キッズ コンピュータ ピコ

PICO ピコ



ピコ専用絵本ソフト

学研のおべんきょうソフト

えいご ABC

ガイドブック

えいご
ちからだめし
クイズで
チェックが
できます。

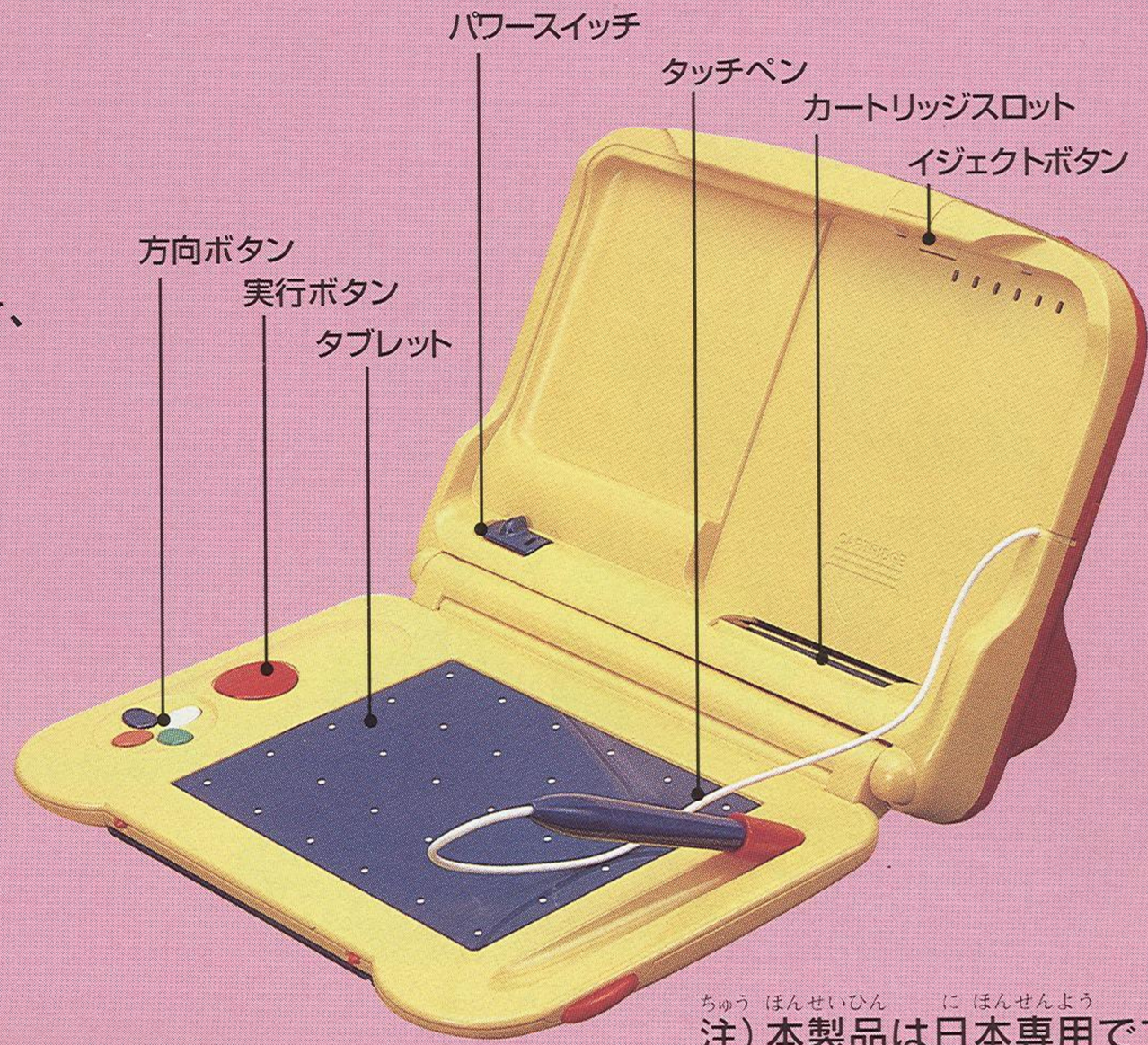
Gakken

©GAKKEN ©Chips-Company

おうちの方へ

このたびはピコ専用絵本ソフト
「えいごABC」をお買い上げいただき、
誠にありがとうございました。
お子様といっしょに、
絵本ソフトをよりいっそう楽しんでいただき、
勉強に役立てていただくために、
ご使用の際には、
このガイドブックをあわせてご覧ください。

