キッズ コンピュータ ピコ

PICO ピコ



ピコ専用絵本ソフト

怪盗 セイント・テール

セイント・テールと
ワン・ツー・スリー!

●ガイドブック●



セイントマジックシートつき!

© 立川　恵・講談社・ABC・電通・TMS
© 1996 SEGA

SEGA™

健康上の注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ピコで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、画面を見ていてこのような症状が起きたときは、すぐに医師の診断を受けてください。

●ピコをプロジェクトテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

使用上の注意

●電源OFFをまず確認！

絵本ソフトを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。



●ピコを楽しむときは

ピコを楽しむときは、部屋を明るくし、目に負担がかからないようテレビ画面から十分離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足のときを避けてご使用ください。長時間のご使用またはテレビ画面に近づいてのご使用は視力低下の原因となります。



●端子部には触れないで！

絵本ソフトの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になります。



●保管場所に注意して！

絵本ソフトを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。



●薬品を使って拭かないで！

絵本ソフトの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



●絵本の扱いはていねいに！

絵本のページを折ったり、濡らしたりしないでください。また、お子様が絵本に落書きなどしないよう注意してください。



●絵本をはがさないで！

絵本の最後のページを、台（カートリッジ）からはがさないようにしてください。



●絵本ソフトは精密機器！

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。



おうちの方へ

このたびはピコ専用絵本ソフト「怪盗セイント・テール　セイント・テールとワン・ツー・スリー！」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
お子様といっしょに、ピコの世界をより楽しんでいただくため、絵本ソフトをご使用の際には、このガイドブックをあわせてご覧ください。

キッズ コンピュータ ピコ

PICO ピコ

注）本製品は日本専用です。

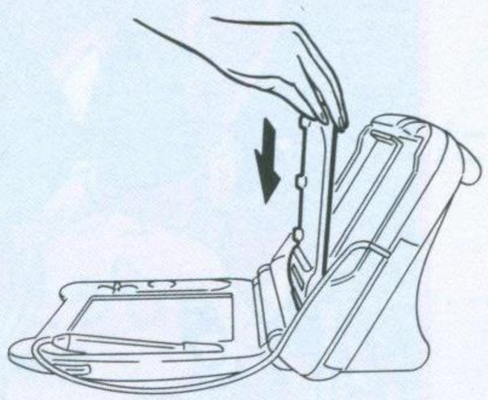


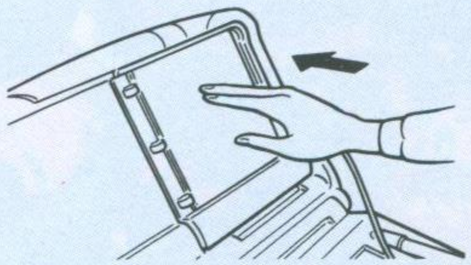
始める前にピコ本体に絵本ソフトを正しくセットしてください。

1 カートリッジスロットに絵本ソフトを差し込みます。

●絵本を閉じた状態で、カートリッジスロットに奥までしっかりと差し込みます。

ななめに差し込むと、絵本ソフトが取り出せなくなる場合があるので、ご注意ください。

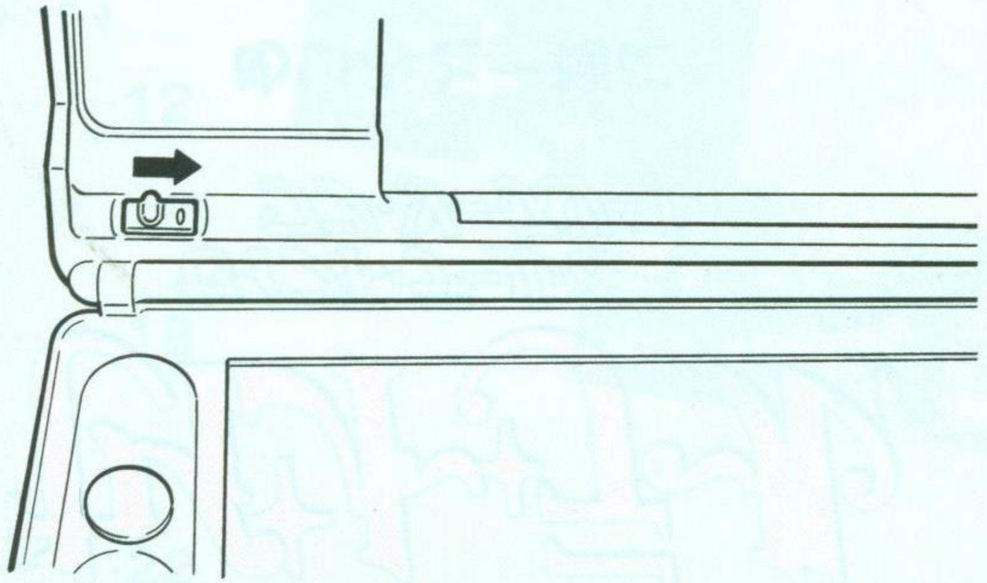




●「カチッ」と音がするまでうしろ側へ押してください。

2 本体のパワースイッチをONにすると、タイトルが現れます。

●カートリッジスロットに絵本ソフトが正しくセットされていないと、パワースイッチをONにできません。





怪盗セイント・テール

セイント・テールとワン・ツー・スリー！

めいみと一緒に
怪盗セイント・テールになって、
いろいろなマジックを試してみましょう。
さぁ、何が起こるかな？

「怪盗セイント・テール　セイント・テールとワン・ツー・スリー！」は、同梱のセイントマジックシートを使って様々なマジックを起こすことができます。セイント・テールになった気分で、イベントやゲームを楽しみましょう！

