キッズ コンピュータ ピコ

PICO ピコ



ピコ専用絵本ソフト

プーさんと たのしい なかまたち

●ガイドブック●

アルファベット
数字

本(ほん)ソフトは日米(にちべい)で共同開発(きょうどうかいはつ)されたものです。

Based on the “Winnie the Pooh” works.
©A.A.Milne and E.H.Shepard.
©Disney. All rights reserved.
©1994,1998 SEGA

SEGA™

健康上の注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ピコで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、画面を見ていてこのような症状が起きたときは、すぐに医師の診断を受けてください。

●ピコをプロジェクトテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

使用上の注意

●電源OFFをまず確認！

絵本ソフトを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。



●ピコを楽しむときは

ピコを楽しむときは、部屋を明るくし、目に負担がかからないようテレビ画面から十分離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足のときを避けてご使用ください。長時間のご使用またはテレビ画面に近づいてのご使用は視力低下の原因となります。



●端子部には触れないで！

絵本ソフトの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になります。



●保管場所に注意して！

絵本ソフトを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。



●薬品を使って拭かないで！

絵本ソフトの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



●絵本の扱いはていねいに！

絵本のページを折ったり、濡らしたりしないでください。また、お子様が絵本に落書きなどしないよう注意してください。



●絵本をはがさないで！

絵本の最後のページを、台（カートリッジ）からはがさないようにしてください。



●絵本ソフトは精密機器！

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。



おうちの方へ

このたびはピコ専用絵本ソフト「プーさんとたのしいなかまたち」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

お子様といっしょに、ピコの世界をより楽しんでいただくため、絵本ソフトをご使用の際には、このガイドブックをあわせてご覧ください。

キッズ コンピュータ ピコ

PICO ピコ

注)本製品は日本国内専用です。

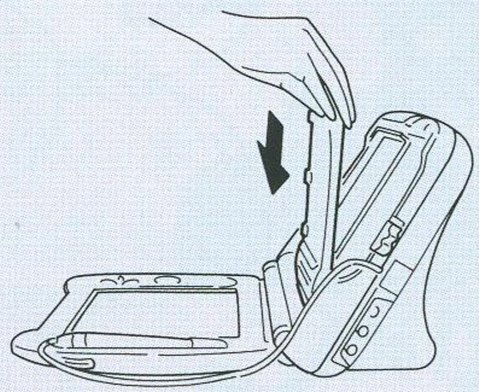


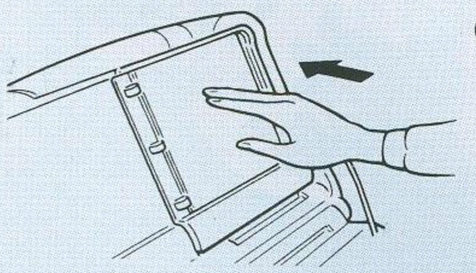
始める前にピコ本体に絵本ソフトを正しくセットしてください。

1 カートリッジスロットに絵本ソフトを差し込みます。

●絵本を閉じた状態で、カートリッジスロットに奥までしっかりと差し込みます。

ななめに差し込むと、絵本ソフトが取り出せなくなる場合があるので、ご注意ください。



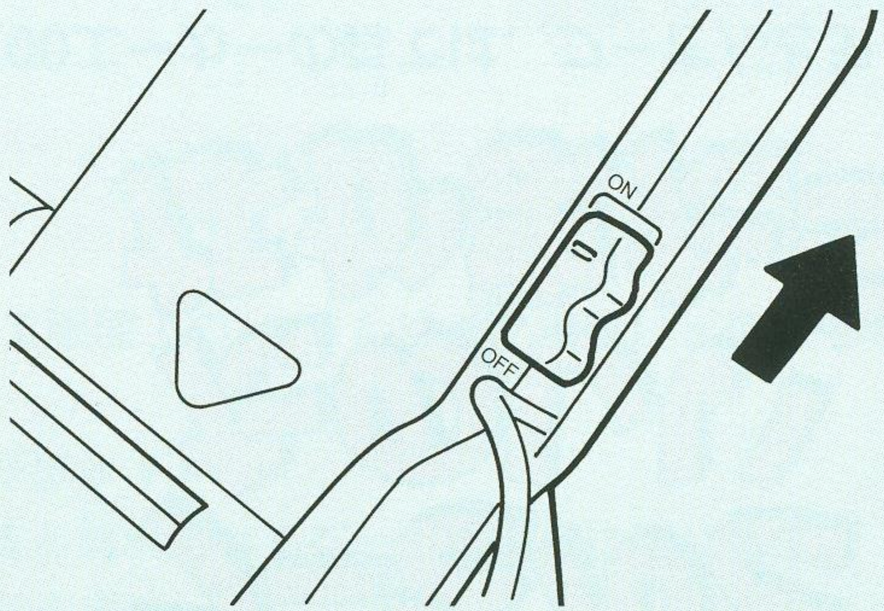


●「カチッ」と音がするまでうしろ側へ押してください。

2 本体のパワースイッチをONにすると、タイトルが現れます。

●カートリッジスロットに絵本ソフトが正しくセットされていないと、パワースイッチをONにできません。

（この説明はピコプラスを例にしています。従来のピコとはパワースイッチの位置が異なります。）





プーさんとたのしいなかまたち

100エーカーの森では、プーさんとティガー、ピグレット、イーヨー、ルーたちが遊んでいるよ。
季節が変わると、森の景色も変わっていきます。
プーさんたちと一緒にいろいろなゲームをしながら、四季の遊びを楽しみましょう！

「プーさんとたのしいなかまたち」は、プーさんの100エーカーの森の春・夏・秋・冬を通して季節ごとの遊びをピコで体験できるソフトです。プーさんといっしょにイベントやゲームをしながら、アルファベットや数字の書き方、計算などを楽しむことができます。お絵描きのページでは、四季の風景を背景にプーさんやなかまたちの絵をスタンプして動かしたり、自由に絵を描いて創作する楽しさを学んでください。

もくじ

春のページ　森で遊ぼう！……6
（●プーさんの大掃除ゲーム　●イーヨーのしっぽ付けゲーム
●ピグレットの花壇作りゲーム）

夏のページ　川のほとりで……10
（●プーさんの網すくいゲーム）

秋のページ　はちみつを探しにいこう！……14
（●風船ゲーム　●はちみつ集めゲーム）

冬のページ　氷の池で遊ぼう！……18
（●雪だるま作り　●プーさんのスケートゲーム）

お絵描きのページ　プーさんの森を描こう！……22
（●お絵描きのしかた　●お絵描きツール）



絵本ソフトをはじめる前に

◆絵本の絵をでさわるか、タブレット上でを動かして画面上のまたはでテレビの絵をさわると、テレビの絵がいろいろと変化します。

◆ゲームによっては、ボタンを押すと問題を解くヒントが出ます。

◆ゲームやイベントを行っているときに、で絵本をさわると開いているページの画面に戻ります。

◆ゲームをやめるときは、で絵本をさわるか絵本をめくります。

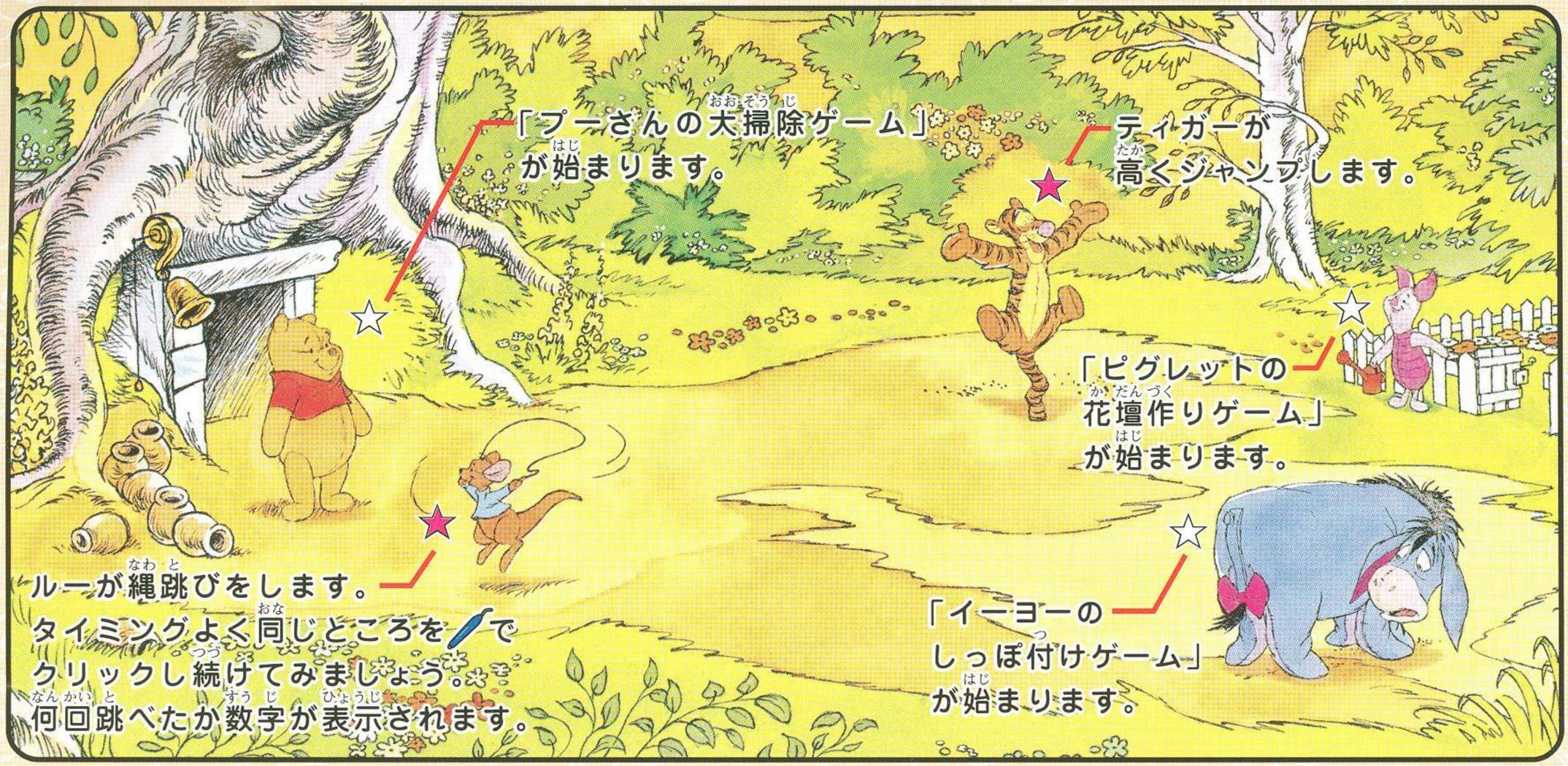
◆ページをめくったときの画面（プーさんたちが行進している）は、で絵本かタブレットをさわると、めくったページの画面に早く進むことができます。

