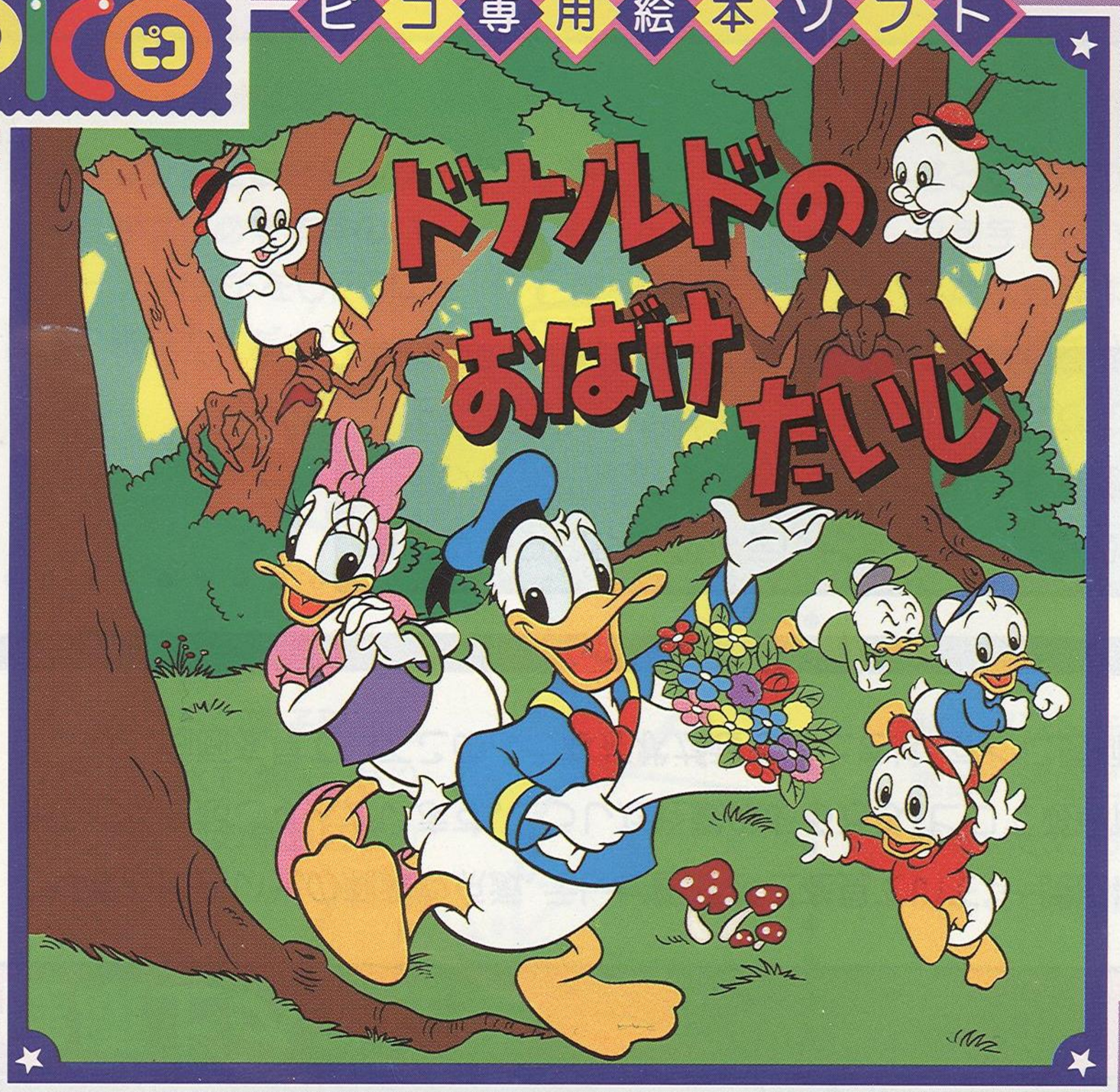
キッズ コンピュータ ピコ

PICO ピコ

ピコ専用絵本ソフト



ピコ専用絵本ソフト

ドナルドの おばけたいじ

ガイドブック

この絵本ソフトは
お絵かきもできます。

© Disney. All rights reserved.

SEGA™

健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ピコで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、画面を見ていてこのような症状が起きたときは、すぐに医師の診断を受けてください。

●ピコをプロジェクトテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

使用上のご注意

●電源OFFをまず確認！

絵本ソフトを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。



●絵本ソフトは精密機器！

落とすなどの強いショックを与えないでください。
また、分解は絶対にしないでください。



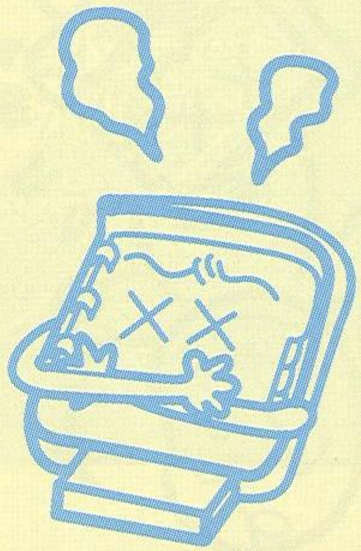
●端子部には触れないで！

絵本ソフトの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると故障の原因になります。



●保管場所に注意して！

絵本ソフトを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。



●薬品を使って拭かないで！

絵本ソフトの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



●絵本の扱いはていねいに！

絵本のページを折ったり、濡らしたりしないでください。また、お子様が絵本に落書きなどしないよう注意してください。



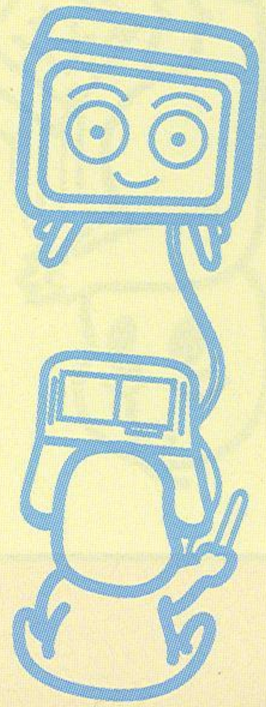
●絵本をはがさないで！

絵本の最後のページを、台(カートリッジ)からはがさないようにしてください。



●ピコを楽しむときは！

ピコを楽しむときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、１時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足のときを避けてご使用ください。



おうちの方へ

このたびはピコ専用絵本ソフト「ドナルドのおばけたいじ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
お子様といっしょに、ピコの世界をより楽しんでいただくため、絵本ソフトをご使用の際には、このガイドブックをあわせてご覧ください。