もくじ

絵本ソフトをはじめる前に ……6

●セイントマジックシートの使いかた

●プロフィール紹介の遊びかた

表紙のページ ……7

●カラオケ

1ページ めいみのおうちへようこそ ……8

●タロット占い

2ページ セントポーリアがくいんのなかまたち ……10

●アスカJr.のモンタージュゲーム

3ページ セイント・テールとうじょう!! ……12

●ルビィと遊ぼう！

●ステッキマジックゲーム

4ページ イッツ・ショータイム！ ……18

●風船飛行ゲーム

●秘密のドアあけゲーム

5ページ セイント・テールのマジカルペイントショー …22

●お絵描き

●きせかえ



絵本ソフトをはじめる前に

◆絵本をタッチペンでさわると、いろいろなことが起こります。
◆ゲーム中の操作には、ボタンや ボタン、を使います。はじめに画面上に指示が出ますのでご参照ください。
◆セイントマジックシートを使うと、様々なマジックで遊ぶことができます。
◆このソフトでは、ボタンを押すと、ゲームの前後の会話部分をスキップできるようになっています。

セイントマジックシートの使いかた

●操作を始めるまえに、同梱のセイントマジックシートをタブレット上にセットしてください。

●タッチペンでセイントマジックシートの（セイント・テール）、（せいら）、（アスカJr.）を➡に向かってゆっくりとなぞります。じょうずになぞれると、画面に様々なマジックが起こります。