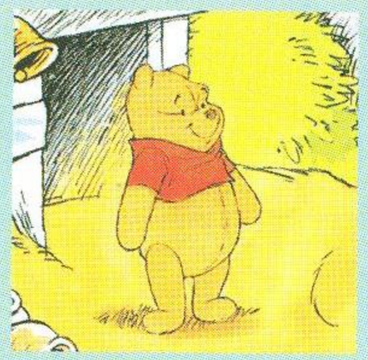
春のページ

森で遊ぼう！

プーさんとなかまたちが外で遊んでいます。
みんなと一緒に遊びましょう！

★がついたものにさわれます。☆は、ゲームがはじまるポイントです。
ゲームをやめるときは、で絵本をさわるか絵本をめくります。





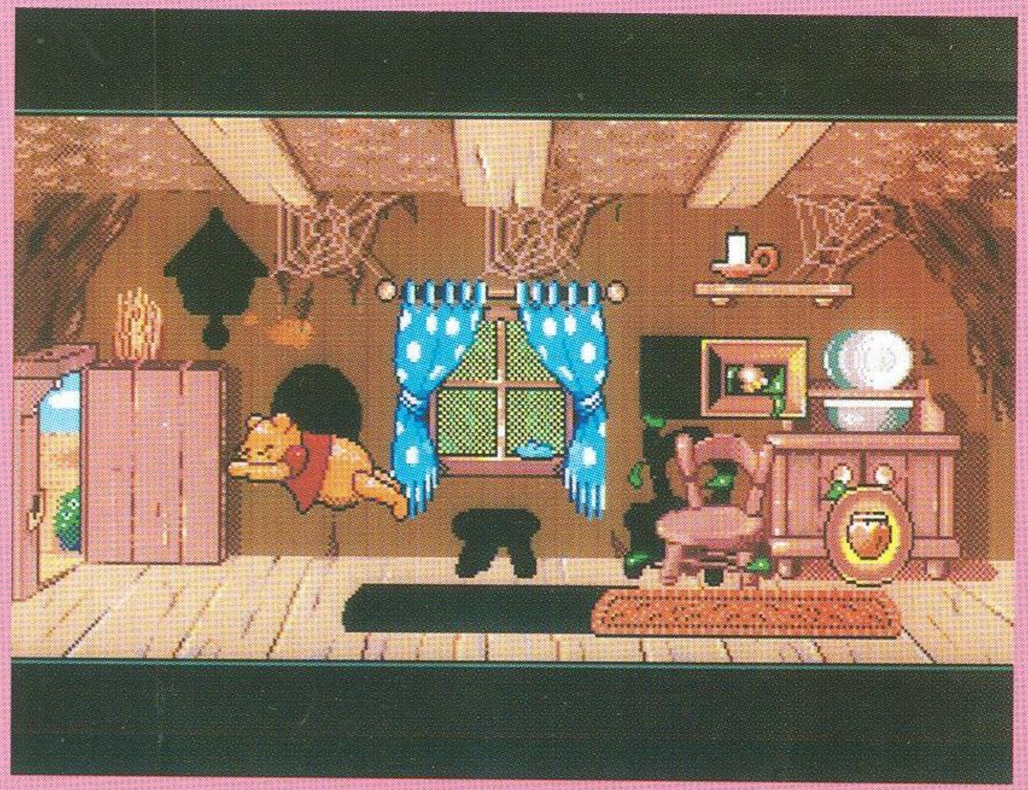
プーさんの大掃除ゲーム

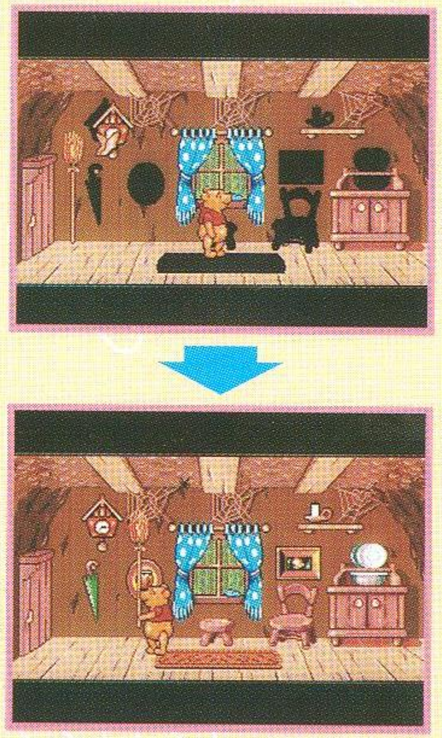
を使ってプーさんをさわると、春一番で飛ばされたプーさんの部屋を片づけるゲームが始まります。どこに片づけるのか教えてあげましょう。



