キッズ コンピュータ ピコ

PICO ピコ

あいとゆめのくに

サンリオピューロランド

あそびながらおぼえよう！ひらがな カタカナ



ピコ専用絵本ソフト

あいとゆめのくに

サンリオピューロランド

あそびながらおぼえよう！ひらがな　カタカナ

●ガイドブック●

なぞって練習（れんしゅう）

ひらがな・カタカナ

©'76,'84,'85,'86,'88,'89,'90,'93,'97
SANRIO TOKYO, JAPAN Ⓢ
©1997 SEGA

SEGA™

健康上の注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ピコで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、画面を見ていてこのような症状が起きたときは、すぐに医師の診断を受けてください。

●ピコをプロジェクトテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

使用上の注意

●電源OFFをまず確認！

絵本ソフトを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。



●ピコを楽しむときは

ピコを楽しむときは、部屋を明るくし、目に負担がかからないようテレビ画面から十分離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足のときを避けてご使用ください。長時間のご使用またはテレビ画面に近づいてのご使用は視力低下の原因となります。



●端子部には触れないで！

絵本ソフトの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると故障の原因になります。



●保管場所に注意して！

絵本ソフトを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。



●薬品を使って拭かないで！

絵本ソフトの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



●絵本の扱いはていねいに！

絵本のページを折ったり、濡らしたりしないでください。また、お子様が絵本に落書きなどしないよう注意してください。



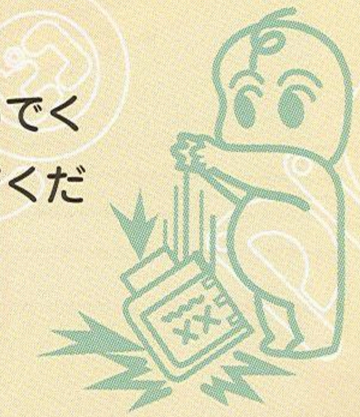
●絵本をはがさないで！

絵本の最後のページを、台（カートリッジ）からはがさないようにしてください。



●絵本ソフトは精密機器！

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。



株式会社 セガ・エンタープライゼス
本社：〒144　東京都大田区羽田1-2-12　商品のお問い合わせ先：お客様相談センター
フリーダイヤル　0120-012-235　電話受付時間：月～金　10時～17時（除く祝日）

おうちの方へ

このたびはピコ専用絵本ソフト「あいとゆめのくに　サンリオピューロランド　あそびながらおぼえよう！ひらがな　カタカナ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。お子様といっしょに、ピコの世界をより楽しんでいただくため、絵本ソフトをご使用の際には、このガイドブックをあわせてご覧ください。

キッズ コンピュータ ピコ

PICO ピコ

注）本製品は日本国内専用です。

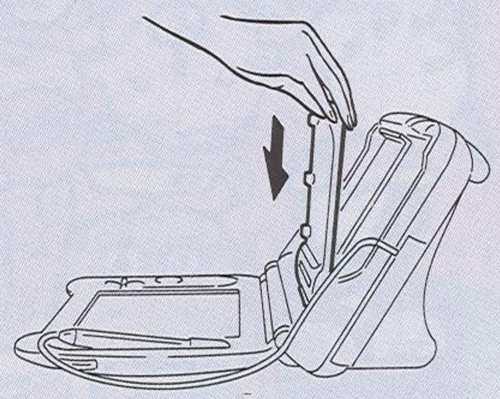


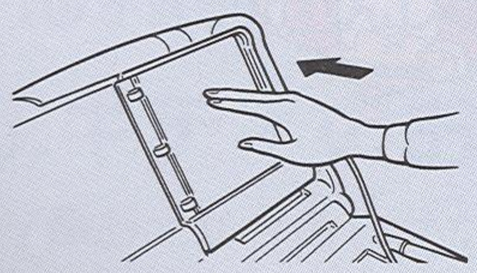
始める前にピコ本体に絵本ソフトを正しくセットしてください。

1 カートリッジスロットに絵本ソフトを差し込みます。

●絵本を閉じた状態で、カートリッジスロットに奥までしっかりと差し込みます。

ななめに差し込むと、絵本ソフトが取り出せなくなる場合があるので、ご注意ください。

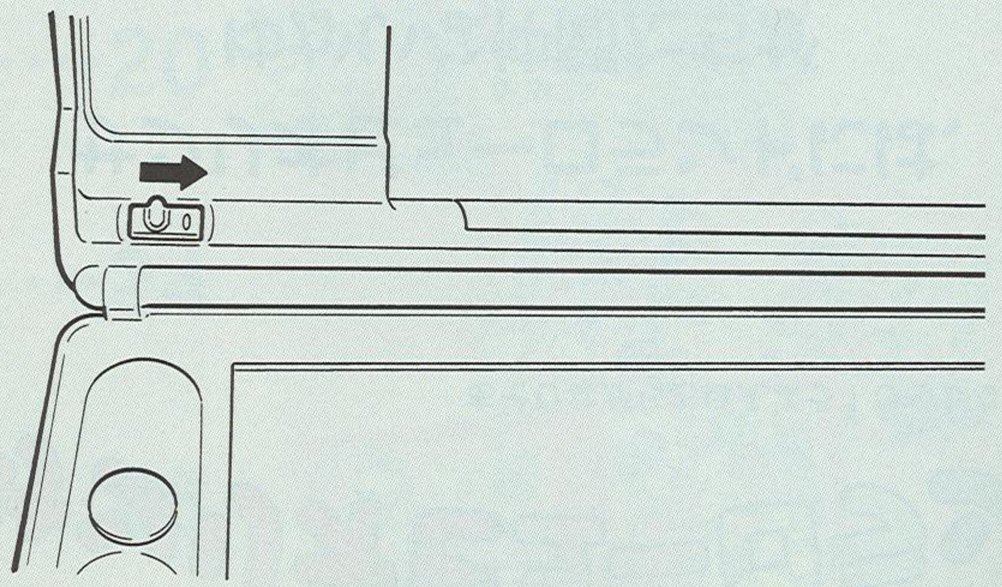




●「カチッ」と音がするまでうしろ側へ押してください。

2 本体のパワースイッチをONにすると、タイトルが現れます。

●カートリッジスロットに絵本ソフトが正しくセットされていないと、パワースイッチをONにできません。





あいとゆめのくに

サンリオピューロランド

あそびながらおぼえよう！ひらがな カタカナ

サンリオピューロランドには、
ゆかいな仲間(なかま)たちが
いっぱいいます。
練習(れんしゅう)をしたり、
ゲームやかきかたの
いろいろなスタンプで
お絵描(えか)きを楽(たの)しみましょう！

「あいとゆめのくに　サンリオピューロランド　あそびながらおぼえよう！ひらがな　カタカナ」は、サンリオの仲間(なかま)たちと一緒(いっしょ)にゲームを楽(たの)しみながら、ひらがなやカタカナを楽(たの)しく学(まな)べるソフトです。また、お子様(こさま)のレベルにあわせたゲーム設定(せってい)で遊(あそ)ぶことができるので、繰(く)り返(かえ)しお子様(こさま)と一緒(いっしょ)にゲームを楽(たの)しむことができます。

もくじ

1.ピューロビレッジ …… 8
（●鏡ゲーム　●風船ゲーム）

2.チックタックキャッスル ……12
（●ダンジョンゲーム　●クッキーゲーム）

3.フェアリーランドシアター ……16
（●虫喰いゲーム　●指揮者ゲーム）

4.ミニファクトリー ……20
（●アイスクリームゲーム　●たる乗りゲーム）

5.かきかたれんしゅう／すごろくゲーム …24
（●かきかたれんしゅう　●すごろくゲーム）

6.キティのお絵描き ……26
（●おえかきのしかた　●おえかきツール
●色選び　●メッセージカード
●キャラクタースタンプ　●かな文字スタンプ）



絵本ソフトをはじめる前に

◆絵本の1～4ページには、各ページに2つずつ、5ページには1つのゲームがあります。ゲームを選ぶと、最初に各ゲームの説明がありますので、よくお読みください。
次にゲームのレベル設定があります。