☆タッチペンの動かしかたによっては、成功しない場合もあります。その時はもう一度、はじめからおわりまでていねいになぞってください。

セイントマジックシート





のマジックで、にわにおはながさいたよ！

プロフィール紹介の遊びかた

2、3、4ページでは、タッチペンで をなぞると、みんなのプロフィールが見られます。プロフィールを見おわったら、ボタンを押してください。

・プロフィール画面を「プリファン」で印刷すると、キャラクターカードになります。
・プリファンの接続と操作の仕方は、プリファンの取扱説明書をご覧ください。



表紙のページ　●カラオケ



①アスカJr.　②せいら　③セイント・テール　④ルビィ　⑤めいみ　⑥タイトル

◆①から⑥までをタッチペンでタッチしてください。
◆セイントマジックシートの○△□をタッチペンでなぞってください。

○をなぞると…

めいみがあいさつします。





□をなぞると…

カラオケで主題歌を歌いましょう！
画面の歌詞を見ながら一緒に歌ってください。





△をなぞると…

セイント・テールに早変わり！

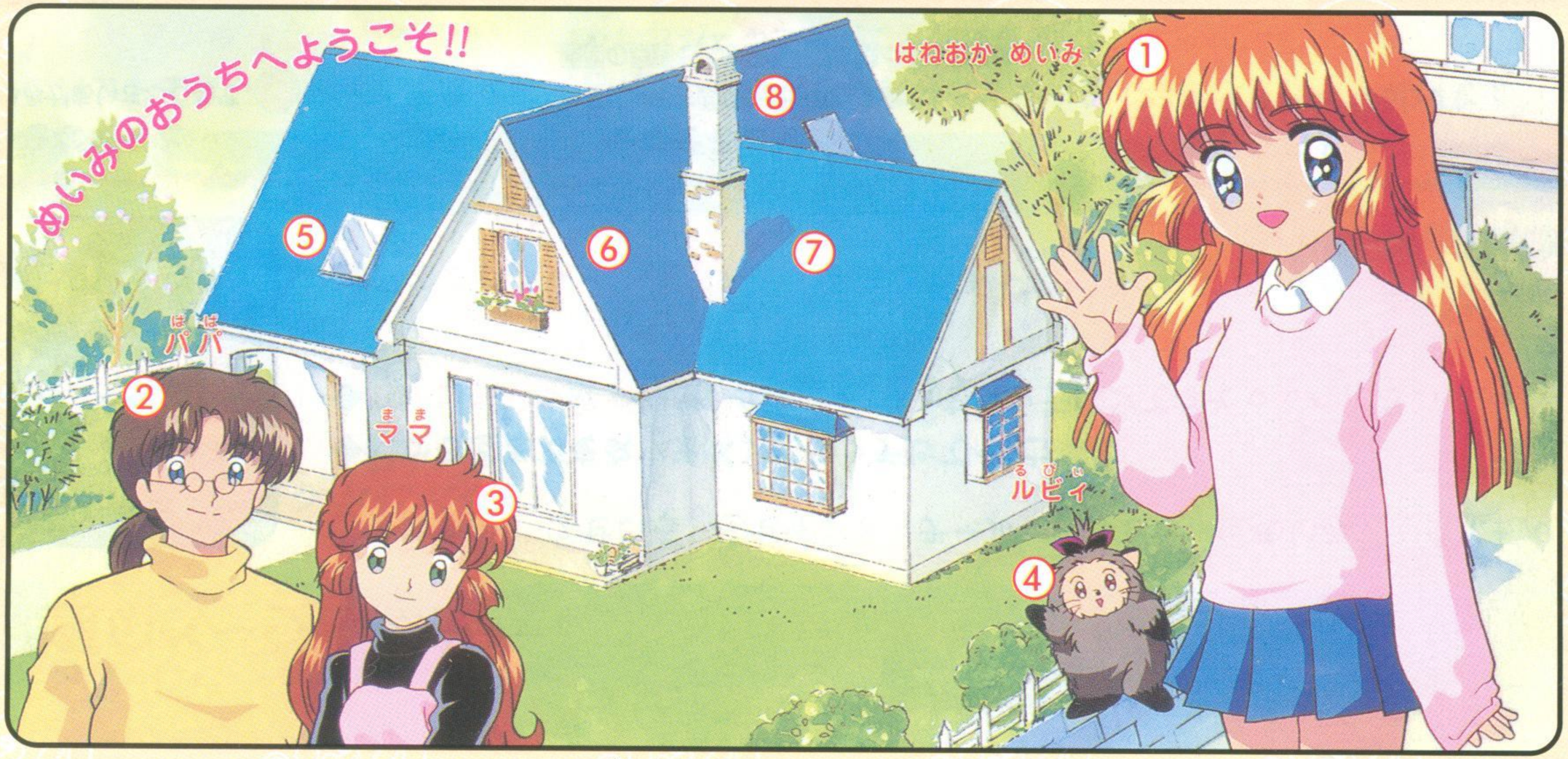




1ページ めいみのおうちへようこそ！

●パパのタロット占い

めいみの家族とおうちを紹介してくれるよ！



①めいみ　②パパ　③ママ　④ルビィ　⑤玄関　⑥めいみの部屋　⑦ダイニング　⑧えんとつ

◆①から⑧までをタッチペンでタッチしてください。

◆セイントマジックシートの○△□をタッチペンでなぞってください。

パパのタロット占い

今日はどんな運勢かな？　めいみのパパがタロット占いしてくれます。

●はじめかた



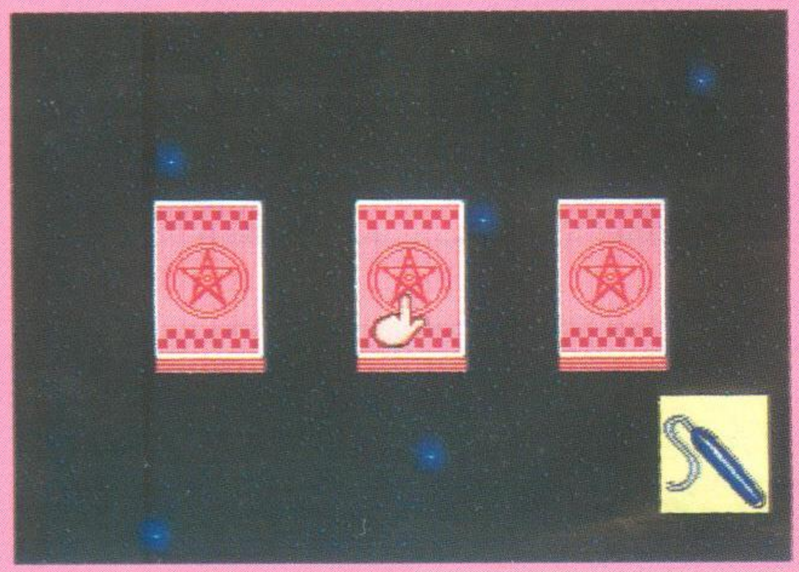
タッチペンでセイントマジックシートの△（せいら）を
なぞってください。

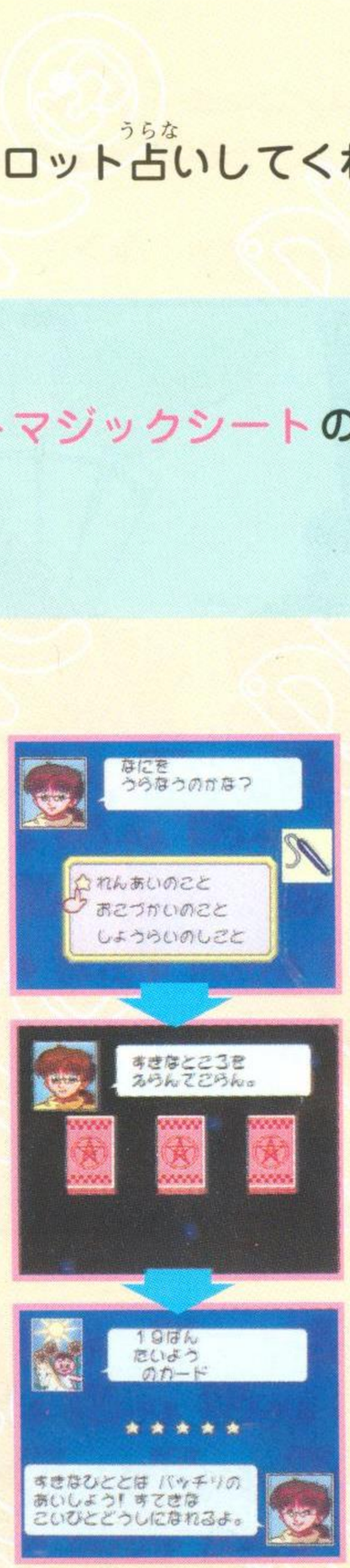


タブレットを
使用します。

●あそびかた

タッチペンで☝を動かして、
すきなタロットカードを選ぶと、
今日の運勢がわかります。





はじめに、3つの項目から、なにを占ってもらうか、選びましょう。

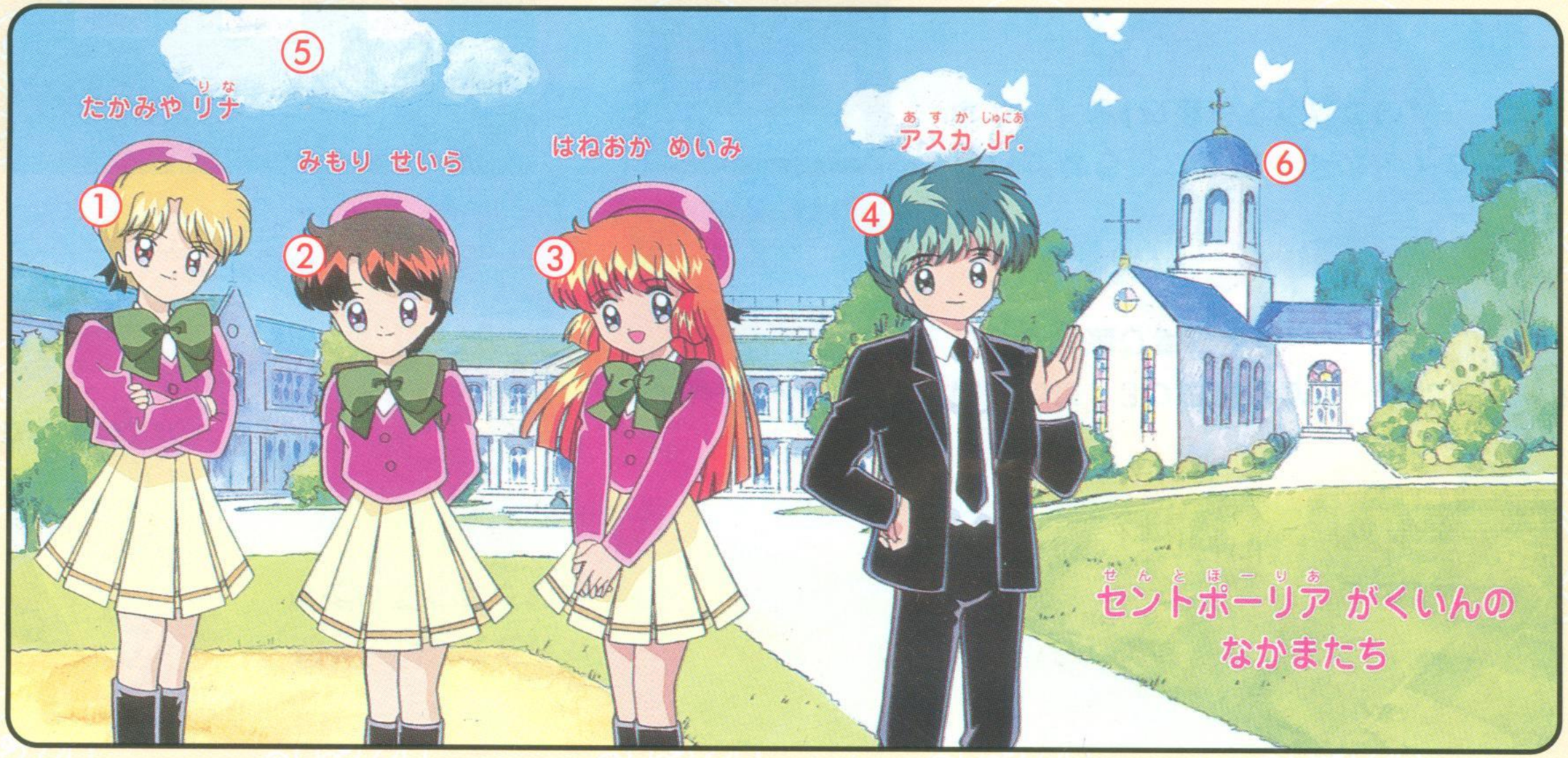
パパがならべたタロットカードから、すきなカードを1枚選んでください。

パパが占いの結果をおしえくれます。

2ページ セントポーリアがくいんのなかまたち

●アスカJr.のモンタージュゲーム

めいみが通うセントポーリア
がくいんのお友達が大集合!!



①リナ　②せいら　③めいみ　④アスカJr.　⑤くも　⑥礼拝堂

◆①から⑥までをタッチペンでタッチしてください。
◆セイントマジックシートの○△□をタッチペンでなぞってください。

アスカJr.のモンタージュゲーム

アスカJr.といっしょに、ドロボウのモンタージュを作りましょう。

●はじめかた



タッチペンでセイントマジックシートの△（せいら）をなぞってください。



