キッズコミュニケーション

PICO

ピコ

# ピコ専用絵本ソフト ガイドブック



# 明日のナージャ

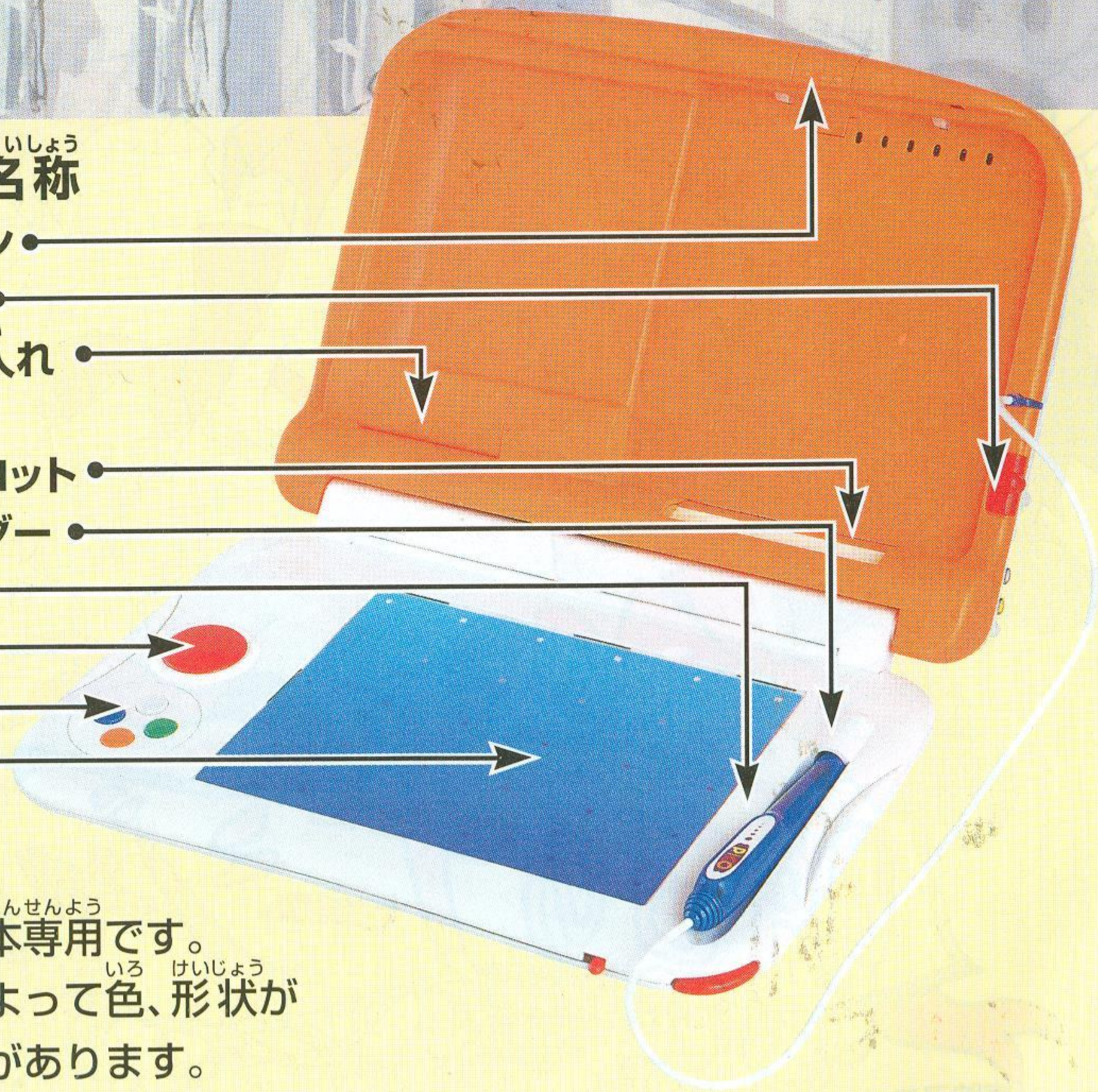
BANDAI

©ABC・東映アニメーション
©BANDAI 2003 MADE IN CHINA

# ごあいさつ

このたびはバンダイのピコ専用絵本ソフト
「明日のナージャ」を
お買い上げいただき、
誠にありがとうございました。
お子様とご一緒にピコ専用絵本ソフトを
よりいっそう楽しんでいただくため、
ご使用の際にはこのガイドブックを
あわせてご覧ください。

