キッズ コンピュータ ピコ

PICO ピコ

Disney PIXAR

バグズライフ

●ガイドブック●

キッズコンピュータピコ
専用絵本ソフト



©Disney/Pixar.All rights reserved.
©1999 SEGATOYS

SEGA TOYS

健康上の注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、キッズコンピュータピコで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、画面を見ていてこのような症状が起きたときは、すぐに医師の診断を受けてください。

●キッズコンピュータピコをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

使用上の注意

●電源OFFをまず確認！

絵本ソフトを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。



●キッズコンピュータピコを楽しむときは

キッズコンピュータピコを楽しむときは、部屋を明るくし、目に負担がかからないようテレビ画面から十分離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足のときを避けてご使用ください。長時間のご使用またはテレビ画面に近づいてのご使用は視力低下の原因となります。



●端子部には触れないで！

絵本ソフトの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると故障の原因になります。



●保管場所に注意して！

絵本ソフトを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。



●薬品を使って拭かないで！

絵本ソフトの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



●絵本の扱いはていねいに！

絵本のページを折ったり、濡らしたりしないでください。また、お子様が絵本に落書きなどしないよう注意してください。



●絵本をはがさないで！

絵本の最後のページを、台（カートリッジ）からはがさないようにしてください。



●絵本ソフトは精密機器！

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。



株式会社 セガトイズ
商品のお問い合わせ先：（株）セガ・エンタープライゼス　お客様相談センター
〒144-8531　東京都大田区羽田1-2-12
フリーダイヤル：0120-012-235　電話受付時間：月～金　10時～17時（除く祝日）
※携帯電話およびPHSからはご利用いただけません。一般の電話よりご利用ください。

おうちの方へ

このたびはキッズコンピュータピコ専用絵本ソフト「バグズ・ライフ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
お子様といっしょに、キッズコンピュータピコの世界をより楽しんでいただくため、絵本ソフトをご使用の際には、このガイドブックをあわせてご覧ください。



キッズ コンピュータ ピコ

注）本製品は日本国内専用です。

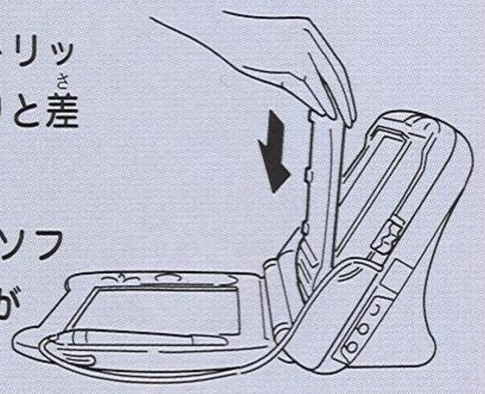
始める前にキッズコンピュータピコに絵本ソフトを正しくセットしてください。

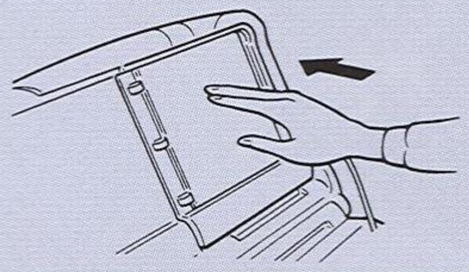
1 カートリッジスロットに絵本ソフトを差し込みます。

●パワースイッチがONのまま絵本ソフトを抜いたり差し込むと故障の原因となりますので、パワースイッチがONのときは絶対に絵本ソフトを抜き差ししないでください。

●絵本を閉じた状態で、カートリッジスロットの奥までしっかりと差し込みます。

ななめに差し込むと、絵本ソフトが取り出せなくなる場合があるので、ご注意ください。



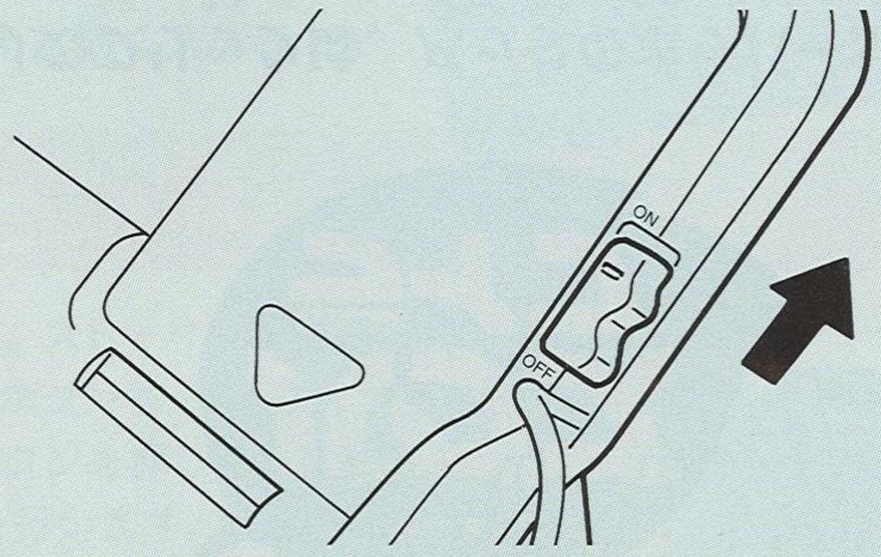


●「カチッ」と音がするまでうしろ側へ押してください。

2 本体のパワースイッチをONにすると、タイトルが現れます。

●必ずカートリッジスロットに絵本ソフトを正しくセットしてから、パワースイッチをONにしてください。

この説明はキッズコンピュータピコプラス（HPC-0007）及びキッズコンピュータピコ（HPC-0008）を例にしています。それ以外のキッズコンピュータピコはパワースイッチの位置が異なります。





Disney PIXAR

バグズ ライフ

アリのフリックは、バッタのホッパーたちからアリの国を守ってくれる強い虫たちをさがしに旅に出ました。
フリックは、強い虫たちに出会い、バッタのホッパーたちに勝つことができるでしょうか…。

キッズコンピュータピコ専用絵本ソフト「バグズ・ライフ」は、映画に登場したキャラクターたちと一緒にイベントやゲームを楽しみ、映画の「バグズ・ライフ」をPICOで体験することができます。最終ページのお絵描きでは、いろいろなツールを使って「バグズ・ライフ」の世界を描いてみましょう。

もくじ

表紙　キャラクター紹介 ……6
1ページ　アリの国 ……8
（☆種をたくさん集めよう！　☆フリックを見送りに行こう！）
2ページ　サーカス ……12
（☆P.T.フリーの絶対絶命ショー　☆フランシスの玉乗りショー
☆タックとロールの空中ブランコショー）
3ページ　行かないで ……16
（☆葉っぱの後ろに隠れているのは誰かな？
☆帰ろうとしているサーカスのみんなを止めよう！）
4ページ　ホッパーたちとの戦い ……20
（☆にせものの鳥を作ろう！　☆ホッパーたちをやっつけよう！）
5ページ　お絵描き ……24
（●お絵描きのしかた　●お絵描きツール　●背景ぬりえと動くスタンプ）



絵本ソフトをはじめる前に

◆絵本を開けると、そのページのストーリー画面が表示されます。ストーリーの説明が終わると、初期画面に変わります。ストーリーを早く進めたいときは ● ボタンを、戻したいたきは ○ ボタンを押してください。すぐに初期画面にしたいときは、● ボタンを押してください。

