キッズコミュニケーション

PICO

・ピコ・

vol.6

ECCジュニアのはじめてえいご

Patty Goes to the Amusement Park

パティちゃん遊園地(ゆうえんち)に行(い)く

取扱説明書

SEGA TOYS

©ECC JUNIOR 2002 ©SEGA TOYS 2002

ピコ専用絵本ソフト

ECCジュニアのはじめてえいご

Patty Goes to the Amusement Park



「楽しく遊びながら、学べる。」をコンセプトに

セガトイズの**ピコ**と**ECCジュニア**のスペシャルコラボレーション! ECC Junior PICO デビュー!

ピコって何?



ピコは楽しく遊びながら、さまざまなことが学べるキッズコンピューターです。

ピコは発売以来、3〜7歳のお子さまがいるご家庭を中心に本体290万台以上、ピコソフト970万本以上をリリース、たくさんの子どもたちやお母さんから愛されてきました。
お子さまが勉強を意識することなく、自然と学べるキッズコンピューター。それがピコです。大好きなキャラクターたちが先生になって、いっしょにゲームなどで遊びながら、いろいろなことが学べます。
ピコで学ぶことの楽しさやおもしろさを体験すれば、自然と勉強も好きになります。
ぜひ、お子さまの情操教育にピコをお役立てください。

小さなお子さまもひとりで遊べるかんたん操作。

絵本をめくってテレビの画像を変えたり、ボタンを押して知育ゲームで遊んだり、ペンを使って絵や文字をかいたりと、操作もかんたん。小さなお子さまでも、ひとりで遊ぶことができるので安心です。また、ソフトタイトル数も現在250タイトルを超え、その中の半数以上は、男の子も女の子も大好きな人気のキャラクター（ドラえもん・アンパンマン・ハローキティ・ディズニーなど）がナビゲーター役となって登場し、お子さまがすんなりと勉強に打ち解けられるような工夫が施されています。

豊富な知育テーマの絵本ソフト!

ピコソフトには、ひらがな、数字、アルファベット、パソコン、お絵かき、お手伝い、交通ルール、入園入学体験など、3〜7歳までに身につけたい知育テーマの絵本ソフトがたくさん用意されています。小学館・学研・講談社・くもん（敬称略）といった幼児教育のプロフェッショナルに作成・監修していただいたソフトも多数ご用意。

ECCジュニアって?

●ECCジュニアは児童英語教育のパイオニアです。

ECCジュニアは創立41周年を迎えるECC外語学院を母体とした全国ネットの教室です。1980年の創立以来、地域の皆さまから親しまれ、信頼をいただいて、たゆまぬ努力を続けています。

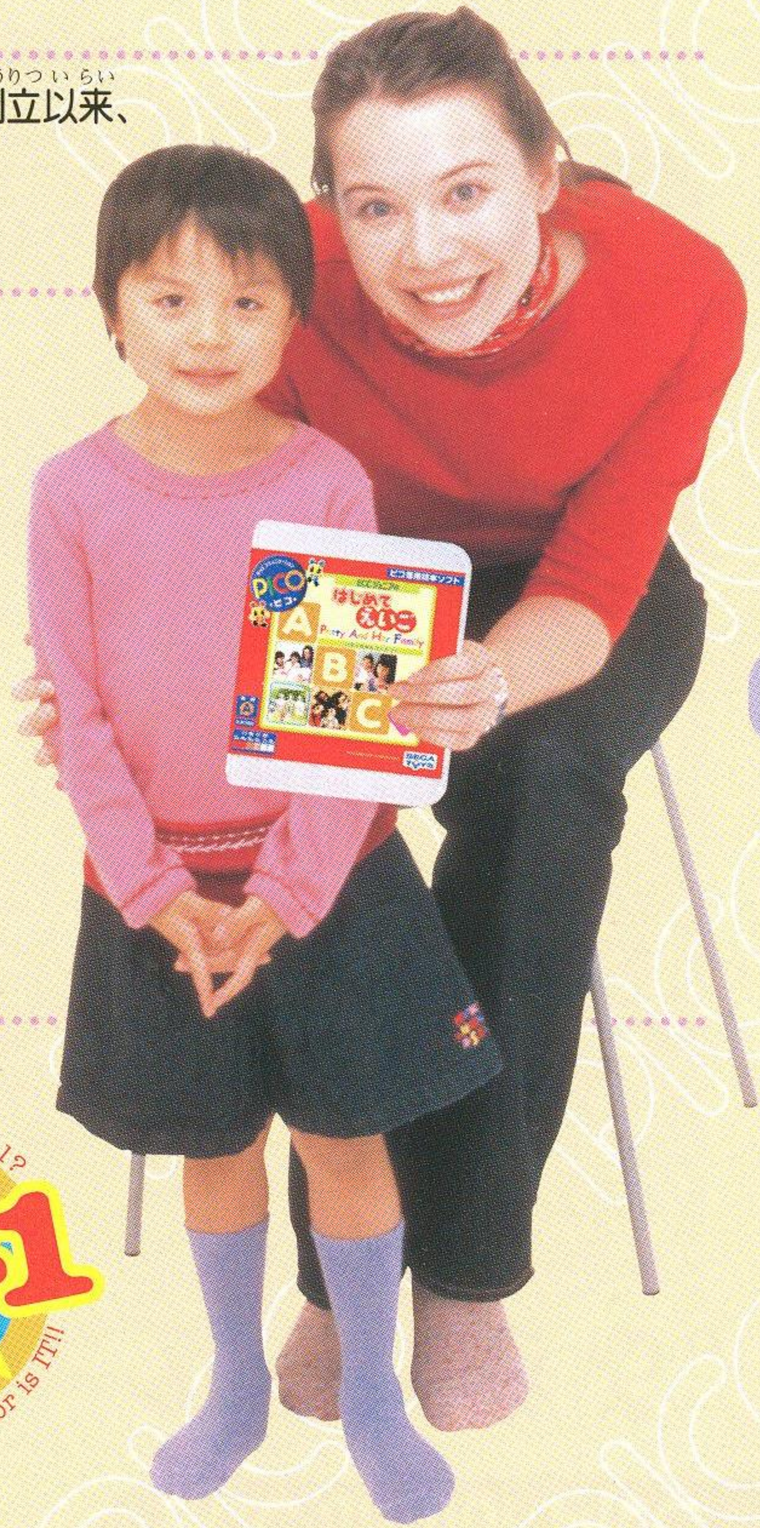
●ECCジュニアはNO.1主義!

その6つのポイントは…

1. 信頼をベースにした全国10,300の教室数、そして生徒数22万1,000人。
2. 児童英語教育のパイオニアとしての伝統と実績。
3. 熱意とやさしさを持った優秀な講師。ECCジュニアの先生は、一人ひとりが「すごくまじめ、だけど楽しい」というECCのイメージそのままです。
4. 他のどこにもない、オリジナル教材。日本の子どもたちが学びやすい、選び抜かれた自信作です。
5. レッスンの楽しさ。しっかりとしたレッスンプランと先生の工夫で、「楽しくってたまらない、しかも確かな力が身につくレッスン」を行っています。
6. 教室への通いやすさ。ECCジュニアの教室は、あなたの自宅のすぐ近く。先生が一人ひとりの成長を地域でじっくり見守り、確実に力を伸ばしていきます。

●レッスンが楽しい!

ECCジュニアのレッスンは少人数制。もちろん、主役は生徒たちです。幼児・児童英語教育のスペシャリストである講師が、親身な指導で「一人ひとりの力を最大限に」引き出します。生徒たちは生き生きと毎回のレッスンに通ってきて、無理なく、楽しみながら「ホンモノの英語力」をしっかりと身につけています。



Why is ECC Junior No.1?
No.1
Because ECC Junior is IT!!

ECCジュニアだから、期待できる。安心できる。

ECCジュニアの楽しさをPICOソフトで完全パッケージング！

「ECCジュニアのはじめてえいご」シリーズ全6巻で登場。



※写真は開発中のパッケージです。
実際の商品とは多少異なる場合があります。

コミュニカティヴな英語へ、はじめの一歩！

完全ネイティヴな英語音声（英語圏外国人による音声収録）のPICOソフトです。「ECCジュニアのはじめてえいご」シリーズは、英語がまったく初めてのお子様でも、英語を習っているお子様でも、楽しく遊んでいるうちに英語学習できるソフトです。ピコならではのインタラクティブ性で、お子様達のペースにあった学習ができます。英語が苦手というご家族にも、日本語訳が載っている取扱説明書がついていますので、お子様に質問された時も安心です。
是非、コミュニカティヴな英語へはじめの一歩としてお役立てください。

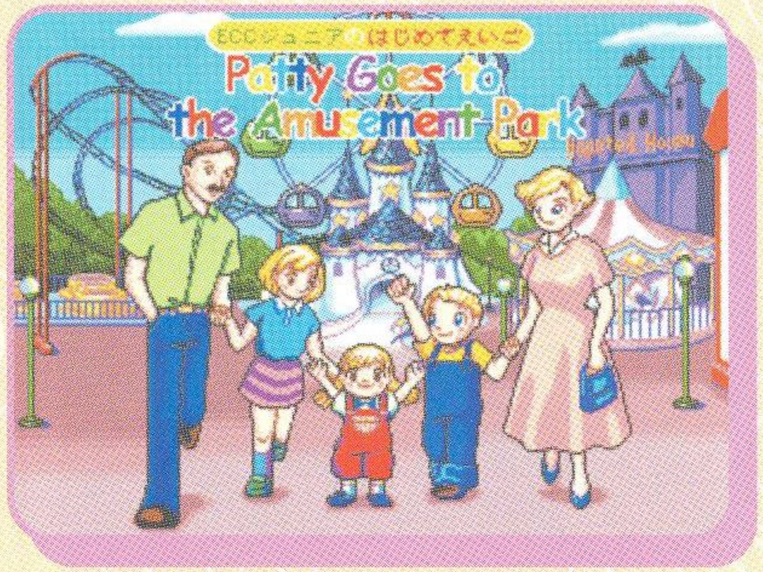




※写真はECCジュニア教室の様子です。

かわいいキャラクターと遊んで、楽しく学ぶ!!