## ピコ本体各部名称




注）本製品は日本専用です。
ピコ本体によって色、形状が
異なる場合があります。
この写真はキッズコミュニケーションピコ（HPC-0009）です。

もくじ

ページ

3 操作方法について

はじめる前に・・・

絵本の表紙でできること

4 絵本の各ページでできること

5 1 ナージャとたのしくあそびましょっ！

8 2 おどりましょっかおでましょっ！

10 3 うらないをしましょっ！

12 4 おきがえしましょっ！

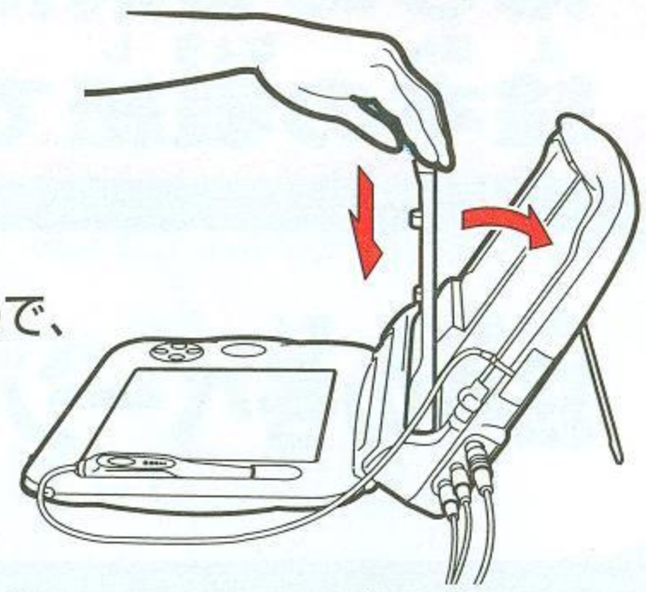
14 5 おえかきしましょっ！

17 使用上のご注意

18 健康上のご注意

# 操作方法について

## 1 カートリッジスロットに絵本ソフトを差し込みます。

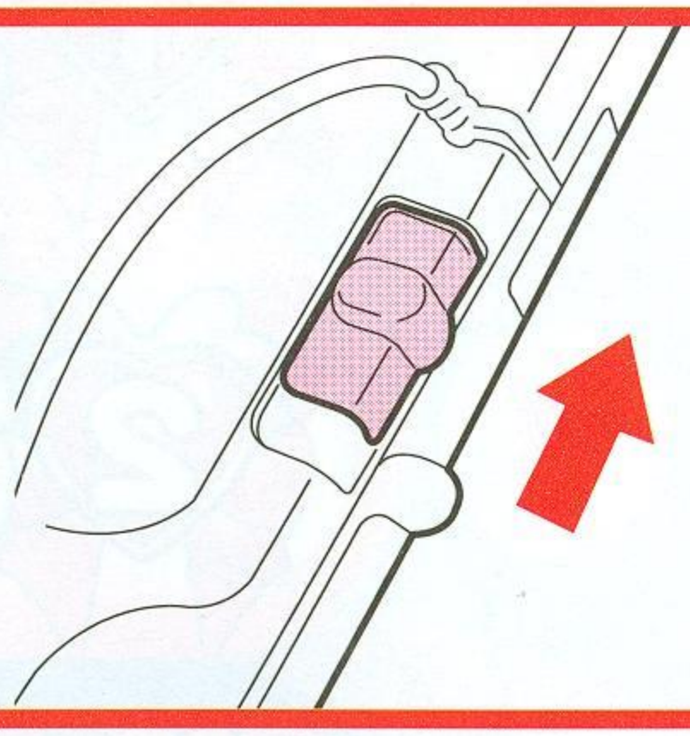


●パワースイッチがONのまま絵本ソフトを抜いたり差し込むと故障の原因となりますので、パワースイッチがONのときは絶対に絵本ソフトを抜き差しをしないでください。

●絵本を閉じた状態で、カートリッジスロットに奥までしっかりと差し込みます。ななめに差し込むと、絵本ソフトが取り出せなくなる場合があるので、ご注意ください。

●「カチッ」と音がするまでうしろ側へ押してください。

## 2 本体のパワースイッチをONにするとピコのタイトルがあらわれます。



●必ずカートリッジスロットに絵本ソフトを正しくセットしてから、パワースイッチをONにしてください。
(この説明はキッズコミュニケーションピコ [HPC-0009] を例にしています。それ以外のピコはパワースイッチの位置が異なります。)

# はじめる前に…

ピコ専用絵本ソフト「明日のナージャ」は、ナージャがいろんな芸にチャレンジしたり、占いやドレス作りを楽しむことができます。




# 絵本の表紙でできること

## ナージャがしゃべるよ！

ナージャにペンタッチすると、いろいろな声を聞くことができます。
また、クリームやショコラ、タイトルにペンタッチするとアクションをします。

# 絵本の各ページでできること

1

ショコラとクリームを
さがしたり、まちがい探しをしたり、
3つのゲームが楽しめます。




2

カスタネットやバトンの
練習をしながら
2つのゲームが楽しめます。



3

ナージャとおばばが、
あなたの運勢を
占います。
※このうらないは、遊びのうらないです。




4

色やアクセサリー、
背景を自由に選んで、
ナージャの着せ替えが楽しめます。



5

いろいろなツールを使って、
おえかきやぬりえ、
スタンプあそびなどができます。



! ゲーム中、ページをめくるとゲームが中断されます。

# 1 ナージャとたのしくあそびましょう！




## ゲームをはじめよう！

絵本の 1 ～ 3 にペンタッチすると、ゲームが始まるよ！

1 まてまてゲーム 2 おいかけっこゲーム 3 まちがいさがしゲーム

4 ナージャにペンタッチすると、ナージャがおしゃべりし、
5 クリームと 6 ショコラにペンタッチするとアクションをするよ。

### 1 まてまてゲーム

クリームとショコラを探してね！

クリームとショコラがいなくなってしまいました。公園の中をさがして、2匹をみつけだしてください。制限時間内に2匹をつかまえることができるかな？　まずは絵本の「 1 まてまてゲーム」をペンタッチしてください。

ボタンでナージャを移動させ、制限時間内にクリームとショコラをつかまえてください。制限時間内にクリームとショコラをつかまえることができれば「よくできました」画面があらわれてゲームクリアです。つかまえられなかったときは「がんばろう」画面があらわれてゲームオーバーとなります。

5

**！ゲーム中、ページをめくるとゲームが中断されます。**

## 画面のみかた




## クリア条件

制限時間内に
クリームとショコラを
つかまえる

# 2 おいかけっこゲーム

### クリームと ショコラとおいかけっこ！

クリームとショコラとおいかけっこをして遊んでいます。制限時間内に2匹をつかまえることができるかな？ まずは絵本の「2 おいかけっこゲーム」をペンタッチしてください。ナージャが走っている画面があらわれるので、空きビンなどの障害物を● ボタンでジャンプしながら走ってください。障害物にあたると制限時間のロスになります。制限時間内にクリームとショコラに追いつけば「よくできました」画面があらわれてゲームクリアです。追いつけないときは「がんばろう」画面があらわれてゲームオーバーとなります。

