キッズ コンピュータ ピコ

PICO ピコ



ピコ専用絵本ソフト

ドナルドのテレビショー

●ガイドブック●

ひらがなあそび

この絵本(えほん)ソフトは
お絵(え)かきもできます。
たのシート「ひらがなくん」だけ対応(たいおう)しています。

©1995

SEGA

健康上の注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ピコで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、画面を見ていてこのような症状が起きたときは、すぐに医師の診断を受けてください。

●ピコをプロジェクトテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

使用上の注意

●電源OFFをまず確認！

絵本ソフトを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。



●ピコを楽しむときは

ピコを楽しむときは、部屋を明るくし、目に負担がかからないようテレビ画面から十分離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足のときを避けてご使用ください。長時間のご使用またはテレビ画面に近づいてのご使用は視力低下の原因となります。



●端子部には触れないで！

絵本ソフトの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になります。



●保管場所に注意して！

絵本ソフトを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。



●薬品を使って拭かないで！

絵本ソフトの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



●絵本の扱いはていねいに！

絵本のページを折ったり、濡らしたりしないでください。また、お子様が絵本に落書きなどしないよう注意してください。



●絵本をはがさないで！

絵本の最後のページを、台（カートリッジ）からはがさないようにしてください。



●絵本ソフトは精密機器！

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。



おうちの方へ

このたびはピコ専用絵本ソフト「ドナルドのテレビショー」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

お子様といっしょに、ピコの世界をより楽しんでいただくため、絵本ソフトをご使用の際には、このガイドブックをあわせてご覧ください。



キッズ コンピュータ ピコ

PICO ピコ

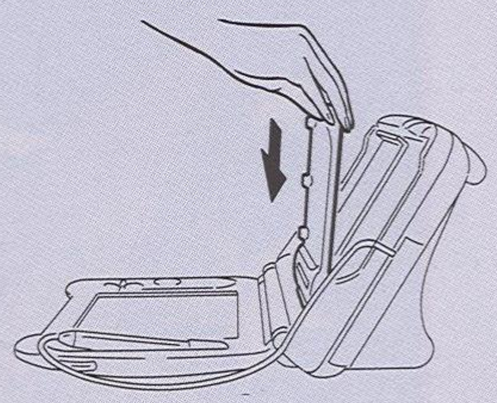
注）本製品は日本専用です。

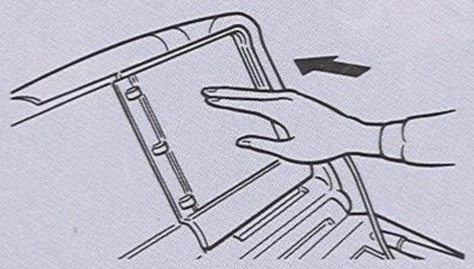
始める前にピコ本体に絵本ソフトを正しくセットしてください。

1 カートリッジスロットに絵本ソフトを差し込みます。

●絵本を閉じた状態で、カートリッジスロットに奥までしっかりと差し込みます。

ななめに差し込むと、絵本ソフトが取り出せなくなる場合があるので、ご注意ください。

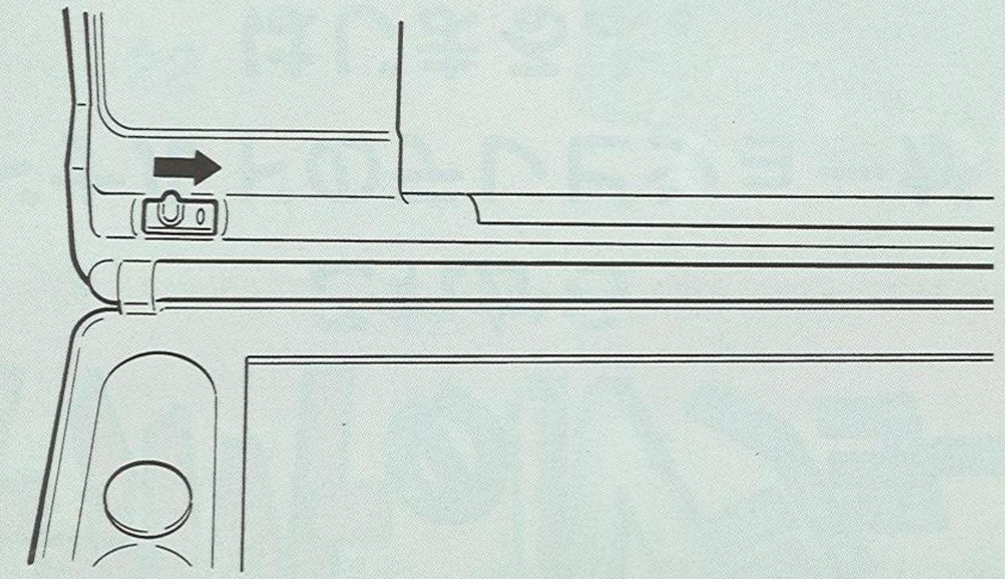




●「カチッ」と音がするまでうしろ側へ押してください。

2 本体のパワースイッチをONにすると、タイトルが現れます。

●カートリッジスロットに絵本ソフトが正しくセットされていないと、パワースイッチをONにできません。





ドナルドのテレビTVショー

これから
ドナルドのテレビショーが
はじまるよ。
ぼくといっしょに
テレビに出て遊ぼうよ。

ドナルドのテレビショーは、ニュースや音楽、スポーツ、クイズ、お絵描きなど、いろいろな番組でドナルドと一緒にゲームで遊びながら“ひらがな”が学べるソフトです。お子様と一緒にテレビショーに参加して楽しんでください。