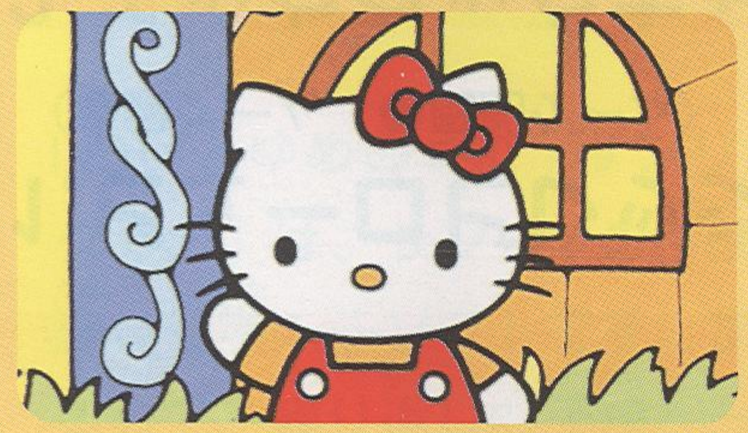




🔵🟢ボタンで「やさしい」または「むずかしい」を選び🔴ボタンを押して決定してください。

◆次の画面に進むときは、🔴ボタンを押してください。

キャラクター紹介



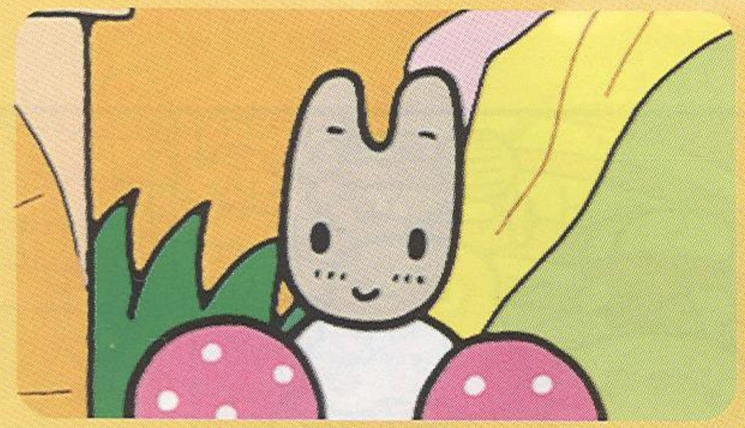
キティ



キングハッピー



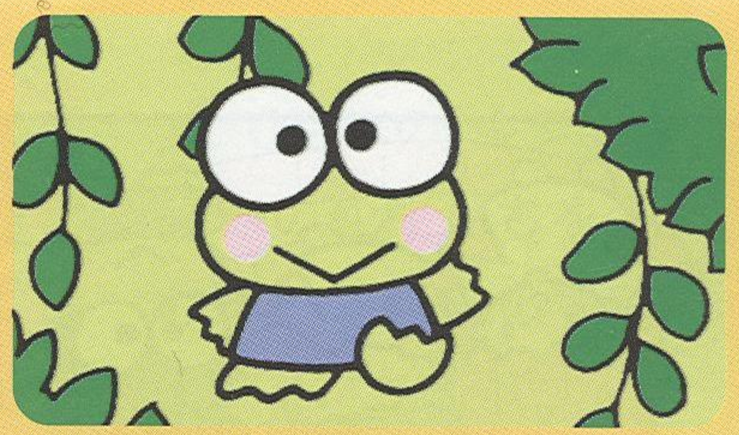
ぽこぽん



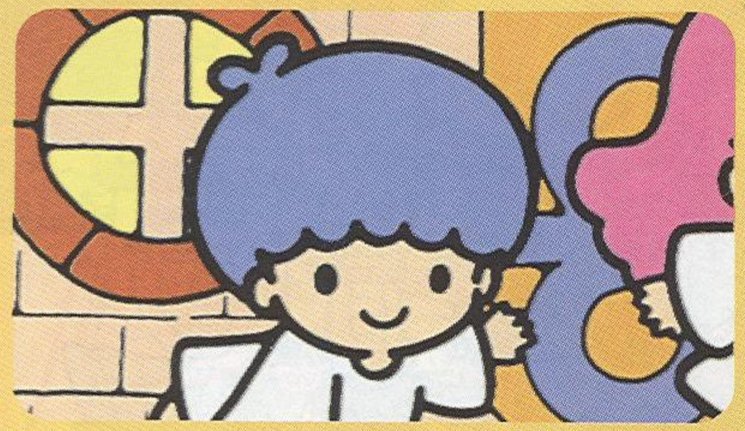
マロンクリーム



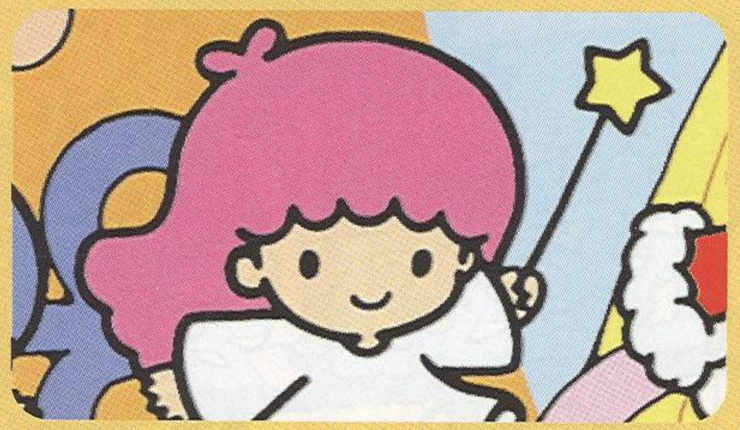
たあ坊(ぼう)



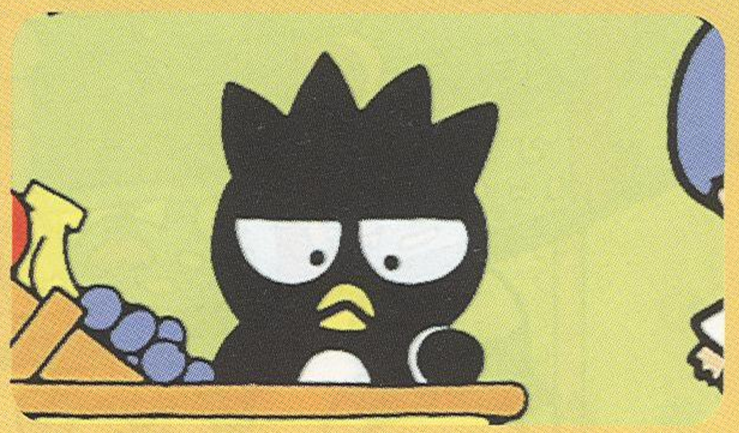
けろっぴ



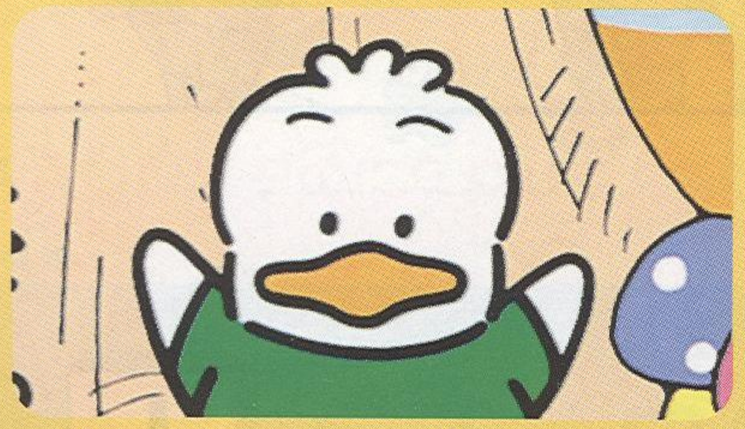
キキ



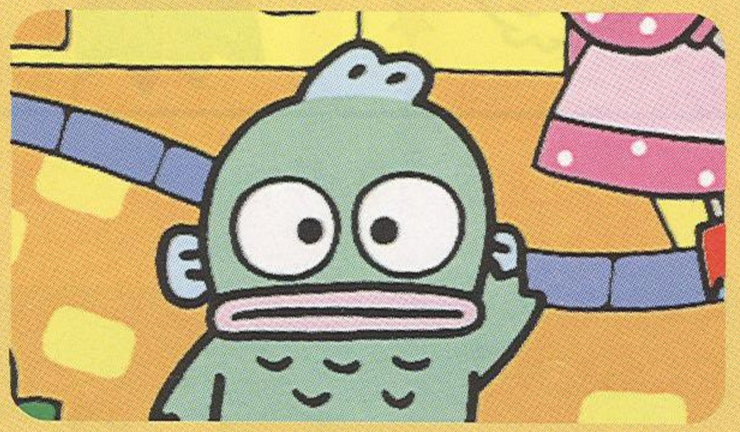
ララ



バッドばつ丸(まる)