ECCジュニア教室の教材にも登場するパティちゃんを主人公にしたストーリーと、絵本最終ページには各巻ごとに違うキャラクターが登場するピコソフトです。内容はお子様の身近な出来事を中心にすべて英語での展開となっています。可愛いキャラクターの動作や、グラフィックで、英語が初めてのお子様でも理解し学んでいただけます。家の中での会話や物の名前、食べ物、動物、色など、ソフト毎にテーマを設け、楽しい内容でお子様を自然に英語の世界へ惹き込みます。ピコならではのイベントやゲームで、英会話や英単語を楽しく学んでください。



ECCジュニアピコソフト全6巻にはECCジュニアが3〜5歳を対象に運営している英語教室で学ぶ単語が入っています。
ECCジュニアピコでは、まず初期画面やイベントで英語を紹介しています。そして、そこで覚えた英語を使ってゲームをするようになっています。お子様が英語の理解面でなかなかゲームが出来ずに困っているようであれば、初期画面やイベントでもう一度英語を確認するようアドバイスをしてあげてください。お子様がゲームのやり方がわからないようであれば、ことばで説明するよりも実際にやり方をみせてあげてください。



※写真は開発中の画面です。
実際の商品とは多少異なる場合があります。

ECCジュニアのはじめてえいご ソフト内容のご紹介



vol.1

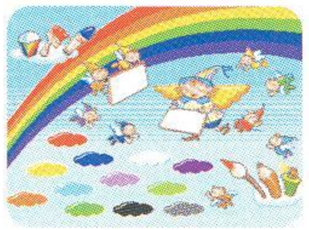
Patty And Her Family

テーマ：パティちゃんファミリー



パティの1日です。パティや家族の自己紹介から始まり、パパやママのお手伝いをしながら家具や台所、洋服の名称などを学べます。



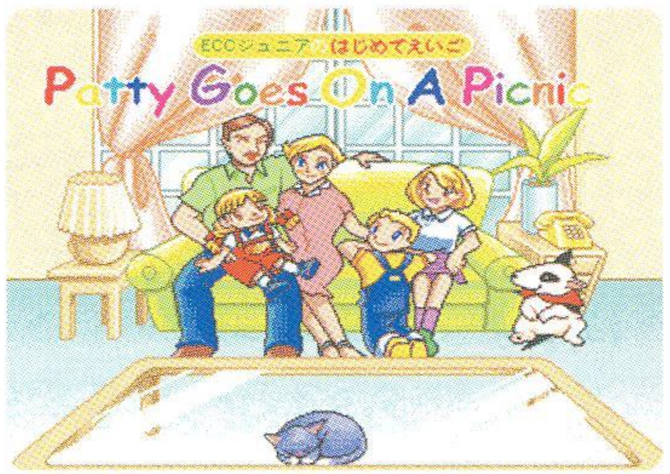




vol.2

Patty Goes On A Picnic

テーマ：パティちゃんのピクニック



パティが家族と一緒にピクニックに行きます。お店や乗物、公園内の遊具の名称などを学べます。



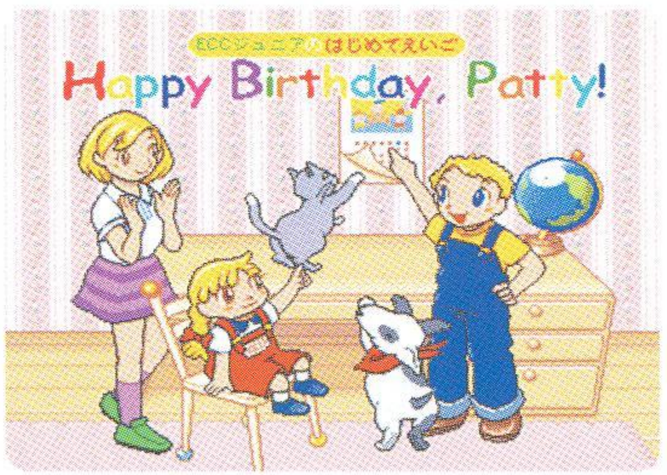




vol.3

Happy Birthday, Patty!

テーマ：パティちゃんのお誕生日



パティの誕生日です。スーパーで買い物して準備をし、パーティーを開きます。電話でお友達を招待します。



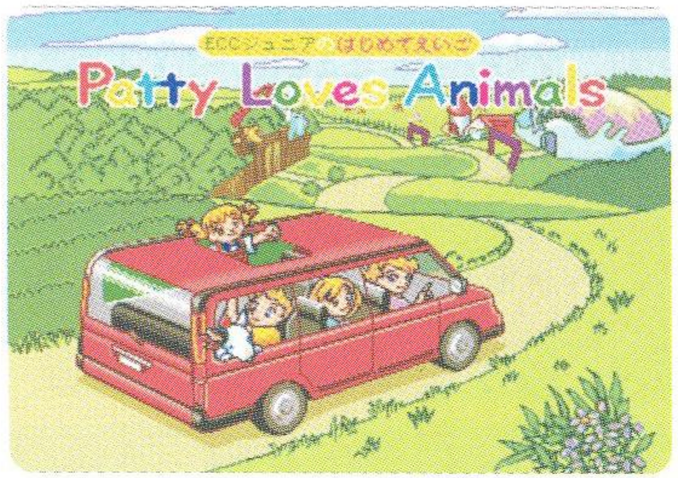




vol.4

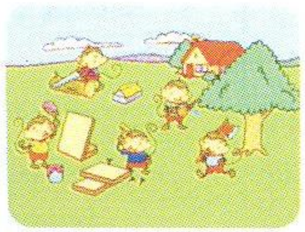
Patty Loves Animals

テーマ：動物大好き、パティちゃん



パティは、家族といっしょにおでかけです。
サファリパークや水族館、牧場にいる動物の名前などを学べます。







vol.5

Merry Christmas, Patty!