タブレットを使用します。

●あそびかた

ドロボウの顔をおぼえてね。

逃げていくドロボウをよく見て、顔をおぼえましょう。



どんな顔だったかな？ モンタージュをつくってね。

●タッチペンで🔍を動かして、「め」や「かみがた」を選びましょう。

●つくり終わったら「おわり」をさわってください。



☆正しいモンタージュがつくれると、新聞に写真が載ります。

☆成功するまで同じドロボウが出てくるので、がんばりましょう。

3ページ セイント・テールとうじょう!!

●ルビィと遊ぼう！　●ステッキマジックゲーム

「ワン・ツー・スリー！」でめい
みからセイント・テールへ！！



①セイント・テールの右手　②シルクハット　③セイント・テールの顔　④セイント・テールのリボン
⑤せいすいペンダント　⑥セイント・テールの左手　⑦ステッキ

◆①から⑦までをタッチペンでタッチしてください。
◆セイントマジックシートの○△□をタッチペンでなぞってください。

6つのパターンの画面があるよ!

このページには、めいみとセイント・テールのひみつがいっぱい！
あちこちタッチしたり、○△□をためしてみたりしましょう！
画面が次々と変化し、いろいろなことがおこります。



(1) めいみ

⑥をさわると…



(2) めいみとルビィ

④をさわると…



(3) めいみと聖水ペンダント
(△をなぞるとゲームになります)

△をなぞると…



(4) セイント・テール

①、②をさわると…



(5) セイント・テールとシルクハット

⑥、⑦をさわると…



(6) セイント・テールとステッキ
(○をなぞるとゲームになります)

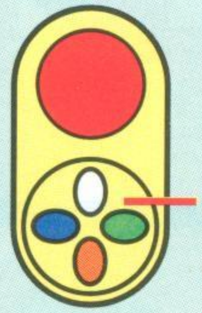
ルビィと遊ぼう！

「みぎ！」「ひだり！」めいみのかけ声どおりにルビィを動かせるかな？

●はじめかた



めいみとルビィ〈(2)画面〉のときに、タッチペンでセイントマジックシートの△（せいら）をなぞってください。



ボタンを使用します。

おうちのかたへ

どの画面からでも、簡単に「ルビィと遊ぼう！」を始められるひみつのモードがあります。
ゲームだけ遊びたいときに、ご利用ください。

ひみつモード

●ボタンを押しながらタッチペンで絵本の左すみのをさわってください。

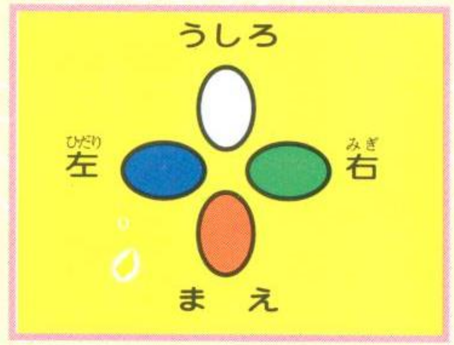


めいみとルビィの画面

●あそびかた

「みぎ！」「ひだり！」と、
めいみが言うとおりに
ボタン操作してルビィを動かします。





めいみの声に合わせて、
ボタンをすばやく押してください。



失敗すると、枠外のルビィがたおれてしまいます。3回失敗するとゲームオーバーです。



ゲームが進むにつれて、タイミングが速くなっていきます。3ステージ全部をクリアできるかな？

ステッキマジックゲーム

落ちてくる花びらや落ち葉をステッキマジックでお菓子に変えましょう。ルビィにいっぱいたべさせてあげてね!

