キッズ コンピュータ ピコ

PICO ピコ

ピコ専用絵本ソフト

3つのしっぽ

かわいいなかまを育てよう！

●ガイドブック●

どんな
なかまに
あえるかな？



©1998 SEGA

SEGA™

健康上の注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ピコで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、画面を見ていてこのような症状が起きたときは、すぐに医師の診断を受けてください。

●ピコをプロジェクトテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

使用上の注意

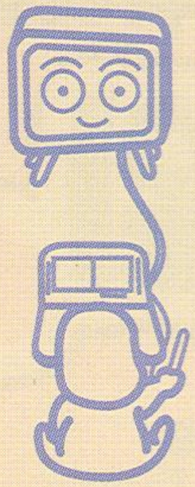
●電源OFFをまず確認！

絵本ソフトを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。



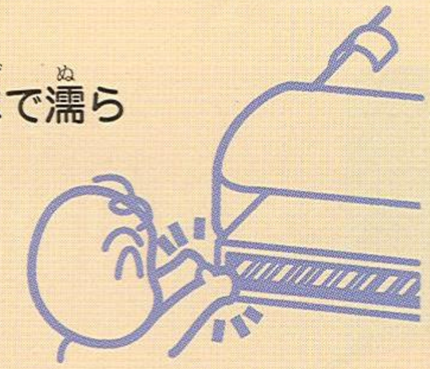
●ピコを楽しむときは

ピコを楽しむときは、部屋を明るくし、目に負担がかからないようテレビ画面から十分離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足のときを避けてご使用ください。長時間のご使用またはテレビ画面に近づいてのご使用は視力低下の原因となります。



●端子部には触れないで！

絵本ソフトの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると故障の原因になります。



●保管場所に注意して！

絵本ソフトを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。



●薬品を使って拭かないで！

絵本ソフトの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



●絵本の扱いはていねいに！

絵本のページを折ったり、濡らしたりしないでください。また、お子様が絵本に落書きなどしないよう注意してください。



●絵本をはがさないで！

絵本の最後のページを、台（カートリッジ）からはがさないようにしてください。



●絵本ソフトは精密機器！

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。



株式会社 セガ・エンタープライゼス
本社：〒144-8531　東京都大田区羽田1-2-12　商品のお問い合わせ先：お客様相談センター
フリーダイヤル　0120-012-235　電話受付時間：月～金　10時～17時（除く祝日）

おうちの方へ

このたびはピコ専用絵本ソフト「3つのしっぽ　かわいいなかまを育てよう！」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

お子様といっしょに、ピコの世界をより楽しんでいただくため、絵本ソフトをご使用の際には、このガイドブックをあわせてご覧ください。

キッズ コンピュータ ピコ

PICO ピコ

注）本製品は日本国内専用です。



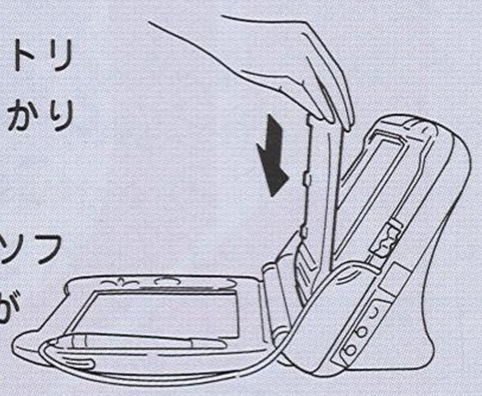
始める前にピコ本体に絵本ソフトを正しくセットしてください。

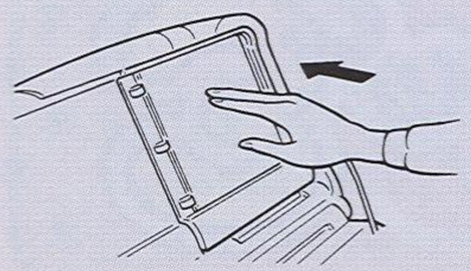
1 カートリッジスロットに絵本ソフトを差し込みます。

●パワースイッチがONのまま絵本ソフトを抜いたり差し込むと故障の原因となりますのでパワースイッチがONのときは絶対に絵本ソフトを抜き差ししないでください。

●絵本を閉じた状態で、カートリッジスロットに奥までしっかりと差し込みます。

ななめに差し込むと、絵本ソフトが取り出せなくなる場合があるので、ご注意ください。

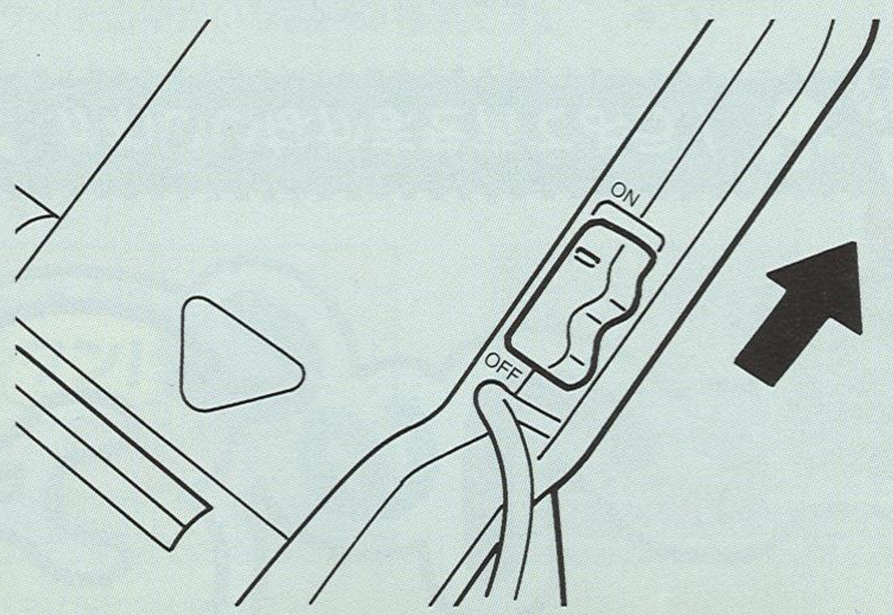




●「カチッ」と音がするまでうしろ側へ押してください。

2 本体のパワースイッチをONにすると、タイトルが現れます。

●カートリッジスロットに絵本ソフトが正しくセットされていないと、パワースイッチをONにできません。（この説明はピコプラスを例にしています。従来のピコとはパワースイッチの位置が異なります。）





