずる可能性があるため接続しないでください。

コントローラー説明





① **スタートボタン**
ゲームの開始、途中参加

② **セレクトボタン**
ゲーム中のポーズ（一時中断）および解除

③ **コントロールレバー**
キャラクターの操作

④ **Aボタン**　弱パンチ

⑤ **Bボタン**　強パンチ

⑥ **Cボタン**　弱キック

⑦ **Dボタン**　強キック

※ゲーム中の詳しい操作方法は10ページの操作説明をお読みください。

ゲームの始め方

ネオジオ本体にロムカセットを正しくセットして、電源を入れてください。タイトル画面でコントローラーのスタートボタンを押すと、設定画面になります。

設定画面

コントロールレバーの左右で設定項目の切り替え、上下で設定変更をおこないます。

■GAME LEVEL

ゲームの難易度をEASY、NORMAL、HARD、MVS（アーケード版程度）から選択します。
2 P対戦時には、この設定は影響しません。

■POW CHARGE

わくわくパワーのチャージをマニュアルかオートか選択します。（12ページ参照）

■LANGUAGE

ゲーム中の文字表示を日本語、英語、スペイン語から選択します。

設定変更が終わったらA～Dいずれかのボタンを押してください。

HOW TO PLAY

ゲーム中のレバーとボタンの操作説明が表示されます。

MEMORY CARD LOAD

メモリーカードが本体にセットされている場合は、この画面が表示されます。「YES」を選ぶと、前回セーブしたステージから遊べます。（4ページ参照）

CHARACTER SELECT

使用するキャラクターを選びます。コントロールレバーの左右でキャラクターを選び、A～Dいずれかのボタンで決定です。キャラクター選択が終了するとゲーム開始です。

ルール説明

ラウンド構成

1ステージは最大3ラウンドで、先に2ラウンド勝利した方が、そのステージの勝者となります。



勝敗条件

攻撃してダメージを与え、相手の体力を0にすれば勝利となります。時間切れ（TIME OVER）のときは残り体力の多い方が勝利となります。



勝利マーク

1ラウンド終了する毎に、勝利者の体力ゲージの下に勝利マークが１つ表示されます。マークの種類は勝利の内容によって変化します。

引き分け

相打ちで両者の体力が同時に0になった場合（DOUBLE K.O.）や、時間切れの時に、残り体力が両者とも同じだった場合（DRAW GAME）、そのラウンドは両者に勝利マークが1つずつ表示されます。両者の勝利マークが2つになった時は、両者失格となります。