キッズ コンピュータ ピコ

PICO ピコ

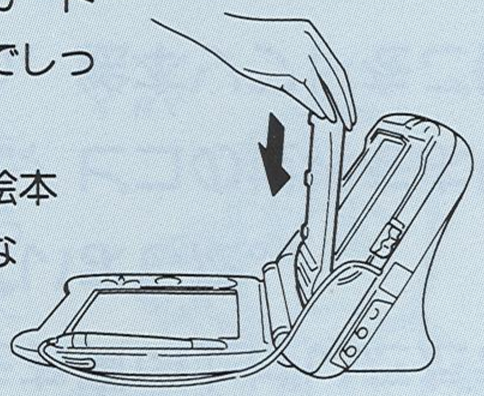
注）本製品は日本国内専用です。

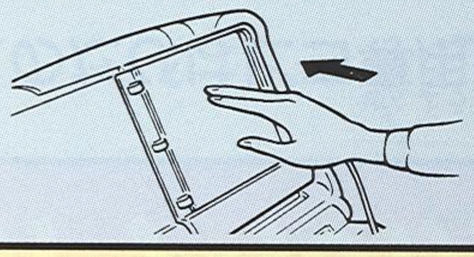
始める前にピコ本体に絵本ソフトを正しくセットしてください。

①カートリッジスロットに絵本ソフトを差し込みます。

●パワースイッチがONのまま絵本ソフトを抜いたり差し込むと故障の原因となりますので、パワースイッチがONのときは絶対に絵本ソフトを抜き差ししないでください。

●絵本を閉じた状態で、カートリッジスロットに奥までしっかりと差し込みます。ななめに差し込むと、絵本ソフトが取り出せなくなる場合があるので、ご注意ください。

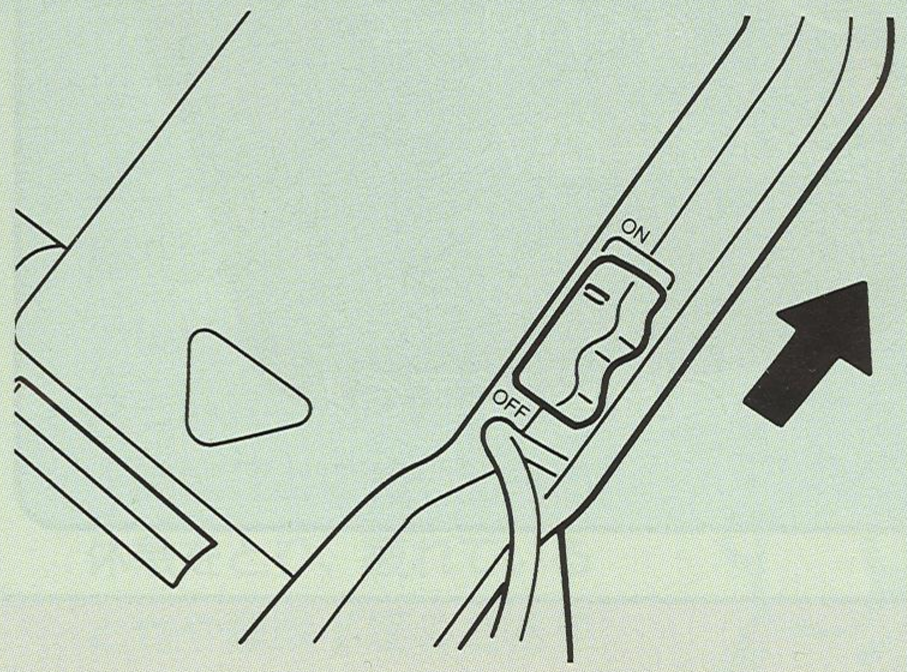




●「カチッ」と音がするまでうしろ側へ押してください。

②本体のパワースイッチをONにすると、タイトルが現れます。

●カートリッジスロットに絵本ソフトが正しくセットされていないと、パワースイッチをONにできません。（この説明はピコプラスを例にしています。従来のピコとはパワースイッチの位置が異なります。）





ドナルドのおばけたいじ

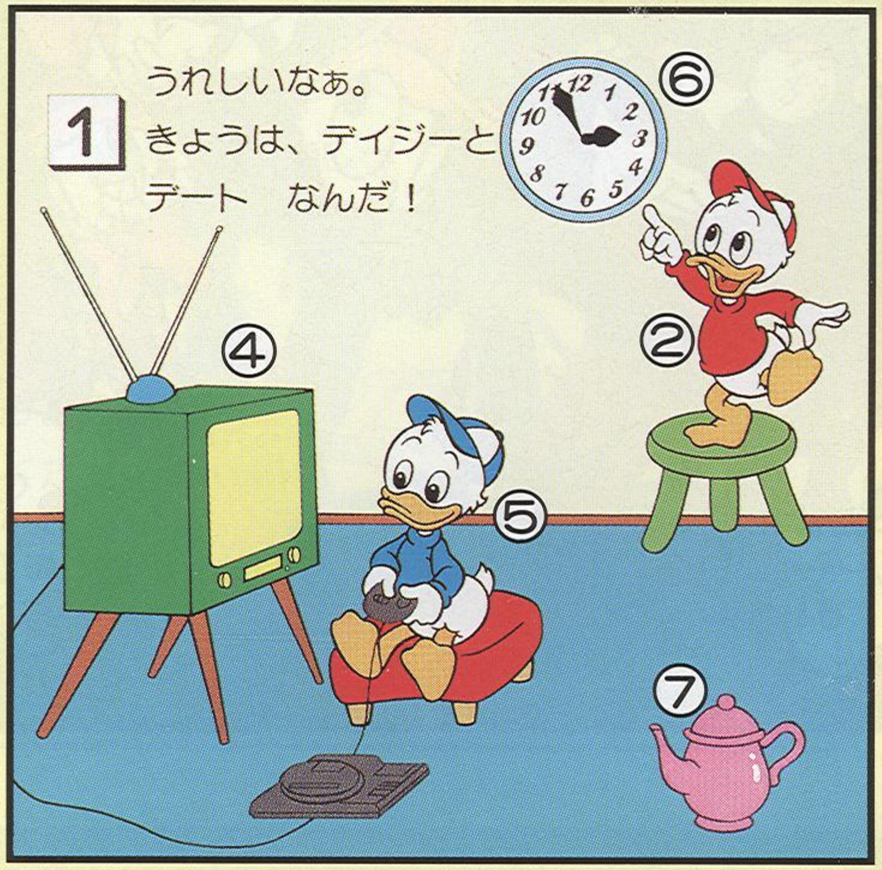
デイジーがおばけやしきに閉(と)じこめられた？
はやく助(たす)けないと……。
ドナルドといっしょにおばけたいじに出(で)かけましょう。
絵本(えほん)のあちこちをタッチペンでさわると、いろいろなことが起(お)こりますよ。