◆各ゲームは、始まる前にキャラクターの音声でゲームの説明を行います。すぐにゲームを始めたいときは、● ボタンを押すと音声がカットされてゲームが早く始められます。

◆遊んでいる途中で絵本を表紙に戻すと、電源投入時の状態に戻ります。



表紙 キャラクター紹介

えほんで絵本のキャラクターたちをさわってみましょう。「バグズ・ライフ」のキャラクターたちが紹介されます。

★がついたものにさわれます。





えほんで絵本のフリック、ドット姫、サーカスの虫たちをさわってみましょう。



サーカスの虫たちはフリックが紹介します。

※●ボタンを押すと、このソフトの制作者名が表示されます。

「バグズ・ライフ」のキャラクターたち



・フリック



・ドット姫



・アッタ姫



・女王



・フランシス



・P.T.フリー



・スリム



・ジプシー



・マニー



・ハイムリック



・タック



・ロール



・ディム



・ロージー



・ホッパー

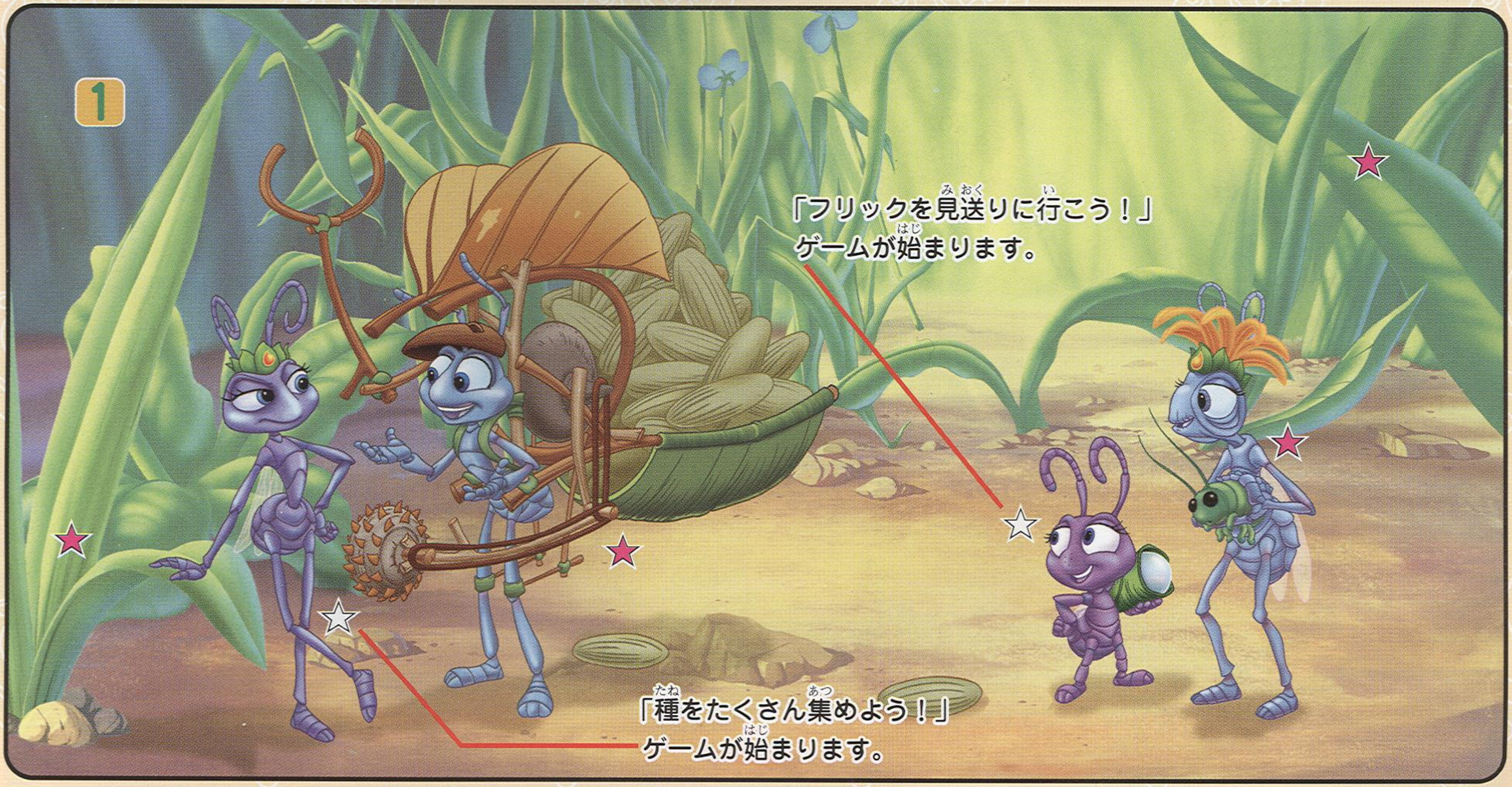


・モルト

1ページ アリの国

秋になると、アリの国は大忙し。
自分たちのほかにバッタのホッパーたちの
ためにも食べ物を集めなくてはいけません。

☆★がついたものにさわれます。☆は、ゲームイベントが始まるポイントです。

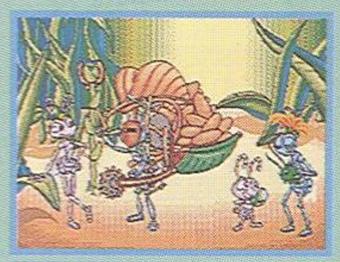


秋になると、アリの国は大忙し！！
食べ物を自分たちの分の他に　バッタのホッパーたちのためにも　集めなくてはいけないんだ。
僕は「収穫機」を発明したんだけど、僕のせいで　せっかく集めた食べ物が　なくなってしまったんだ。
僕は　ホッパー達から　アリの国を守ってくれる　強い虫を探しに　旅に出ることにしたよ。