ペックル



ハンギョドン

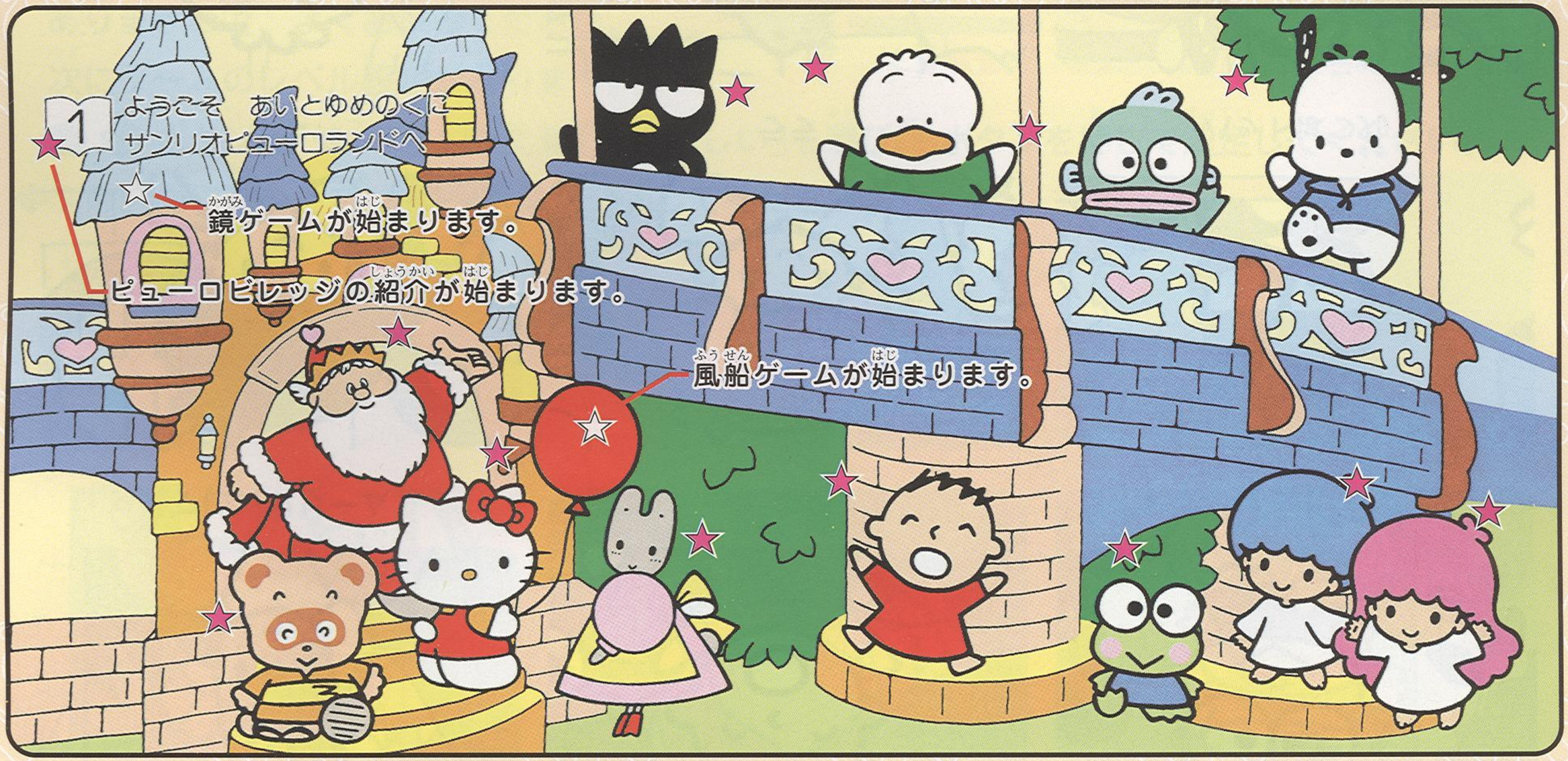


ポチャッコ

1 ピューロビレッジ

サンリオピューロランドには、ゆかいな仲間たちがいっぱいいます。
ピューロビレッジに行って不思議な鏡を見てみよう…。

★がついたものにさわれます。☆は、ゲームがはじまるポイントです。





で絵本の「キングハッピー」をさわると、キャラクターたちに魔法をかけます。



で絵本の「キティ」や他の仲間たちをさわると、自分の名前を教えてくれます。



でキャラクターを選び、ボタンを押すと着ている洋服がかわります。で絵本をさわると初期画面に戻り、キャラクターの洋服がかわります。キャラクターたちの洋服をおしゃれな洋服にかえてみましょう。



2回目からは、あいさつしてくれるよ。他の仲間たちもさわってみよう。



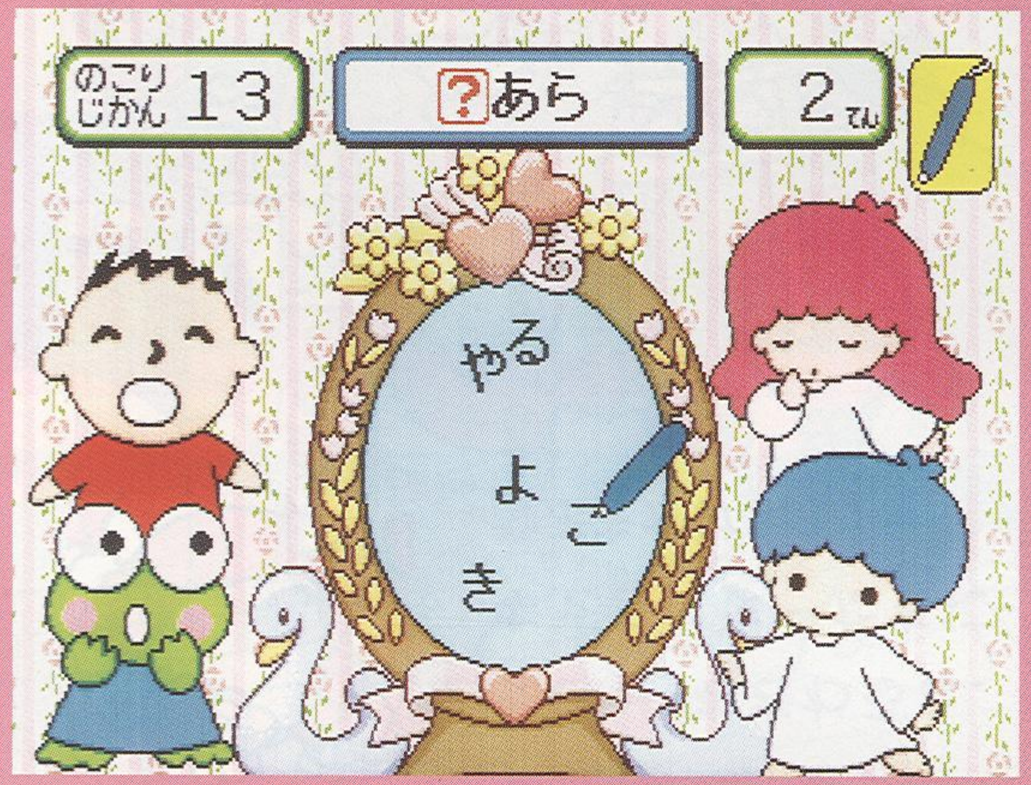
鏡ゲーム

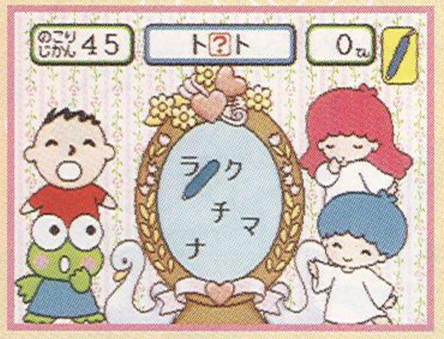
✎で絵本の知恵の木をさわると、鏡の中に浮かんでいる文字の中から正解の文字を選び、ことばをつくるゲームが始まります。



タッチペンを使用します。

画面の？に当てはまる文字を鏡の中から選びます。✎で画面の✎を動かし、鏡の文字の上で押しましょう。







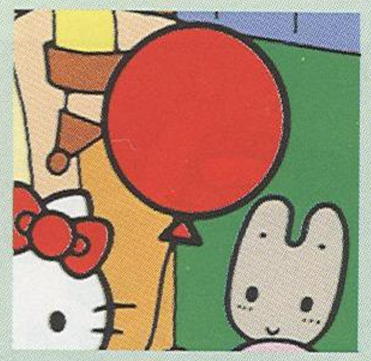


最初にゲームの説明を読み、ゲームのレベルを選びます。✎を押すとゲームがスタートします。

正解すると、？に文字が表示され、得点されます。鏡に、正解した物が現れます。

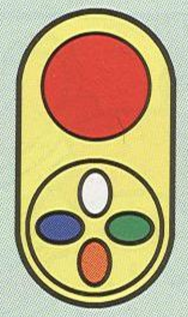
違う文字を選ぶと、表示されません。正解するまで選びましょう。得点が15点以下だとゲームオーバーです。

