キッズ コンピュータ ピコ

PICO ピコ



ピコ専用絵本ソフト

学研のおべんきょうソフト

かず・すうじ

ガイドブック



かず・すうじ
100てんテストで
力だめしも
できます。



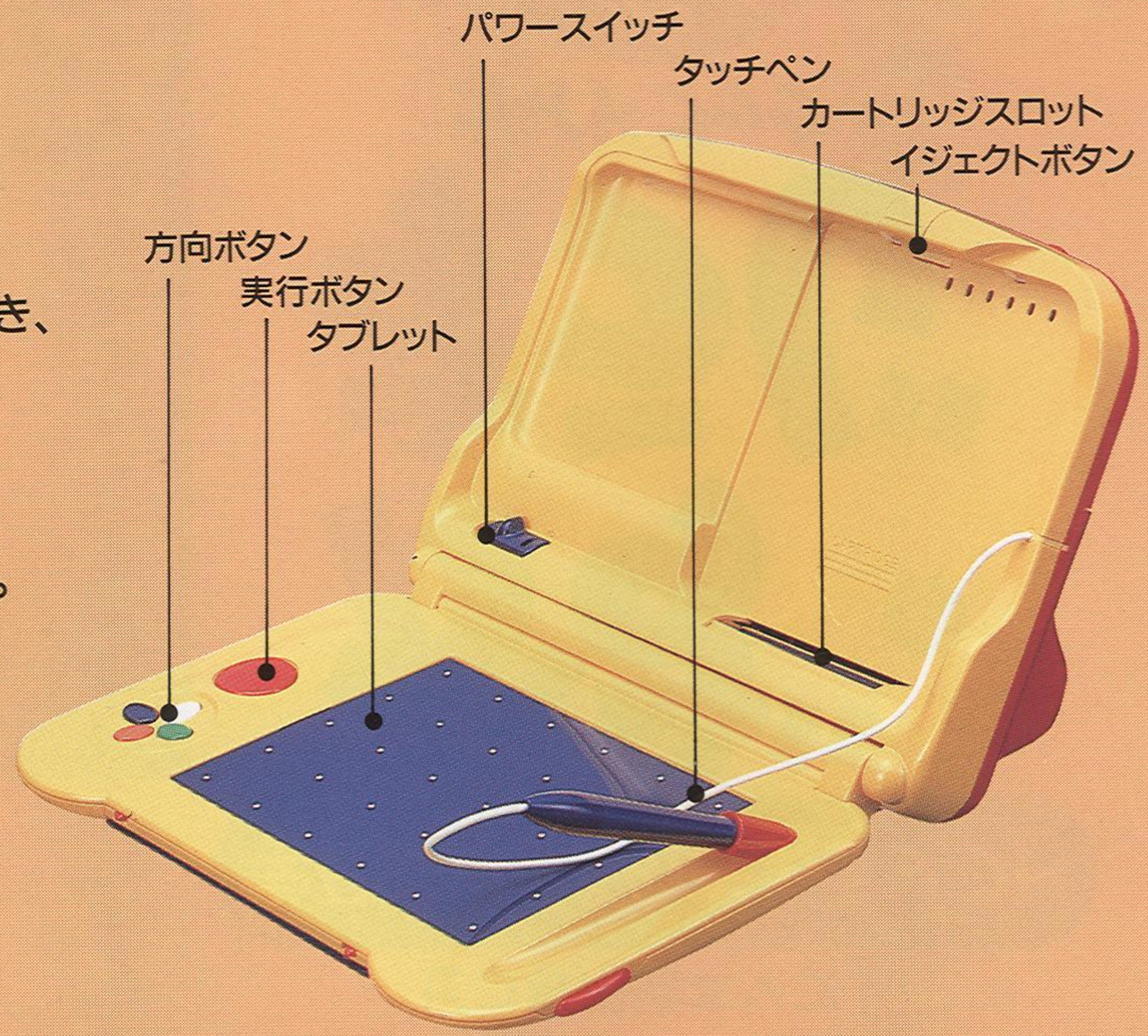
Gakken

© GAKKEN © Chips-Company

お　う　ち　の　方　へ

このたびはピコ専用絵本ソフト
「かず・すうじ」をお買い上げいただき、
誠にありがとうございました。
お子様といっしょに、
絵本ソフトをよりいっそう楽しんでいただき、
勉強に役立てていただくために、
ご使用の際には、
このガイドブックをあわせてご覧ください。