★フリック



で絵本のフリックをさわってみましょう。



・（フリックが収穫機を背負っている時）
収穫機を紹介し、草を刈り、種を収穫します。



・（絵本右上の草をさわった後）
えさ山が崩れてしまったので、フリックが慌てています。



・「フリックを見送りに行こう！」（ゲームをクリアした後）
フリックが旅立つ姿が見れます。
※旅立ってしまったので、初期画面にフリックはいません。

★集めた種



で絵本右上の草をさわってみましょう。



①フリックが慌てて、えさ山の前を通り、えさ山が崩れてしまいます。

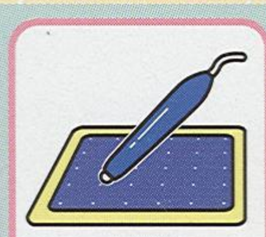


②もう一度さわると、崩れてしまったえさ台の前でフリックが困っています。



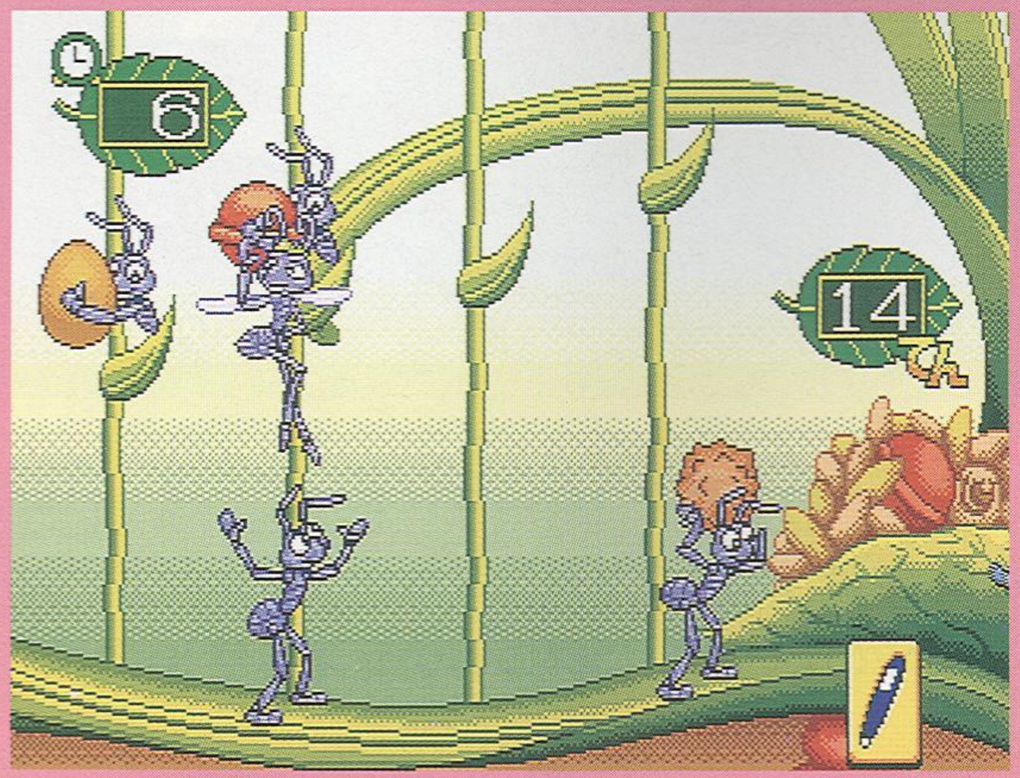
☆種をたくさん集めよう！

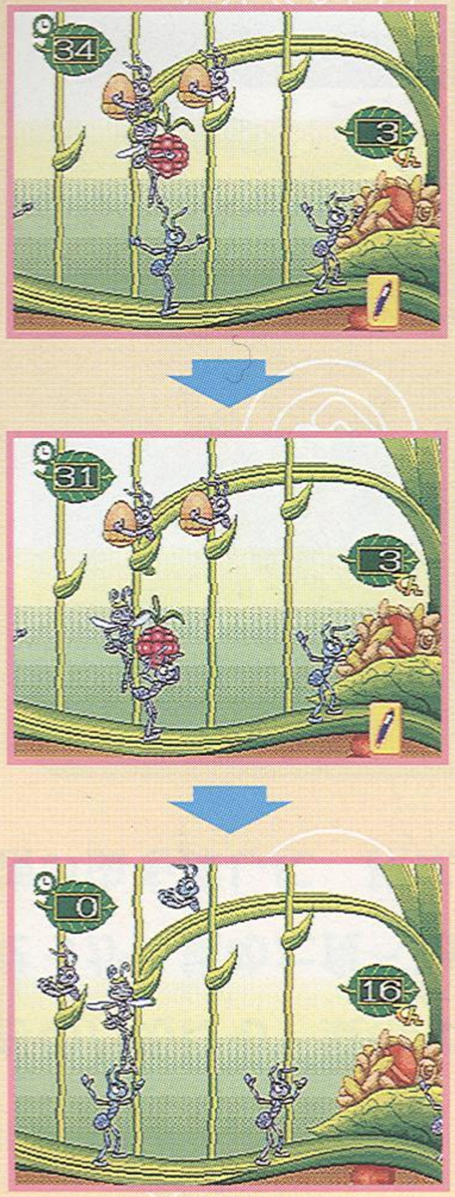
えほんのアッタ姫をさわると、アリたちが種を集めるゲームが始まります。



タブレットを使って遊ぼう！

がめんじょうのアッタ姫を動かし、種を持っているアリに近づくとアッタ姫が手を上げます。をおすと、アリが下に向かって種を落とします。
下を歩いているアリが、うまくキャッチし、種をえさ台まで運ぶことができたら、得点が1点増えます。





ときどき大きなラズベリーを持ったアリが登場し、ラズベリーを投げます。
アッタ姫を動かして、投げられたラズベリーに合わせてをおすと、キャッチできます。

下を歩いているアリに合わせてをおすと、アリがキャッチできます。
ラズベリーをえさ山まで運ぶことができると10点増えます。

じかんないにてんいじょうとくてんすることができたら、ゲームクリアです。



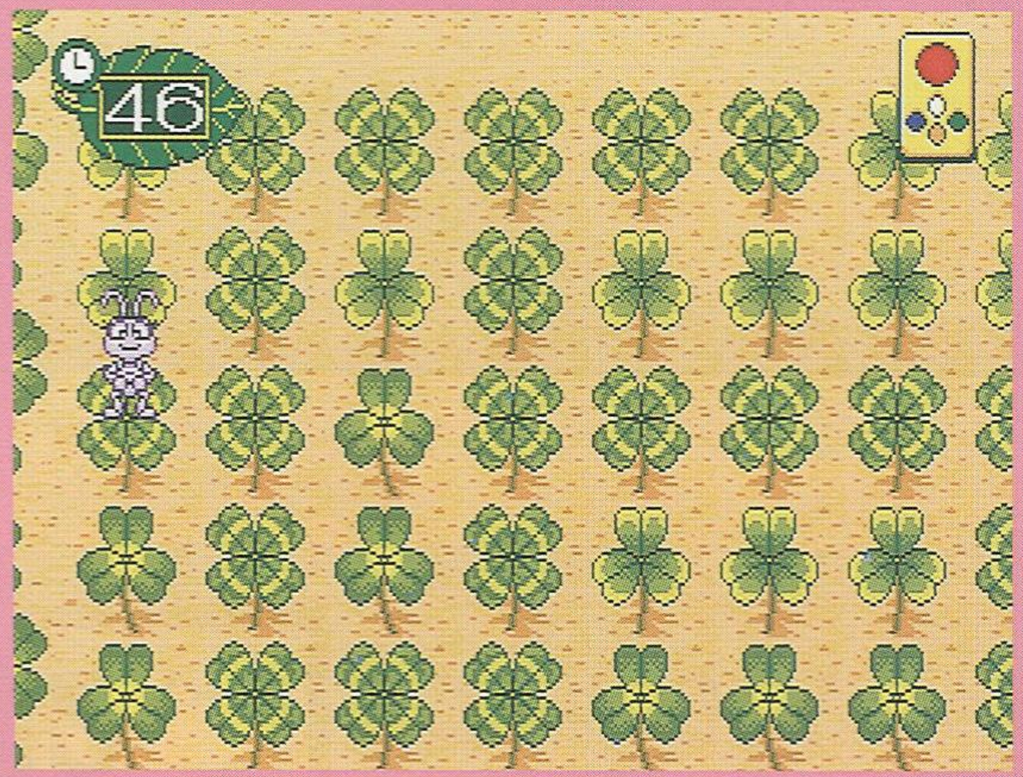
☆フリックを見送りに行こう！

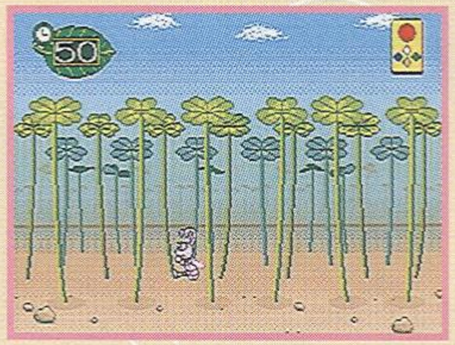
で絵本のドット姫をさわると、フリックを見送りに行くためにドット姫がクローバーの迷路を渡るゲームが始まります。