## 画面のみかた



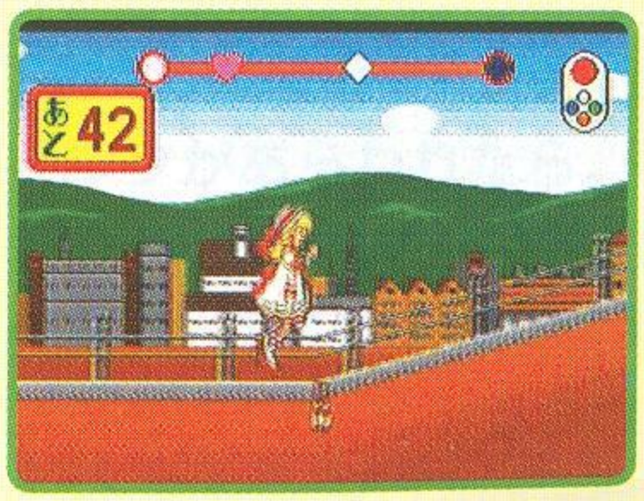

### ゲージのみかた

- ♥：ナージャの場所
- ◇：クリームの場所
- ◆：ショコラの場所

## クリア条件

制限時間内に
クリームとショコラに
追いつく

## ● ボタンでジャンプ！




障害物は●ボタンで飛び越えてください。

# 3 まちがいさがしゲーム

**2枚の絵はどこかがちがうよ。**
**わかるかな？**

旅の途中で立ち寄った町で絵を描く人と出会いました。でも、この2枚の絵は、同じようだけどどこか違うみたい。違う場所を5カ所さがしてみて！　まずは絵本の「3まちがいさがしゲーム」をペンタッチしてください。
画面の左右によく似た2枚の絵があらわれるので、左の絵と違う場所を右の絵からさがし、タッチペンをタブレット上で動かしてカーソルを移動させ、ペンタッチして決定してください。
制限時間内に間違いを5カ所見つけることができれば「よくできました」画面があらわれてゲームクリアです。できないと「がんばろう」画面があらわれてゲームオーバーとなります。

## 画面のみかた




## クリア条件

**制限時間内に**
**5カ所のまちがいを**
**みつける**

## ワンポイントアドバイス

ペンタッチの回数に制限はないから、
何度間違えても大丈夫。
見つけられないときは、
いろんな場所を
ペンタッチしてみよう！

**ゲーム中、ページをめくるとゲームが中断されます。**

# 2 おどりましょっかなでましょう！




## ゲームをはじめよう！

絵本(えほん)の 1 ～ 2 にペンタッチすると、ゲームが始(はじ)まるよ！

1 バトンダンスゲーム 2 カスタネットリズムゲーム

3 ナージャにペンタッチすると、ナージャがおしゃべりするよ。

4 リタ 5 シルヴィ 6 ケンノスケ 7 クリーム 8 ショコラをペンタッチすると、アクションをします。

## 1 バトンダンスゲーム

じょうずに
バトンを回(まわ)してね！

ナージャはバトンの腕(うで)をみがこうと、練習(れんしゅう)にはげんでいます。まずは絵本(えほん)の「 1 バトンダンスゲーム」をペンタッチしてください。ナージャの右上(みぎうえ)、左上(ひだりうえ)、右下(みぎした)、左下(ひだりした)の4カ所(しょ)のいずれかに、四角(しかく)いワクがあらわれます。ワクがあらわれたら、そこと同(おな)じ場所(ばしょ)のタブレットをタッチペンで一定時間(いっていじかん)ペンタッチしながらぐるぐる回(まわ)してください。上手(じょうず)に回(まわ)せないと×マークが1つつきます。音楽(おんがく)が終(お)わるまでチャレンジし、×マークが3つ以内(いない)だと「よくできました」画面(がめん)があらわれてゲームクリアです。×マークが4つつく（4回失敗(かいしっぱい)）と「がんばろう」画面(がめん)があらわれてゲームオーバーとなります。

## 画面のみかた




## クリア条件

音楽が終わるまでにミス3回以内で
バトンをまわす。

## タブレットの説明

画面にあらわれる四角いワクの位置にあわせて、タブレットをペンタッチしてください。

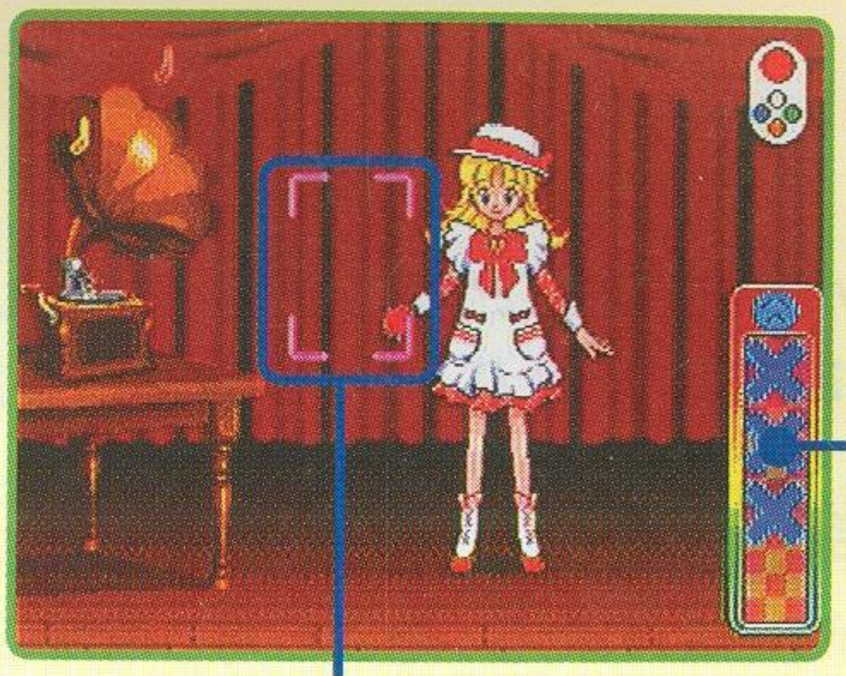
| | |
|---|---|
| ひだりうえ | みぎうえ |
| ひだりした | みぎした |