タッチペンを使用します。

プーさんの部屋のものが春一番で飛ばされてしまいました。を使ってを動かし、飛ばされたものの置き場所を教えてあげましょう。





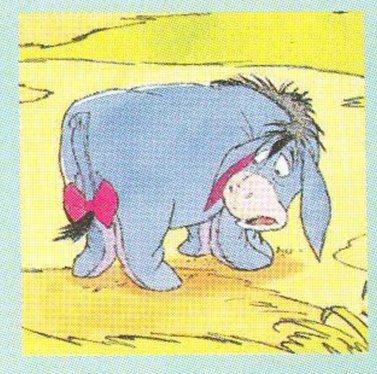
正解すると、その場所に置くことができます。間違えると、置くことができません。

片づけが終わったら、部屋の掃除です。ほうきでクモの巣を取ったり、をタブレット上で動かして窓拭きをしましょう。

チェックポイント



置き場所や掃除の場所がわからないときは、ボタンを押してみましょう。正解の場所が点滅します。



イーヨーのしっぽ付けゲーム

を使ってイーヨーをさわると、イーヨーにしっぽを付けるゲームが始まります。



タッチペンを使用します。

イーヨーのしっぽが落ちてしまいました。
を使って、イーヨーに付けてあげましょう。
しっぽは、どこに付けるのかな？

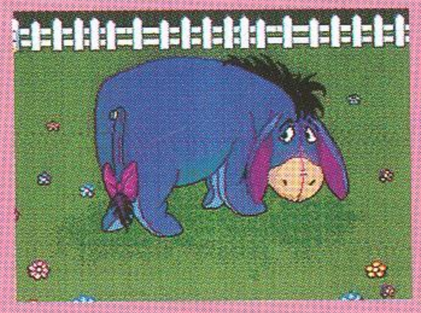




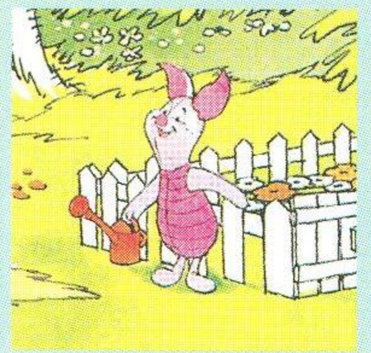
間違ったところに付けると、イーヨーが困ってしまうよ。

正しいところに付けると、イーヨーが喜びます。

チェックポイント



しっぽを付ける場所がわからないときは、●ボタンを押してみましょう。



ピグレットの花壇作りゲーム

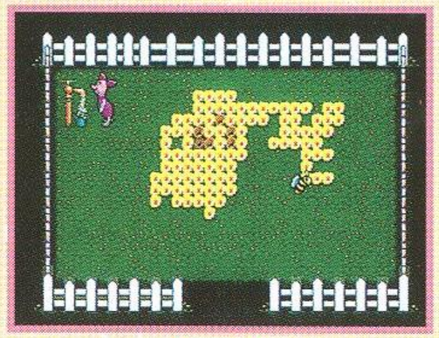
を使ってピグレットをさわると、花壇に水をやって花を咲かせるゲームが始まります。

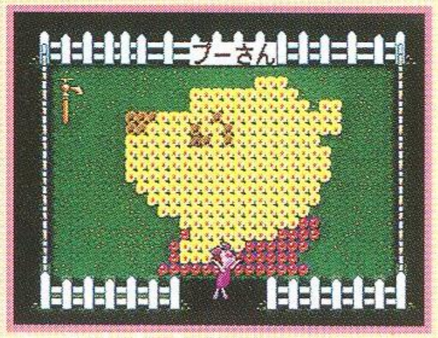


タッチペンを使用します。

を使ってピグレットを動かし、を押して水をかけると、花が咲き始めます。
どんな花壇の形があらわれるかな？



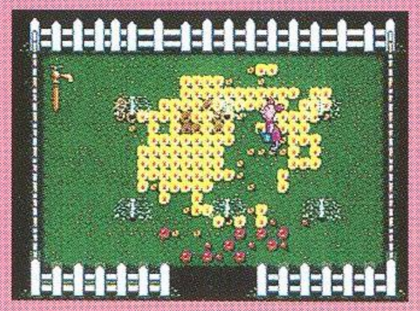




水がなくなったら、じょうろに水を入れましょう。蛇口の下にじょうろを置いてを押します。

花壇の花が全て咲くまで、何回も水をかけましょう。花壇の形のなまえがあらわれます。

チェックポイント



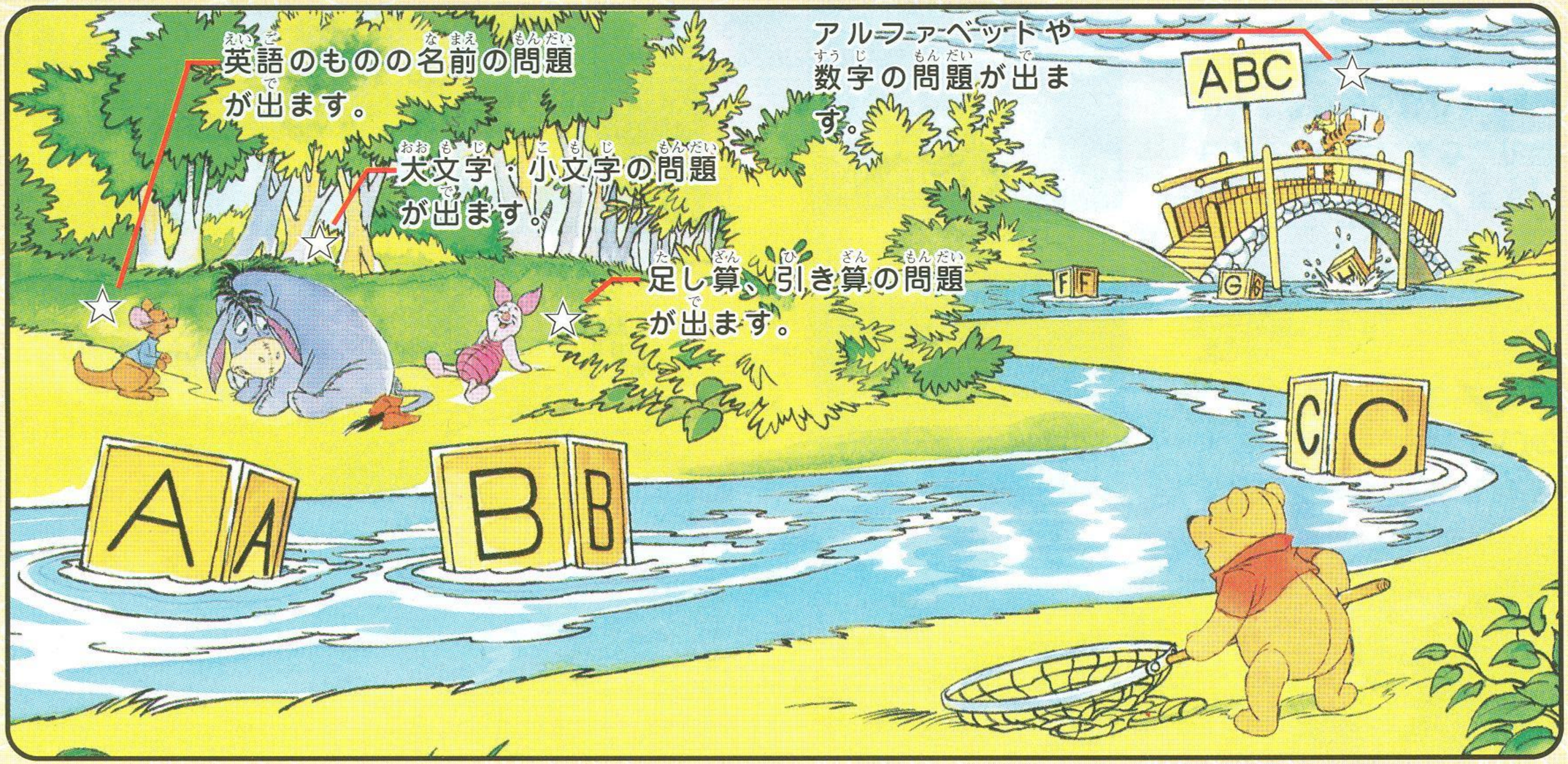
ボタンを押すと、花が早く育ちます。

夏のページ

川のほとりで

プーさんとなかまたちが川のほとりで遊んでいます。プーさんたちと一緒に遊びましょう。

☆は、ゲームがかわるポイントです。
ゲームをやめるときは、絵本をめくります。







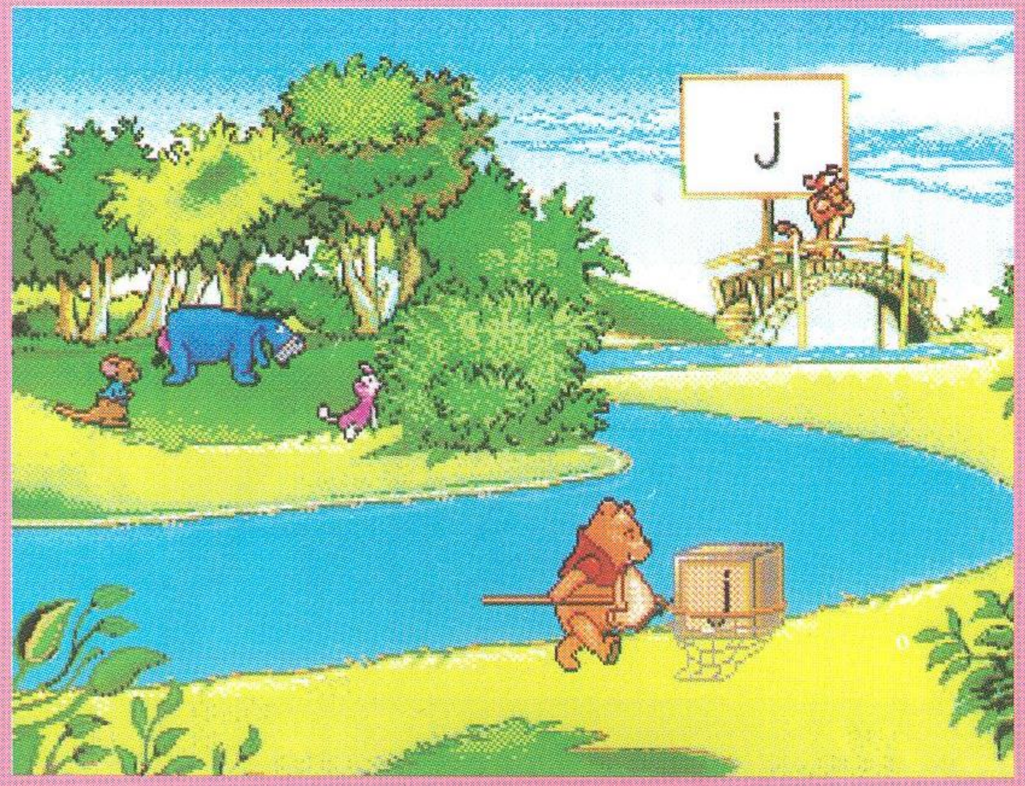
プーさんの網すくいゲーム

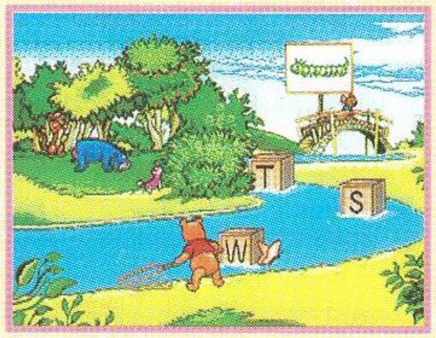
2ページを開くと、仲間たちが川に投げた箱の中から、正解をプーさんが網ですくうゲームが始まります。



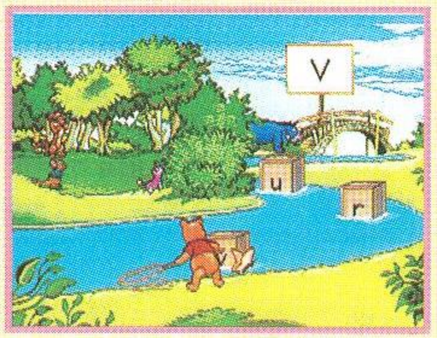
タッチペンを使用します。

ティガーがアルファベットや数字の箱を3個川に投げます。✎を使って☝を動かし、流れてくる箱の中から看板と同じものを✎を押して教えてあげましょう。正解すると、プーさんが網ですくいあげます。