もくじ

1ch.ディー・ディーニュース ……6
（★トップニュース　★トピック　★ワールドニュース）

2ch.ダックミュージック ……10
（★しりとり歌　★なかま歌）

3ch.ガーガースポーツ ……14
（★バスケットゲーム　★ラリーゲーム）

4ch.ドナルドのクイズショー ……18
（★タイムクイズ　★スコアクイズ）

5ch.ドナルドどうぶつランド ……22
（★お絵描き）



絵本ソフトをはじめる前に

◆絵本をタッチペンでさわると、いろいろなことが起きます。
また、タブレット上でタッチペンを動かすと、画面上にが現れ、絵本と同様に画面の絵をさわることができます。

◆ゲームやイベントでは、タブレットやボタンを使ったり、絵本をさわって遊びます。

1ch ディー・ディーニュース

たのしいニュースがいっぱいだよ。

★がついたものにさわれます。☆は、このページのポイントです。

1ch きょうのニュース

トップニュース
☆トップニュースが始まります。

トピック
☆トピックが始まります。

ワールドニュース
☆ワールドニュースが始まります。

てんきよほう

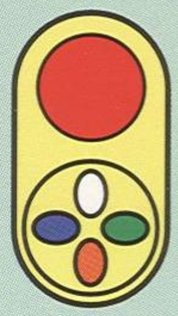
D·D NEWS
ディー・ディーニュース

ニュースキャスター
ドナルド



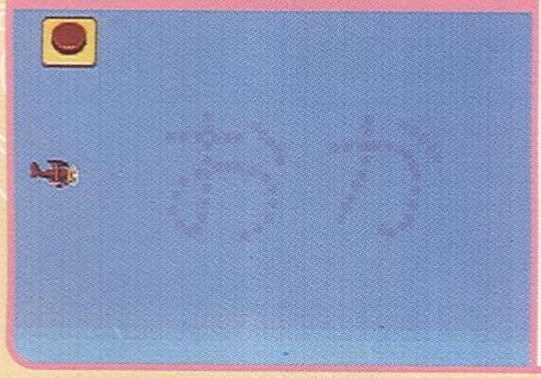
トップニュース

トップニュースをさわると、空に描かれている文字を飛行機の煙で描くゲームが始まります。



ボタンを使用します。

1 →



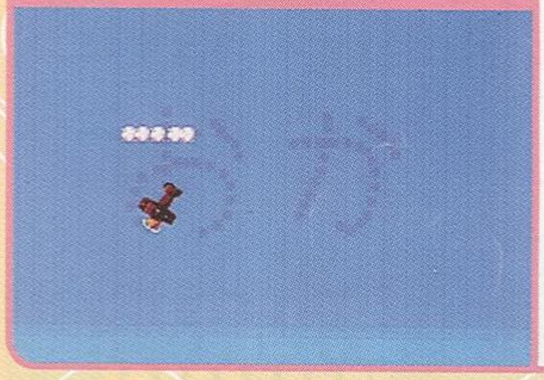
空に文字が描かれています。

2 ↷



スタートでゲームが始まり、飛行機がその文字に沿って飛びます。

3 →



タイミングよく
●ボタンを押し続けると、飛行機が煙を出します。

4



煙で空に文字を書くことができたら、飛行機が垂れ幕を出して飛んでくれます。

▶空の文字は、トップニュースをさわる毎に変わります。



トピック

トピックをさわると、ワープロで打った文字の間違いをさがすゲームが始まります。



タブレットを使用します。

1



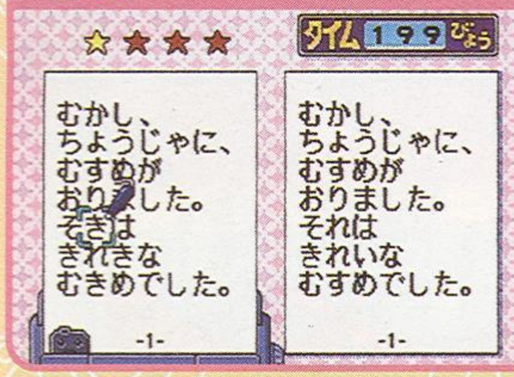
ワープロの横に、手紙が置かれています。

2



スタートで、時間が動き始め、ルーイが文字を打ち始めます。

3



手紙の文字と見比べて、間違えた文字をでさわって教えてあげます。

4



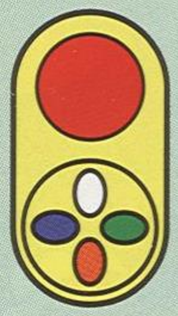
1ページと2ページの間違いを教えてあげると、ゲーム終了です。評価がみられます。

▶手紙は、トピックをさわる毎に変わります。
▶間違いの数は赤い★で表示され、間違いを当てると黄色い☆に変わります。
▶手紙は1ページが終わると、続けて2ページ目に入ります。



ワールドニュース

ワールドニュースをさわると、ヘリコプターに乗って、イベントが行われている会場をさがすゲームが始まります。



ボタンを使用します。

1



最初に目的地のビルが示されます。スタートで時間が動き、ゲームが始まります。

2



ボタンでヘリコプターを動かし、目的地へ向かいます。

3



目的のビルに着いたら、ボタンから手を離して少し待つと、ヘリコプターが着陸します。

4



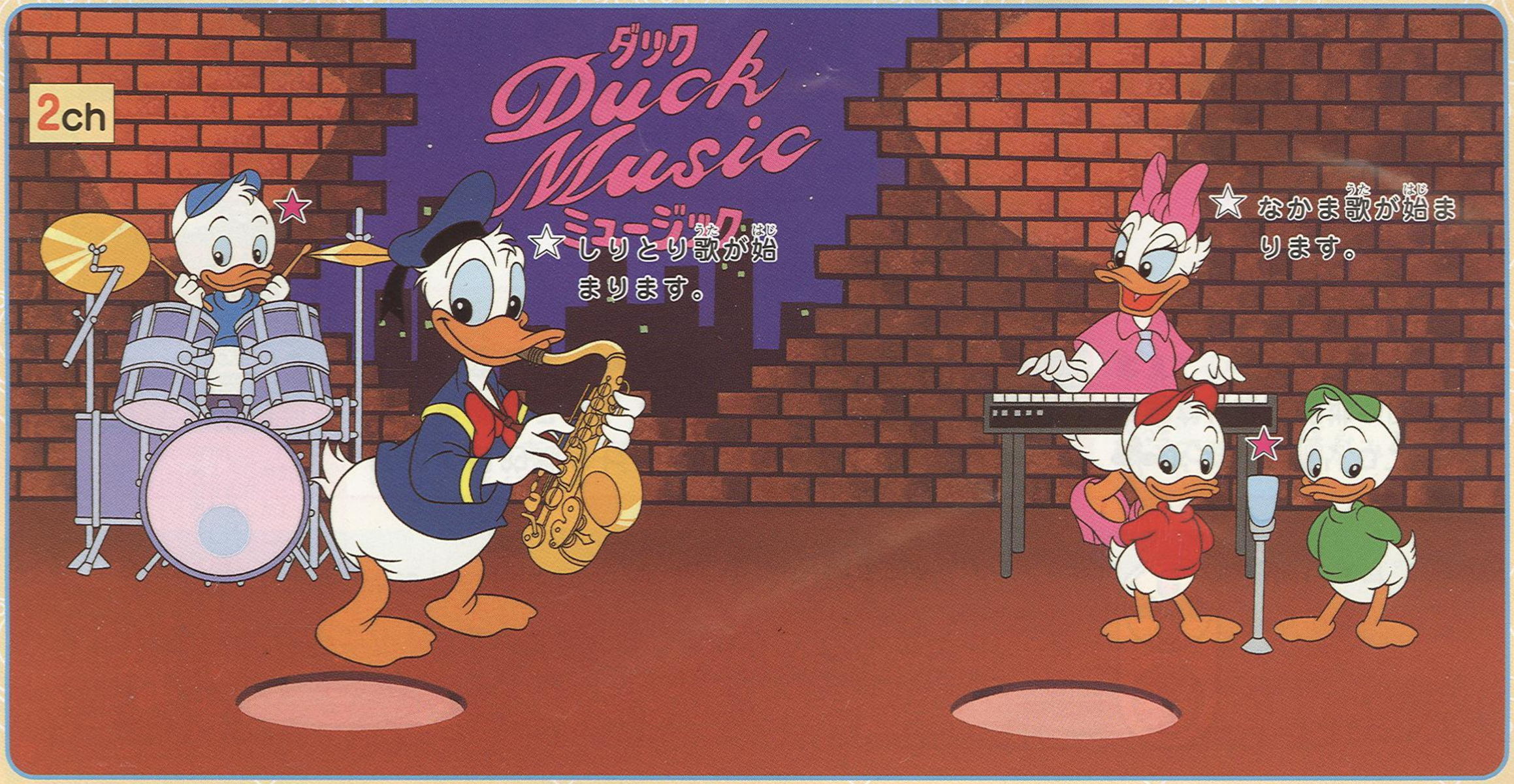
時間に間に合うとイベントが見られます。

▶目的の会場は、ワールドニュースをさわる毎に変わります。
▶時間がかかり過ぎると、イベントが終わり、見ることができません。

2ch ダックミュージック

ドナルドたちとたのしく歌って遊ぼうね。

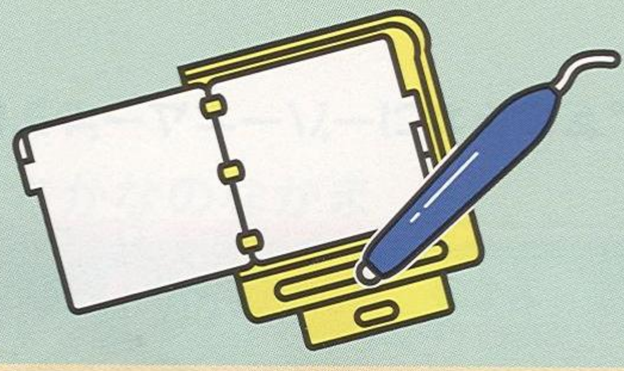
★がついたものにさわれます。☆は、このページのポイントです。





しりとり歌

ドナルドをさわると、しりとり歌のゲームが始まります。



絵本をさわって答えてください。タブレットでもできます。

1



スタートという声とともに、最初の言葉が現れます。

2



画面下の2つのライトから言葉が現れます。

3



しりとりの要領で、最初の言葉に続く言葉を✎で絵本をさわって答えます。解答はタブレット上でも答えることができます。

4



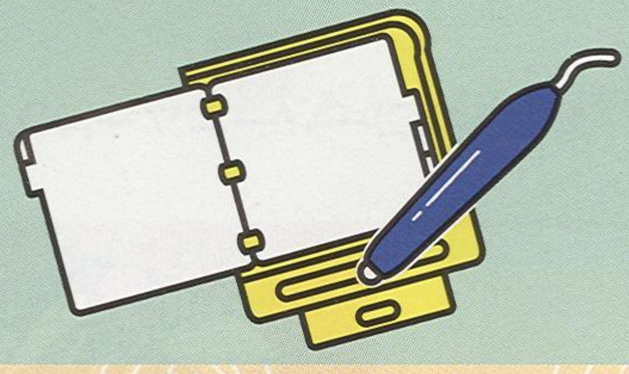
正しい言葉を選ぶと次の問題が出題され、8問正解するとドナルドたちが喜んでくれます。