ピコ本体各部名称



ガイドブック

目　次

操作方法 3

絵本と画面の連動 4

主な登場人物 5

ソフトをお使いになる前に 6

かず・すうじしらべ 7

絵本画面 ① 8

サブ画面（おそうじゲーム） 9

サブ画面（ケーキやさんゲーム） 9

サブ画面（ケーキづくりゲーム） 10

絵本画面 ② 11

サブ画面（どんぐりルーレットゲーム） 12

サブ画面（いせきはっけんゲーム） 12

サブ画面（ありのいえさがしゲーム） 13

絵本画面 ③ 14

サブ画面（いくつといくつ） 15

サブ画面（ほうせきほりゲーム） 16

絵本画面 ④ 17

サブ画面（おみやげゲーム） 18

サブ画面（ゴブリンせいれつ） 18

サブ画面（めいろゲーム） 19

絵本画面 ⑤ 20

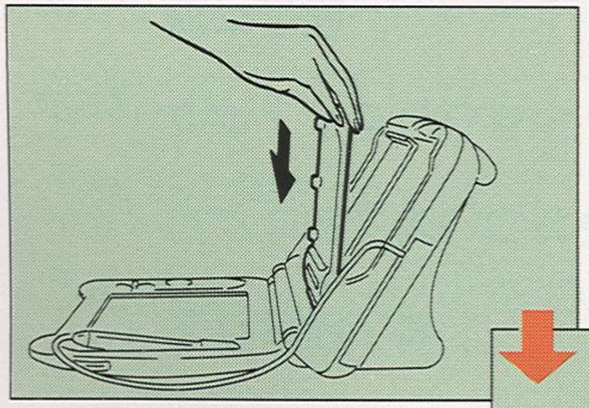
テストのやり方 21

使用上のご注意 23

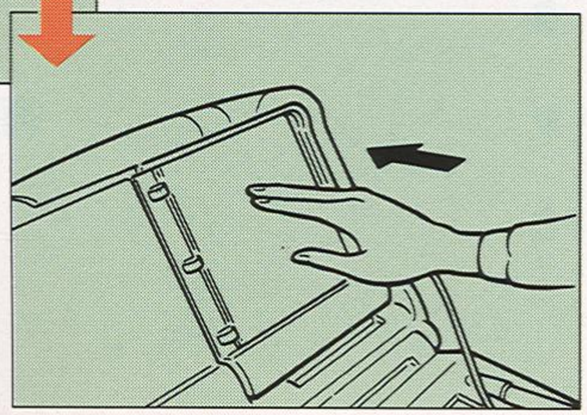
操　作　方　法

1 ピコ本体に絵本ソフトをセットしてください。

絵本を閉じた状態で、カートリッジスロットに奥までしっかりと差し込みます。ななめに差し込むと、絵本ソフトが取り出せなくなる場合があるので、ご注意ください。

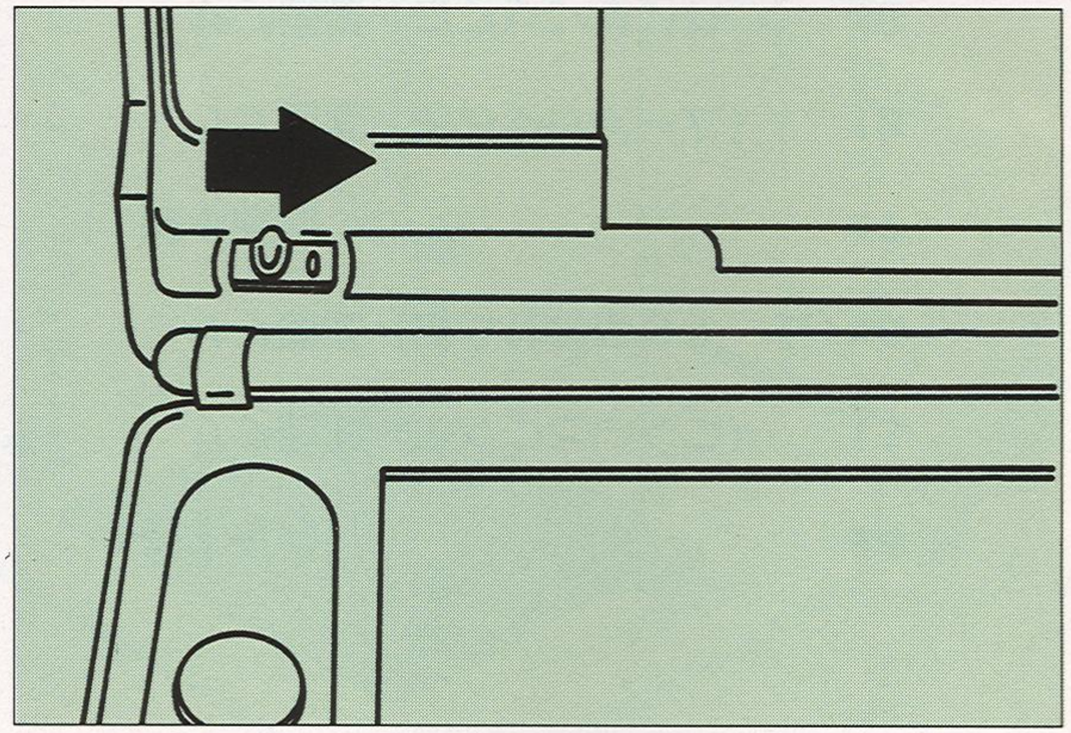


↓「カチッ」と音がするまでうしろ側へ押してください。



2 本体のパワースイッチをONにしてください。

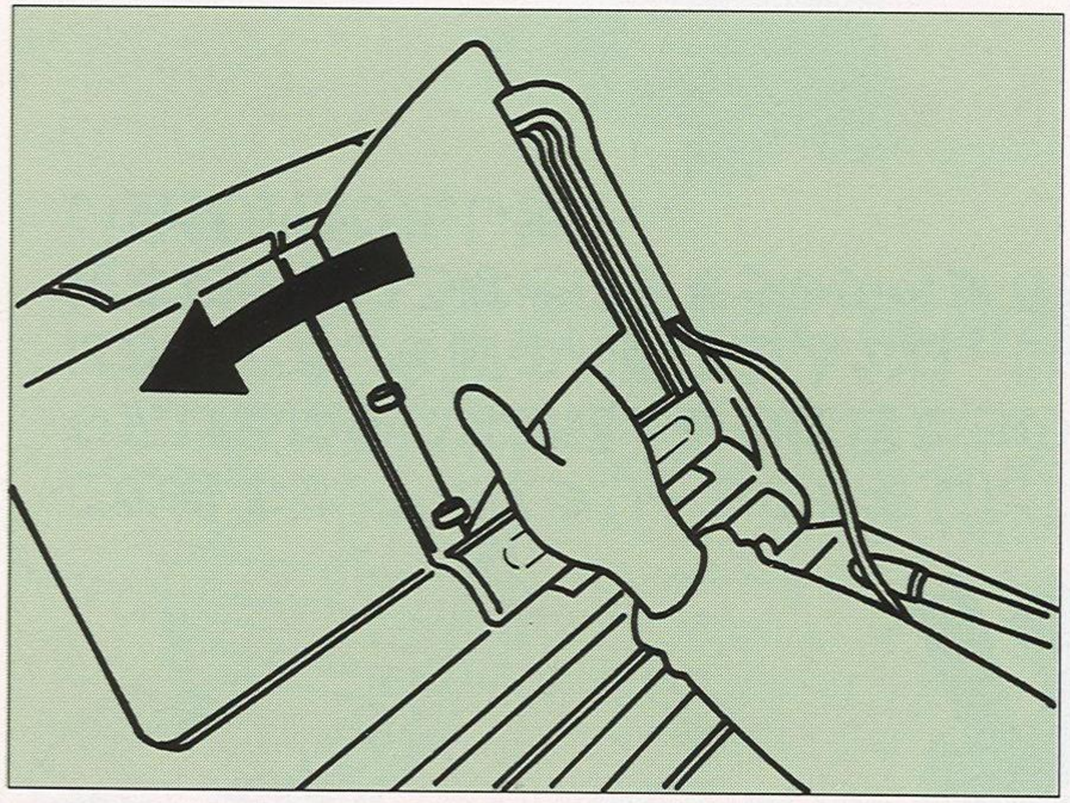
タイトルが現れます。カートリッジスロットに正しく絵本ソフトがセットされていないと、パワースイッチはONにできません。



絵本と画面の連動

1 絵本の表紙をめくるとソフトが始まります。

この絵本ソフトは、絵本の各ページと画面が連動しています。まず、表紙をめくると、絵本ソフトが始まります。



2 各ページには、サブ画面があり、ゲームが楽しめます。

この「かず・すうじ」ソフトでは、各ページのあるキャラクターをタッチペンでさわると、サブ画面が現れ、いろいろなことが起こります。どのキャラクターが、サブ画面を呼びだすキーになっているかは、この後のページを見てください。

3 サブ画面の途中で通常の画面に戻るには…？

サブ画面で遊んでいる途中で、元の画面に戻りたいときは、絵本の他のページをめくってから、もう一度そのページを開いてください。

学研のおべんきょうソフト

かず・すうじ

この絵本は、アイスクリームの形をした「フレーバーランド」という島の住民たちがくり広げるゆかいなお話。島の住民たちの名前は、みんなおいしそうな食べ物の名前ばかりです。今回のお話の主人公は、世界一おいしいケーキを作るソルトとペッパー。絵本のいろいろなところをタッチペンでさわると、かず・すうじを使ったゲームや楽しい会話が飛び出します。

主な登場人物





ソルト

ペッパー



ホットトマト王子

地下の国の使い



ゴブリン



ゴブリン大臣



リゾット



パスタ



ウォールナット



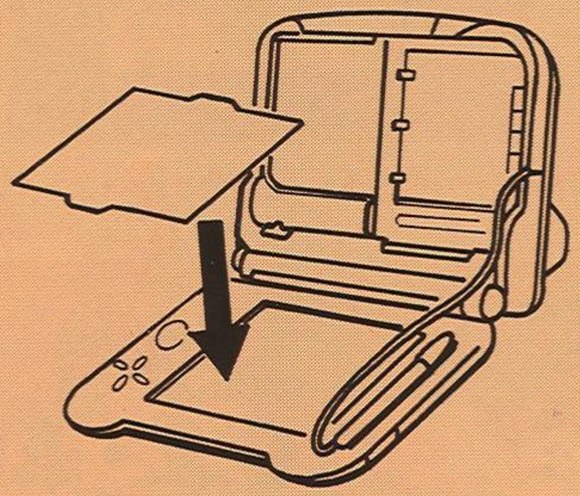


クッキー



キャンディー

ソフトをお使いになる前に・・・



この「かず・すうじ」ソフトには、**かず・すうじシート**がついています。ソフトを使い始める前に、このシートをタブレットの上においてください。ゲームやテストの答えを入れたり、「かず・すうじしらべ」で使います。
画面に のマークが出たら、シートから数を選びます。

かず・すうじしらべ



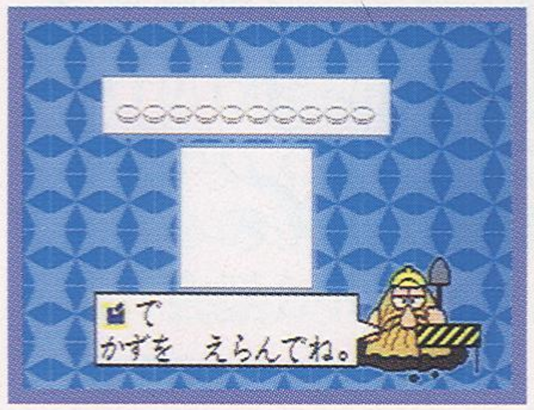
ウォールナット◎各ページに登場し、**かず・すうじシート**にある数字の書き順と読み方、数量を教えてくれます。

