ピコ専用絵本ソフト

ゴジラ どきどき怪獣島(かいじゅうとう)!!

GODZILLA

ガイドブック

キッズ コンピュータ ピコ
PICO ピコ

この絵本ソフトは
お絵かきもできます。

©1995 TOHO.TOHO EIGA
©1995 SEGA

SEGA™



おうちの方へ

このたびはピコ専用絵本ソフト「ゴジラどきどき怪獣島!!」をお買い上げ頂き、誠にありがとうございました。

お子様といっしょに、ピコの世界をより楽しんでいただくため、絵本ソフトをご使用の際には、このガイドブックをあわせてご覧ください。

キッズ コンピュータ ピコ

PICO ピコ



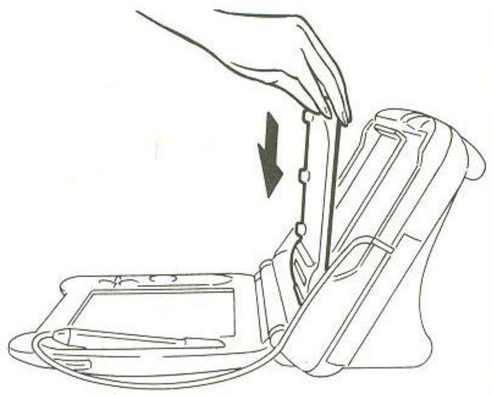
ピコ本体各部名称

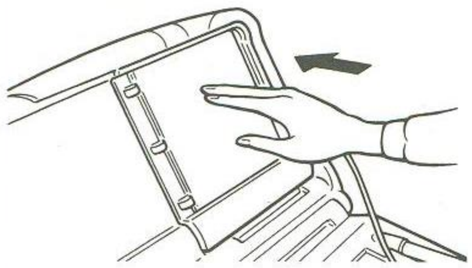
始める前にピコ本体に絵本ソフトを正しくセットしてください。

1 カートリッジスロットに絵本ソフトを差し込みます。

●絵本を閉じた状態で、カートリッジスロットに奥までしっかりと差し込みます。

ななめに差し込むと、絵本ソフトが取り出せなくなる場合があるので、ご注意ください。

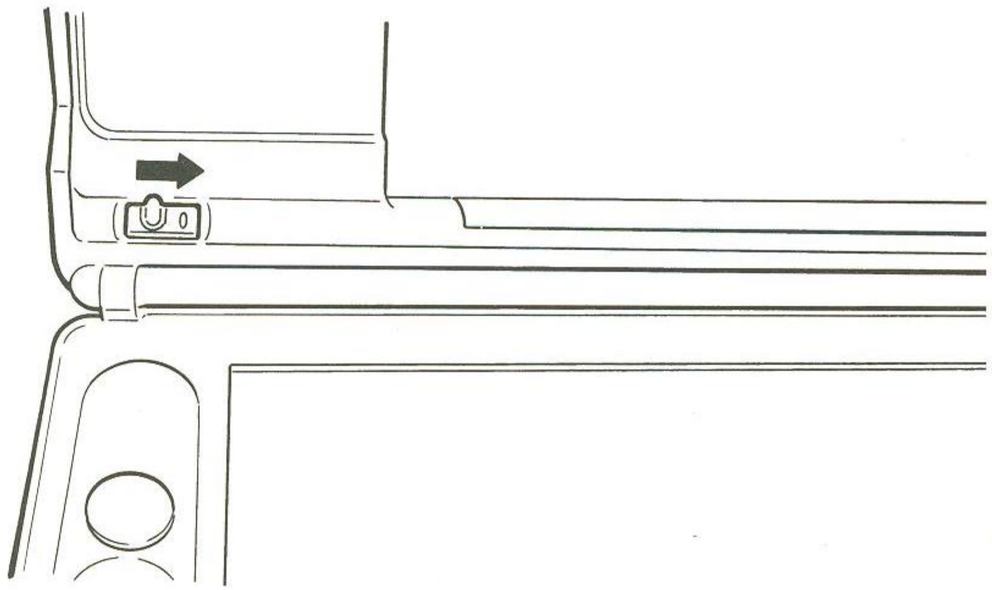




●「カチッ」と音がするまでうしろ側へ押してください。

2 本体のパワースイッチをONにすると、タイトルが現れます。

●カートリッジスロットに絵本ソフトが正しくセットされていないと、パワースイッチをONにできません。



もくじ

1.「ふしぎのもり」…… 4
●ゴジラの岩投げ ●ゴロザウルスとジャンプ ●シーソー遊び
2.「ずっこけのうみ」…… 8
●大ダコの足当て ●エビラとおいかけっこ ●雲がモコモコ
3.「なみだのどうくつ」…… 12
●地底湖わたり ●キングギドラに挑戦!! ●がんばれリトルゴジラ!
4.「ゆうきのいわやま」…… 16
●ゴジラゴールサッカー ●火山弾をうちおとせ!
●溶岩の形はどれ? ●火柱つぶした!
5.「げんきのはらっぱ」…… 20
●かいじゅうずもう ●おえかき
6.「ゴジラ怪獣大百科」…… 26



絵本ソフトを始める前に

◆絵本画面のときに、絵本をタッチペンでさわると、いろいろなことが起きます。
また、クイズの答えなどを選択するときはタブレット上でタッチペンを動かすと、画面上に☝が現れ、画面の絵をさわることができます。お話を進める場合は、タッチペンを押してください。

ゴジラ どきどき怪獣島!!

ここは遠くの海にうかぶ怪獣島。
楽しいことが
いっぱいの島だから
なにが起きるかどきどきするね。
さあ、ゴジラたちと
おもいっきりあそぼう。



表紙も の付いているところをタッチペンでさわれます。
ページをめくると画面の絵が変わり、いよいよ「ゴジラどきどき怪獣島」が始まります。

タイトルをタッチペンでさわると、登場する怪獣ぜんぶにあえるよ。



1「ふしぎのもり」

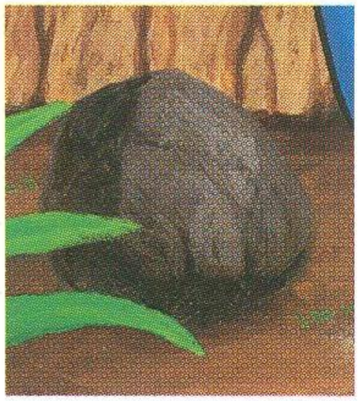
空(そら)からナゾの物体(ぶったい)がふってきました。
みんな怖(こわ)がって近寄(ちかよ)ろうとしません。



がついているものにさわれるよ。は、ゲームやクイズにいくよ。

GODZILLA GODZILLA GODZILLA GODZILLA

●ゴジラの岩投げ



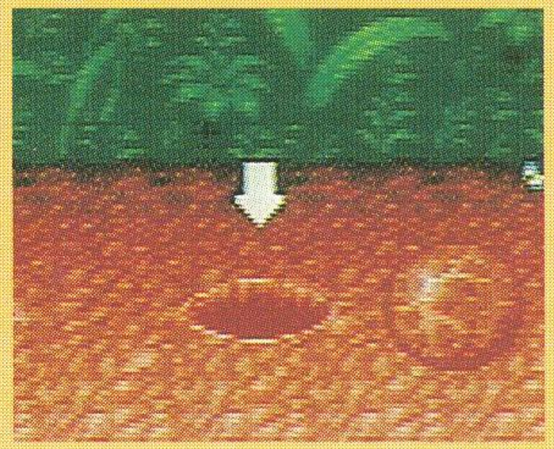
ゴジラの足もとにある岩にさわると、ゴジラが岩投げをして遊んでいるところにいきます。