●はじめかた



セイント・テールとステッキ〈(6)画面〉のときに、タッチペンでセイントマジックシートの○(セイント・テール)をなぞってください。



タブレットを使用します。

おうちのかたへ

どの画面からでも、簡単に「ステッキマジックゲーム」を始められるひみつのモードがあります。ゲームだけ遊びたいときに、ご利用ください。

ひみつモード

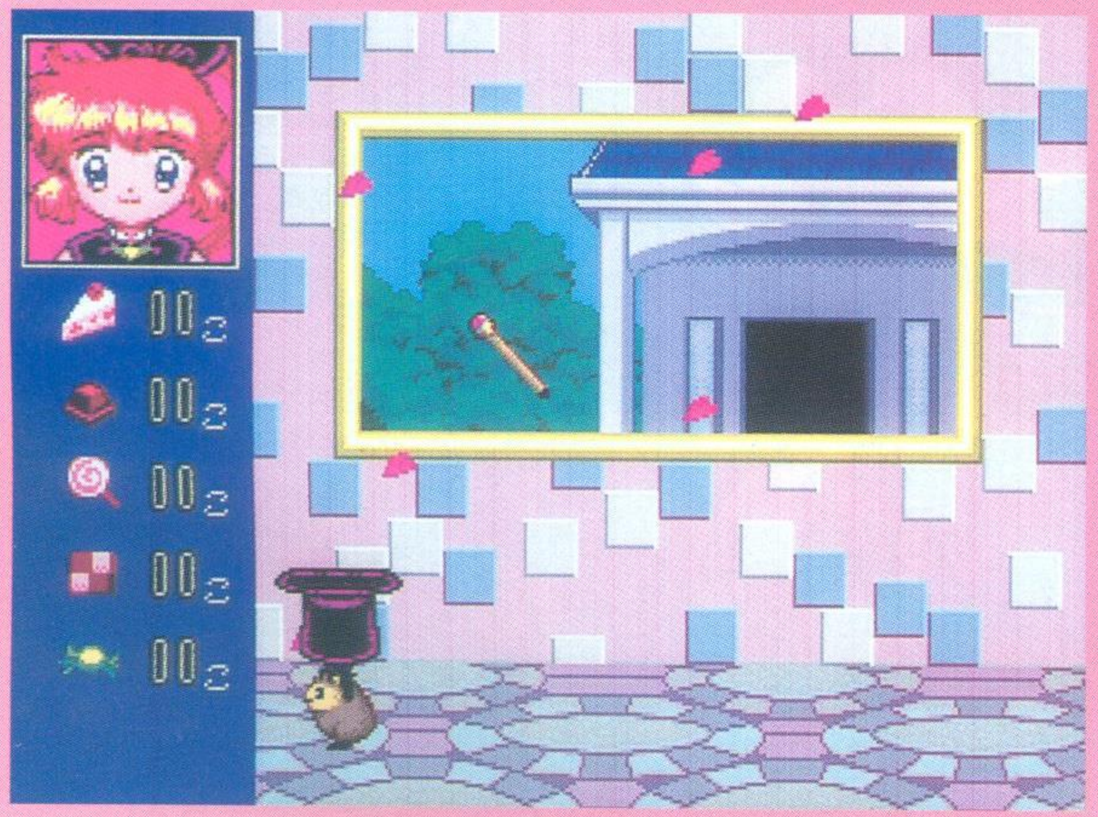
○ボタンを押しながらタッチペンで絵本の左すみのをさわってください。

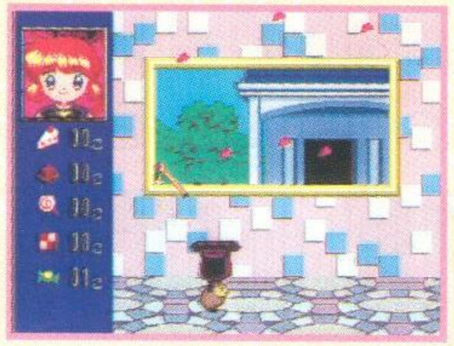


セイント・テールとステッキの画面

●あそびかた

タッチペンで ／ を動かして、
花びらや落ち葉を ✦ で囲みましょう。
時間内にいっぱいお菓子をとれるかな？





／ を動かすと、✦ があとからこぼれます。



この ✦ で落ちてくるものを囲むと…あれれ、マジックでお菓子に変わっちゃうよ！



ルビィはどのくらいお菓子をもらったかな？いっぱいとれると、さいごにお菓子のおうちがたちます。

☆高いところで囲むと大きいお菓子に、低いところで囲むと小さいお菓子になります。
☆ルビィのシルクハットに入らないと、得点にならないので、ルビィの動きをよく見ましょう。