●レベルについて：「やさしい」モードでは「のこりじかん」のカウントが45、「むずかしい」モードでは「のこりじかん」のカウントが30になります。



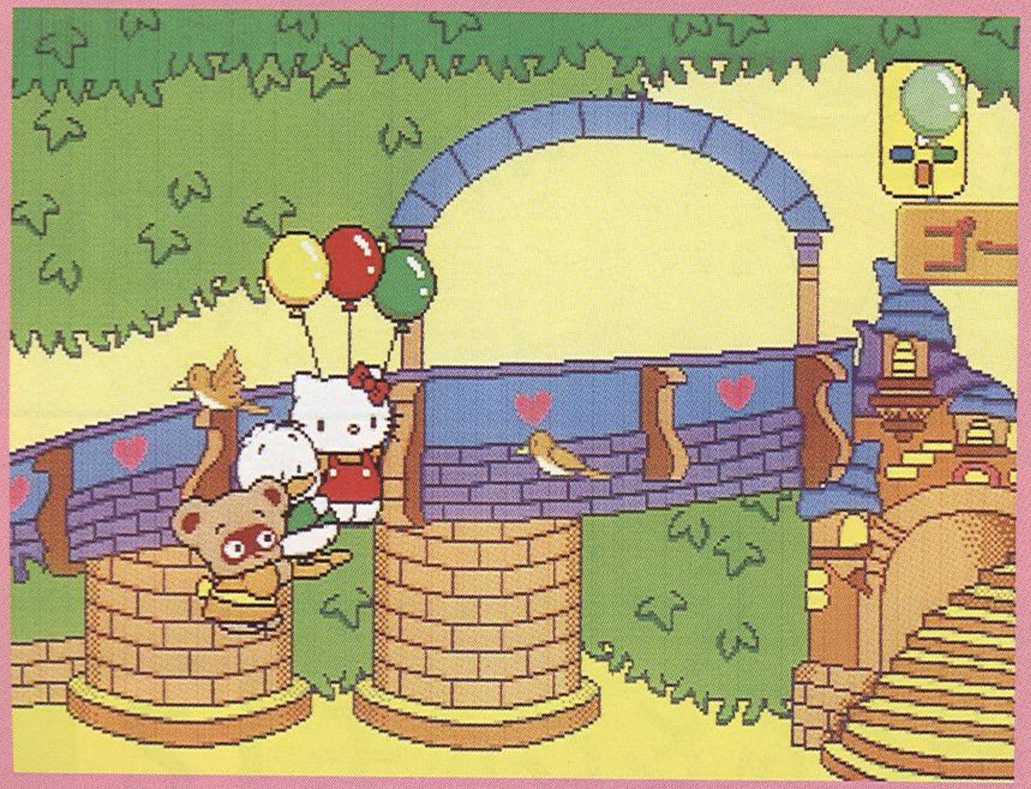
風船ゲーム

で絵本の風船にさわると、風船に乗って仲間といっしょにピューロビレッジまで飛んでいくゲームが始まります。



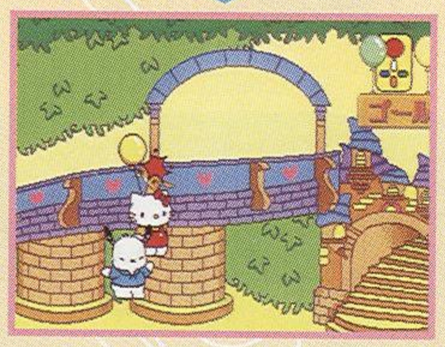
ボタンを使用します。

キティは風船を3個持って飛んでいます。
ボタンでキティを動かし、飛んでくる小鳥を避けながら地上の仲間を乗せて飛びましょう。









最初にゲームの説明を読み、ゲームのレベルを選びます。
ボタンを押すとゲームがスタートします。

地上の仲間が見えたらボタンを押して近づき、キティが仲間を乗せます。

飛んでくる小鳥にあたると風船がわれ、乗せた仲間も落ちてしまいます。風船が全部われると、ゲームオーバーです。

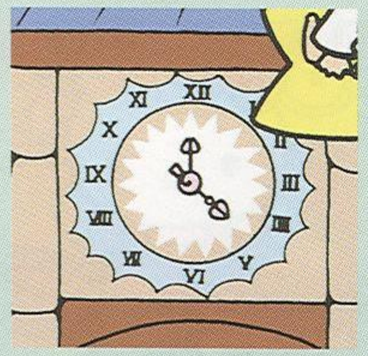
●レベルについて：「むずかしい」モードでは飛んでくる鳥*が2種類になります。

2 チックタックキャッスル

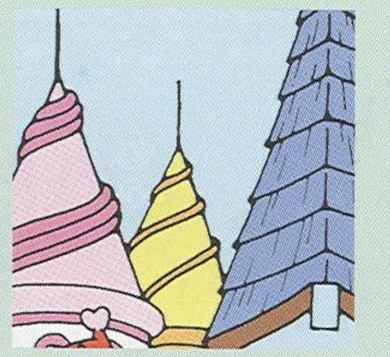
きれいな音で時間をつげるチックタックキャッスル。3時になったらおやつにクッキーを食べよう！

★がついたものにさわれます。☆は、ゲームがはじまるポイントです。

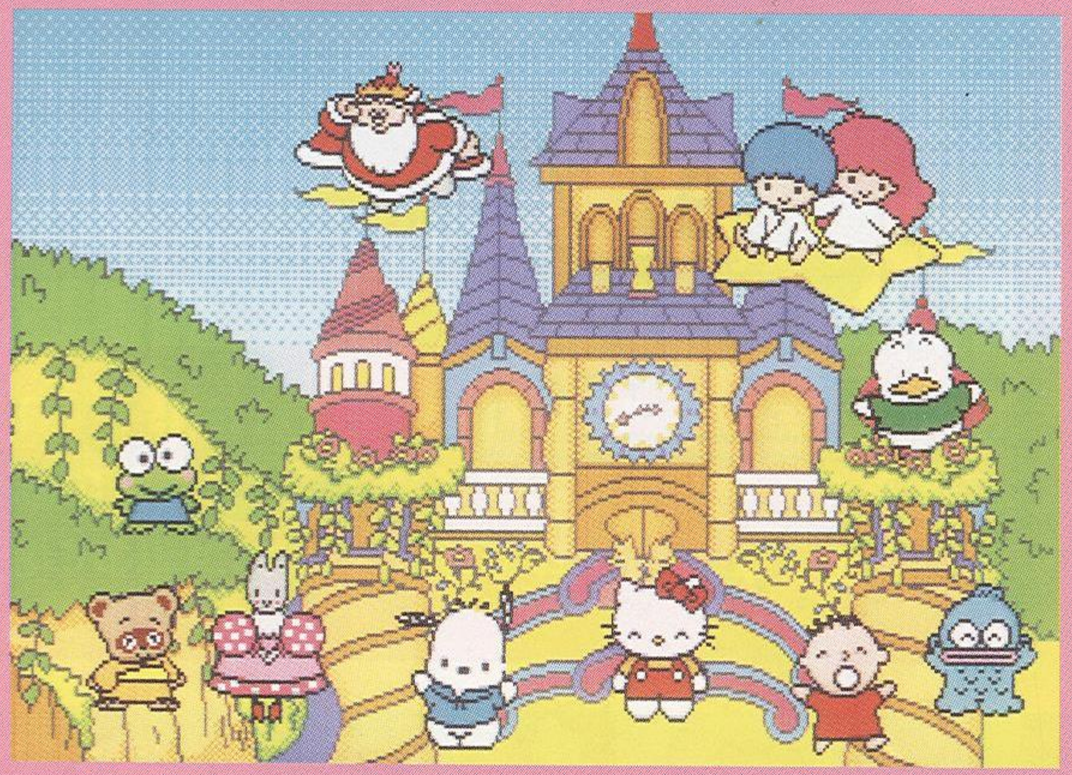




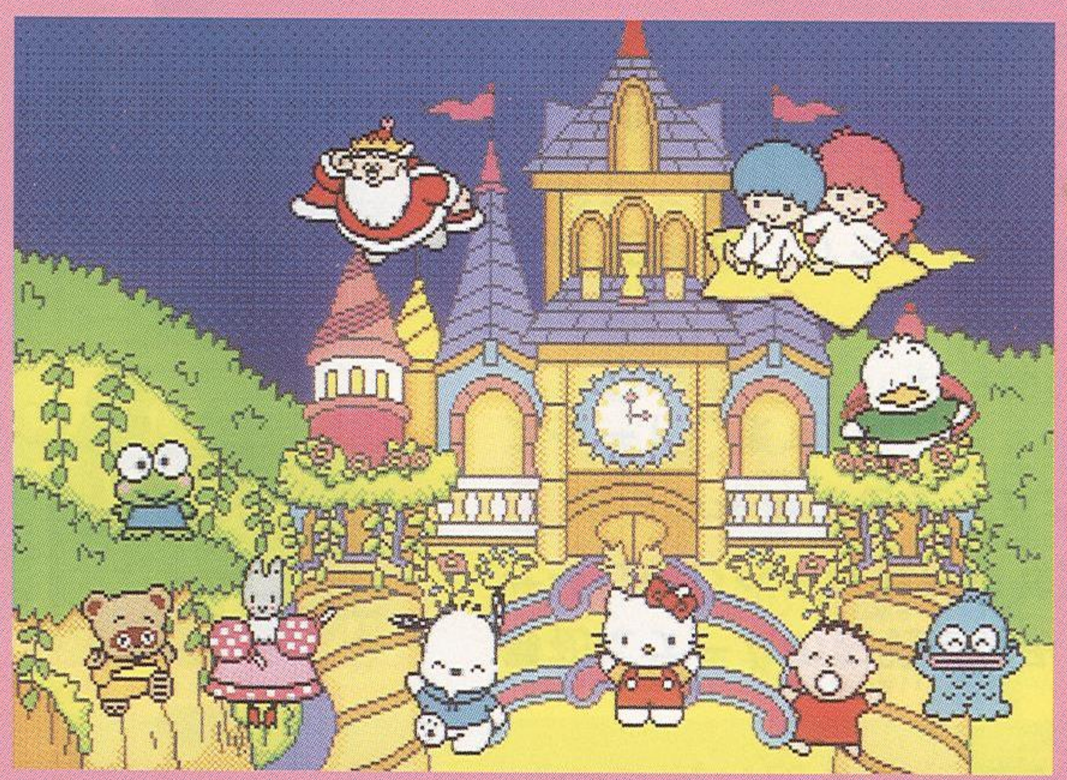
で絵本の「時計」をさわると、針が回り鐘がなります。



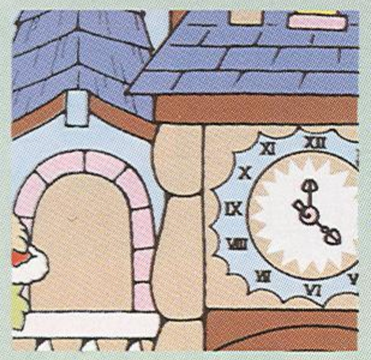
で絵本の「空」をさわると、空の色が変わります。



いま、何時かな？

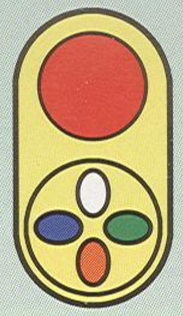


空の色が朝、夕方、夜の色に変わるよ。



ダンジョンゲーム

で絵本のお城にさわると、正しい文字の扉を選び進んでいくゲームが始まります。



ボタンを使用します。

3つの扉には文字が書かれています。正しい文字の前に 🔵 🟢 ボタンでハンギョドンを動かし、🔴 ボタンで選びましょう。









最初にゲームの説明を読み、ゲームのレベルを選びます。🔴ボタンを押すとゲームがスタートします。

扉の文字は、ひっくりかえったり、かけたりしています。間違えると、ばつ丸におどろかされます。正解するまで選びましょう。

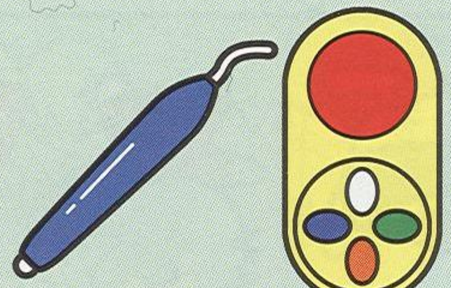
時間がなくなると、ゲームオーバーです。無事に通り抜けることができるかな？1問も間違えずにクリアすると宝のある部屋でハンギョドンが喜びます。

●レベルについて：「やさしい」モードでは「のこりじかん」のカウントが30で扉と問題数が3つ、「むずかしい」モードでは「のこりじかん」のカウントが20で扉と問題数が4つあります。