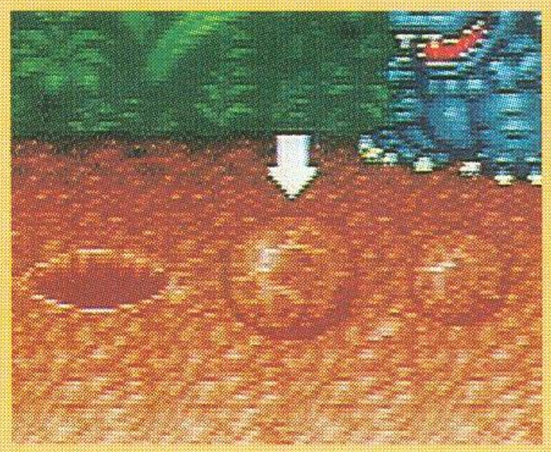
「同じ力だと、軽い岩ほど遠くへとぶよ。」



はじめ、ゴジラがためしに全部の岩を投げます。問題のヒントになります。



穴に矢印があるときは、ゴジラの持っている岩の落ちる場所を選んでください。



岩に矢印があるときは、点滅している穴までとぶ岩を選んでください。

●ゴロザウルスとジャンプ



森の中にいるゴロザウルスにさわると、森の上でゴロザウルスとジャンプして遊べます。



「ゴロザウルスより重たいゴジラだけど、風船に助けてもらってジャンプ競争をするよ。」



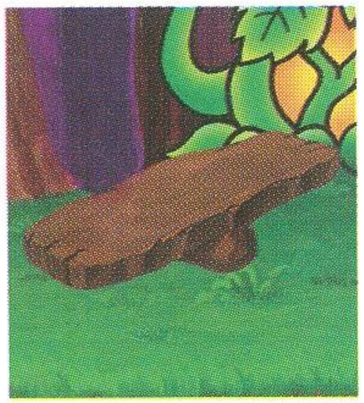
●ボタンをたくさん押すほど、高くジャンプすることができます。



高くジャンプできると、お星様をとってくることができます。

たくさんお星様をとったほうが勝ちです。

●シーソー遊び



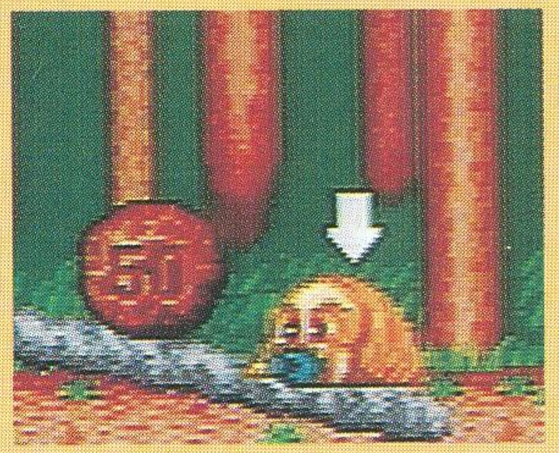
石のシーソーにさわるとシーソー遊びができます。



「シーソーがつりあうように怪獣や重りを乗せよう。」



はじめに怪獣が自分からシーソーに乗ります。つりあうように他の怪獣や岩を選んで乗せてください。



自分で乗せた怪獣や岩を選ぶと、もどすことができます。

「おしまい」を選ぶと、絵本の画面にもどります。



「ずっこけのうみ」