3つのしっぽ



かわいいいなかまを育てよう！

ピコでかわいい動物たちのお世話をしよう！
犬、猫、ハムスターに食べ物や飲み物をあげたり、
散歩をしたり一緒に遊んであげよう。
元気に育ってくれるかな？

おうちの方へ



東京大学教育学研究科助教授
市川　伸一先生

子どもは、生きている動物や植物にはもちろんのこと、人形や、ぬいぐるみや、絵本などにも強い愛着心をもちます。何かを大切にすること、かわいがることを通じて子ども自身の心が育っていくのです。家族の人たちも子どもの気もちに共感しながら、「3つのしっぽ」のペットを話題にしたり、むずかしいときには助けたりしてあげると良いのではないでしょうか。「パスワード」や「おせわにっき」では、文字を書いて残すことの便利さにも気づかせたいものです。

お願い

「3つのしっぽ」は、できる限り本物に近い形で楽しく飼育の体験ができるように心掛けてありますが、ソフト上での疑似体験になりますので、本物のペットとは若干異なります。ですから、実際にペットを飼うことになったときは、飼育書や実際にペットを飼われている方のお話を伺うなどして、おうちの方もご一緒にペットに対する知識を充分に得られてからペットを迎えられるよう、よろしくお願いいたします。

ユッピー

ふしぎな力を発揮するぼうしをかぶったわんちゃんです。
本ソフトでは飼育のアドバイスやお手伝いをしてくれます。



パケット2　ゆかいな仲間とゲームで数あそび

ユッピーは、ピコ専用絵本ソフト「パケット2　ゆかいな仲間とゲームで数あそび」で初めて登場しました。
パケット2は、ピエロの国からローズ姫を探しに地球にやってきたパケットのゆかいな冒険の物語です。
他のピコソフトと違い、音声認識の機能が付いていて、声を出して遊べるゲームがたくさんあります。
その中の知育ゲームでは、数字やたしざん・ひきざんが学べるようになっています。

●きちんと発音すると、パケットやユッピーが動きだすよ！









＊上記は、「パケット2　ゆかいな仲間とゲームで数あそび」の紹介で本作の内容ではありません。

もくじ

もくじ ……6

育て方のアドバイス1（3つのしっぽとの接し方） ……7

ゲームの遊び方 ……8

（●ゲームの始め方　●ゲームの終わり方　●パスワードについて　●ゲームの流れ　●時間と年令）

1ページ　街 ……12

ペットたちとの出会い ……13

●いろいろなところにいってみよう！ ……14

（・いぬやまさん　・ねこたさん　・はむたにさん　・こうばん　・ペットショップ　・びょういん）

2ページ　おせわしよう！ ……16

育て方のアドバイス2（毎日するお世話） ……17

●日常のお世話のしかた ……18

（・ごはん　・のみもの　・しらべる　・てにもどす　・カゴにいれる　・そうじ　・おふろ）

こまったときはユッピーに聞いてみよう！

3ページ　いいこにしているかな？ ……20

育て方のアドバイス3（死んでしまったとき） ……21

●しつけのしかた ……22

（・ほめる　・しかる　・よぶ　・とくぎ　・もちもの　・さんぽ）

こまったときはユッピーに聞いてみよう！

犬の育て方 ……24

猫の育て方 ……26

ハムスターの育て方 ……28

4ページ　おしごとにいってくるよ！ ……30

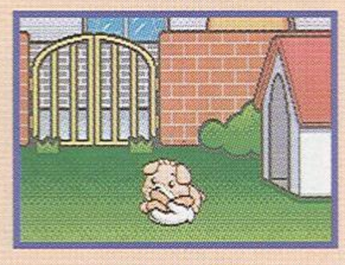
（●はいたつしよう！　●ごはんをあげよう！　●チラシをつくろう！）



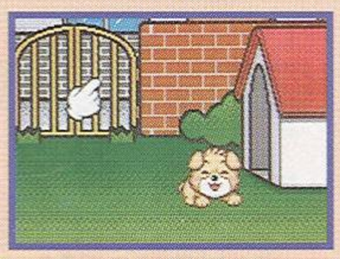
育て方のアドバイス1（3つのしっぽとの接し方）

「3つのしっぽ」では、日常のお世話（ごはん・のみもの・おふろ・そうじ）と、しつけ（ほめる・しかる・よぶ・さんぽ・もちもの）のしかたによって、ペットの「ごきげん具合」、「なつき具合」、「しつけ具合」、「おなかのへり具合」、「病気の発生率」が変わっていきます。
愛情をもってお世話をすると、それに応えてくれることでしょう。

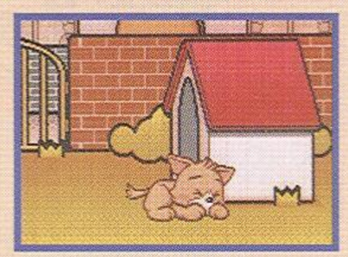
・散歩をしたり、なでてあげたり、おもちゃで遊んであげたり、お菓子をあげるとごきげんが良くなります。



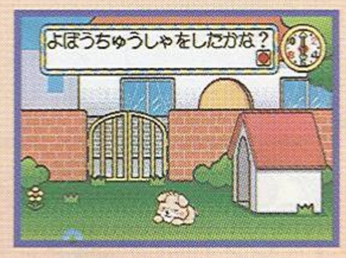
・言うことをきいたときは、ほめてあげましょう。良いタイミングでほめてあげると、少しずつおりこうになり、なついてきます。



・悪いことをしたときは、ちゃんとしかりましょう。良いタイミングでしかると、少しずつおりこうになります。

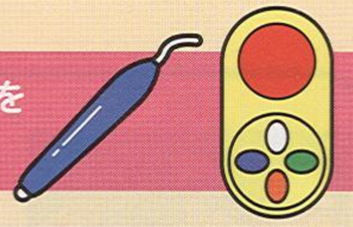


・2〜3ページのユッピーにさわると、ペットの状態や、してあげた方が良いお世話を教えてくれます。お世話をするときに役立ててください。



ゲームの遊び方

タッチペンとボタンを使用します。



●ゲームの始め方

ゲームを始めるときは、絵本の表紙からスタートします。
表紙以外のページでは、「ひょうしをひらいてね」のメッセージが表示されます。



■表紙

はじめてゲームをするときは「はじめから」を、控えてあるパスワードがあるときは「つづきから」を 🔵 🟢 ボタンで選び、🔴 で決定します。

はじめから

ユッピーが登場し、あいさつをします。メッセージに従ってゲームを進めてください。
その後、1ページを開いて、かわいいペットをゆずりうけてください。



つづきから

パスワード入力画面に変わります。✏ で 👆 を動かして文字を選び ✏ を押して文字を入力します。入力した文字を途中で直したいときは、✏ で 👆 を動かして、直したい場所を ✏ で押してもう一度正しい文字を入力しましょう。間違ったパスワードを入力してもゲームの続きはできません。もう一度、確認しながら、正しく入力してみましょう。