画面説明



スコア

タイム

体力ゲージ

勝利マーク

わくわくゲージ

クレジット数

■スコア…… トータルの得点です。

■体力ゲージ…… キャラクターの体力です。

■タイム…… 現在闘っているラウンドの残り時間です。

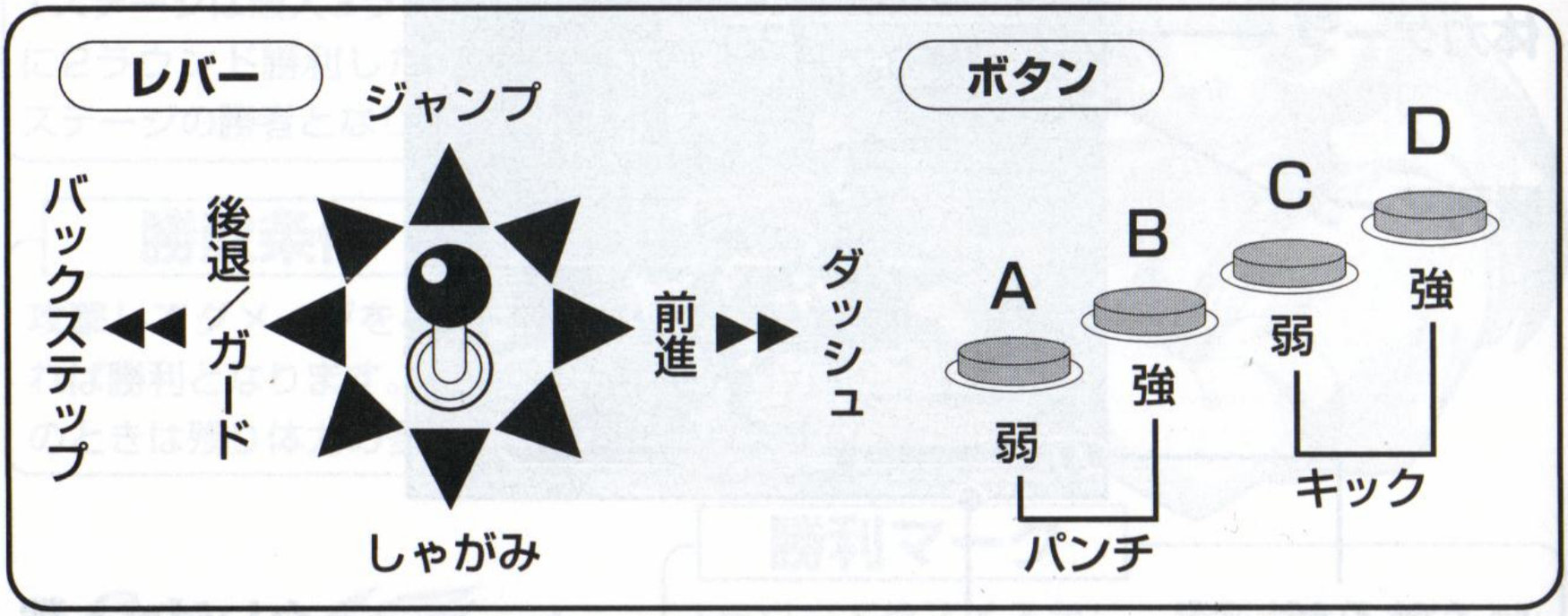
■勝利マーク…… 対戦に勝利すると表示されます。勝ち方によってマークが変化します。

■わくわくゲージ…… ゲージをいっぱいに溜めるとわくわくパワーがチャージされ、特別な技を使用できるようになります。（12ページ参照）

■クレジット数… コンティニューできる回数です。

操作説明（各キャラクター共通操作）

以下のレバー操作は、全てキャラクターが右向きの場合です。左向きの場合は左右対称に操作してください。



ダッシュ　レバーを進行方向へ素早く2回入れる。2回目のレバーを入れ続けるとダッシュ継続。（ ➡➡ ）

バックステップ　レバーを後方へ素早く2回入れる。（ ⬅⬅ ）

ガード　相手キャラクターが攻撃時、レバー 後ろ方向。（ ⬅ or ↙ ）

投げ

●通常投げ…相手の近くで ← or → ＋B
（特定のキャラクターで ← or → ＋Dの通常投げ有り）
●わくわく投げ…相手の近くで →↘↓↙← ＋D

中段攻撃

パンチ＋キック同時押し
（パンチ＋キックの組み合わせなら弱、強どちらでも可）

追いうち攻撃

相手がダウン中に ↑ ＋A～Dいずれかのボタン
（一定の範囲内は誘導）

起き上がり操作

前移動起き上がり… →
後移動起き上がり… ←
起き上がり攻撃…… ↑ （ボタン入力は必要無し）
ダウン時間の短縮…ボタン連打

受け身操作

●ぶっとびダメージ中に
（とばされてから画面端に到達するまでの間）
AorB…画面端で受け身をとり、そのまま下降
CorD…画面端でキックをして、相手のいる所までジャンプ

※ぶっとびダメージについて
相手のぶっとばし攻撃（各キャラクター別に持っている）を受けると、画面端までとばされます。この時そのまま何もしないと、画面端に叩きつけれられた瞬間にダメージを受けてしまいます。受け身操作をすれば、ダメージを回避することができます。