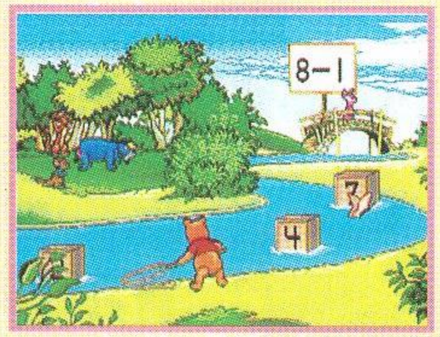




✎を使ってルーをさわると、ルーがアルファベットの箱を3個投げます。看板に書かれているものの最初の文字を選びましょう。（次ページ参照）



✎を使ってイーヨーをさわると、イーヨーがアルファベットの箱を3個投げます。看板に小文字が表示されていたら大文字、大文字が表示されていたら小文字を選びましょう。

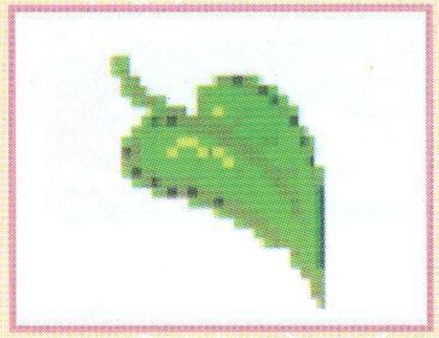


✎を使ってピグレットをさわると、ピグレットが数字の箱を3個投げます。看板の足し算、引き算の答えを選びましょう。

ルーの問題



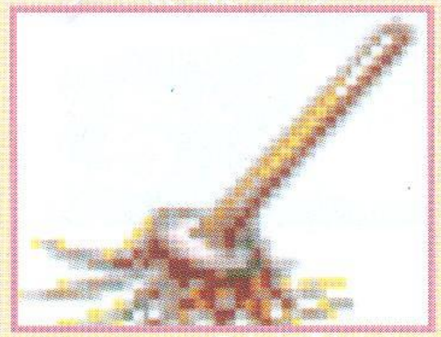
bell
ベル



leaf
はっぱ



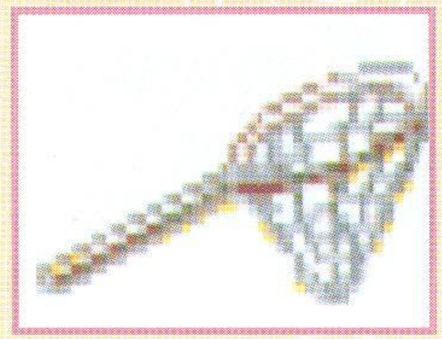
cup
カップ



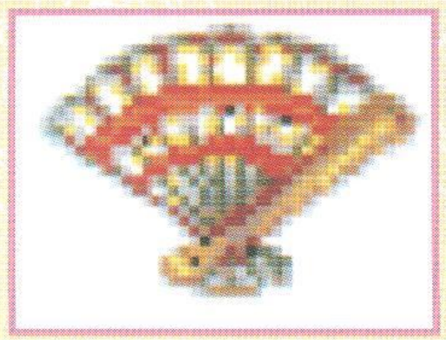
mop
モップ



door
ドア



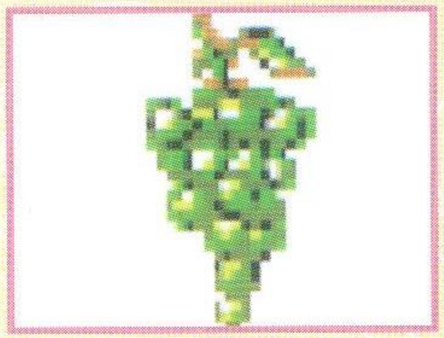
net
あみ



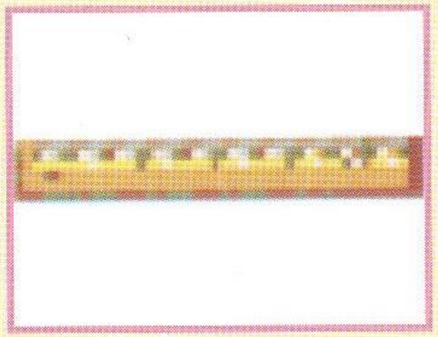
fan
せんす



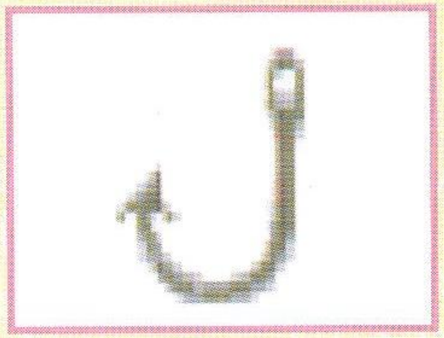
pan
フライパン



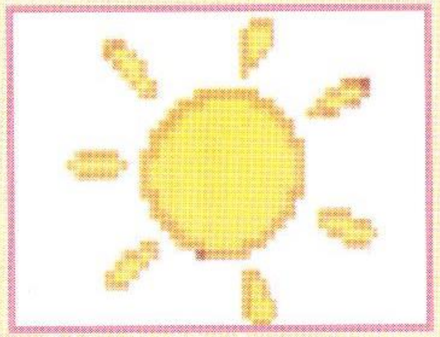
grape
ぶどう



ruler
じょうぎ



hook
つりばり



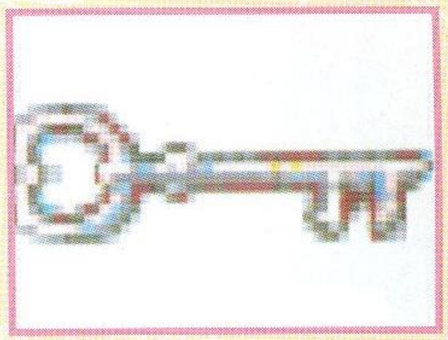
sun
たいよう



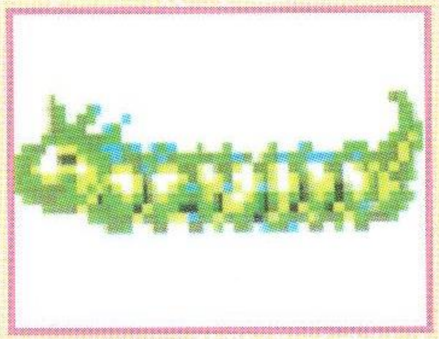
jar
つぼ



violin
バイオリン



key
かぎ



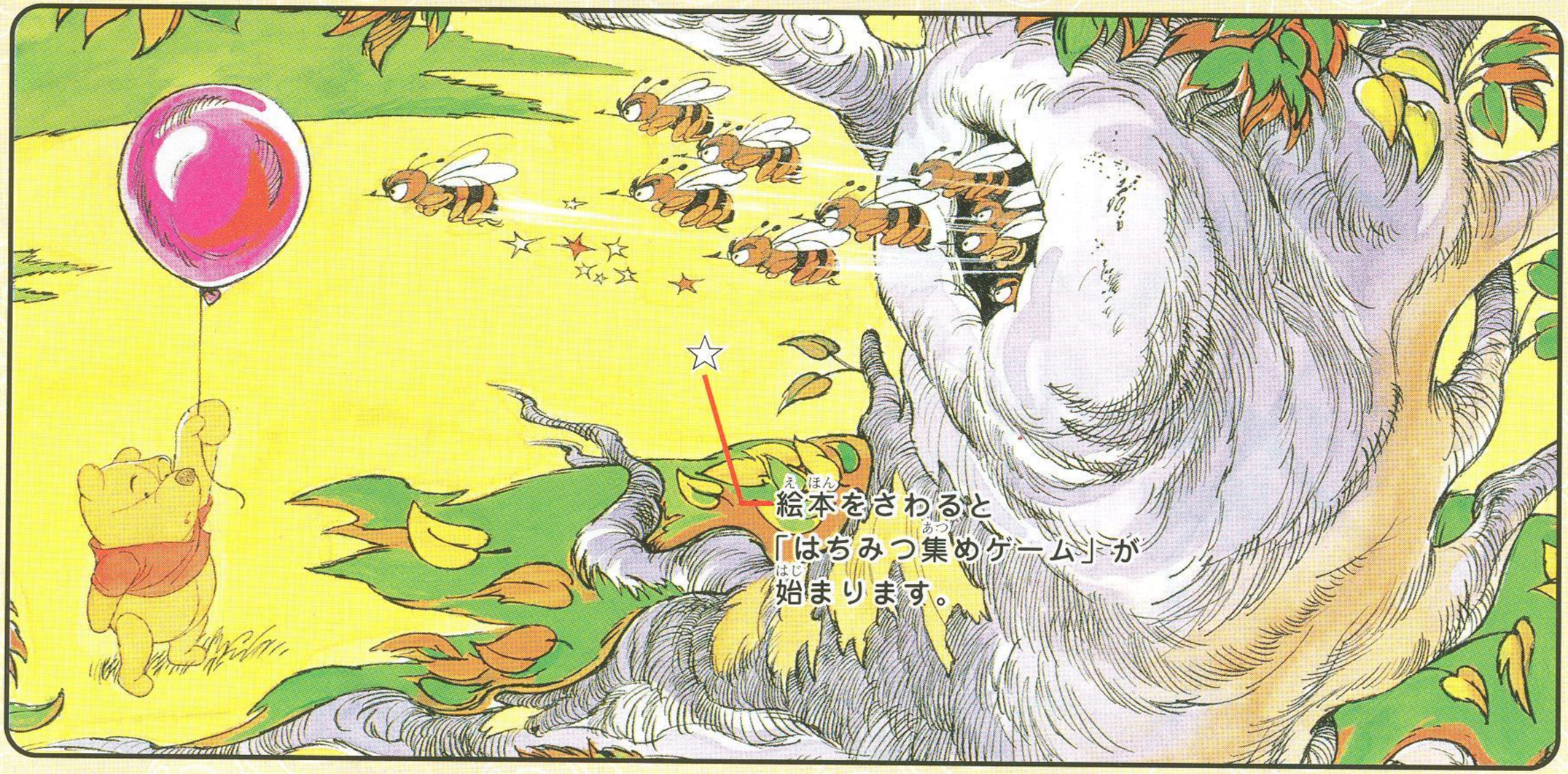
worm
むし

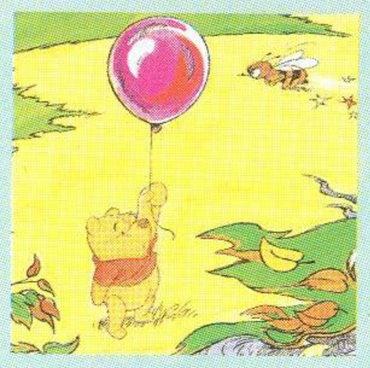
秋のページ

はちみつを探しに行こう！

プーさんがはちみつを探しています。木の上のはちの巣に行って、はちみつを探しましょう！

☆は、ゲームがはじまるポイントです。
ゲームをやめるときは、🖌で絵本をさわるか絵本をめくります。





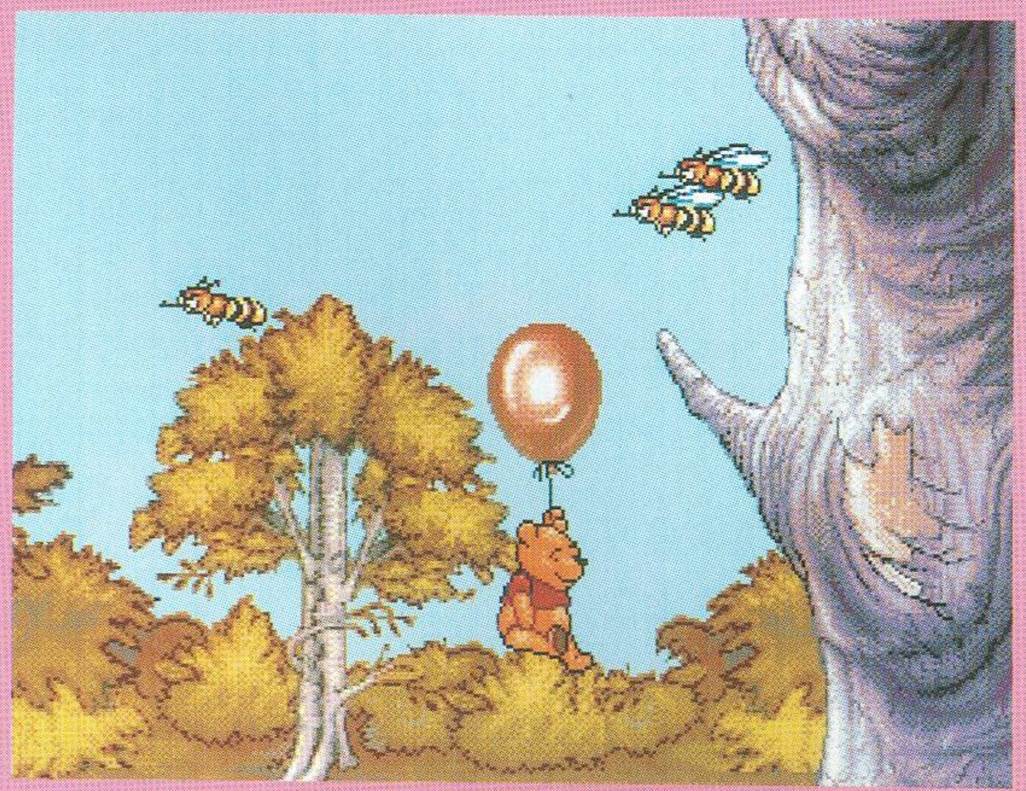
風船ゲーム

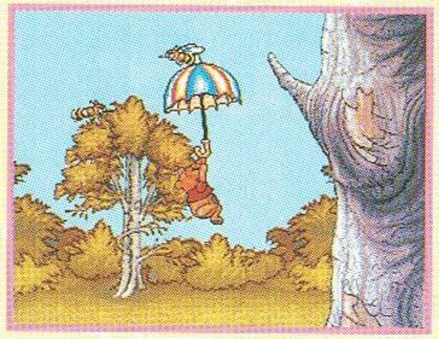
を使って画面の風船をプーさんに近づけ、を押すとプーさんが風船にぶらさがって木の穴のはちの巣まで行くゲームが始まります。



タッチペンを使用します。

飛んでくるはちに風船が当たらないように、を使って風船を動かしましょう。



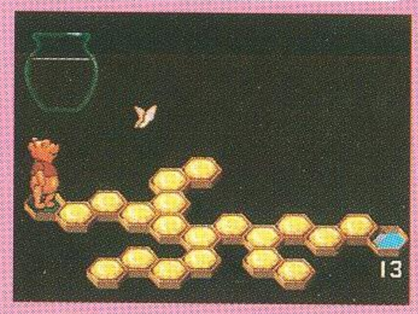




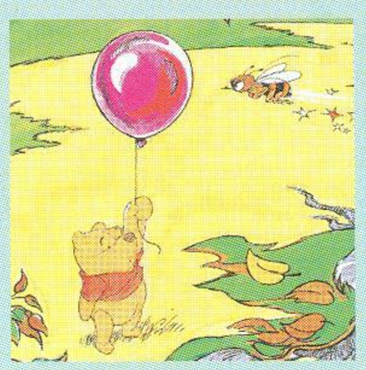
風船がはちに当たると、風船は割れてプーさんは落ちてしまいます。新しい風船でもう一度、挑戦してみましょう。