●ゲームの終わり方

・ゲームを終わるときは、「おせわにっき」にパスワードを書いてから電源を切りましょう。
・パスワードはゲーム中に表紙をめくれば、いつでも見ることができます。電源を切る前に書きとめておきましょう。また、夜の画面でも節目ごとに表示されます。
・遊びすぎを防ぐために、夜の画面で表示されるパスワードを目安にゲームを終了するのも良いでしょう。（遊び方によっても異なりますが、約30分ごとに表示されます。）





●パスワードについて

パスワードは、前回のゲームの状態を呼び出すための暗証番号みたいなものです。文字の羅列の中に前回中断したゲームの情報が入っており、それを入力することで、前回のゲームの情報を呼び出すことができます。
書きとめたパスワードが間違っていたり、無くしてしまった場合はゲームを続きから遊ぶことはできません。まだ字をおぼえたてのお子様がパスワードを書きとめるときは、さいしょのうちはおうちの方が確認するなどして、確実に書きとめ、大切に保管して頂くようお願いいたします。
・パスワードを書きとめることはお子様にとって大変なことですが、日記をつける様な感覚で「おせわにっき」に文字や絵をかく楽しさを身につけさせてください。
・おせわにっきを最後まで使ってしまったときや、汚れてしまったとき、まだ小さい文字が書けないお子様には、市販のノートをお使いになることをお勧めします。
＊パスワードを控えずに電源を切ってもソフトに影響はありませんが、前回のゲームの続きから遊ぶことはできなくなります。

●ゲームの流れ

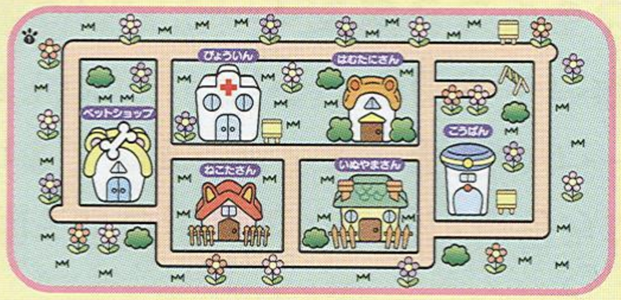
■ペットのお世話

- 散歩
- 買い物
- 病気やケガの治療
- ハムスターのお見合い



街

・1ページ



街の人といろいろおしゃべりしてみましょう。

自分のおうち

・2ページ



・3ページ



通常のお世話はこのページを開きます。

■お仕事をする

・はいたつしよう！
・ごはんをあげよう！
・チラシをつくろう！

お仕事

・4ページ







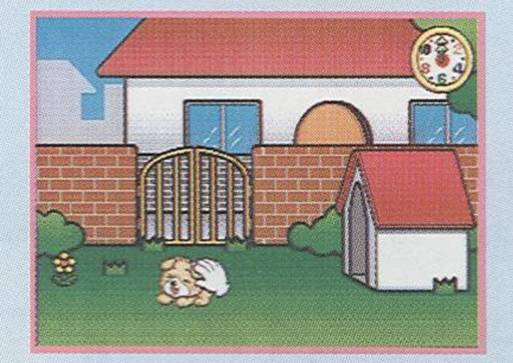
お仕事をしてお金がたまったら、1ページで買い物をしましょう。

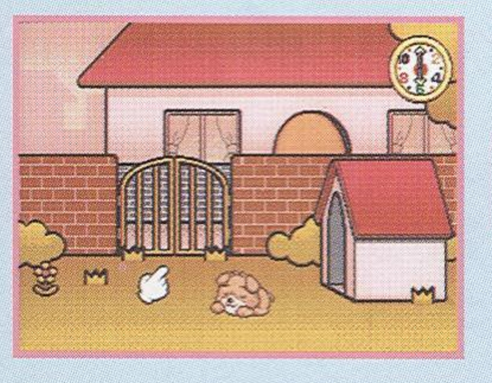
※ごくまれに、複雑な入力が重なると誤動作をすることがあります。ページを変えてみても改善がみられない場合は、お客様相談センターにお問い合わせください。

●時間と年令

・お世話ができるのは、朝の6時から夜の8時までです。画面の背景も朝、昼、夕方、夜と変わっていきます。夜になってメッセージが表示されたときに、●ボタンを押すと翌日の朝にすすみます。
・ペットたちは、犬と猫が15歳まで、ハムスターは6歳になるまで育てることができます。

