キッズ コンピュータ ピコ

PICO ピコ

ピコ専用絵本ソフト

おべんきょう幼稚園シリーズ② ［行事編］

ドラえもん
えんそく・いもほり・うんどうかい

取扱説明書



お勉強&お遊び　お絵描き

SHOGAKUKAN

© 藤子プロ・小学館・テレビ朝日

健康上の注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ピコで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、画面を見ていてこのような症状が起きたときは、すぐに医師の診断を受けてください。

●ピコをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

使用上の注意

電源OFFをまず確認！

絵本ソフトを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。



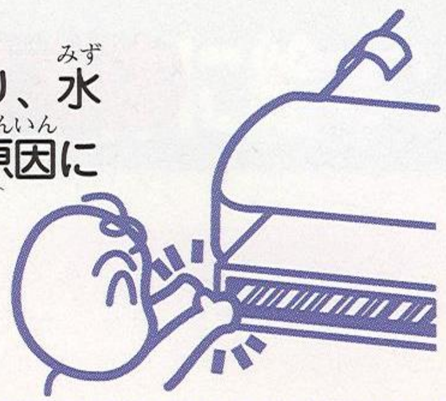
ピコを楽しむときは

ピコを楽しむときは、部屋を明るくし、目に負担がかからないようテレビ画面から十分離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足のときを避けてご使用ください。長時間のご使用またはテレビ画面に近づいてのご使用は視力低下の原因となります。



端子部には触れないで！

絵本ソフトの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になります。



保管場所に注意して！

絵本ソフトを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。



薬品を使って拭かないで！

絵本ソフトの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



絵本の扱いはていねいに！

絵本のページを折ったり、濡らしたりしないでください。また、お子様が絵本に落書きなどしないよう注意してください。



絵本をはがさないで！

絵本の最後のページを、台（カートリッジ）からはがさないようにしてください。



絵本ソフトは精密機器！

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。



企画・制作：(株)小学館
〒101-01 東京都千代田区一ツ橋2-3-1
内容のお問い合わせ先は03-3230-5433
（小学館第六編集部）

製造・販売：株式会社セガ・エンタープライゼス
本社：〒144 東京都大田区羽田1-2-12
商品のお問い合わせ先：お客様相談センター
フリーダイヤル 0120-012-235
受付時間：月～金 10時～17時（除く祝日）

おうちの方へ

このたびはピコ専用絵本ソフト「ドラえもん　えんそく・いもほり・うんどうかい」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
お子様といっしょに、ピコの世界をより楽しんでいただくため、絵本ソフトをご使用の際には、この取扱説明書をあわせてご覧ください。

注）本製品は日本国内専用です。

ピコ本体各部名称

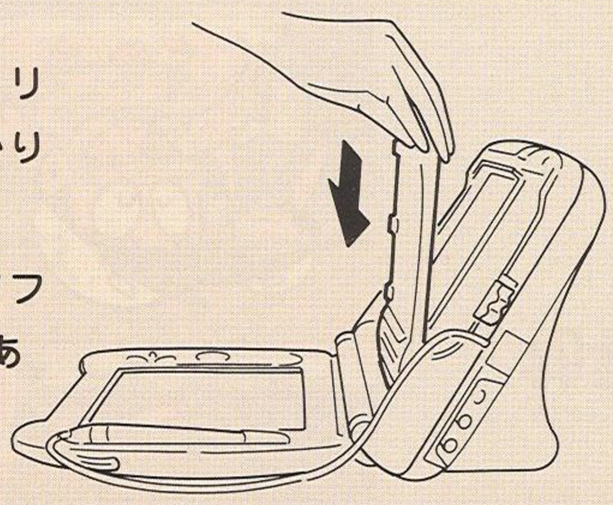


始める前にピコ本体に絵本ソフトを正しくセットしてください。

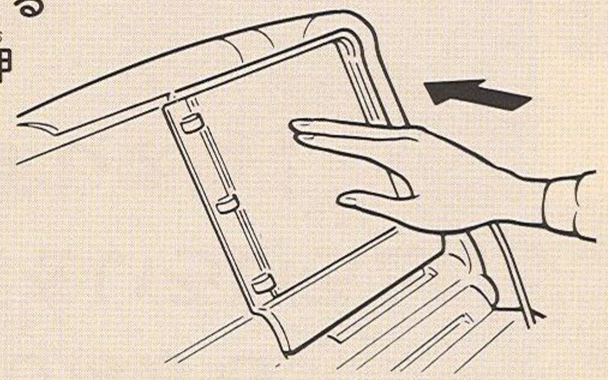
1 カートリッジスロットに絵本ソフトを差し込みます。

●絵本を閉じた状態で、カートリッジスロットに奥までしっかりと差し込みます。

ななめに差し込むと、絵本ソフトが取り出せなくなる場合があるので、ご注意ください。



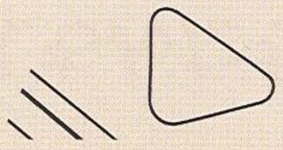
●「カチッ」と音がするまでうしろ側へ押してください。

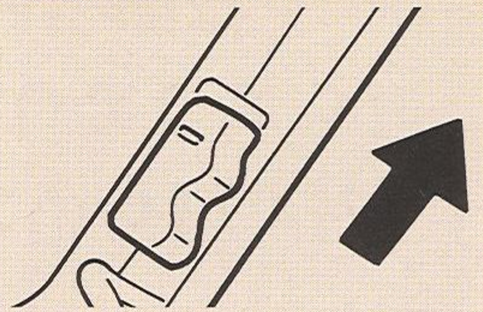


2 本体のパワースイッチをONにすると、タイトルが現れます。

●カートリッジスロットに絵本ソフトが正しくセットされていないと、パワースイッチをONにできません。

（この説明はピコプラスを例にしています。従来のピコとパワースイッチの位置が異なります。）







ドラえもんたちといっしょに
幼稚園に体験入園しましょう。
えんそく、プール遊び、
運動会、クリスマス…
楽しいことがいっぱい。
ゲームで遊びながら、
幼稚園での生活をいろいろと
体験してみましょう！

「ドラえもん　えんそく・いもほり・うんどうかい」は、ドラえもんたちと一緒に遠足や、プール、運動会などでの遊びなどを、ゲームを楽しみながら体験できるソフトです。入園前後からのお子さんが安心して幼稚園に通えるように、お子さんといっしょにゲームを楽しみながらしつけの基礎や社会生活のルールなどを学んでください。