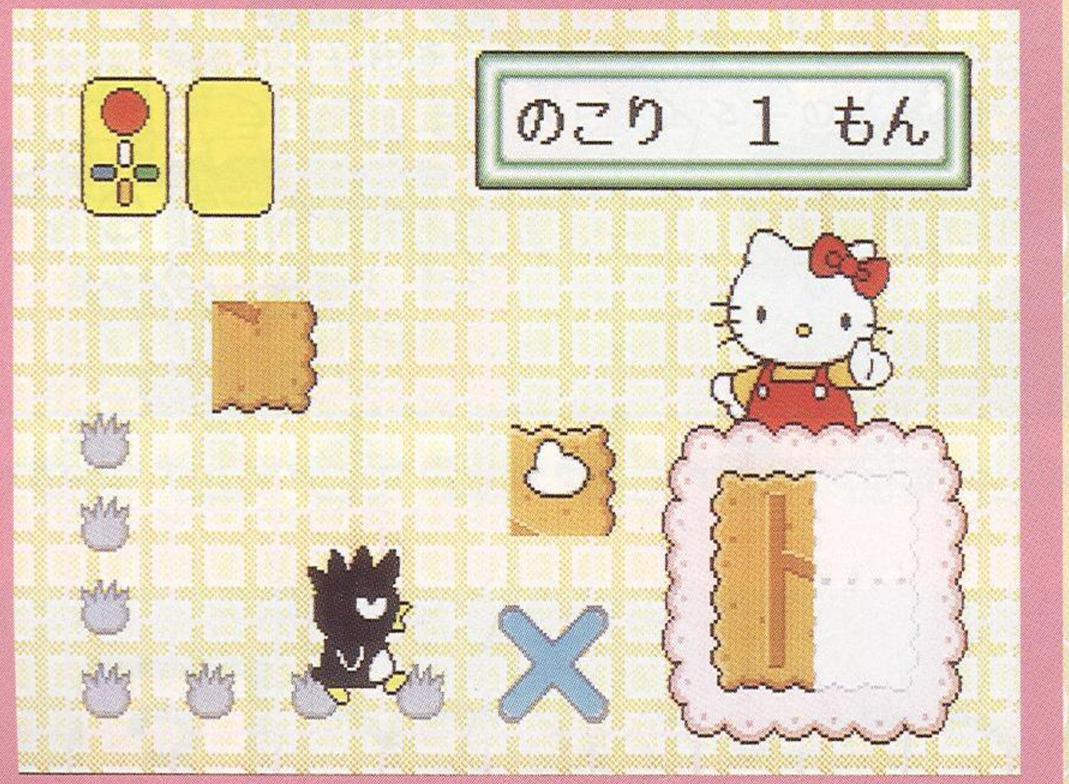
クッキーゲーム

✎で絵本のキティをさわると、こわれたクッキーをもとにもどし、こわれた文字を完成させるゲームが始まります。



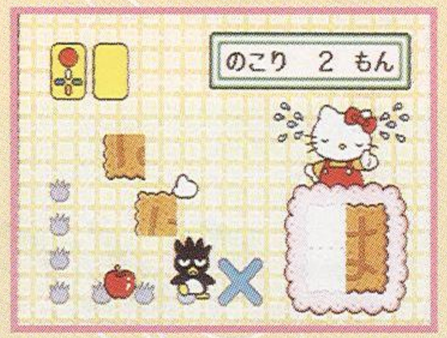
タッチペンとボタンを使用します。

画面中央にあるクッキーのかけらを✎を使って画面上の👍で選び、正しい位置にクッキーを置いてみましょう。









最初にゲームの説明を読み、ゲームのレベルを選びます。●ボタンを押すとゲームがスタートします。

正しい位置にクッキーのかけらを置くと、そのまま置くことができます。間違えると、もとの位置にもどってしまいます。

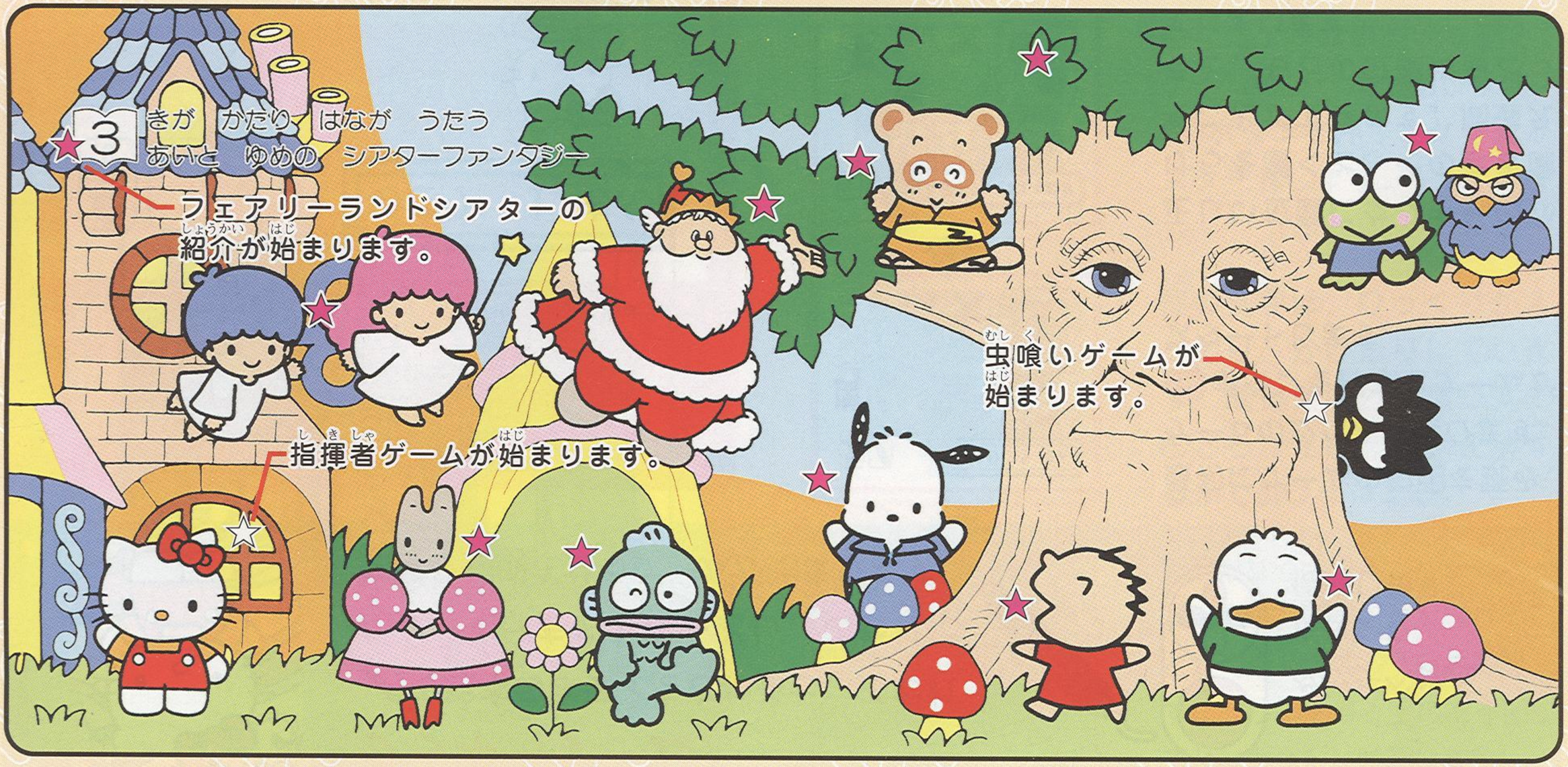
ばつ丸が×印まで行くと、ゲームオーバーです。●ボタンを押してじゃまをしましょう。●ボタンを押せるのは、3回までです。