無事に木の穴に着くと、はちの巣に入ることができます。はちみつ集めゲームが始まります。

チェックポイント



風船を使わないで、直接はちの巣に行き、はちみつ集めゲームを始めたいときは、で絵本をさわります。



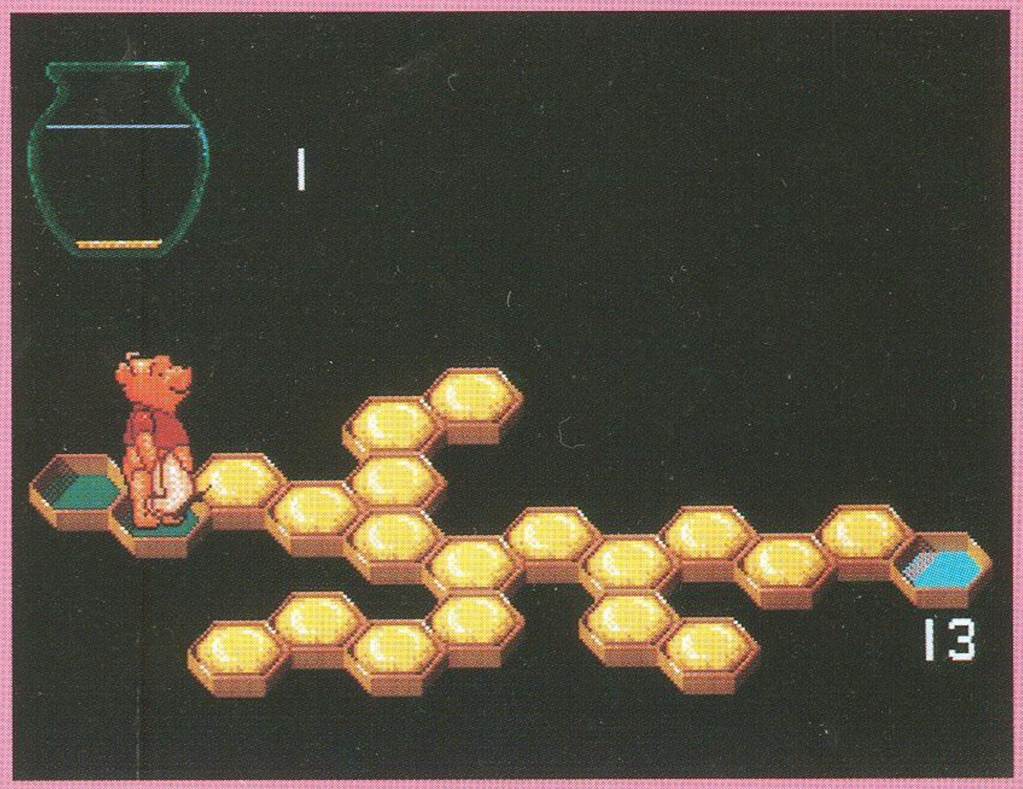
はちみつ集めゲーム

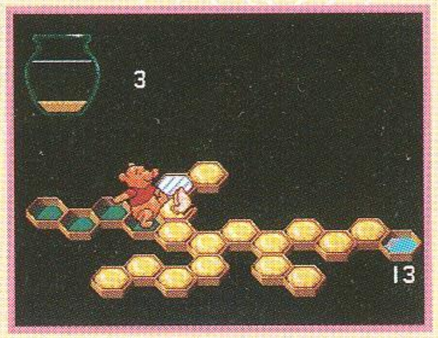
風船で木の穴につくと、プーさんがはちみつを集めるゲームが始まります。

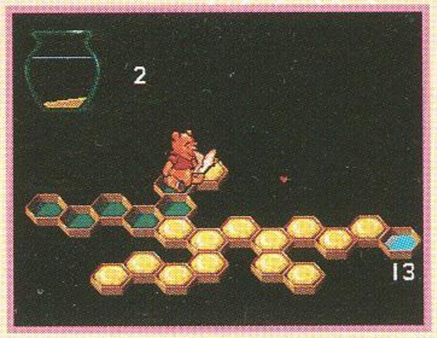


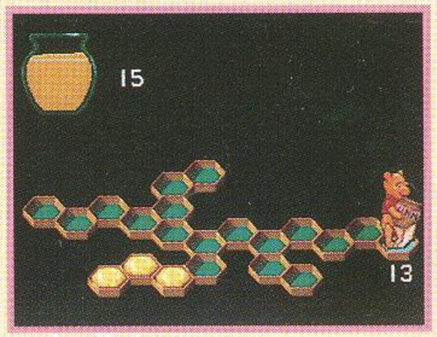
タッチペンを使用します。

プーさんがはちみつを食べるために、画面の右下の数字以上のはちみつを壷にいれて、ゴールの青いはちの巣まで行きましょう。









を使ってを動かし、六角形の黄色のはちみつの上でを押します。プーさんが壷の中にはちみつを入れます。

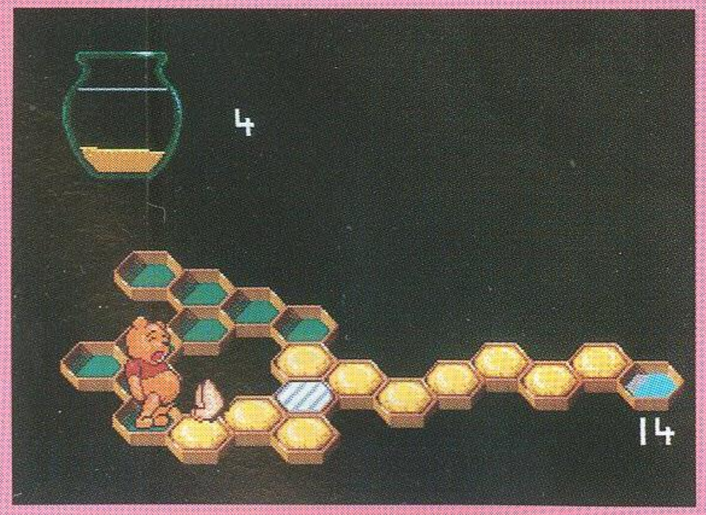
黄色以外のはちみつを踏むと、集めたはちみつが減ってしまいます。

画面の数字以上のはちみつを集めることができたら、プーさんははちみつを食べることができます。食べ終わったら、集める数が変わります。

チェックポイント

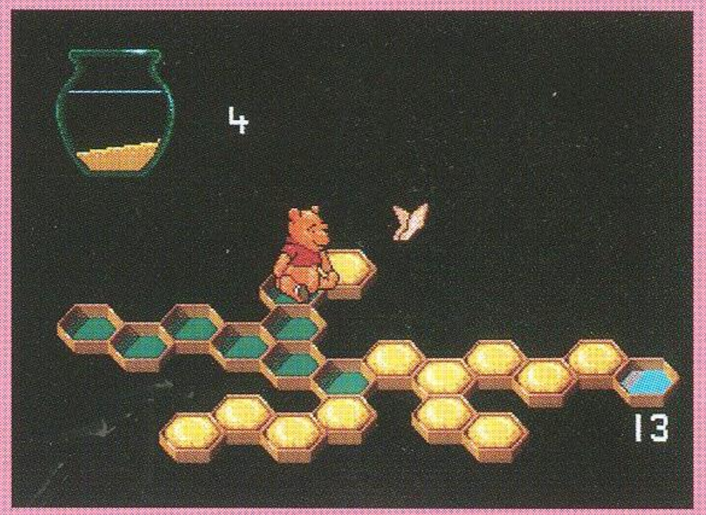
・集めるはちみつの量（数字）は、繰り返す度に増えていきます。
・点滅するはちみつは、時間がくると黄色のはちみつに変わります。変わるのを待ってから進みましょう。
・タブレット上でを押しながら画面のを動かすと、プーさんがを追いかけるようにしてはちみつの上を進みます。止めるときは、止めたい位置でを止めます。
・プーさんと進めたいマスが重なって上手にプーさんを動かせないときは、プーさんのおなかあたりでを押してみてください。

●ピンクのはちみつ

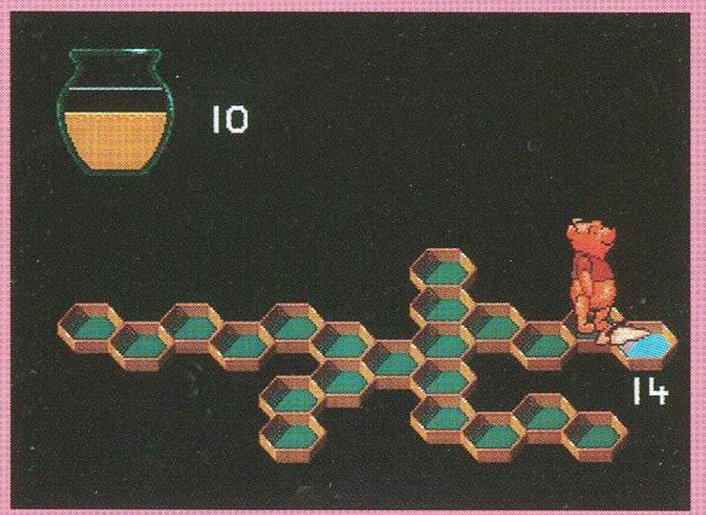


ピンクの点滅するはちみつを踏むと、それまで集めたはちみつが減ってしまいます。

●白いはちみつ



白く点滅するはちみつを踏むと、プーさんがすべってはちみつをこぼしてしまいます。



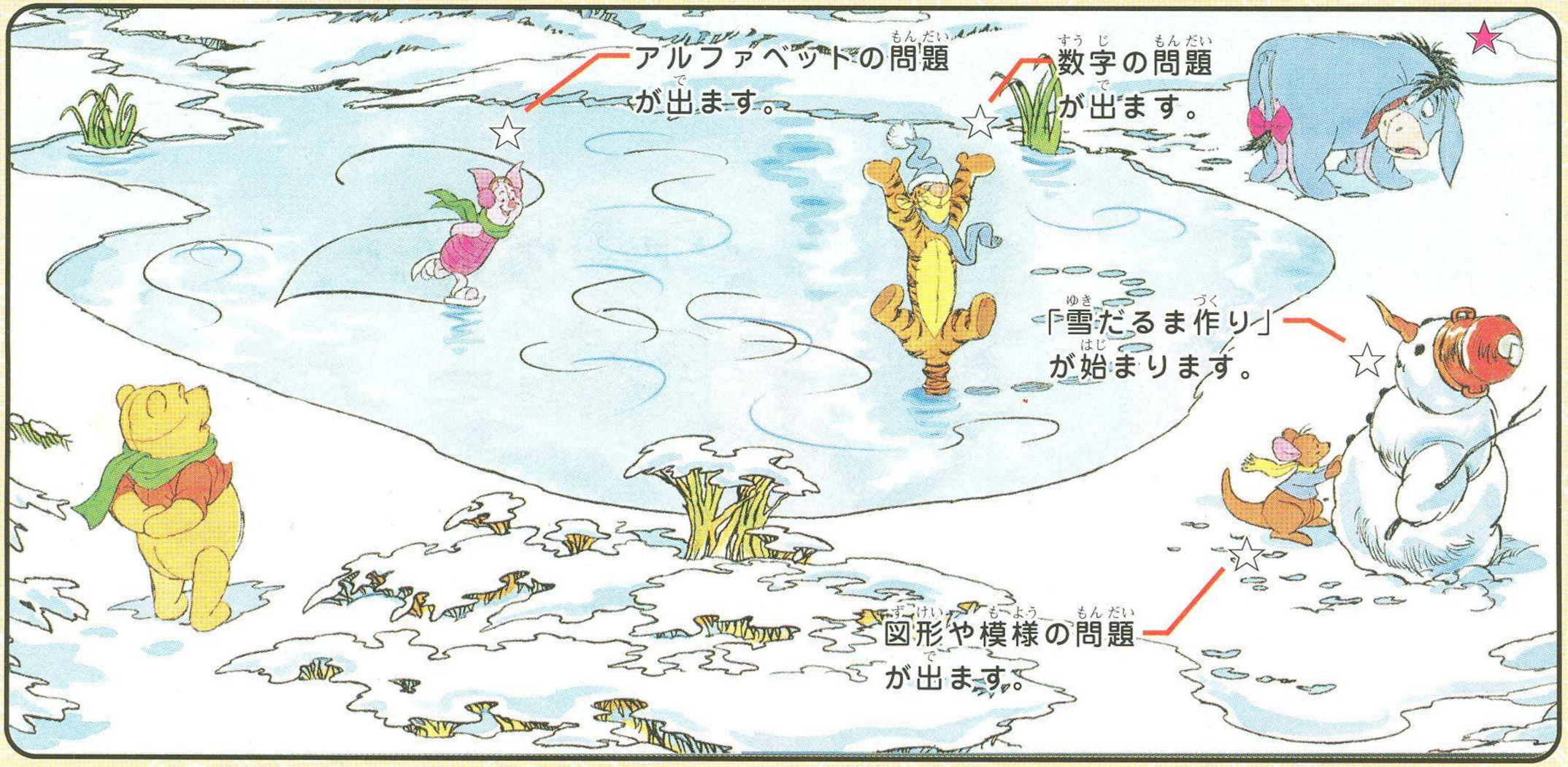
集めるはちみつの量よりはちみつがなくなると、ゲームオーバーになります。

冬のページ

氷の池で遊ぼう！

プーさんと仲間たちが氷の上でスケートをして遊んでいます。プーさんたちと一緒に遊びましょう。

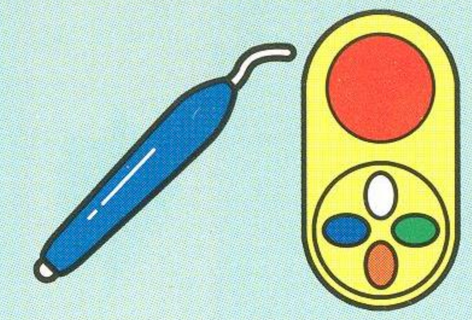
★がついたものにさわれます。☆は、ゲームがはじまるポイントです。
ゲームをやめるときは、🖊で絵本をさわるか絵本をめくります。