ピコ本体各部名称



注）本製品は日本専用です。

ガイドブック

目　次

●操作方法 3

●絵本と画面の連動 4

●主な登場人物 5

●ソフトをお使いになる前に 6

●アルファベットしらべのやり方 6

●絵本画面① 7

★サブ画面（迷路ゲーム） 8

●絵本画面② 9

★サブ画面（ルーレットアドベンチャー） 10

●絵本画面③ 11

★サブ画面（アルファベットアニマルズ） 12

●絵本画面④ 13

★サブ画面（アルファベット親子探し） 14

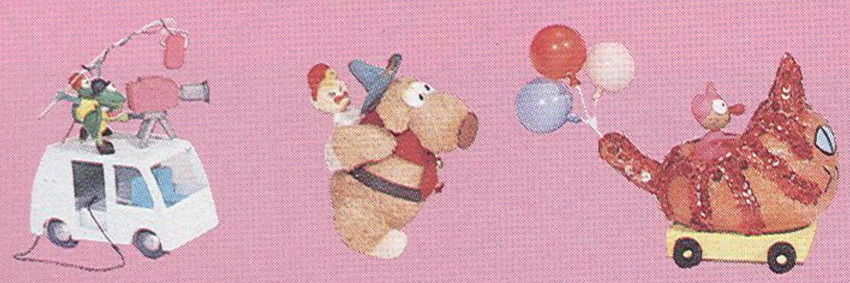
★サブ画面（シューティングゲーム） 15

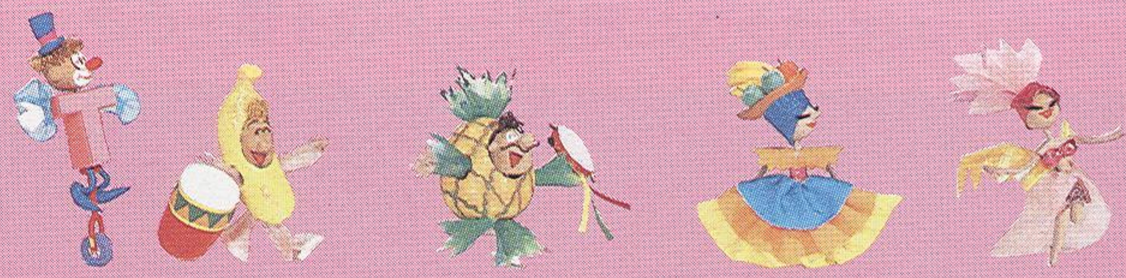
●絵本画面⑤ 16

えいごちからだめしクイズ①〜③ 17

●このソフトで覚えられる英単語一覧 21

●使用上のご注意 23

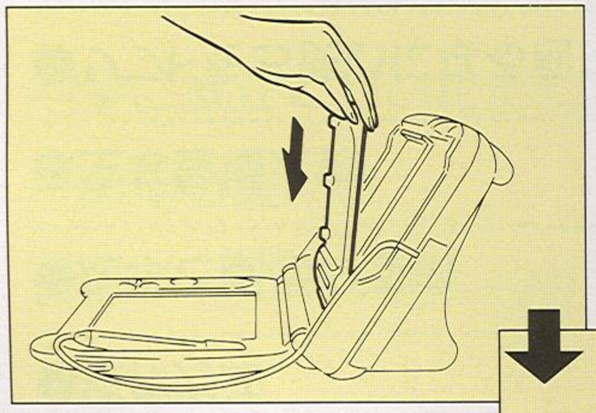




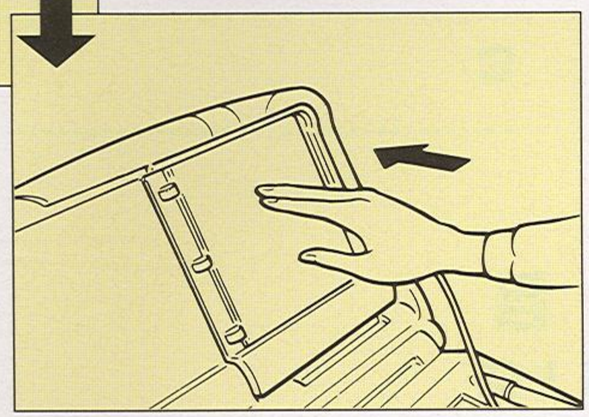
操　作　方　法

1 ピコ本体に絵本ソフトをセットしてください。

絵本を閉じた状態で、カートリッジスロットに奥までしっかりと差し込みます。ななめに差し込むと、絵本ソフトが取り出せなくなる場合があるので、ご注意ください。

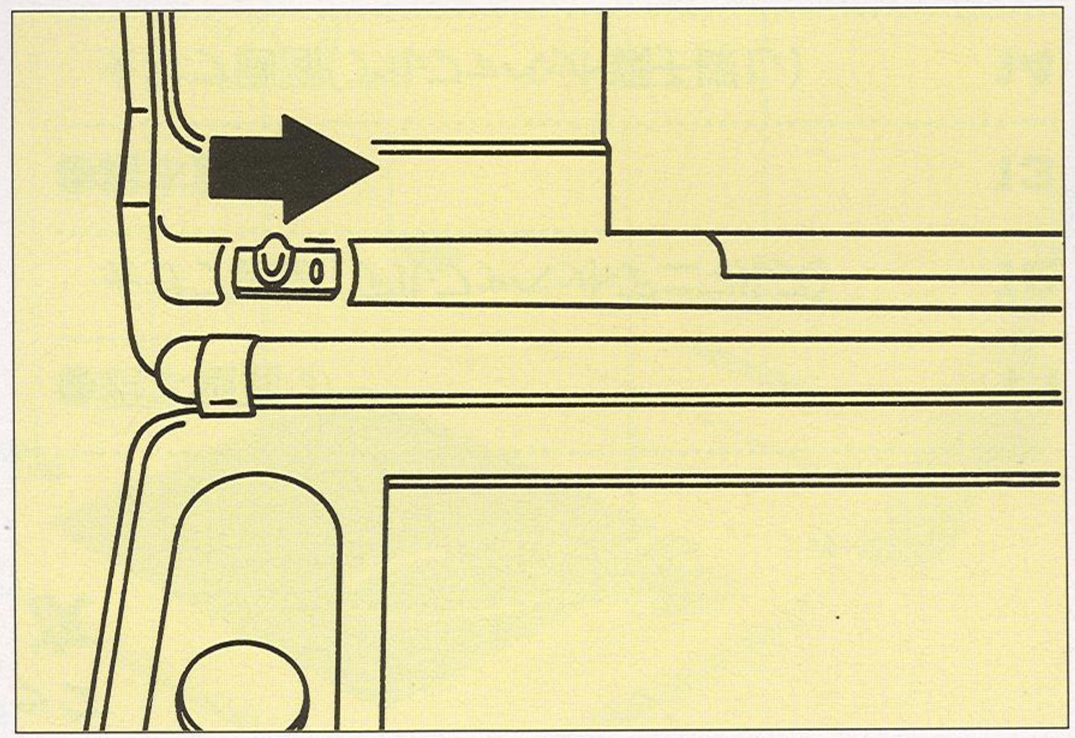


↓「カチッ」と音がするまでうしろ側へ押してください。



2 本体のパワースイッチをONにしてください。

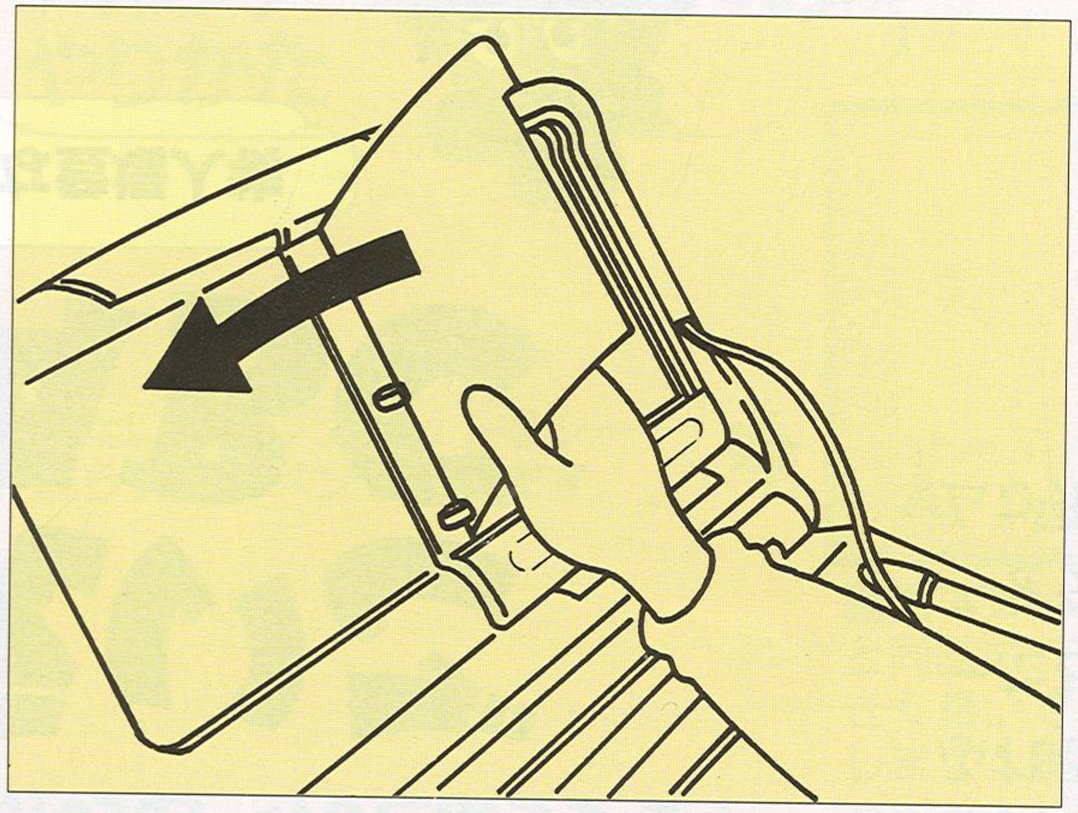
タイトルが現れます。カートリッジスロットに正しく絵本ソフトがセットされていないと、パワースイッチはONにできません。



絵本と画面の連動

1 絵本の表紙をめくるとソフトが始まります。

この絵本ソフトは、絵本の各ページと画面が連動しています。まず、表紙をめくると、絵本ソフトが始まります。



2 各ページには、サブ画面があり、ゲームが楽しめます。

この「えいごABC」ソフトでは、各ページのあるキャラクターをタッチペンでさわると、サブ画面が現れ、いろいろなことが起こります。どのキャラクターが、サブ画面を呼びだすキーになっているかは、この後のページを見てください。

3 サブ画面の途中で通常の画面に戻るには…？

サブ画面で遊んでいる途中で、元の画面に戻りたいときは、絵本の他のページをめくってから、もう一度そのページを開いてください。

学研のおべんきょうソフト

えいご ABC

この絵本は、フレーバーランドの近くにある、英語のあふれる街、アルファベットタウンが舞台です。キャンディーたちも、英語でお話しします。絵本のいろいろなところをタッチペンでさわると、英語の言葉や、楽しいゲームが飛び出します。