テーマ：メリークリスマス、パティちゃん！



今日は、クリスマスイブです。
ツリーの飾りやおもちゃなどを覚えましょう。



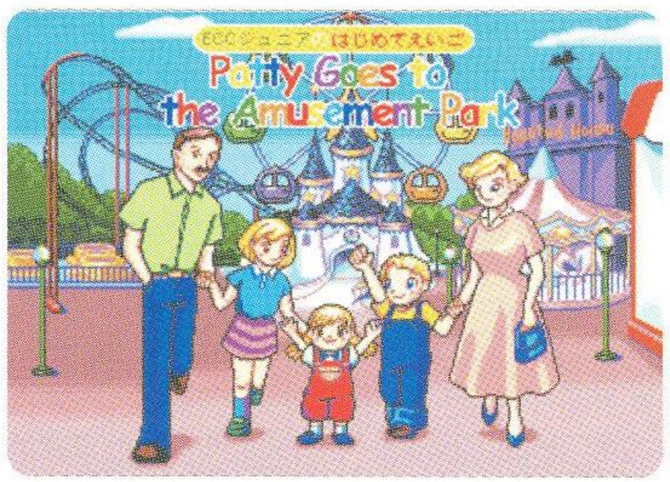




vol.6

Patty Goes to the Amusement Park

テーマ：パティちゃん遊園地に行く



今日は家族で遊園地にやってきました。
乗り物の名前や、カフェテリアのメニューなどを学べます。





※写真は開発中の画面やパッケージです。実際の商品とは多少異なる場合があります。

「ECCジュニアのはじめてえいご」の内容

	各巻タイトル	1ページ	2ページ	3ページ	4ページ
Vol.1	Patty And Her Family パティちゃんファミリー	リビングルーム 家具の名前を覚えよう パパのお手伝いをしよう	キッチン 台所用品の名前を覚えよう ママのお手伝いをしよう	子供部屋 家具、洋服の名前を覚えよう ポーラ、ケビンと遊ぼう	お絵かき キャプテンレインボー画伯とお絵かきしよう 文具、色を覚えよう
Vol.2	Patty Goes On A Picnic パティちゃんのピクニック	街中 建物、乗り物の名前を覚えよう ABCソングを歌おう	ピクニック フリスビーをしよう バーベキューを焼こう	公園 遊具の名前を覚えよう 昆虫の名前を覚えよう	お絵かき ピーター＆サムとお絵かきしよう 反対語を覚えよう
Vol.3	Happy Birthday, Patty! パティちゃんのお誕生日	マーケット 食品の名前を覚えよう ショッピングをしよう	お誕生日会の準備 ケーキの飾りつけをしよう 電話をしよう	お誕生日会 食べ物を覚えよう プレゼントを開けてみよう	クラフト 3匹の子豚たちとクラフトをしよう 手芸・ジオラマ・工作をしよう
Vol.4	Patty Loves Animals 動物大好き、パティちゃん	サファリパーク サファリパークにいる動物の名前を覚えよう 数や左右を覚えよう	水族館 水族館にいる魚や動物の名前を覚えよう イルカと遊ぼう	牧場 牧場にいる動物の名前を覚えよう 動物の鳴き声を知ろう	クラフト 5匹の仔ザルたちと遊ぼう オノやノコギリなどの道具を使おう
Vol.5	Merry Christmas, Patty! メリークリスマス、パティちゃん！	クリスマスの準備 おもちゃの名前を覚えよう お菓子作りの材料を覚えよう	サンタクロースがやってきた！ 動作を覚えよう どんなプレゼントをくれるかな？	サンタクロースが他の街へ行くよ 上下を覚えよう 左右を覚えよう	クリスマス ニーモと一緒にツリーやクリスマスカードを作ろう クリスマスソングを歌おう
Vol.6	Patty Goes to the Amusement Park パティちゃん遊園地に行く	遊園地 乗り物の名前を覚えよう モンスターをやっつけよう	カフェテリア 食べ物の名前を覚えよう アイスクリームを選ぼう	パレード ダンスをしよう 魔法で変身!	ダンス＆ソング ジャッキーと歌をうたいながらダンスをしよう 体の各部分の言い方を覚えよう

キャラクター紹介

Patty（パティ）　主人公

活発な女の子。
6歳。



Paula（ポーラ）

パティのお姉さん。
13歳。



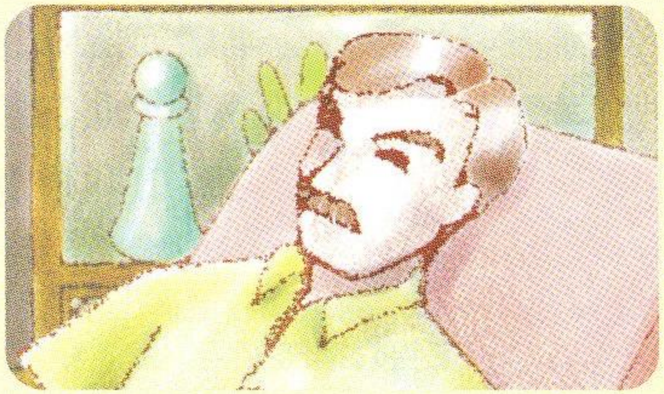
Kevin（ケビン）

パティのお兄さん。
8歳。



Steve（スティーブ）

パティのパパ。
38歳。

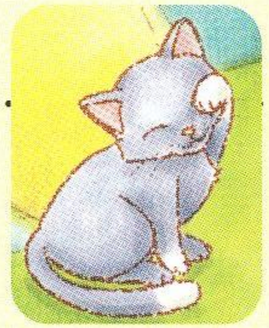


Margaret（マーガレット）

パティのママ。
35歳。



Mittens（ミトン）



Max（マックス）



健康上の注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ピコで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、画面を見ていてこのような症状が起きたときは、すぐに医師の診断を受けてください。

ピコを楽しむときは、部屋を明るくし、目に負担がかからないようテレビ画面から十分離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足のときを避けてご使用ください。長時間のご使用またはテレビ画面に近づいてのご使用は、目が疲れることがあります。ご注意ください。

使用上の注意

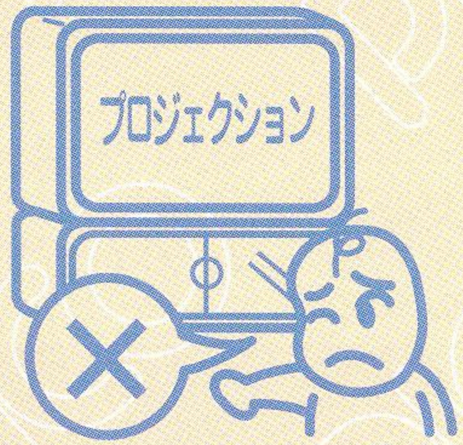
●電源OFFをまず確認！

絵本ソフトを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。



●プロジェクションテレビには接続しない！

ピコをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。



●端子部には触れないで！

絵本ソフトの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると故障の原因になります。



●保管場所に注意して！

絵本ソフトを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。



●薬品を使って拭かないで！

絵本ソフトの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



●絵本の扱いはていねいに！

絵本のページを折ったり、濡らしたりしないでください。また、お子様が絵本に落書きなどしないよう注意してください。



●絵本をはがさないで！

絵本の最後のページを、台（カートリッジ）からはがさないようにしてください。



●絵本ソフトは精密機器！

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。



株式会社 **セガトイズ** 〒111-0052 東京都台東区柳橋1-4-4 ヨシナガビル

■商品に関するお問合せ先
(株)セガトイズ　お客様相談センター 〒111-0052 東京都台東区柳橋1-3-11 東和ビル
ナビダイヤル：0570-057-080　電話受付時間：月～金（除く祝日）10：00～17：00
※ダイヤル通話料がかかります。※携帯電話及びPHSからはご利用いただけません。一般の電話をご利用ください。

■故障・修理の際の発送先
(株)セガトイズ　お客様サービスセンター
〒285-0802 千葉県佐倉市大作1-3-4
TEL：043-498-2610
ホームページアドレス：http://www.segatoys.co.jp

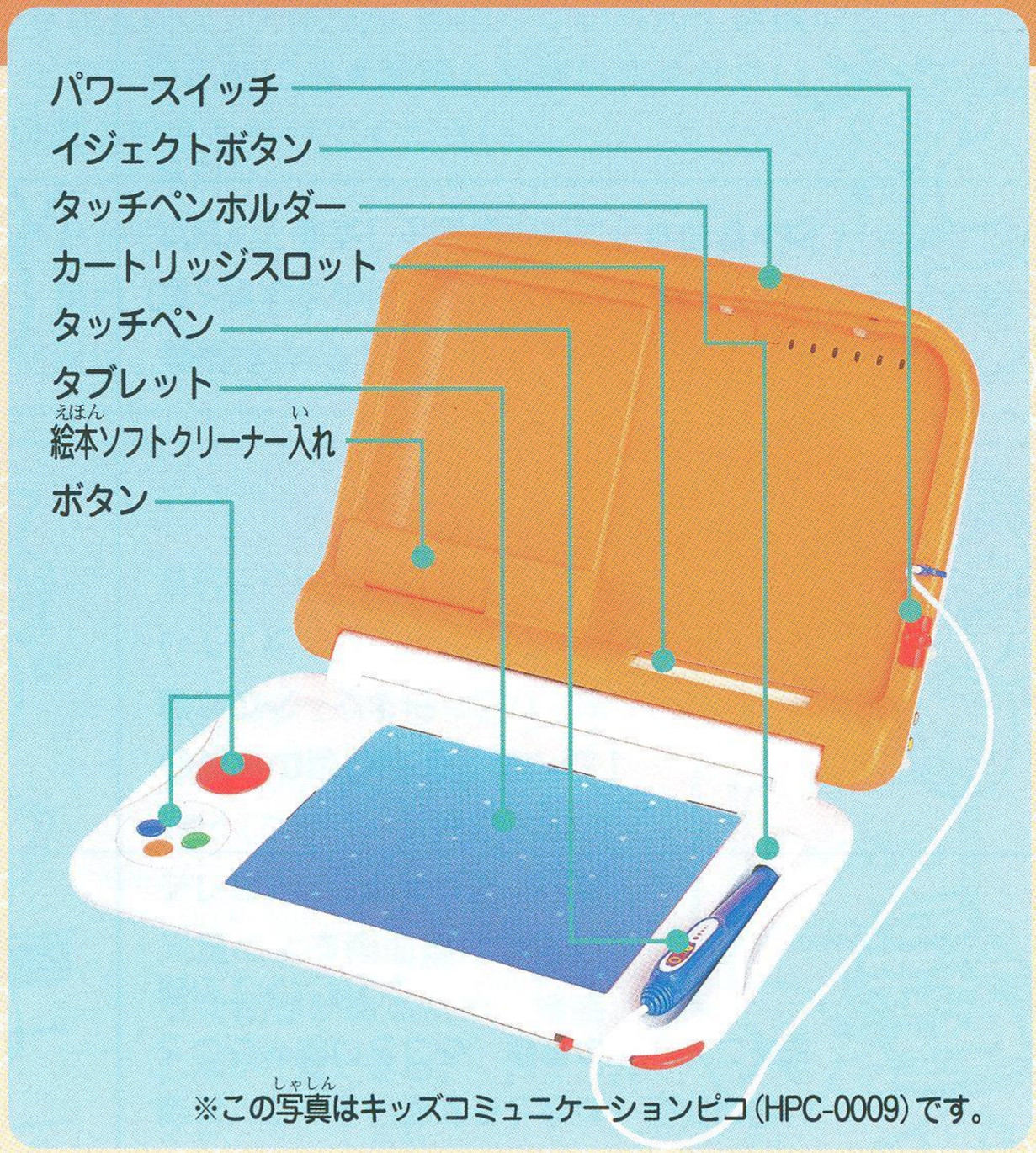
各部の名称

このたびはピコ専用絵本ソフト「ECCジュニアのはじめてえいご Patty Goes to the Amusement Park（パティちゃん遊園地に行く）」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