もくじ

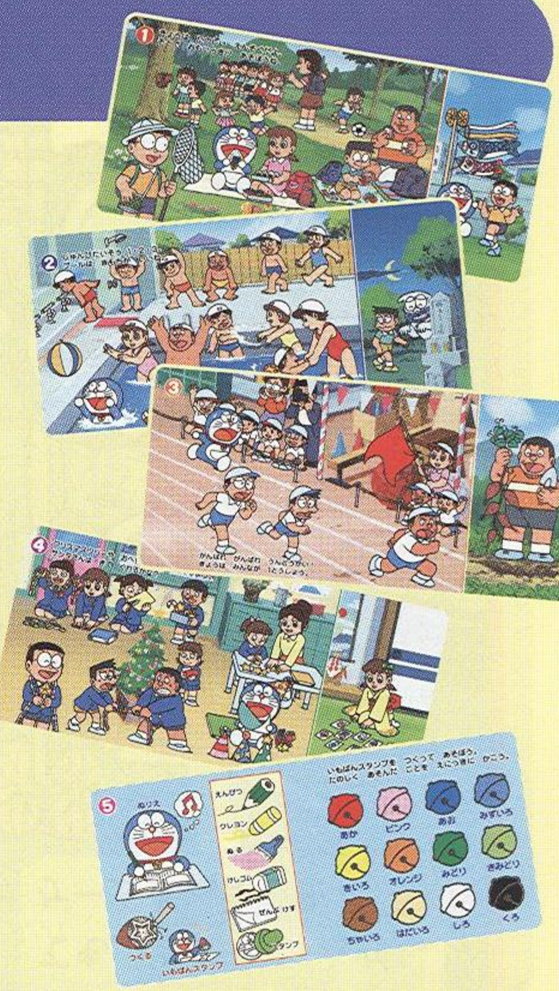
1ページ　楽しい遠足……8
（●ちょうとりゲーム　●まちがいさがしゲーム）

2ページ　プールは　きもちが　いいね……12
（●浮き板わたりゲーム　●きもだめしめいろゲーム）

3ページ　運動会、がんばろうね……16
（●三輪車レースゲーム　●いもほりゲーム）

4ページ　楽しいクリスマス会……20
（●クリスマスツリーかざりつけゲーム　●ドラえもんカードかるたゲーム）

5ページ　お絵かきしよう……24
（●お絵かきツール　●ぬりえで色塗り！　●いもばんスタンプを作ろう！）



絵本ソフトをはじめる前に

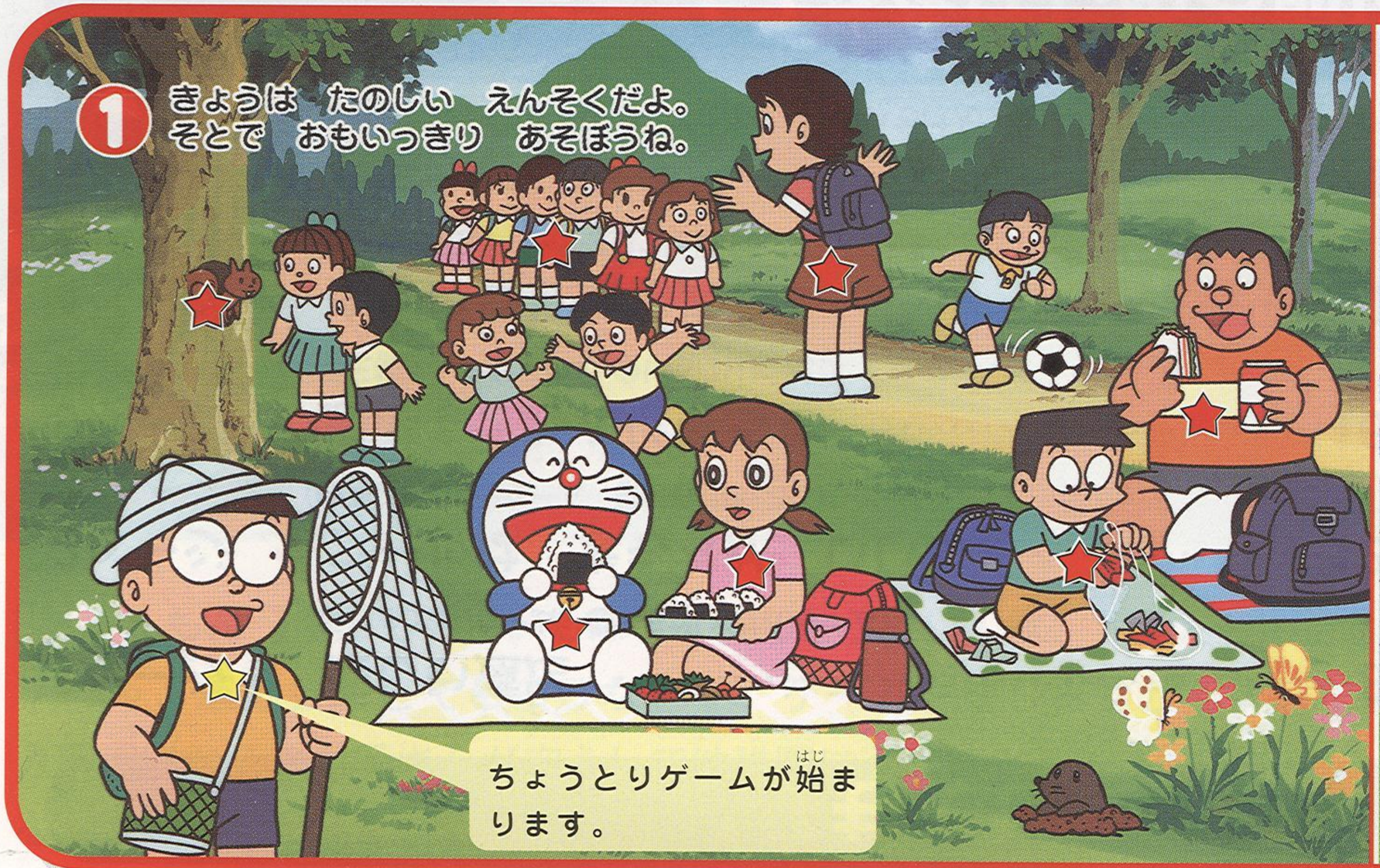
◆ゲームを選ぶと、最初にゲームのレベル設定があります。
○●ボタンで「やさしい」または「むずかしい」を選び、●ボタンを押して決定してください。