ゴジラとリトルゴジラは海にやってきました。
でも今日は何をやってもうまくいきません。

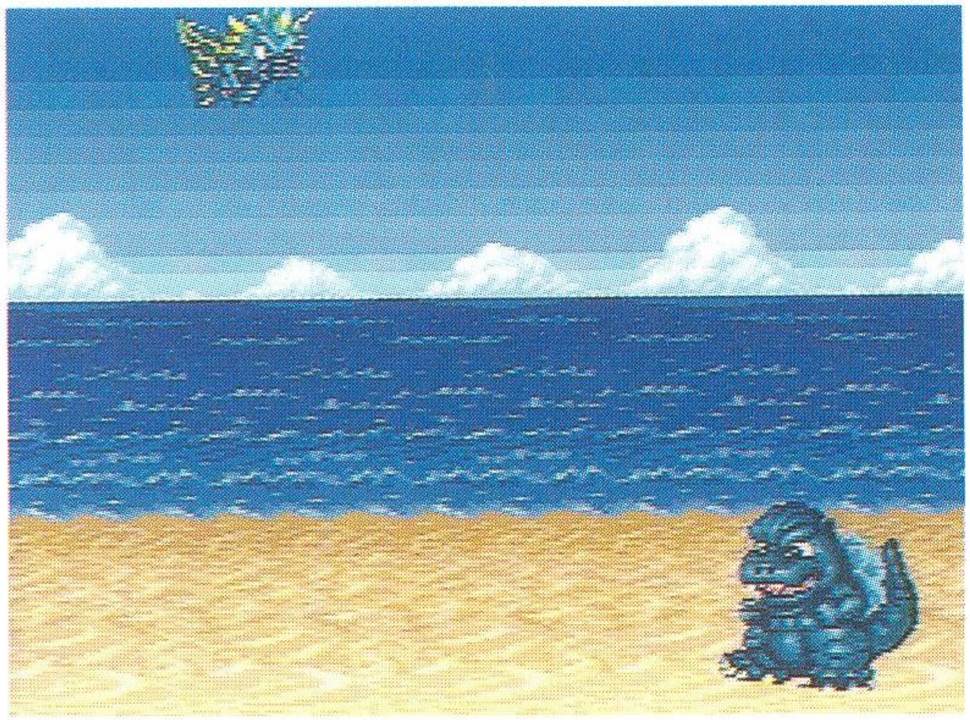


がついているものにさわれるよ。 は、ゲームやクイズにいくよ。

●雲がモコモコ



空をさわると、ゴジラやバトラといっしょに雲の形を見て遊べます。



「雲がいろいろな形に変わるよ。」



雲が飛んできた後、バトラが問題を出します。タッチペンで答えを選んでください。

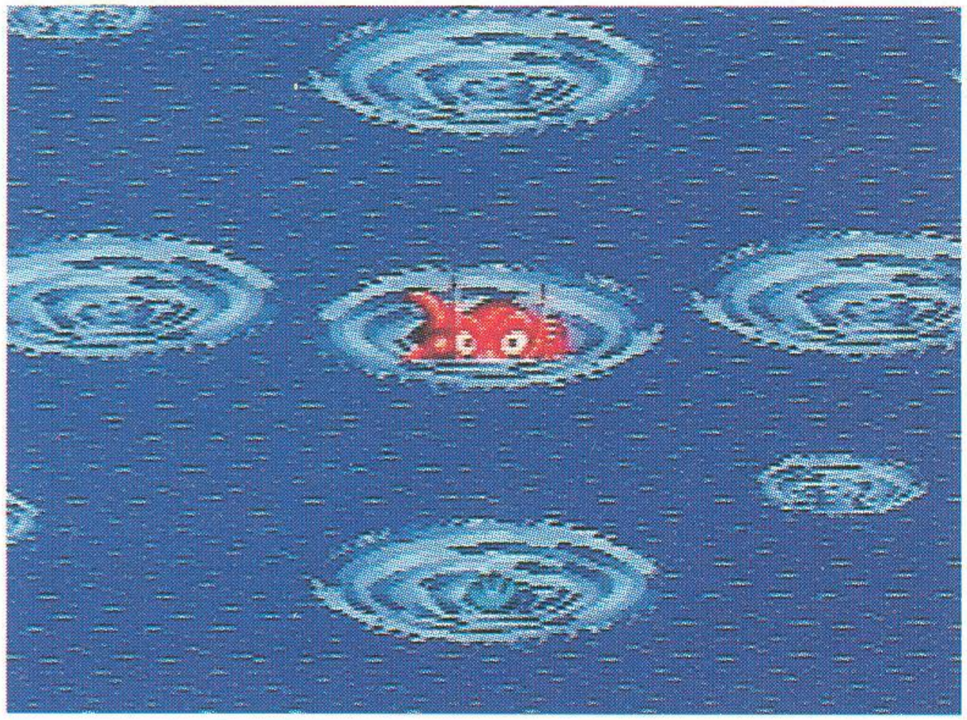


何種類かの問題があります。

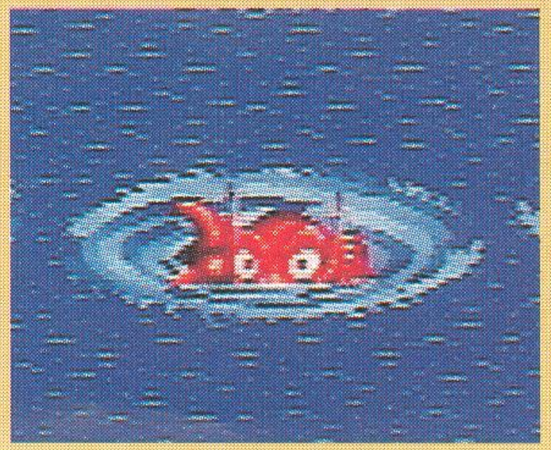
●エビラとおいかけっこ



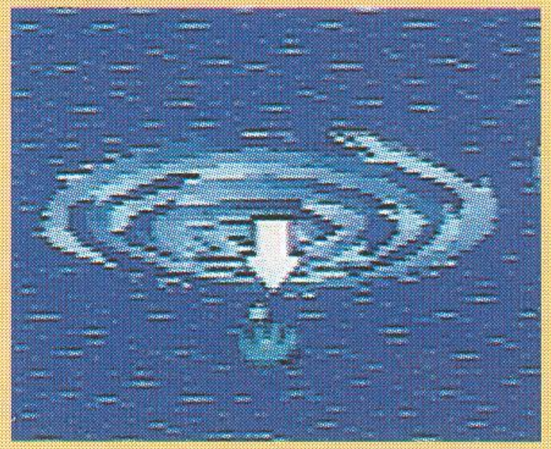
海にでているエビラのはさみにさわると、エビラとおいかけっこができます。



「おれのでてきた順番にうずまきを追いかけてくるのだエビエビ！」



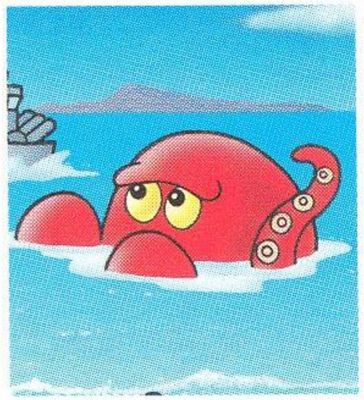
はじめにエビラがうずまきからでてきます。正解するごとに、でてくる回数がふえます。



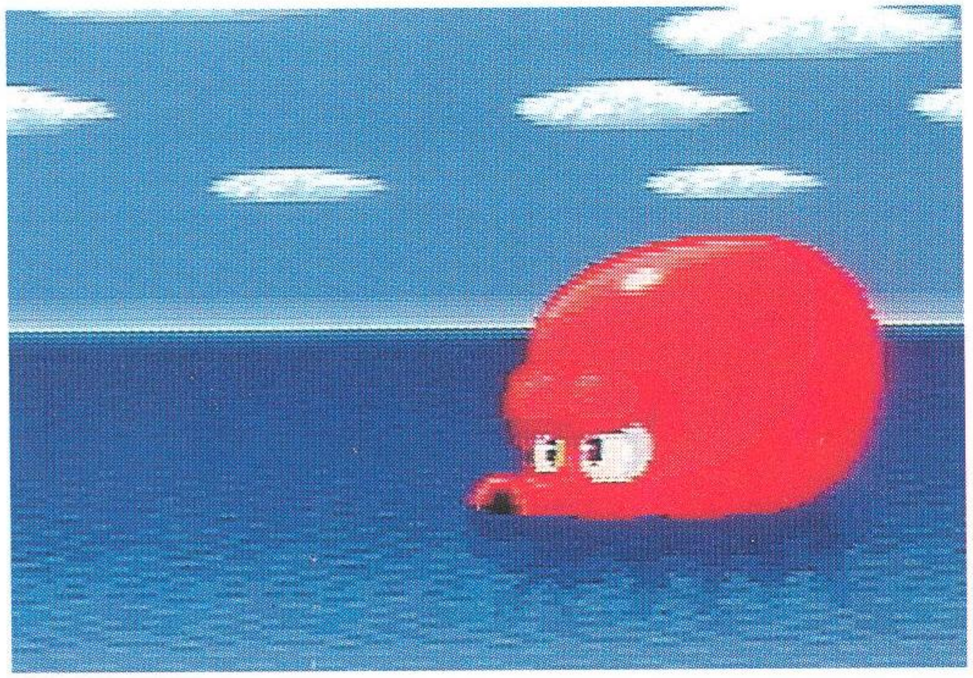
エビラが「いいよ」といったら、エビラがでてきた順番と同じにうずまきをでさわってください。