＊犬と猫は夜の画面が3回、ハムスターは6回くると1歳年をとります。



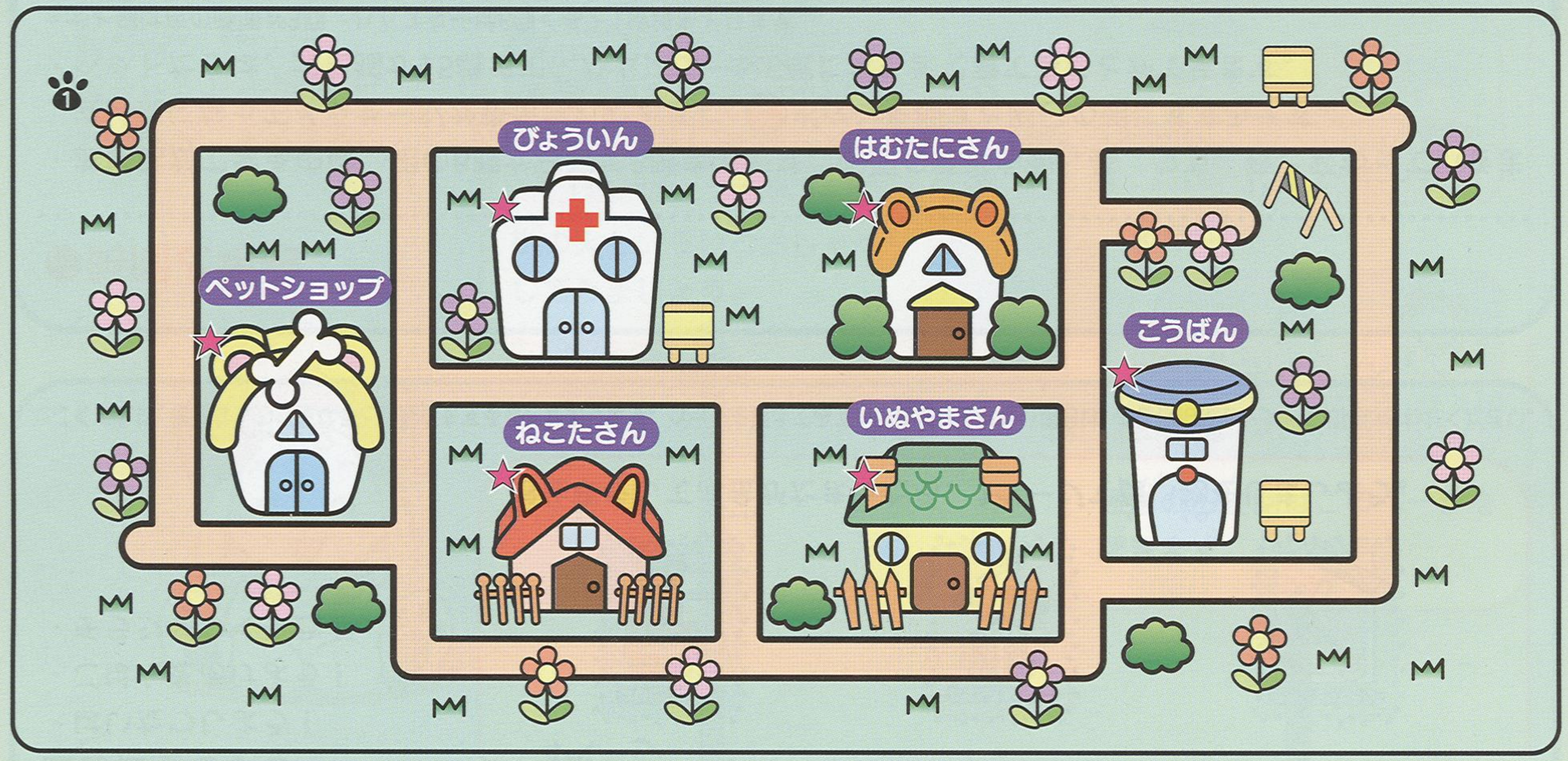


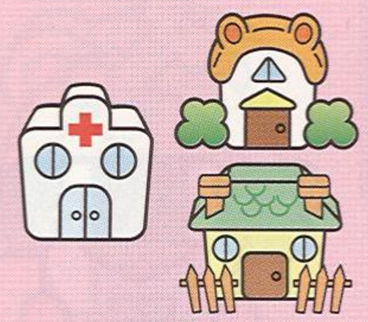


1ページ 街

いぬやまさん、びょういん、はむたにさんの所に行ってみよう。かわいいペットをゆずってもらえるよ。

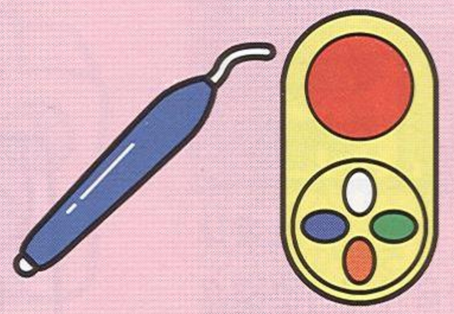
★がついたものにさわれます。（全ての建物は、でさわって中に入ることもできます）





ペットたちとの出会い

飼っているペットがいないときは、いぬやまさん、びょういん、はむたにさんの所に行くと、それぞれ仔犬、子猫、ハムスターをゆずってもらえます。



タッチペンとボタンを使用します。

① で画面の人を動かして家の前にきたら ○ を押します。家の人が「ペットをもらってくれる？」と聞いてきます。そのペットを飼いたくないのなら ● ● ボタンで「いいえ」を選び ● ボタンを押してください。
そのペットを飼いたいのなら「はい」を選び ● ボタンを押してください。



② 「はい」を選ぶと、名前を入力する画面に変わります。名前は1文字から3文字までつけられます。 で を動かして文字を選び を押して入力します。入力し終わったら けってい を選びます。間違ったときは やりなおし を選んで最初から入力しなおしてください。



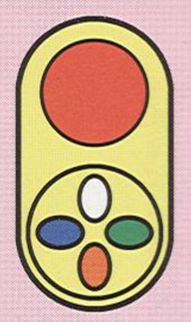
③ 名前が決まったら、よびかたを決めます。 で「ちゃん」または「くん」を選びます。



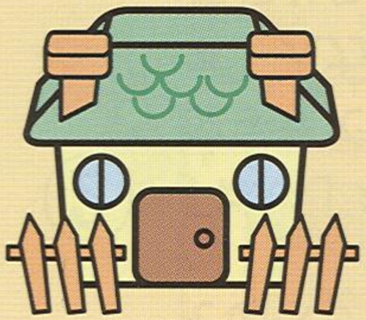
④ 2・3ページをめくると、お世話が始まります。

●いろいろなところにいってみよう！

を使って、街のいろいろなところに行ってみよう！
建物の前に行って○を押すと、建物の中に入ることができるよ！
いろいろな人とお話ししてみよう！
※で絵本の建物をさわって中に入ることもできます。



ボタンを
使用します。



いぬやまさん

犬を飼ったことがないと仔犬をゆずってくれます。犬を育てていると、いろいろたずねてくれます。







ねこたさん

猫大好きのおばさま。
猫の自慢話をするのが好きです。







はむたにさん

ハムスターを飼ったことがないとハムスターをゆずってくれます。ハムスターのおよめさんを紹介してくれます。







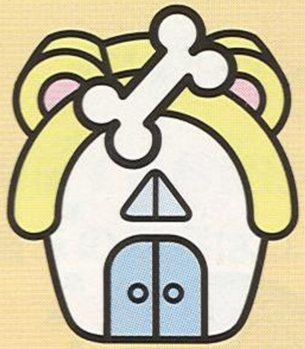
こうばん

やさしいおまわりさんがいます。ペットが脱走したときに、アドバイスをしてくれます。

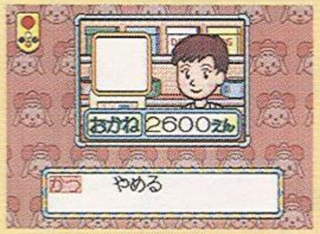




ペットショップ



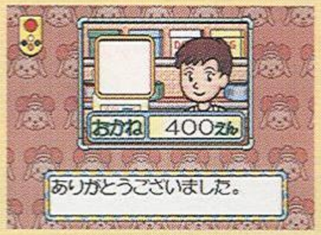
ペットたちの大好きな道具がいろいろ売られています。道具をあげるとペットたちのごきげん具合が上がります。お金を払って買ってあげましょう。