1 楽しい遠足

道路はきちんと並んで歩こうね。
ごみはちらかさず、ちゃんと持って帰ろう。

★がついたものにさわって遊んでね。☆は、ゲームがはじまるポイントです。





さわってみよう！



遠足の行き帰り

道いっぱいに広がって歩いたりすると、あぶないよ！
道路は車に気をつけて。一列に並んで歩きましょう。







ごみが落ちていたら…

ごみが落ちていたら、そのままにしないで拾って持ち帰りましょう。





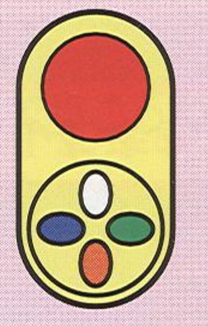
お外で遊ぶときにはルールがあります。🖊で絵本の上の★をさわってみましょう。

●ルールをまもろうね！



ちょうとりゲーム

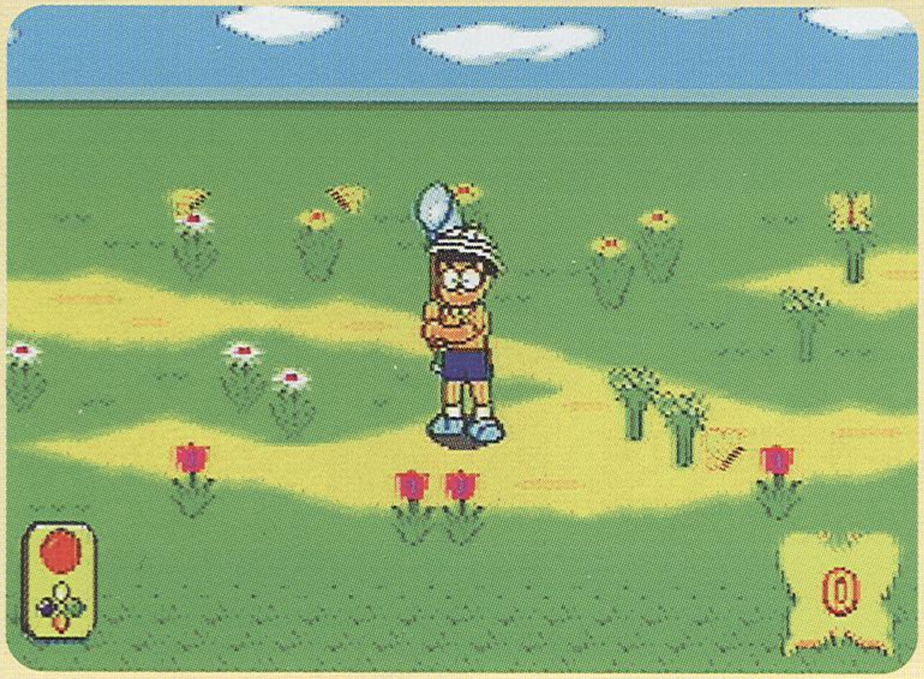
で絵本ののび太をさわると、ちょうをつかまえるゲームが始まります。ゲームのレベルを選ぶとゲームがスタートします。



ボタンを使用します。

ボタンを押すと、のび太が上下左右に向きを変え、虫とりあみを振り下ろします。

ちょうが花にとまったらボタンを押して、ちょうをとりましょう。





ボタンで、ゲームのレベルを選び、ボタンを押すとゲームがスタートします。ちょうをとると、画面右下に表示されている数がカウントアップされます。

とったちょうが色分けされ、数が数えられます。数え終わり、ボタンを押すと、ドラえもんが、「よくできたね」とほめてくれます。



チェックポイント

ちょうがきちんと花にとまってからボタンを押しましょう。

●レベルについて：「やさしい」➡ タイム制限なし。ちょうを5匹とるまでゲームが続きます。

：「むずかしい」➡ タイム制限あり。ちょうは、最高10匹までとれます。6匹以上とると「よくできたね」になります。



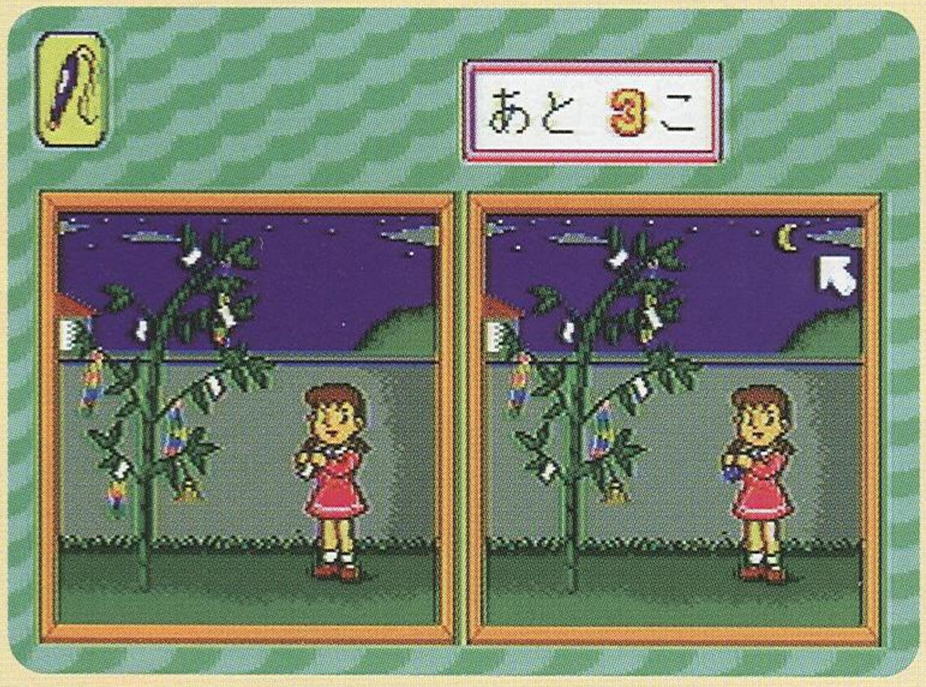
まちがいさがしゲーム

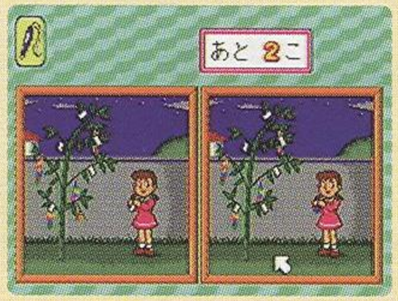
で絵本右ページのこいのぼりやドラえもん、のび太をさわると、まちがいさがしゲームが始まります。



タッチペンを使用します。

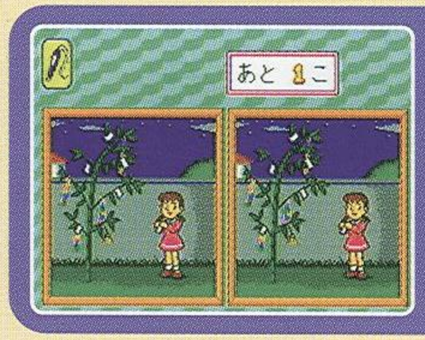
画面に表示された、2枚の絵にまちがいがあります。2枚の絵を見比べてまちがいをさがしましょう。1回のゲームで3種類のまちがいさがしができます。







ボタンでゲームレベルを選び、ボタンを押すとゲームスタートです。左の正しい絵と、右の絵を見比べてまちがいをさがしましょう。まちがいを見つけたら、タブレット上で を動かし、を絵に合わせ、さわります。正解なら、正解音が鳴り、まちがいが点滅して左の絵と同じになります。すべてまちがいを見つけることができると、ドラえもんが「よくできたね」とほめてくれます。



チェックポイント

絵の全体を見比べるよりも、1ヵ所、1ヵ所じっくり見比べてみましょう！

●レベルについて：「やさしい」➡1枚の絵にまちがいが3個です。
：「むずかしい」➡1枚の絵にまちがいが5個です。

② プールは　きもちが　いいね

プールに、入るときには、きちんと準備体操をしましょう。プールサイドは走らないでね。ルールを守って楽しく遊びましょう。

★がついたものにさわって遊んでね。☆は、ゲームがはじまるポイントです。





さわってみよう！

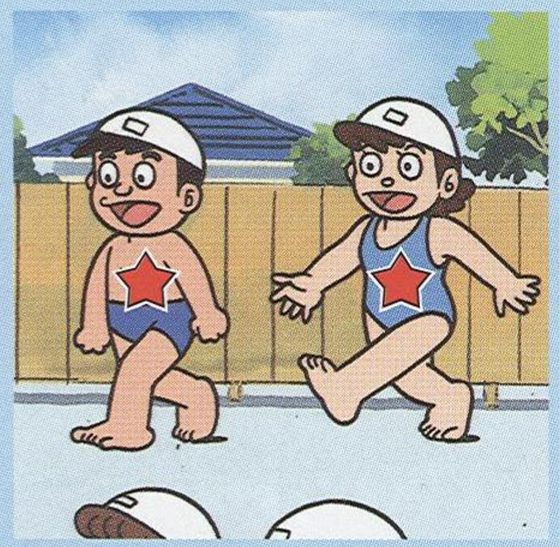


準備体操をしましょう

いきなり飛び込んだりしたらあぶないよ！
プールに入る前には、必ず準備体操を行いましょう。







プールサイドは走らない

プールサイドは水で濡れて、すべりやすくなっています。ころんでけがをしますので、走らないようにしましょう。





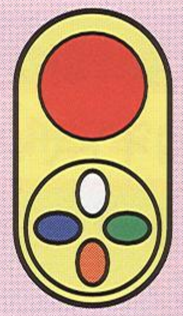
プールで安全に遊ぶには、ルールがあります。🖍で絵本の上の★をさわってみましょう。