※うずまきをさわるごとに、ドレミの音がでます。

●大ダコの足当て



海にいる大ダコにさわると大ダコが挑戦してきます。



「ぼくのクイズに答えて見るかい？」



大ダコが自分の足を使って問題を出します。タッチペンで答えを選んでください。



答えを間違えると、もう一度だけ同じような問題をだしてくれます。

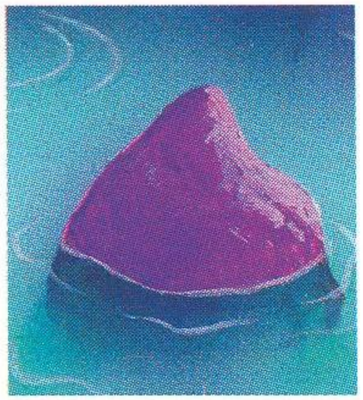
3「なみだのどうくつ」

どうやらリトルゴジラがいじめられているようです。
なんとか仲(なか)なおりさせてあげましょう。

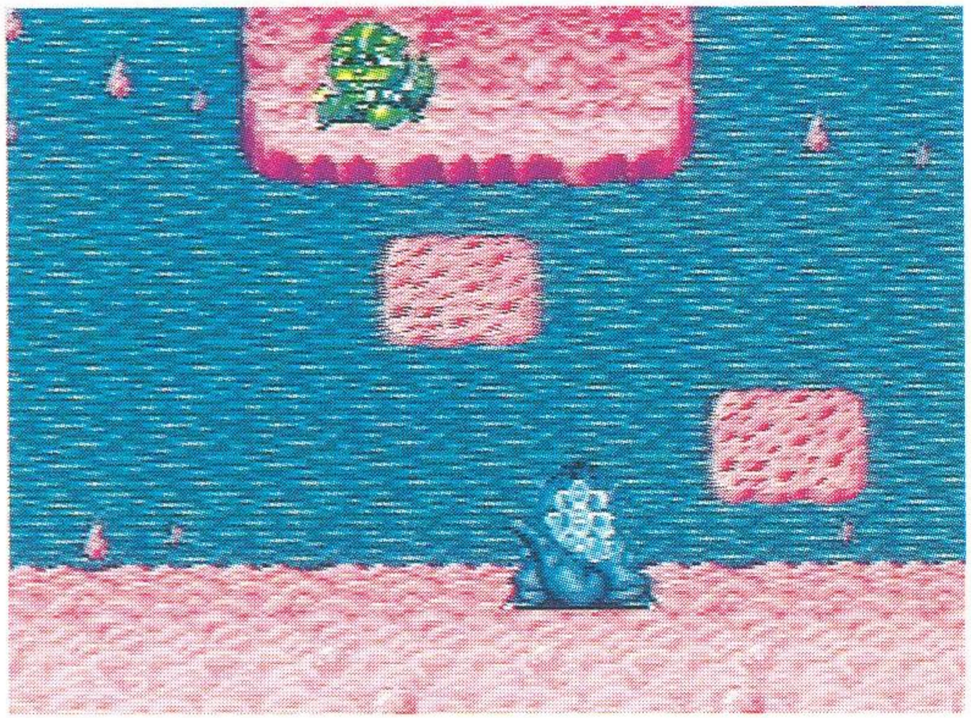


がついているものにさわれるよ。 は、ゲームやクイズにいくよ。

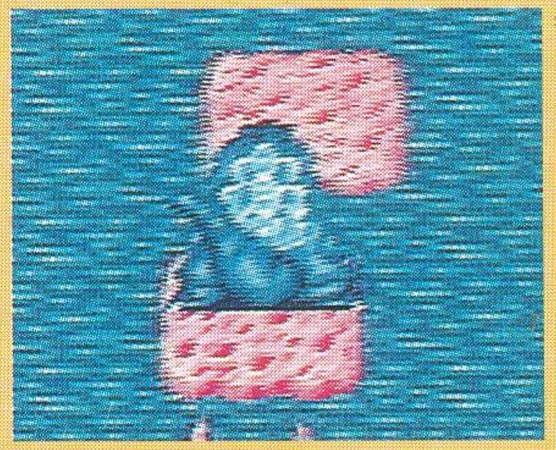
●地底湖わたり



地底湖の小さい岩にさわると、地底湖わたりのゲームにいきます。



「リトルゴジラのところへ行ってあげたいけど、むずかしそうだぞ。」

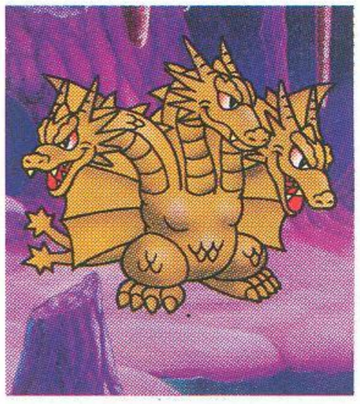




タッチペンを押すとゴジラがジャンプします。流れてくる岩にタイミングを合わせて、飛び移ってください。

体の半分以上が乗らないとゴジラは地底湖へ落ちてしまいます。

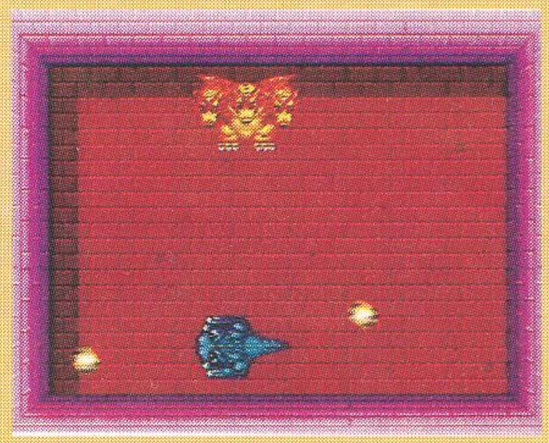
●キングギドラに挑戦!!



キングギドラをさわった後にもう一度さわると、キングギドラに挑戦することができます。



「おれさまに勝ったら、なぜリトルゴジラがいじめられているか、そのヒントを教えてやろう。」



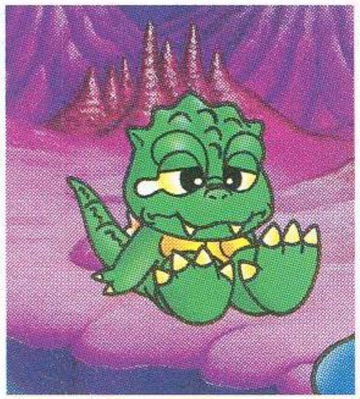
スピードのちがう火の玉を三つまではきますので、よけつづけてください。



一度でもあたってしまうとおしまいです。

※このゲームがクリアできると、おくの洞窟に行くことができます。クリアできなくても2回挑戦した後は行くことができます。

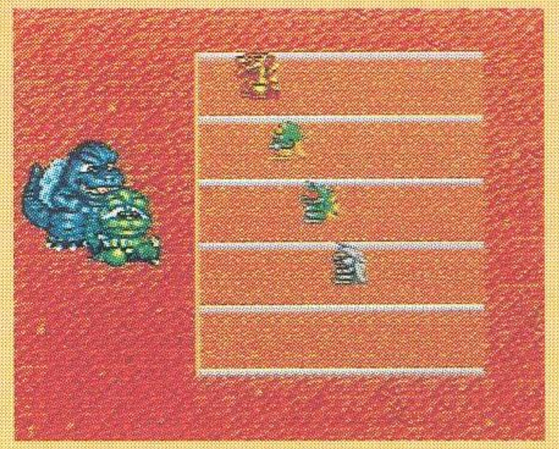
●がんばれリトルゴジラ!