かず・すうじ しらべ

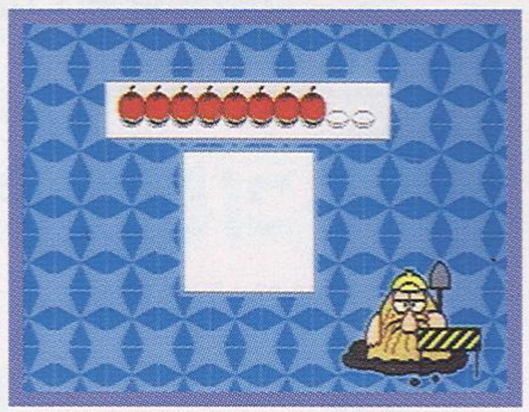


絵本のウォールナットをタッチペンでさわると、かず・すうじしらべができます。
1・2・3ページは10までの数を、4・5ページは100までの数を調べることができます。

●1・2・3ページのウォールナットをタッチペンでさわると・・・



1 1～10までの知りたい数をシートから選び、タッチペンでさわります。

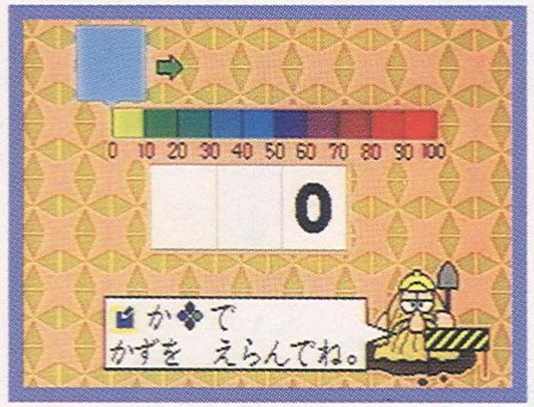


2 数の分だけりんごが表示されます。

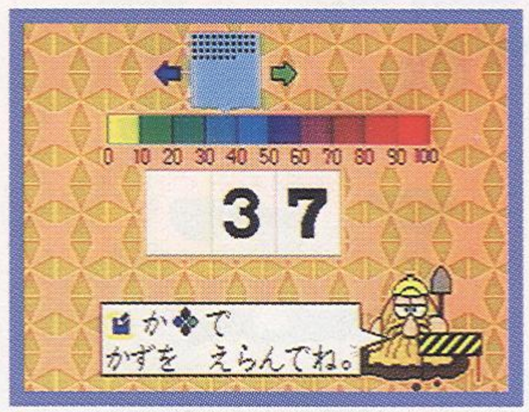


3 数字の書き順が現れ、読み方が音声で出ます。

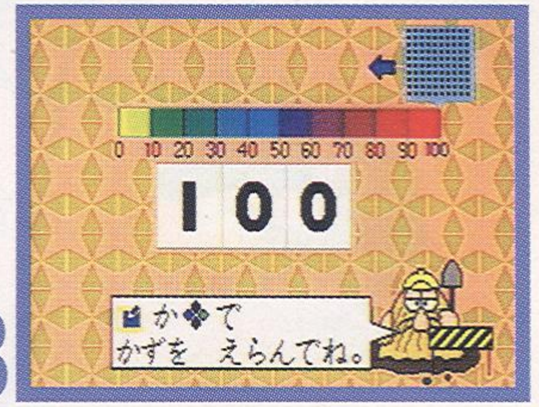
●4・5ページのウォールナットをさわると・・・



1 0～100の数を表す目盛りが出ます。✤で▭を動かして知りたい数を選んでください。



2 ●を押すと、数字と読み方が出ます。タッチペンでシートの目盛りから数を決めることもできます。
（シートの目盛りは目安です。）



3 絵本に戻るときは、タッチペンでシートの▭を選んでください。

1 かずとすうじ

ソルトのケーキは、世界一だと評判で、いつもお店は大にぎわい。ところが突然、地下からの使いがやってきて言いました。「地下の国にきてケーキを作ってください。」

［このページの主な学習内容］ 0〜9までの数と数字

●をさわるとセリフやアクションが出ます。　●をさわると数を数えてくれます。



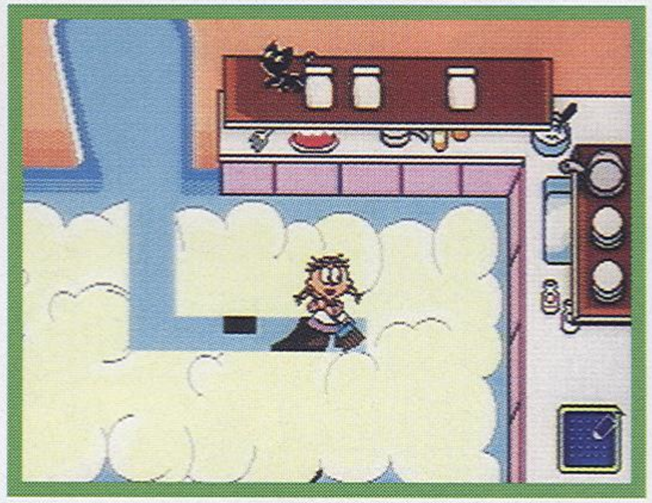
★ケーキやさんゲーム　★おそうじゲーム　★ケーキづくりゲーム　★かず・すうじしらべ

おそうじゲーム



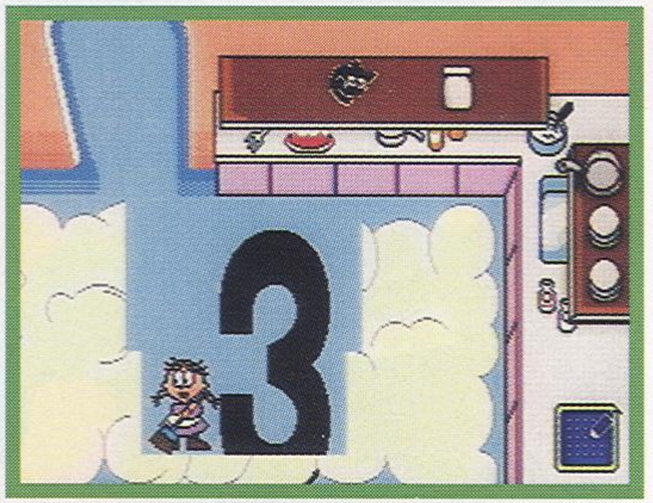
あわてんぼうのソルトが、小麦粉を床にまきちらしてしまいました。ペッパーがそうじをしてあげると、小麦粉の下から数字が現れてきましたよ。何の数字でしょうか。

1



でペッパーを動かすと、少しずつ数字が現れてきます。

2



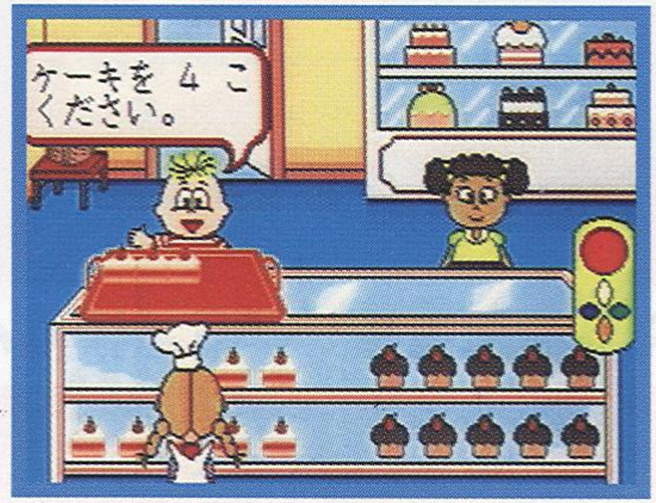
数字がわかったらタッチペンでその数字をシートから選びます。

ケーキやさんゲーム



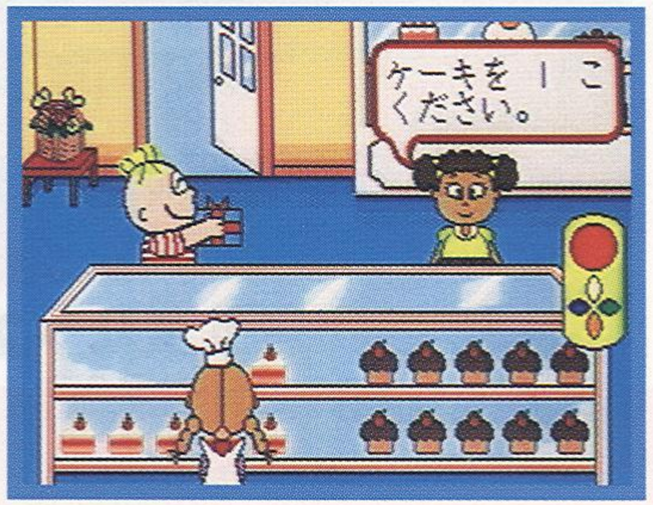
クッキーとキャンディーがケーキを買いに来ました。注文の数だけケーキを取り出し、２人に渡してください。