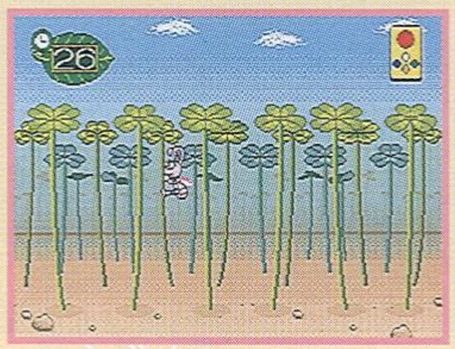
ボタンを使って遊ぼう！

種類が違うクローバーが並んでいます。ドット姫がいるスタート地点と同じ種類のクローバーを ボタンで渡ります。

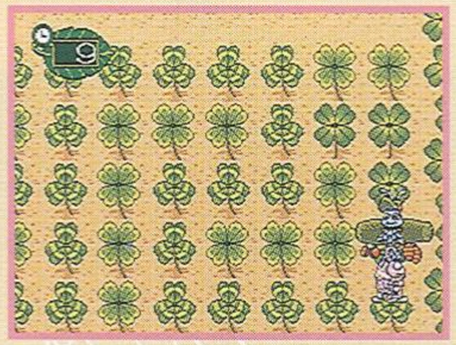




違うクローバーに渡ろうとすると、下に落ちてしまいます。



ボタンを連打してクローバーの茎を上ります。茎の上までいくと、クローバーの上に戻ります。



時間内にフリックがいるところまで渡ることができたら、ゲームクリアです。

2ページ サーカス

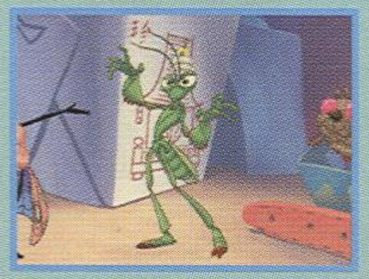
フリックは、遠く離れた町までやってきました。そこでサーカスの虫たちと出会います。

☆★がついたものにさわれます。☆は、ゲームイベントが始まるポイントです。



大きな虫を探しに　遠く離れた街に　やってきたよ。
そこで　彼らに会ったんだ。
てんとう虫のフランシス、いもむしのハイムリック、ななふしのスリム、こがね虫のディム、
かまきりのマニー、ガのジプシー、だんご虫のタックとロール、クモのロージーだよ。

★マニー



で絵本のマニーをさわってみましょう。



マニーが箱の前で念じます。



ジプシーが箱から現れます。

★スリム



で絵本のスリムをさわってみましょう。



首に花をつけたスリムとハチに変身したハイムリックが登場します。

★ハイムリック



で絵本のハイムリックをさわってみましょう。

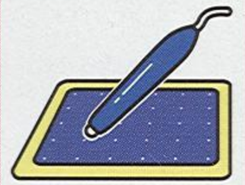


ハイムリックが飴を食べたりします。



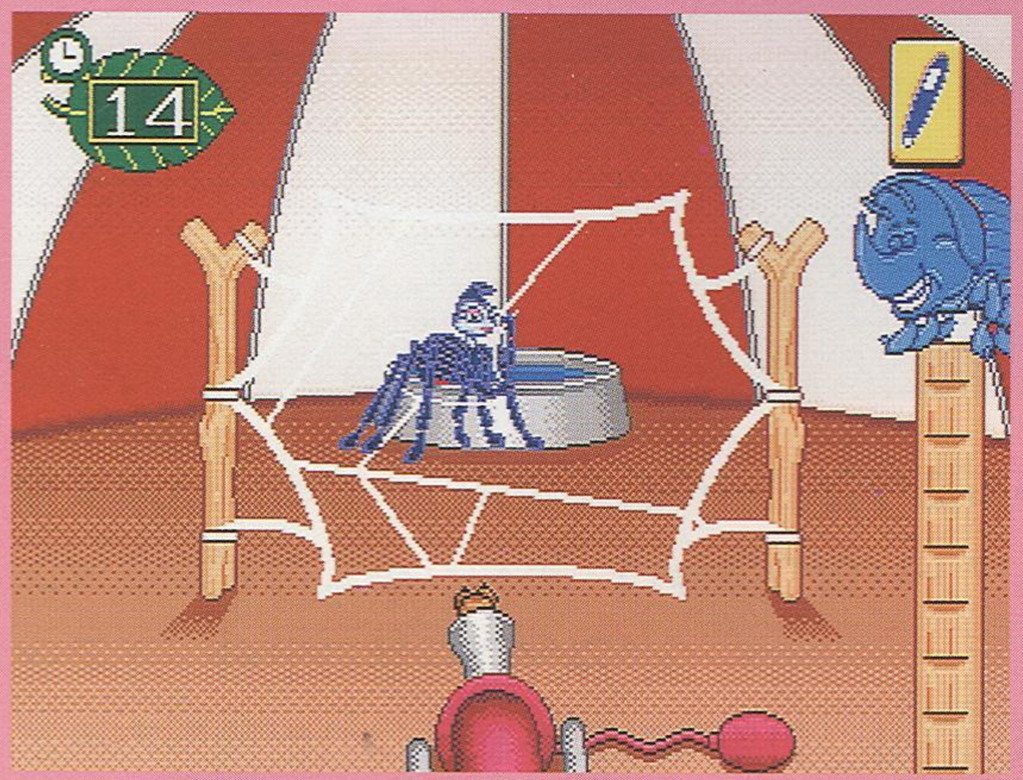
☆P.T.フリーの絶対絶命ショー

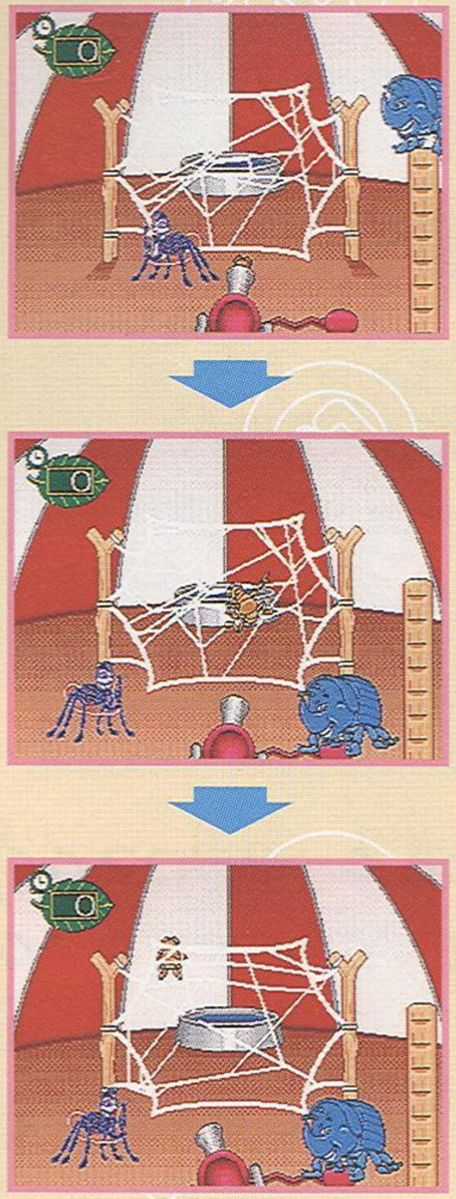
で絵本のP.T.フリーをさわると、ロージーがクモの糸を張ってP.T.フリーを助けるゲームが始まります。