●通常投げで投げられた時（つかまれてから一定時間内）
↓ ＋A～Dいずれかのボタン
※「わくわく投げ」で投げられた時は受け身はできません。

わくわくゲージについて



① 持っている「わくわくボール」の数

現在持っている「わくわくボール」の数を表示しています。
プレイヤーはゲームスタート時、「わくわくボール」を１個持っていて、１ステージクリアする（相手を倒す）度に相手のボールが手に入ります。
２Ｐ対戦の時は、はじめから「わくわくボール」を７個持っています。

② わくわくゲージ

攻撃、防御することにより徐々に溜まっていき、いっぱいに溜まると「わくわくパワー」が１つチャージされます。
設定画面（7ページ参照）の“POW CHARGE”の項目をオートに設定すると、「わくわくゲージ」が少しずつ自動的に溜まっていきます。

③ チャージされた「わくわくパワー」の数

「わくわくパワー」がチャージされると、ドキドキアタック、ハラハラアタックの使用やスーパーモードの発動、必殺技のパワーアップが可能になります。（１回使用すると、「わくわくパワー」を１つ消費します）
「わくわくパワー」はその時持っている「わくわくボール」の数まで、チャージすることができます。

「わくわくパワー」を使用すると

ドキドキアタック

各キャラクターが、1つまたは2つ持っている強力な必殺技です。
コマンドは、技によって異なります。

ハラハラアタック

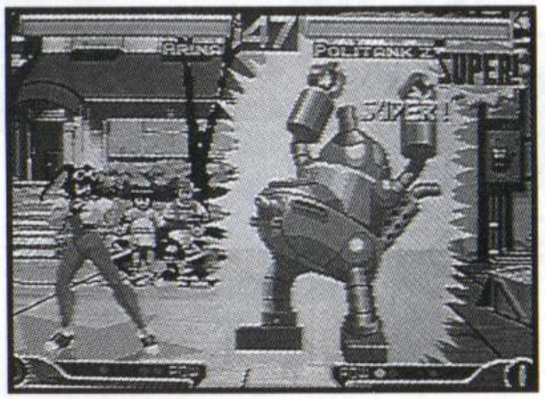
ガード不可能な必殺技です。
コマンドは、「⬇⬇＋ＡＢ or ＣＤ」で全キャラクター共通です。

必殺技がパワーアップ

各必殺技のレバー入力＋「弱」「強」ボタン同時押しで、パワーアップした必殺技を使用できます。

スーパーモード発動

「ＡＢＣＤボタン同時押し」で攻撃力、防御力が一定時間パワーアップします。コマンドは全キャラクター共通です。





途中参加（2P対戦について）

ゲーム中、使用していない側のコントローラーのスタートボタンを押すと、2P対戦になります。途中参加したプレイヤーがキャラクターを選択したら対戦開始です。
対戦に勝利したプレイヤーがゲームを続行できます。

コンティニュー

対戦相手に敗れると、画面にコンティニューのカウントが表示されます。続けて遊ぶ時は、カウントが0になるまでにスタートボタンを押してください。
コンピュータ対戦時は3回までコンティニューできます。2P対戦時はフリーコンティニュー（無制限）です。



必殺技コマンドのレバー操作は、キャラクターが右向きの場合です。左向きの場合は左右対照に操作してください。

電撃わんぱく少年

ライ



冒険好きな中学生。
走り出したら止まらない突撃タイプ。
アウトドア派。

必殺技
イナズマキャノン
↓↘→ +A or B（空中入力可能）
イナズマクラッシュ
↓↙← +A or B（スーパーモード時のみ空中入力可能）
イナズマアッパー
→↓↘ +A or B （上昇中ボタン連打で攻撃継続可能）
ドキドキアタック
轟雷テンペスト
←→↘↓↙← +CD
超力轟雷電撃拳
→←↙↓↘→ +CD
ハラハラアタック
爆雷ハリケーン
↓↓ +AB or CD
わくわく投げ
大回転ハイジャンプ投げ
相手の近くで →↘↓↙← +D
通常投げ
パチキスマッシュ
相手の近くで ← or → +B