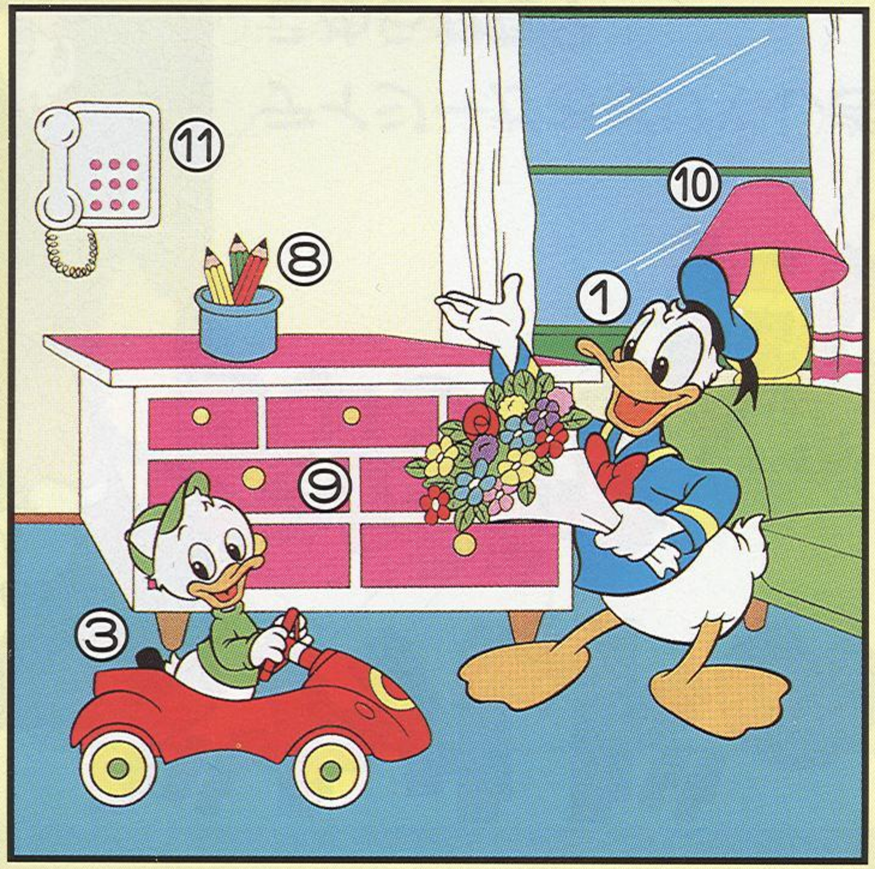
ご注意：ドナルドの声は、本物の声優の声を使用しております。

1

きょうはデイジーと楽しいデートの日。ドナルドは、うきうきしながら部屋で待っています。でも、いつまで待っても何の連絡もありません。
デイジーはどうしたのだろう……？

●ここでは次のものにさわることができます。





①ドナルド　②ヒューイ　③ルーイ（車）　④テレビ　⑤デューイ　⑥時計
⑦ポット　⑧鉛筆立て　⑨タンス　⑩ライト　⑪電話

アドバイス

このページでは、まず、時計やポット、ライトなどいろいろなものにさわってみます。電話にさわると、電話のベルがなりだします。“ドナルド　たすけて！”おびえたデイジーの声を聞いたドナルドは、慌てて部屋から飛び出していきます。