1



注文の数だけ、●を押してください。

2



●を押した数だけ、ソルトがショーウインドーからケーキを出します。

ケーキづくりゲーム



ペッパーと一緒に、ソルトのケーキと同じものを作りましょう。ケーキにのせるチョコレートやろうそくはいくつ必要なのでしょうか？



1 ソルトのセリフにしたがって、3種類の材料がそれぞれいくつ使われているか、タッチペンでシートから選んでいきます。



2 材料がそろったら、✤と●でケーキの上にきれいにかざりつけましょう。

アドバイス

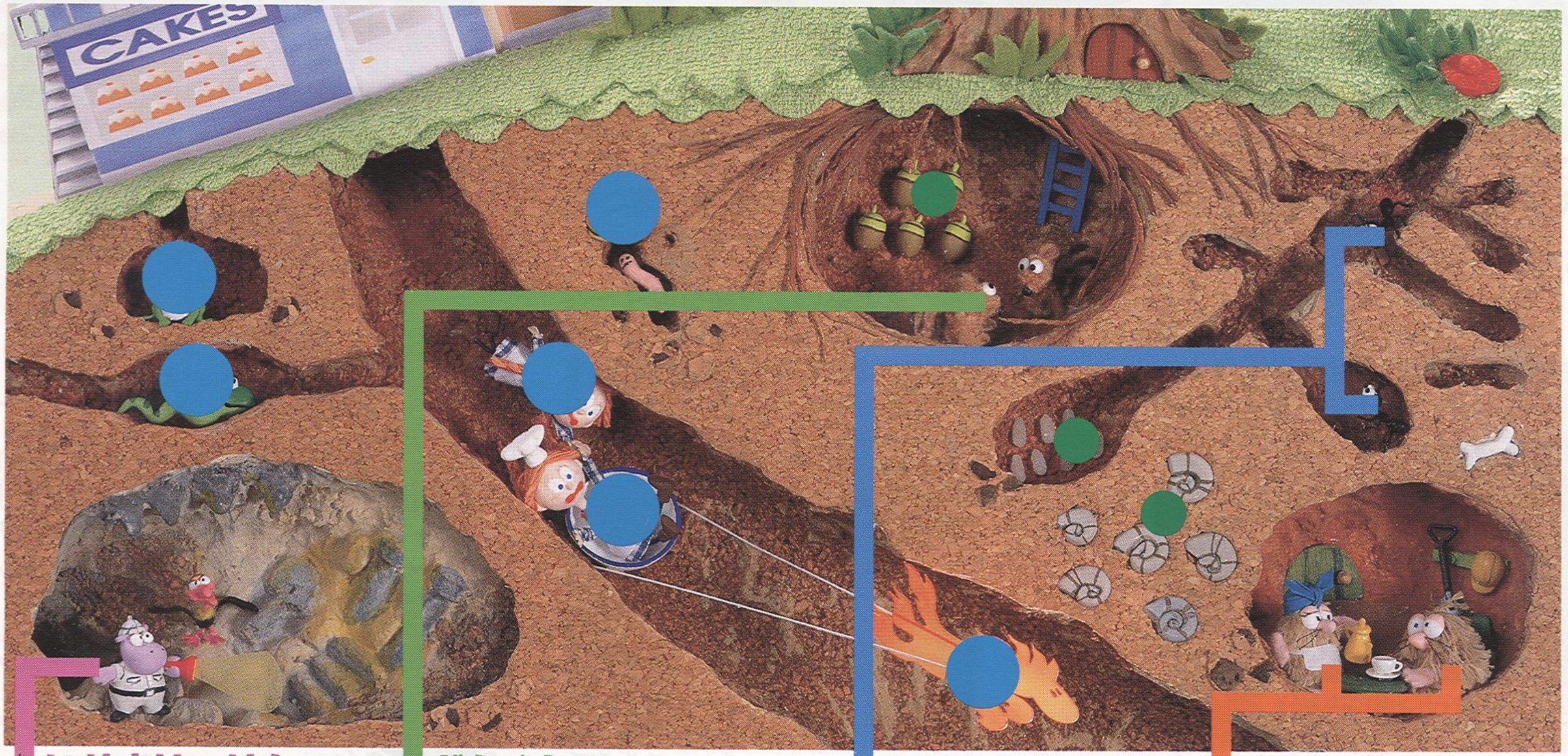
まず、おそうじゲームで、0〜9までの数字の形をしっかり覚えましょう。6と9、3と8など形が似ている数字は間違えないようにしましょう。ケーキやさんゲームは、数字と実際の物の数をきちんと対応させるゲームです。ケーキづくりゲームは、いくつあるか数え、それを数字で表す力を育てます。順を追って何度も遊ぶうちに10までの数と数字の知識がしっかり身につきます。