▶間違えた言葉を選んだり、時間内に答えられないと、その場でゲームオーバーになります。



なかま歌

デイジーをさわると、同じ仲間の言葉を選ぶゲームが始まります。



絵本をさわって答えてください。タブレットでもできます。

1 →



スタートという声とともに、「～のなかま」が表示されます。

2 ↷



画面下の2つのライトから言葉が現れます。

3 →



同じ仲間の言葉を2つの中から🖊で絵本をさわって答えます。解答はタブレット上でも答えることができます。

4

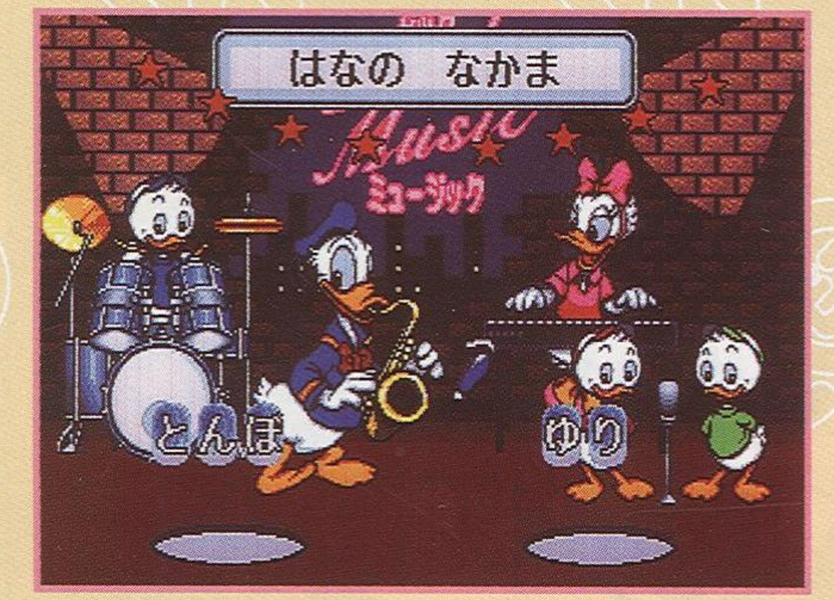


正しい言葉を選ぶと次の問題が出題され、8問正解するとデイジーたちが喜んでくれます。

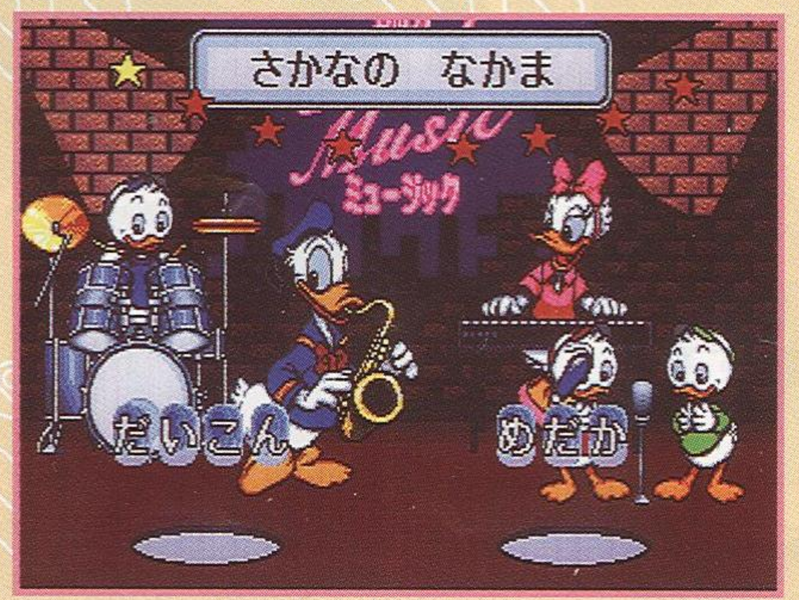
▶間違えた言葉を選んだり、時間内に答えられないと、その場でゲームオーバーになります。