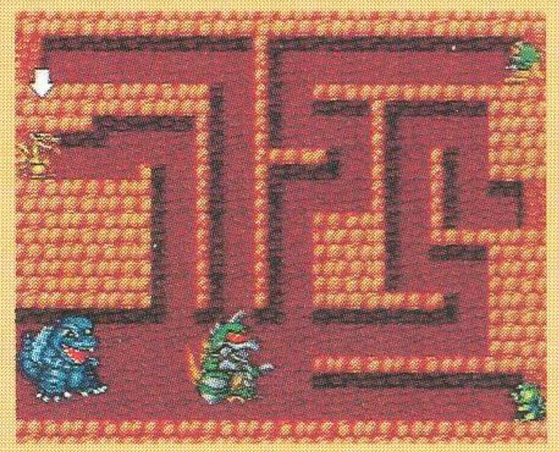
キングギドラにヒントをもらったあと、洞窟にさわると中に入ることができます。



「かけっこをして、リトルゴジラが一番になるようにしよう。」



はじめに、リトルゴジラ以外の怪獣の速さを見ておきます。



かけっこに参加する怪獣のスタート地点を決めます。



リトルゴジラがゴールの一番近くからスターとしても、速い怪獣が距離の短いコースを走ると、勝つことができません。

GODZILLA GODZILLA

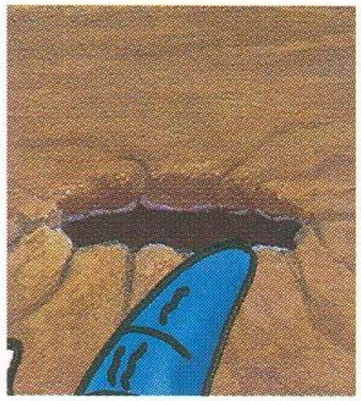
4 「ゆうきのいわやま」

火山(かざん)が噴火(ふんか)を始(はじ)めてしまい、さあたいへん。
ゴジラはみんなを守(まも)らなければなりません。

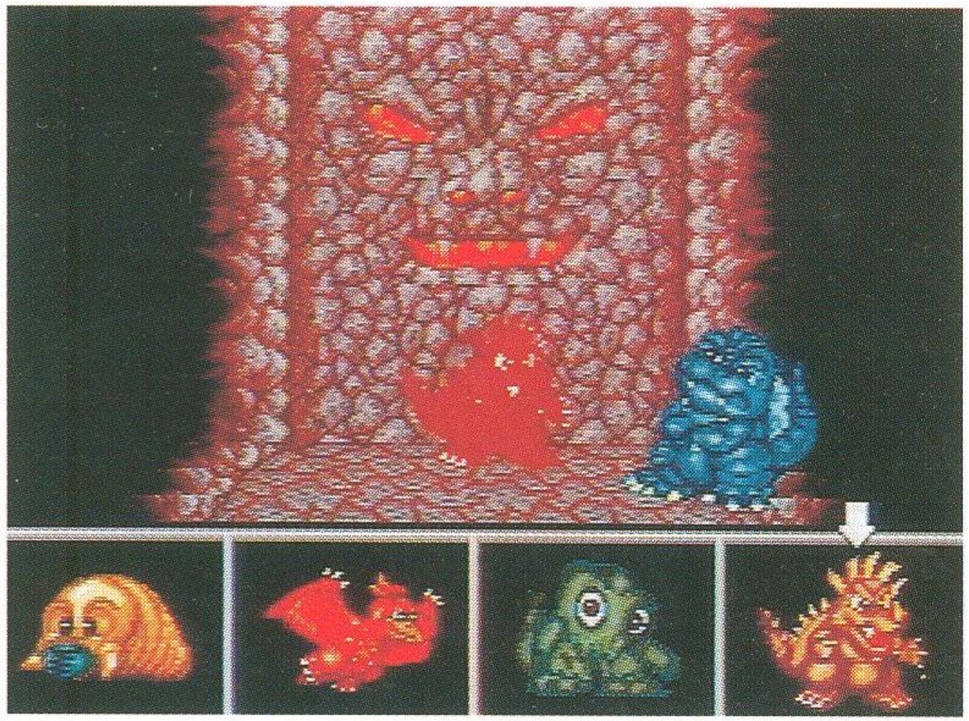


がついているものにさわれるよ。 は、ゲームやクイズにいくよ。

●溶岩の形はどれ？

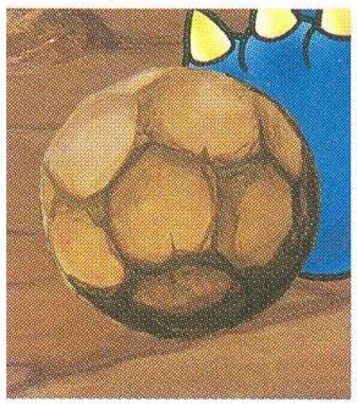


一番右の穴にさわると中に入ることができます。



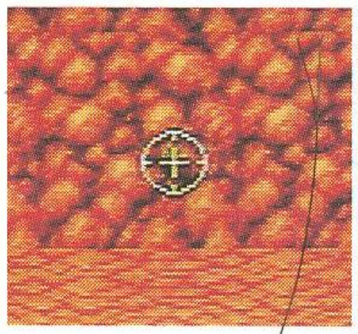
「穴の底でヨーガンジー（地底の主）が形を聞いてきます。タッチペンで答えを選んでください。」