●ルールをまもろうね！



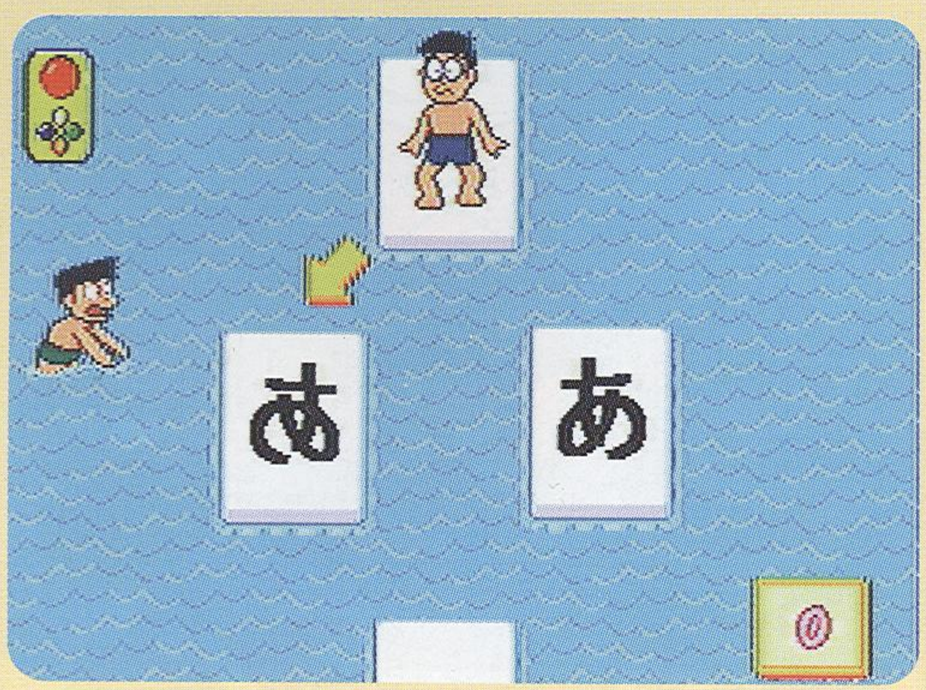
浮き板わたりゲーム

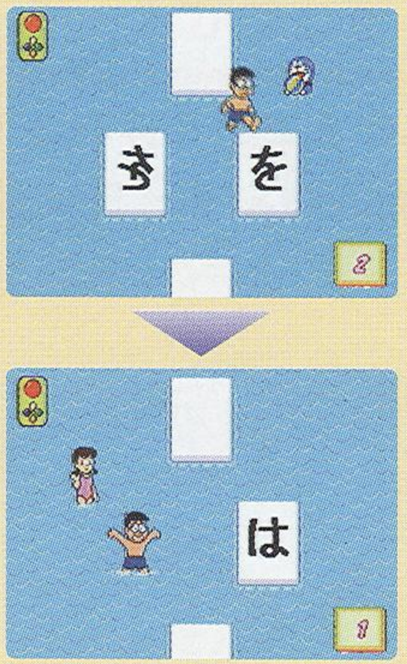
で絵本ののび太をさわると、浮き板わたりゲームが始まります。ゲームのレベルを選ぶとゲームがスタートします。



ボタンを使用します。

2枚の浮き板に文字が書かれています。
● ● ボタンで正しい文字を選び、●ボタンを押します。選んだほうの浮き板に、のび太が飛び移ります。





○ ● ボタンで、ゲームレベルを選び、●ボタンを押すとゲームスタートです。正しい文字の浮き板に乗るとポイントがアップし、次の浮き板が現れます。再び● ●ボタンで文字を選び、●ボタンを押してのび太を進めましょう。