問題例（もんだいれい）

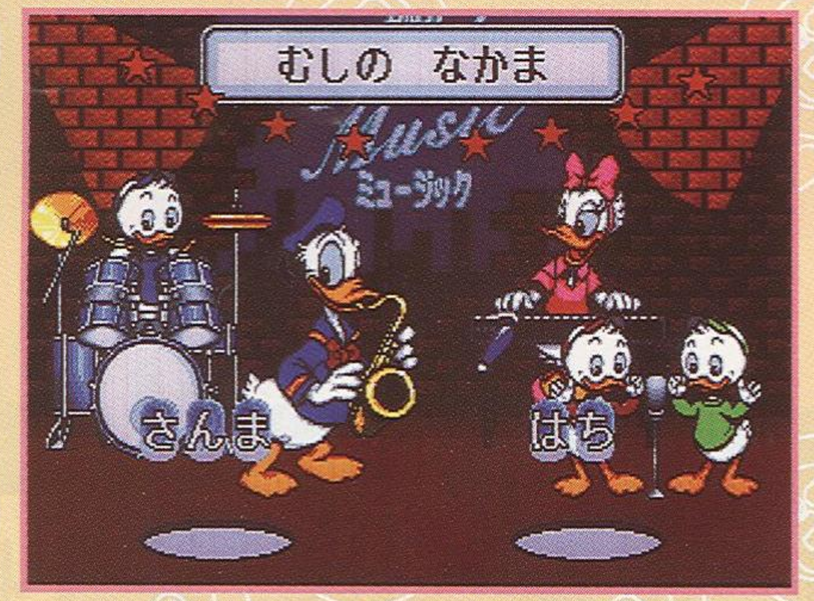
はなのなかま



さかなのなかま



むしのなかま



とりのなかま

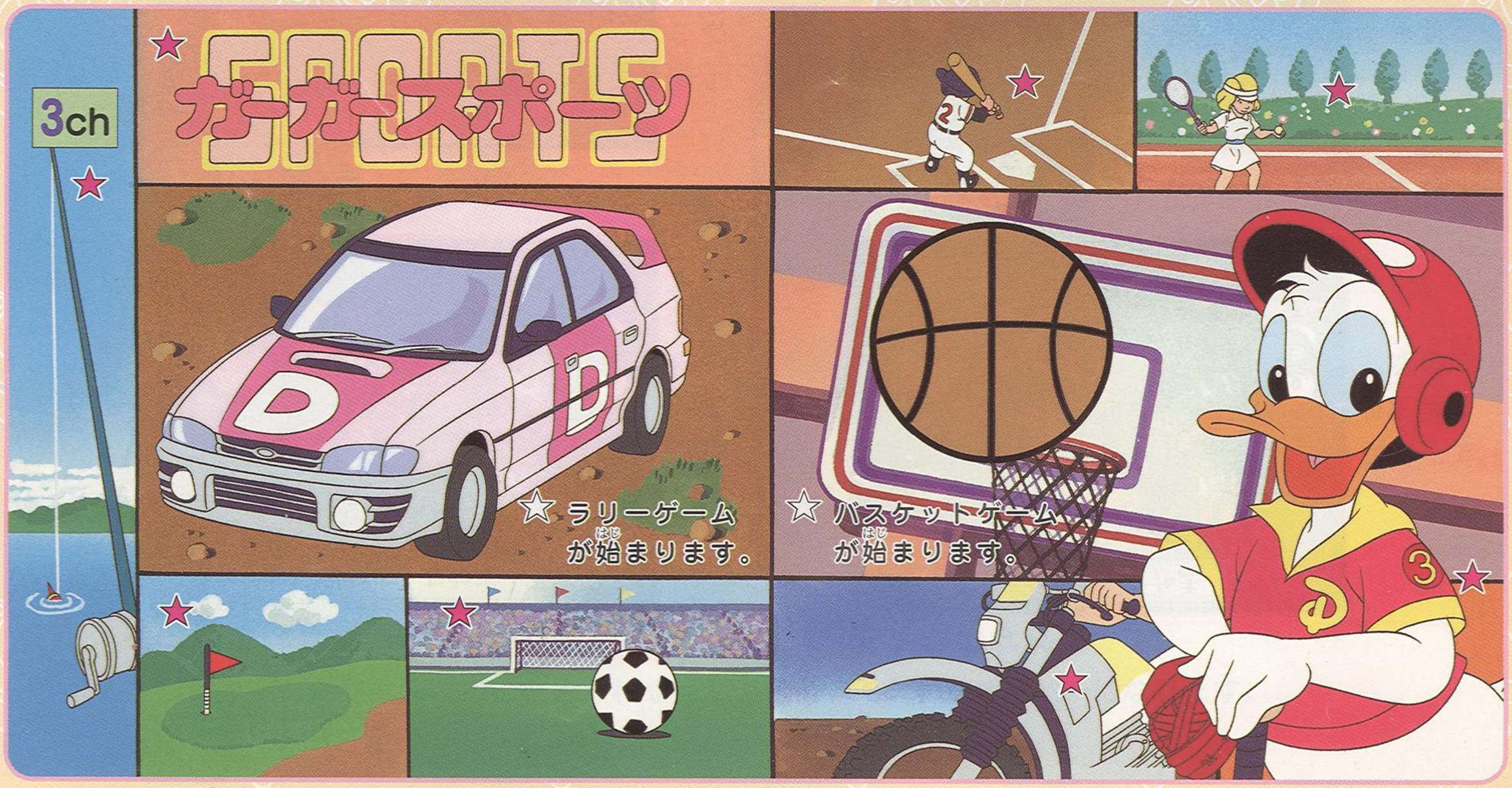


他（ほか）にも、いろいろな仲間（なかま）のクイズが出題（しゅうつだい）されます。

3ch ガーガースポーツ

バスケットやラリーはおもしろいよ。

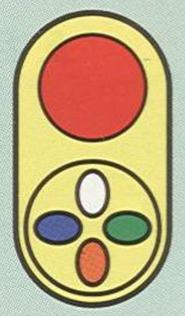
★がついたものにさわれます。☆は、このページのポイントです。





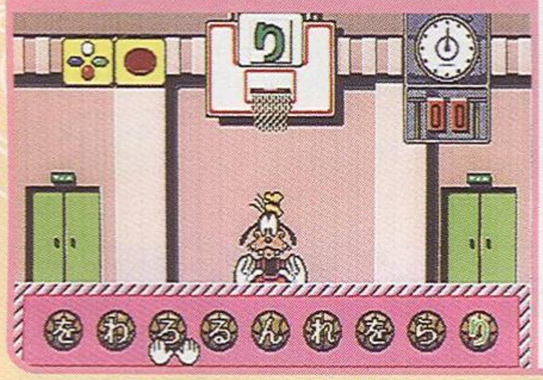
バスケットゲーム

バスケットをさわると、ゴールと同じ文字のボールを選んでシュートするゲームが始まります。



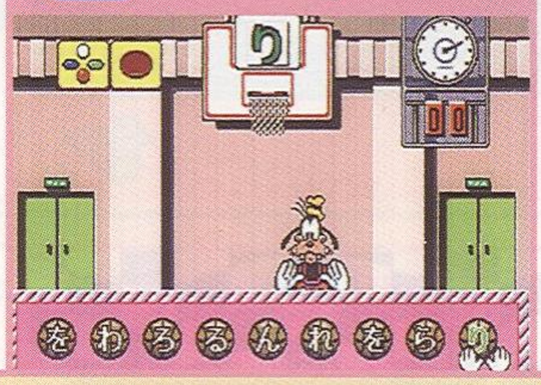
ボタンを使用します。

1 →



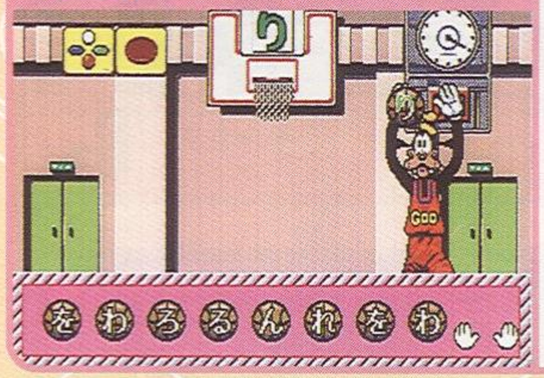
ゴールのボードに、文字が書かれています。スタートで時計が動き、ゲームが始まります。

2 ↷



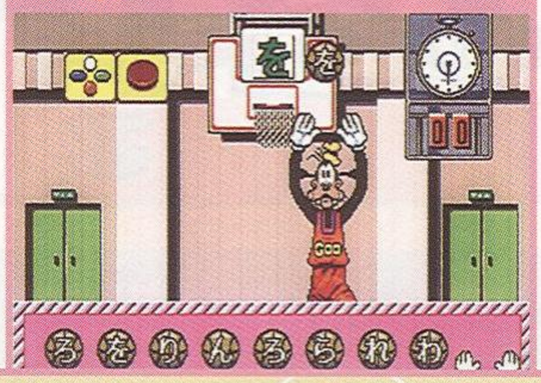
文字が書かれているボールのなかから、🔵🟢ボタンでゴールの文字を選びます。

3 →



🔴ボタンを押してシュートします。

4



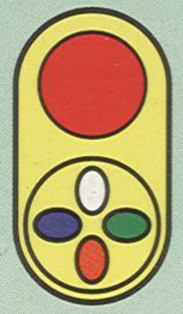
ゴールと同じ文字のボールが入れば、得点となります。

▶ゴールする度にボードの文字が変わります。
▶間違えた言葉のボールを入れたり、グーフィーに邪魔されると得点になりません。
▶60秒でゲームが終わり、得点が表示されます。
▶テクニック：グーフィーに邪魔された後すぐにボールを投げると、グーフィーは邪魔することができません。