4ページ イッツ・ショータイム！

●風船飛行ゲーム　●秘密のドアあけゲーム

夜の街にセイント・テールが現れました。今日のターゲットは何かな？



①セイント・テール　②ステッキ　③シルクハット　④美術館　⑤月　⑥時計塔　⑦パトカー

◆①から⑦までをタッチペンでタッチしてください。

◆セイントマジックシートの○△□をタッチペンでなぞってください。

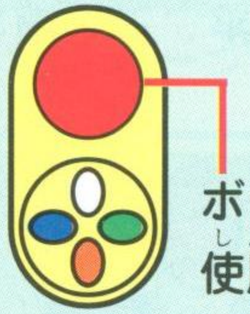
風船飛行ゲーム

今日のターゲットは「エレクトラ」。風船にのって時計塔までたどりつけるかな？

●はじめかた



タッチペンでセイントマジックシートの△（せいら）をなぞってください。



ボタンを使用します。

●あそびかた

●ボタンを連打して、
セイント・テールの風船が
落ちないように時計塔までいきましょう。



風船が地上に落ちると、
ゲームオーバーです。



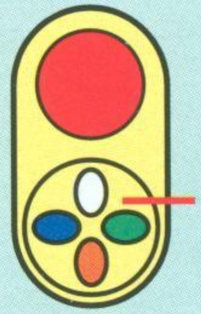
秘密のドアあけゲーム

美術館の奥の秘密の部屋に「まぼろしのめいが」がかくされています。5枚のドアをうまく開けられるかな？

●はじめかた



タッチペンでセイントマジックシートの（セイント・テール）をなぞってください。



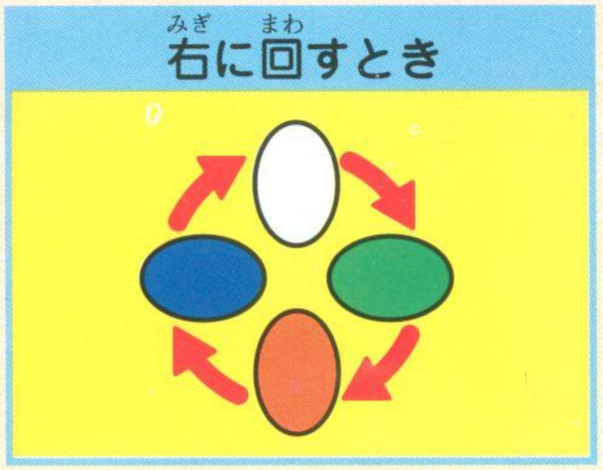
ボタンを使用します。

●あそびかた

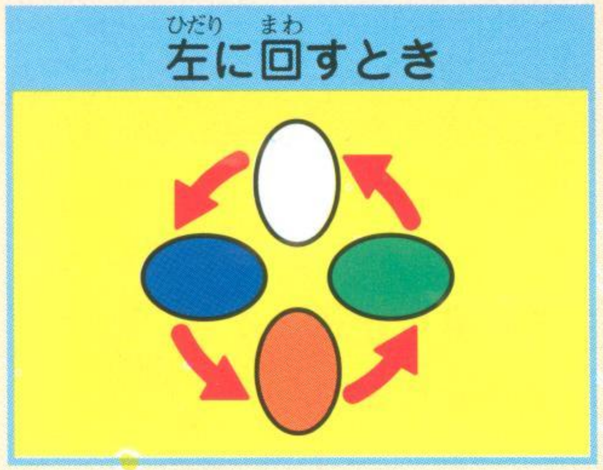
せいらが教えてくれる通りに、ロックされたドアのハンドルを回して扉を開けます。



右に回すとき



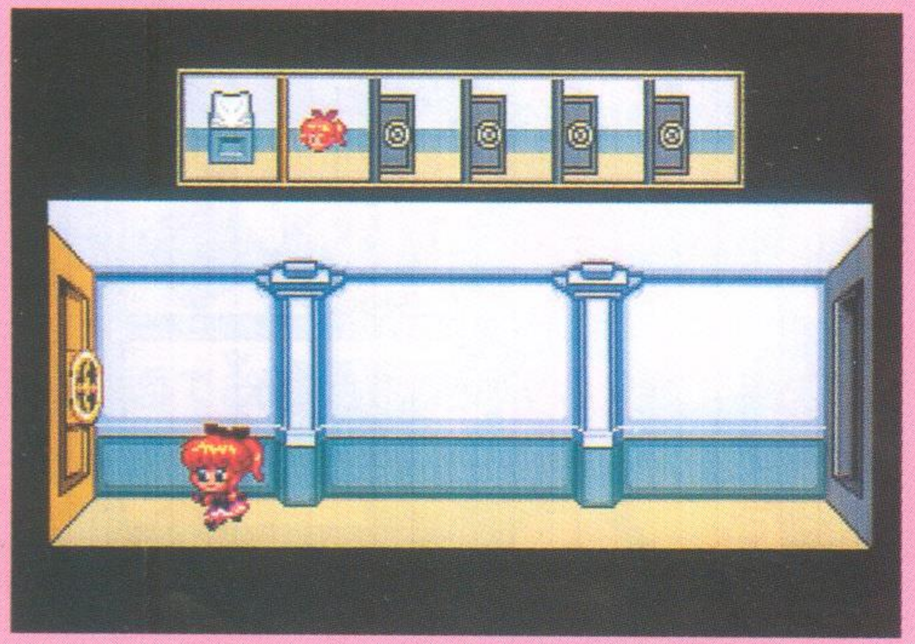
左に回すとき

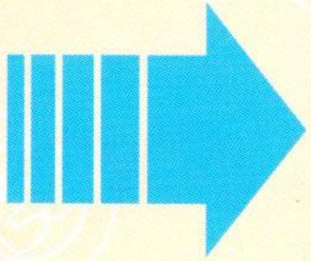