まちがった文字の浮き板に乗ってしまうと、プールに落ちてしまい、ゲームオーバーになります。ドラえもんが「がんばろうね」となぐさめてくれます。



チェックポイント

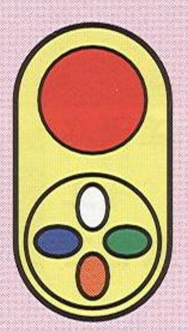
正しい文字をドラえもん達といっしょに覚えましょう。

●レベルについて：「やさしい」➡問題数が3問です。
：「むずかしい」➡問題数が5問で、数字の問題もでます。



きもだめしめいろゲーム

で絵本右ページのおばけとスネ夫の絵をさわると、きもだめしめいろゲームが始まります。



ボタンを使用します。

ボタンを押すと、ちょうちんを持ったのび太がめいろを進みます。木や草があるところは進めません。落とし穴に落ちると、しばらく動けなくなります。







ボタンで、ゲームレベルを選び、ボタンを押すとゲームスタートです。画面がときどき、暗くなりますが、ちょうちんが明るく灯してくれます。あわてず、先へ進みましょう。

ゴールに無事たどりつければ、成功です。



チェックポイント

おばけ達が、邪魔をしますが害はありません。そばによっても大丈夫です。

●レベルについて：「やさしい」➡タイム制限なし。
：「むずかしい」➡タイム制限があり、暗くなっている時間が多くなります。

3 運動会、がんばろうね

運動会では、かけっこや応援をいっしょうけんめいがんばりましょう。

★がついたものにさわって遊んでね。☆は、ゲームがはじまるポイントです。



さわってみよう！



みんなでかけっこ

みんなでかけっこ。途中でころんだりしても、あきらめずに、ゴールまでがんばって走りましょう。







みんな で応援

いっしょうけんめいがんばっているお友達を、応援しましょう。かけっこの邪魔をしないようにね。





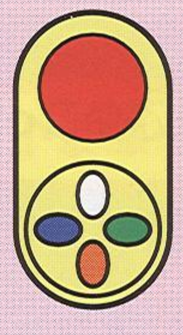
みんなで運動会。これだけは守ろうね。 で絵本の上の★をさわってみましょう。

●ルールをまもろうね！



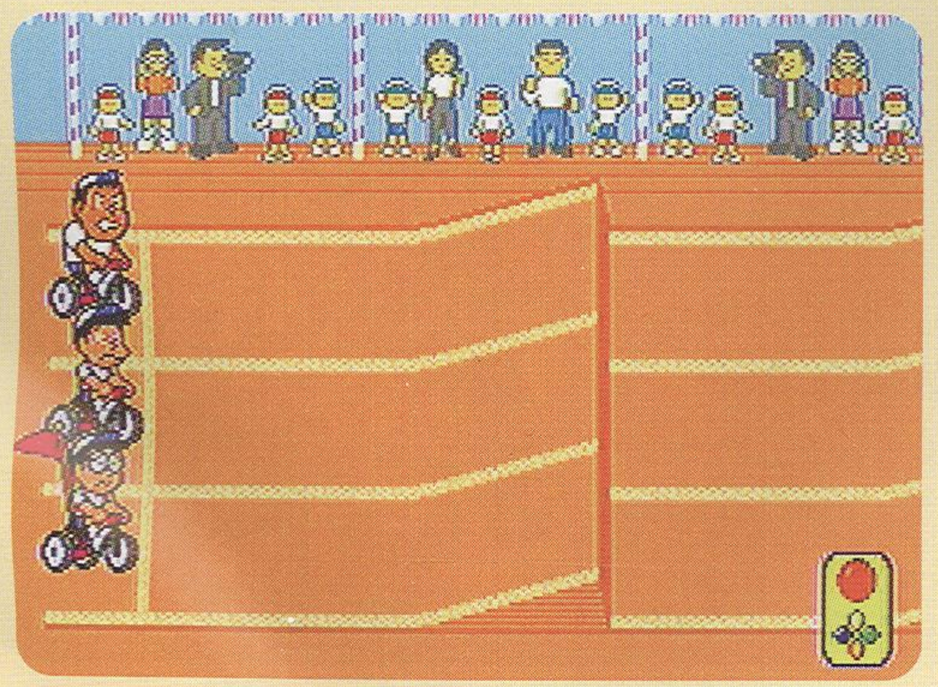
三輪車レースゲーム

で絵本ののび太をさわると、三輪車レースゲームが始まります。ゲームのレベルを選ぶとゲームがスタートします。



ボタンを使用します。

● ボタンを連打すると、のび太が乗る三輪車が走ります。ジャイアンやスネ夫に負けないように● ボタンを連打しましょう。







○ ● ボタンで、ゲームレベルを選び、● ボタンを押すとゲームスタートです。坂道はさらに●ボタンを連打しないとなかなか上がることはできません。いっしょうけんめい連打しましょう。

無事にゴールできたら、ゲーム終了です。



チェックポイント

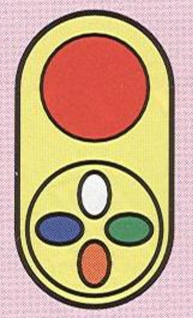
ころんだ時は、● ボタンを連打すると早く起き上がることができます。

●レベルについて：「やさしい」➡ジャンプ台が１つあります。
：「むずかしい」➡ジャンプ台が２つあり、ジャイアンとスネ夫が速くなります。



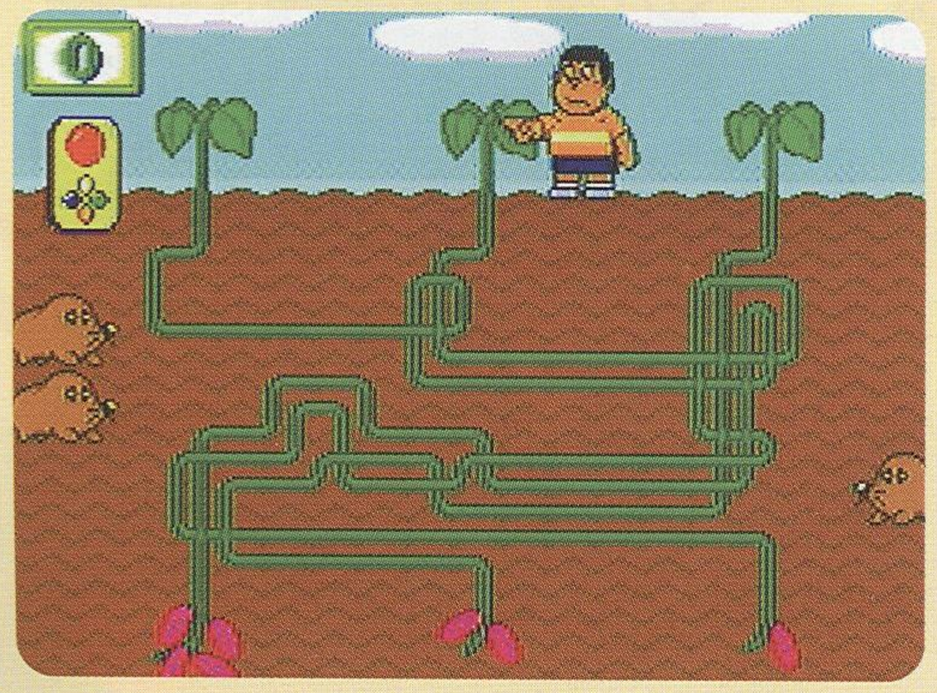
いもほりゲーム

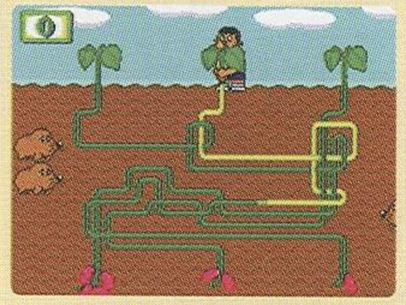
で絵本右ページのいもほりをしているジャイアンの絵をさわると、いもほりゲームが始まります。ゲームのレベルを選ぶとゲームがスタートします。