●レベルについて：「やさしい」モードでは問題が5問、「むずかしい」モードでは問題が8問になります。

3 フェアリーランドシアター

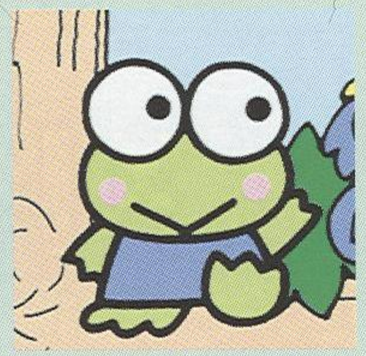
森にある夢の舞台で、ばつ丸が何かたくらんでいるよ…。

★がついたものにさわれます。☆は、ゲームがはじまるポイントです。





で絵本(えほん)の「キングハッピー」をさわると、草(くさ)や木(き)に魔法(まほう)をかけます。



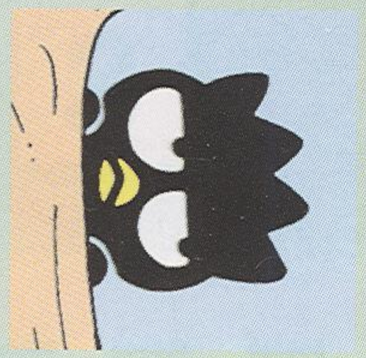
で絵本(えほん)の「けろっぴ」をさわると、フクロウが飛(と)んできます。



魔法(まほう)をかけられた草(くさ)から、きのこが生(は)えてくるよ。

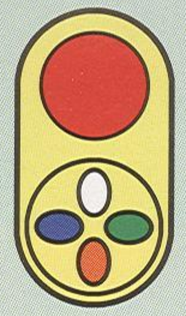


けろっぴも飛(と)んでみました。うまく飛(と)べるかな…。

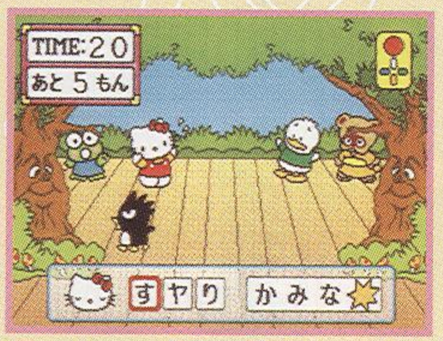


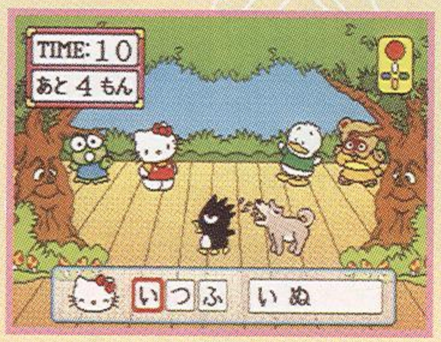
虫喰いゲーム

えほんでまるにさわると、こうげきするものの文字をつくり、あばれているばつ丸をこうげきするゲームが始まります。



ボタンを使用します。





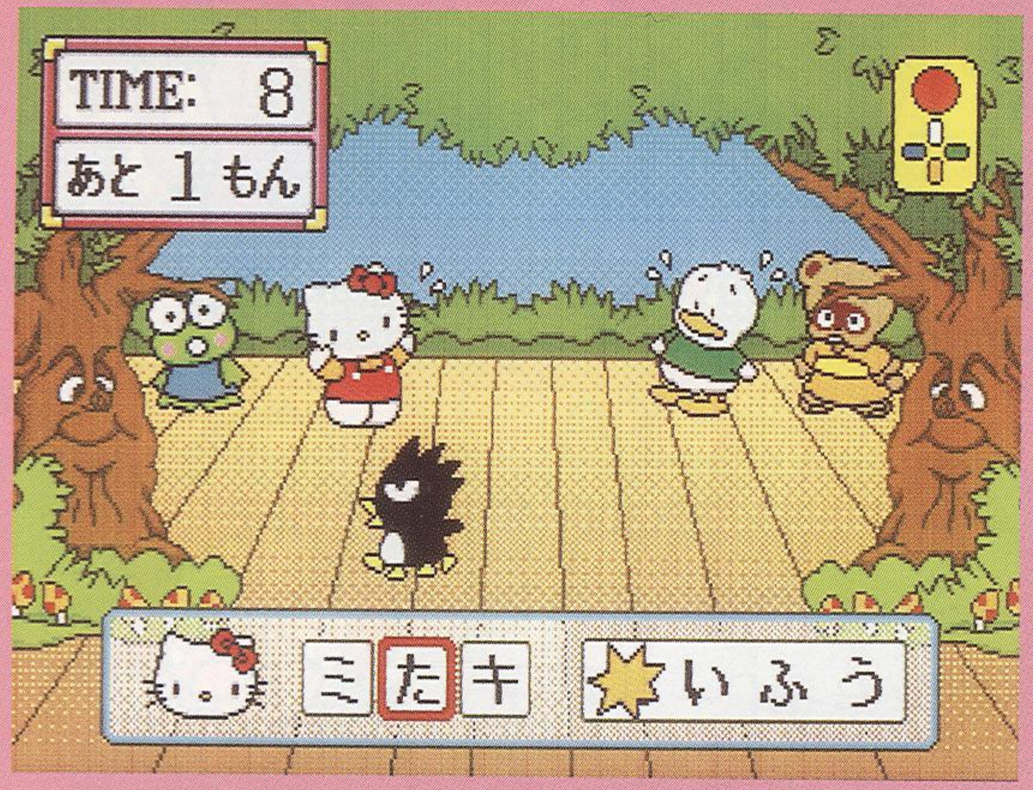


最初にゲームの説明を読み、ゲームのレベルを選びます。
●ボタンを押すとゲームがスタートします。

正解すると、正解したものがばつ丸をこうげきします。
間違えると、こうげきしてくれません。

時間内に全部の問題を終わらないと、ゲームオーバーです。

★に当てはまる文字を●●ボタンで選び、こうげきするものの名前をつくって、あばれているばつ丸をこうげきしましょう。

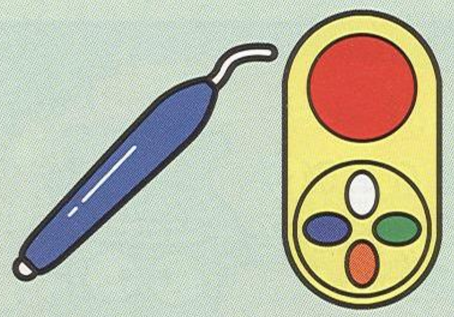


●レベルについて：「やさしい」モードでは問題が5問、「むずかしい」モードでは問題が8問になります。



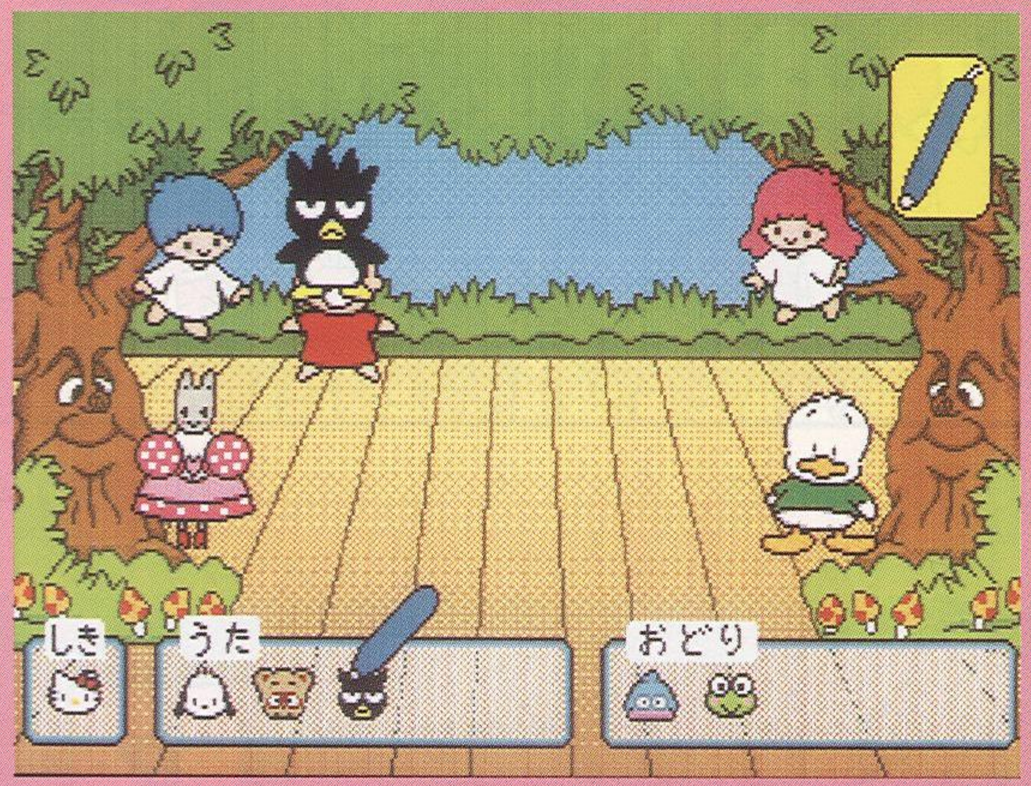
指揮者ゲーム