主な登場人物



Candy
キャンディー



Grandma
おばあちゃん



Cacao
カカオ

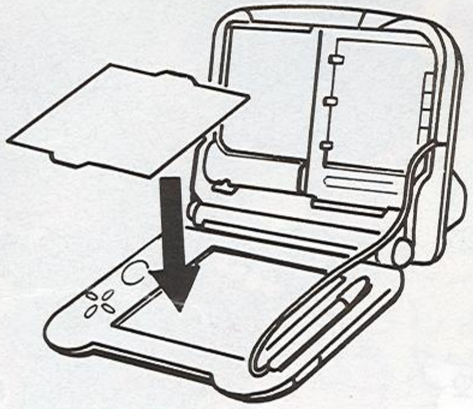


Dragon
ドラゴン

Walnut
ウォールナット

ソフトをお使いになる前に……

この「えいごＡＢＣ」ソフトにはＡＢＣシートがついています。絵本で遊びを始める前にこのシートをタブレットの上においてください。



アルファベットしらべができます。



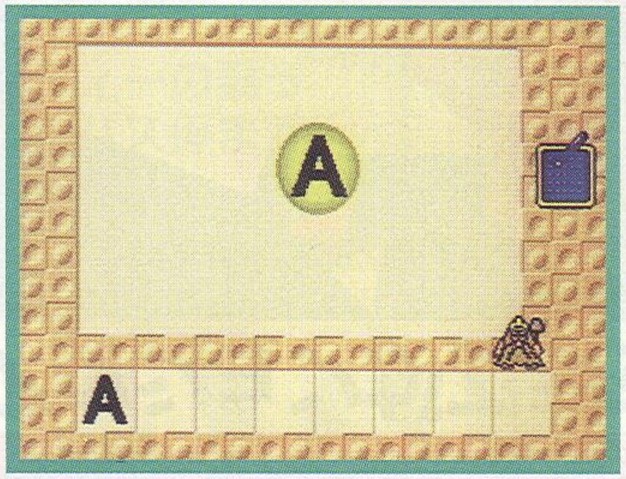
ピッ

●絵本のウォールナットをさわると…

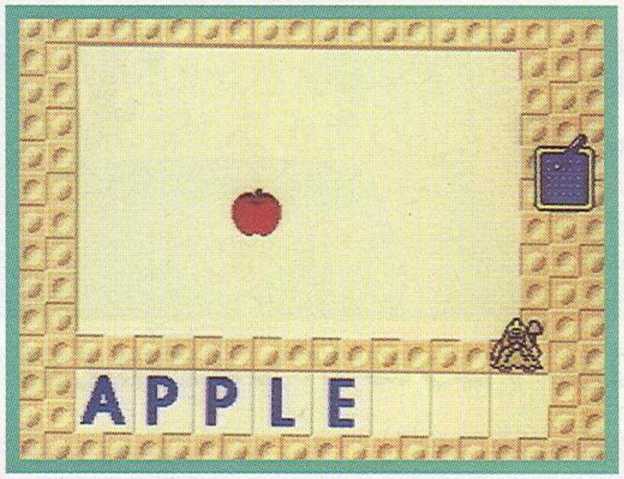
アルファベットしらべ
シートにあるアルファベットの発音を教えてくれます。また、アルファベットをつなげると、単語ができることがわかります。

アルファベットしらべのやりかた

1 調べたいアルファベットをシートからタッチペンで選びます。



2 画面にアルファベットの発音と同時に、アルファベットが大きく書いてあるボールが登場します。画面の下にもアルファベットが表示されます。



3 アルファベットを並べて、シートに絵がある単語のつづりができると、単語の発音と絵がでてきます。

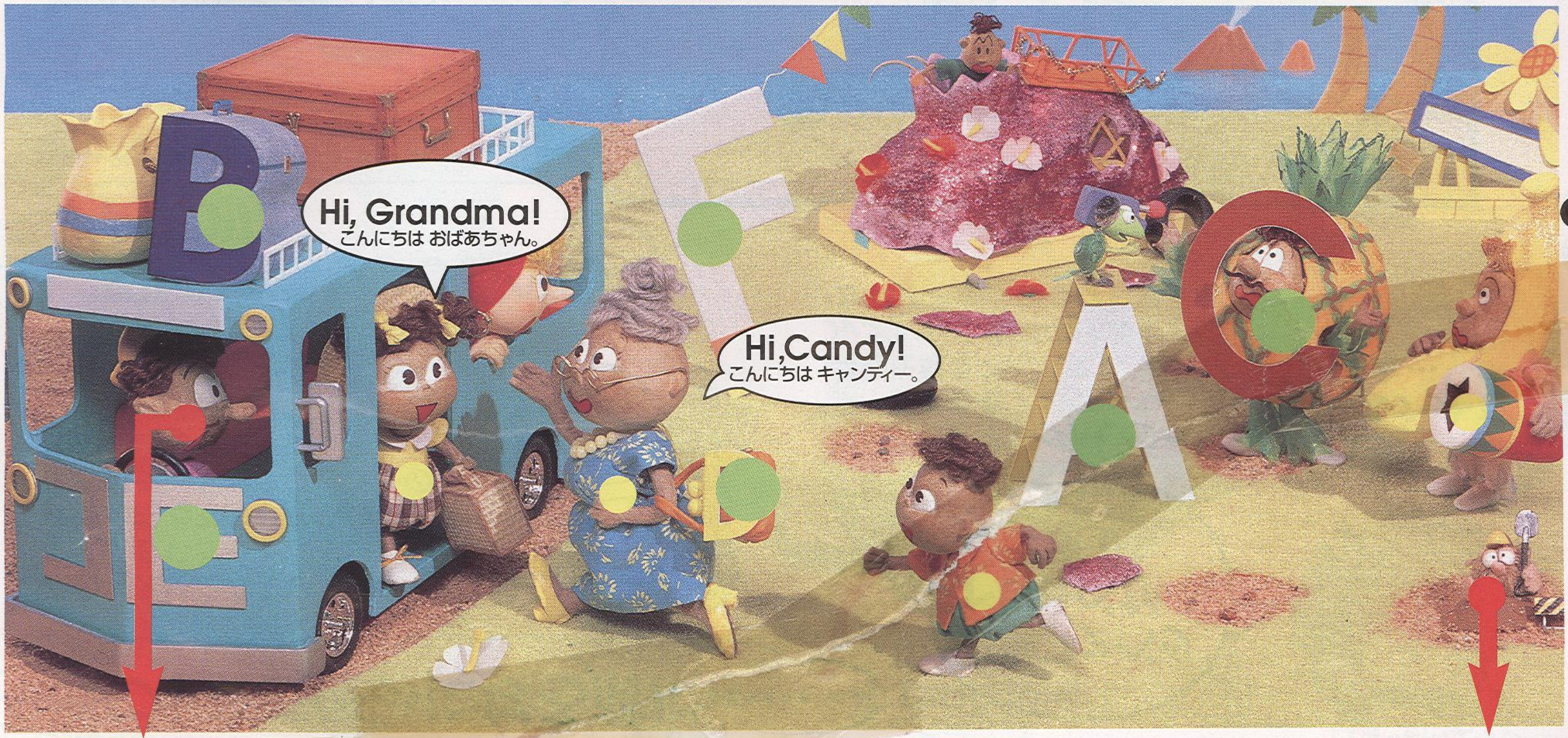
1 ABCのかたち

キャンディーのおばあちゃんが住むアルファベットタウンでは、毎年「ＡＢＣカーニバル」が開かれます。今年もおばあちゃんといっしょに楽しもうとやってきたキャンディーですが、バスを降りてみてびっくり！カーニバルの会場がめちゃくちゃにされていました。