お子様といっしょに、ピコの世界をより楽しんでいただくため、絵本ソフトをご使用の際には、この取扱説明書をあわせてご覧ください。

ピコ本体によってボタンの色、形状が異なる場合があります。

注）本製品は日本国内専用です。



※この写真はキッズコミュニケーションピコ（HPC-0009）です。

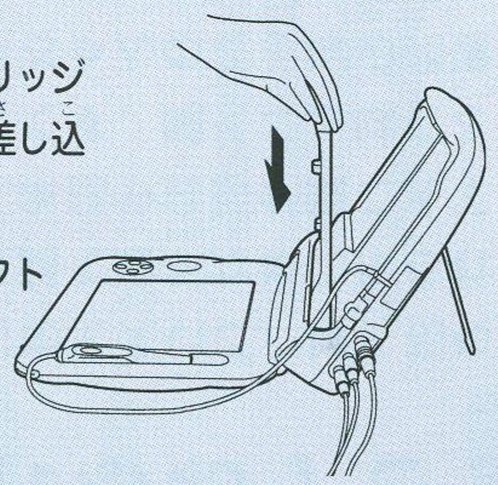
始める前にピコに絵本ソフトを正しくセットしてください。

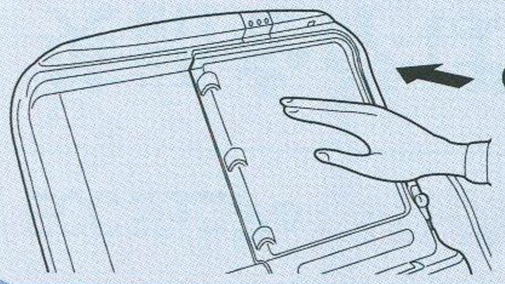
1 カートリッジスロットに絵本ソフトを差し込みます。

●パワースイッチがONのまま絵本ソフトを抜いたり差し込むと故障の原因となりますので、パワースイッチがONのときは絶対に絵本ソフトを抜き差ししないでください。

●絵本を閉じた状態で、カートリッジスロットの奥までしっかりと差し込みます。

ななめに差し込むと、絵本ソフトが取り出せなくなる場合があるので、ご注意ください。



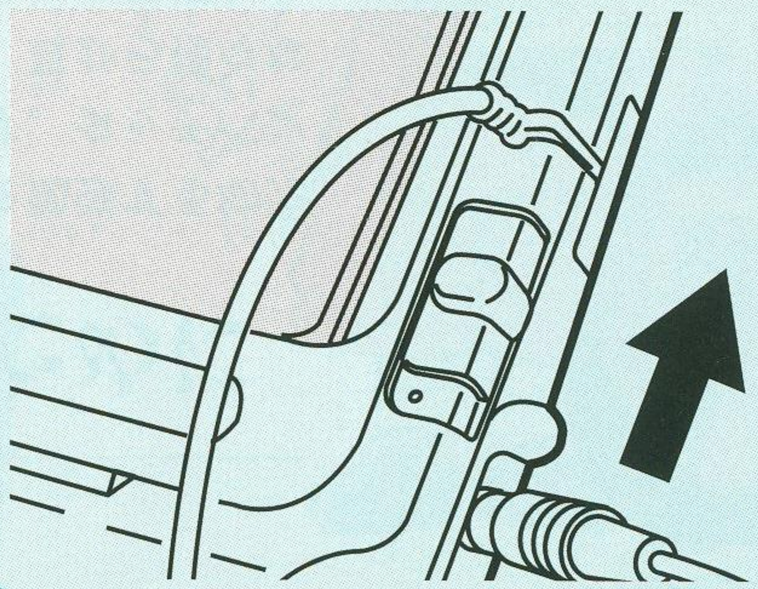


●「カチッ」と音がするまでうしろ側へ押してください。

2 本体のパワースイッチをONにすると、タイトルが現れます。

●必ずカートリッジスロットに絵本ソフトを正しくセットしてから、パワースイッチをONにしてください。

この説明はキッズコミュニケーションピコ（HPC-0009）を例にしています。それ以外のピコはパワースイッチの位置が異なります。



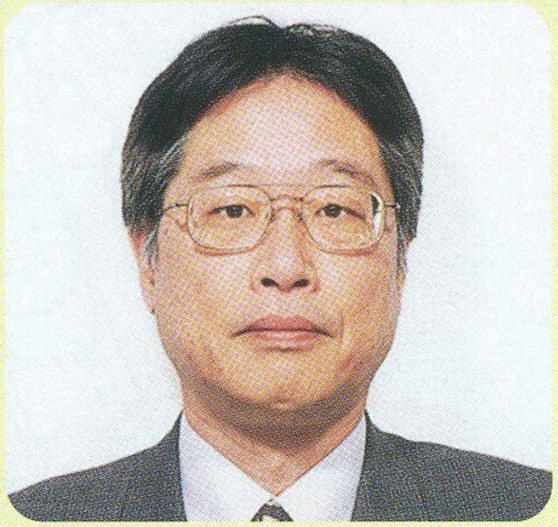
英語を学ばれるお子さまのために

『ECCジュニアのはじめてえいご』は、初めて英語を勉強する幼児のみなさんが、楽しく英語で遊ぶために作られています。タッチペンで色々クリックすると、単語や会話が聞こえてきます。耳から様々な英語をインプットするのです。聞くことはことばのスキルの基礎となるものです。それは、赤ちゃんのことばの発達を考えればすぐにわかります。たくさん聞くことが、ことばの習得を可能にする唯一の方法です。

ピコで遊んでいっぱい英語を聞いたら、お子さまの日常生活で英語を使ってみるのがいいでしょう。コップに水を注いでいくと、やがて水があふれるように、英語が口をついて出てくるには、時間が必要です。ですから、無理に話すことを求めないようにしてください。

アルファベットやスペリングを読んだり書いたりという文字の学習は、あせらないようにしましょう。聞いたり、話したりすることに十分慣れてから、お子さまの興味に応じて考えていけば十分です。

ピコでいっぱい遊んで、英語が大好きなこどもたちがどんどん増えることを願っています。



ECCジュニア
教育研究所　所長
北川　隆史



ECCジュニア
教育研究所
エデュテイメント プランナー
平　奈美子

A B C D E F G H I

J K L M N O P Q R

S T U V W X Y Z





ECCジュニアのはじめてえいご

Patty Goes to the Amusement Park

パティちゃん遊園地に行く

★がついたものに🖊でさわることができます。

※約60秒間未入力の場合は“Click on the book.”（絵本を押してね）と音声がでます。

1. Patty Goes to the Amusement Park（パティちゃん遊園地に行く）
2. I love merry-go-rounds.（メリーゴーランド大好き！）
3. I love roller coasters.（ジェットコースター大好き！）
4. I love ferris wheels.（観覧車大好き！）
5. What do you want to go on, kids?（みんな、何に乗りたいんだい？）
6. Don't get lost.（迷子になっちゃだめよ。）
7. castle（城）
8. merry-go-round（メリーゴーランド）
9. haunted house（お化け屋敷）
10. ferris wheel（観覧車）
11. roller coaster（ジェットコースター）

もくじ



1ページ　On the Rides（乗り物に乗って）…… 17

●What's this Ride's Name?（この乗り物は何ていうの？）…… 19

●Let's Go Monster Hunting（モンスターハンティングに行こう）…… 21

●Where's Mom & Dad?（ママとパパはどこ？）…… 23

2ページ　In the Cafeteria（カフェテリアにて）…… 25

●It's Lunch Time（ランチタイムよ）…… 27

●Let's Eat Some Ice Cream（アイスクリームを食べよう）…… 29

3ページ　At the Parade（パレードにて）…… 31

●Dance with Me（僕と踊って！）…… 33

●Magic Time（魔法の時間）…… 35

4ページ　Music Time with Jackie
（ジャッキーとミュージックタイム）…… 39

●Let's Sing! "Head, Shoulders, Knees and Toes"
（「Head, Shoulders, Knees and Toes」を歌おう）…… 43

●Touch（タッチ！）…… 45



On the Rides

乗り物に乗って

☆ を🖊でさわるとゲームやイベントが始まります。

★ がついたものに🖊でさわることができます。

クリックポイントの英文と和訳

1 On the Rides
（乗り物に乗って）

2 This is so much fun.
（すっごく楽しいね。）
※詳細は本紙 P20

3 Yee ha!
（いやっほー！）
※詳細は本紙 P20

4 This is wild.
（これはすごいわ。）
※詳細は本紙 P20

5 Do you want to go faster?
（もっと速くするかい？）

6 I feel dizzy.
（目が回るわ。）

7 teacup ride
（ティーカップ）
※詳細は本紙 P19

8 merry-go-round
（メリーゴーランド）
※詳細は本紙 P19

9 ferris wheel
（観覧車）
※詳細は本紙 P19

10 castle
（城）
※詳細は本紙 P20

11 the swing
（回転ブランコ）
※詳細は本紙 P20

12 clown
（ピエロ）

13 popcorn cart
（ポップコーンカート）

14 bench
（ベンチ）

15 trash can
（ごみ箱）

16 roller coaster
（ジェットコースター）
※詳細は本紙 P20

17 haunted house
（お化け屋敷）
※詳細は本紙 P21

18 map
（地図）
※詳細は本紙 P23



What's This Ride's Name?