タブレットを使って遊ぼう！

P.T.フリーが水の入った缶に飛ばされようとしています。でクモの糸を張って、P.T.フリーを助けましょう。





で画面上のロージーを動かして、時間までクモの糸を張ります。
※張ってある糸から糸へ移動させないと糸を張ることはできません。

ディムが発射台めがけて飛び降り、P.T.フリーが発射台から飛び出します。
張った糸に引っかかるとP.T.フリーは助かります。

張った糸が少ないと、P.T.フリーはクモの巣を通過して水の入った缶まで飛ばされます。

☆フランシスの玉乗りショー

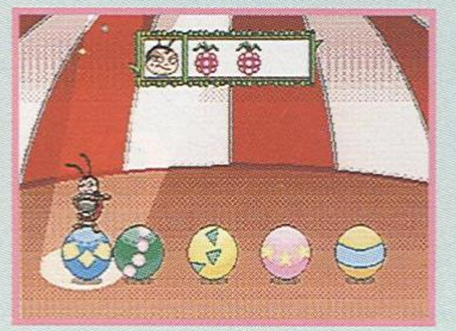


で絵本のフランシスをさわると、ボールの上を渡る玉乗りゲームが始まります。

ボタンを使って遊ぼう！



揺れているボールが次のボールにくっついたときにボタンを押してジャンプします。



タイミングが合うと、次のボールに飛び移ることができます。最後のボールまで辿りつけたらゲームクリアです。



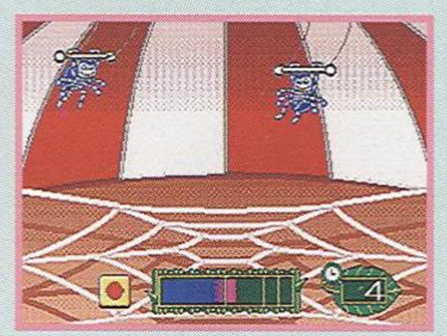
ジャンプに失敗すると、ボールから落ちてしまいます。3回失敗するとゲームオーバーです。

☆タックとロールの空中ブランコショー

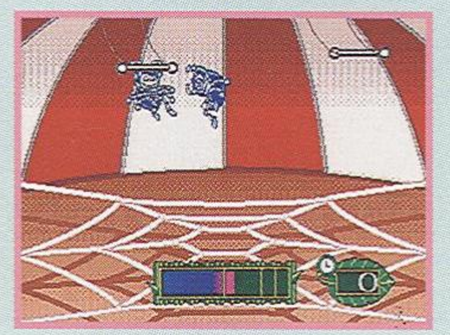


で絵本のジプシーをさわると、タックとロールの空中ブランコゲームが始まります。

ボタンを使って遊ぼう！

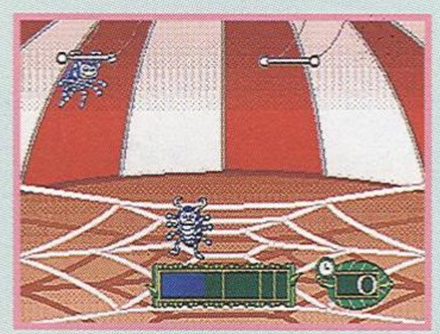


時間が0になるまでボタンを連打して、パワーを上げます。パワーゲージが右にいくほどパワーが上がります。



時間が0になると、片方が飛び移ります。

※パワーによって飛び移った後のポーズが変化します。



パワーがたりないと下に落ちてしまいます。

3ページ 行かないで

勇者と間違われたサーカスの虫たちは、逃げ出そうとしています。なんとかしてフリックは引きとめます。

☆★がついたものにさわれます。☆は、ゲームイベントが始まるポイントです。



僕は　サーカスの虫たちを　勇者と勘違いして　彼らをアリの国に連れてきちゃった。
僕たちは　歓迎パーティを開いたんだけど　勘違いされたと気づいたサーカス団は
逃げだそうとしたんだ。
だけど　結局バッタのホッパーたちと　一緒に戦ってくれることになったよ。

★フリックとサーカスの虫たち

で絵本の虫たちにさわってみましょう。
「帰ろうとしているサーカスのみんなを止めよう！」ゲームをクリアするとフリックやサーカス団のセリフや動作が変わりますので、さわってみましょう。

★フリック



★マニー



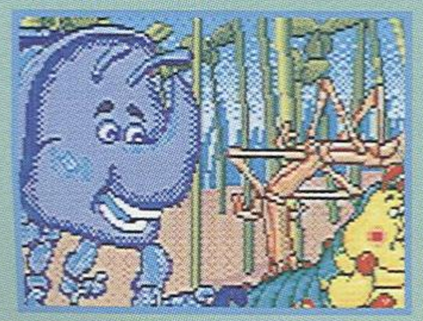
★ジプシー



★ハイムリック



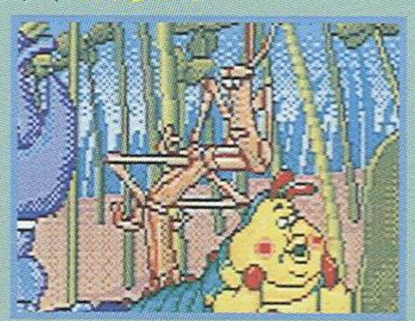
★ディム



★ロージー



★スリム



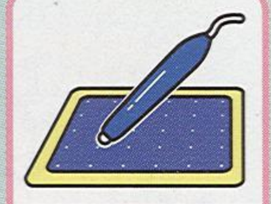
★フランシス





☆葉っぱの後ろに隠れているのは誰かな？

で絵本の葉っぱをさわると、葉っぱの後ろに隠れている虫たちを当てるゲームが始まります。

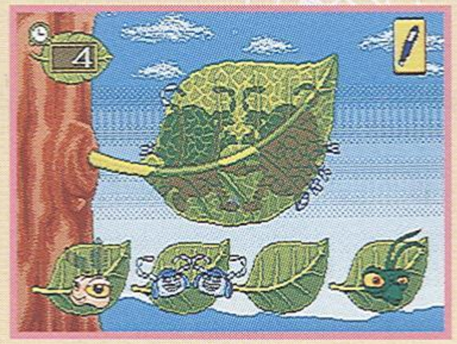


タブレットを使って遊ぼう！

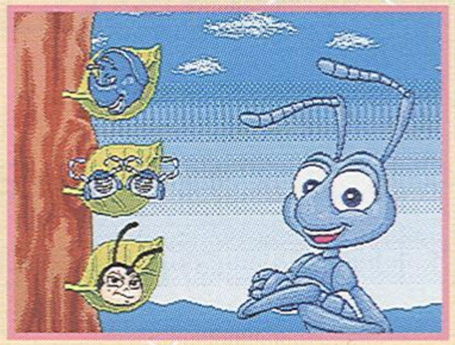
葉っぱの後ろに隠れている虫の影が見えます。で画面の四つ葉のクローバーを動かして、画面下の虫の中から正解を選び、を押します。