2 なんばんめ

炎の馬に変身した使いは、ソルトとペッパーを乗せ、地面の中へもぐっていきました。
「きゃあ。助けてぇ。」いったい、２人はどうなってしまうのでしょう。

［このページの主な学習内容］ １～10までの大きさ比べ・数の順序

●をさわるとセリフやアクションが出ます。　●をさわると数を数えてくれます。



★いせきはっけんゲーム

★どんぐりルーレットゲーム

★ありのいえさがしゲーム

★かず・すうじしらべ

どんぐり ルーレット ゲーム



相手より大きい数（どんぐりの数）を出すルーレット遊びです。左のりすと競争しましょう。



1 ゲームの説明のあと、ルーレットがまわり始め、左のりすのルーレットが止まります。



2 ルーレットをよく見ながら、●を使って相手より大きい数字のところで止めましょう。

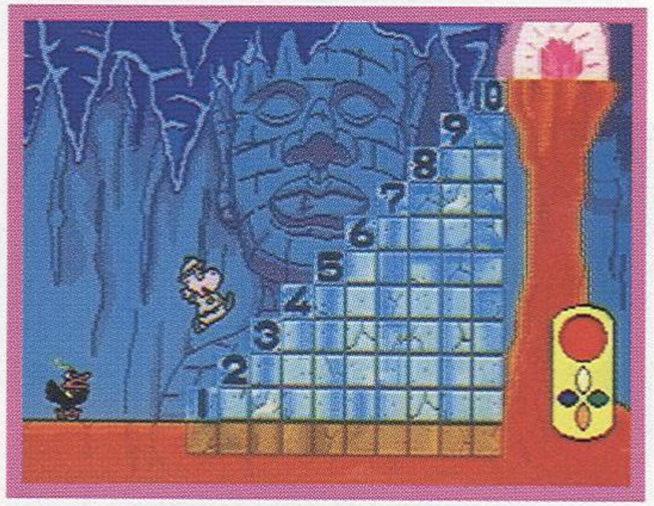
いせき はっけん ゲーム



リゾットとパスタが、遺跡の宝物を発見しました。数字が書かれた石を小さい順から正しく並べると、宝石が取れます。



1 あいている所に入る数を✤を使って、左から運び、● で決めておきます。



2 数が正しく並ぶと、石の階段ができ、宝石を取りに行けます。

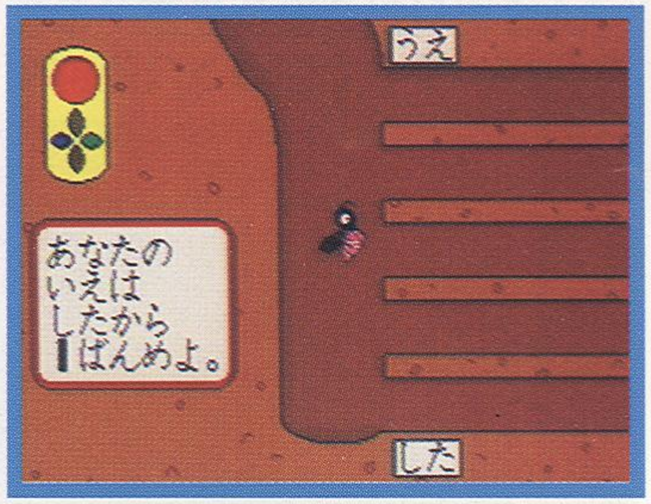
ありの
いえさがし
ゲーム



家族のためにえさを集めに行っていたお父さんありは、自分の家がわからなくなってしまいました。さあ、自分の家へ戻れるでしょうか。



1 最初は左右に穴が並んでいます。表示にしたがって、正しいと思う穴を✤で選び、●で決めます。



2 今度は、上下に穴が並んでいます。表示にしたがって、正しい穴を✤と●で選びましょう。

アドバイス

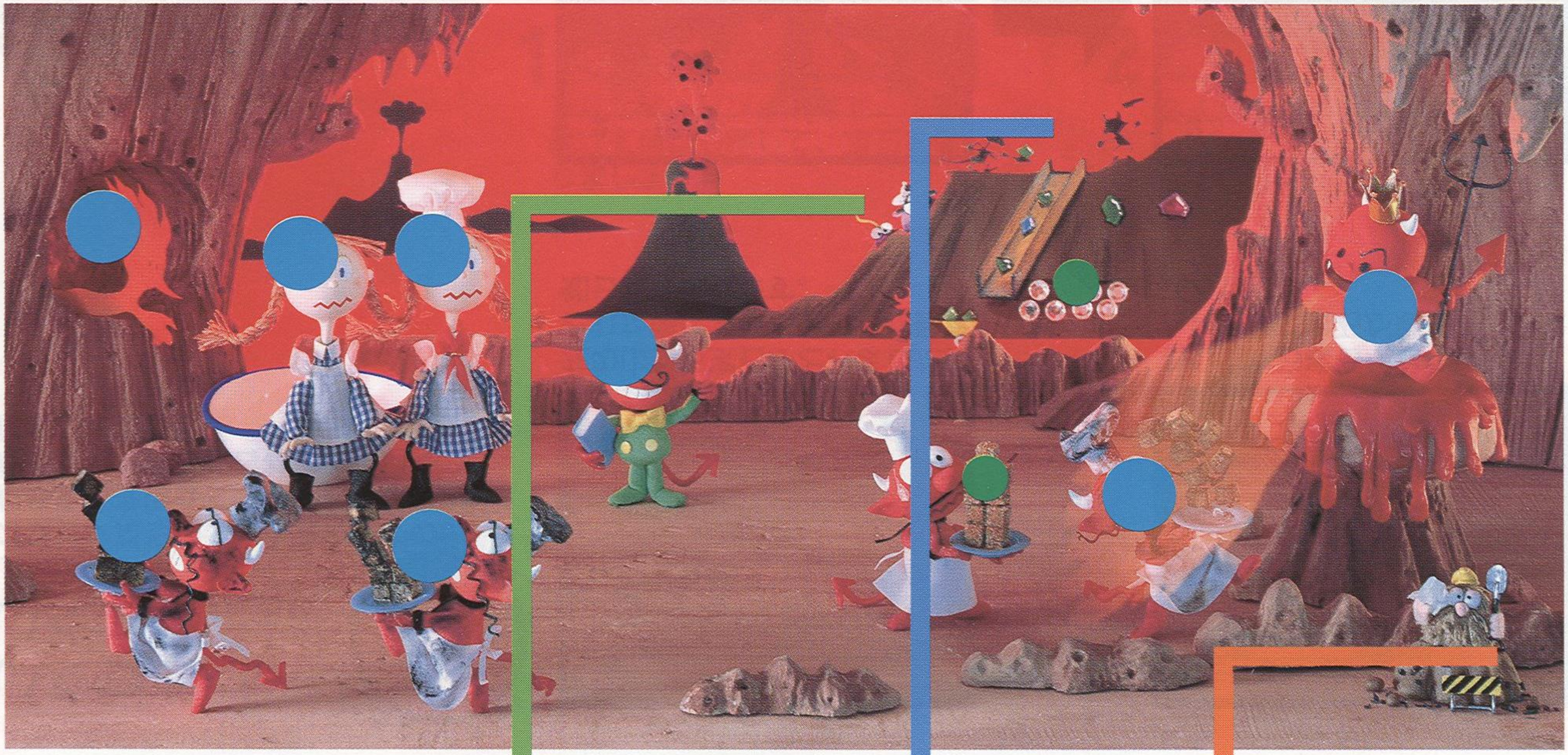
どんぐりルーレットゲームは1～10の大きさ比べです。いせきはっけんゲームでは1～10までの数の順序を覚えましょう。ありのいえさがしゲームでは、「なんばんめ」という言い方の意味を知ることができます。数には、数量を表す働きだけでなく、順序を表す働きもあることを理解させましょう。

3 いくつといくつ

地下王国では、ゴブリンたちがホットトマト王子にケーキを運んでいます。でも気に入らないと、ゴブリンたちはケーキごと燃やされてしまいます。びっくりしている2人に大臣は言いました。「王子様のために、とびきり辛くて熱いケーキを作ってください。」

［このページの主な学習内容］ あわせて10になる数の組み合わせ

●をさわるとセリフやアクションが出ます。　●をさわると数を数えてくれます。

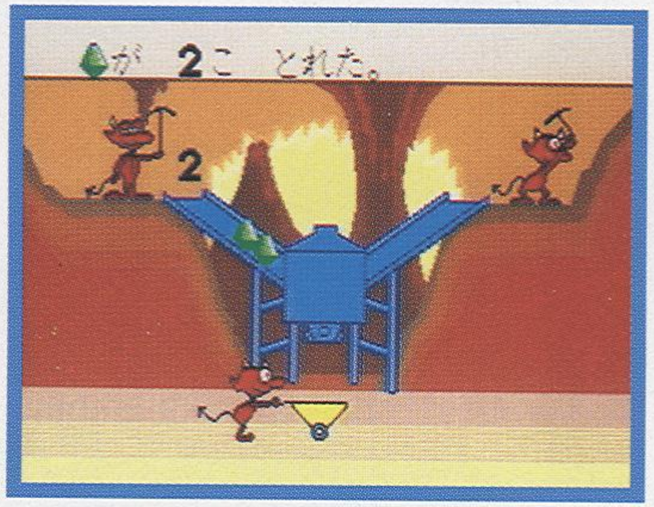


★ほうせきほりゲーム　★いくつといくつ　★かず・すうじしらべ

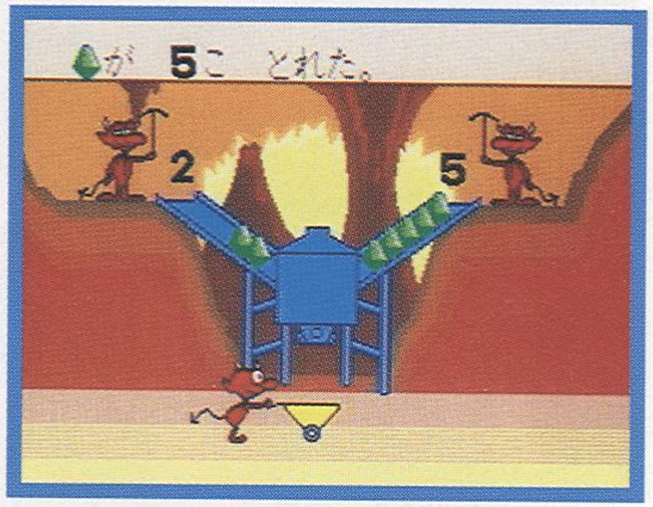
いくつと いくつ



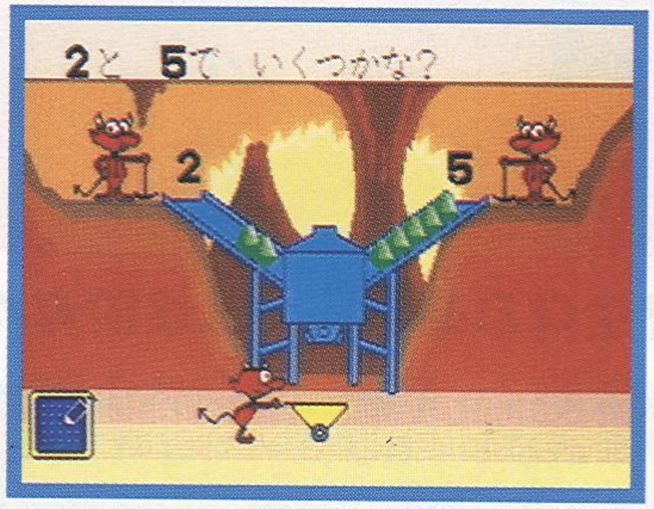
ゴブリンたちが、右と左の２つの山から宝石をほっています。２つの山からとれた宝石を合わせるといくつになるでしょう。