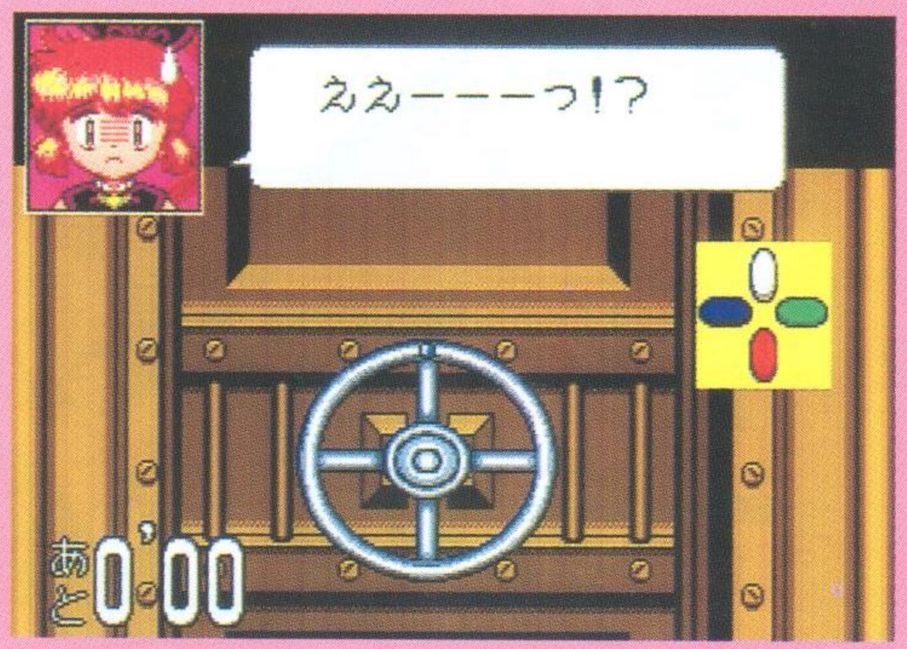
図のような順番で、ボタンを押してください。
正しく押せると、ハンドルが回ります。

じかんない
時間内に5つのドアを
ぜんぶあ
全部開けると「まぼろしのめいが」を
ともど
取り戻すことができます。





じかん　しゅうりょう
時間がなくなるとゲーム終了です。





5ページ セイント・テールのマジカルペインショー

●お絵描き　●きせかえ

セイント・テールと一緒に「ワン・ツー・スリー！」。お絵描きやきせかえに不思議なマジックをかけちゃおう！

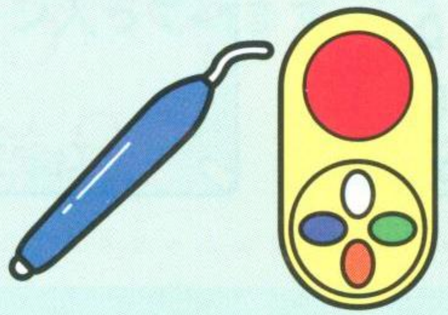


①えんぴつ　②ペン　③ふで　④けしごむ　⑤カラーボール　⑥ルビィ　⑦セイント・テール　⑧スタンプ
⑨きせかえ　⑩ぜんぶ　けす

◆①から⑩までをタッチペンでタッチしてください。
◆お絵描きやきせかえを楽しんだら、セイントマジックシートを使ってマジックをかけましょう！

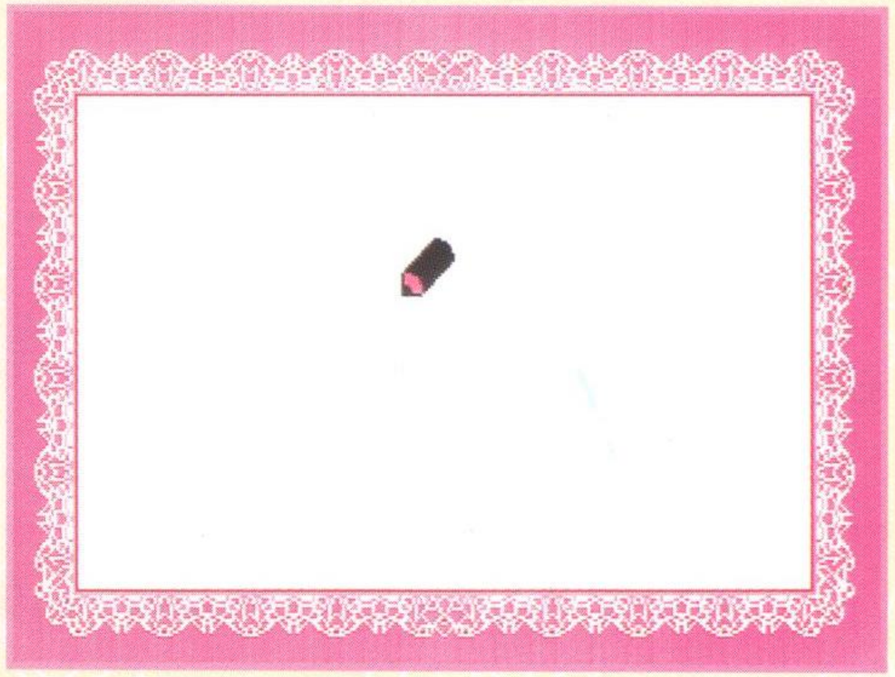
お絵描き

5ページ目を開くと、お絵描き画面に変わります。ここでは、お絵描きツールを使っていろいろな絵を描いたり、きせかえで遊んだりしましょう。



タブレットとボタンを使用します。

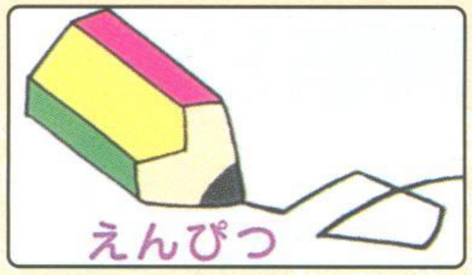
この画面でお絵描きが楽しめます。絵本のツールをさわると、画面にが現れます。をタブレットの上で押しながら動かすと、が動いて絵が描けます。



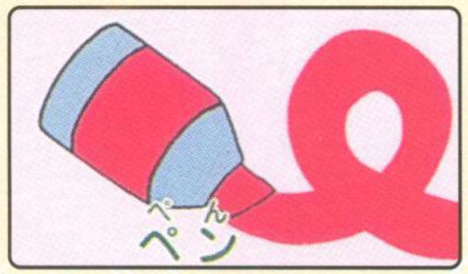
▲お絵描き画面

お絵描きツール

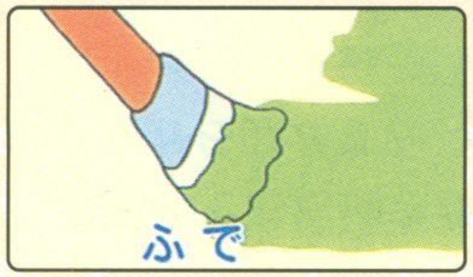
タッチペンで絵本のお絵描きツールをさわって、お絵描き画面でいろいろな絵を描くことができます。