店に入ると、店員さんが話しかけてきます。買い物をするときは 🔵🟢ボタンで「かう」を選びお店から出たい時は「やめる」を選び 🔴ボタンを押します。



商品と値段が表示されます。別の商品を見たいときは、⚪🔴ボタンを押します。
商品が表示されているときに 🔴ボタンを押すと店員さんが確認してきます。



その商品を買いたいときは「はい」を選び、🔴ボタンを押して買います。
買いたくないときは「いいえ」を選びます。
さらに「やめる」を選ぶと店を出ます。
持てる道具は、各1個までです。

※お金は4ページのしごとゲームでもらいましょう。

びょういん



猫を飼ったことがないと子猫をゆずってくれます。ペットの具合が悪くなったら、カゴに入れて病院に行きましょう。病院の先生がやさしく話しかけて、治してくれます。



病気やケガのときは、治療してくれます。



伝染病のときは、2回ほど通わなければなりません。



健康なときは検査をしてくれます。
予防注射の効果がきれているときは、注射を勧められます。注射は1000円かかりますが、必ずしてあげましょう。
（ハムスターに注射はありません。）

2ページ おせわしよう！

ペットを飼(か)ったら、毎日(まいにち)お世話(せわ)をしなければならないよ。ごはんやのみものをあげたり、おそうじをしたり、やることはいっぱいだね！

★がついたものにさわれます。

※それぞれのボタンはそのページでしか使(つか)う事(こと)はできません。目的(もくてき)が終(お)わるまで、ページをめくらないようにしましょう。
又(また)、ページが変(か)わったときの音(おと)を確認(かくにん)してからボタンにさわるようにしましょう。



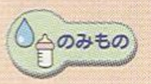


育て方のアドバイス2（毎日するお世話）

毎日するお世話は、以下のとおりです。

■この内容はユッピーが教えてくれます。

2ページでするお世話



・のみものを毎日あげる。



・ごはんを毎日あげる。



・トイレそうじをこまめにする。



＊・おふろにときどきいれてあげる。



＊・予防注射を2年に1回はしてあげる。



・具合が悪くなったら病院へつれていってあげる。

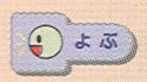




3ページでするお世話



・ときどきあそんであげる。



・ときどき呼んであげる。



・1日1回は散歩をする。

＊はハムスターの飼育時には発生しない内容です。



●日常のお世話のしかた

絵本の2ページには、毎日お世話をするためにひつようなことが表示されているよ。お世話をするときは、で絵本をさわってね。

＊ペットが動いているとき（トイレに向かっているとき等）は入力をうけつけないときがあります。



タッチペンを使用します。

ごはん

ごはんをあげるときに使います。
赤ちゃんのときのごはんは、でを口元まで動かしてあげましょう。





のみもの

赤ちゃんにはミルク、大きくなったら水をあげるときに使います。
ミルクのときは、でを口元まで動かしてあげましょう。





しらべる

ペットの状態などを調べるときに使います。
画面で調べたいところをさわりましょう。





てにもどす

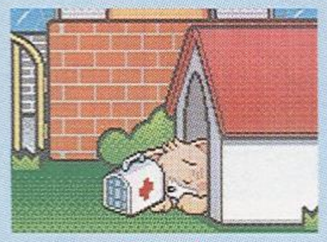
以外のときに、にもどすときに使います。手のポインタがになったときに、ペットにさわると、なでることができます。

＊3ページのてにもどすも同じ機能ですが、それぞれのページでしか使うことはできません。

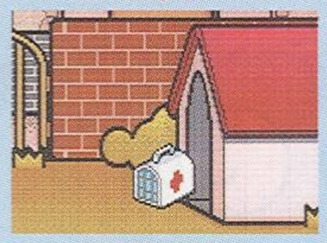


カゴにいれる

病院に行くために、ペットをカゴに入れるときに使います。



で を動かしてペットにさわると、ペットがカゴに入ります。



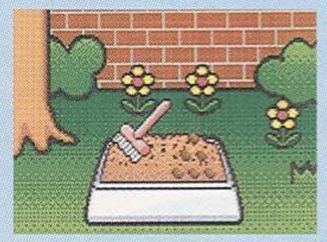
カゴの中に入ったら1ページを開いて病院へ行きます。

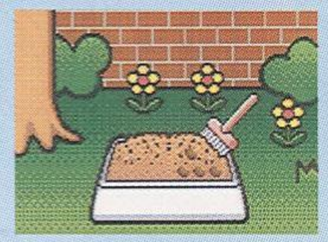


検査や予防注射をするときにも、カゴに入れて行きます。

そうじ

トイレの掃除をするときに使います。
で を動かして、画面でうんちをさわると、1個ずつ消えます。





おふろ

お風呂に入れてあげるときに使います。
病気やケガや赤ちゃんのときと、ハムスターは入れることができません。







●こまったときはユッピーに聞いてみよう！

ペットの今の状態を教えてくれます。
内容は、さわるたびに以下の順番で教えてくれます。

・ペットの年令　・ごきげん具合　・なつき具合　・しつけ具合　・おなかのへり具合
・からだの具合　（＊病気やケガになったときも教えてくれます。）



3ページ いいこにしているかな？

しつけをしないと、わがままなペットになるよ。良いことをしたときはほめて、悪いことをしたときはしかりましょう。

★がついたものにさわれます。

※それぞれのボタンはそのページでしか使う事はできません。目的が終わるまで、ページをめくらないようにしましょう。
又、ページが変わったときの音を確認してからボタンにさわるようにしましょう。