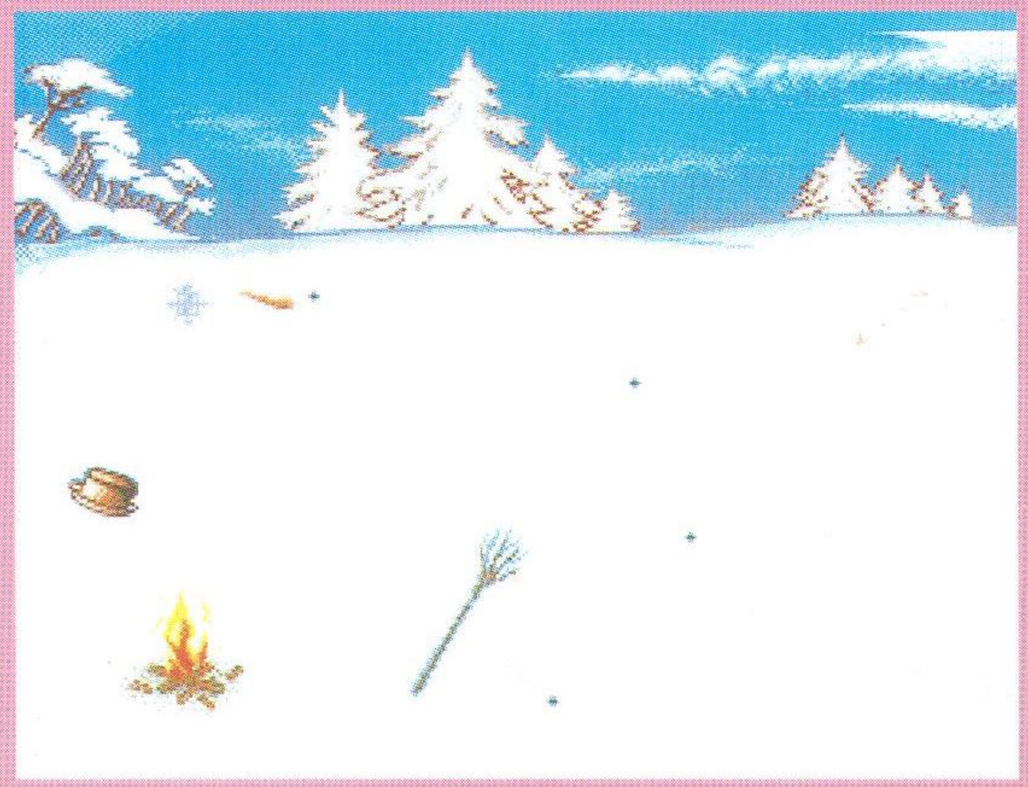
雪だるま作り

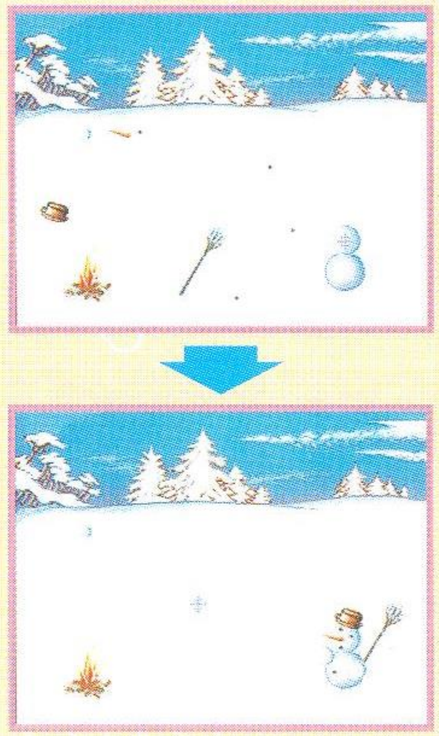
で を動かして雪だるまをさわると、雪だるまを作ることができます。散らばっている雪玉や道具を使って雪だるまを作りましょう。



タッチペンとボタンを使用します。

最初に雪玉を大きくしてみましょう。を使って を動かし、雪玉をさわって左右に動かすと、雪玉が大きくなります。
ちょうどいい大きさになったら、雪だるまを作る位置でを押して雪だるまを作りましょう。

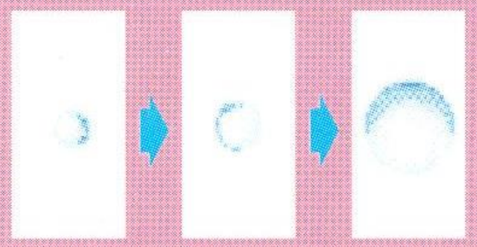




雪だるまができたら、道具を付けましょう。を使って道具をさわり、を押して雪だるまにつけます。ボタンを押すと道具の形が変わります。

すべての道具をつけたら、雪だるまの完成です。

チェックポイント



- 雪玉を大きくするときは、選択後、を押したままにしないで左右に動かしてください。
- 雪玉は6個まで作ることができます。
- 焚き火に近づけると小さくすることができます。



プーさんのスケートゲーム

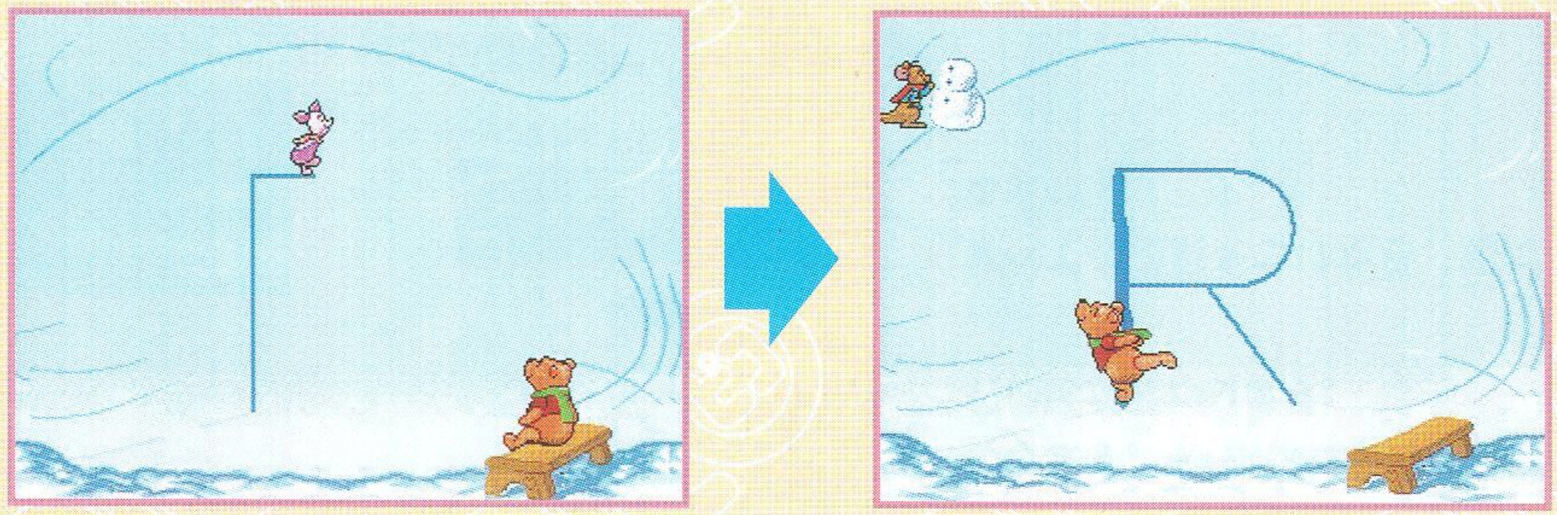
で を動かしてピグレット、ティガー、ルーたちをさわると、スケートを始めます。を使ってプーさんを動かし、スケートの跡をなぞりましょう。じょうずになぞることができたら、ルーが雪だるまを作ってくれるよ。