時間内に正解すると、隠れていた虫が出てきます。



間違えると、隠れている虫が首を振ります。2回間違えると正解を表示し、次の問題に変わります。

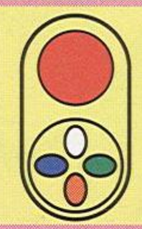


3問出題され、最後に結果が発表されます。



☆帰ろうとしているサーカスのみんなを止めよう！

で絵本のタックとロールをさわると、フリックが帰ろうとするディムとタック又はロールを追いかけるゲームが始まります。

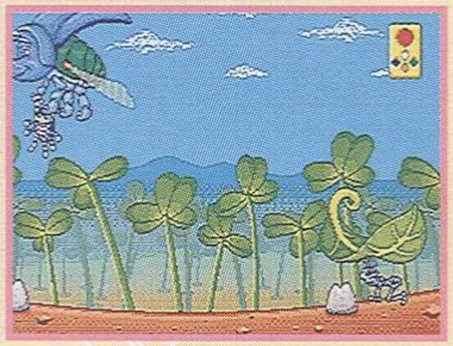


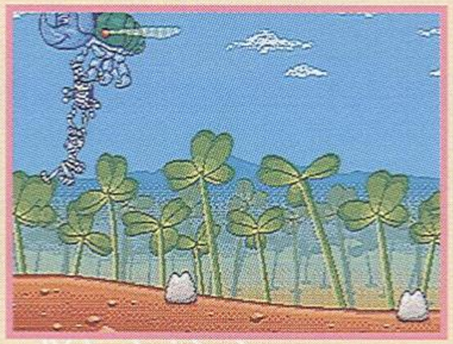
ボタンを使って遊ぼう！

ディムがタック又はロールをぶら下げながら、飛んで帰ろうとしています。 ボタンでフリックを動かしてディム達をつかまえましょう。









石があったら、 ボタン又は ボタンを押して飛び越えます。

葉っぱが飛んできたら、 ボタンを押して避けます。

※ ボタンで速く進むことができます。

ディム達に近づいたら、 ボタン又は ボタンを押してジャンプします。タック又はロールにぶら下がることができたら、ゲームクリアです。

4ページ ホッパーたちとの戦い

ホッパーたちがやってきました。フリックたちは、力をあわせて戦います。

☆★がついたものにさわれます。☆は、ゲームイベントが始まるポイントです。

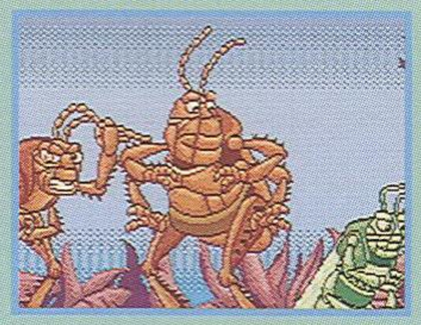


ホッパーたちが　アリの国へ戻ろうと計画している頃
僕たちは　ホッパーたちをやっつける方法を　考えていたんだ。
みんなで　力を合わせれば　自分たちより強いバッタにも勝てるんだ。
アリの国を守るために　僕たちはがんばったんだよ。

★アリの国にやってきたバッタたち

で絵本のバッタたちをさわってみましょう。
「にせものの鳥」を完成した後もさわってみましょう。

★モルト





★右のバッタ





★左のバッタ







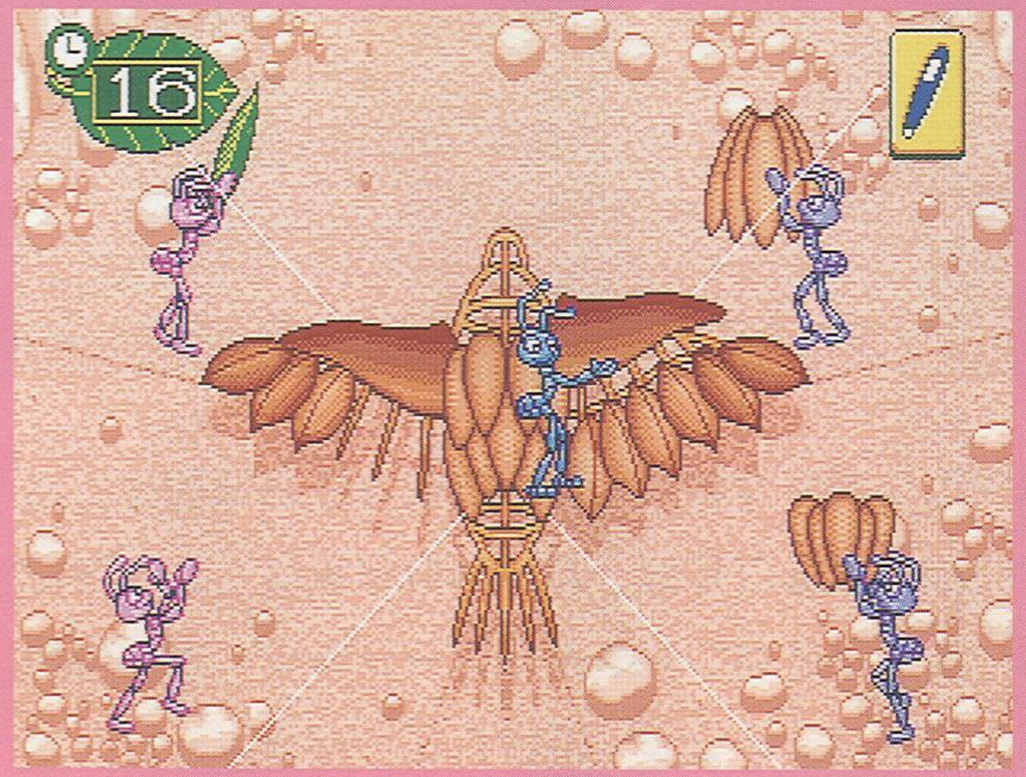
☆にせものの鳥を作ろう！

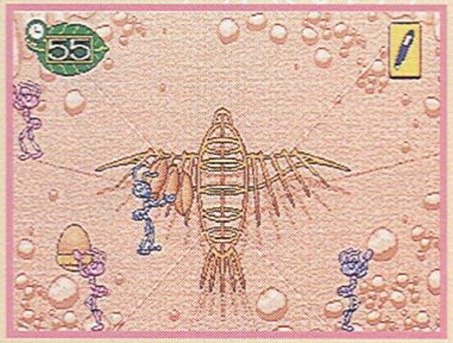
✏で絵本のにせものの鳥をさわると、にせものの鳥を作るパズルゲームが始まります。



タブレットを使って遊ぼう！

✏で画面のフリックを動かして、鳥の部品を運んでくるアリの中から必要な部品を選び✏を押して貰います。

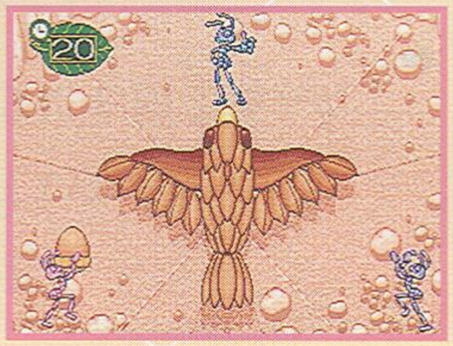




張り付ける位置まで部品を持っていき、✏を押して張り付けます。部品が違うと、張り付けられません。



違う部品を選んでしまった時は、運んできたアリに持っていき、✏を押して戻します。



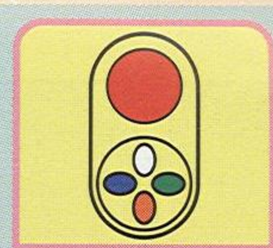
時間内に鳥を完成させることができたら、ゲームクリアです。
初期画面に戻ると、完成した鳥が登場します。