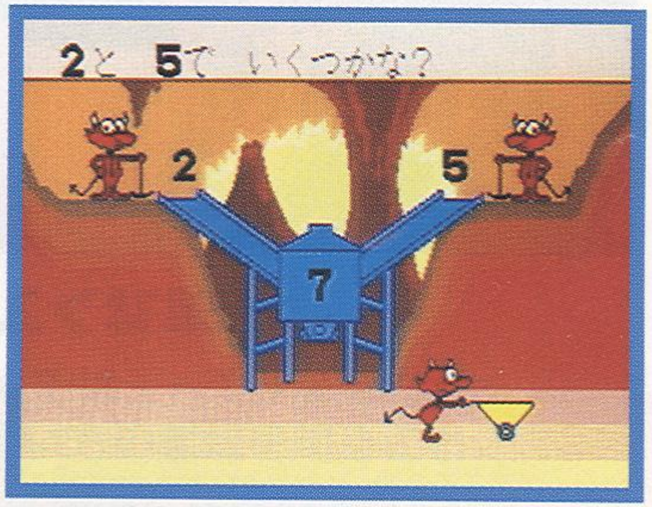
1 左の山から宝石がとれました。とれた順に宝石が落ちて、数を知らせてくれます。



2 右の山から宝石がとれました。とれた順に宝石が落ちて、数を知らせます。



3 宝石は合わせていくつとれたでしょう。シートの数字をタッチペンで選びましょう。



4 正解すると、ゴブリンが宝石を運んでいきます。不正解だともう一度やり直します。

ほうせきほり ゲーム



リゾットとゴブリンが、山の右と左から宝石をほっています。全部で10個の宝石がうまっています。2人でいくつずつに分けられるでしょう。



1 あなたは、リゾットです。●を続けて何回も押して、宝石をほりましょう。



2 2人合わせて10個ほったら、ゲーム終了。2人がいくつずつ取ったか表示されます。

アドバイス

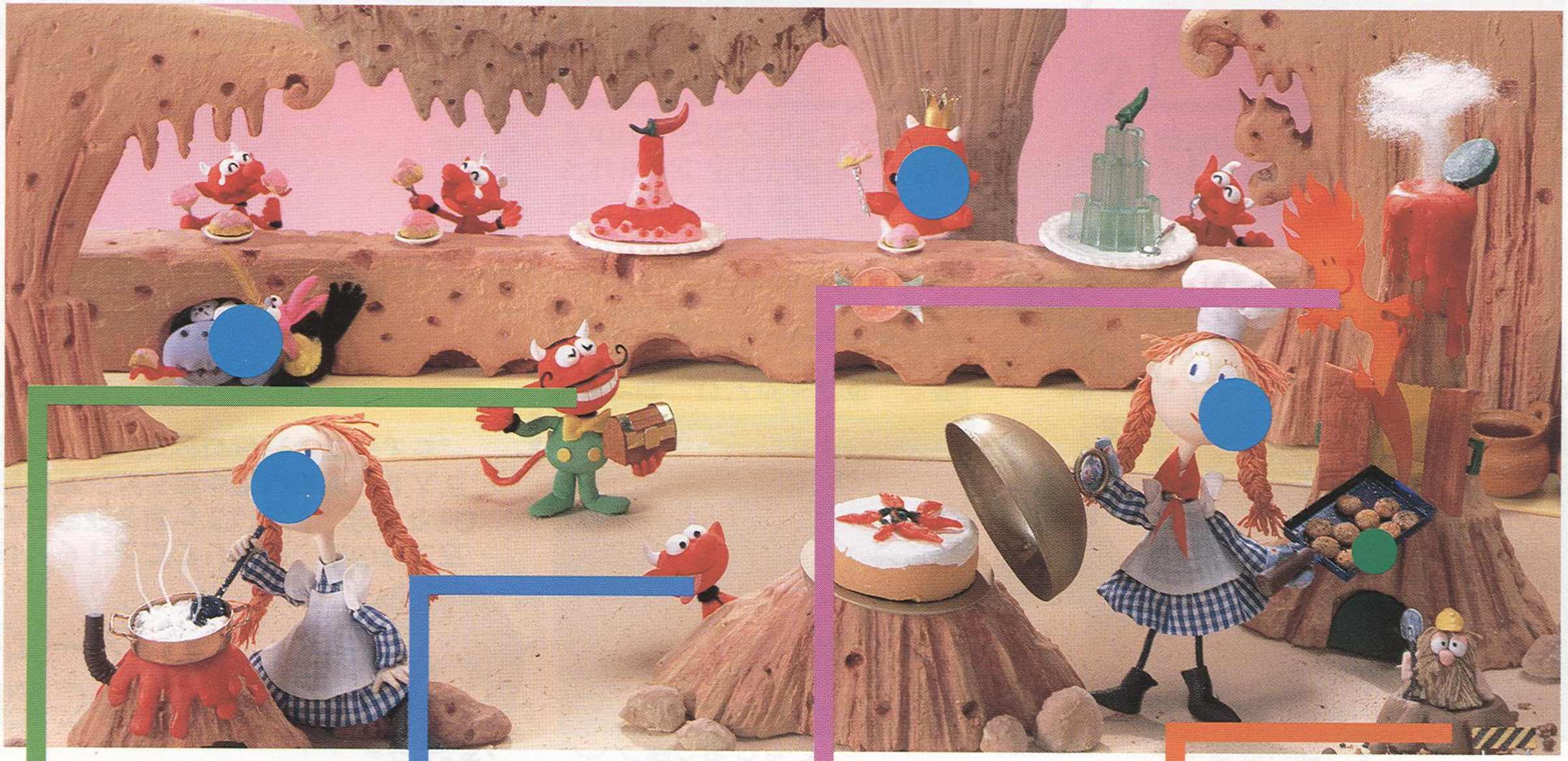
いくつといくつで数の構成を学び、たしざん・ひきざんの基礎になる、数を自由に扱う力を身につけましょう。ほうせきほりゲームで、3と7、4と6など、あわせて10になる数の組み合わせをおぼえましょう。くり上がりやくり下がりのある10より大きい数のたしざんひきざんを学ぶ時に役立ちます。

4 100までのかず

ソルトとペッパーは、ホットトマト王子の望むケーキを一生懸命に作りました。２人が初めて作る「辛くて熱い」ケーキは大成功。あまりの辛さに、ホットトマト王子は大喜び。２人はお礼に、たくさんの宝石をもらいました。