必殺技
アリーナビーム
↓↘→ ＋A or B（空中入力可能） （ボタンを押す長さで強さが4段階に変化）
アリーナトルネード
↓↙← ＋C or D （ボタン連打で最高8回攻撃継続可能）
アリーナクラッシュ
→↓↘ ＋A or B （上昇中ボタン連打で攻撃継続可能）
ドキドキアタック
アリーナカーニバル
→←↙↓↘→ ＋CD
ハラハラアタック
アリーナスペシャル
↓↓ ＋AB or CD
わくわく投げ
フェイスクラッシャー
相手の近くで →↘↓↙← ＋D
通常投げ
バックスロー
相手の近くで ← or → ＋B
ヒップスプリンガー
相手の近くで ← or → ＋D
空中投げ
アリーナタングル
空中の相手の近くで ↑ 以外＋B

炎のおてんば娘

アリーナ



スポーツ好きな普通の中学２年生。必殺技は学校の修得科目として会得している。

流浪の剣士

スラッシュ



魔界からやってきた魔物ハンター。現世に逃げてきた悪い魔物を倒すのが仕事。

必殺技
スラッシュショット
↓↘→ +A or B
スラッシュバリヤー
↓↙← +A or B
スラッシュダイナミック
→↓↘ +A or B
スラッシュテレポート
←↓↙ +ABCDいずれか （押すボタンで出現位置が変化。空中入力可能）
ドキドキアタック
ダークネスラッシュ
→←↙↓↘→ +CD
ハラハラアタック
ダークネスウインド
↓↓ +AB or CD
わくわく投げ
スラッシュコレダー
相手の近くで →↘↓↙← +D
通常投げ
キックターンスロー
相手の近くで ← or → +B
空中投げ
空中キックターンスロー
空中の相手の近くで ↑ 以外+B

必殺技
あれこれポイ
↓↘→ +A or B （ボタンを押す長さで投げる物が変化）
ちくちくアタック
→↓↘ +A or B
ちゅーちゅーアタック（体力回復）
←↓↙ +A or B
電子光線
↓↘→ +C or D
ドキドキアタック
超電子怪光線
→↘↓↙←→ +CD
ハラハラアタック
超電子イレーザー
↓↓ +AB or CD
わくわく投げ
ぐるぐるぱぁ
相手の近くで →↘↓↙← +D
通常投げ
こっちきちゃやです
相手の近くで ← or → +B
空中投げ
空中こっちきちゃやです
空中の相手の近くで ↑ 以外+B

少女人形

ティセ



ロンブローゾ博士が作った７人目の自動人形（オートマータ）。
身体の各部分を自在に変形させることができる。（主に生活用品）
人間に憧れ人間になりたいと思っている。

森の大将

まるるん

学名／デルバーニャ・ポテポタ



森の中で暮らす大型の動物。
知能は割と高く、人の言葉もある程度理解する。
他にも【足長ポテポタ】【オオポテポタ】【ハリポテポタ】【レッサーポテポタ】等が確認されている。

必殺技
ぐるぐるパンチ
↓↘→ +A or B
ぼでぇプレス
↓↙← +C or D
ぶんぶんコプター
→↓↘ +A or B （空中入力可能）
ドキドキアタック
ぶんぶんタイフーン
レバー1回転+AB
ハラハラアタック
みらくるボイス
↓↓ +AB or CD
わくわく投げ
まるるんビンタ
相手の近くで →↘↓↙← +D
通常投げ
ぽーい
相手の近くで ← or → +B
空中投げ
空中ぽーい
空中の相手の近くで ↑ 以外 +B