# 2 カスタネットリズムゲーム

**リズムにのって、
カスタネットをたたいてね！**

ナージャはカスタネットの腕をみがこうと、毎日がんばっています。
まずは絵本の「2 カスタネットリズムゲーム」をペンタッチしてください。ナージャの上、下、右、左の4カ所のいずれかに、四角いワクがあらわれます。ワクがあらわれたら、そこと同じ場所の ボタンを押してください。音楽が終わるまでチャレンジし、×マークが3つ以内だと「よくできました」画面があらわれてゲームクリアです。×マークが4つつく（4回失敗）と「がんばろう」画面があらわれてゲームオーバーとなります。

## 画面のみかた




## ワンポイントアドバイス

ボタンはリズムにのって
タイミング良く押してね。

## クリア条件

音楽が終わるまでに
ミス3回以内で
カスタネットをたたく。



**！ゲーム中、ページをめくるとゲームが中断されます。**

# 3 うらないをしましょう！




## うらないをはじめよう！

※このうらないは、遊びのうらないです。

絵本の 1 ～ 2 にペンタッチすると、うらないが始まるよ！

1 ラッキーうらない　2 ときめきうらない

3 ナージャにペンタッチすると、ナージャがおしゃべりするよ。

4 ショコラ 5 おばば 6 クリームをペンタッチすると、アクションをします。

## 1 ラッキーうらない

**ナージャといっしょに運勢をうらなって！**

ナージャとおばばが一緒にうらないをします。まずは絵本の「 1 ラッキーうらない」をペンタッチしてください。

「げんき」「こころ」「しあわせ」のゲージが左右にいったりきたりしているので、好きな場所で ● ボタンを押して止めてください。3つ全て止めると、うらないの結果が表示されます。さらにその後、うらないの結果につづいて、「ラッキーカラー」「ラッキーナンバー」「ラッキーアイテム」が表示されます。

## 画面のみかた

うらないゲージ
・げんき
・こころ
・しあわせ

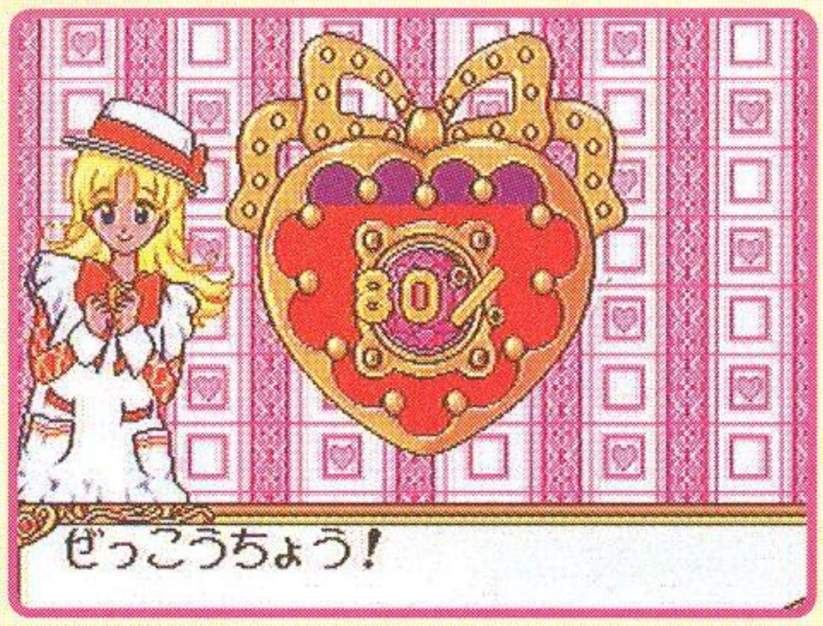



スコア

## ワンポイントアドバイス

うらないゲージは好きな場所で
自由に止めてください。

## うらない結果発表画面

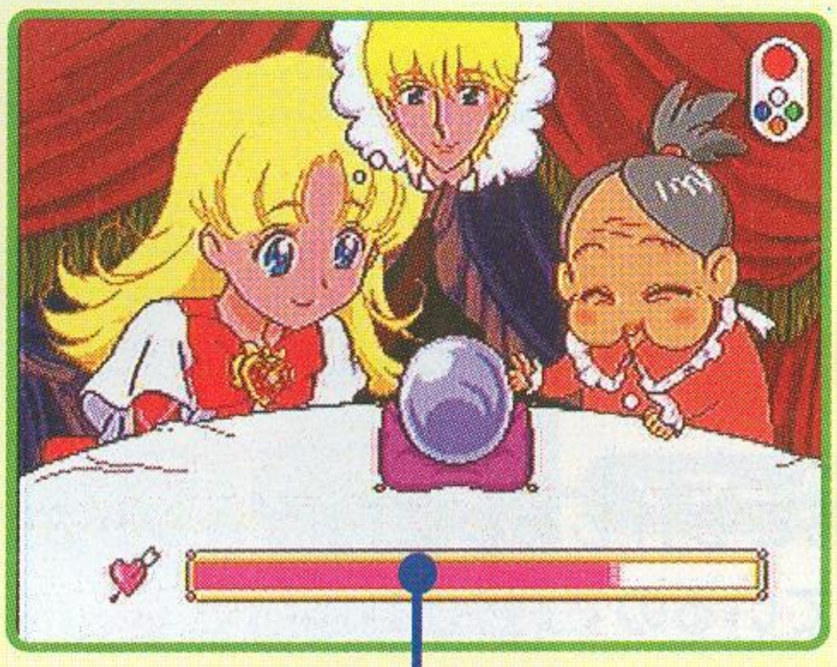



# 2 ときめきうらない

気になるあの人との
相性をうらなって！

心に思い描いた人との相性をうらなうよ。まずは絵本の「2ときめきうらない」をペンタッチしてください。「ときめきゲージ」が左右にいったりきたりしているので、好きな場所で●ボタンを押して止めてください。うらないの結果が表示されます。