［このページの主な学習内容］100までの数・数字

●をさわるとセリフやアクションが出ます。　●をさわると数を数えてくれます。

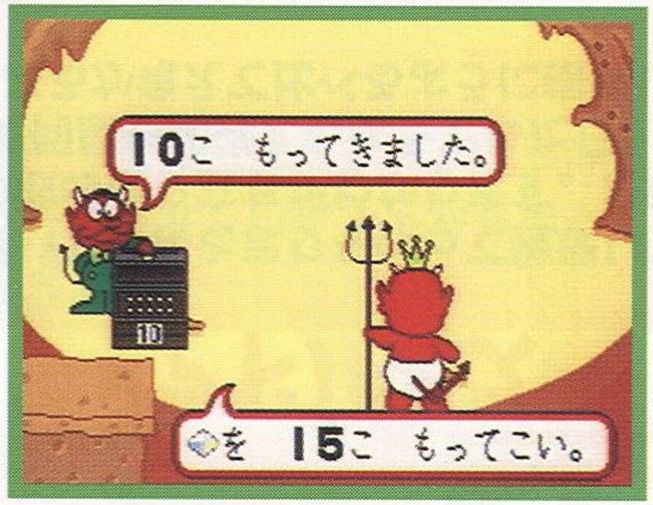


★おみやげゲーム　★ゴブリンせいれつ　★めいろゲーム　★かず・すうじしらべ

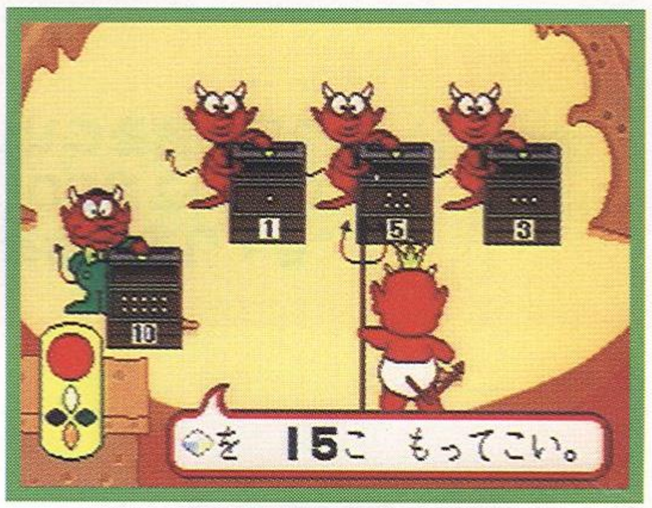
おみやげゲーム



ホットトマト王子は、ごほうびとして、２人に宝石をあげることにしました。ホットトマト王子の命令どおりの数をそろえるには、あといくつ宝石が必要でしょうか。



1 ホットトマト王子がおみやげの宝石の数を決めました。ホットトマト王子の命令の後、大臣が宝石を10個持ってきます。



2 たりない分の宝石を持っているゴブリンを✣で選んで、●を押しましょう。

ゴブリンせいれつ



「ぼくも食べたいなぁ！」といって、ゴブリンたちがたくさん集まってきました。いったい、ケーキはいくつ必要？　ゴブリンたちを整列させて、数えてみましょう。



1 画面にたくさんのゴブリンが登場します。●を押すと画面が進みます。



2 10人ずつのまとまりをつくって、ゴブリンの数を数えてみましょう。

めいろゲーム



ソルトとペッパーが地上へ帰っていきます。分かれ道には、数字が２つあります。大きい数のほうを選んで進み、地上にたどりつきましょう。



1 分かれ道に２つ数字が出ています。を使って、大きい数の方の道へ進みましょう。



2 間違えると行き止まり。間違えたところまで戻って、やり直しです。

アドバイス

ゴブリンせいれつで、大きな数を10のまとまりを作って整理して数える方法を学びましょう。おみやげゲームでは、20までの数の成り立ちがわかります。めいろゲームは100までの数の大きさ比べです。めいろゲームで何度も間違えるようでしたら、ゴブリンせいれつを思い出して、まず10のまとまりがいくつあるか考えて比べるように指導しましょう。

5 ちからだめし

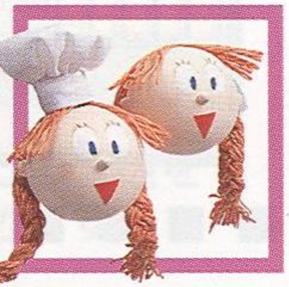
ソルトたちは地上に戻れてうれしそう。「また、作ってね。」と言ってホットトマト王子たちは帰って行きました。

かず・すうじテストに挑戦

このページは1～4で覚えたかず・すうじの勉強の総まとめです。問題の難しさは3段階。ソルトとペッパーのやさしいテストから始めて、ホットトマト王子のむずかしいテストでしめくくりましょう。

●をさわるとセリフが出ます。





かず・すうじテスト1



かず・すうじテスト2



かず・すうじテスト3



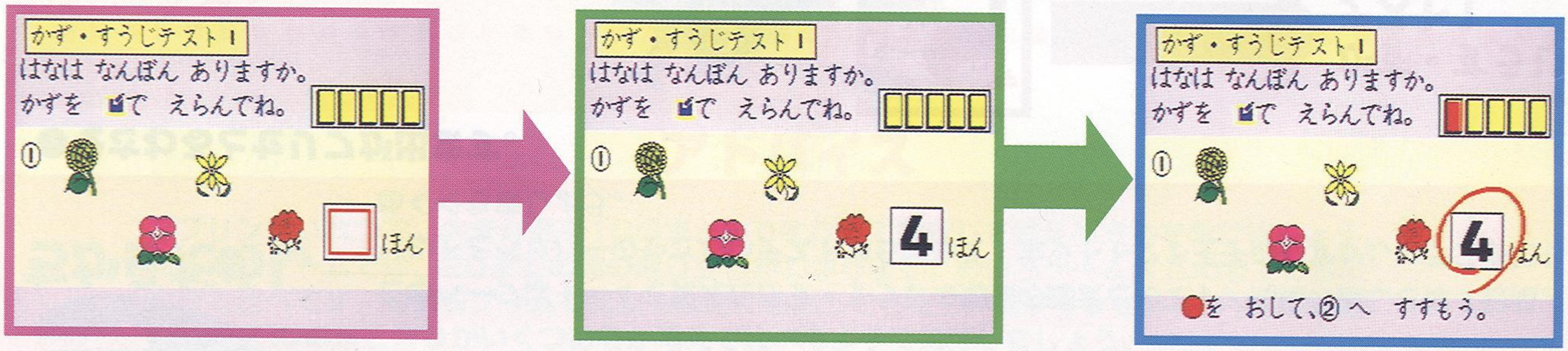
かず・すうじしらべ

		出題する問題の内容
かず・すうじテスト1	やさしいテスト	どちらが多い／数えて数字で表そう いくつかな
かず・すうじテスト2	ふつうのテスト	あわせていくつ／いくつといくつ なんばんめ
かず・すうじテスト3	むずかしいテスト	あといくつで10 数直線で正しい数を選ぼう／大きい数