☆ホッパーたちをやっつけよう！

で絵本のホッパーをさわると、飛んでくるバッタをフルーツ爆弾でやっつけるゲームが始まります。

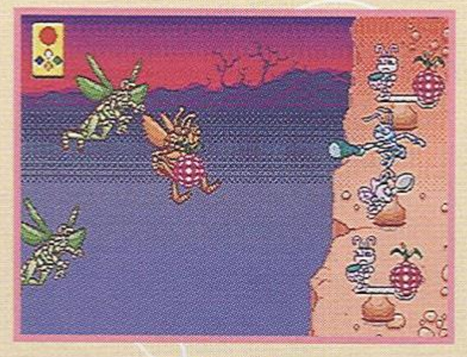
※「にせものの鳥を作ろう！」ゲームをクリアしないとこのゲームはできません。



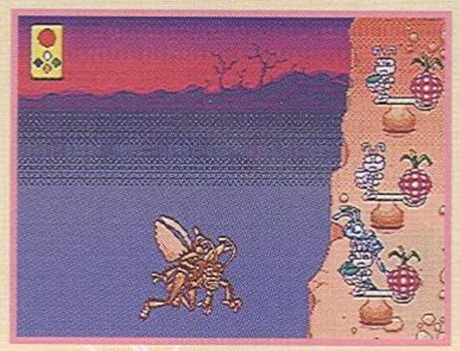
ボタンを使って遊ぼう！

バッタたちがアリの国に向かって飛んできます。飛んでくるバッタと同じ位置の大砲を ボタンで選び、ボタンを押してフルーツ爆弾を発射します。

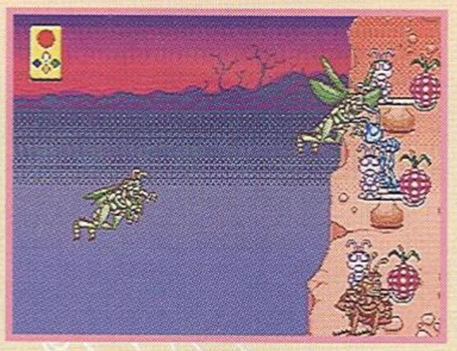




発射したフルーツがバッタに当たると、飛ばされ逃げていきます。



最後にホッパーが飛んできます。ホッパーはフルーツが当たっても再び飛んできます。3回フルーツを当てることができたら、ゲームクリアです。



バッタたちがアリの国に入ってしまったら、ゲームオーバーです。

※他のページのゲームを全てクリアし、このゲームをクリアするとエンディング画面が見れます。

5ページ お絵描き

いろいろなツールでお絵描きが楽しめます。

★がついたものにさわれます。

5

動くスタンプ
背景ぬりえに使用できます。

おえかき

背景ぬりえ

アリのくに

そら

えさだい

えんぴつ

スプレー

クレヨン

アリペン

フルーツペン

クモのすペン

からーぱれっと

あか　あお　みどり　きいろ　しろ　みずいろ

きみどり　ぴんく　むらさき　ぺーる　おれんじ　ちゃいろ　くろ

すたんぷ

ぬる

ぜんぶけす

けしごむ

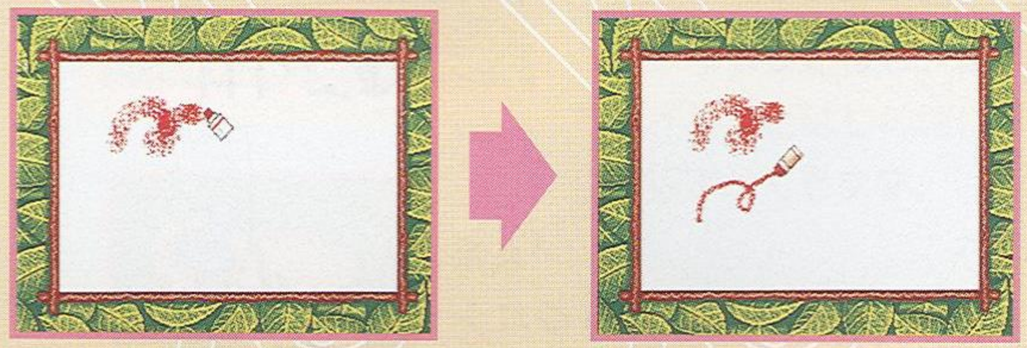
インクとばし

はなびインクとばし

お絵描きのしかた

①絵本のお絵描きツールを🖌で押して選びます。カーソルが選んだツールのアイコンに変わります。

②🖌をタブレット上で押しながら動かして描きます。ツールを変えるときは、絵本の他のツールをさわります。

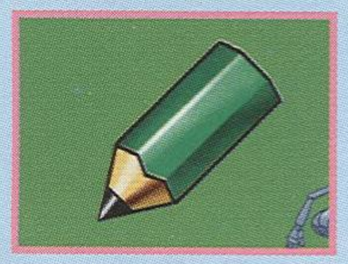


▲お絵描き画面

お絵描きツール

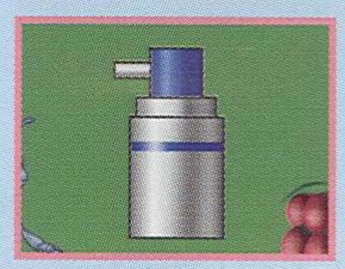
お絵描きするための道具です。色を塗ったり線を描いたりするのに使います。

えんぴつ



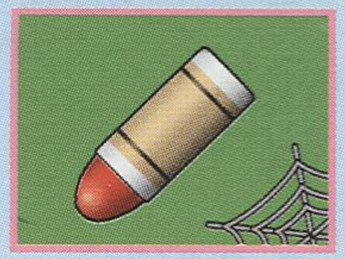
細い線を描くときに使います。

スプレー



スプレーで吹きかけたような線を描くときに使います。

クレヨン



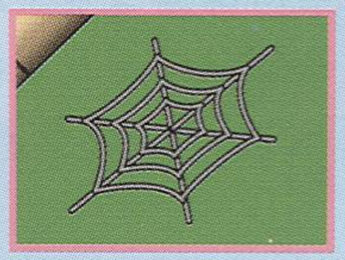
クレヨンの線を描くときに使います。

アリペン



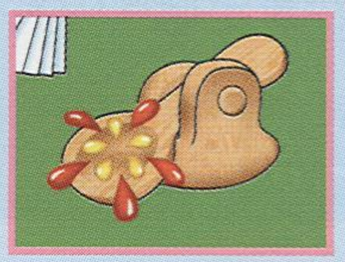
アリのスタンプを連続して描くことができます。

クモのすペン



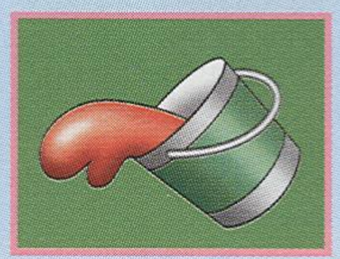
クモの巣を描くことができます。をタブレット上で押し続けると大きくなります。

はなびインクとばし



をタブレット上で押すと、インクが飛び出して花火のように張り付きます。

ぬる