このページで覚えられる内容

- Ａ～Ｚまでのアルファベットの形と発音
- Ａ～Ｆまでのアルファベットと単語

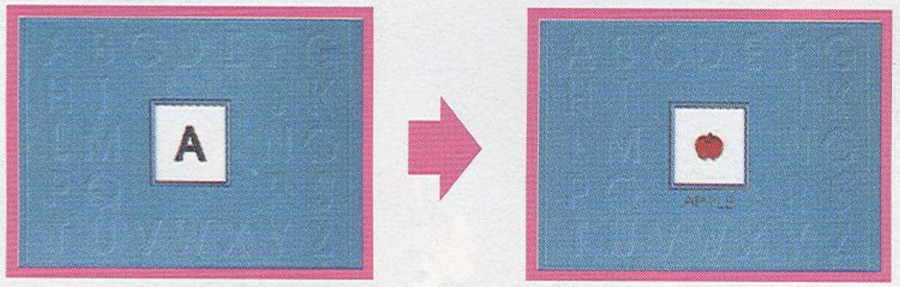
●をさわると、セリフやアクションがでます。●はアルファベットかくれんぼです。



迷路ゲーム

アルファベットしらべ

絵に隠れているアルファベットをさわると…（●の部分です）



❶ アルファベットの発音がでます。

❷ アルファベットが頭につく単語が、絵といっしょに現れ、楽しく動きます。

わかるかな？

このページに隠れているアルファベットと単語

A APPLE りんご
B BEE はち
C CAT ねこ
D DOG いぬ
E EGG たまご
F FISH さかな

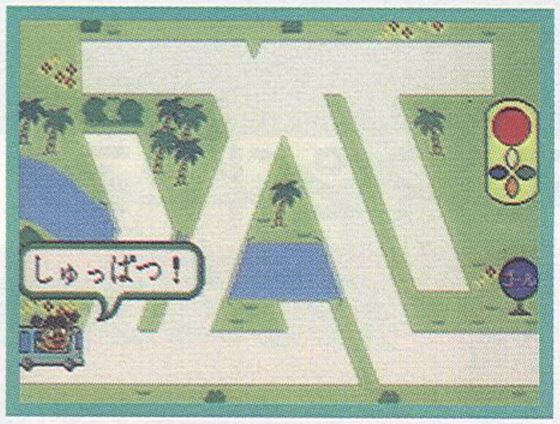


迷路ゲーム

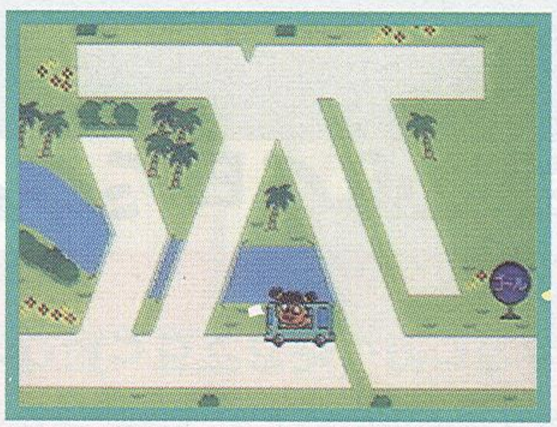
正解の道を通ると、アルファベットがうきあがる迷路です。キャンディーの乗ったバスを動かして、ゴールのバス停まで行きましょう。

アドバイス

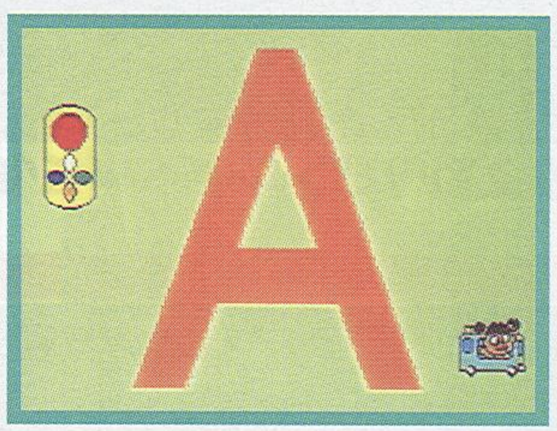
画面をよく見て、アルファベットの形を覚えましょう。絵本の中に隠れているたくさんのアルファベットもお子さんといっしょに探してみましょう。



❶ 迷路の分かれ道でバスが止まったら、✣を押してバスを動かします。ななめに動かすときも、上下左右で選びます。



❷ まちがうと、もとの位置に戻ります。



❸ 完成すると、画面が変わってアルファベットが表示されます。

2 ABCのならび

キャンディーは、ドラゴンが持ち去ったカーニバルの人形を取り返しに恐竜島へ行きました。「だしを返しなさい!」キャンディーがしかると、ドラゴンは泣きながら「ごめんなさい。だって、ひとりぼっちでさみしかったんだ」。

このページで覚えられる内容

- アルファベットの並び
- G～Mのアルファベットの発音と単語

●をさわると、セリフやアクションがでます。●はアルファベットかくれんぼです。



ルーレットアドベンチャー　アルファベットしらべ

わかるかな？

このページに隠れている アルファベットと単語

G	GORILLA ゴリラ	**K**	KEY かぎ
H	HORSE うま	**L**	LION ライオン
I	INSECT むし	**M**	MONKEY さる
J	JUICE ジュース		



ルーレットアドベンチャー

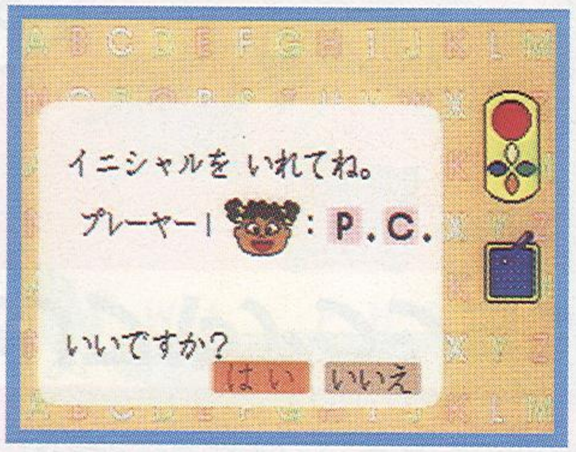
A～Zの26文字が順番にマスになったすごろくです。ルーレットを回して、ゴールまで進みましょう。「ふたりであそぶ」「ピコとあそぶ」を選ぶと、ドラゴンと競争して島からアルファベットタウンへ戻ります。

アドバイス

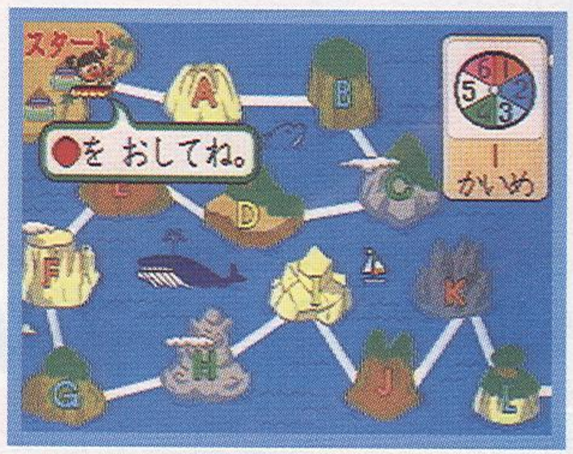
「ひとりであそぶ」では、できるだけ少ない回数でゴールまで行けるように遊びます。
ピコで遊んだあとも、ABCの歌を一緒に歌うなどして、アルファベットの順番を身につけましょう。