必殺技
必殺ロープ（A or Bは空中入力可能）
↓↘→ +A or B（C or Dでしゃがみ必殺ロープ）
必殺ロープ連発花火
ロープ投げ中に　A or B（C or D）
必殺ロープ強引低気圧
ロープ投げ中に ← +A or B（C or D）
必殺ロープ台風猛打
ロープ投げ最長時または引き寄せ中にレバー1回転+A or B（C or D）
驚異人体発火拳
→↓↘ +A or B
夏美 ランプー投げ／ランプー 夏美投げ
↓↙←↓↙← +A or B／C or D
ドキドキアタック
大容量静電拳
→←→←→ +AB
驚天動地銀河激突落とし
↓↘→↘↓↙← +AB
ハラハラアタック
対消滅粒子加速拳
↓↓ +AB or CD
わくわく投げ
上死下死点投げ
相手の近くで →↘↓↙← +D
通常投げ
万物豪速球投げ
相手の近くで ← or → +B
空中投げ
空中万物豪速球投げ
空中の相手の近くで ↑ 以外+B

トレジャー・ハンター

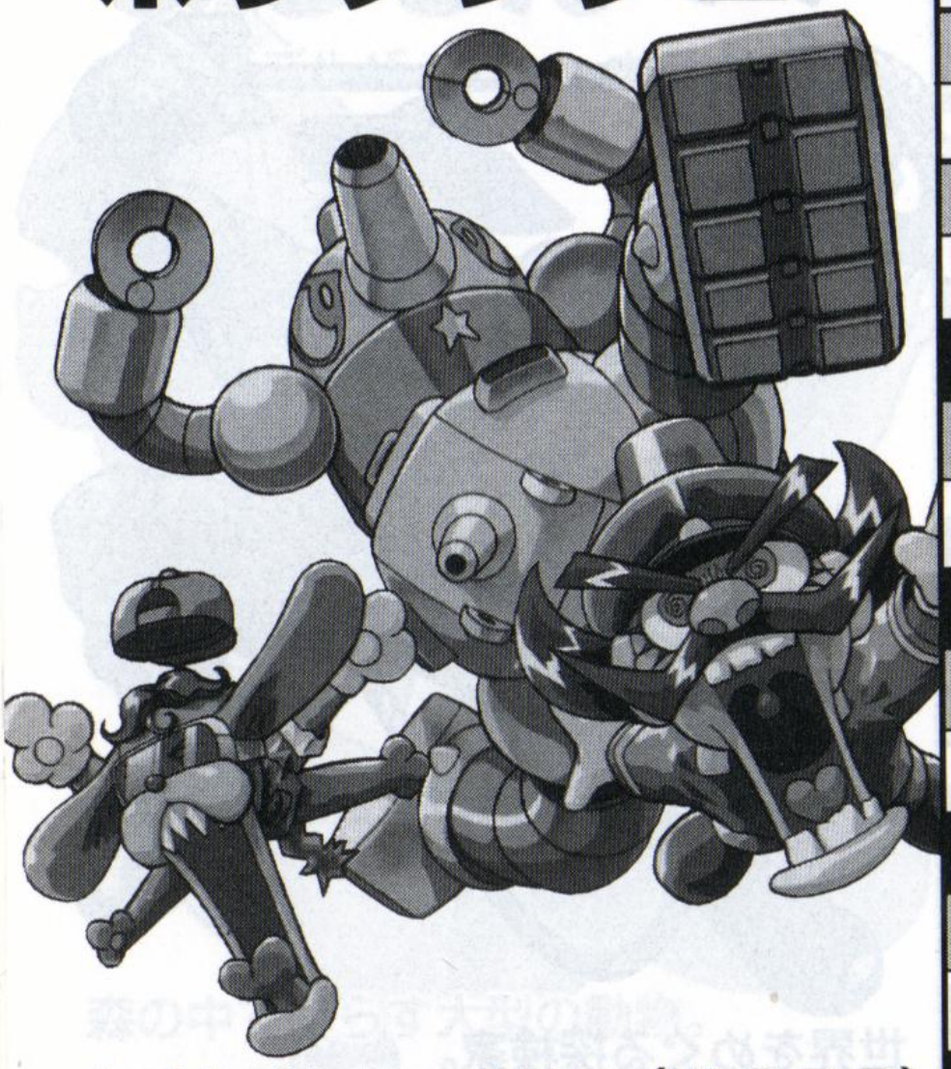
ダンディー・J



世界をめぐる探検家。
秘宝“わくわくボール”を見つけだしてほしいという依頼を受け、捜査を始める。
夏美と猫のランプーと共に、世界を巡る。

最強戦車

ポリタンクZ



わくわくシティポリス（W.C.P.D）中央署署長、徳川超十郎が全世界の平和と、治安維持と野望の為に開発した機動戦車。オプションパーツもたくさんあるようだ。

必殺技