ラリーゲーム

車をさわると、決められたチェックポイントを通って、ゴールまで走るレースが始まります。



ボタンを使用します。

1



はじめにコースを「かんたん、ふつう、むずかしい」の中からボタンまたは✎で選びます。

2



次に、車が通らなければならないチェックポイントの順番が表示されます。

3



スタートが表示されたら、✣ボタンで車を動かします。時間が動き始めます。

4



すべてのチェックポイントを通過してゴールに入れば、ゴールです。

▶チェックポインは、指定された順番に通過しないと無効になります。

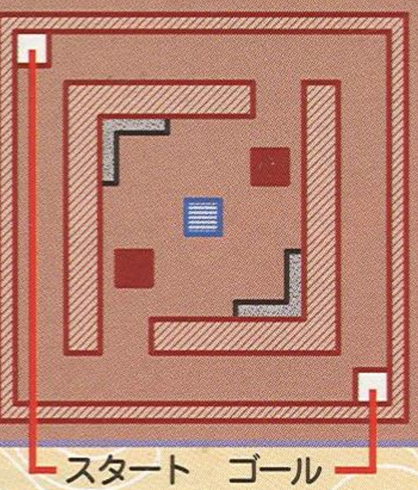
▶コース以外の砂地や土や池に入ると、スピードが落ちたり、スリップしたりします。

レースゲームの難易度

かんたん　3つのチェックポイントがあります。

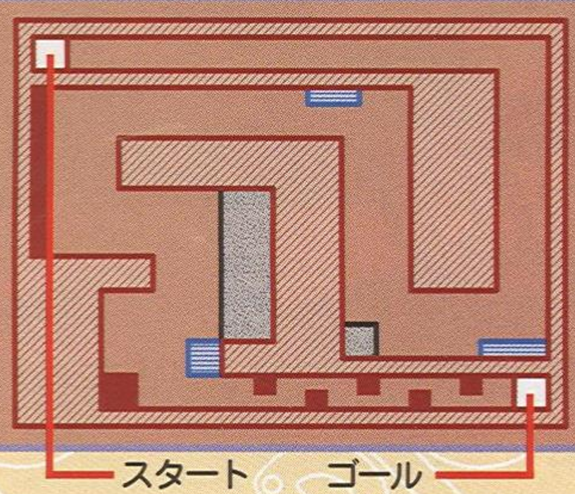
壁　砂　池　土

コースマップ



スタート　ゴール

コースマップ



スタート　ゴール

ふつう　4つのチェックポイントがあります。

壁　砂　池　土

むずかしい　5つのチェックポイントがあります。

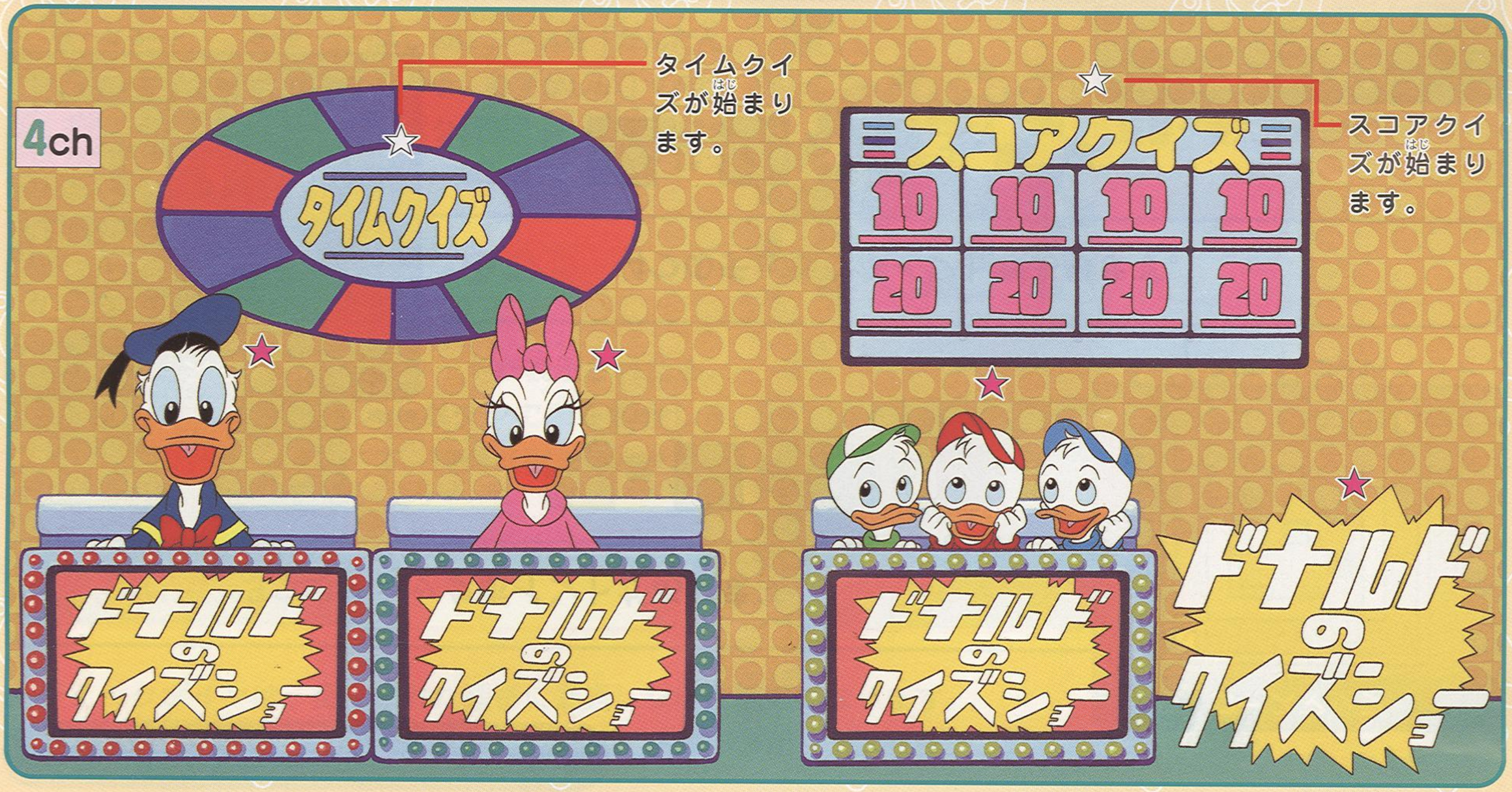
コースマップ

?

4ch ドナルドのクイズショー

ひらがなのクイズにチャレンジ！

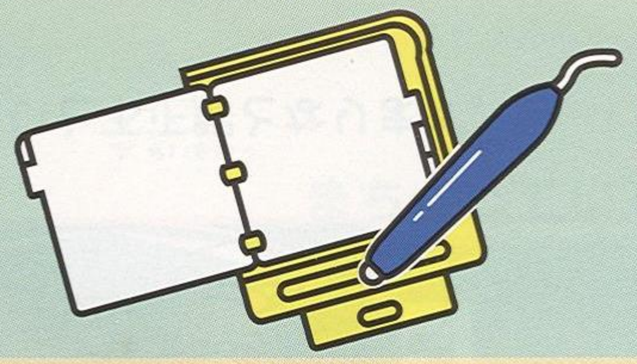
★がついたものにさわれます。☆は、このページのポイントです。





タイムクイズ

タイムクイズをさわると、時間内にできるだけたくさん問題を解いていくクイズが始まります。



絵本をさわって答えてください。タブレットでもできます。