## 画面のみかた



ときめきゲージ

## うらない結果発表画面






**! ゲーム中、ページをめくるとゲームが中断されます。**

# 4 おきがえしましょう！




## ゲームをはじめよう！

絵本の 1 ～ 3 にペンタッチすると、着せ替えが楽しめ、
4 にペンタッチすると背景が変わります。
ドレスに色をつけたいときは絵本の 5 ～ 11 にペンタッチし色をぬることができます。
ドレスを自由に作りたいときは絵本の 12 ～ 14 にペンタッチしてください。
15 、16 ナージャにペンタッチすると、ナージャがおしゃべりするよ。

1 ぼうし 2 アクセサリー 3 ドレス 4 はいけい
5 しろ 6 くろ 7 あか 8 あお 9 きいろ 10 みどり 11 ピンク
12 ドレス1 13 ドレス2 14 ドレス3

ぼうしやアクセサリーを選んで、ナージャを着飾ったり、ステキなドレスを作りましょう。

**！ 絵本の色と画面の色とは異なります。**

# ナージャの着せ替えで遊んでね！

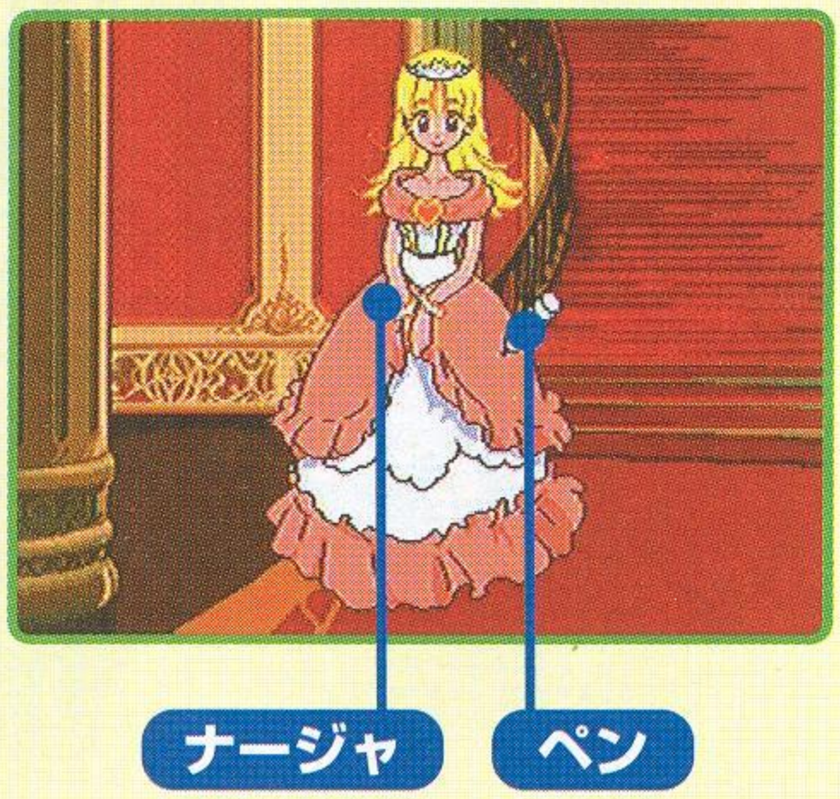
**ぼうし**　タッチペンで絵本の「1 ぼうし」をペンタッチすると、画面のナージャの帽子などが変わります。

**アクセサリー**　タッチペンで絵本の「2 アクセサリー」をペンタッチすると、画面のナージャのアクセサリーが変わります。

**ドレス**　タッチペンで絵本の「3 ドレス」をペンタッチすると、画面のナージャのドレスが変わります。

**はいけい**　タッチペンで絵本の「4 はいけい」をペンタッチすると、画面の背景が変わります。

## 画面のみかた




## ドレスに色をつけるときは…

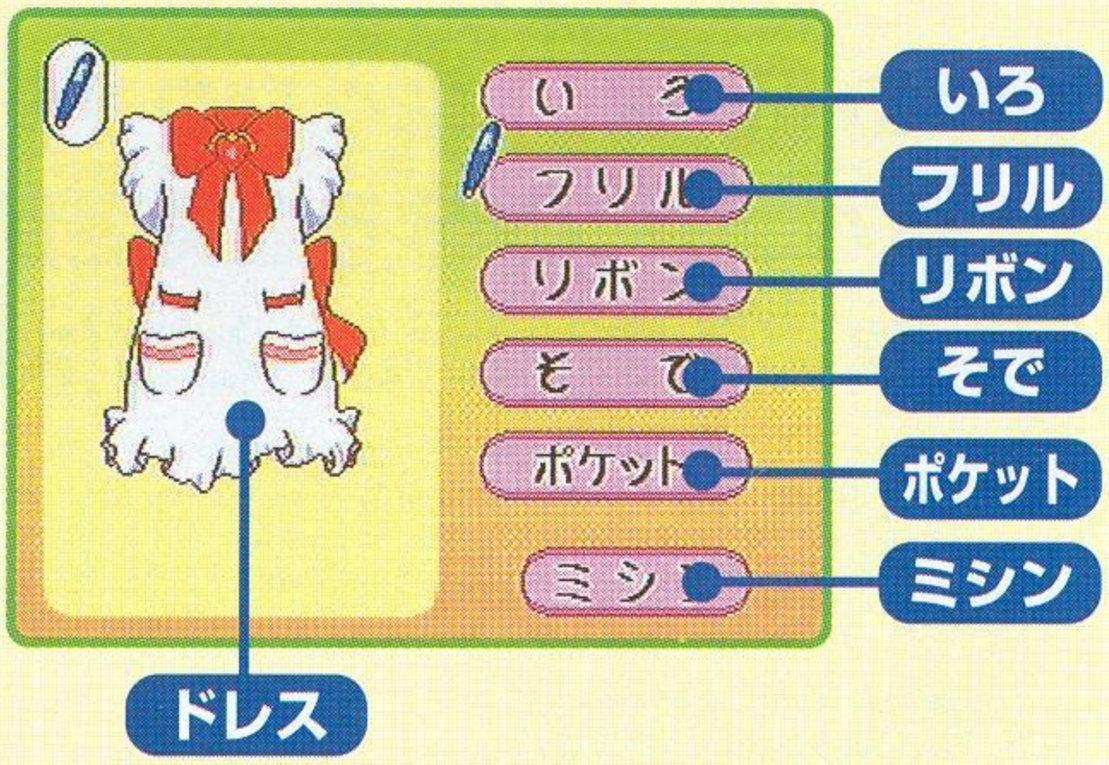
タッチペンで絵本の 5 ～ 11 のいずれかをペンタッチし、画面を見ながらタブレット上でタッチペンを動かすと、ドレスに色をつけることができます。