この乗り物は何ていうの？

絵本の乗り物をペンでさわると始まります。

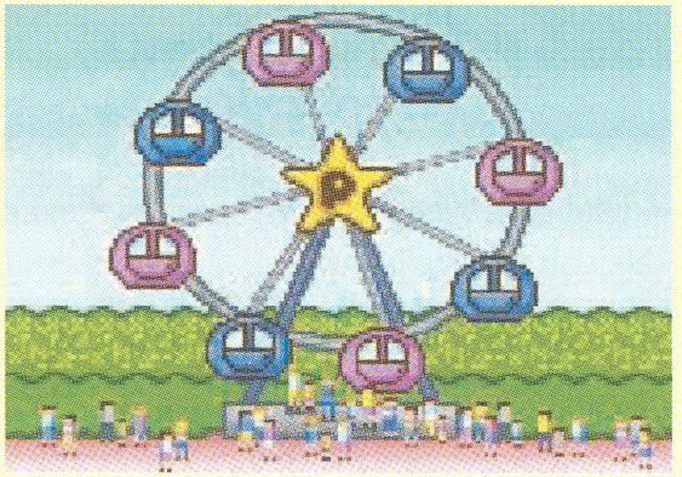
各乗り物の名前を知ることができます。
すぐに初期画面に戻りたいときは●ボタンを押す、またはペンで絵本をさわると戻ります。
約10秒後に自動で初期画面に戻ります。



teacup ride
（ティーカップ）



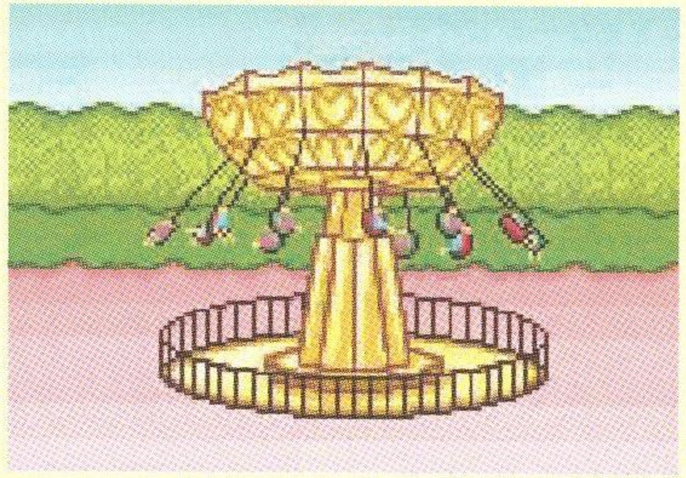
merry-go-round
（メリーゴーランド）



ferris wheel
（観覧車）



castle
（城）



the swing
（回転ブランコ）



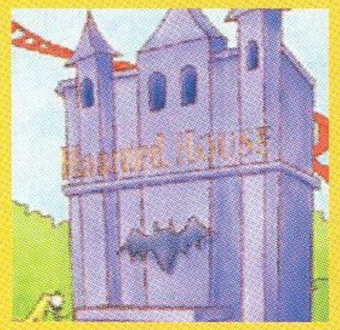
roller coaster
（ジェットコースター）

2 3 4 16を✎でさわると初期画面上に登場します。

ナミコ先生のワンポイントアドバイス



遊園地の乗り物の名前を紹介しています。メリーゴーランドやティーカップは日本でも同じですね。ただし、英語と日本語では発音が違うのでよく聞いてください。Ferris wheel（観覧車）のwheelは「車輪」という意味です。「車椅子」というのは英語ではwheel（車輪）とchair（椅子）を合わせてwheel chairと言います。



Let's Go Monster Hunting

モンスターハンティングに行こう

絵本のお化け屋敷を🖊でさわると始まります。



ケビンと一緒にモンスターを捕まえましょう。
制限時間内に沢山のモンスターを捕まえるゲームです。

1



“Let's go monster hunting.”
（モンスターを捕まえにいこう！）
“Use the pen.”
（ペンを使ってね。）
“Click the pen on the tablet.”
（タブレットをペンで押してね。）
🖊でタブレットの上を押すと
“Here they come.”（来たぞ！）
とケビンが言ってゲームがスタートします。

2



🖊をタブレットの上で動かすと画面の◌が動きます。
◌を移動させてモンスターを狙って🖊を押しましょう。

3



弾がモンスターに当たった場合は
“Got it！ I hit a ～.”
（捕まえた！僕は～を撃ったぞ。）
と言ってケビンが喜びます。
例： “Got it！ I hit a bat.”
（捕まえた！僕はコウモリを撃ったぞ。）
モンスターの消えた後にはモンスター別のポイントが表示されます。
高得点を目指して頑張りましょう。

4



コウモリは吸血鬼に変身することもありますのでわざと見逃して変身するかみるのもいいでしょう。
吸血鬼は高ポイントなので高得点を取るチャンスです。
タイムアップになると
“The game's over.”（ゲーム終了。）
“what's my score?”（僕の点数は？）
と言って画面が変わります。

5



合計得点が65ポイント以上の場合は
“I'm a great monster hunter.”
（僕は凄腕のモンスターハンターだよね。）と言ってケビンが喜びゲーム成功です。
65ポイント未満の場合
“I'll do better next time.”
（次はもっと捕まえるぞ。）と言ってケビンが張り切るのでもう一度挑戦してみましょう。

登場するモンスターの名前の英文と和訳



bat
（コウモリ）
5ポイント



skeleton
（ガイコツ）
5ポイント



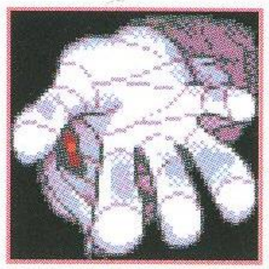
ghost
（幽霊）
5ポイント



witch
（魔女）
10ポイント



werewolf
（オオカミ男）
10ポイント

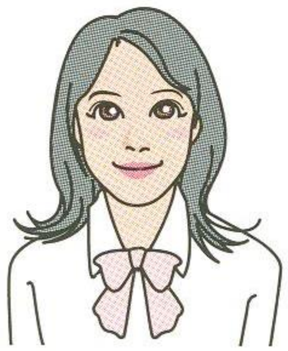


mummy
（ミイラ男）
10ポイント

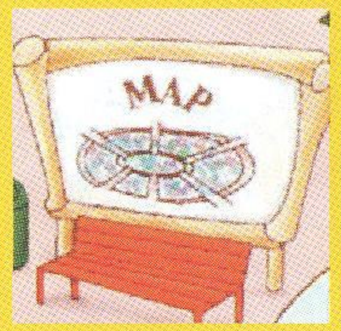


vampire
（吸血鬼）
15ポイント

ナミコ先生のワンポイントアドバイス



日本でもハロウィーンというアメリカの行事が親しまれるようになり、西洋のお化けや怪物も随分馴染みが出てきましたね。モンスターを沢山捕まえて名前を覚えてください。ハロウィーン（10月31日）には、この中のモンスターに変装してみると楽しいでしょう。



Where're Mom & Dad?

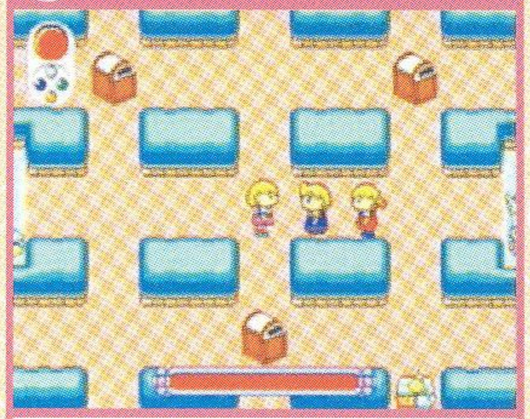
ママとパパはどこ？

絵本の地図を🖊でさわると始まります。



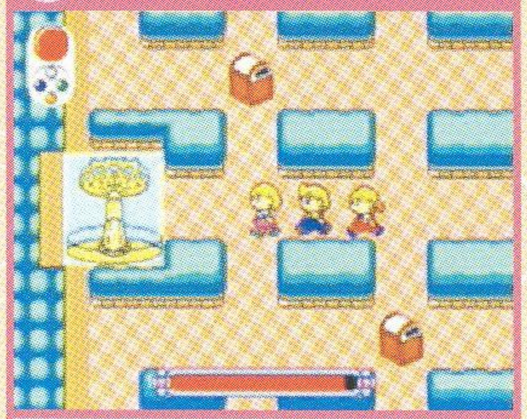
パパとママを探しましょう。
はぐれてしまったパパとママを探すゲームです。

1



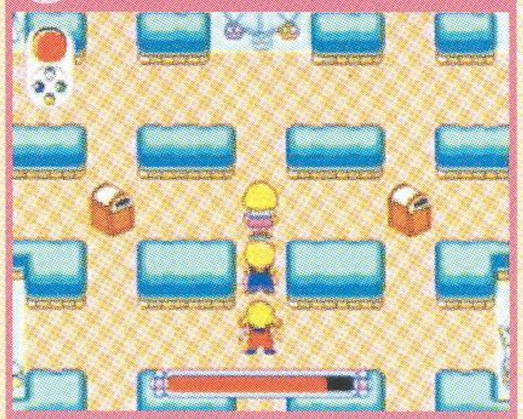
パティ達がパパやママとはぐれてしまいました。
“Where're Mom and Dad?”（パパとママはどこかなぁ？）とたずねるパティに
“They're by the ～.”（～の側に居るわ。）
“Let's go and find them.”（見つけに行きましょう。）と言ってポーラが教えてくれます。
“Use the buttons.”（ボタンを使ってね。）
“Push the button.”（ボタンを押してね。）
🔴ボタンを押すとゲームがスタートします。