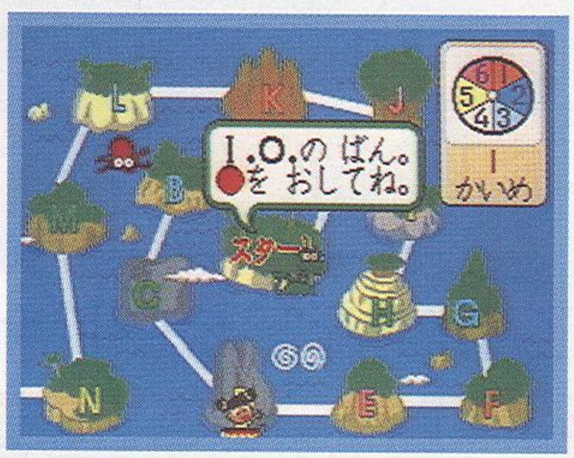
❶ 遊び方を選んで、実行ボタンを押します。



❷ 自分のイニシャルをシートから選んでペンで入れます。よければ実行ボタンでスタート。



❸ 実行ボタンを押すとルーレットが回り、もう一度押すと止まります。出た数字の分だけ進みます。



❹ 「ふたりであそぶ」「ピコとあそぶ」は、キャンディーとドラゴンが、かわりばんこにルーレットを回します。

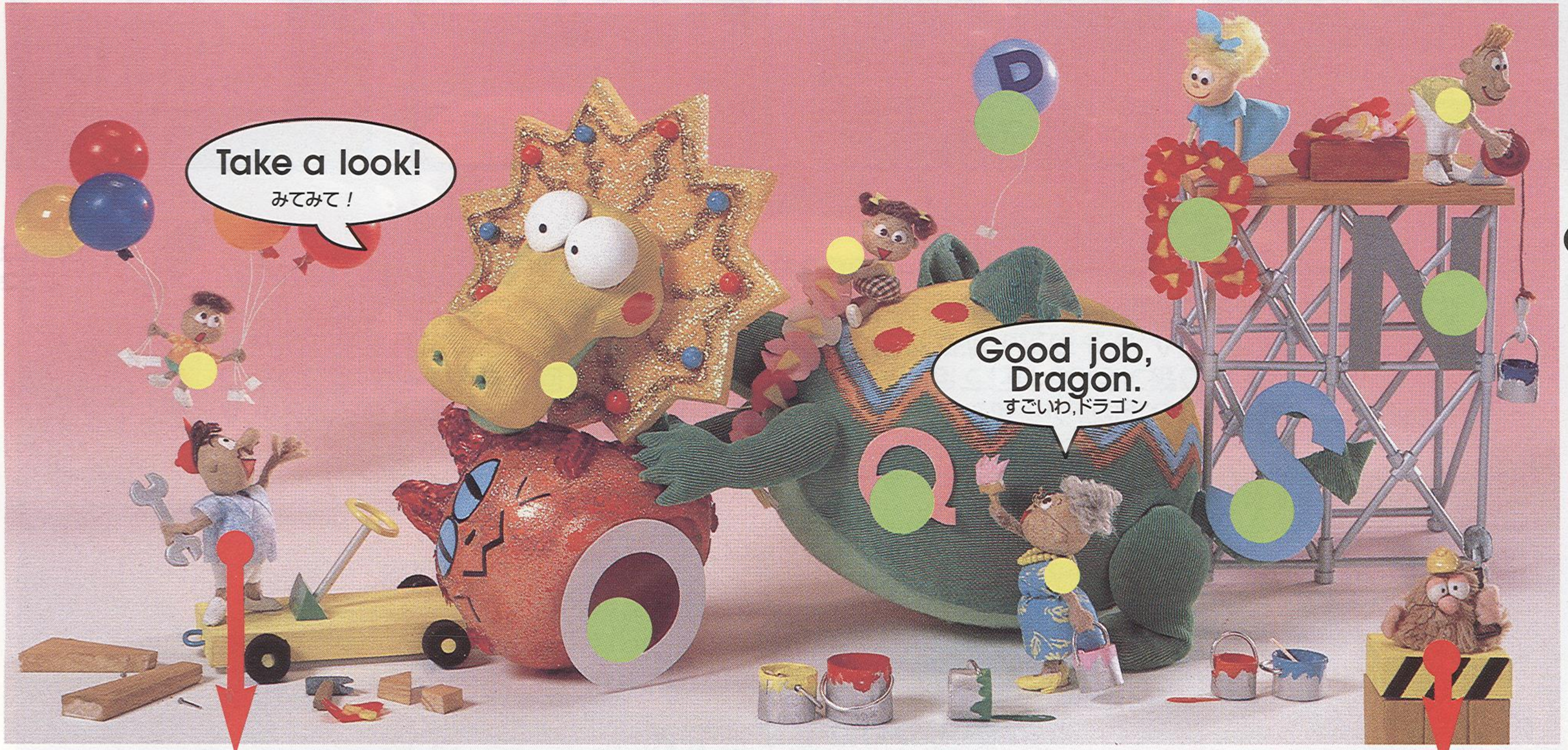
3 ABCとたんご

ひとりぼっちのドラゴンをかわいそうに思ったキャンディーは、カーニバルに誘いました。「ぼくが、壊しただしのかわりになるよ」。ドラゴンも準備を手伝います。はじめは怖がっていた街の人たちも、ドラゴンと友だちになりました。

このページで覚えられる内容

- アルファベットの形と単語作り
- N～Sまでのアルファベットの発音と単語

●をさわると、セリフやアクションがでます。●はアルファベットかくれんぼです。



アルファベットアニマルズ

アルファベットしらべ

わかるかな？

このページに隠れている アルファベットと単語

N	NEST (とりの)す	**Q**	QUEEN じょおう
O	OCTOPUS たこ	**R**	RABBIT うさぎ
P	PIANO ピアノ	**S**	SUN たいよう

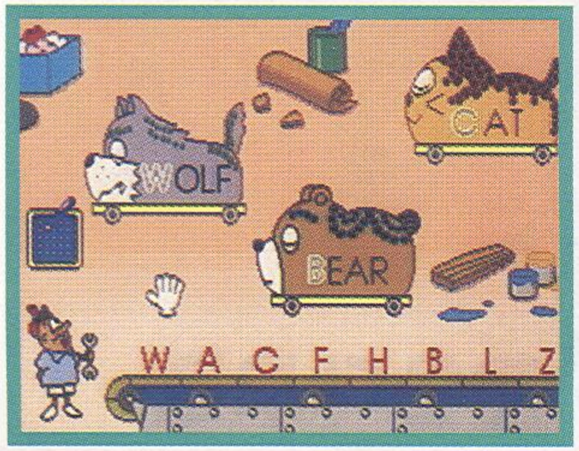


アルファベット アニマルズ

動物ロボットに、欠けているアルファベットの部品を入れて、単語を完成させるゲームです。形をよく見て、正しいアルファベットを入れると、ロボットが動き出します。

アドバイス

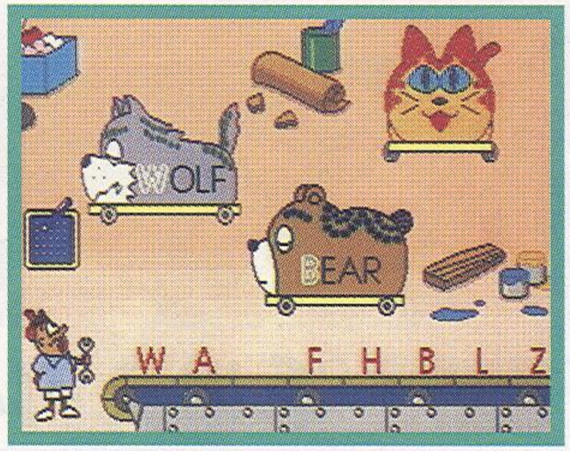
このゲームでは、お子さんになじみのある動物を使って、アルファベットで単語をつくる練習をします。ひとつひとつのアルファベットをつなげると、単語ができるということに気づかせましょう。



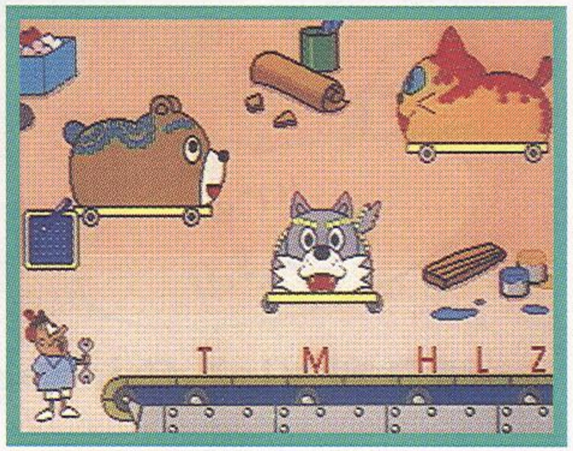
❶ シートの上でペンを動かし、画面の✋を移動させます。



❷ ベルトコンベヤーで流れてきたアルファベットの上に✋を合わせてペン先を押すと、つかむことができます。もう一度押すとはなします。



❸ 動物ロボットの単語が欠けているところに、あてはまるアルファベットをもっていき、ペン先を押して、はめこみます。



❹ 正解すると、眠っていたロボットが動き出します。3つとも動かすと、ゲーム終了です。

4 おおもじとこもじ

いよいよカーニバルのはじまりです。パレードでは、きれいに飾り付けられたドラゴンが大人気。キャンディーもドラゴンも、街の人たちも大喜びです。おやおや、どんどん人が集まってきて、迷子が出てしまったようですね。

このページで覚えられる内容
- A～Zのアルファベットの大文字と小文字
- T～Wまでのアルファベットの発音と単語

●をさわると、セリフやアクションがでます。●はアルファベットかくれんぼです。



わかるかな？

このページに隠れている アルファベットと単語

T TIGER とら　　**V** VIOLIN バイオリン
U UMBRELLA かさ　　**W** WOLF おおかみ



ここを
さわりましょう

アルファベット親子探し

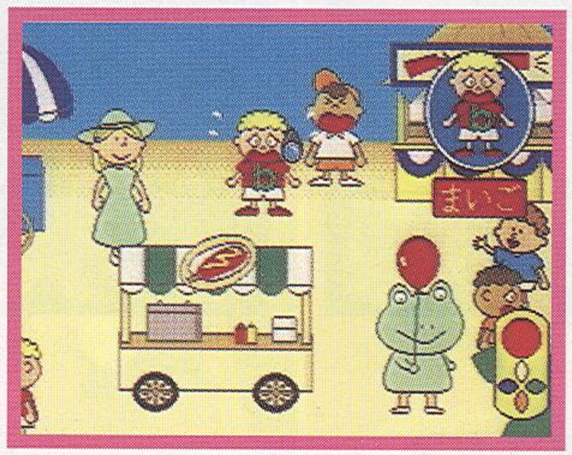
アルファベットの大文字と小文字を見分けるゲームです。お母さんの着ているシャツには大文字が、迷子の子供が着ているシャツには、小文字が書かれています。お母さんの出すヒントをたよりに、お母さんと子どもを会わせてあげましょう。