育て方のアドバイス3（死んでしまったとき）

●死んでしまったとき

ペットは、毎日のお世話をしっかりやらないと、病気や栄養失調で死んでしまうことがあります。また、長生きしても寿命があります。本ソフトは、パスワードを入力し続けていくと、死んでしまったペットは飼えないようになっています。もう会えないペットだからこそ、飼っていたときの思い出や死んでしまうということについて、お子様と話し合ってみてください。

①ペットが死ぬと、ペットをお墓に埋葬するイベントに変わります。

②お家に帰ってきても、飼っていたペットはもういません。
お世話をしようとすると、ユッピーがなぐさめてくれます。

③他のページも開いてみましょう。
街に行くと、みんなも一緒に悲しんでいます。
お仕事も全部休みになっています。

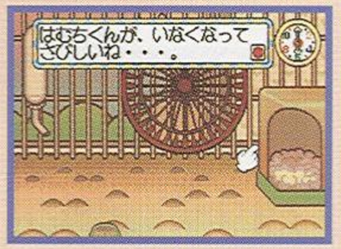
④やがて日が暮れてくると、パスワードを教えてくれます。

⑤悲しい気持ちが落ちついたら、まだ飼っていないペットに会いにいきましょう。

＊イベントの内容は、死んだペットの状態やそのペットが何匹目なのかによって違ってきます。
3匹とも育て終わったときは、本当のエンディング画面になります。素敵な思い出が作れたでしょうか？

＊はじめから を選んで最初から遊べば、また3つのしっぽと出会えます。
ただ、何かを大切にする心を育てるためにも、なるべくパスワードを使用して、死んでしまったペットには会えないことを学んで頂くことをお勧めします。









●しつけのしかた

絵本の3ページには、ペットのしつけをするために必要なことが表示されているよ。しつけをするときは、で絵本をさわって、呼びかけよう。

＊ペットが動いているとき（トイレに向かっているとき等）は入力をうけつけないときがあります。



タッチペンを使用します。

ほめる

呼んだときにお返事をしたり、とくぎをみせてくれたときはほめてあげましょう。ほめるをでさわると、ほめることができます。





しかる

呼んでも無視したり、トイレ以外でうんちをしたり、悪いことをしたときは、しかりましょう。しかるをでさわると、しかることができます。





よぶ

ときどき呼んであげましょう。かまってあげると安心するはずです。よぶをでさわると呼ぶことができます。最初は無反応でも、そのうちお返事をするようになります。





とくぎ

年をとると、だんだんとくぎを覚えていきます。とくぎはいい子のときに、見せてくれます。とくぎをでさわり表示されたとくぎをで を動かして選び、を押します。





もちもの

ペットショップで買った道具を使うことができます。



もちもの を でさわり、表示された道具を で を動かして選び、 を押します。



で道具を動かしてペットにあげましょう。
喜んでくれるでしょうか？

食べ物などは、与えると「もちもの」の中から無くなります。

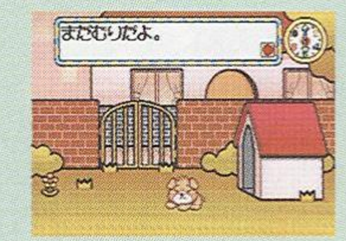
さんぽ

1日に1回は、散歩につれていってあげましょう。

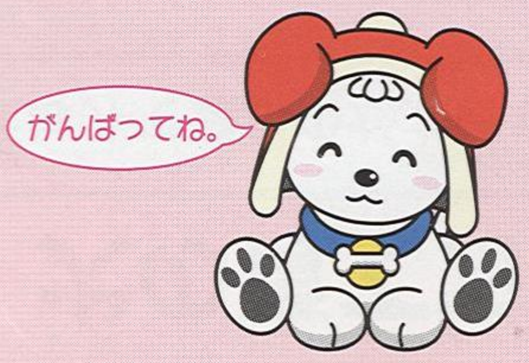


散歩しないと、たいくつになって機嫌が悪くなります。
さんぽ を でさわると散歩につれていけるようになります。

犬と猫は1ページへ、ハムスターは室内で散歩させます。



病気やケガのときや、赤ちゃんのときは、散歩につれていくことはできません。



●こまったときはユッピーに聞いてみよう！

毎日のお世話を教えてくれます。

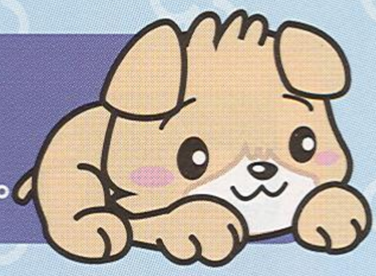
・ペットは少しきまぐれです。ユッピーのアドバイスだけでなく、自分でも観察してみましょう。

・あまりかまいすぎると、ペットがやりたいことをできないかもしれません。
ときどき、そっとしておいてあげることも必要です。



犬の育て方

わんぱくな男の子。
いろいろなとくぎをおぼえるよ。



犬は外で遊ぶのが大好きだよ。散歩をしたり、一緒に遊んであげよう！

●おせわ

ごはん



おなかがへりすぎると、死んでしまうことがあります。こまめにあげましょう。

のみもの



赤ちゃんのときは、ミルクを多めにあげましょう。

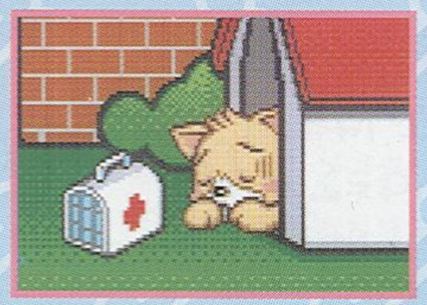
そうじ おふろ



不潔にしていると、病気になりやすくなります。こまめにおふろに入れたり、トイレのそうじをしてあげましょう。
(赤ちゃんのときは、おふろに入れられません。)