2



パパとママは7箇所の遊具乗り場の内の1つに居ます。
例：“teacup ride”（ティーカップ）
“merry-go-round”（メリーゴーランド）
“ferris wheel”（観覧車）
“castle”（お城）
“the swing”（回転ブランコ）
“roller coaster”（ジェットコースター）
“haunted house”（お化け屋敷）

3



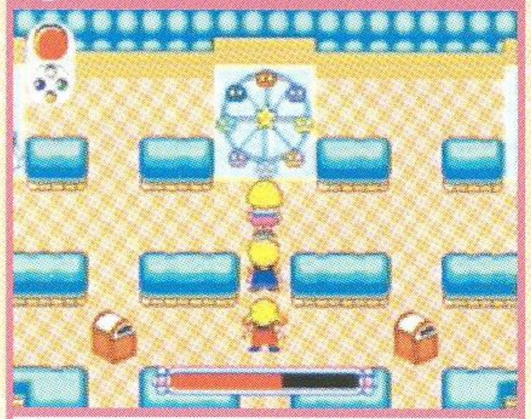
○🟠🔵🟢ボタンを押すと上下左右にポーラ達が動きます。
パパとママを探して移動させましょう。

4



道の途中でポップコーンカートやアイスクリームカート、ゴミ箱にぶつかってしまうと
“We can't go this way.”
（ここは通れないわね。）と言ってポーラが進めないことを教えてくれます。

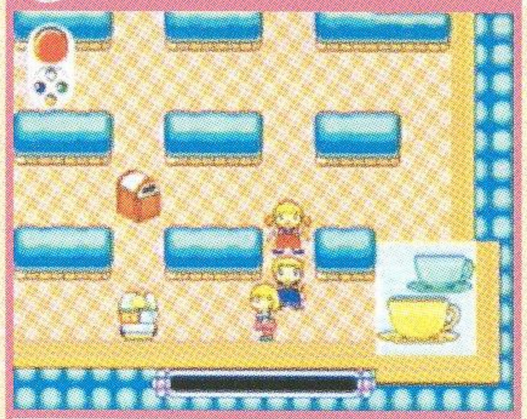
5



パパとママが居ない遊具乗り場に到着すると、ポーラが場所が違うことを教えてくれます。

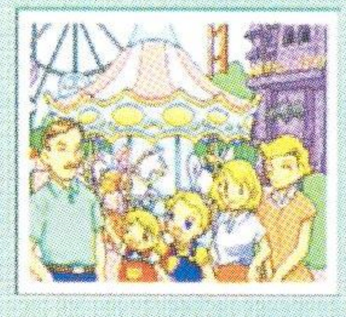
例： “This is the ferris wheel.”
（これは観覧車ね。）
“They're not here.”
（ここには居ないわ。）
“They're by the merry-go-round.”
（メリーゴーランドの側に居るわ。）

6



制限時間内にパパとママの居る場所に行けなかった場合はゲーム失敗です。

7



制限時間内にパパとママの居る場所にいけるとゲーム成功です。
“Dad.”（パパ。）
“Mom.”（ママ。）とパティが言うと
“There you are.”
（ちゃんと来れたね。）と
言ってパパが誉めてくれます。

ナミコ先生のワンポイントアドバイス



ここではポーラが “There're by the ～.”（パパとママは～の側にいるわ。）とヒントを出してくれます。“by ～” で、「～の側に」という意味になります。その他に英語には “on ～”（～の上に）、“in ～”（～の中に）、“under ～”（～の下に）など、様々な前置詞があります。

In the Cafeteria
カフェテリアにて

☆ を✏でさわるとゲームやイベントが始(はじ)まります。

★ がついたものに✏でさわることができます。



クリックポイントの英文と和訳

1 In the Cafeteria
（カフェテリアにて）

2 Let's get some food.
（食べ物をとってこよう。）
※詳細は本紙 P27

3 Looks yummy!
（おいしそう！）

4 There's so much food.
（食べ物がたくさんあるわね。）

5 I'm so hungry.
（お腹がペコペコだよ。）

6 What would you like to eat?
（何が食べたい？）

7 Hello. Can I help you?
（こんにちは。ご注文ですか？）
※詳細は本紙 P29

8 pancakes
（ホットケーキ）

9 doughnut
（ドーナツ）

10 cake
（ケーキ）

11 muffin
（マフィン）

12 brownie
（ブラウニー）

13 spaghetti
（スパゲッティ）

14 pizza
（ピザ）

15 hot dog
（ホットドッグ）

16 salad
（サラダ）

17 French fries
（フライドポテト）

18 hamburger
（ハンバーガー）

19 orange juice
（オレンジジュース）

20 iced coffee
（アイスコーヒー）

21 iced tea
（アイスティー）

22 lemonade
（レモネード）

23 milk shake
（ミルクシェイク）

24 vanilla
（バニラアイスクリーム）

25 strawberry
（ストロベリーアイスクリーム）

26 chocolate
（チョコレートアイスクリーム）

27 cookies & cream
（クッキー&クリームアイスクリーム）

28 chocolate & mint
（チョコレートミントアイスクリーム）

29 orange sherbet
（オレンジシャーベット）

30 ice cream & sherbet
（アイスクリームとシャーベット）



It's Lunch Time

ランチタイムよ

絵本のパティを🖊でさわると始まります。



パティの食べたい物は何かな？
制限時間内に沢山の食べ物をトレイにのせるゲームです。



“Use the pen.”
（ペンを使ってね。）
“Click the pen on the tablet.”
（タブレットをペンで押してね。）
🖊でタブレットの上を押すとイベントがスタートします。



“Touch the food I say.”
（私が言った食べ物をタッチしてね。）とパティが言った後に欲しい食べ物を言います。
例： “Pancakes.”
（ホットケーキ。）



🖊をタブレットの上で動かすと画面の👆が動きます。
👆を移動させパティの欲しがっている食べ物を探して🖊で押しましょう。
違う食べ物を🖊で押した場合は、
“No. I said ～.”
（いいえ。私が言ったのは～よ。）
と教えてくれます。



パティは1つのトレイにつき食べ物を3つ言います。3つ乗せ終えたら
“OK!”（そうよ！）
“Next.”（次よ。）と
パティが言って次のトレイに移ります。

5



②～④を繰り返して食べ物をたくさん取りましょう。

6



制限時間内にトレイを3つ以上セットすることができればゲーム成功です。
パティが
“Great! I've got lots of food.”
（すごい！食べ物がいっぱいだわ。）
と言います。
2つ以下の場合はゲーム失敗です。
パティが
“Nice try.”（頑張ったね。）と言います。

飲み物一覧



lemonade
（レモネード）



orange juice
（オレンジジュース）



milk shake
（ミルクシェイク）

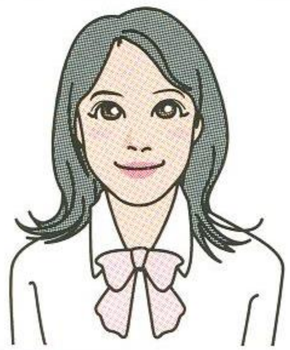


iced tea
（アイスティー）



iced coffee
（アイスコーヒー）

ナミコ先生のワンポイントアドバイス



ここでは、日本のファーストフードショップやフードコートでよく見かける食べ物を沢山紹介しています。私達はホットケーキと言いますが、英語ではpancakes［pǽnkèiks］と言い、ホットケーキよりも少し薄めのものを何枚か重ねた状態で出てくる場合がほとんどです。ですから、ここでも複数形を使用しています。また、アイスコーヒー、アイスティーはiced coffee, iced teaのようにiced［áist］がつきます。日本語と少し発音が違うので注意して聞いてみてください。



Let's Eat Some Ice Cream

アイスクリームを食べよう

絵本の店員を🖊でさわると始まります。



パティの欲しいアイスクリームは何かな？
制限時間内に沢山のアイスクリームをコーンにのせるゲームです。



“Use the pen.”
（ペンを使ってね。）
“Click the pen on the tablet.”
（タブレットをペンで押してね。）
🖊でタブレットの上を押すとゲームがスタートします。