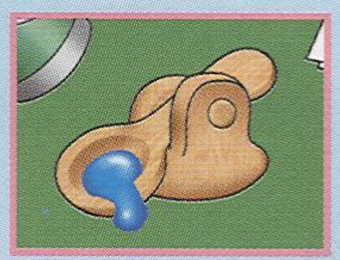
線で囲まれた部分に色を塗ります。をタブレット上で押している間、ぬり続けます。

フルーツペン



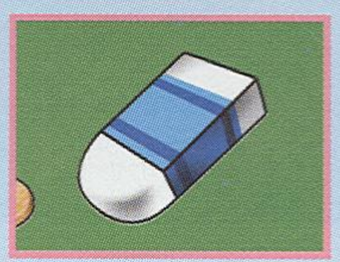
フルーツのスタンプを連続して描くことができます。

インクとばし



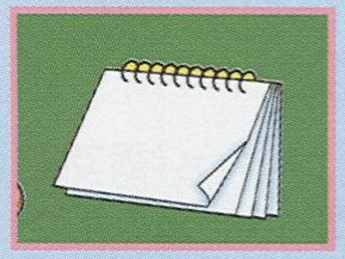
をタブレット上で押すと、インクが飛び出して張り付きます。

けしごむ



部分的に消したいときに使います。

ぜんぶけす



描いた絵を全部消すときに使います。消す前にメッセージが出ますので「○」「×」をで選び、押して決定するか、ボタンで選びボタンで決定します。

からーぱれっと

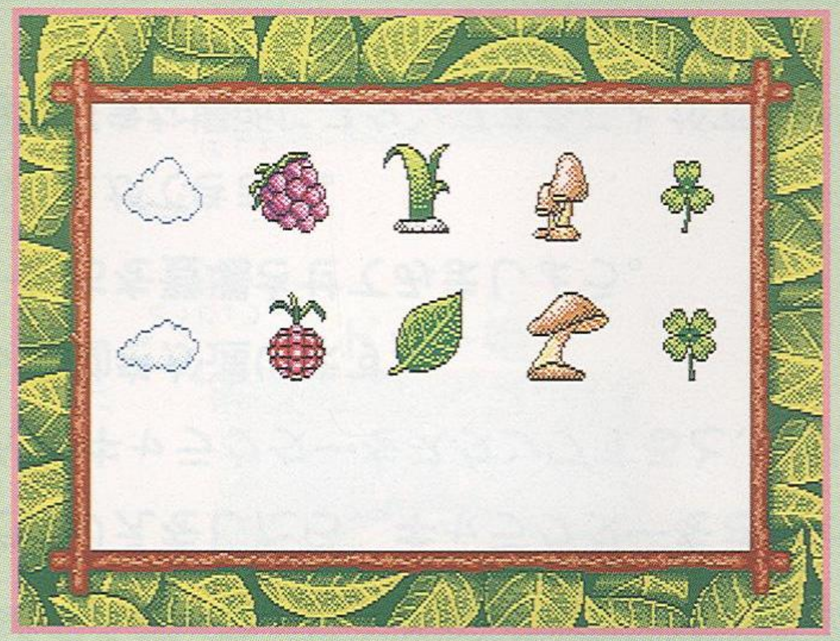


えんぴつ、クレヨン、スプレー、ぬる、クモのすペン、インクとばし、はなびインクとばしの時に色の指定ができます。

スタンプ

で絵本のアイテムをさわって、をタブレット上で押すとスタンプすることができます。スタンプは10種類あります。

※各アイテムごとに2種類ずつあります。絵本の1つのアイテムを連続してさわると、違う種類に変化します。



背景ぬりえと動くスタンプ

絵本の「背景ぬりえ」を選んでぬりえをしたら、キャラクターをさわってみましょう。

をタブレット上で押して選んだキャラクターをスタンプすると、ぬりえをした画面で動き回ります。

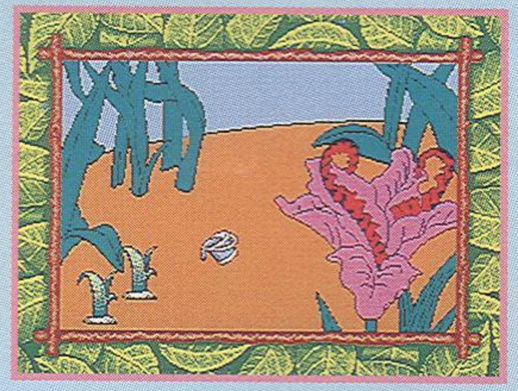
各キャラクターは、背景によって動きが違います。

いろいろな背景でキャラクターたちを登場させてみましょう。

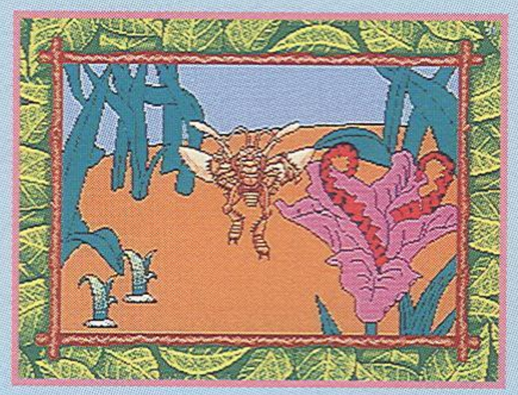
※各キャラクターは、同時に選ぶことができます。
同じキャラクターを選ぶと、再び好きな場所にスタンプすることができます。



①で絵本の「背景ぬりえ」を選ぶと、ぬりえ画面に変わります。



②お絵描きツールを使って色をぬります。
普通のスタンプも押すことができます。



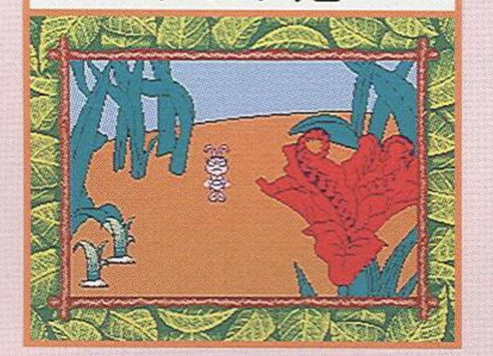
③で絵本のキャラクターを選び、スタンプします。
キャラクターが動き回ります。

●アリの国

フリック



ドット姫

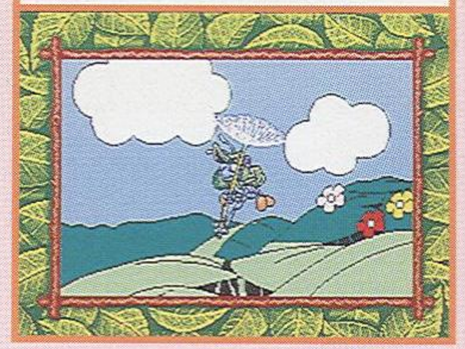


ホッパー

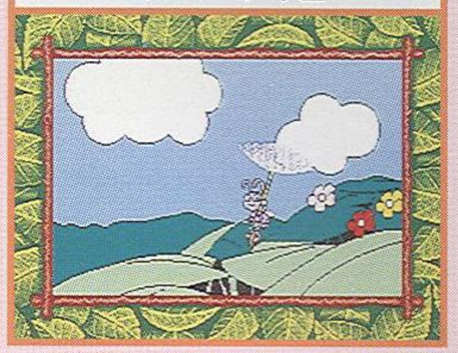


●そ　ら

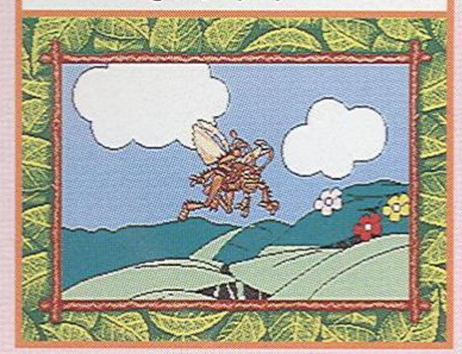
フリック



ドット姫

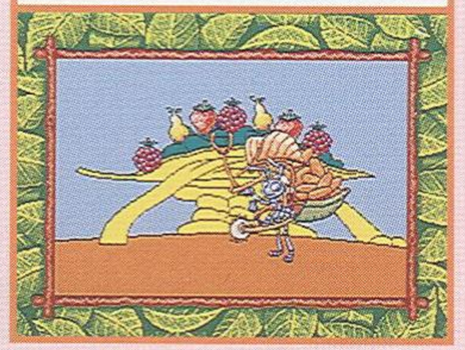


ホッパー

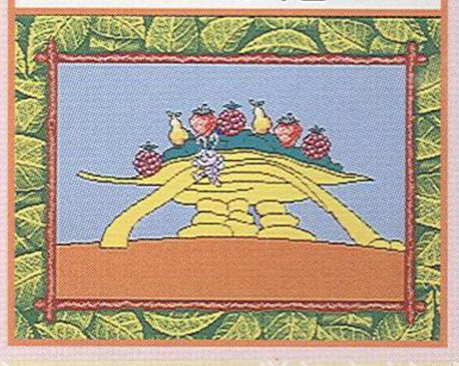


●えさ台

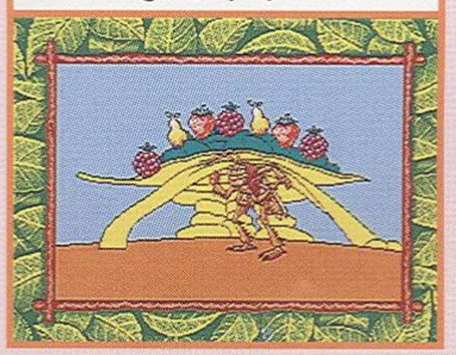
フリック



ドット姫



ホッパー



キッズ コンピュータ ピコ

PICO ピコ





バグズ・ライフ

HPC-6080
9P2-0009A

株式会社 セガトイズ