●ゴジラゴールサッカー



ゴジラのけっている岩のボールにさわるとサッカーができます。





⊕を、シュートしたいところにあわせてタッチペンを押すとシュートします。

※モスラが成虫になっているときに、さらになんどかサッカーをすると・・・



「火山が噴火したらあそべるよ」

●火山弾をうちおとせ！



火山の噴火したあとにゴジラにさわると、火山弾からみんなを守ることができます。

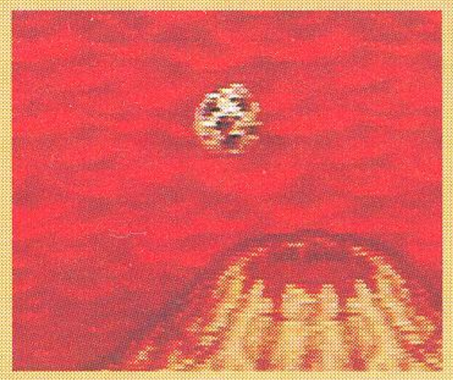




タッチペン を押すと、ゴジラが回転してしっぽで火山弾をうちおとします。

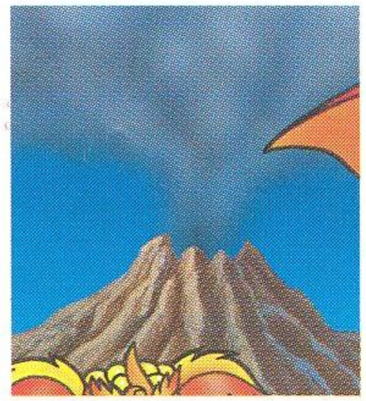


怪獣たちが火山弾に3回あたってしまうとおしまいです。



火山弾の中には、あたっても平気なものもあります。

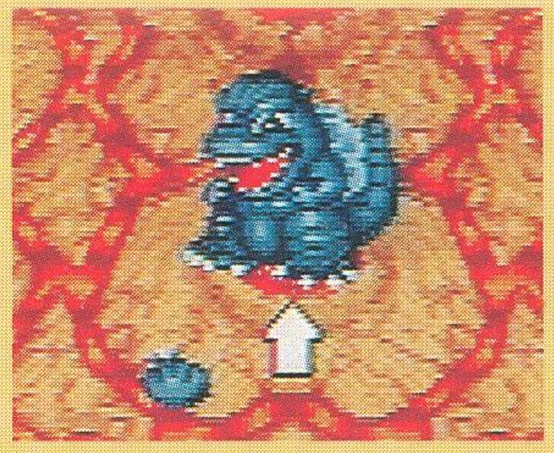
●火柱つぶしだ！



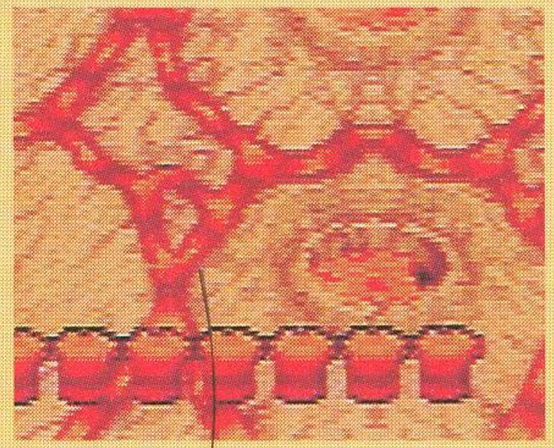
火山の噴火したあとに火山にさわると、中に入ることができます。



「火柱をつぶして火山の噴火をしずめるぞ！」



火柱のでているところをタッチペンで選んで押すと、ゴジラがその穴のうえに乗ります。



下に表示されているマークが全部なくなったら、火山の噴火が止まります。

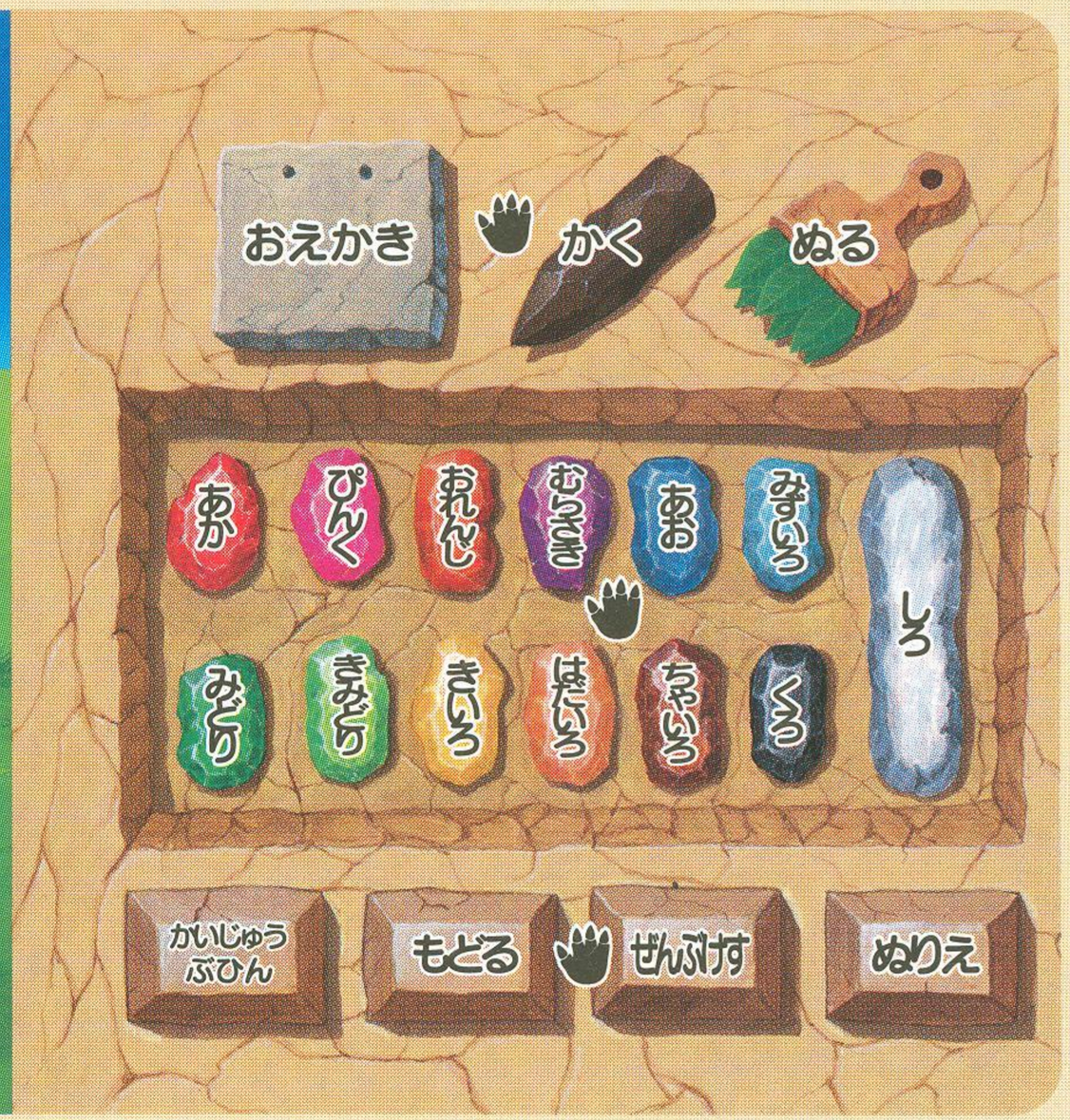


炎に乗ってしまうと一瞬動けなくなってしまいます。

5「げんきのはらっぱ」

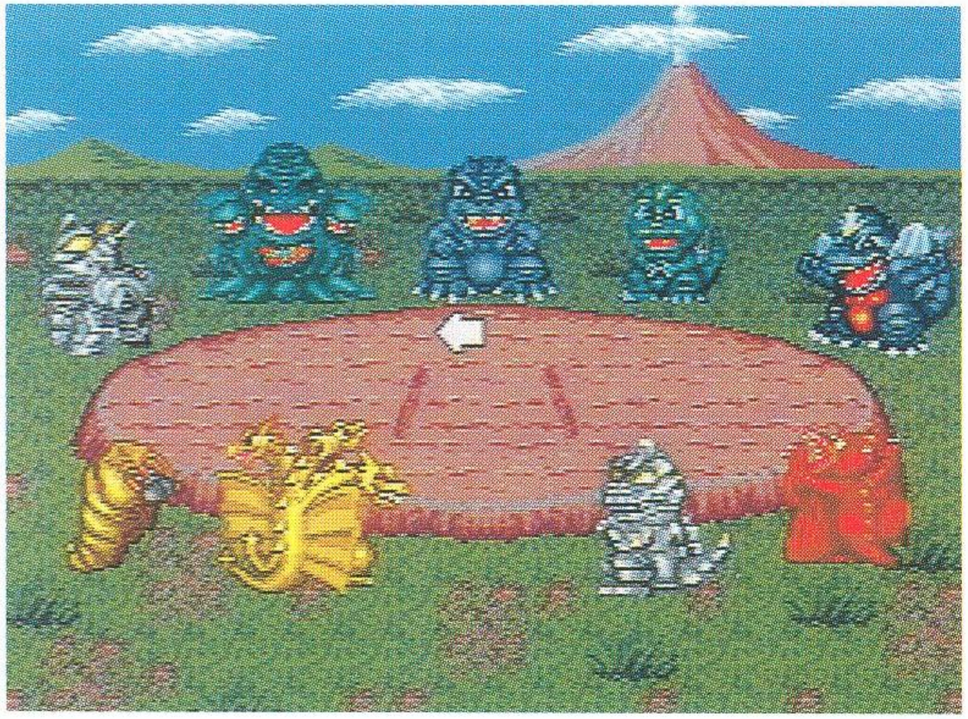
今日は怪獣ずもう大会の日です。優勝候補はもちろんゴジラ。みんな負けないようにガンバレ。





がついているものにさわれるよ。

●かいじゅうずもう



「はらっぱに集まって、みんなですもうをとることになったよ。勝っても負けてもみんな仲良し。好きな怪獣を選んで遊んでね。自分でつくった怪獣も参加できるよ！（25ページ）」

※一人ですもうをしている途中も、●ボタンを押すと二人モードとして参加できます。



一人で遊ぶときは、自分が右側で🖊を使います。二人目左側で●ボタンで遊びます。



矢印がでているほうの怪獣を🖊で選びます。「はじめ」の岩をさわるとすもうが始まります。



🖊（または●ボタン）をたくさん押すと、必殺技がでます。ころんだり、土俵からでてしまうと負けです。



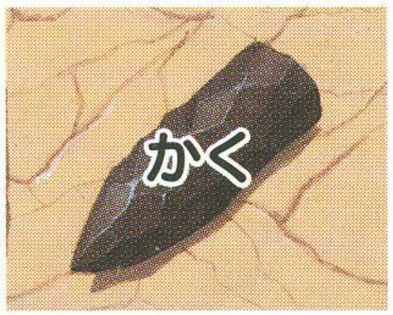
おえかきをしよう!!

いろいろな絵をかいたり、自由にかいじゅうを作ってみよう!!

●道具の使い方●



キャンバスにさわるとお絵かき画面になります。タッチペンをタブレットのうえで押しながら動かすと絵が描けます。



ペンにさわるとペンの種類が選べます。はじめはえんぴつになっています。そこでさわるとマジックになり、もう一度さわるとクレヨンになります。さらにさわると繰り返します。



はけにさわると色をぬることができます。ぬりたい場所にはけをあわせて、タッチペンを押します。押している間だけ、線でかこまれた中を同じ色でぬりつぶします。はなすとぬるのをやめます。



色の石にさわると書いたりぬる色を変えることができます。「しろ」は絵を消すときにも使います。



「ぬりえ」ボタンを押すと、キャンバスに線だけの絵が現れます。さわるたびに絵が変わります。ぬりえを表示すると前の絵が消えます。
※「かいじゅうずもう」の怪獣をつくっているときは使えません。