「えんぴつ」をさわるとで、ほそい線を描くことができます。



「ペン」をさわるとで、ふとい線を描くことができます。



「ふで」をさわると、で色をぬることができます。
ぬりたい場所にを合わせ、を押してください。



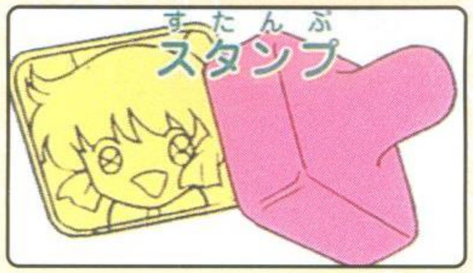
15のカラーボールにさわると、色を変えることができます。



「けしごむ」をさわると、描いた絵を消すことができます。
画面にが現れたら、を動かして消します。



「ぜんぶけす」をさわると、画面内の絵をすべて消すことができます。
きせかえのときは、お絵描きのさいしょの画面に戻ります。



「スタンプ」をさわると、画面上にスタンプが出てきます。
好きなスタンプを選び、🖌を動かして場所を決めて押してください。選んだスタンプが絵の上に置かれます。スタンプは2パターン入っています。「スタンプ」を続けてさわってください。

絵が描けたらマジックで遊びましょう！

①🔴ボタンを押してみましょう。マジック画面に変わります。
②セイントマジックシートの○△□をタッチペンでなぞりましょう。セイント・テールがステッキをふって…前の画面に戻ると、不思議なマジックがかかっているよ！

☆前の画面にそのまま戻りたいときは、もう一度🔴ボタンを押します。

・○（セイント・テール）　…絵がぐにゃぐにゃになるよ！
・□（アスカJr.）　……ルビィがあとをついてくるよ！
・△（せいら）　……左右が逆になっちゃうよ！



▲マジック画面



▲かいた絵にマジックがかかるよ！

きせかえ



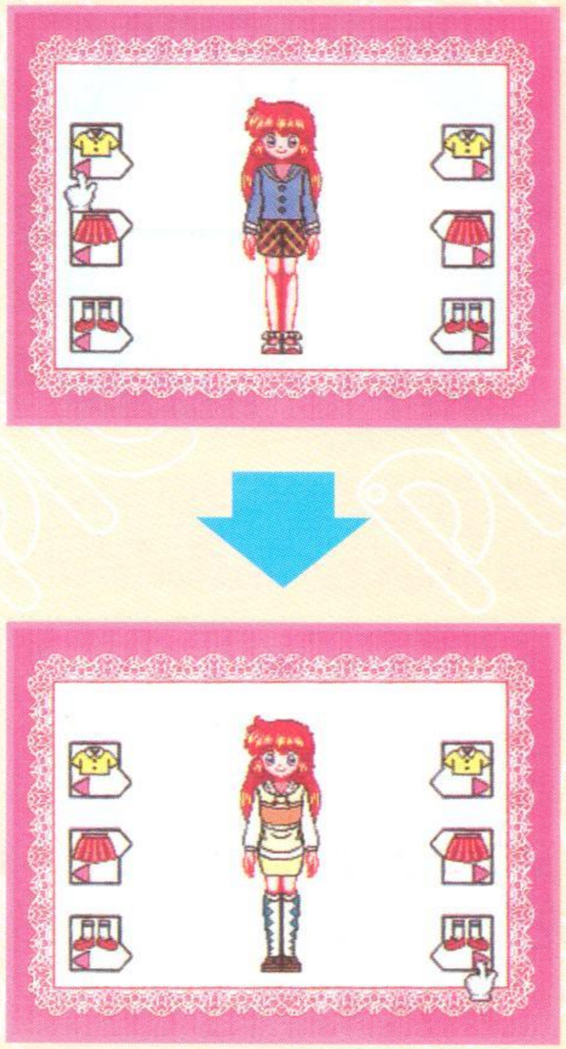
絵本の「きせかえ」をさわると、きせかえ画面に変わります。
この画面で好きな洋服にきせかえたり、色をぬったりしましょう。

☆「きせかえ」をさわると、それまでかいていた絵は消えてしまうのでご注意ください。

①タッチペンで☝を動かして、両端の服のマーク◀▶をさわります。

②マークをさわるたびに服やくつがきりかわります。

▼きせかえ画面



③服がきまったら、ふで で好きな色をぬったり、スタンプでかざりをつけたりして遊びましょう。



マジックをかけてみよう！

①●ボタンを押して、マジック画面にしましょう。

②セイントマジックシートの○△□をタッチペンでなぞりましょう。セイント・テールがステッキをふって…前の画面に戻ると、不思議なマジックがかかっているよ！

☆前の画面にそのまま戻りたいときは、もう一度●ボタンを押します。

・○（セイント・テール）　…めいみがせいらになるよ！
・□（アスカJr.）……セイント・テールにはやがわり！
・△（せいら）　……ウェディングドレスにきがえるよ！



▲マジック画面



株式会社 セガ・エンタープライゼス

本社：〒144　東京都大田区羽田1-2-12　お問い合わせ先：お客様相談センター

フリーダイヤル　0120-012235　電話受付時間：月～金　10時～17時（除く祝日）

キッズ コンピュータ ピコ

PICO ピコ

Patents: Canada No. 1,082,351; France No. 1,607,029; U.K. No. 1,535,999;
Japan No.1,632,396; Germany No. 2,609,826

HPC-6035
672-2976

株式会社 セガ・エンタープライゼス