※おえかき中、絵本の 12 ～ 14 をペンタッチすると、作ったドレスが消えてしまいます。

# おようふくを作りましょう！

作りたいドレスを絵本の 12 ～ 14 から選び、タッチペンで絵本をペンタッチしてください。ドレスを作る画面があらわれるので、タブレット上でタッチペンを動かし、変えたい項目を選んでペンタッチしてください。ペンタッチするたびに、いろやフリルなどが変わります。好みのドレスができあがったら、タブレット上でタッチペンを動かし、「ミシン」をペンタッチしてください。

## 画面のみかた

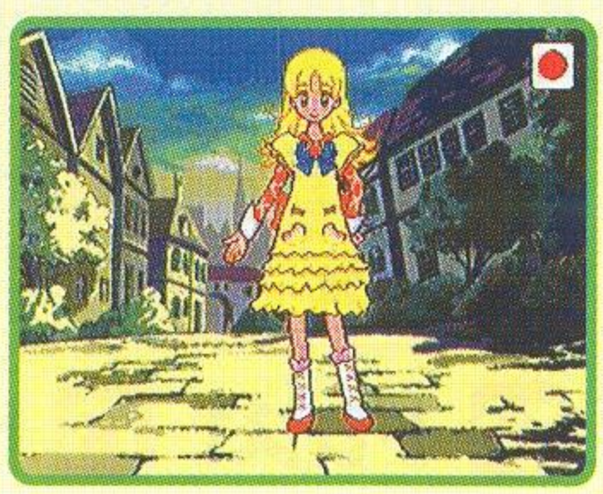



## ドレスをぬいましょう！

●ボタンを連打するとドレスをぬうことができます。ぬい終わると、作ったドレスを着たナージャが画面にあらわれます。ナージャがドレスを着てる画面で●ボタンを押すと、作ったドレスがクリアされ、最初の画面にもどります。

※「おようふくをつくりましょう！」では、絵本の 1 ～ 11 を選択することはできません。





# 5 おえかきしましょう！




## このページにあるもの

- 1 ほそいえんぴつ
- 2 ふといペン
- 3 クレヨン
- 4 ふで
- 5 ぬりつぶし
- 6 スプレー
- 7 ぜんぶけす
- 8 けしゴム
- 9 バラペン
- 10 ライオンペン
- 11 くろ
- 12 しろ
- 13 むらさき
- 14 うすだいだい
- 15 オレンジ
- 16 きいろ
- 17 ピンク
- 18 みどり
- 19 ちゃいろ
- 20 グレー
- 21 あお
- 22 みずいろ
- 23 あか
- 24 スタンプ
- 25 ぬりえ
- 26 ナージャにペンタッチすると、ナージャがおしゃべりするよ。