●おせわのしかたによって…

病気？



くしゃみをしたり調子が悪そうだったら、病気かもしれません。病院に連れていきましょう。

ケガ？



歩き方が変なときは、ケガをしているかもしれません。病院へつれていきましょう。

さんぽ



大人になったら、1日1回は散歩につれていきましょう。

ほめる しかる



・良いことをしたときは、ほめてあげましょう。
・呼んでも無視したり、かみついたりしたときは、しかりましょう。

宝を発見



お世話のしかたがとても良いと、ときどき見つけてくれます。

脱走？



お世話のしかたがとても悪いと、朝になっていないときがあります。1ページで探してみましょう。
探したいところの前にきたらを押します。

●もちもの（それぞれ1個ずつ持つことができます。）



・クッキー……500円
犬のだいこうぶつです。
ごきげん具合があがります。



・ほね……1500円
かじってストレス解消。
ごきげん具合があがります。



・ボール……3500円
ボール遊びができます。で⚾を動かして左右どちらかからボールをなげてあげましょう。ごきげん具合があがります。



・なわ……4000円
つなひきをして遊びます。🔴を押すと、つなをひきます。勝っても負けても、犬のごきげん具合があがります。

＊赤ちゃんのときは、クッキーしか買えません。

●とくぎ

いい子でいると、覚えたとくぎを見せてくれます。
11才になるとおしゃべりができるまほうをユッピーがかけてくれます。



おて



ふせ



ジャンプ



おしゃべり

猫の育て方

キュートな女の子。
にぼしが大好きなの。



猫は、汚れることが大嫌いだよ。いつも身の回りはきれいにしてあげようね。

●おせわ

ごはん



おなかがへりすぎると、死んでしまうことがあります。こまめにあげましょう。

のみもの



赤ちゃんのときは、ミルクを多めにあげましょう。

そうじ おふろ



不潔にしていると、病気になりやすくなります。こまめにおふろに入れたり、トイレのそうじをしてあげましょう。
(赤ちゃんのときは、おふろに入れられません。)

●おせわのしかたによって…

病気？



くしゃみをしたり調子が悪そうだったら、病気かもしれません。病院に連れていきましょう。

ケガ？



歩き方が変なときは、ケガをしているかもしれません。病院へつれていきましょう。

さんぽ



大人になったら、1日1回は散歩につれていきましょう。楽しそうに街の中を走り回ります。お世話のしかたがとても良いと、だっこしてあるくことができます。

ほめる しかる



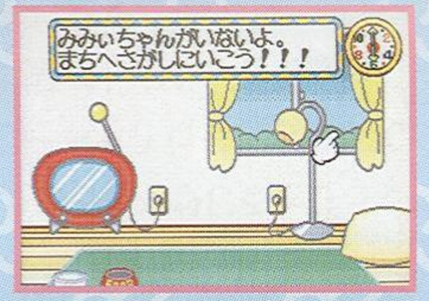
・良いことをしたときは、ほめてあげましょう。
・呼んでも無視したり、ひっかいたりしたときは、しかりましょう。

宝を発見



お世話のしかたがとても良いと、散歩から帰ってきたときに、ときどき見つけてくれます。

脱走？



お世話のしかたがとても悪いと、朝になっていないときがあります。1ページで探してみましょう。
探したいところの前にきたら を押します。

●もちもの（それぞれ1個ずつ持つことができます。）

・にぼし……400円
猫のだいこうぶつです。ごきげん具合があがります。



・またたび……2000円
よっぱらって、とてもごきげん具合があがります。



・ねこじゃらし……3000円
パタパタして遊びます。で を動かして好きな所で を押すと、猫がじゃれます。



・つめとぎ……3000円
つめをとぎます。ごきげん具合があがります。



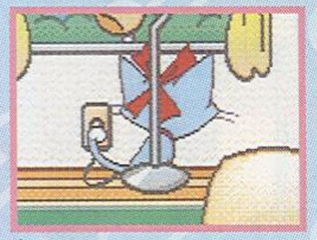
＊赤ちゃんのときは、ねこじゃらししか買えません。

●とくぎ

いい子でいると、覚えたとくぎを見せてくれます。
11才になるとおしゃべりができるまほうをユッピーがかけてくれます。



かくれんぼ



猫がかくれたら、で猫をさわってください。



おすわり



おしゃべり

ハムスターの育て方

かわいくて元気な男の子。
将来はおよめさんがほしいなあ。



ハムスターは、まわし車が大好き。必ず買ってあげようね！

●おせわ

ごはん



おなかがへりすぎると、死んでしまうことがあります。こまめにあげましょう。

のみもの



給水器からかわいらしく飲みます。
こまめにあげましょう。

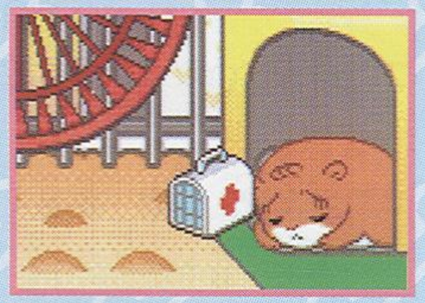
そうじ



トイレをきれいにしないと、病気になりやすくなります。
（ハムスターはおふろに入れることはできません。）

●おせわのしかたによって…

病気？



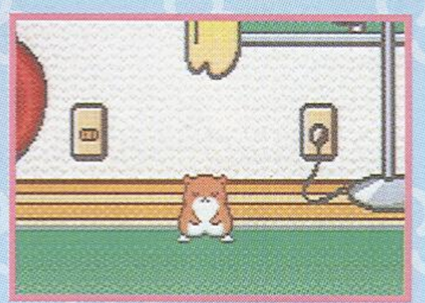
くしゃみをしたり調子が悪そうだったら、病気かもしれません。病院に連れていきましょう。