ボタンを使用します。

● ● ボタンを押すと、ジャイアンが左右に移動します。掘りたいいものつるまで移動させ、● ボタンを押します。

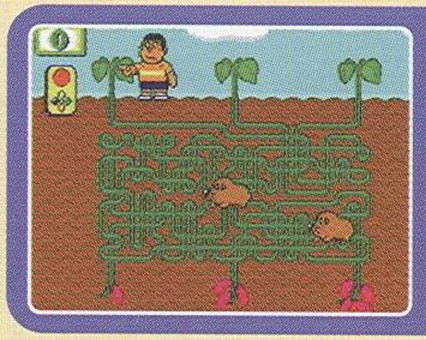






● ● ボタンで、ゲームレベルを選び、● ボタンを押すとゲームスタートです。いものつるを決定すると、いものつるの色が変化していきます。

いものつるの先についていた、いもの数がカウントアップされます。1回のゲームで、3種類のいもほりができます。



チェックポイント

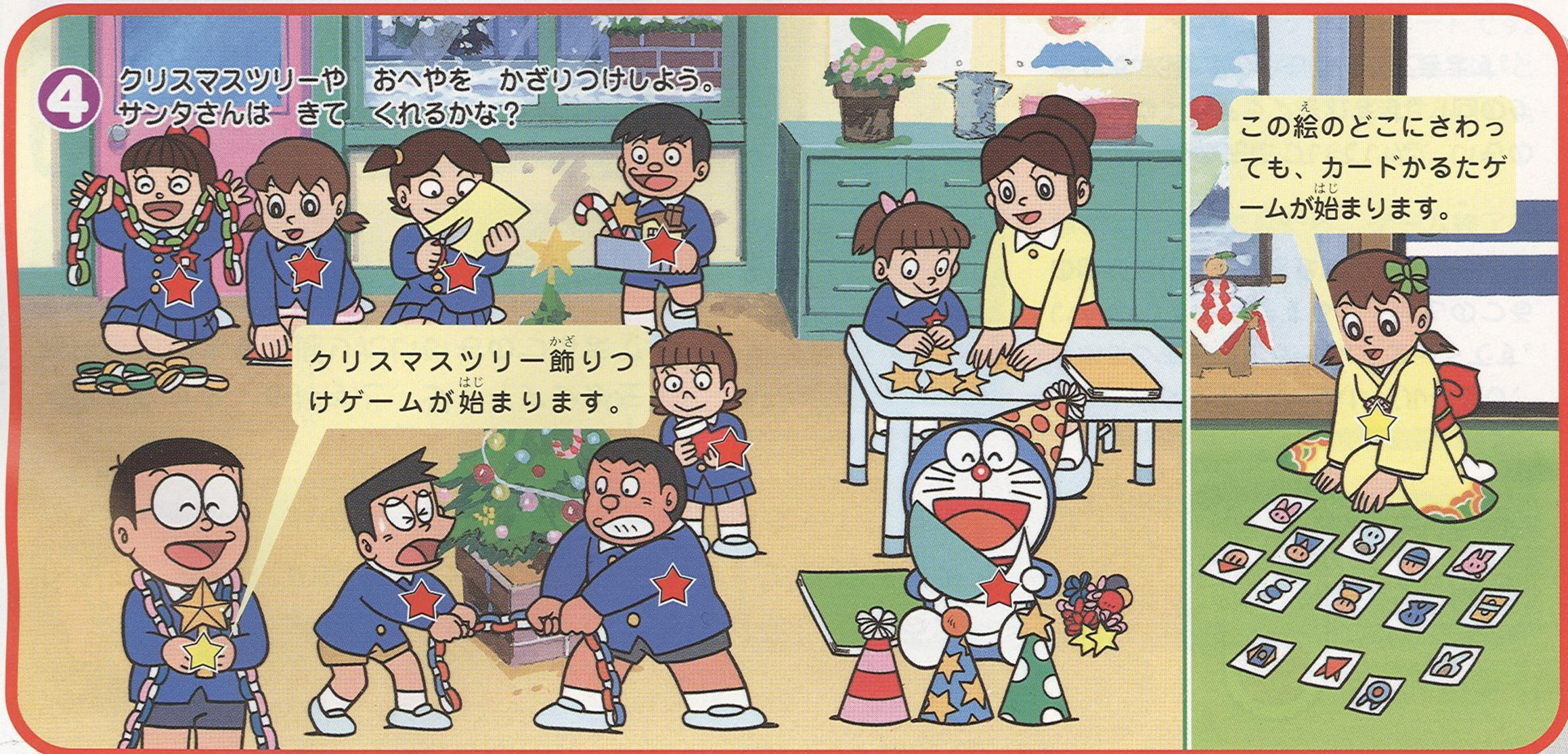
選択を決定するまえに目でつるを追ってみましょう。

●レベルについて：「やさしい」➡つるのからみが簡単です。
：「むずかしい」➡もぐらが邪魔をしたり、いもを持っていって、いもの数を減らしたりします。

4 楽しいクリスマス会

待ちに待ったクリスマス会。みんなでなかよく準備しましょう。

★がついたものにさわって遊んでね。☆は、ゲームがはじまるポイントです。



さわってみよう！



安全なはさみの使い方

歩きながらはさみを使ったりするとあぶないよ！
ちゃんとすわって、はさみを使おうね。

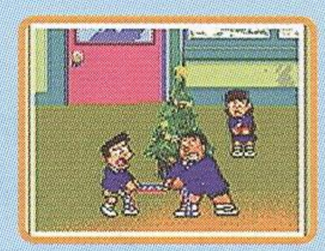


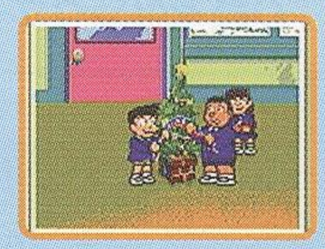




仲良く飾りつけ

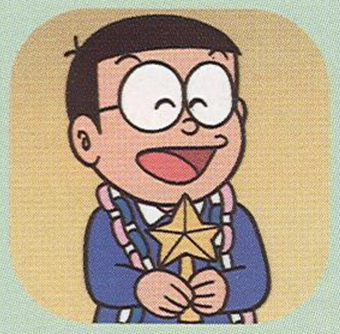
クリスマスツリーを飾りつけるときには、
けんかしないでなかよく行いましょう。





楽しいクリスマス会。これだけは守ろうね。🖍で絵本の上の★をさわってみましょう.

●ルールをまもろうね！



クリスマスツリー飾りつけゲーム

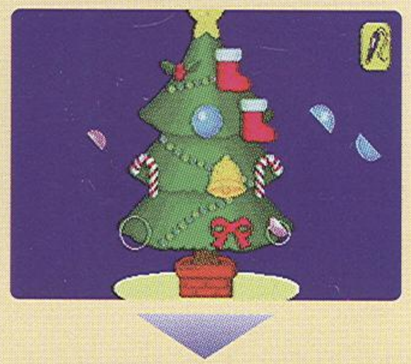
で絵本ののび太にさわると、クリスマスツリー飾りつけゲームが始まります。ゲームのレベルを選ぶとゲームがスタートします。



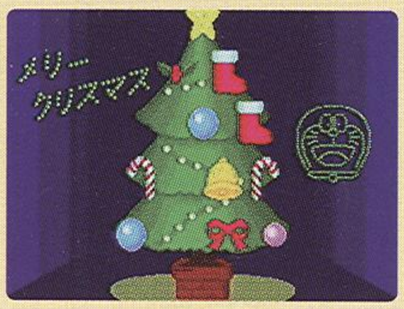
タッチペンを使用します。

かざりを選び で押してつかみます。そのまま、ツリーの中の、形と絵柄の半分が合う線内にかざりを運び、 を押します。正解すると、かざりが絵の中にはめ込まれます。間違えると、ブザーが鳴ります。