デイジーを誘拐したのは・・・？



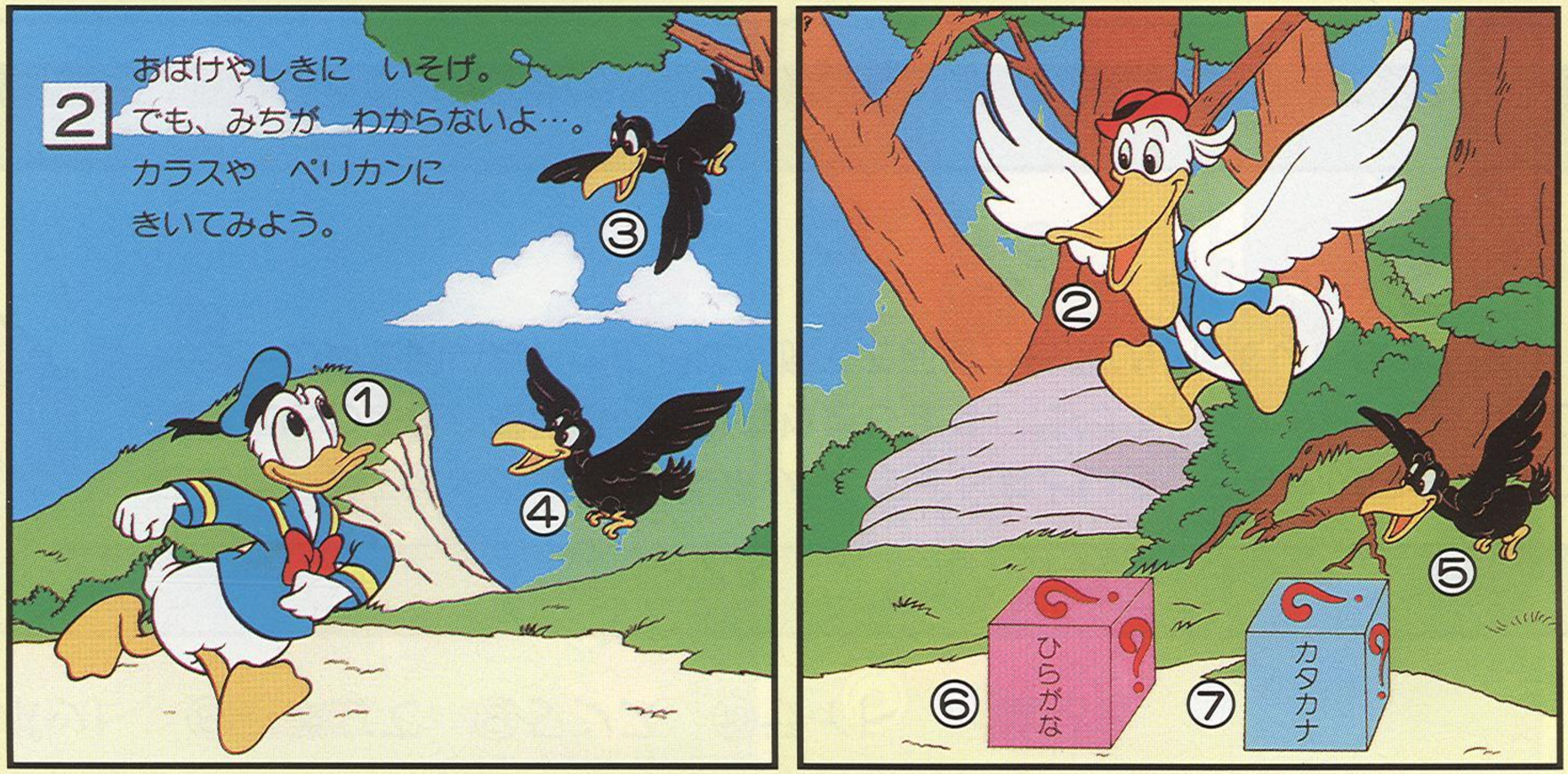
電話のむこうで笑っている声は誰なの？
早く、デイジーを助けにいかないと・・・。

このページは…	
識　別	★★
判　断	★★★★
時　間	★★★

2

慌てて外に飛び出したドナルド。
デイジーがいる場所は、一体どこなんだろう……？
困ったドナルドは、鳥たちに聞いてみることにしました。

●ここでは次のものにさわることができます。

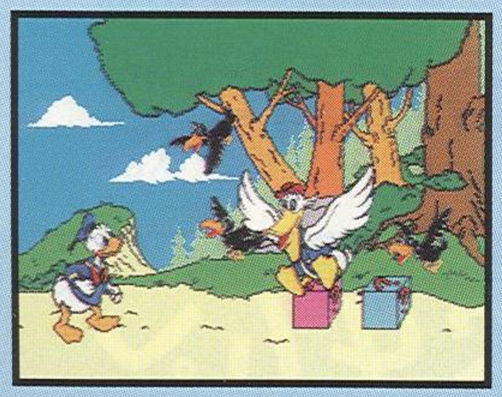


①ドナルド　②ペリカン　③カラスA　④カラスB　⑤カラスC　⑥ひらがなの箱
⑦カタカナの箱

アドバイス

ここでは、ペリカンからデイジーのいる場所を教えてもらうために“言葉遊び”をします。ペリカンにさわると、ペリカンが止まった箱の言葉遊びのイベントに変わります。（→8～9ページ）
2つの箱で言葉遊びをすると、ペリカンがデイジーのいる場所に案内してくれます。

箱の中には何が入ってるの？



ドナルドは、ペリカンと一緒に箱のなかのもので遊ぶことにしました。
箱の中には、どんなものが入っているのかな・・・？

このページは…	
識　別	★★
読　解	★★
判　断	★★★
文　字	★★★
言　葉	★★★★★

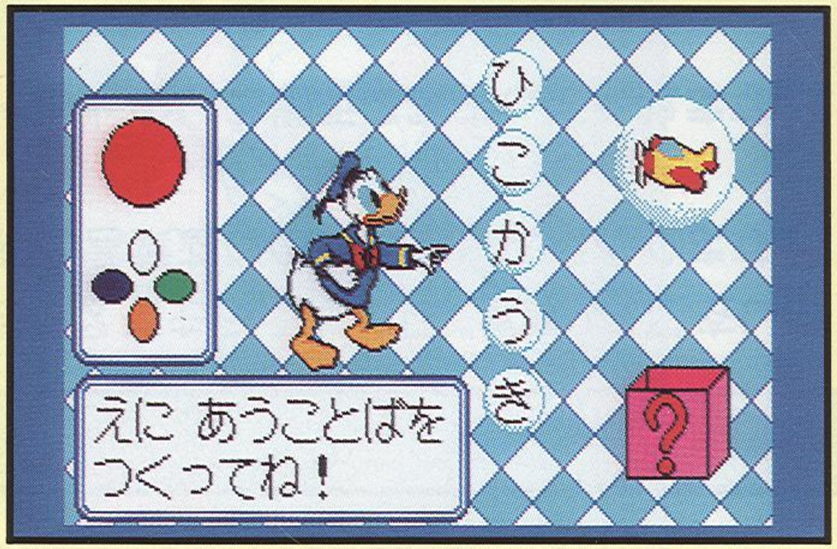
ペリカンと遊ぼう！

ことば遊びゲーム

ペリカンが止まった箱から、物が飛び出してきます。その後に、文字が入ったしゃぼん玉が出てきます。ひらがなの箱は、ひらがな文字。カタカナの箱は、カタカナ文字がでてきます。それぞれ、要らない文字を消します。

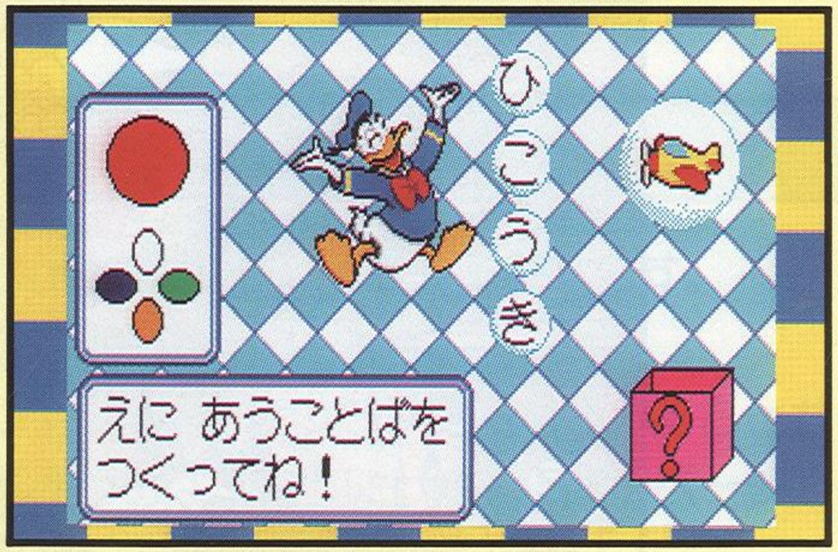


✤ボタンの○か●を押すと、ドナルドの腕が上下に動きます。要らない文字に合わせて、●ボタンを押すと、しゃぼん玉が割れます。



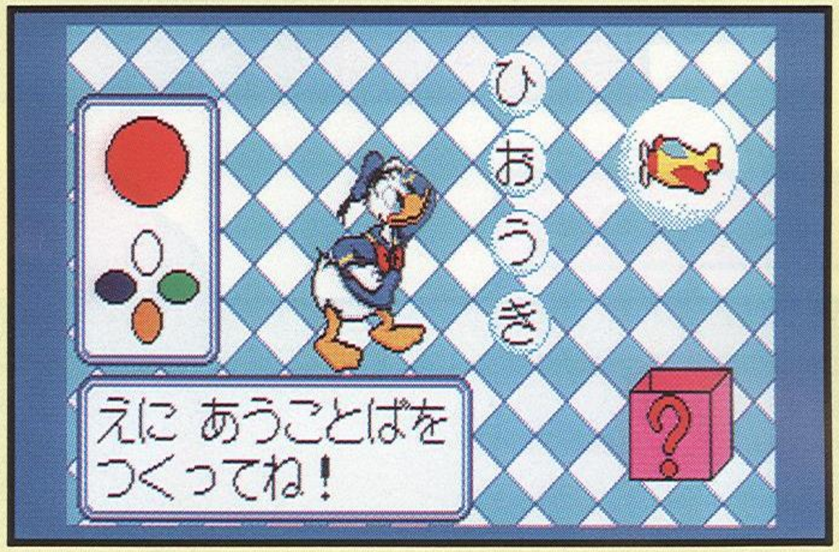
せいかいすると

正しい文字を消すと、次の問題が出てきます。
2問正解すると、ペリカンの止まった箱が無くなります。今度は、残りの箱をさわります。
2つの箱が無くなると、次のページに進むことができます。