✎で絵本のキティをさわると、みんなのやくわりを決めて、演奏するゲームが始まります。

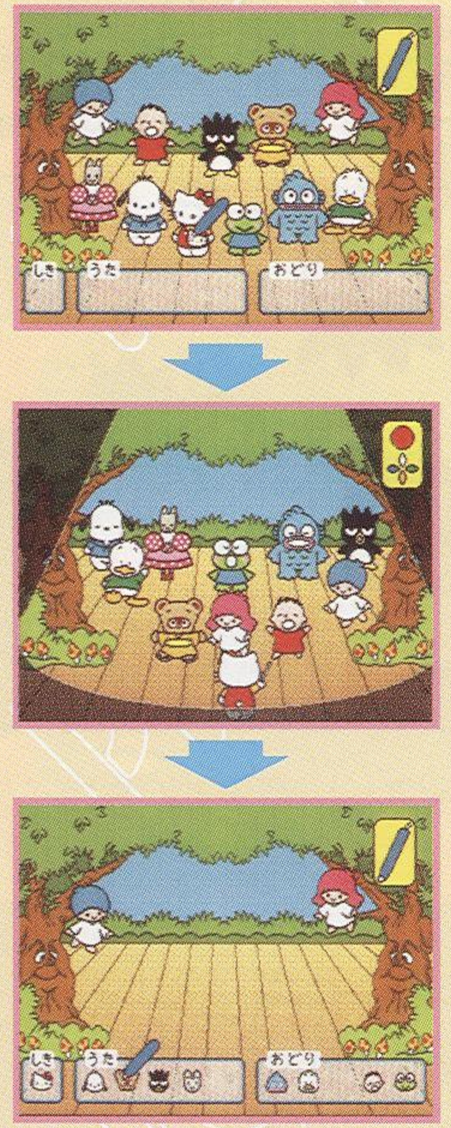


タッチペンとボタンを使用します。

みんなのやくわりを「しき」「うた」「おどり」の中から選びましょう。✎で画面の✎を動かしてキャラクターを選び、枠の中で押しましょう。



●「しき」1人、「うた」5人、「おどり」5人まで入れることができます。



最初にゲームの説明を読み、✎でキャラクターを選びます。

全員のやくわりが決まったら、演奏が始まります。

●ボタンを連続して押すと、演奏する曲がはやくなります。

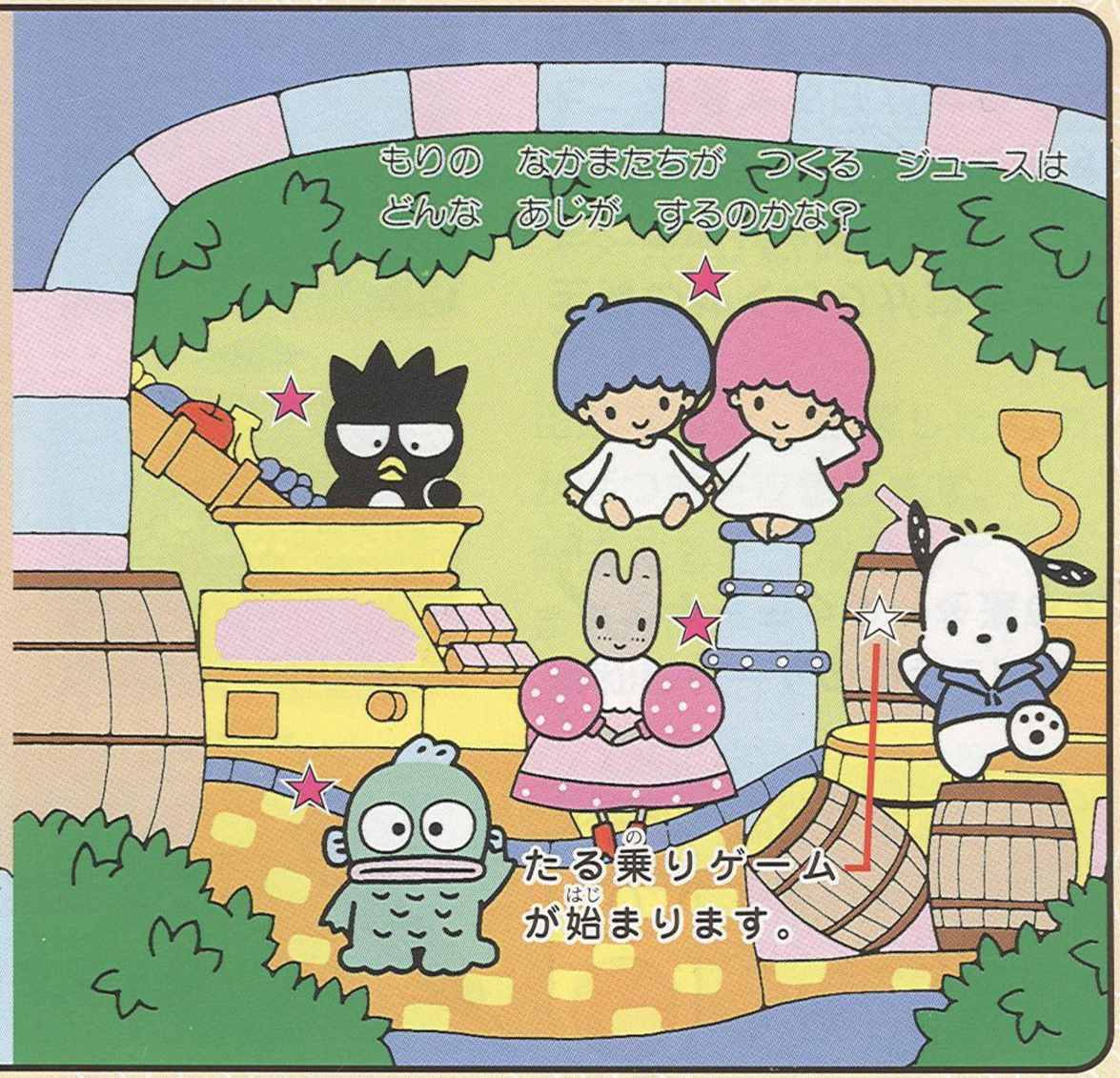
枠のなかには、きまった人数しかいれることができません。入れ替えるときは、枠の中のキャラクターをさわって移動させましょう。

4 ミニファクトリー

おいしそうなアイスクリームとジュースがあります。
はやく食べたいな…？

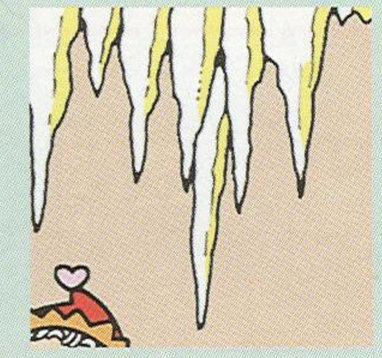
★がついたものにさわれます。☆は、ゲームがはじまるポイントです。







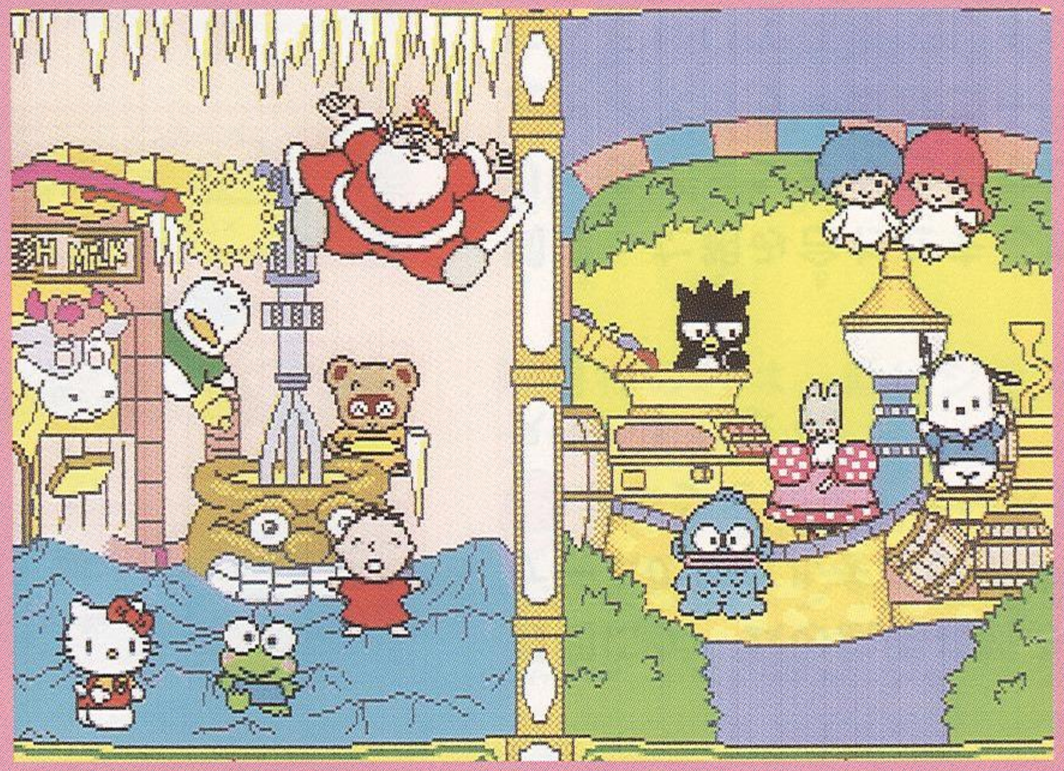
✎で絵本(えほん)の「たあ坊(ぼう)」をさわると、たあ坊がアイスクリームを想像(そうぞう)します。



✎で絵本の「つらら」をさわると、つららが落(お)ちてきます。



アイスクリームが落ちてきて、3だんのアイスクリームになるよ。

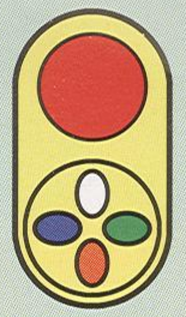


落ちてきたつららをキャラクターたちがよけます。



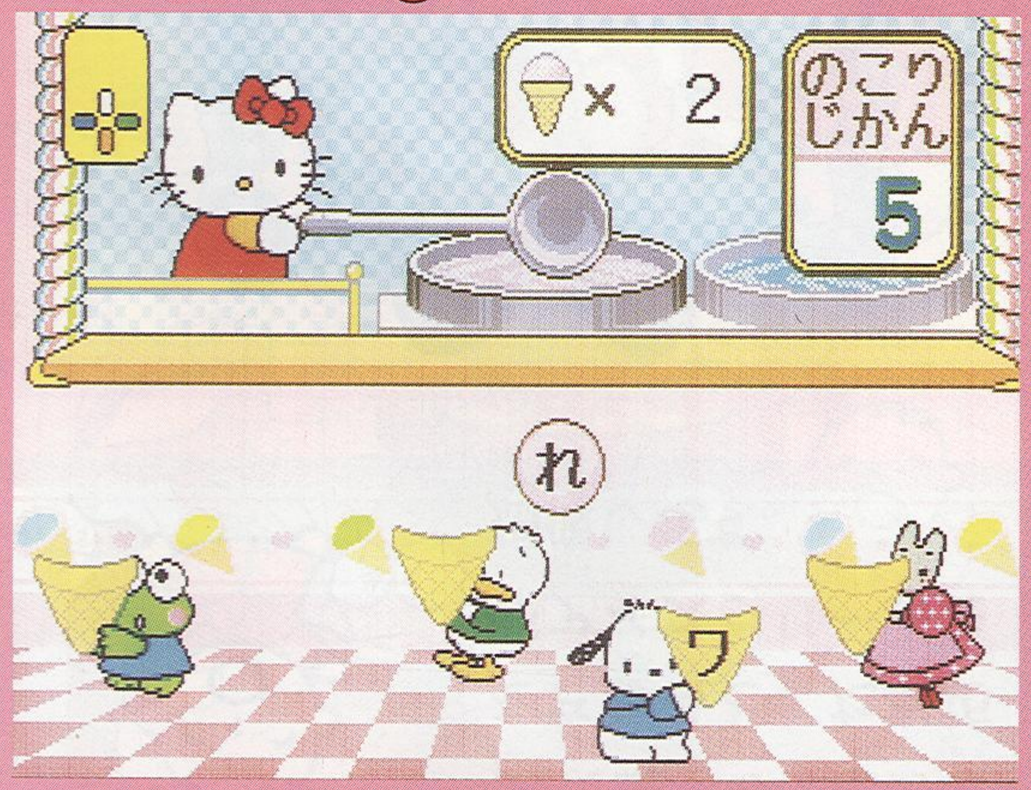
アイスクリームゲーム

えほんで絵本のキティにさわると、同じ読み方のひらがなとカタカナを組み合わせて、アイスクリームを作るゲームが始まります。



ボタンを使用します。

キティはひらがなの書かれたアイスクリームを持っています。キティの持っているひらがなと同じ読み方のカタカナが書いてあるコーンがちょうどいい位置にきたら●ボタンを押しましょう。