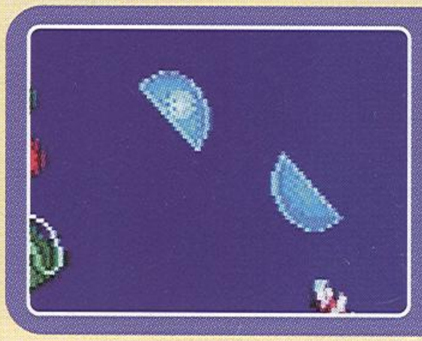




ボタンで、ゲームレベルを選び、ボタンを押すとゲームスタートです。飾りの形をよく見てツリーのかざりの型枠にはめましょう。



全部はめ込むことができると、飾りが光り、ドラえもんのネオンが点滅します。



チェックポイント

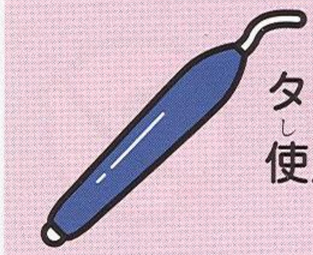
飾りは2つに分かれているので、形をまちがえないように注意しましょう。

●レベルについて：「むずかしい」➡飾りの数が3個です。
：「むずかしい」➡飾りの数が5個で、あてはまらない飾りもあります。



カードかるたゲーム

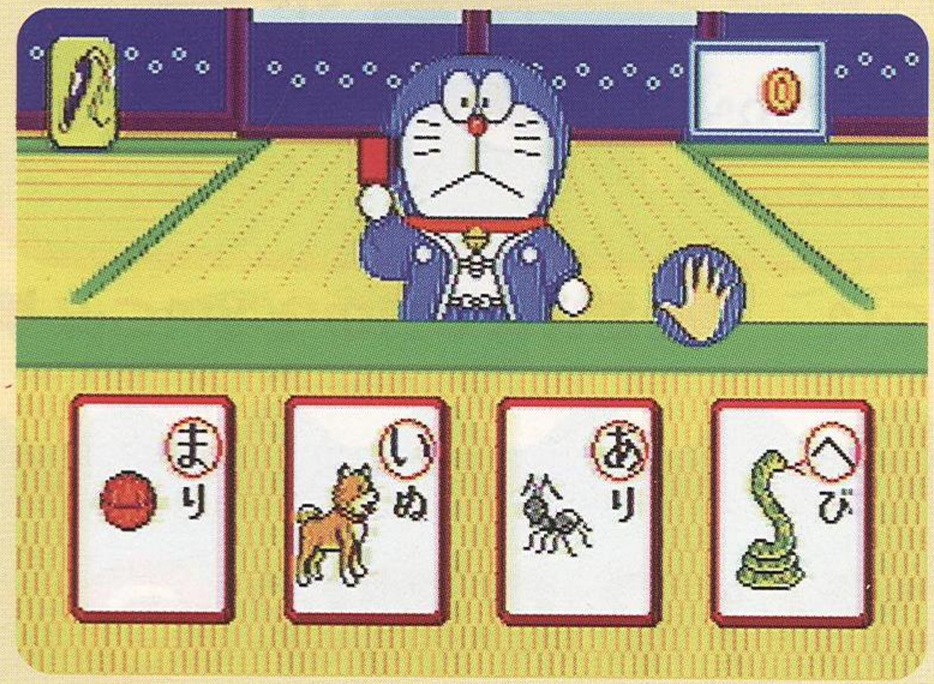
で絵本右ページの着物を着てかるたをしているしずかちゃんをさわると、ひらがなカードかるたゲームが始まります。

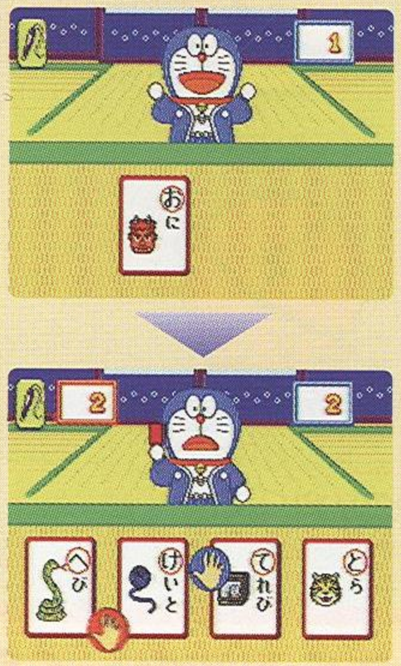


タッチペンを使用します。

ドラえもんがかるたを読み上げます。をタブレットで動かし、かるたをさわります。

【おことわり】このかるたは、おもにひらがな書きのことばがカードになっていますが、幼児に親しみやすいことばを集めたため、一部カタカナ表記のことばも使用しています。ご了承ください。





ボタンで、ゲームレベルを選び、ボタンを押すとゲームスタートです。かるたが正解なら、ドラえもんが「せいかい！」と言い、カウントがアップします。

「むずかしい」モードでは、コンピュータとの対戦になります。コンピュータに負けないようにかるたを取りましょう。



チェックポイント

文字を読むのがまだ自信のない子は、かるたの絵を見ましょう！

●レベルについて：「やさしい」➡タイム制限なし、問題数が3問です。
：「むずかしい」➡コンピュータと11問対戦し、コンピュータがかるたをとるスピードがだんだん速くなります。

⑤ お絵(え)かきしよう

いもばんスタンプで、自分(じぶん)だけのスタンプを作(つく)って、お絵(え)かきしましょう。

★がついたものにさわれます。　いろいろなツールを使(つか)って、楽(たの)しくお絵(え)かきしましょう。

⑤







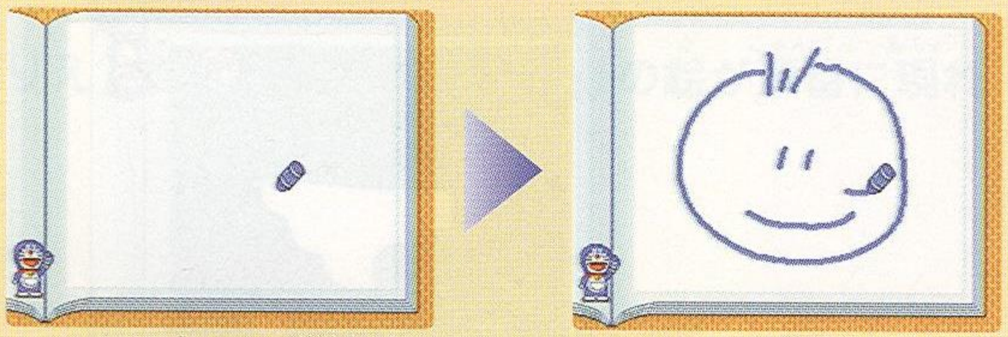
いもばんスタンプを　つくって　あそぼう。
たのしく　あそんだ　ことを　えにっきに　かこう。