タッチペンを使用します。

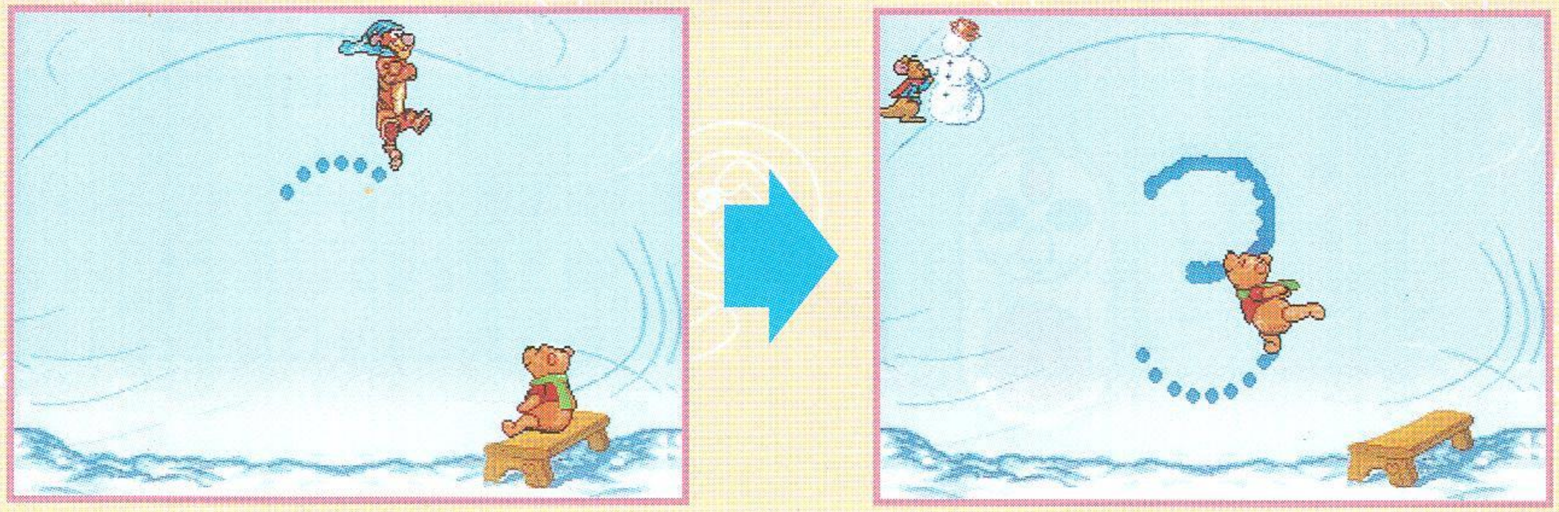
●ピグレット

ピグレットは、スケートをしてアルファベットを描きます。を使ってプーさんを動かし、アルファベットの上をなぞってみよう。



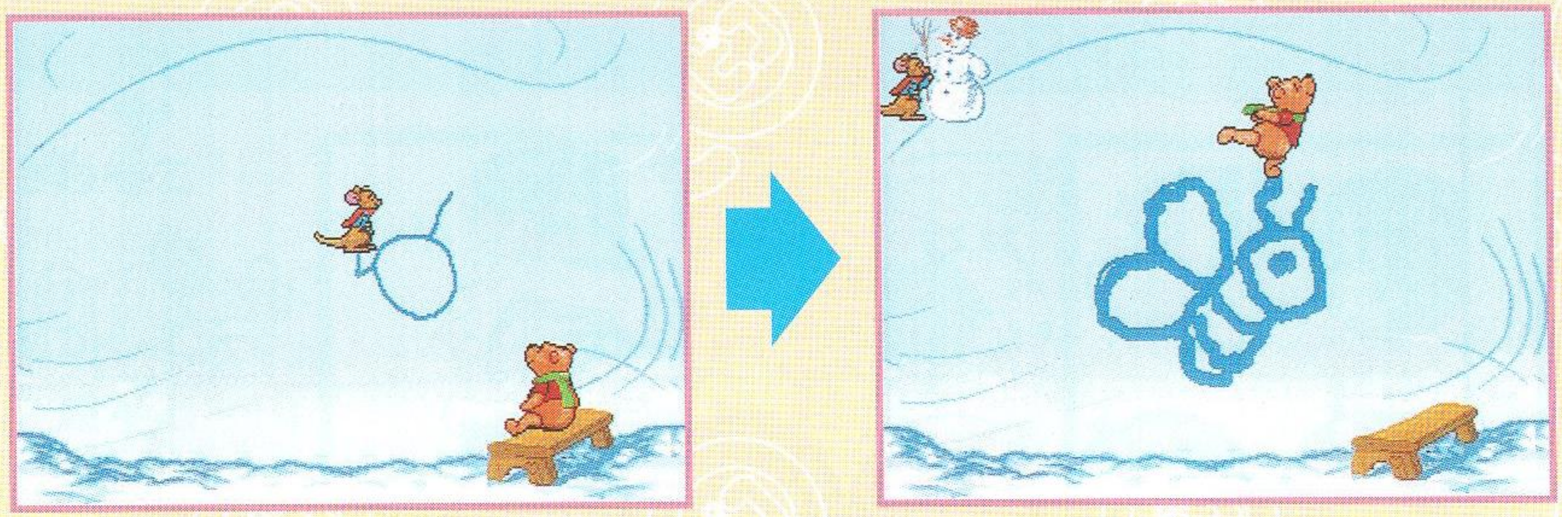
●ティガー

ティガーは、ジャンプしながら数字を描きます。を使ってプーさんを動かし、数字の上をなぞってみよう。



●ルー

ルーは、スケートをして図形や模様を描きます。／を使ってプーさんを動かし、図形の上をなぞってみよう。



チェックポイント

・プーさんが、じょうずになぞることができたらルーは雪だるまを作ります。まちがってなぞると、ルーは雪だるまをつくるのをやめてしまいます。
・次の問題を始めるときは、ベンチで／をクリックしてプーさんを座らせます。
・失敗したときは、●ボタンを押すと最初からやり直すことができます。

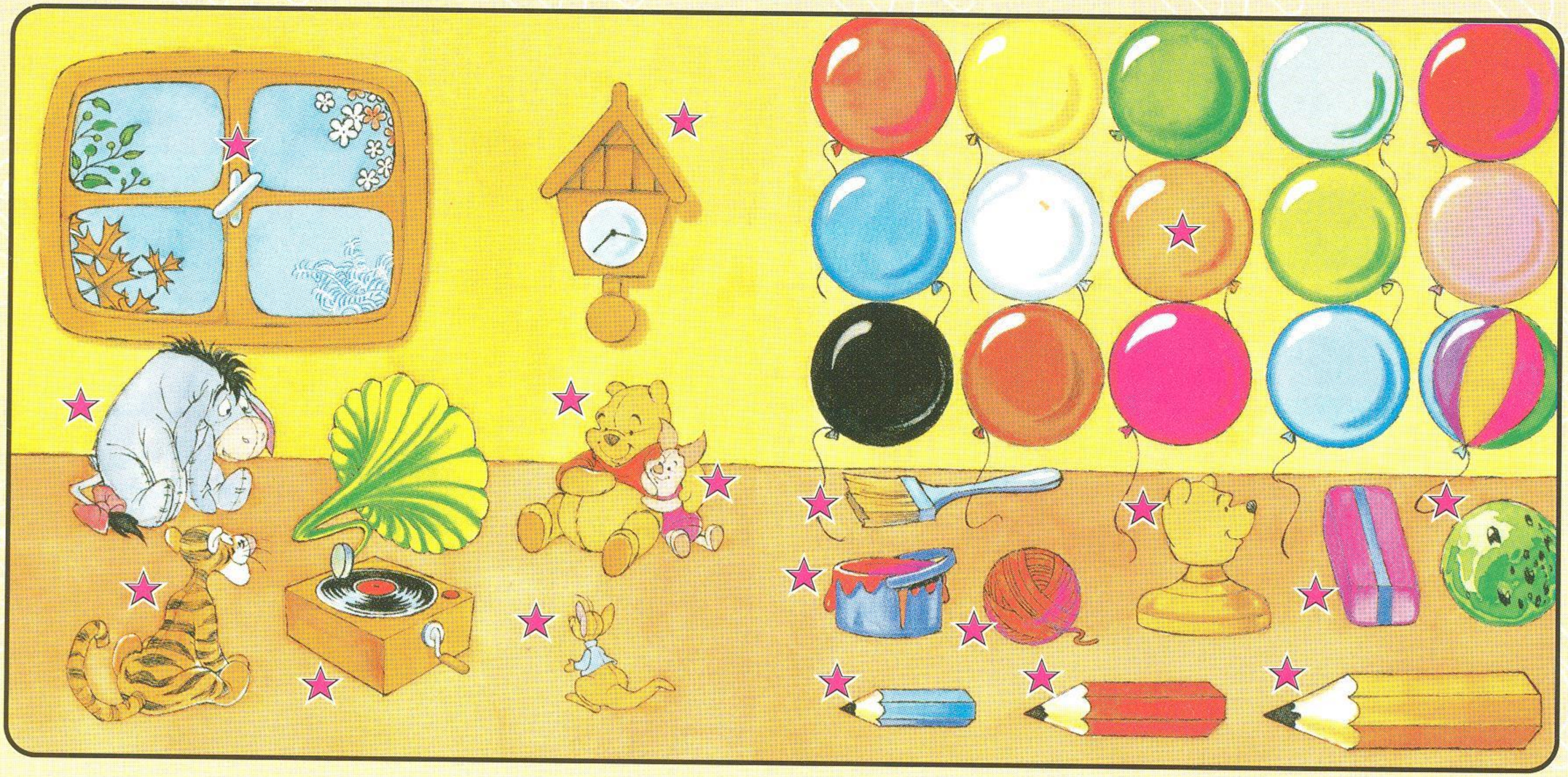


お絵描きのページ

プーさんの森を描こう！

いろいろな道具を使って、自分だけのプーさんの森を描き、プーさんたちを動かしてみよう。

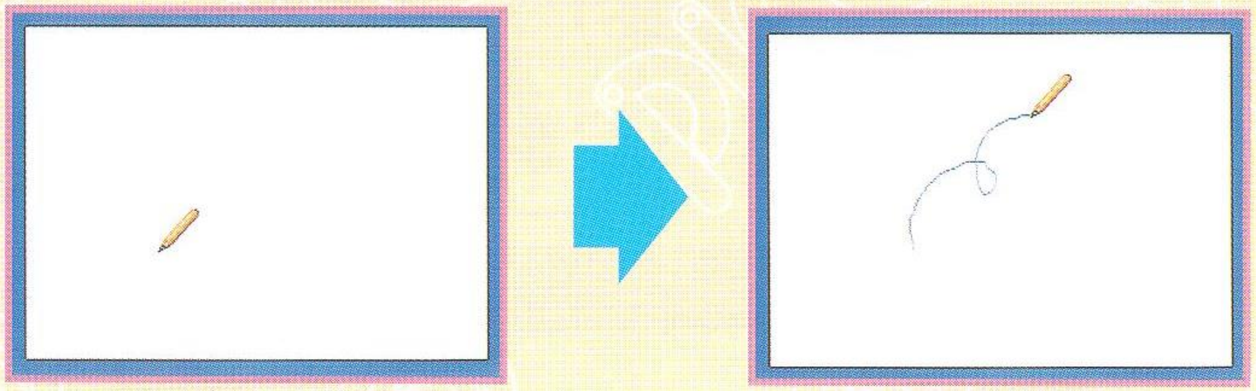
★がついたものにさわれます。いろいろな道具を使って、プーさんの森を描きましょう。デモ画面中に絵本またはタブレットをさわると、真っ白な背景で自由に絵が描けます。デモ後にキャラクターのデモ画のみを消したいときは、お絵描きツールのスポンジで消すことができます。背景を変えたいときは、絵本の窓をさわってください。



お絵描きのしかた

①絵本上のお絵描きツールをでさわって選びます。

②をタブレット上で押しながら動かして描きます。ツールを変えるときは、絵本上の他のツールをさわります。

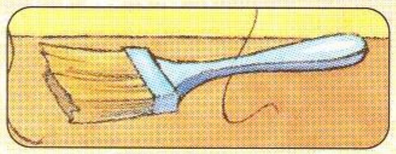


▲お絵描き画面

お絵描きツール

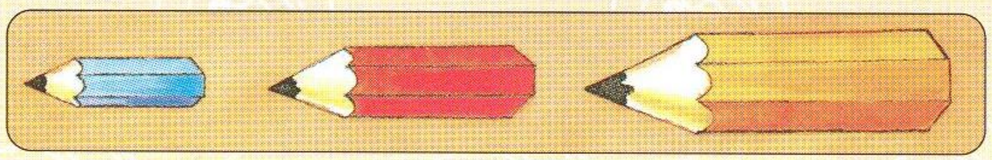
お絵描きをするための道具です。色をぬったり、線を描いたりするのに使います。

はけ



はけで塗ったように、太い線で色がつきます。

えんぴつ



細い、中くらい、太い線を描くときに使います。

バケツ



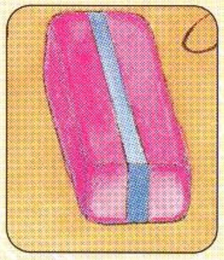
色をぬるときに使います。線で囲まれた部分が、全部一度にぬれます。ぬりはじめたら途中でやめることはできません。

スポンジ



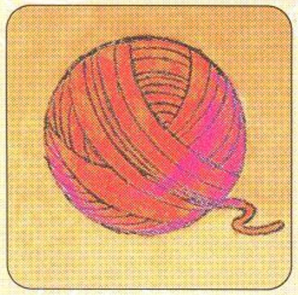
画面上の絵を全部消すときに使います。背景の絵は消すことはできません。カーソルがのときにもう一度さわると、消えた絵を元に戻すことができます。