“Can I help you?”
（ご注文ですか？）
“Yes. An ice cream, please.”
（はい。アイスクリームをください。）
“What flavor would you like?”
（何味がいいですか？）と
言ってパティと店員がやりとりをした後にパティが注文をします。
例： “Chocolate.”
（チョコレートをください。）
“OK.”（わかりました。）



🖊をタブレットの上で動かすと画面の🍨が動きます。
🍨が各アイスコーナーの上を通るとアイスの名前をパティが言います。
🍨を移動させパティの注文したアイスを探して🖊で押しましょう。
例：“Vanilla.”（バニラ。）
“Strawberry.”（ストロベリー。）
“Chocolate.”（チョコレート。）
“Cookies & cream.”（クッキー&クリーム。）
“Chocolate & mint.”（チョコレート&ミント。）
“Orange sherbet.”（オレンジシャーベット。）



アイスコーナーの上で5回🖊を押すと、画面左に表示されたコーンの上にアイスが盛られます。
正解の場合は “Thank you.”（ありがとう。）とパティが言って数字が1つ増えます。
不正解の場合は “No. I said ～.”（いいえ。私が言ったのは～よ。）ともう一度教えてくれます。

5



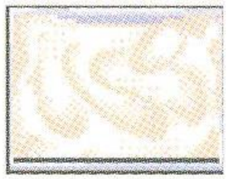
③、④を繰り返してアイスクリームを沢山盛りましょう。

6



制限時間内に5個以上アイスクリームを盛ることができればゲーム成功です。
4個以下の場合はゲーム失敗です。

アイスクリーム一覧



vanilla
（バニラ）



cookies & cream
（クッキー&クリーム）



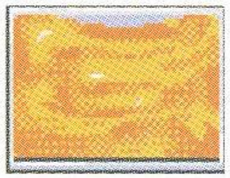
strawberry
（ストロベリー）



chocolate & mint
（チョコレート&ミント）



chocolate
（チョコレート）



orange sherbet
（オレンジシャーベット）

ナミコ先生のワンポイントアドバイス



アイスクリームは英語圏では大人から子供まで、とても愛されているデザートです。ここでは日本でも馴染みのあるアイスクリームを取り上げましたが、その他にもチェリー味のアイスクリームやロッキーロードと呼ばれるマシュマロとナッツが入ったチョコレート味のアイスクリームなどもとても人気があります。

At the Parade
パレードにて

☆ を🖊でさわるとゲームやイベントが始(はじ)まります。

★ がついたものに🖊でさわることができます。



クリックポイントの英文と和訳

1 At the Parade
（パレードにて）

2 I want to be a princess.
（私はお姫さまになりたいわ。）

3 I want to be a guard.
（僕は衛兵になりたいな。）

4 I want to be a fairy.
（私は妖精になりたいわ。）

5 I want to be a butterfly.
（私はチョウチョウになりたいわ。）

6 I want to be a wizard.
（僕は魔法使いになりたいな。）

7 prince
（王子さま）

8 princess
（お姫さま）

9 butterfly
（チョウチョウ）

10 bee
（ハチ）

11 rabbit
（ウサギ）

12 fairy
（妖精）

13 bear
（クマ）
※詳細は本紙 P33

14 clown
（ピエロ）

15 wizard
（魔法使い）
※詳細は本紙 P35

16 mouse
（ねずみ）

17 angel
（天使）

18 devil
（デビル）

19 guard
（衛兵）

20 stairway
（階段）

21 flower
（花）

22 castle
（城）



Dance with Me

僕と踊って！

絵本のクマを🖊でさわると始まります。



クマと一緒にダンスをしましょう。
クマのマネをしてダンスをするゲームです。

1



“Let's dance.”
（一緒に踊ろう。）
“Use the buttons.”
（ボタンを使ってね。）
“Push the button.”
（ボタンを押してね。）
🔴ボタンを押すとゲームがスタートします。

2



“Copy me.”（僕のマネをしてね。）とクマが言います。
クマのする動きのマネをしてダンスを踊りましょう。
🔴🟢🟠🟢🔵ボタンを押すとパティがボタンに合わせて動作します。
詳細はダンスゲーム動作一覧を参照してください。

3



クマのマネをしてボタンを押しましょう。クマと違う動作をしてしまうと1回失敗です。
“Oops!”（おっと。）
“Try again.”（もう一度。）と言ってクマがもう一度教えてくれます。
合計3回失敗するとゲーム失敗です。
“You need some practice.”（もう少し練習が必要だね。）と言ってクマが励ましてくれます。

4



クマと同じ動作をすると1回正解です。
“All right!”（オーケー。）と言ってクマが誉めて💜が1つ増えます。
“Next.”（次！）と言ってクマが次の動作をするので同じようにマネしましょう。正解する度に少しずつ難しくなっていきます。
5回正解するとゲーム成功です。
“You're a great dancer.”（踊りが上手だね。）と言ってクマが誉めてくれます。

ダンスゲーム動作一覧



●ボタン
“Turn around.”
（回って。）



○ボタン
“Hop.”
（片足飛びして。）



●ボタン
“Stamp your feet.”
（足踏みをして。）



●ボタン
“Clap your hands.”
（手を叩いて。）



●ボタン
“Flap your arms.”
（腕をパタパタと動かして。）

ナミコ先生のワンポイントアドバイス



かわいいクマの真似をしてダンスをしてみましょう。“Stamp your feet.”（足踏みをして。）のfeetは片方の足をいいます。両方の足を言うときにはfootとなります。クマとパティのダンスを見て動作を覚えた後には色々な動作を組み合わせてお子様と一緒に踊ってみてください。



Magic Time

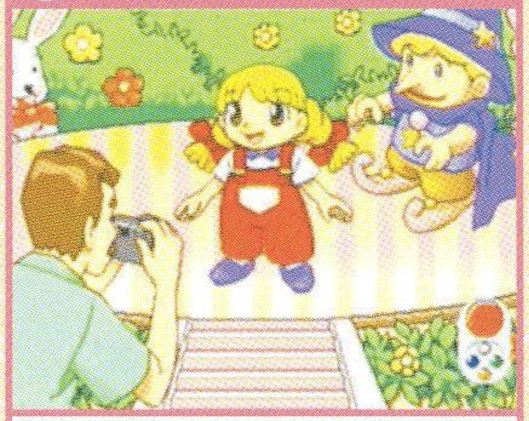
魔法の時間

絵本の魔法使いを🪄でさわると始まります。



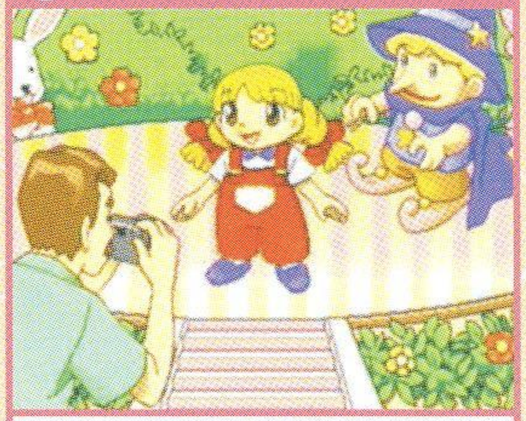
パティに魔法をかけましょう。
パレードに参加しているキャラクターの服装に変身できるイベントです。

1



“Use the buttons.”
（ボタンを使ってね。）
“Push the button.”
（ボタンを押してね。）
🔴ボタンを押すとイベントがスタートします。

2



🟡🔵🟢 ボタンのどれかを押すと“Abracadabra.”
（アブラカタブラ～！）と魔法使いが言って、パティに魔法をかけます。
魔法がかかるとパティの服装が変わります。

3



例：“princess”（お姫さま）
服装によってパティの反応は変わります。気に入った服装の場合は“Wow! Look at me.”（わぁ！私を見て。）“I'm a ～.”（私は～よ。）と言って喜びます。気に入らない服装の場合は“Oh, no.”（いや～ん！）と言って悲しがります。

4



服装は🟡🔵🟢 ボタンを押せば何度でも変えられます。🔴 ボタンを押すとパティを誉めた後に“Say cheese.”（ハイ。チーズ。）と言ってパパがパティの写真を撮りイベント終了です。

登場する服装の名前の英文と和訳



“Oh, no.”（いや～ん。）
“I'm a prince.”（私は王子さまよ。）
“Say cheese.”（ハイ。チーズ。）



“Wow! Look at me.”（わぁ！私を見て。）
“I'm a princess.”（私はお姫さまよ。）
“You look lovely, Patty.”
（すてきだよ、パティ。）
“Say cheese.”（ハイ。チーズ。）



“Wow! Look at me.”（わぁ！私を見て。）
“I'm a butterfly.”（私はチョウチョウよ。）
“You look lovely, Patty.”
（すてきだよ、パティ。）
“Say cheese.”（ハイ。チーズ。）



“Wow! Look at me.”（わぁ！私を見て。）
“I'm a bee.”（私は蜂よ。）
“You look really cute, Patty.”
（とても可愛いよ、パティ。）
“Say cheese.”（ハイ。チーズ。）



“Wow! Look at me.”（わぁ！私を見て。）
“I'm a rabbit.”（私はうさぎさんよ。）
“You look really cute, Patty.”
（とても可愛いよ、パティ。）
“Say cheese.”（ハイ。チーズ。）