まちがえたとき

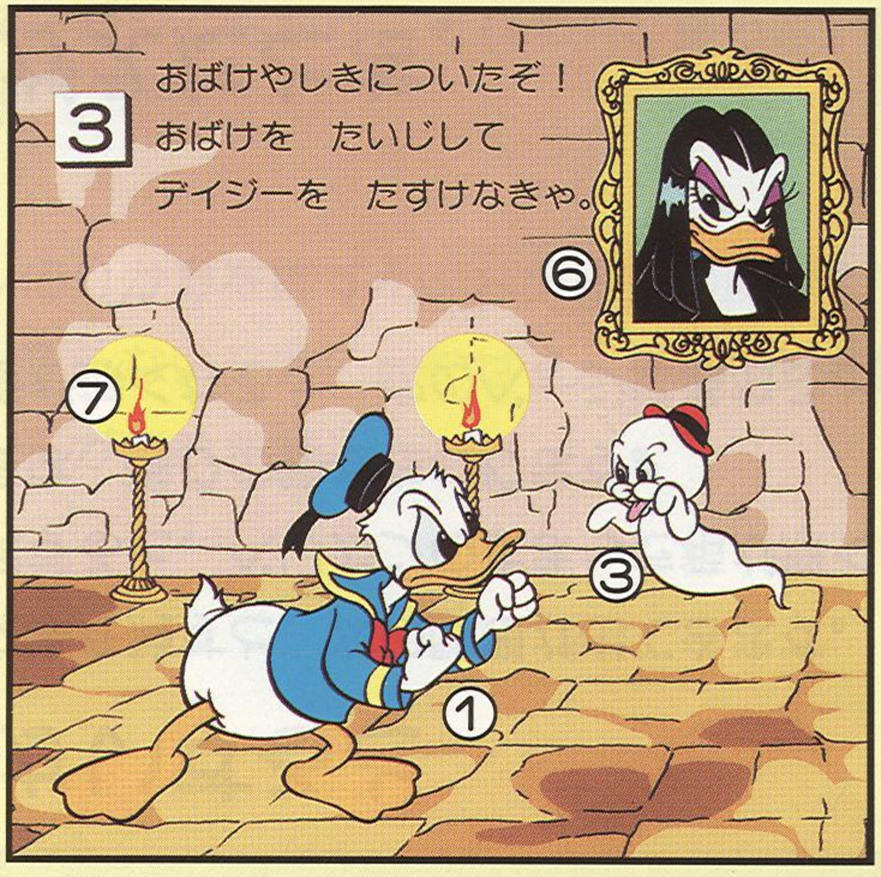
まちがえた文字を消したときは、もう1回トライします。2問まちがえると、せいかいが表示され、いったんもとの画面にもどります。
2問正解するまで、がんばろうね！
箱から飛び出す物は、その度に変わります。

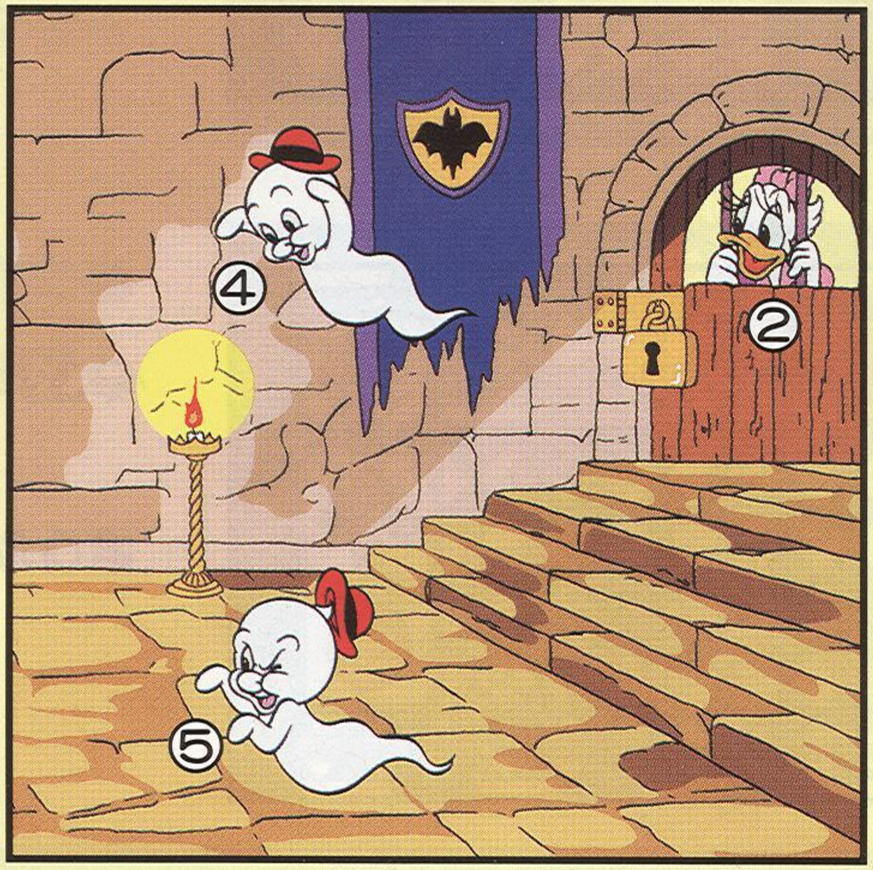


3

ペリカンに乗ったドナルドは、おばけやしきにやってきました。
奥の部屋に閉じこめられているデイジーは、おびえた声で叫んでいます。
早く、デイジーを助けださないと……！

●ここでは次のものにさわることができます。



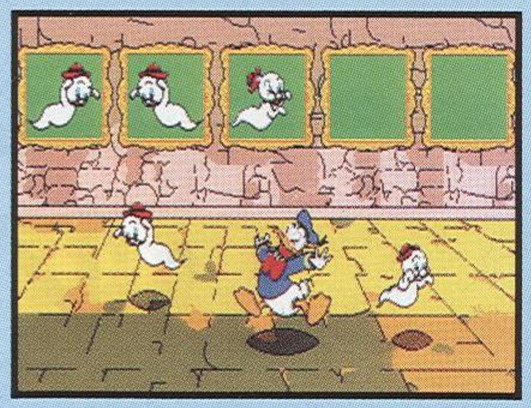


①ドナルド　②デイジー　③おばけＡ　④おばけＢ　⑤おばけＣ　⑥額縁
⑦ろうそく

アドバイス

このページのポイントは、デイジーを助けるためにおばけたいじをすることです。
ドナルドにさわると、おばけたいじの画面に変わります。
✣ボタンでドナルドを動かし、おばけの正面に行くと手に持ったアミで捕まえることができます。捕まえたおばけは額縁の中に入り、5匹のおばけをたいじすると次のページに進むことができます。