1



クイズが始まると、ウインドに問題が表示され、解答席に答えが表示されます。

2



ウインドのまわりにある時間カウンターが動き始めます。

3



絵本の解答席から解答を選びます。正解を選ぶと、時間カウンターが緑色に変わり、不正解だと黒くなります。解答は、タブレット上でも答えることができます。

4



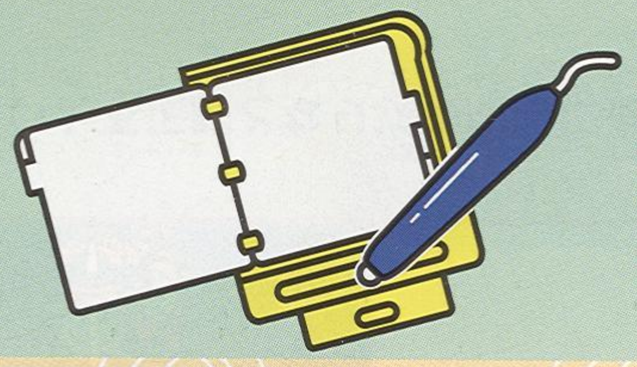
時間になるとクイズが終わり、結果が見られます。

▶問題に答える時間が決まっていて、その時間内に答えられないと不正解となり次の問題に進みます。
▶答える時間は、問題が進むにつれて短くなります。



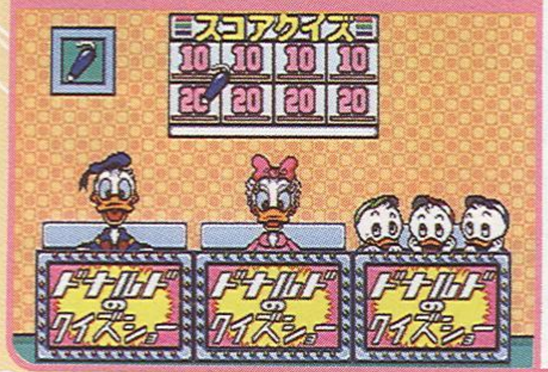
スコアクイズ

スコアクイズをさわると、得点にあわせた8種類のスコアの問題に答えるクイズが始まります。



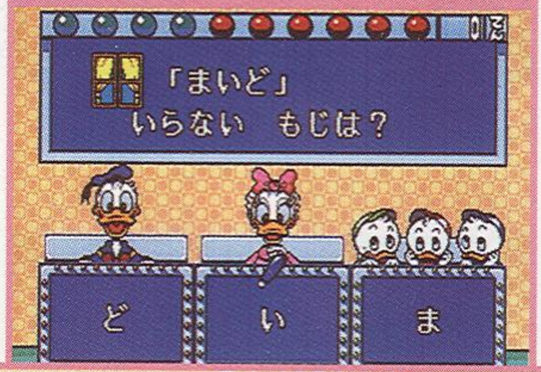
絵本をさわって答えてください。タブレットでもできます。

1



絵本またはタブレット上でペンを使ってスコアを選びます。

2



ウインドの上にある時間カウンターが動き始めます。

3



絵本の解答席から解答を選びます。正解を選ぶと、時間カウンターの右に得点が表示されます。解答は、タブレット上でも答えることができます。

4

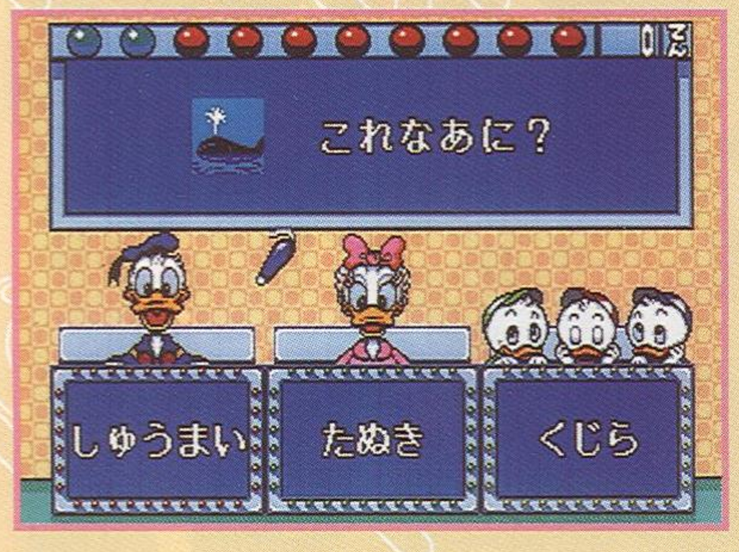


すべてのスコアに答えると、結果が見られます。

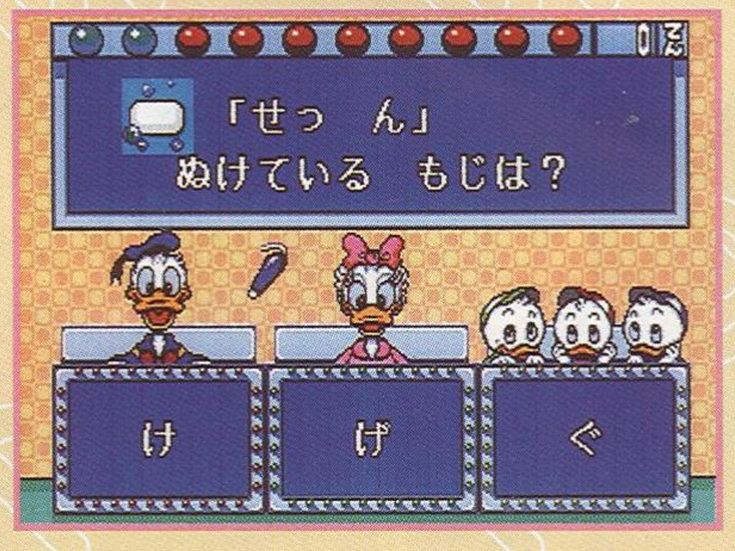
▶問題に答える時間が決まっていて、その時間内に答えられないと不正解となります。
▶選んだスコアの得点は、答える時間によって減ります。