テストのやり方

✣と●で答えを選ぶ問題と、シートからタッチペンで数字を選ぶ問題と2種類あります。

シートからタッチペンで数を選ぶ問題

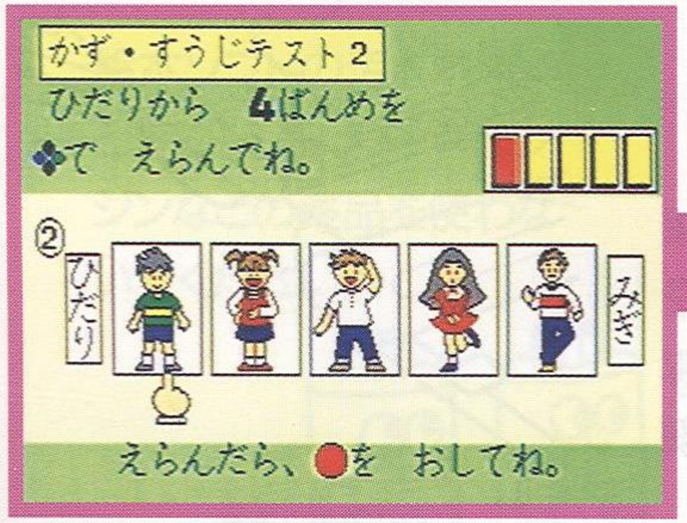


1 問題が表示されます。

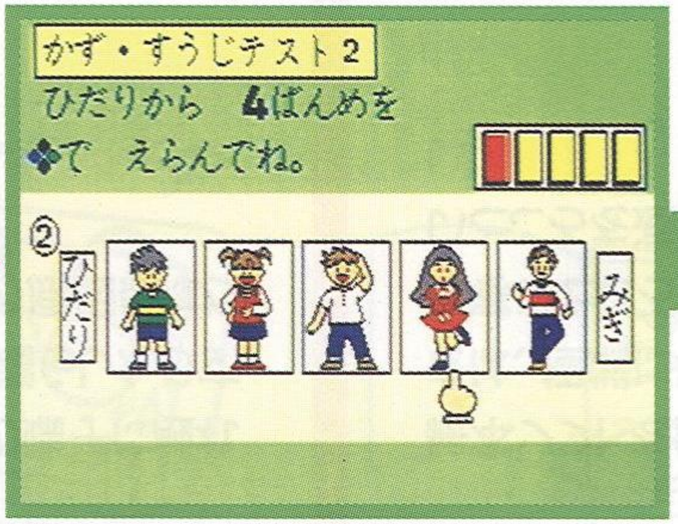
2 シートからタッチペンで答えを選びます。

3 正解・不正解の表示が出ます。●を押すと次の問題へ進みます。

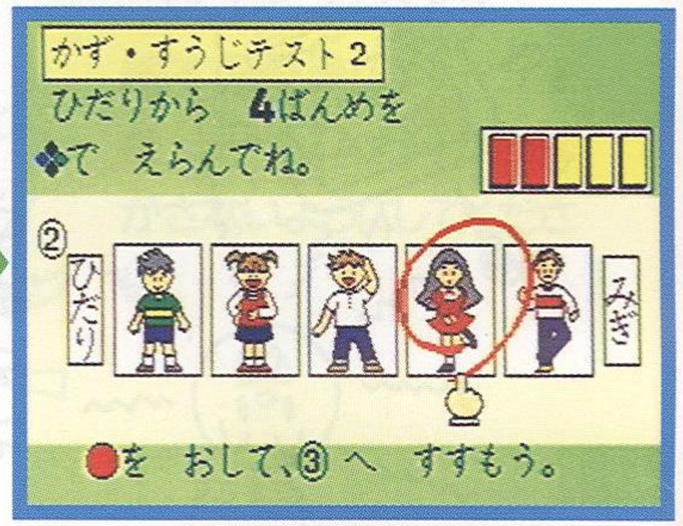
✤と●で数を選ぶ問題



1 問題が表示されます。



2 ✤で、正しいと思う数を選び、●で決めます。



3 正解・不正解の表示が出ます。●を押すと次の問題へ進みます。

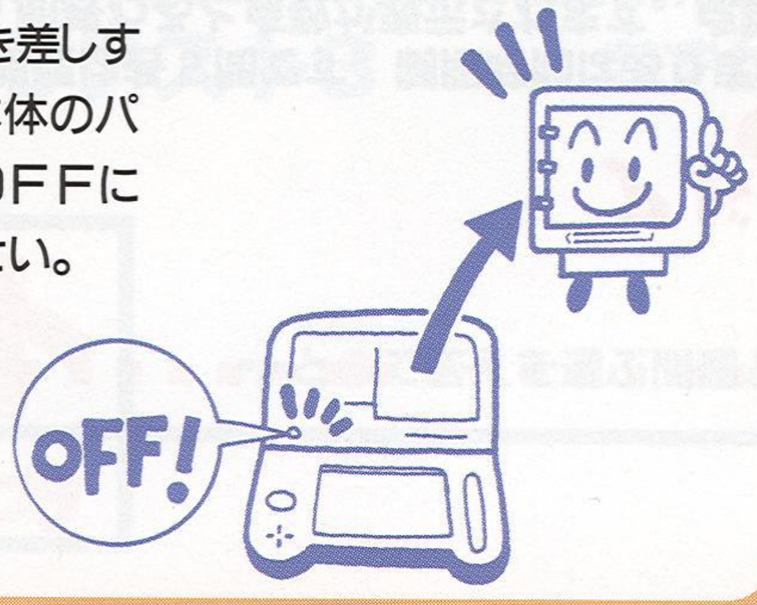
アドバイス

テストの問題は各5問です。制限時間はありませんから落ち着いて考えましょう。1問正解すると20点。5問終わると点数が表示されます。点数にこだわらずに、クイズ・ゲーム感覚で挑戦し、数や数字に対する興味をふくらませてください。

使 用 上 の ご 注 意

電源のＯＦＦをまず確認!

絵本ソフトを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをＯＦＦにしておいてください。



絵本ソフトは精密機器!



落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。

端子部には触れないで!



絵本ソフトの端子に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になります。

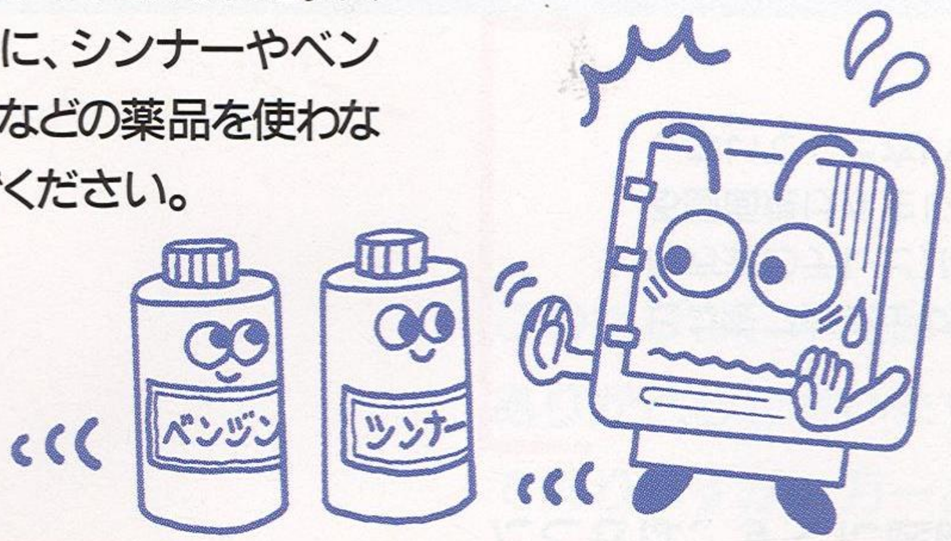
保管場所に注意して!

絵本ソフトを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。

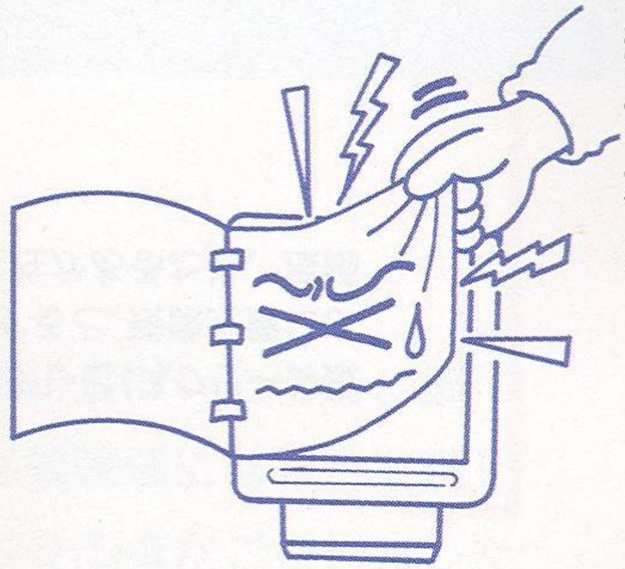


薬品を使って拭かないで!

絵本ソフトの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



絵本をはがさないで!



絵本の最後のページを台(カートリッジ)からはがさないようにしてください。

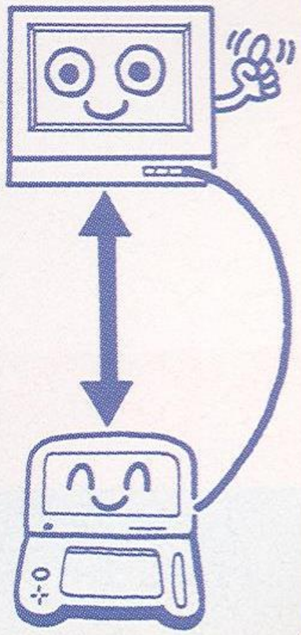
絵本の扱いはていねいに!



絵本のページを折ったり、濡らしたりしないでください。また、お子様が絵本に落書きなどしないようにご注意ください。

ピコを楽しむときは…

ピコを楽しむときは、部屋を明るくし、目に負担がかからないようテレビ画面から十分離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10〜20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足のときを避けてご使用ください。長時間のご使用またはテレビ画面に近づいてのご使用は視力低下の原因となります。



健　康　上　の　ご　注　意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面を見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ピコで遊ぶ前に必ず医師に相談してください。また、画面を見ていてこのような症状が起きたときは、すぐに医師の診断を受けてください。

ピコをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

おうちの方へ

このたびは、本製品をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、下記までお問い合わせください。

企画・制作：㈱学習研究社
〒145　東京都大田区上池台4-40-5
内容のお問い合わせは
☎03-3493-3155

製造・販売：株式会社セガ・エンタープライゼス
お客様相談センター　〒144 東京都大田区羽田1-2-12
フリーダイヤル 0120-012235
電話受付時間　月～金　10時～17時（除く祝日）

キッズ コンピュータ ピコ

PICO ピコ

この商品は、（株）セガ・エンタープライゼスがキッズコンピュータ　ピコ専用のソフトウェアとして登録商標「SEGA™」及び、標章「PICO ピコ」の使用を許諾したものです。

T-169050
672-2766

（株）学習研究社

Patents: Canada No. 1,082,351; France No. 1,607,029; U.K. No. 1,535,999;
Japan No.1,632,396; Germany No. 2,609,826