おばけに触れると・・・？



おばけがドナルドの体に5回当るか、画面が暗くなり、時間オーバーになるとゲームオーバー。
もう1度ドナルドにさわると、再びゲームが始まります。

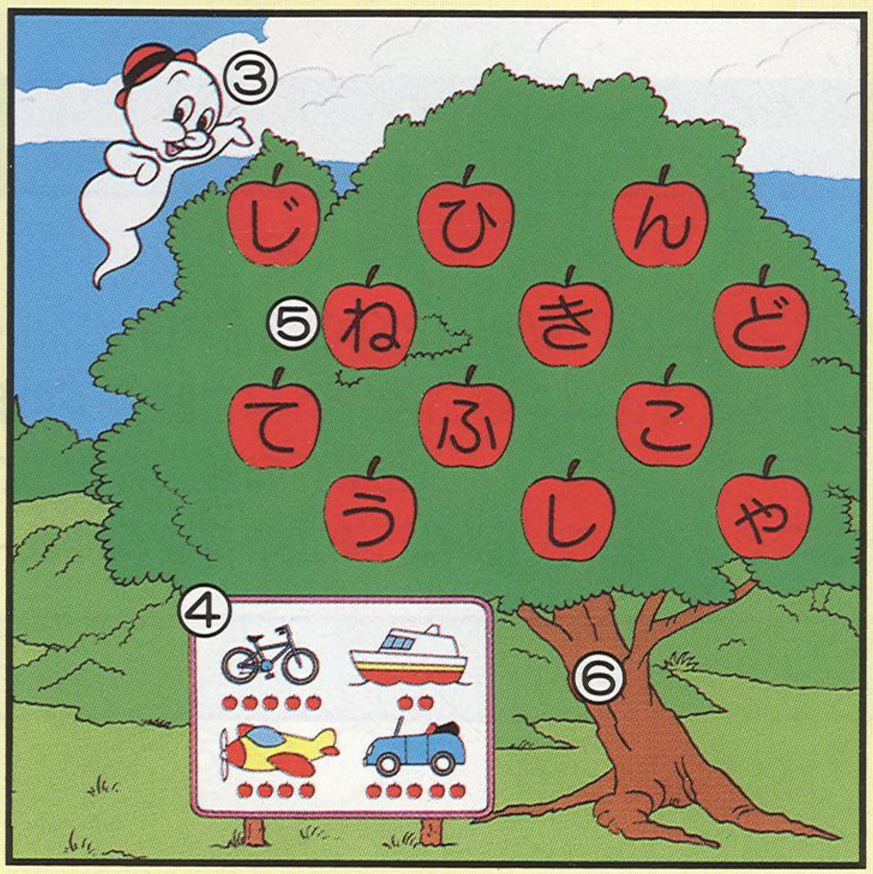
このページは…	
判　断	★★★
反　射	★★★★
時　間	★★★
数　字	★★

4

デイジーを助けだしたドナルドは、大きな木のそばにやってきました。
おばけが、乗物をあげると言っています。
好きな乗物に乗って、お絵かきランドに行きましょう。

●ここでは次のものにさわることができます。



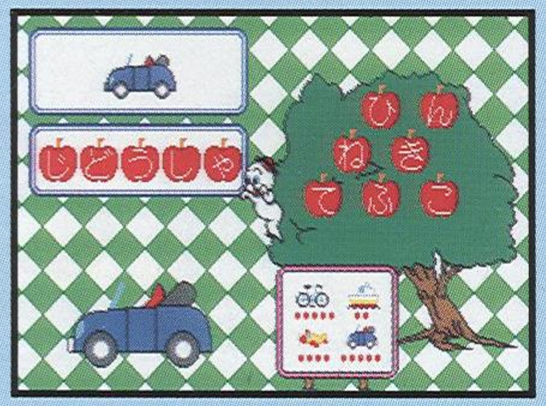


①ドナルド　②デイジー　③おばけ　④看板（自転車・自動車・飛行機・船）
⑤りんご　⑥木（右）

アドバイス

ここでは、好きな乗物を選び、乗物の名前を理解させてください。
看板にある乗物にさわると、乗物の名前を作るイベントに変わります。木の中の文字から、乗物の文字をさわり名前を作りましょう。
飛行機、船を選んだ場合は、乗物の名前ができあがると、選んだ乗物に乗ってお絵かきランドに行くことができます。

乗ってみたい乗物は？



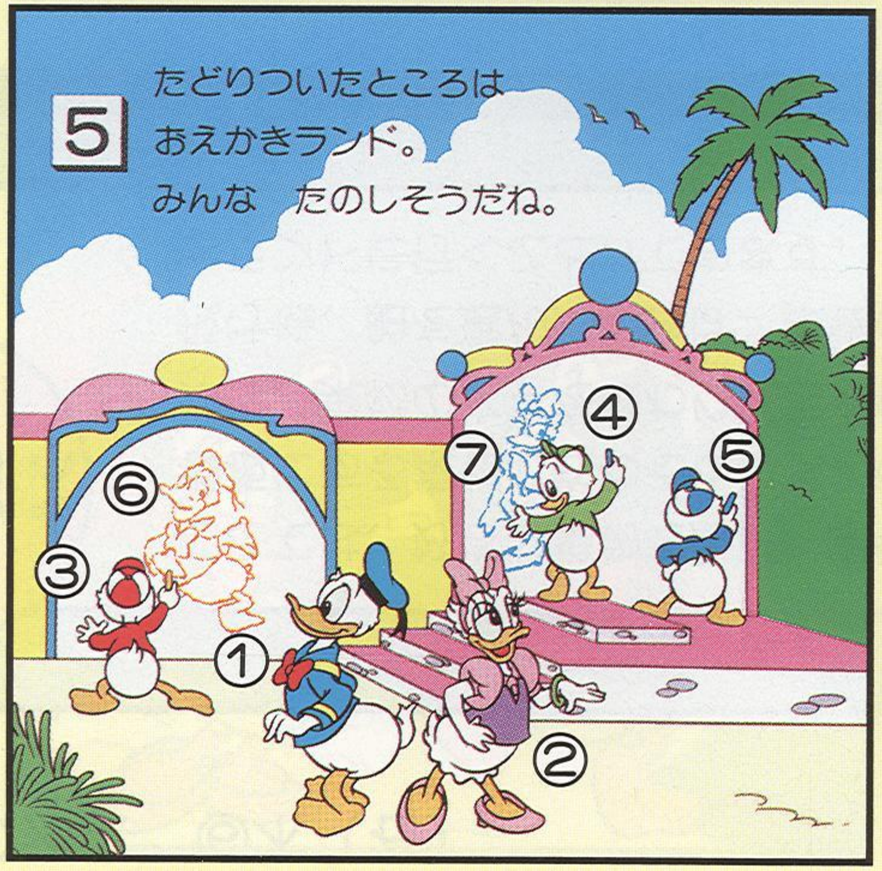
他の乗物も選んでみよう。
全部の乗物の名前はできたかな？

このページは…	
識　別	★★★
判　断	★★
文　字	★★★★★
言　葉	★★★★★

5

ドナルドとデイジーの2人(ふたり)は、お絵(え)かきランドにやってきました。後(あと)から追(お)いかけてきたヒューイ、デューイ、ルーイといっしょに、お絵(え)かきランドの壁(かべ)にお絵(え)かきすることにしました。みんなもいっしょにお絵(え)かきしましょう。