消しゴム

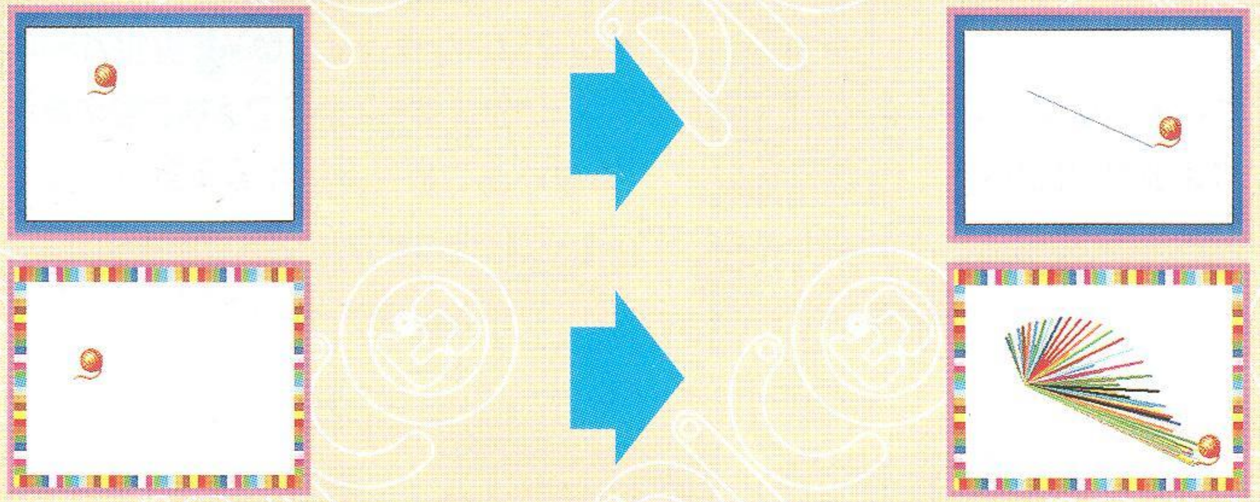


部分的に絵を消したいときに使います。

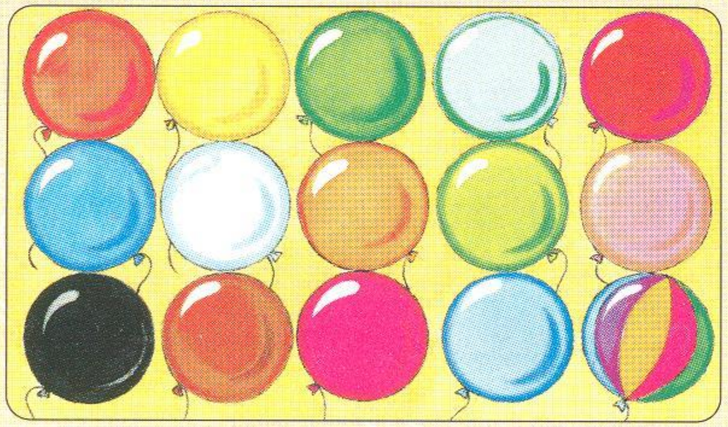
ひも



直線を引くときに使います。
どこに線を引くかを決めて、線の始めと終わりをで押します。
レインボー色を選んでいるときはの軌跡が描かれます。

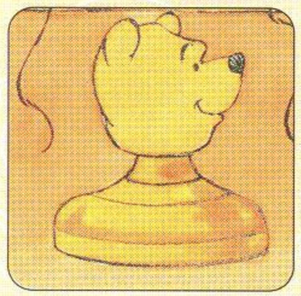


いろ選び

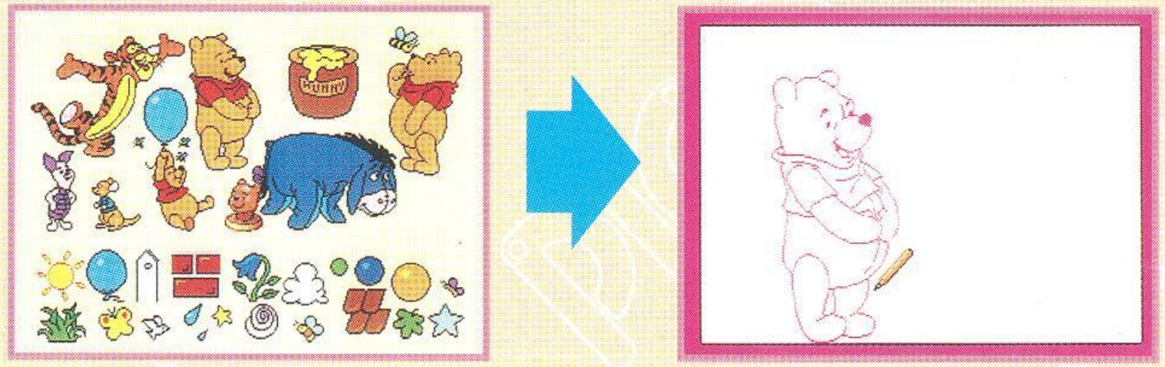


でふうせんをさわると、えんぴつ（大、中、小）、はけ、バケツ、ひもの色をふうせんの色に変えることができます。画面のふちの色も選んだ色に変わります。

スタンプ



絵本のスタンプをさわると、スタンプ画面に変わります。スタンプを選んで、スタンプする場所でを押してお絵描き画面にスタンプします。
キャラクターを選ぶと、線画がスタンプされます。
お絵描きツールを使って色ぬりすることができます。



・風景の絵が背景のときやレインボー色を選んでいるときにキャラクターを選ぶと、色が自動的にぬられます。

背景



絵本の窓をさわると、お絵描き画面の背景に風景の絵や色を付けることができます。背景は14色の背景色と5種類の風景の絵があります。

・背景を変えるときは絵本の窓をさわります。14色の背景色と、5種類の風景の絵が順番に現れます。
・背景は、消すことはできません。



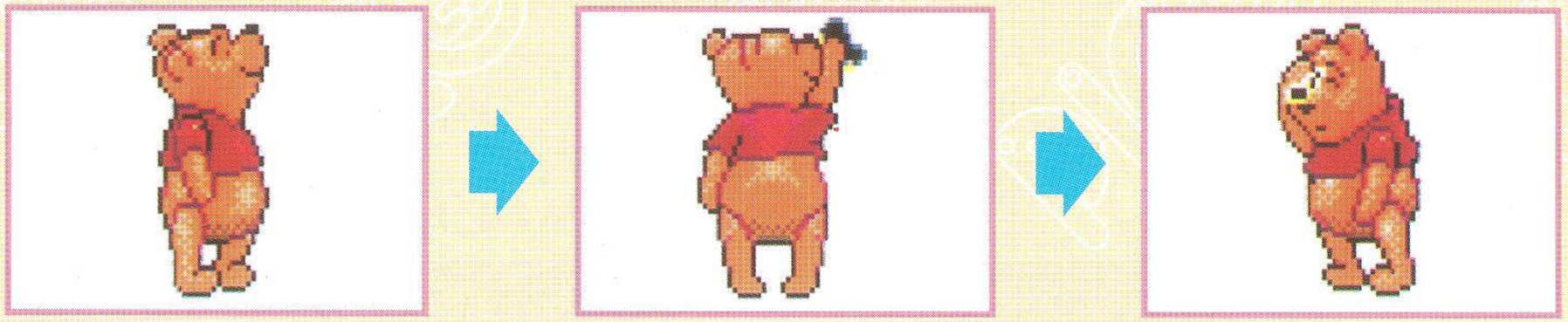
動くキャラクタースタンプ

で絵本のキャラクターをさわると、お絵描き画面に動くキャラクターをスタンプすることができます。スタンプしたキャラクターは、画面の中を動き回ります。

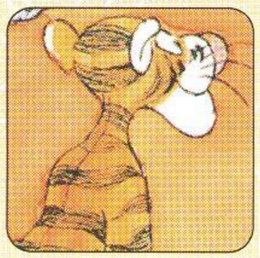
- 各キャラクターは、それぞれ3種類の動きかたがあります。を押すたびに、3種類の動きが順番に現れます。
- スタンプできるのは、各キャラクターごとに1個です。同じキャラクターを同時にスタンプすることはできません。

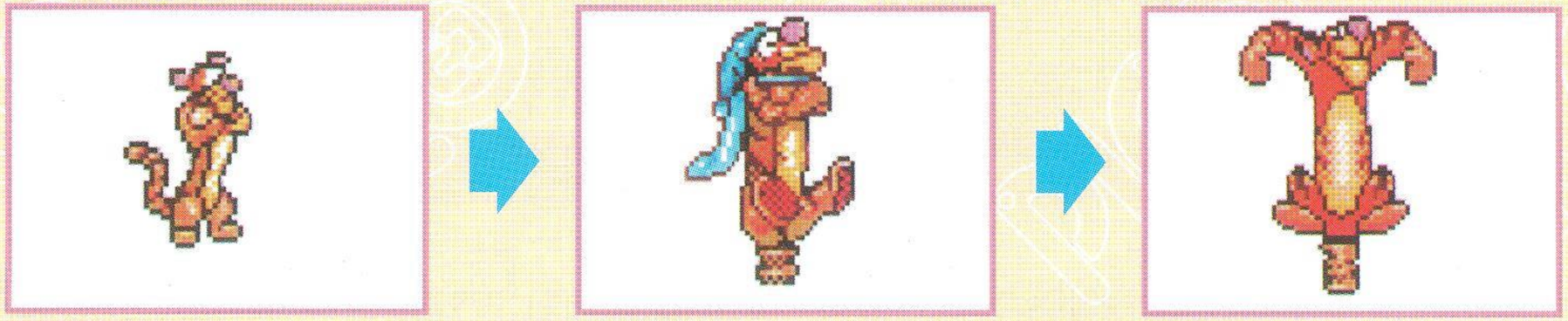
●プーさん





●ティガー





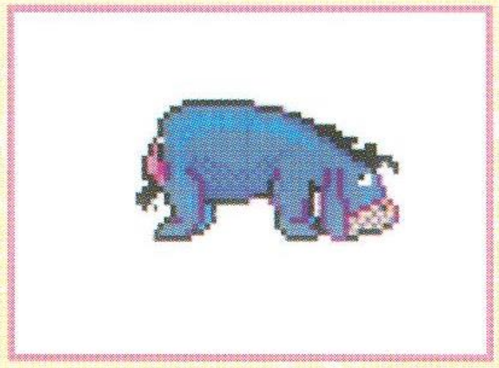
●ピグレット



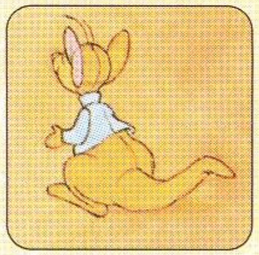


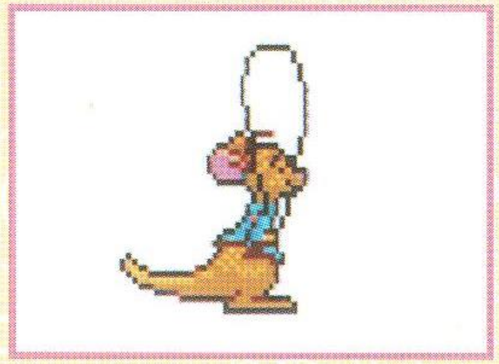
●イーヨー





●ルー



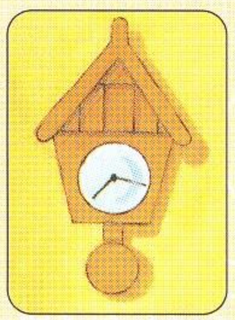


蓄音機（ちくおんき）



音楽（おんがく）を切（き）り替（か）えたり、止（と）めたりするときに使（つか）います。

時計（とけい）



お絵描（えか）き画面（がめん）にスタンプした動（うご）くキャラクターを動（うご）かしたり、止（と）めたりするときに使（つか）います。

株式会社 セガ・エンタープライゼス
本社：〒144-8531　東京都大田区羽田1-2-12　商品のお問い合わせ先：お客様相談センター
フリーダイヤル　0120-012-235　電話受付時間：月～金　10時～17時（除く祝日）

キッズ コンピュータ ピコ

PICO ピコ

HPC-6054
672-5181

株式会社 セガ・エンタープライゼス