「ぜんぶけす」ボタンにさわると、キャンバスの絵をすべて消すことができます。

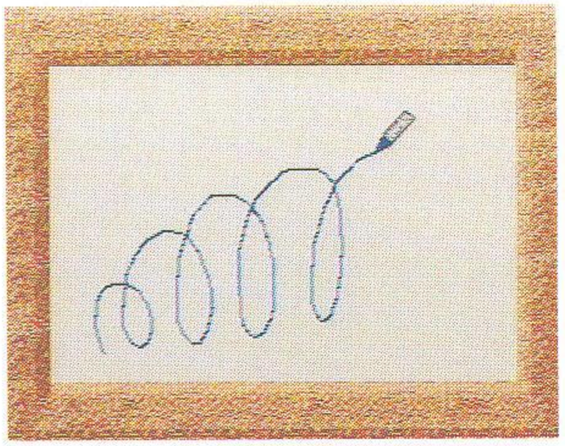


「もどる」ボタンにさわると、一段階前の状態にもどります。



「ぶひん」ボタンは、「かいじゅうずもう」の怪獣をつくっているときに使います。怪獣の体の一部がでてきます。
※「おえかき」をしているときには使えません。

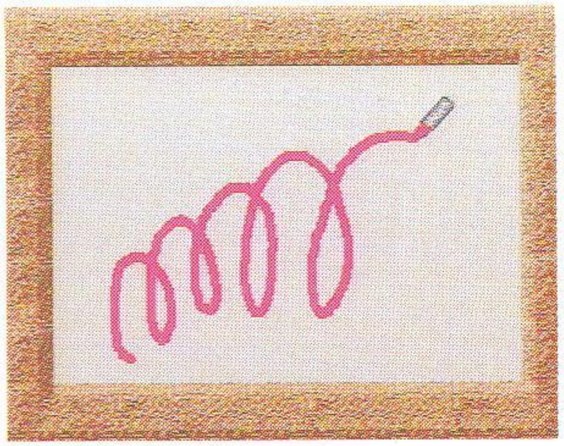
●おえかきの仕方(しかた)●



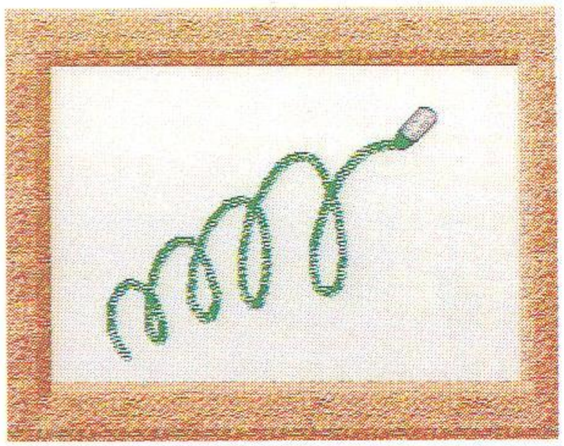
「えんぴつ」
細(こま)かい線(せん)を書(か)くときに使(つか)います。



「ぬりえに背景(はいけい)を描(か)いてみよう。」ピコとテレビ画面(がめん)をまっすぐおくと絵(え)が書(か)きやすくなります。



「マジック」
太(ふと)い線(せん)を書(か)くときに使(つか)います。

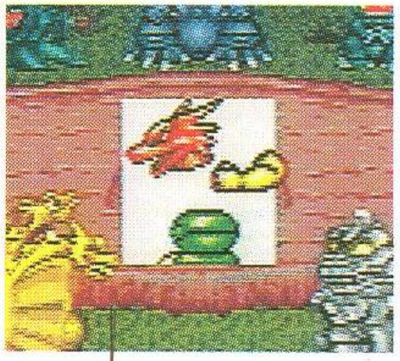


「クレヨン」
ザラザラした線(せん)を書(か)くときに使(つか)います。

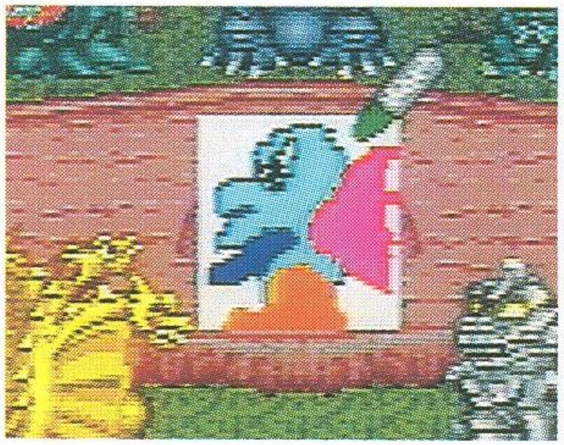
●かいじゅうの作り方とあそび方●



「つくる」の岩にさわると自分だけの怪獣をつくって、かいじゅうずもうに参加させることができます。

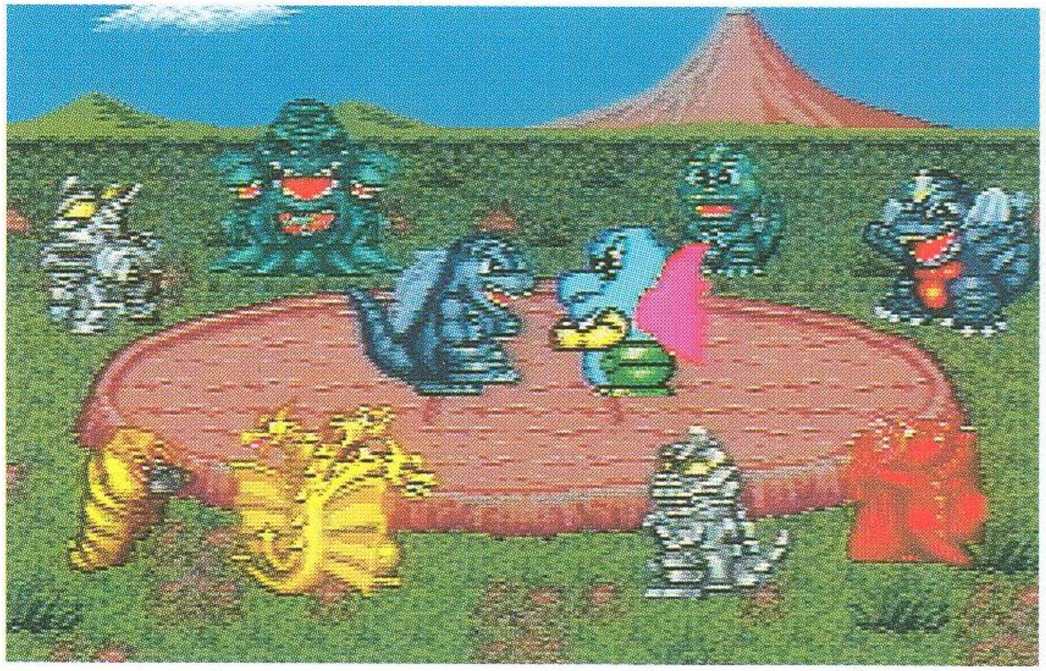


「ぶひん」ボタンにさわると、怪獣の体の一部ができます。タッチペンを押すとはることができます。



キャンバスに「おえかき」と同じになにか書いてください。
※「ぬりえ」ボタン以外は同じに使えます。

怪獣をつくるのが終了なら、とりくむ相手の怪獣を選んでください。どちらも土俵に上がります。一度終わっても「つくる」の岩にさわると、またでてきます。



※両方とも自分でつくった怪獣ですもうすることはできません。ページをめくったり、パワースイッチをOFFにすると自分でつくった怪獣は消えます。

ゴジラ 怪獣大百科



ゴジラ

身長100m／体重6万t

火炎放射が必殺技



リトルゴジラ

身長30m／体重8千t

ゴジラザウルスの卵から生まれた



キングギドラ

身長140m／体重7万t

新技は引力光線



スペースゴジラ

身長120m／体重8万t

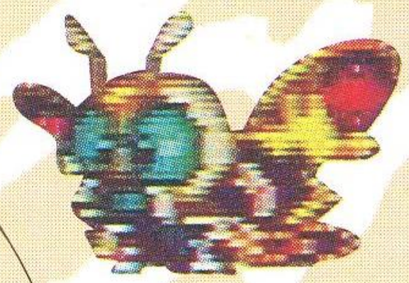
宇宙からやって来た



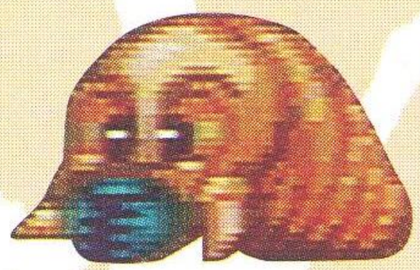
アンギラス
しんちょう　メートル　たいじゅうまんトン
身長60m／体重3万t



コスモス
しんちょう　センチメートル
身長18cm



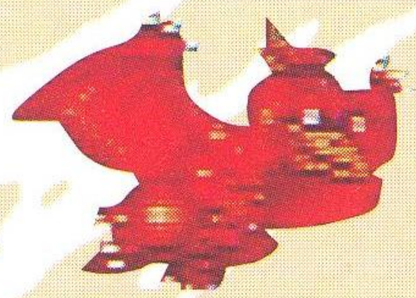
モスラ成虫（せいちゅう）
たいちょう　メートル　たいじゅうまんトン
体長65m／体重2万t



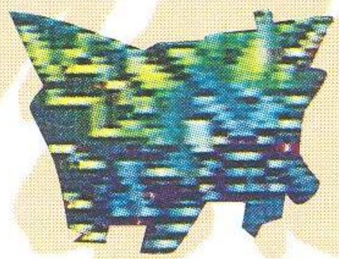
モスラ幼虫（ようちゅう）
たいちょう　メートル　たいじゅうまんトン
体長120m／体重1万5千t



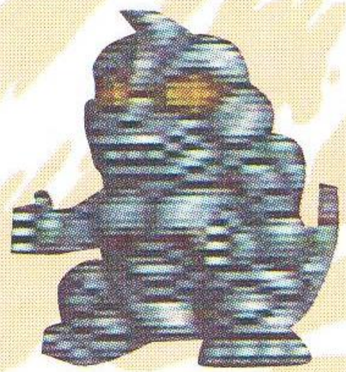
ビオランテ
しんちょう　メートル　たいじゅう　まんトン
身長120m／体重20万t