Z弾（ゼットだま）
↓↘→ +A or B
ドクドクスモーク
↓↘→ +C or D
ぐるりんもぐりん
←↙↓ +C or D
ドキドキアタック
ジャイロ爆撃
←↓↙ +AB
ハラハラアタック
ビックリドッキリ弾
↓↓ +AB or CD
わくわく投げ
人間大砲
相手の近くで →↘↓↙← +D
通常投げ
無し

必殺技
特大パンチデス
↓↘→ +A or B（Bはしゃがみ特大パンチデス）
特大キックデス
↓↘→ +C or D（Dはしゃがみ特大キックデス）
ジャンプ特大キックデス
空中で ↓↘→ +D
くるならこいデス
↓↙← +C or D
たこなぐりデッスーン
くるならこいデス中に攻撃を受ける
とぶデスデッスーン
→↓↘ +A or B
バッキュームデス
中段攻撃ヒット中 ↓ +A or B
ドキドキアタック
おこったデッスーン
→←↙↓↘→ +AB
ハラハラアタック
ころがるデッヌーン
↓↓ +AB or CD
わくわく投げ
もぐもぐブーッデス
相手の近くで →↘↓↙← +D
通常投げ
べろんちょポイデス
相手の近くで ← or → +B

史上最大最強最悪

魔界大帝 フェルナンデス

※2P対戦時のみプレイヤーキャラとして使用可能

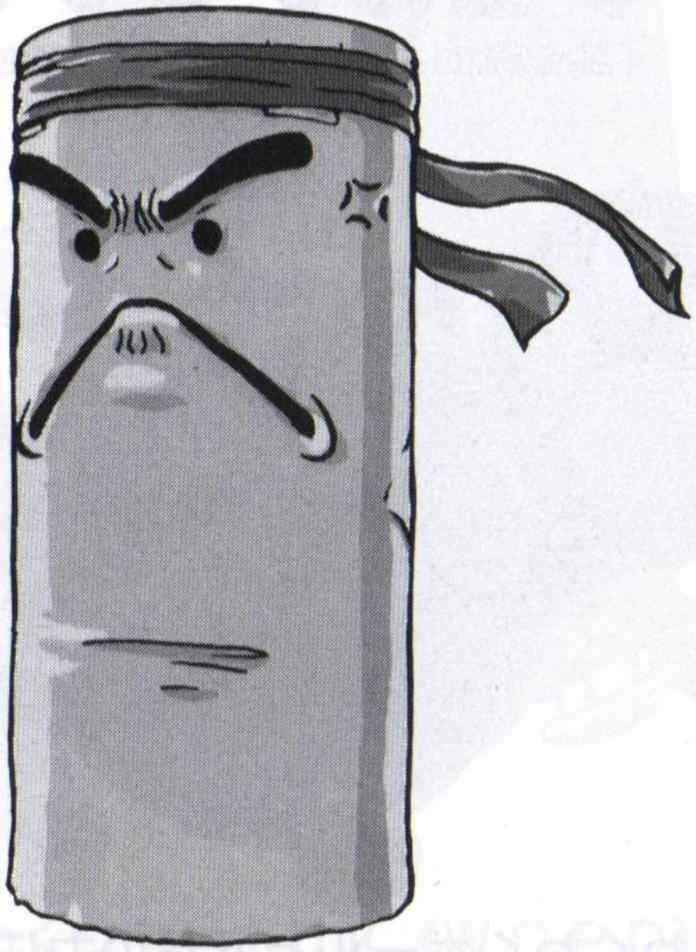


わくわくボールと妖精の力により、わくわく公園に封印されていた。
長い間、閉じ込められていたせいか、わりといい奴になっているかもしれない!?