ケガ？



歩き方が変なときは、ケガをしているかもしれません。病院へつれていきましょう。

さんぽ



室内を散歩します。コードをかじるとびっくりします。でコードをさわり、しまっておきましょう。お世話のしかたがとても良いと手にのるようになります。

ほめる しかる



・良いことをしたときは、ほめてあげましょう。
・呼んでも無視したり、おこったりしたときは、しかりましょう。

宝を発見



お世話のしかたがとても良いと、散歩から帰ってきたときに、ときどき見つけてくれます。

脱走？



お世話のしかたがとても悪いと、朝になっていないときがあります。部屋の中で探してみましょう。

●もちもの（それぞれ1個ずつ持つことができます。）

・ひまわり……400円
ハムスターのだいこうぶつです。
ごきげん具合があがります。



・かじりぎ……1500円
かじってストレスを発散します。
ごきげん具合があがります。



・まわし車……3000円
回して遊びます。
必ず買ってあげましょう。



・トンネル……4000円
出たり入ったりして遊びます。



●恋の季節

・とってもいい子になると、朝、およめさんをほしがります。
はむたにさんのところに行ってお見合いさせましょう。



・お見合いがうまくいくと、赤ちゃんが産まれます。次の日位に、はむたにさんのところへ見に行ってみましょう。



●とくぎ

いい子でいると、覚えたとくぎを見せてくれます。
4才になるとおしゃべりができるまほうをユッピーがかけてくれます。



おしゃべり

4ページ おしごとにいってくるよ！

ペットの道具を買うためにはお金が必要だよ。おしごとをしてお金をもらい、ペットにいろいろな道具を買ってあげよう！

★がついたものにさわれます。

おしごとにいってくるよ！

はいたつしよう！



ごはんをあげよう！



チラシをつくろう！

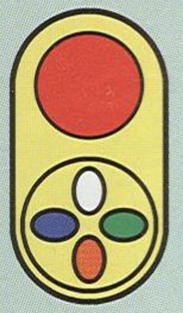






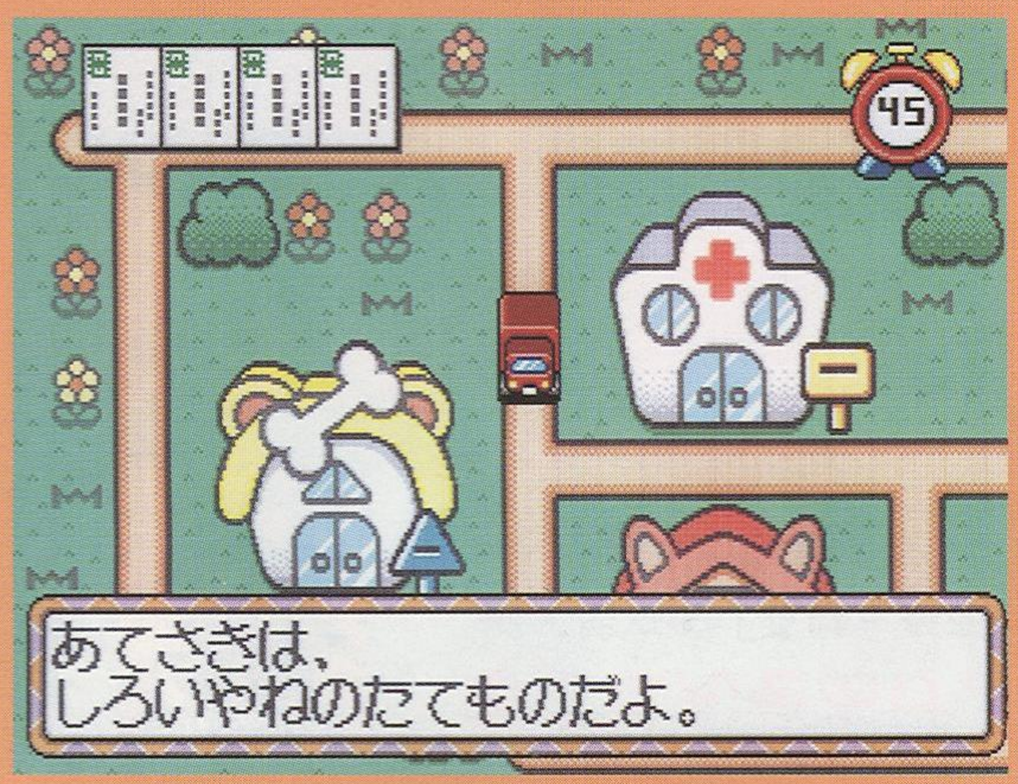
●はいたつしよう！

で絵本の「はいたつしよう！」をさわると、はがきを配達するしごとゲームがはじまるよ!



ボタンを使用します。

で画面の郵便車を動かして、5枚のはがきを指定されたあて先の建物に届けます。建物の前にきたらを押します。





最初にゲームのレベルを選びます。ボタンで選びで決定します。
難しいレベルほど、たくさんお金がもらえます。



時間が無くなるか、はがきをすべて配達すると、ゲーム終了です。配達した数とレベルに応じてお金がもらえます。

チェックポイント



レベルが難しくなると問題が難しくなり、時間が短くなります。

- やさしい……50秒
- ふつう……40秒
- むずかしい……30秒



●ごはんをあげよう！

で絵本の「ごはんをあげよう！」をさわると、ペットにごはんをあげるしごとゲームがはじまるよ！



タッチペンを使用します。

言われた数だけ、ごはんを用意してあげましょう。で を動かし、ごはんの山からごはんをとり、だいしゃの中に入れます。





最初にゲームのレベルを選びます。○●ボタンで選び●で決定します。
難しいレベルほど、たくさんお金がもらえます。

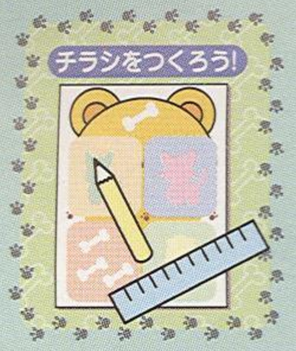


入れ終わったら、「できあがり」を選びます。問題は全部で3問。正解の数とレベルに応じてお金がもらえます。

チェックポイント



レベルが難しくなるとごはんをあげる犬の数が増えます。
すべての犬にあげられるように用意してあげてください。



●チラシをつくろう！

で絵本の「チラシをつくろう！」をさわると、チラシを作るしごとゲームがはじまるよ！



タッチペンを使用します。

で を動かして右のワクの中から正解を選び、左のチラシの○には絵を、□には文字をはめ込みます。

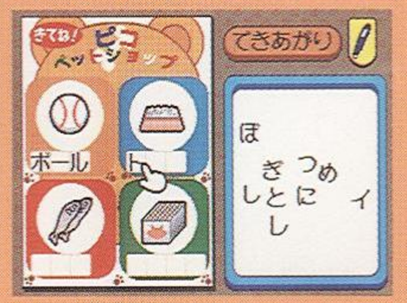




最初にゲームのレベルを選びます。○●ボタンで選び●で決定します。
難しいレベルほど、たくさんお金がもらえます。

完成したら、「できあがり」を選びます。正解の数とレベルに応じてお金がもらえます。

チェックポイント



レベルが難しくなると問題も変わります。

- やさしい……絵
- ふつう……文字（ヒントあり）
- むずかしい…文字（ヒントなし）

キッズ コンピュータ ピコ

PICO ピコ

Patents: Canada No. 1,082,351; France No. 1,607,029; U.K. No. 1,535,999;
Japan No.1,632,396; Germany No. 2,609,826

HPC-6055
672-5194

株式会社 セガ・エンタープライゼス