●ここでは次のものにさわることができます。





①ドナルド　②デイジー　③ヒューイ　④ルーイ　⑤デューイ　⑥ドナルドぬりえ
⑦デイジーぬりえ　⑧〜⑭お絵かきツール

アドバイス

お絵かきツールにさわって、テレビ画面上に、自由にお絵かきができます。線をかいたり色をぬったり、自分でかいた絵とこの絵本の中にある絵を組み合わせたりすることもできます。いろいろ工夫してお子様といっしょに楽しんでください。
（お絵かきのしかた→16ページ）



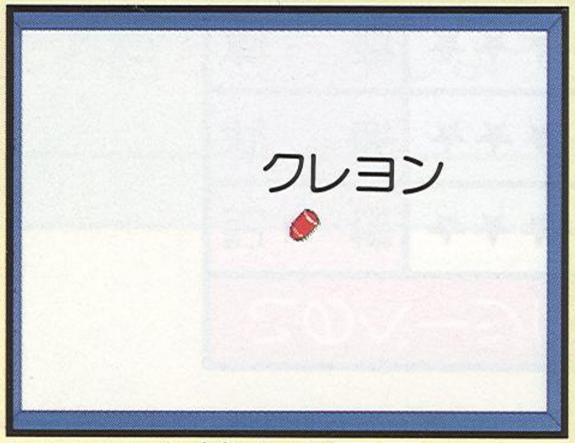
クレヨンで
お絵かきしよう！

このページは…	
記　憶	★★★★
判　断	★★★★
創　造	★★★★★
色　彩	★★★★★

お絵かきのしかた

お絵かき画面の出しかた

まずはじめに、クレヨンのどれかにさわってください。画面がお絵かき画面（実際に絵をかく画面）に変わり、画面内には、さわった色のクレヨン（ ）が現れます。



お絵かき画面

自分で絵をかいてみよう

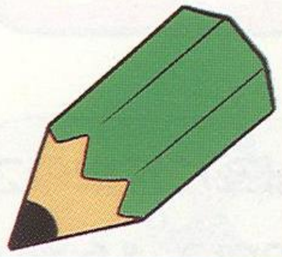


クレヨン（12色）

画面に出ている色の で絵をかくことができます。タブレットの上でタッチペンを動かして、好きな絵をかいてください。

別の色のクレヨンにさわると、色が変わります。

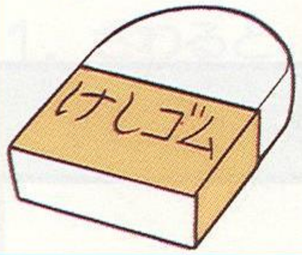
えんぴつ



細い線をかくときに使います。さわると、画面内の がえんぴつ( )に変わり、クレヨンのときに選んであった色で細い線がかけます。

●色を変えるときは、クレヨンにさわってからえんぴつにさわってください。

けしゴム

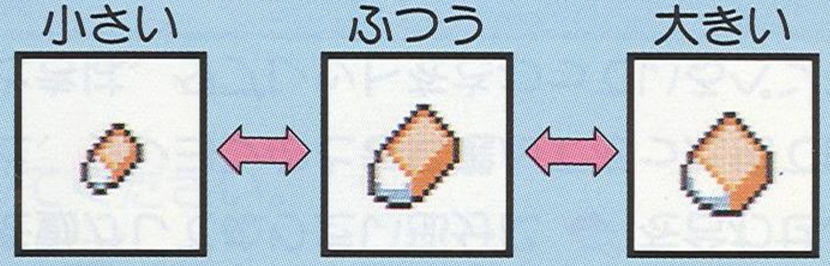


自分でかいた絵を消すことができます。

さわると、画面内の （または ）が、けしゴム( )に変わります。消したいところに合わせてタッチペンを動かしてください。

けしゴムにさわってから○または●ボタンを押すと、 の大きさが変わります。

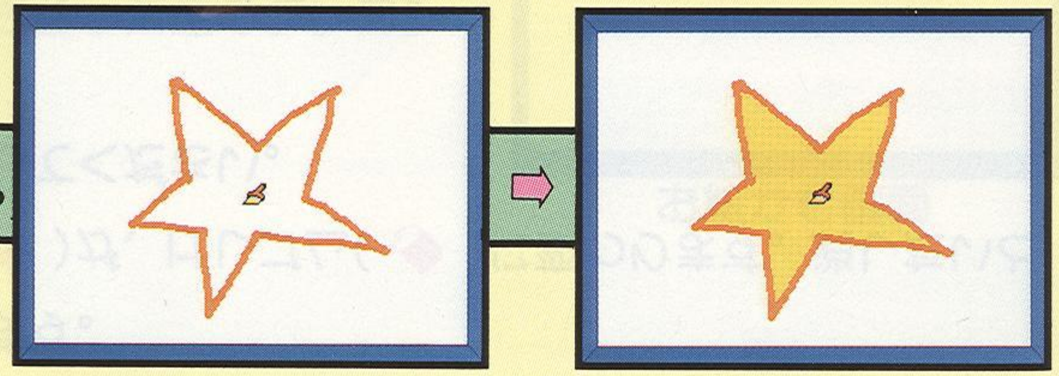
○を押すと大きくなって●を押すと小さくなるよ。





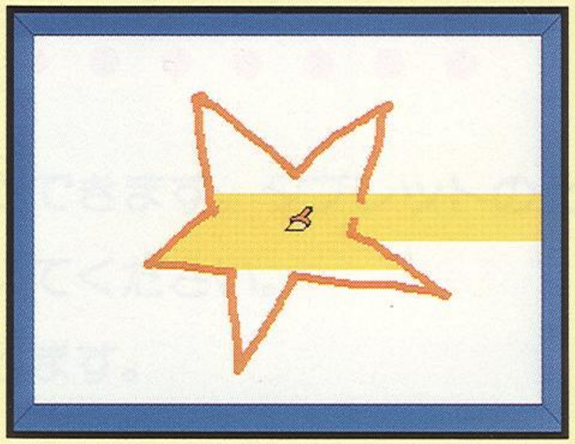
かいた絵に色ぬりすることができます。さわると、画面内の（または ）が、ハケ( )に変わります。タッチペンを動かしてぬりたい部分に を合わせ、タブレットをさわってそのままでいると、クレヨンのときに選んであった色で色ぬりできます。途中で色ぬりをやめるときは、タブレットをさわっているペンをはなしてください。

線で囲まれているところをぬりつぶします。



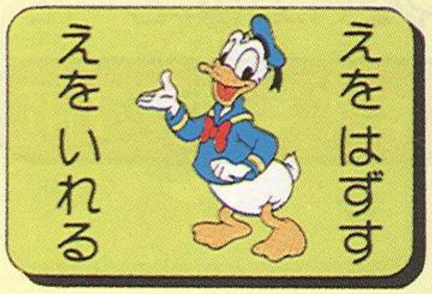
色ぬりに失敗したら…

色ぬりのとき絵の輪郭線に切れ目があると、そこから色があふれてしまいます。そのような場合や、まちがった色をぬってしまったとき、すぐに●ボタンを押すと、１段階前の状態にもどります。