**！ 絵本の色と画面の色とは異なります。**

**！ ゲーム中、ページをめくるとゲームが中断されます。**

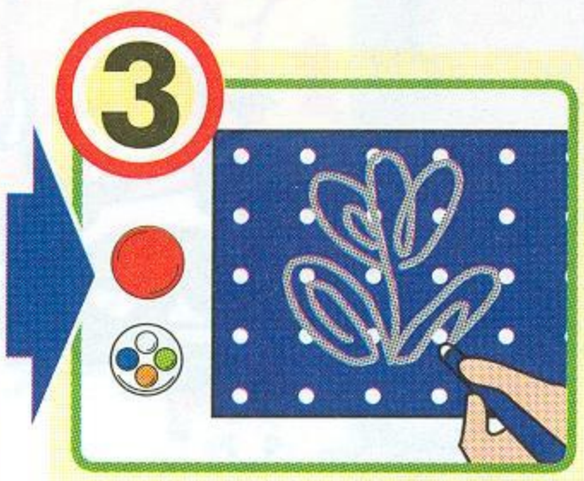
# 基本的なおえかきのしかた




タッチペンで絵本の「ほそいえんぴつ」「ふといペン」「ふで」「クレヨン」のいずれかをペンタッチしましょう。
画面内にマークがあらわれます。




次に、使いたい「いろ」（11 ～ 23）を絵本から選び、タッチペンでペンタッチしましょう。

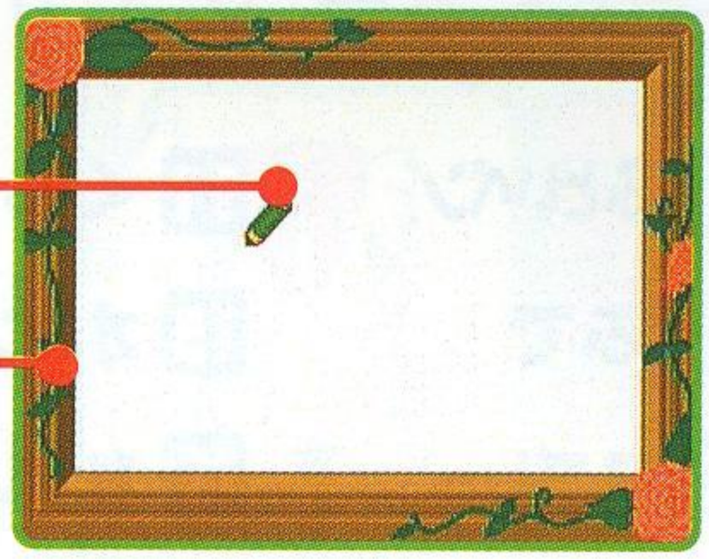



タブレットにタッチペンで絵を描いてみましょう。画面上に出ているマークで位置を確かめ、タッチペンでタブレットの上を少し力を入れて動かすと、線を引くことができます。




絵本の「けしゴム」にペンタッチして、消したい線に合わせてタブレットの上をこすると、線を消すことができます。

# おえかきできるスペース



この部分（白いスペース）で
おえかきができます。

回りの部分では、
おえかきはできません。

## おえかきワンポイントアドバイス

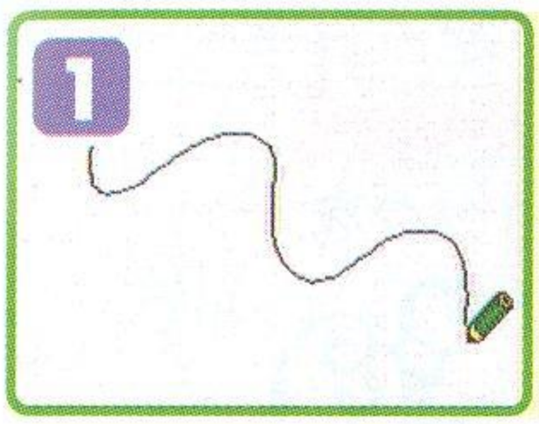
●ピコとテレビ画面をまっすぐに置くと、絵が描きやすくなります。
●ピコをビデオにつないで録画すると、おえかきした絵を残しておくことができます。
●背景から先に描くと、きれいな絵に仕上がります。
★ページをめくったり、電源を切ったりすると、今まで描いた絵は消えてしまいます。