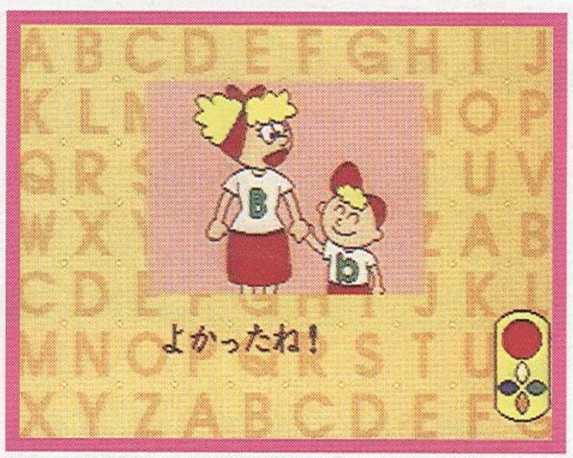
ここをさわりましょう



1 ✣で望遠鏡を動かして、お母さんと同じアルファベットの小文字を着た子どもを探します。



2 見つけたら、望遠鏡を迷子に合わせて、実行ボタンを押します。



3 正解の場合は、アルファベットが読み上げられます。

アドバイス

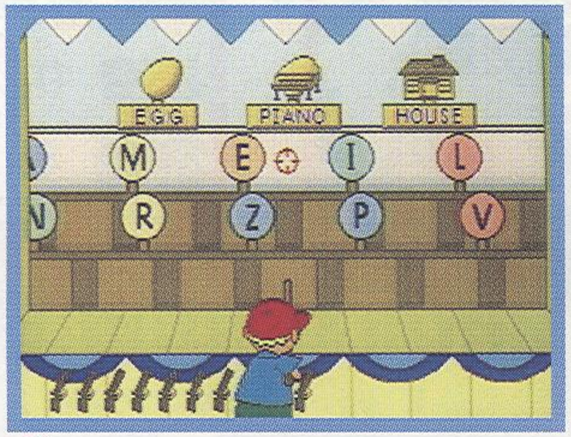
ゲームをとおして、アルファベットには、大文字と小文字の 2 種類の文字があることを理解させましょう。
はじめのうちは、大文字と似ている形の小文字から説明していきましょう。

シューティングゲーム

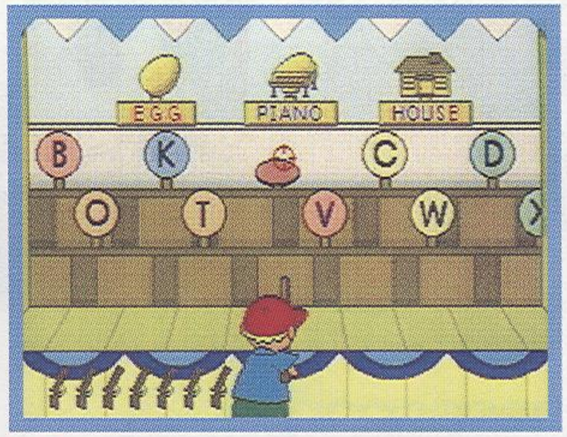
単語の中のアルファベットを見分けるゲームです。棚の上にある賞品のトロフィーには、単語が書かれています。その中に使われているものと同じアルファベットを的の中から探し、全部打ち倒すことができたら、賞品をもらうことができます。



❶棚の上に３つ賞品が飾ってあります。使われているアルファベットを確認しておきましょう。



❷ねらっている場所が⊕で示されます。✣で⊕を上下左右に動かし、ねらいを定めます。



❸実行ボタンを押すと、弾が発射されます。弾は全部で10発。残っている弾の数は、画面の左下に鉄砲の絵で表示されます。

❹賞品の単語の中にあるものと、同じアルファベットの的にうまく当てることができると、賞品の文字が点滅します。



❺弾を全部うち終えるか、賞品を全部とると、ゲーム終了です。

アドバイス

ゲームをはじめる前に、お子さんと一緒に賞品の単語のアルファベットを読んで確認をしておきましょう。
はじめのうちは、アルファベットの形をよく確認しながら撃ちましょう。そして慣れてきたら賞品の単語を覚えておいて、的だけを見てやるようにすると、難易度が高くなります。

5 ちからだめし

ドラゴンのおかげで、カーニバルは大成功！楽しいひとときが終わって、ドラゴンは島に帰っていきます。「来年のカーニバルで、また会おうね！」キャディーは、ドラゴンが見えなくなるまで手を振って見送りました。ドラゴンも、もうさびしくありませんね。

このページで覚えられる内容
- X～Zまでのアルファベットの発音と単語

●をさわると、セリフやアクションがでます。 ●はアルファベットかくれんぼです。



えいごちからだめしクイズ



Candy キャンディー

わたしを えらぶと
やさしいクイズが でてくる。

やさしいクイズ



Grandma おばあちゃん

わたしを えらぶと
ふつうのクイズが でてくる。

ふつうのクイズ



Dragon ドラゴン

ぼくを えらぶと
むずかしいクイズが でてくる。

むずかしいクイズ



Walnut ウォールナット

ぼくを えらぶと
アルファベットしらべが できるよ。

アルファベットしらべ

わかるかな？

このページに隠れている アルファベットと単語

X　FOX　きつね
Y　YARN　けいと
Z　ZEBRA　しまうま

ちからだめし クイズに挑戦!!

このページは1～4をとおして、どのくらい英語の力がついたかをみる、総まとめクイズです。問題のレベルは3段階。まず、キャンディーの「やさしいクイズ」から始めましょう。



クイズのやり方

3つのちからだめしとも、それぞれ5問出題されます。「やさしいクイズ」は「アルファベットの形と読み方」、「ふつうのクイズ」は「大文字と小文字」、「むずかしいクイズ」は「アルファベットの読み方と単語」についての問題です。問題を解く制限時間はありませんから、じっくり考えましょう。