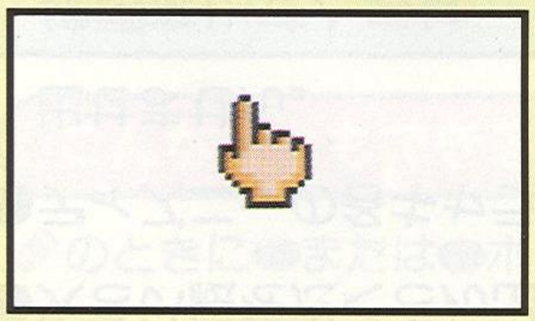
こんなときは●ボタン

絵本の絵を出してみよう



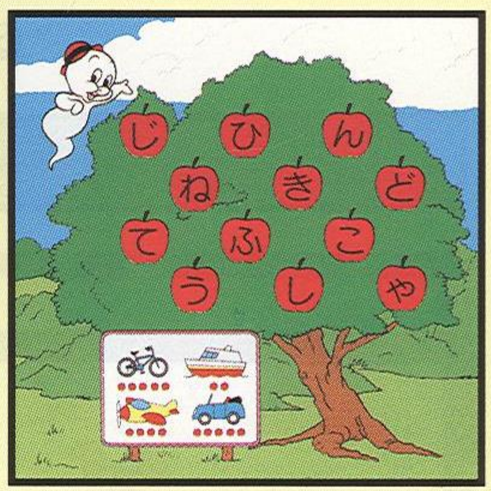
この絵本の中にあるおもな絵を、お絵かき画面上にもってくることができます。

1．さわると、画面内に
マークが現れます。



2．絵本の好きなページを開いて、キャラクターなどの絵にさわってください。

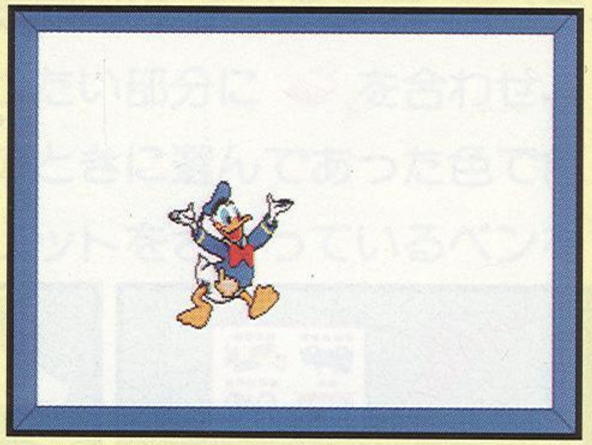




●ページをめくるときは、マークが出ているのを確認してください。

●きちんとページを開いてから、キャラクターなどにさわってください。

3. お絵かき画面に選んだ絵が出るので、タッチペンを動かして絵をのせる位置を決め、そのままタブレットをさわってください。



●お絵かき画面に出せない絵にさわるとブザーがなります。

●大きい絵をたくさん出すと、「もうだせないよ」と表示されます。

●ディズニーの各キャラクターの絵は、それぞれ１つずつしか画面に出せません。

線画を出すときは

ドナルドぬりえとデイジーぬりえにさわると、線画が表示され、ぬり絵ができます。

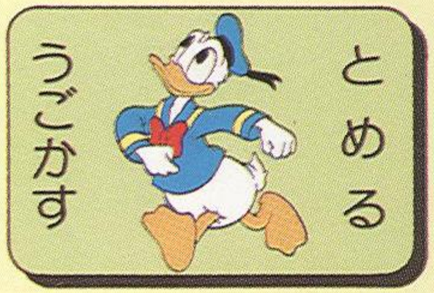
●線画はいつも同じ位置に出ます。

出した絵を消すときは

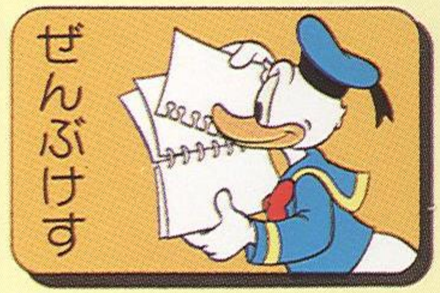
マークが出ているときに、消したい絵にを合わせ、そのままタブレットをさわると消えます。

●ページ５のドナルドぬりえとデイジーぬりえは、「けしゴム」でしか消せません。

そのほかに…



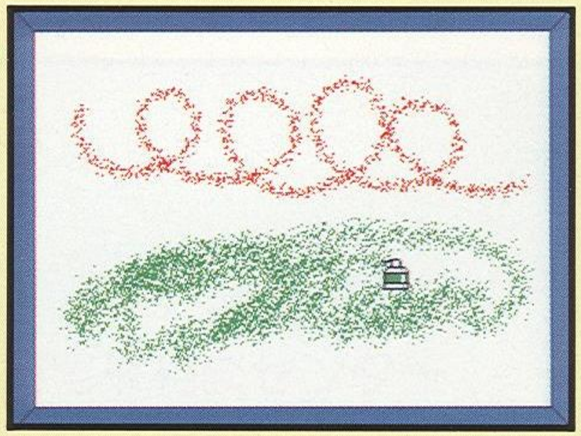
「えをいれる」でお絵かき画面に出した絵を、動かすことができます。
（絵によって、動かないものもあります。）
お絵かき画面に絵が入っているときにさわってください。
動きを止めるときは、もう１回さわると止まります。

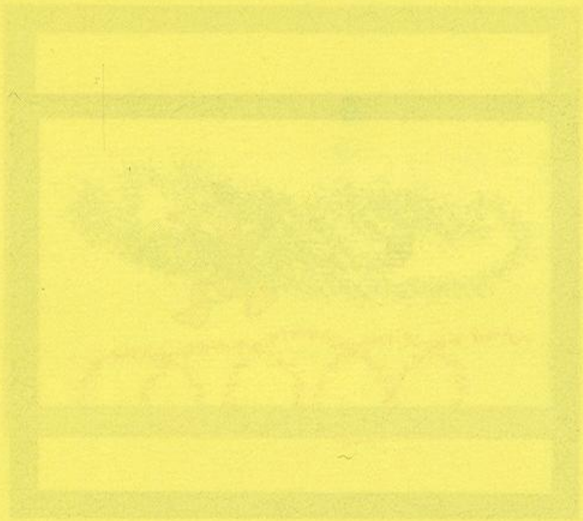


さわると、画面内の絵をすべて消します。
また新しい絵をかいてみましょう。

こんなこともできるよ

のときに●または●ボタンを押すと、
スプレーになります。





株式会社 セガ・エンタープライゼス

本社：〒144-8531 東京都大田区羽田1-2-12　商品のお問い合わせ先：お客様相談センター

フリーダイヤル ☎0120-012-235　電話受付時間：月～金　10時～17時（除く祝日）

キッズ コンピュータ ピコ

PICO ピコ

企画構成 ㈱講談社

はじめまシリーズ①

1

HPC-6062

672-5379

株式会社 セガ・エンタープライゼス