**！ゲーム中、ページをめくるとゲームが中断されます。**

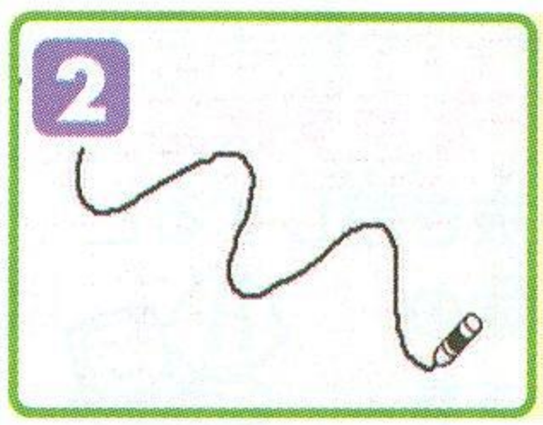
# おえかきツール

遊びたいツールをタッチペンで絵本をペンタッチすると、画面上に選んだツールがあらわれます。



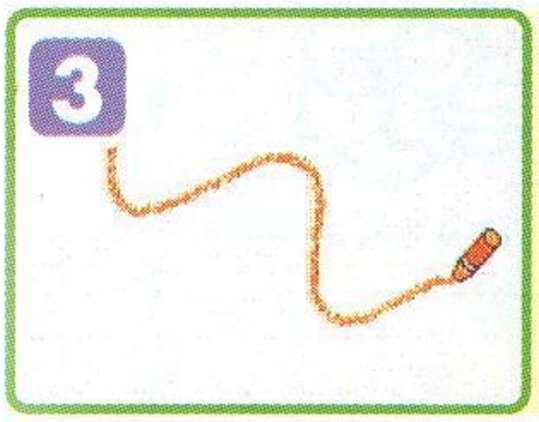

## ほそいえんぴつ

細い線を引くことができます。



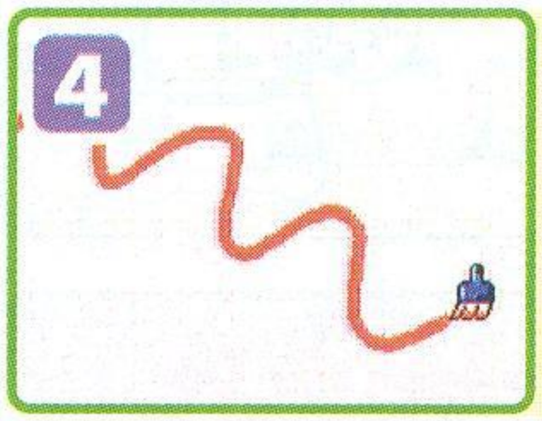

## ふといペン

太い線を引くことができます。



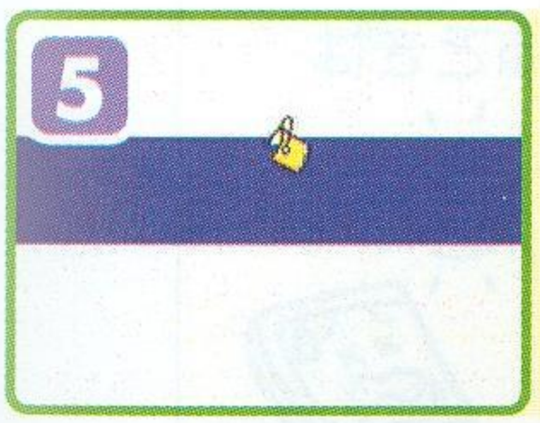

## クレヨン

クレヨンのような線を引くことができます。



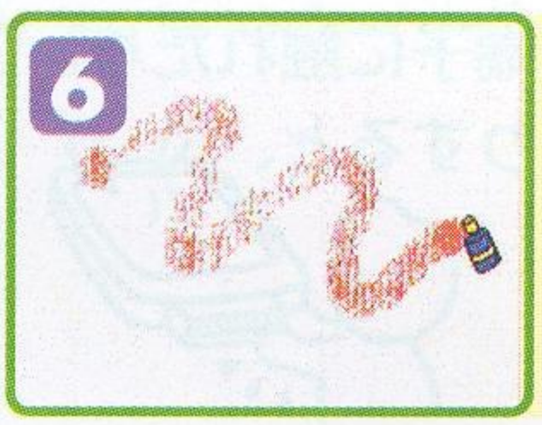

## ふで

ふでのような線を引くことができます。



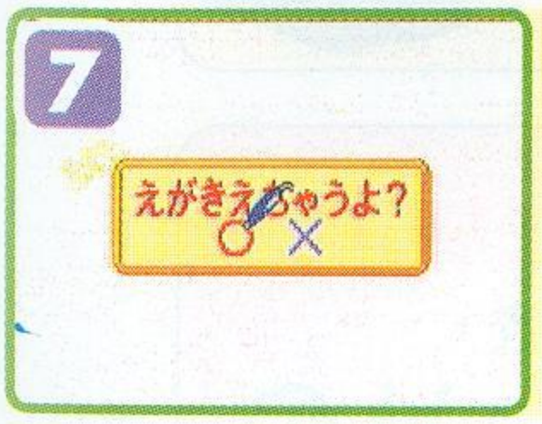

## ぬりつぶし

線で囲まれた中を同じ色でぬりつぶすことができます。



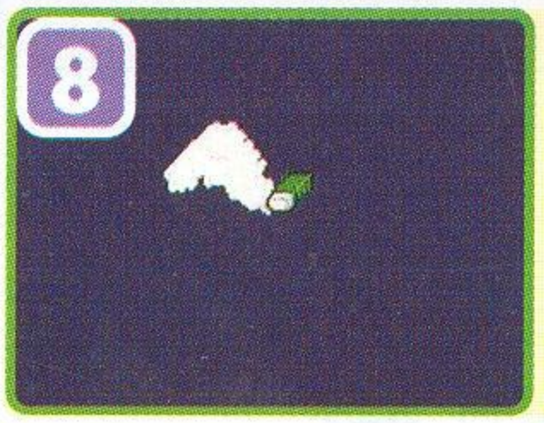

## スプレー

スプレーを吹いたような円を描くことができます。



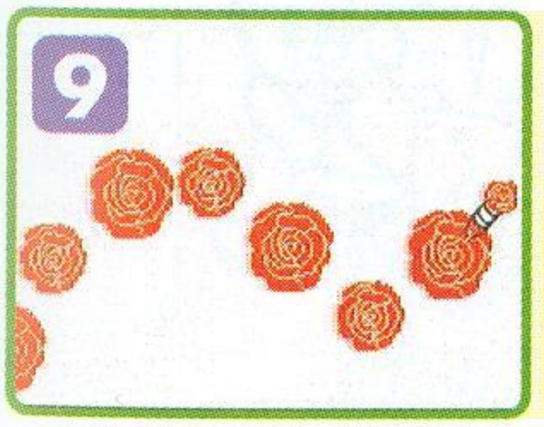

## ぜんぶけす

画面上の絵をぜんぶ消すことができます。



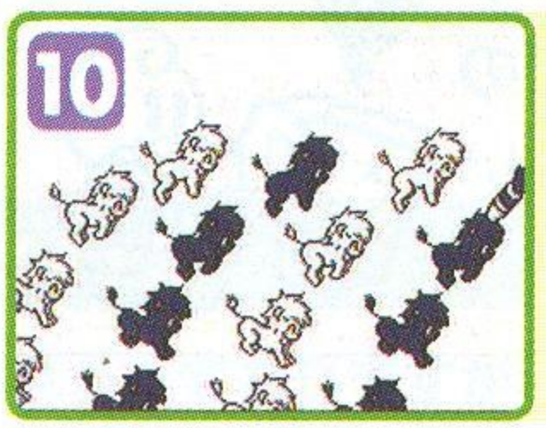

## けしゴム

絵や線を消すことができます。




## バラペン

バラの列を引くことができ、描いた線は色がカラフルに変化します。(色は選べません)




## ライオンペン

アイコンをペンタッチするごとにクリームかショコラの列を引くことができます。(色は選べません)

# いろんなツールであそびましょ！




## スタンプ

タッチペンで絵本の「24 スタンプ」をペンタッチすると、画面上にスタンプがあらわれます。ペンタッチするたびに絵が変わるので、好きな絵のときにタブレット上の好きな場所でペンタッチしてください。




## ぬりえ

タッチペンで絵本の「25 ぬりえ」をペンタッチすると、画面内にぬりえがあらわれます。ペンタッチするたびに絵が変わるので、好きな絵を選んできれいに塗りましょう。




この商品は、(株)セガトイズがピコ専用のソフトウェアとして製造し、商標「SEGA TOYS」及び、標章PICOの使用を許諾したものです。
SEGAは、株式会社セガの登録商標です。

FOR SALE AND USE ONLY IN JAPAN

HPC-T133430
9P2-0226A

発売元　株式会社バンダイ
東京都台東区駒形2-5-4　〒111-8081

明日のナージャ