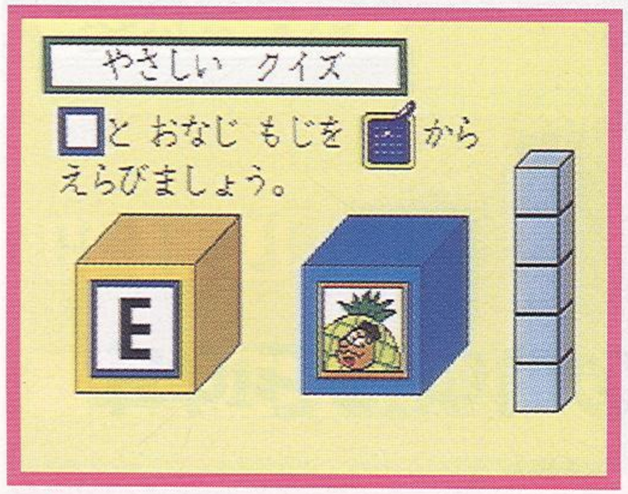


●キャンディーをさわると……

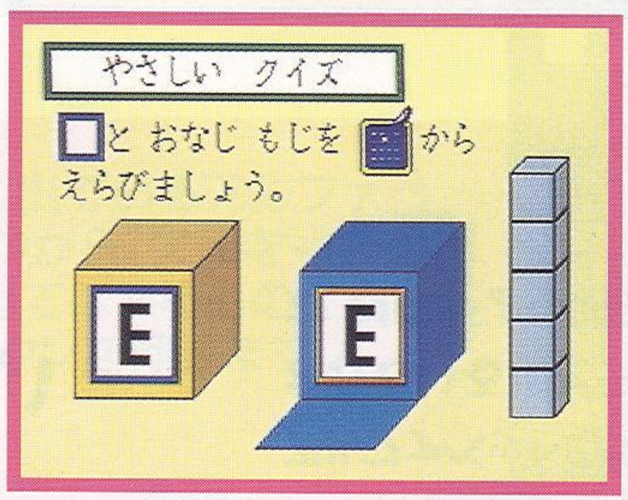
やさしいクイズ

ちからだめしのねらい

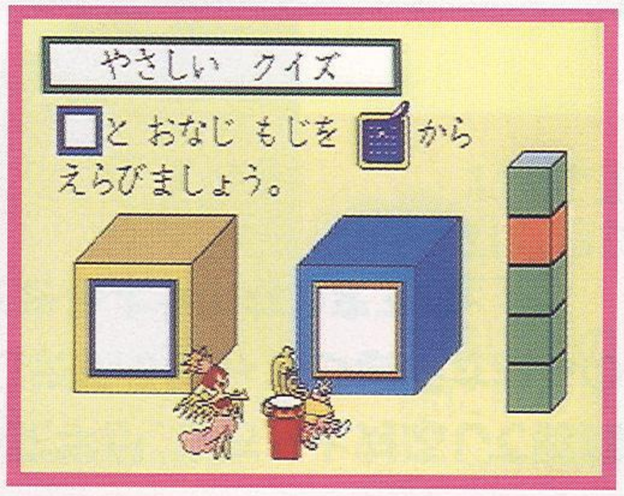
アルファベットの形と発音が理解できているか判断するクイズです。画面に出てくるアルファベットと同じものを、シートから選びましょう。また、アルファベットの形を覚えたら、今度は発音だけで選んでみてください。



❶左の箱にアルファベットが表示され、何回も読み上げられます。これと同じものを、シートの上からペンで選びます。



❷入力した文字が、右の箱にでます。正解の場合は、左の箱が開いて、その文字を使った単語と絵が出てきます。



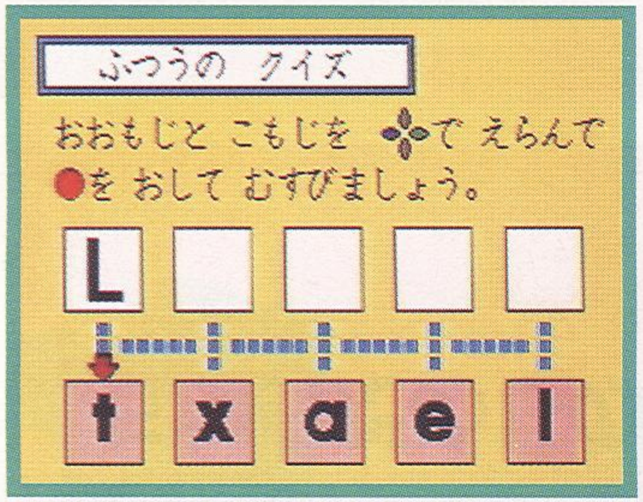
❸1度で正解すると、右の箱の1つが緑色に、2度以上で正解すると、赤に変わります。5つ正解すると、クイズ終了。

●おばあちゃんをさわると……

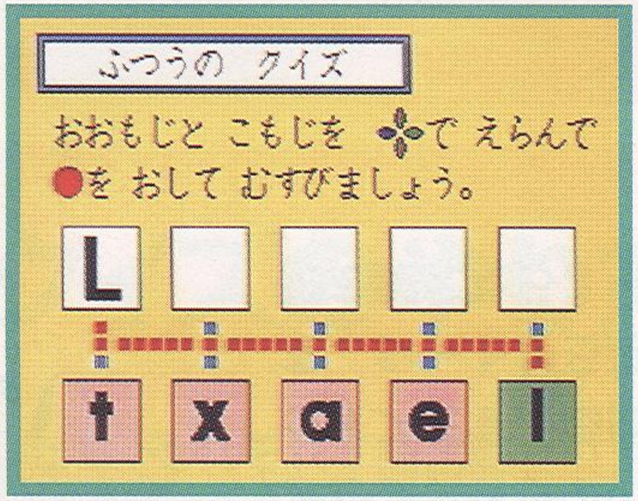
ふつうのクイズ

ちからだめしのねらい

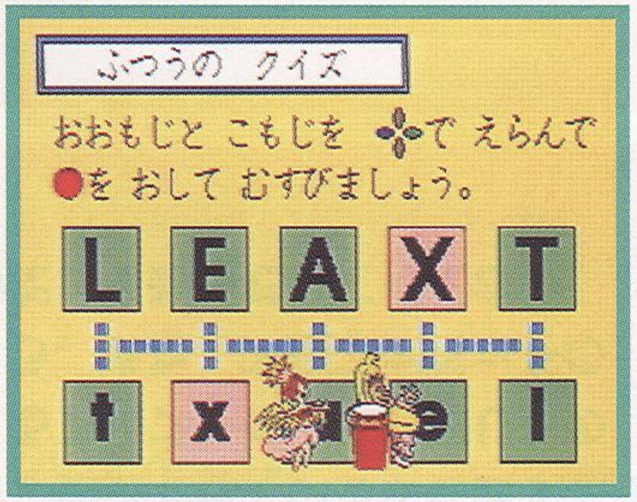
アルファベットの大文字と小文字が、きちんと対応して認識されているかどうかを判断します。5組みずつ表示されるので、対応がより明確に理解できるようになります。



❶ 上のマスに、アルファベットの大文字がでます。対応する小文字を、矢印を✤で動かして選びます。



❷ 選んだ小文字のところで、実行ボタンを押すと決定。次の問題にうつります。



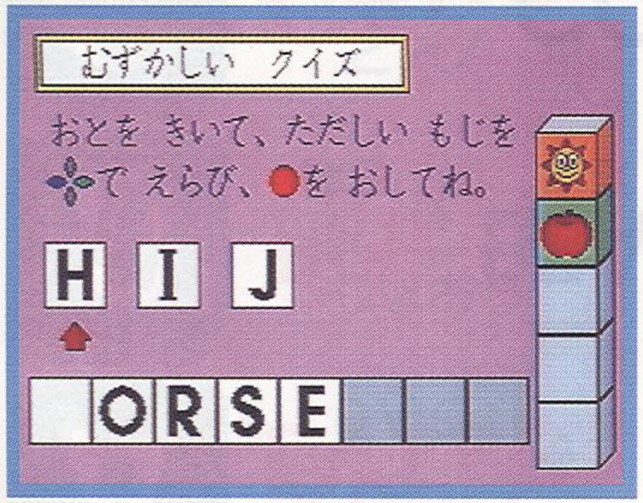
❸ 5問全部終わると、正解の部分だけ箱が光ります。

●ドラゴンをさわると……

むずかしいクイズ

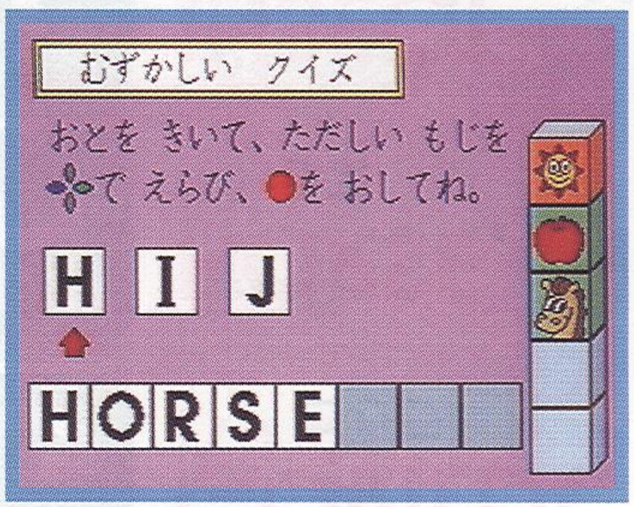
ちからだめしのねらい

音を聞いて、そのアルファベットを選びます。正しく入ると単語が完成します。絵もいっしょに出るので、ものと単語を対応させて覚えましょう。また、その際は、発音もあわせて覚えるようにしましょう。