お絵かきのしかた

①絵本上のお絵かきツールをでさわって選びます。

②をタブレット上で押しながら動かしてかきます。ツールを変えるときは、絵本上の他のツールをさわります。



▲お絵かき画面

お絵かきツール

お絵かきをするための道具です。色をぬったり、線をかいたりするのに使います。

ぬる



色をぬるときに使います。線で囲まれた部分が、全部一度にぬれます。

ここが指示ポイントになります。



えんぴつ



細い線をかくときに使います。

クレヨン



クレヨン線をかくときに使います。

スタンプ



スタンプを押したいときに使います。

全部消す



画面上の絵を全部消すときに使います。

けしゴム



部分的に絵を消したいときに使います。

色選び

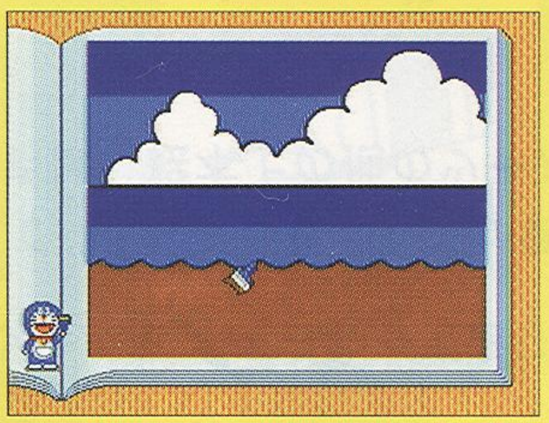


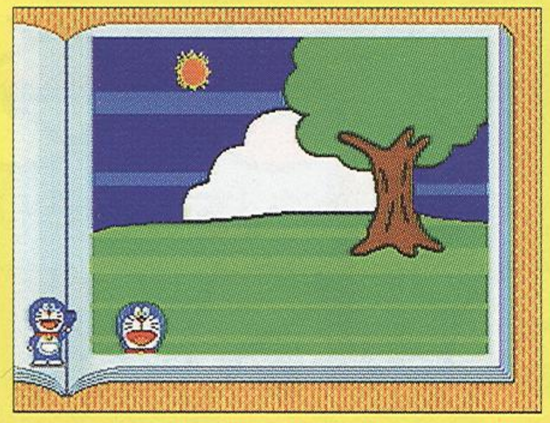
で鈴をさわると、えんぴつ、クレヨン、はけ、いもばんスタンプの色を鈴と同じ色に変えることができます。

絵日記ぬりえに色ぬりしよう！



絵本の「ぬりえ」にさわると、画面上に絵日記用の線画が現れます。
お絵かきツールを使って色ぬりすることができます。楽しい絵日記を作りましょう。

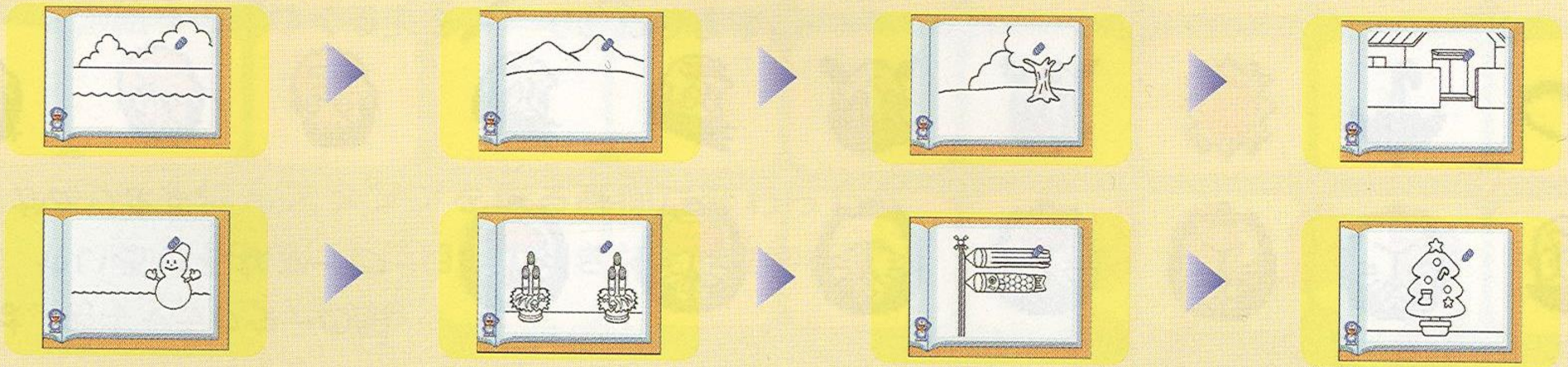




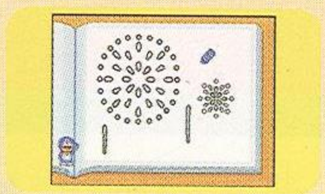
ぬりえの種類を変えるには



絵日記用の線画を変えたいときは絵本の「ぬりえ」をさわります。11種類の絵が順番に現れます。







はじめに戻る



④絵本の「いもばんスタンプ」を でさわり、色を選んでスタンプしましょう。



⑤失敗したり、できたいもばんスタンプが気に入らないときは、やりなおし をさわり、最初からやりなおしましょう。

⑥新しいいもばんスタンプを作りたいときも やりなおし をさわって、作ってください。

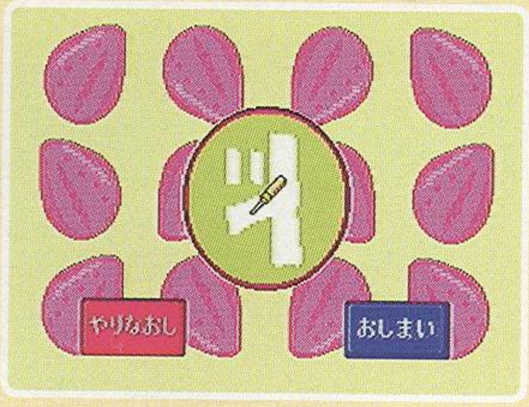
⑦電源を一回落とし、再びスイッチを入れると、前に作ったいもばんは消えています。ご注意ください。

チェックポイント

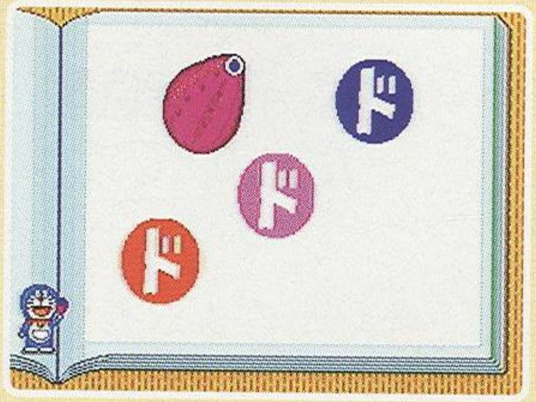
新しくいもばんスタンプを作ると、前に作ったものは消えてしまいます。

いもばんスタンプの遊び方

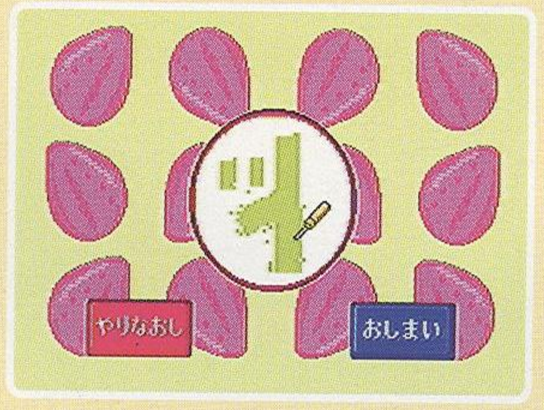
①作りたいいもばんスタンプのイメージを浮かべます。
そのときに、簡単な下絵をかいておくのも良いです。



②いもばんスタンプは、スタンプすると、左右反転されます。



③同じ絵でも、ほり方によって、変わりますので、いろいろ試して、遊んでください。



キッズ コンピュータ ピコ

この商品は、(株) セガ・エンタープライゼスがキッズコンピュータピコ専用のソフトウェアとして登録商標「SEGA™」及び、標章「PICO ピコ」の使用を許諾したものです。

T-226030
672-5036

SHOGAKUKAN

Patents: Canada No. 1,082,351; France No. 1,607,029; U.K. No. 1,535,999;
Japan No.1,632,396; Germany No. 2,609,826