熱血格闘野郎

ボーナスくん

※2P対戦時のみプレイヤーキャラとして使用可能



自分より強い者を求め、さすらう格闘家。
力強い波動を感じてか、わくわくシティに現われる。

必殺技
硬襲啖
↓↘→ +A or B
渦巻暴風脚
↓↙← +C or D
暴棒堅
→↓↘ +A or B
ドキドキアタック
超灼熱大車輪
→←↙↓↘→ +CD
ハラハラアタック
焼身ボンバー
↓↓ +AB or CD
わくわく投げ
無し
通常投げ
無し

特殊入力技一覧

※ダンディー・J、ボーナスくんには特殊入力技はありません。

●ライ

連続パンチ	立ちA（弱パンチ）中にA
ふっとべ拳	➡ ＋B
ふっとべ脚	➡ ＋D
脳天キック	空中で ⬇ ＋D
ハイジャンプため	C＋D
垂直ハイジャンプ	ハイジャンプため中、⬆
前斜めハイジャンプ	ハイジャンプため中、↗
後斜めハイジャンプ	ハイジャンプため中、↖
三角飛び	画面端で斜めジャンプ頂点中、レバーを画面端と反対方向
ローリングナックル	ダッシュ中にB
雷だぁー！キック	ダッシュ中にD
かわし蹴り	立ち防御中 ⬅ or ➡ ＋D
しゃがみ歩き	↙ にしばらく入れる

●アリーナ

連続パンチ	立ちA（弱パンチ）中にA
連続しゃがみパンチ弱	しゃがみA（弱パンチ）中にA
連続しゃがみパンチ強	しゃがみB（強パンチ）中にB
連続ジャンプパンチ弱	ジャンプA（弱パンチ）中にA
連続ジャンプパンチ強	ジャンプB（強パンチ）中にB
２段キック	立ちD（強キック）中にD
へへ〜ん	ジャンプC（弱キック）中にC

●まるるん

わくわくアッパー	➡ ＋B

●スラッシュ

突き	→ ＋A
連続斬り	→ ＋B
下段突き	→ ＋C
膝蹴り	→ ＋D
斬り上げ	空中で ↓ ＋A
斬り下ろし	空中で ↓ ＋B
兜割り	空中で ↓ ＋C
ハイキック	空中で ↓ ＋D
三角飛び	画面端で斜めジャンプの頂点中に、レバーを画面端と反対方向

●ティセ

のびのびアーム弱	→ ＋A
のびのびアーム強	→ ＋B
しゃがみのびのびアーム弱	↘ ＋C
しゃがみのびのびアーム強	↘ ＋D

●ポリタンクZ

つかみ撃ち	相手の近くで ← or → ＋B
連続パンチ	立ちA（弱パンチ）中にA
ジャンプ連続パンチ	ジャンプA（弱パンチ）中にA
パチンコ砲連射	C連打
キャタピラキック	D連打
ドリルアーム	→ ＋B
前進キャタピラキック	→ ＋D
スピンキック	ダッシュ中にD
ミサイル投下	空中で ↓ ＋D
しゃがみ移動	↘ にしばらく入れる

●魔界大帝フェルナンデス

ボディーアタックデス	空中で ↓ ＋B

ゲーム内容に関するご質問は下記まで

SNKテレフォンサービス

東京☎03(5275)6200
大阪☎06(339)0110

修理などのご相談は下記まで

技術サービスセンター

☎06(338)6994
【受付時間】AM10:00~PM5:00(夏期休暇・年末年始は除く)
〒564 大阪府吹田市江坂町2-21-12

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。
MADE IN JAPAN.

NGH - 225



禁無断転載

開発元　サン電子株式会社 サンソフト事業部　愛知県名古屋市中区栄3-13-20 栄センタービル4F

販売元　株式会社エス・エヌ・ケイ 本社　大阪府吹田市豊津町18-12