❶画面の下に、1文字ぬけた単語があります。ぬけているアルファベットの発音がでるので、それを聞いて選びます。

❷上に出ているアルファベットの中から、矢印を✣で動かし、当てはまるものを選び、実行ボタンを押します。



❸正解の場合は、空欄にアルファベットが入り、その単語が読み上げられます。

❹1回で正解したときは、箱が緑になります。
2回以上のときは、赤になります。

このソフトで覚えられる英単語一覧

※赤い色の文字はシートにある単語です。

A APPLE, ANT
りんご　あり

B BEE, BEAR, BANANA
はち　くま　バナナ

C CAT, COOKIE
ねこ　クッキー

D DOG, DRAGON
いぬ　ドラゴン

E EGG
たまご

F FISH
さかな

G GORILLA, GRAPES
ゴリラ　ぶどう

H HORSE, HOUSE
うま　いえ

I INSECT
むし

J JUICE
ジュース

K KEY
かぎ

L LION
ライオン

M MONKEY, MOUSE
さる　ねずみ

N NEST
(とりの)す

O OCTOPUS, ORANGE
たこ　オレンジ

P PIANO
ピアノ

Q QUEEN
じょおう

R RABBIT
うさぎ

S SUN
たいよう

T TIGER
とら

U UMBRELLA
かさ

V VIOLIN
バイオリン

W WOLF, WITCH
おおかみ　まじょ

X FOX
きつね

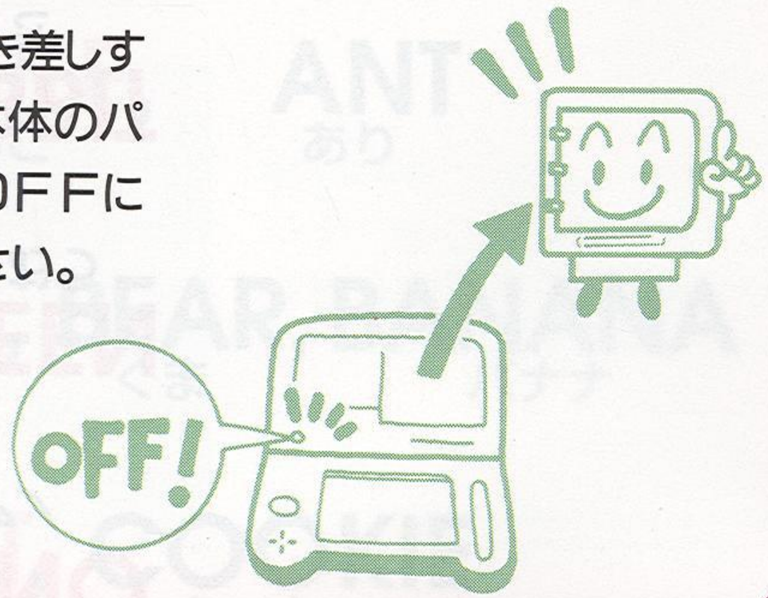
Y YARN
けいと

Z ZEBRA
しまうま

使 用 上 の ご 注 意

電源のOFFをまず確認!

絵本ソフトを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。

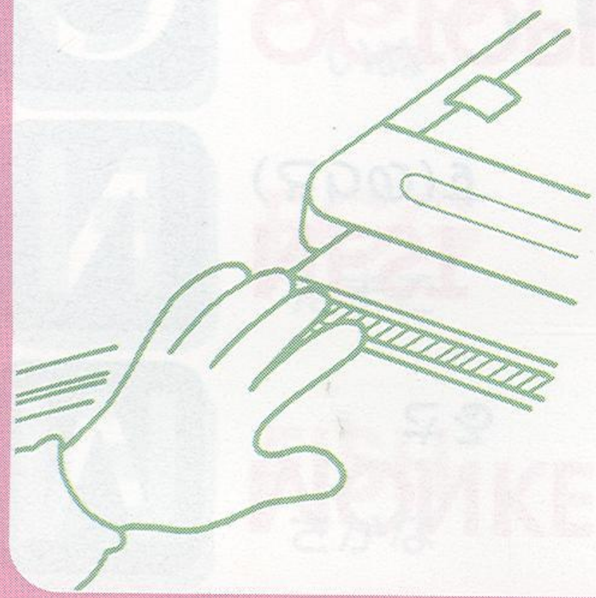


絵本ソフトは精密機器!



落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。

端子部には触れないで!



絵本ソフトの端子に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になります。

保管場所に注意して!

絵本ソフトを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。

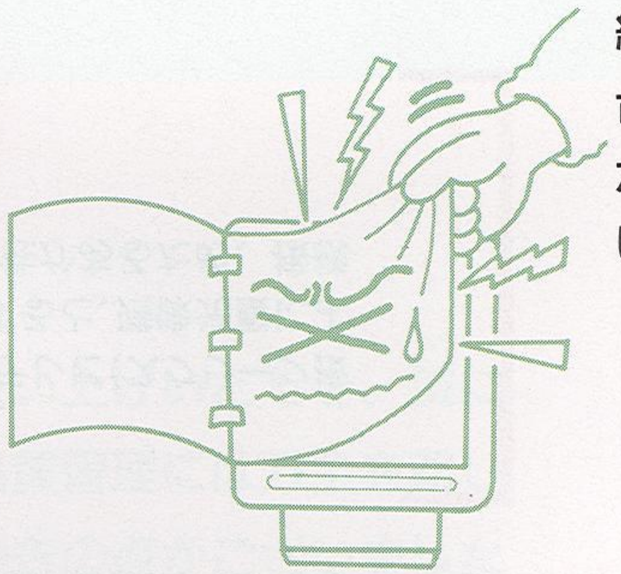


薬品を使って拭かないで!

絵本ソフトの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。

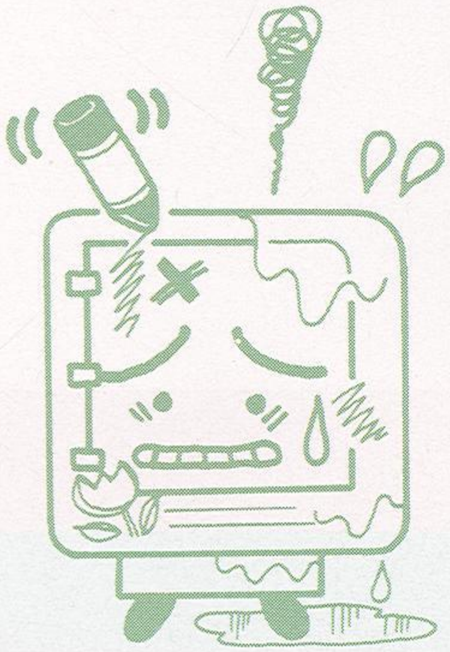


絵本をはがさないで!



絵本の最後のページを台(カートリッジ)からはがさないようにしてください。

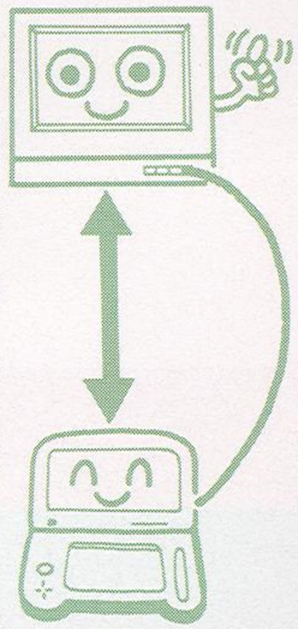
絵本の扱いはていねいに!



絵本のページを折ったり、濡らしたりしないでください。また、お子様が絵本に落書きなどしないようにご注意ください。

ピコを楽しむときは…

ピコを楽しむときは、部屋を明るくし、目に負担がかからないようテレビ画面から十分離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10〜20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足のときを避けてご使用ください。長時間のご使用またはテレビ画面に近づいてのご使用は視力低下の原因となります。



健　康　上　の　ご　注　意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面を見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ピコで遊ぶ前に必ず医師に相談してください。また、画面を見ていてこのような症状が起きたときは、すぐに医師の診断を受けてください。

ピコをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

おうちの方へ

このたびは、本製品をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、下記までお問い合わせください。

企画・制作：㈱学習研究社
〒145　東京都大田区上池台4-40-5
内容のお問い合わせは
☎03-3493-3155

製造・販売：株式会社 セガ・エンタープライゼス
お客様相談センター　〒144 東京都大田区羽田1-2-12
フリーダイヤル 0120-012235
電話受付時間　月～金　10時～17時（除く祝日）

キッズ コンピュータ ピコ



この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがキッズコンピュータ　ピコ専用のソフトウェアとして登録商標「SEGA™」及び、標章「PICO ピコ」の使用を許諾したものです。

T-169060
672-3937

(株)学習研究社

Patents: Canada No. 1,082,351; France No. 1,607,029; U.K. No. 1,535,999;
Japan No.1,632,396; Germany No. 2,609,826