“Wow! Look at me.”（わぁ！私を見て。）
“I'm a fairy.”（私は妖精よ。）
“You look lovely, Patty.”
（すてきだよ、パティ。）
“Say cheese.”（ハイ。チーズ。）

登場する服装の名前の英文と和訳



“Wow! Look at me.”（わぁ！私を見て。）
“I'm a bear.”（私はクマよ。）
“You look really cute, Patty.”
（とても可愛いよ、パティ。）
“Say cheese.”（ハイ。チーズ。）



“Wow! Look at me.”（わぁ！私を見て。）
“I'm a clown.”（私はピエロよ。）
“You look lovely, Patty.”
（すてきだよ、パティ。）
“Say cheese.”（ハイ。チーズ。）



“Wow! Look at me.”（わぁ！私を見て。）
“I'm a mouse.”（私はネズミよ。）
“You look really cute, Patty.”
（とても可愛いよ、パティ。）
“Say cheese.”（ハイ。チーズ。）



“Oh, no.”（いや〜ん。）
“I'm a guard.”（私は衛兵よ。）
“Say cheese.”（ハイ。チーズ。）

ナミコ先生のワンポイントアドバイス



ここではパティが魔法でパレードに出てくるいろいろなキャラクターに変身してパパに写真を撮ってもらいます。魔法使いが言う呪文は英語でも“Abracadabra.”と言います。また、私達が写真を撮るときに言う「ハイ、チーズ!」はパパがパティに言っている“Say cheese.”からきています。これは「チーズって言ってね。」という意味で、写真を撮ってもらう人達が“Cheese.”（チーズ!）というと笑顔になることからきています。今度写真を撮ってもらうときには“Cheese.”と言って笑顔になっているか確認してみてください。



Music Time with Jackie

ジャッキーとミュージックタイム

☆ を🖊でさわるとゲームやイベントが始(はじ)まります。

★ がついたものに🖊でさわることができます。

クリックポイントの英文と和訳

1 Music Time with Jackie
（ジャッキーとミュージックタイム！）

2 Let's sing and dance.
（歌って、踊ろう！）
※詳細は本紙 P43

3 I can play the piano.
（ピアノが弾けるよ。）

4 I can play the flute.
（フルートが吹けるよ。）

5 I can play the violin.
（ヴァイオリンが弾けるよ。）

6 I can play the drums.
（ドラムが叩けるよ。）

7 I can play the trumpet.
（ラッパが吹けるよ。）

8 sheet music
（楽譜）

9 Touch the Panda.
（パンダをさわってみよう。）
※詳細は本紙 P45

10 note
（音符）

ジャッキーの自己紹介

絵本4ページを開くとジャッキーの自己紹介が始まります。
自己紹介が終わると絵本と同様の画面が表示され、絵本を でさわることができるようになります。



Hello!（こんにちは！）

I'm Jackie.（私はジャッキーよ。）

Nice to meet you.（会えてうれしいわ。）

Let's play together.（一緒に遊びましょう。）

Have fan.（楽しんでね。）



Let's Sing! "Head, Shoulders, Knees and Toes"

「Head, Shoulders, Knees and Toes」を歌おう！

絵本のジャッキーを🖊でさわると始まります。

「Head, Shoulders, Knees and Toes」を歌いましょう。



“Push the button.”（ボタンを押してね。）

●ボタンを押すと

“Let's sing and dance ‘Head, Shoulders, Knees and Toes.’ ”（「Head, Shoulders, Knees and Toes」を一緒に歌って、踊ろう。）と言って始まります。

歌に合わせて、ジャッキーが体の部位をタッチしながらダンスをします。

ジャッキーのマネをしながら体の部位を覚えましょう。

歌に出てくる体の部位



head
（頭）



shoulders
（両肩）



knees
（両膝）



toes
（両つま先）



eyes
（両目）



ears
（両耳）



mouth
（口）



nose
（鼻）

体の部位ソング歌詞と日本語訳

Head, shoulders, knees and toes,
knees and toes.
Head, shoulders, knees and toes,
knees and toes,
and eyes and ears and mouth and nose. Oh!
Head, shoulders, knees and toes,
knees and toes.

頭、肩、膝とつま先、
膝とつま先。
頭、肩、膝とつま先、
膝とつま先と、
目と耳と口と鼻　オー！
頭、肩、膝とつま先、
膝とつま先。

ナミコ先生のワンポイントアドバイス



ジャッキーと一緒に歌をうたいましょう。ジャッキーが歌にでてくる体の部位をタッチしながら歌うので、自然に体の各部分の名称を覚えられます。歌の中では対になっている体の部分（両目、両耳など）はかならず複数形で出てきています。片方を言う場合は複数のｓがなくなりますので注意してください。



Touch

タッチ！

絵本のパンダを🖊でさわると始まります。



パンダの体をさわってみましょう。
体の各部分の名前が分かるイベントです。

1



“Use the pen.”
（ペンを使ってね。）
“Click the pen on the tablet.”
（タブレットをペンで押してね。）
🖊でタブレットの上を押すとイベントがスタートします。

2



パンダの体を触って、体の部位の名前を覚えましょう。
🖊をタブレットの上で動かすと画面の👆が動きます。
👆を移動させて好きな部分を選んで🖊を押しましょう。

3



触った場所の名前をジャッキーが教えてくれます。
例：“Tummy.”
（お腹。）

4

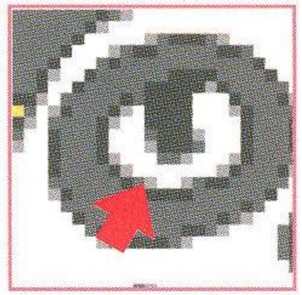


●ボタンを押すとイベント終了です。

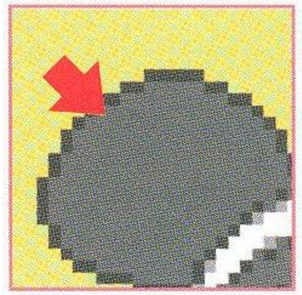
ボディタッチイベントに出てくる体の部位



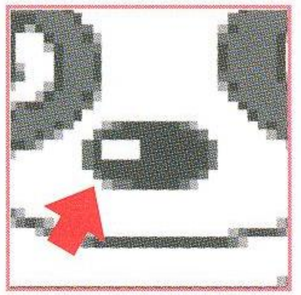
head
（頭）



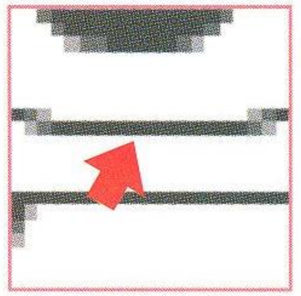
eye
（目）



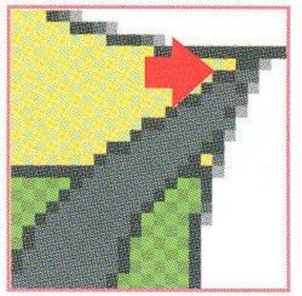
ear
（耳）



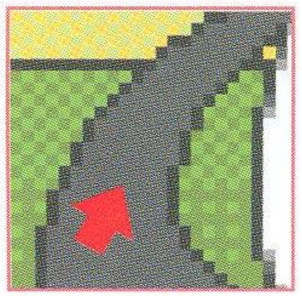
nose
（鼻）



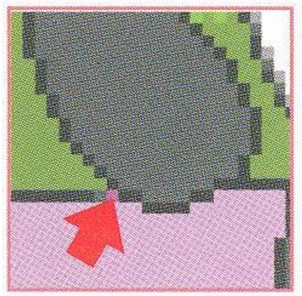
mouth
（口）



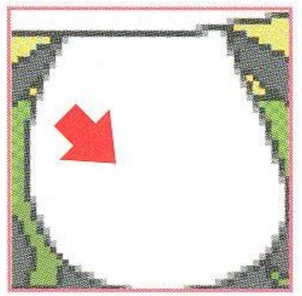
shoulder
（肩）



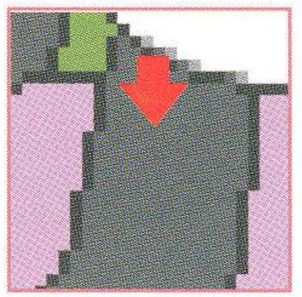
arm
（腕）



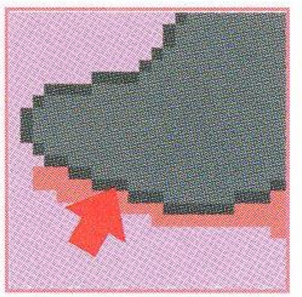
hand
（手）



tummy
（お腹）



leg
（脚）



foot
（足）

ナミコ先生のワンポイントアドバイス



歌で覚えた体の各部分に加え、腕・お腹・脚なども学習できます。ここでは単数形ですべて紹介しています。“tummy”（お腹）はいわゆる幼児語になります。少し大きくなってきたら通常“stomach”と言います。“stomach”は「胃」という意味ですが、私達が言う「腹痛」などは英語では“stomach ache”と言います。このように“stomach”には「お腹」という意味もあります。



SEGAは株式会社セガの登録商標です。

HPC-6108
9P2-0146A

ECCジュニアのはじめて英語
Patty Goes to the Amusement Park
1

株式会社 セガトイズ