ラドン
しんちょう　メートル　たいじゅうまん　せんトン
身長70m／体重1万6千t



バトラ
たいちょう　メートル　たいじゅうまんトン
体長73m／体重3万t



メカゴジラ
しんちょう　メートル　たいじゅう　まんトン
身長120m／体重15万t



メガロ
しんちょう　メートル　たいじゅうまんトン
身長55m／体重4万t



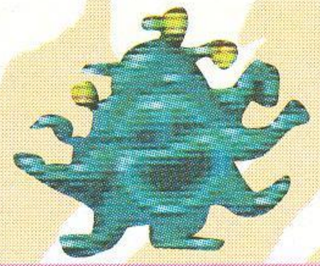
ガイガン
しんちょう　メートル　たいじゅうまん　せんトン
身長65m／体重2万5千t



ヘドラ
しんちょう　メートル　たいじゅうまん　せんトン
身長60m／体重4万8千t



モゲラ
しんちょう　メートル　たいじゅう　まんトン
身長120m／体重16万t



ドゴラ
しんちょう　ふてい　たいじゅう　ふてい
身長 不定／体重 不定



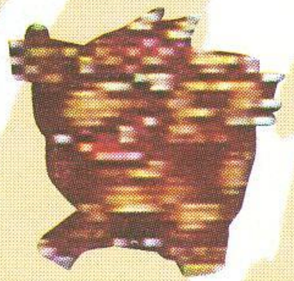
エビラ
たいちょう　メートル　たいじゅうまん　せんトン
体長50m／体重2万3千t



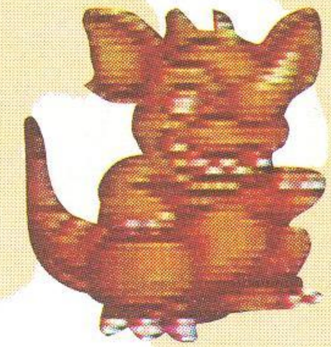
キングシーサー
たいちょう　メートル　たいじゅうまんトン
体長50m／体重3万t



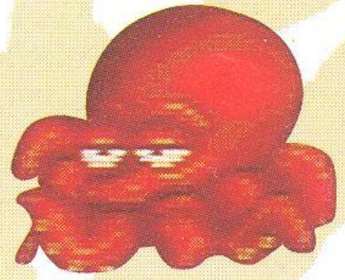
カマキラス
しんちょう　メートル　たいじゅうせん　ぴゃくトン
身長50m／体重2千8百t



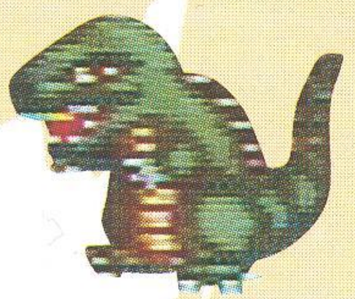
バラン
しんちょう　メートル　たいじゅうまん　せんトン
身長50m／体重1万5千t



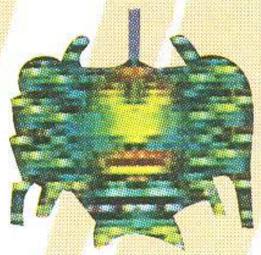
バラゴン
たいちょう　メートル　たいじゅう　トン
体長25m／体重250t



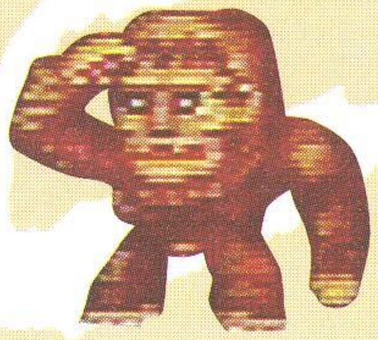
大ダコ
おお
しんちょう　メートル　たいじゅうまんトン
身長25m／体重2万t



ゴロザウルス
しんちょう　メートル　たいじゅうせんトン
身長35m／体重8千t



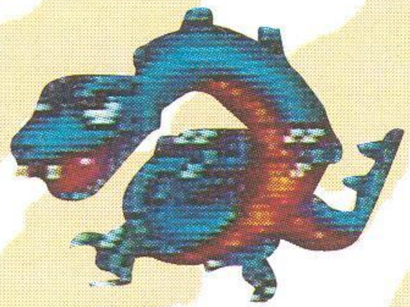
クモンガ
しんちょう　メートル　たいじゅうせんトン
身長45m／体重8千t



サンダ
しんちょう　メートル　たいじゅうまん　せんトン
身長30m／体重1万5千t



ガイラ
しんちょう　メートル　たいじゅうまんトン
身長25m／体重1万t



マンダ
しんちょう　メートル　たいじゅうまんトン
身長150m／体重3万t

GODZILLA

かいじゅうずもう番付表



怪獣島大相撲番付表

東

横綱	スペースゴジラ
大関	キングギドラ
関脇	メカゴジラ
小結	ビオランテ

前頭一	バトラ
同二	ガイガン
同三	メガロ
同四	キングシーサー
同五	ヘドラ
同六	サンダ
同七	バラン
同八	クモンガ
同九	ドゴラ

西

横綱	ゴジラ
大関	モゲラ
大関	ラドン
関脇	モスラ（幼虫）
小結	リトルゴジラ

前頭一	アンギラス
同二	モスラ（成虫）
同三	ゴロザウルス
同四	エビラ
同五	バラゴン
同六	ガイラ
同七	マンダ
同八	大ダコ
同九	カマキラス

※すもうの取り組みは、上位の９匹で行ないます。

使用上のご注意

●電源OFFをまず確認！

絵本ソフトを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。



●端子部には触れないで！

絵本ソフトの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になります。



●絵本ソフトは精密機械！

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。



●保管場所に注意して！

絵本ソフトを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。



●薬品を使って拭かないで！

絵本ソフトの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



●絵本をはがさないで！

絵本の最後のページを、台（カートリッジ）からはがさないようにしてください。



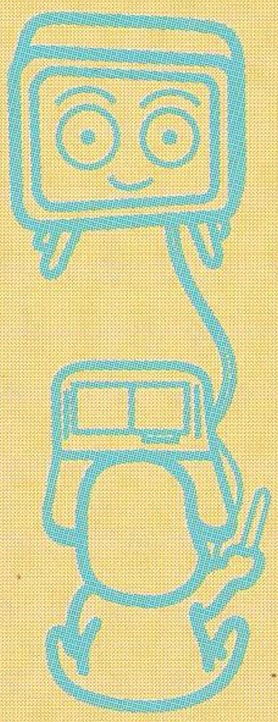
●絵本の扱いはていねいに！

絵本のページを折ったり、濡らしたりしないでください。また、お子様が絵本に落書きなどしないよう注意してください。



●ピコを楽しむときは

ピコを楽しむときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、１時間ごとに10～20分の休息をとり、疲れているときや睡眠不足のときを避けてご使用ください。



健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。
こうした経験のある方は、ピコで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。
また画面を見ていてこのような症状が起きたときは、すぐに医師の診断を受けてください。

●ピコをプロジェクトテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

株式会社 セガ・エンタープライゼス
〒144　東京都大田区羽田1-2-12　お客様相談センター
フリーダイヤル　☎0120-012235　受付時間　月～金　10:00～17:00（除く祝日）

GODZILLA GODZILLA GODZI



LA GODZILLA GODZILLA

キッズ コンピュータ ピコ

PICO ピコ

Patents: Canada No. 1,082,351; France No. 1,607,029; U.K. No. 1,535,999;
Japan No.1,632,396; Germany No. 2,609,826

HPC-6027
672-2601

株式会社 セガ・エンタープライゼス

ちきゅうにやさしい みどりをまもる

この取扱説明書は
エコマーク認定の
再生紙を使用して
います。