問題例（もんだいれい）

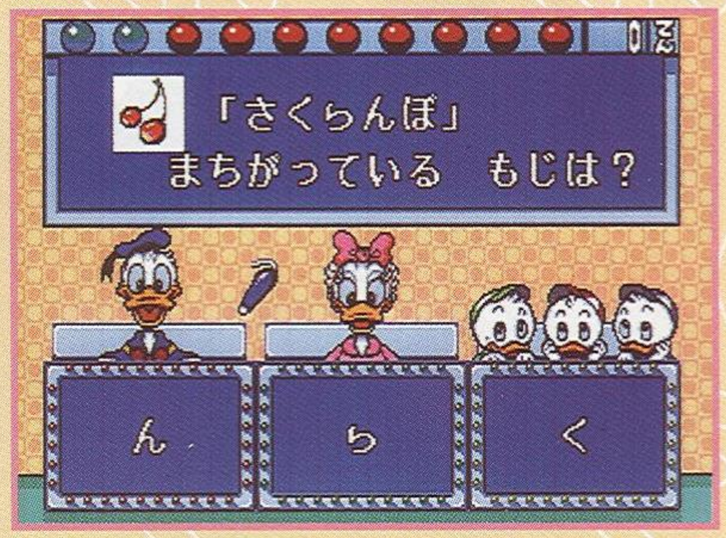
これなあに？



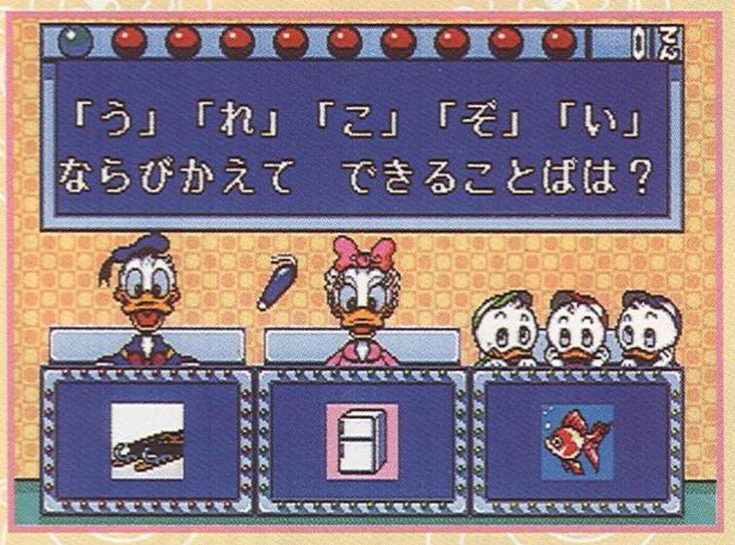
ぬけているもじは？



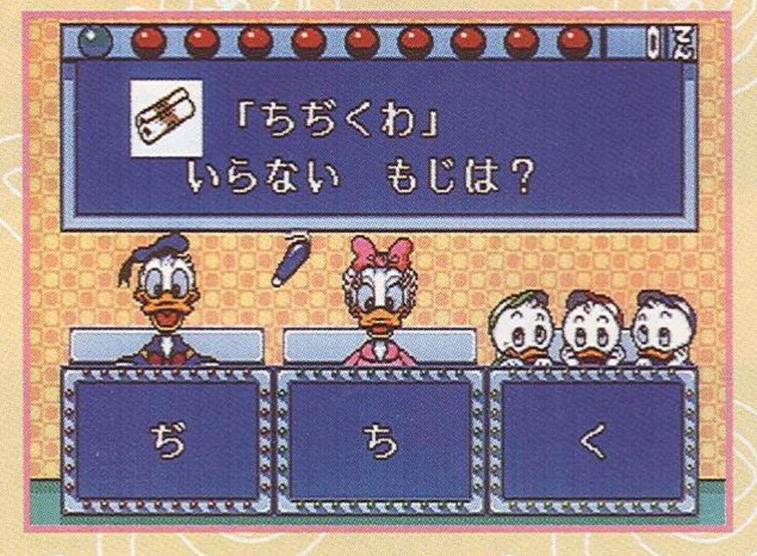
まちがっているもじは？



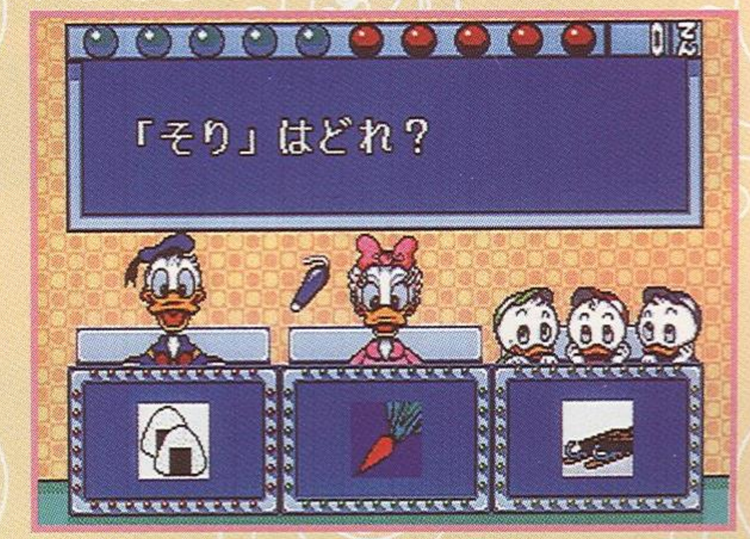
ならびかえてできることばは？



いらないもじは？



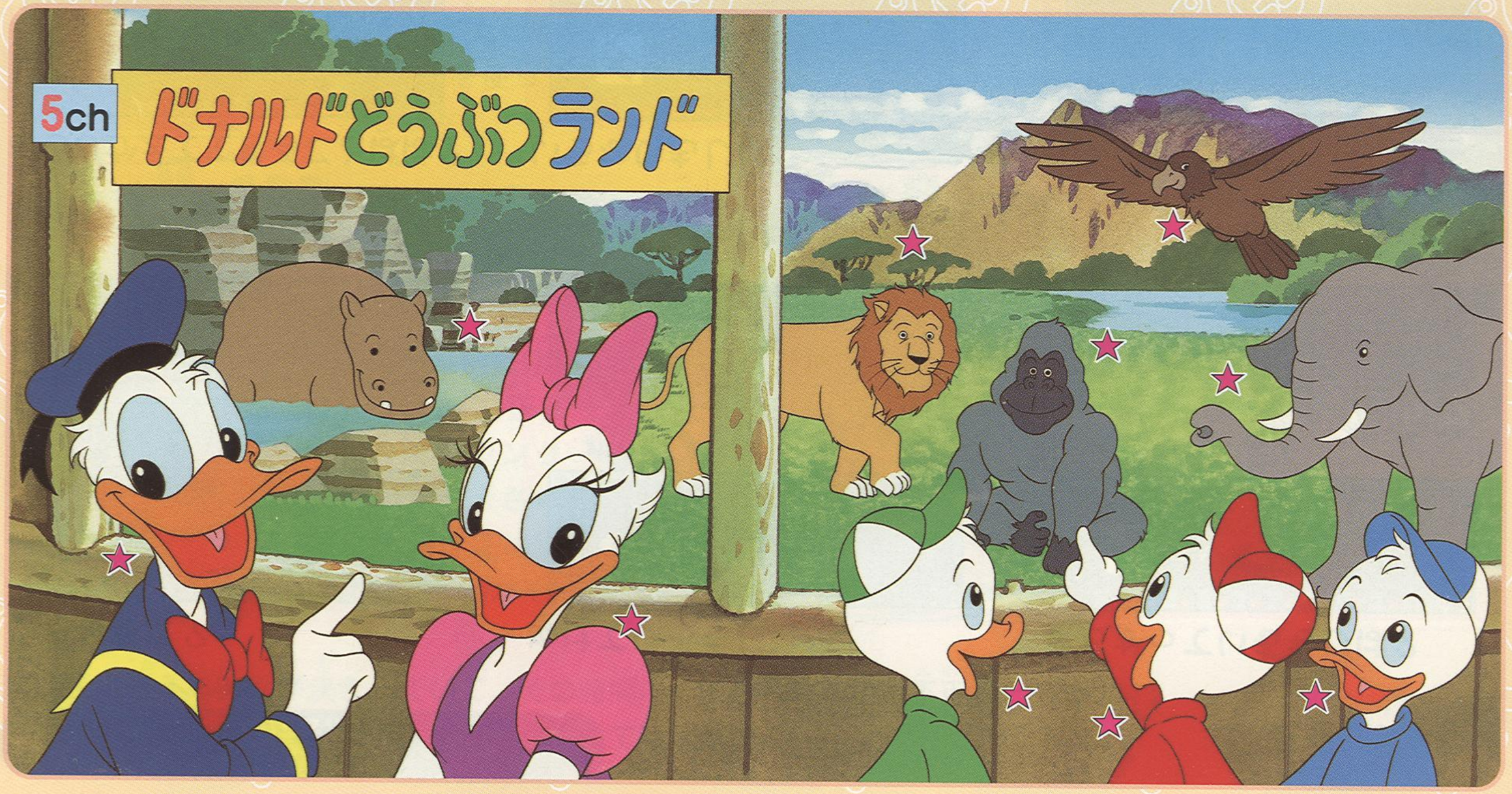
「○○」はどれ？

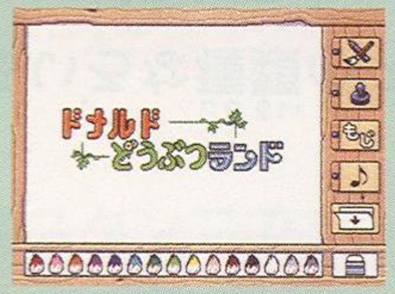


5ch ドナルドどうぶつランド

お絵描(えか)きのどうぶつ園(えん)だよ。

★がついたものにさわれます。





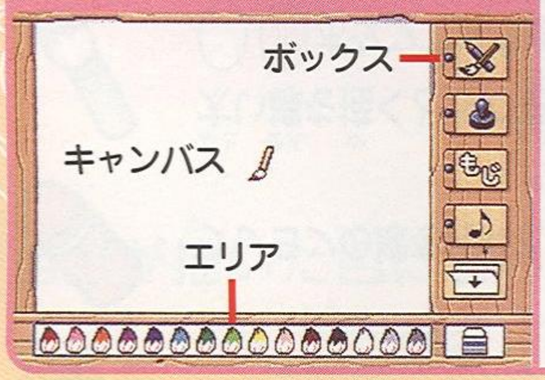
お絵描き

5chをひらくと、お絵描き画面になります。自分が描いた絵に音を鳴らしたり、動物を動かしたりして遊びましょう。



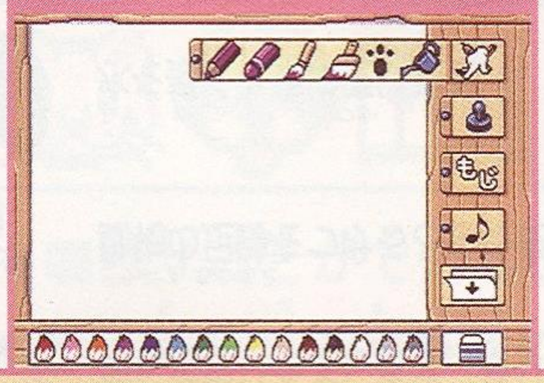
タブレットを使用します。

1



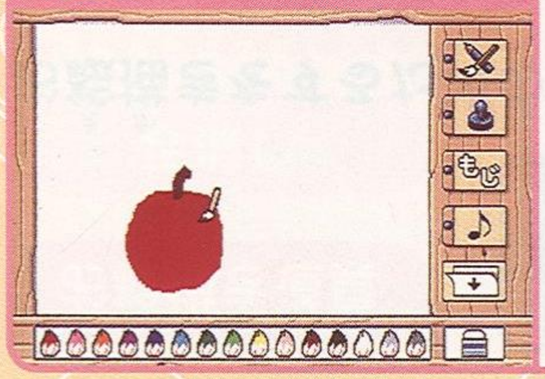
お絵描き画面は、絵を描くキャンバス、道具を収めたボックス、色やスタンプを選ぶエリアからなっています。

2



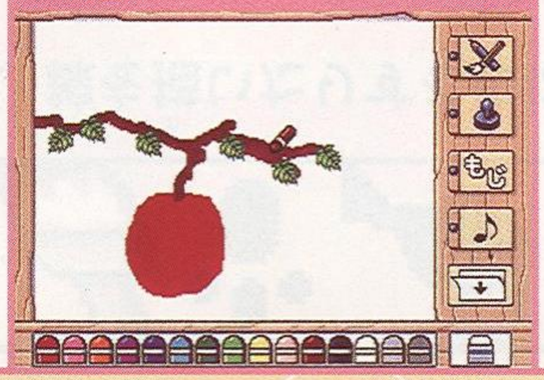
を使ってボックスを選ぶと、ボックスが開いて道具が現れます。使いたい道具を選べば、その道具がキャンバスに現れます。

3



をタブレット上で押しながら動かすと、キャンバスに現れた道具が動いて絵を描くことができます。

4

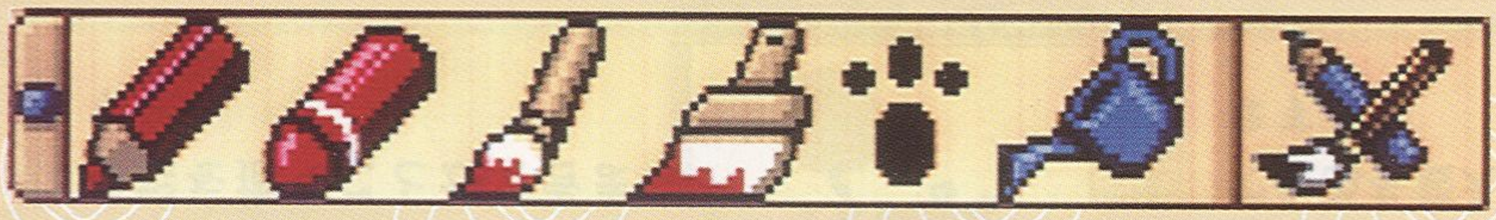


色やスタンプ、文字を変えたりするときは、エリアから選びます。●●ボタンでも色を変えることができます。

▶ボックスやエリアから選ぶときは、道具が に変わります。

道具の種類

お絵描き道具



お絵描きをするための道具です。色を塗ったり、線を描いたりするのに使います。



細い線を描くときに使います。



クレヨンの線を描くときに使います。



太い線を描くときに使います。
○●ボタンで太さを変えることができます。



塗りつぶすときに使います。塗りたい場所にをあわせて、を押して塗りつぶします。やり直すときは、●ボタンを押します。

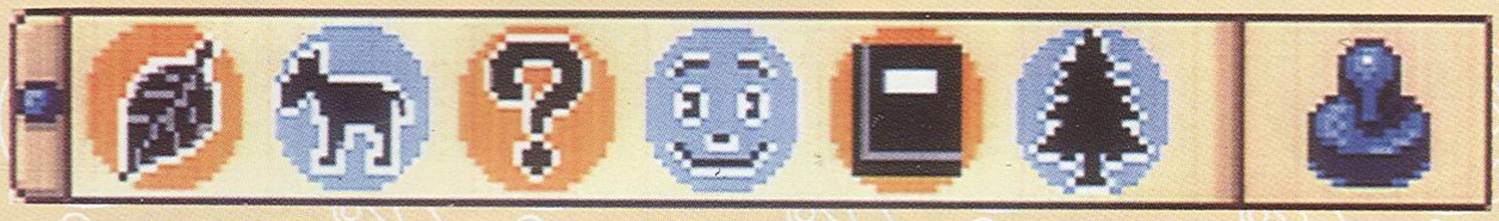


動物の足跡をつけるときに使います。



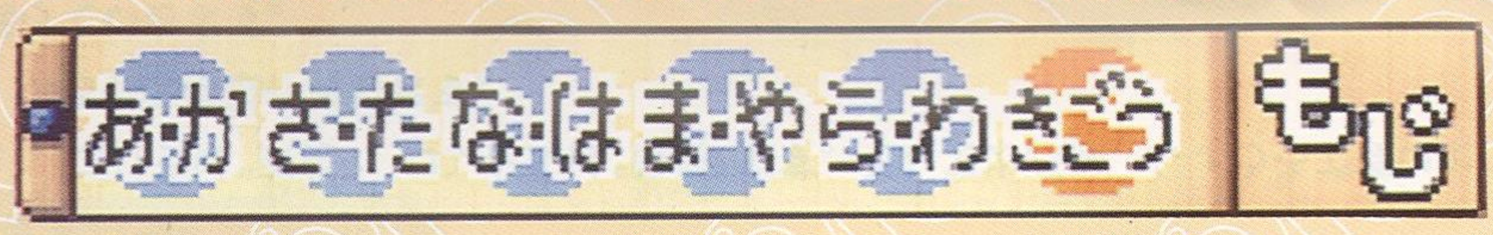
水を描くときに使います。

スタンプ



いろいろな種類のスタンプがあります。ボックスから種類を選んでエリアからスタンプを選び、キャンバスにスタンプを押します。

文字スタンプ



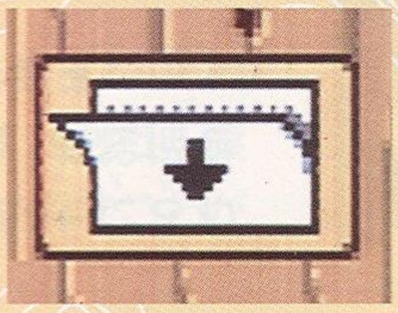
文字スタンプです。使い方は、スタンプと同じです。エリアから文字を選ぶときに、その文字の音を出します。

バトンステッキ



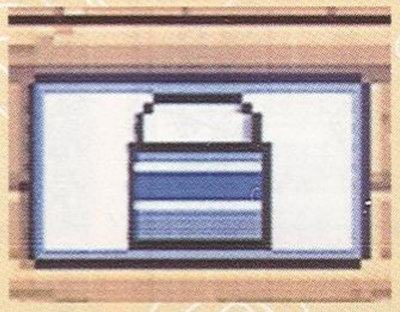
自分が描いた色に合わせて、動物やピアノの音を鳴らすことができる不思議なステッキです。キャンバス上にある☆を／で押しながら動かすと、絵の色に合わせて音が鳴ります。動物をさわったときは、その動物が鳴きます。

全消し



キャンバスの絵をすべて消すことができます。そのとき動物も逃げていきます。

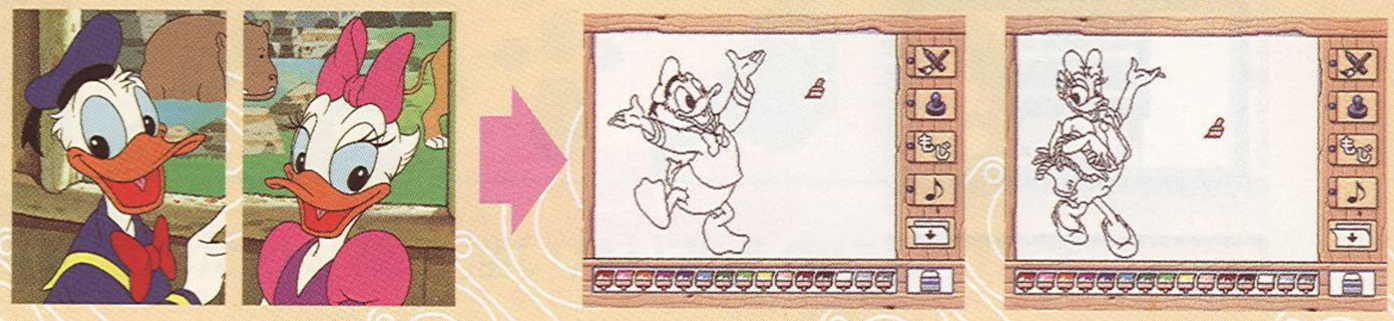
消しゴム



部分的に絵を消すときに使います。○●ボタンで消しゴムの太さを変えることができます。

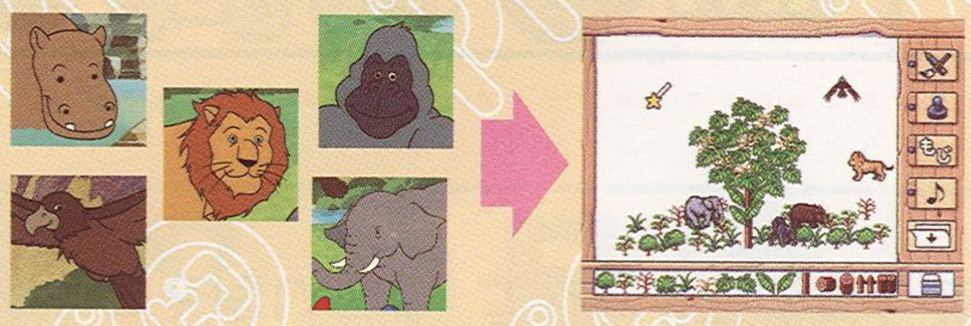
線画でいろぬりしよう

絵本のドナルドとデイジーにさわると、線画が現れます。お絵描き道具で、いろぬりができます。



動物たちを出そう

絵本の動物たちをさわると、画面に動物が現れます。もう一度さわると、逃げていきます。



●動物には、好きな色があり、その好きな色の上を好んで歩きます。ライオンは“黄色”、ゾウは“緑色”、ゴリラは“茶色”、コンドルは“青色”です。そしてカバは、じょうろで描いた“水”が好きです。

●道具で動物をさわると、いろいろな動作をします。

●消しゴムでさわると、逃げていきます。

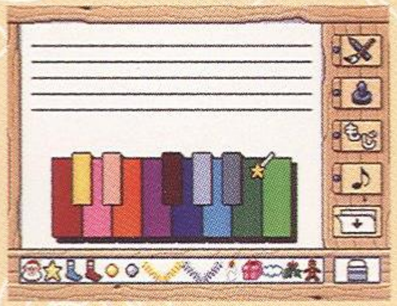
五線譜で音を出そう

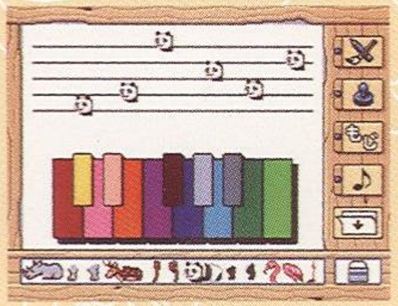
絵本のルーイ、ヒューイ、デューイにさわると、ピアノや楽譜で音を出して遊ぶことができます。

●☆のカーソルで楽譜や鍵盤にさわると、その音が出ます。

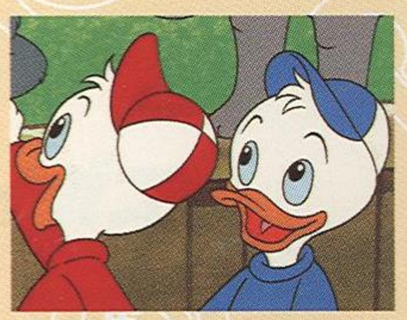
絵本のルーイにさわると、楽譜と鍵盤が現れます。☆で鍵盤をさわり、音を出したり楽譜にお絵描きができます。もう一度さわると、描いた絵を取り消すことができます。

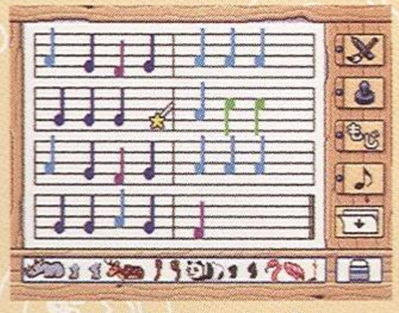




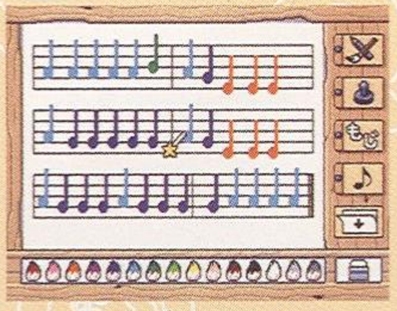


絵本のヒューイ、デューイにさわると、楽譜が現われます。もう一度さわると、描いた絵を取り消すことができます。





▲ヒューイ



▲デューイ

株式会社 セガ・エンタープライゼス
〒144　東京都大田区羽田1-2-12　お客様相談センター
フリーダイヤル　☎0120-012235　受付時間　月～金　10:00～17:00（除く祝日）

キッズ コンピュータ ピコ

PICO ピコ

HPC-6033

672-2862

Patents: Canada No. 1,082,351; France No. 1,607,029; U.K. No. 1,535,999;
Japan No.1,632,396; Germany No. 2,609,826

株式会社 セガ・エンタープライゼス