最初にゲームの説明を読み、ゲームのレベルを選びます。●ボタンを押すとゲームがスタートします。

間違った組み合わせをしたり、タイミングが合わないとアイスクリームはコーンに入らないで落ちてしまいます。

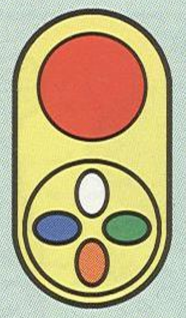
時間が0になると、ゲームオーバーです。時間内にアイスクリームを1つ以上つくれると、ゲームクリアです。いくつのアイスクリームをつくることができるかな？

●レベルについて：「むずかしい」モードではコーンを持っているキャラクターとアイスのスピードが速くなります。



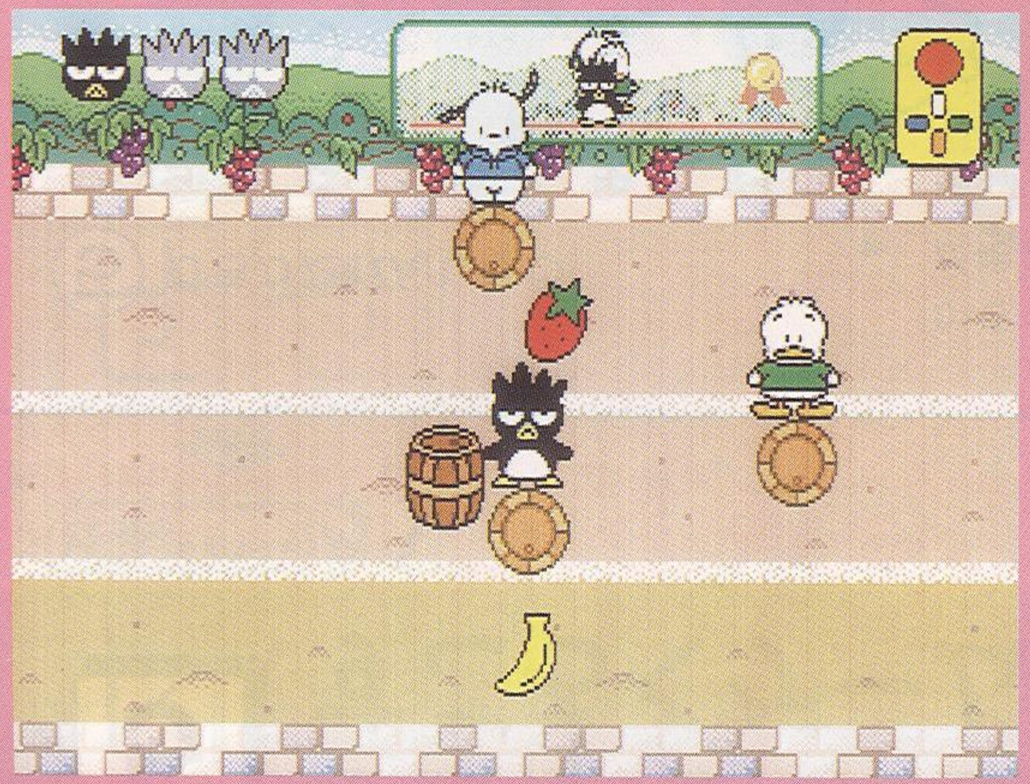
たる乗りゲーム

えほんで絵本のポチャッコをさわると、たるの上に乗り、転がしながら競争するゲームが始まります。



ボタンを使用します。

○●ボタンでキャラクターを選び、●ボタンを押すとレースがスタートします。コース内にバナナ等の障害物があります。●ボタンを押して障害物を飛び越えましょう。





最初にゲームの説明を読み、ゲームのレベルを選びます。●ボタンを押すとゲーム画面に変わります。

障害物の岩は、低いジャンプでは飛び越せません。●ボタンを2回続けて押すと、より高くジャンプすることができます。

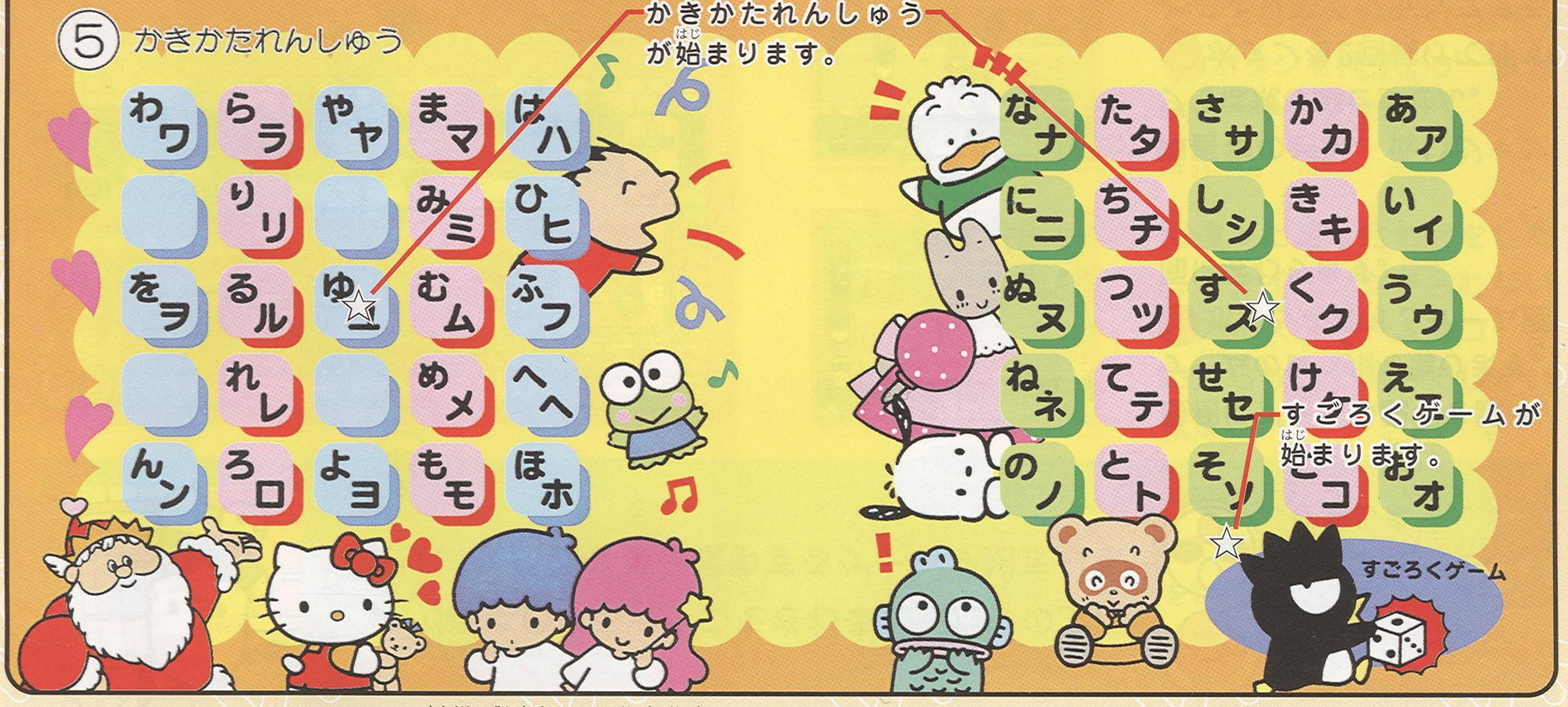
3回障害物にあたると、ゲームオーバーです。

●レベルについて：「むずかしい」モードではたあ坊が出てきて邪魔をします。たあ坊は低いジャンプでは飛び越せません。

5 かきかたれんしゅう すごろくゲーム

ひらがな・カタカナのかきかたを
れんしゅうしよう！
じょうずにかけるかな？

☆がついたものにさわれます。



●かきかたれんしゅうのかきかたは、文部省認定のかき順に準じています。

かきかたれんしゅう

絵本の5ページを開くと、かきかたれんしゅうが始まります。最初に、かきかたの練習をする「キティ」か「ばつ丸」を🔵 🟢ボタンで選び、🔴ボタンで決定します。



タブレット上で✏を動かして、右の薄いグレーの線の上でかきかたのれんしゅうをします。



絵本の文字を✏でさわると、選んだ文字のかきかたが見られます。右の薄いグレーの文字の上で書いてみましょう。



カタカナに変えるときは、絵本の同じ文字を2回さわります。もういちどさわると、ひらがなにもどります。



すごろくゲーム

✏で絵本の「ばつ丸」をさわると、すごろくゲームが始まります。

ゴールめざしてがんばろう！



最初に、「キティ」か「ばつ丸」を🔵 🟢ボタンで選び、🔴ボタンで決定します。



🔴ボタンを押してルーレットを止めます。出た数だけ進みます。止まった文字がつく言葉の絵が画面に現れます。



すごろくの中の「キティ」と「ばつ丸」の絵に止まると、「3マスすすむ」や「3マスもどる」のイベントがありますが、止まった文字がつく言葉の絵は現れません。

●テレビ画面のかきかたれんしゅうの文字は、書き順どおりに書きやすいようにしてある為、絵本の文字と多少異なる箇所があります。

6 キティのお絵描き

キャラクタースタンプやかな文字スタンプを使って、メッセージカードにお手紙を書いてみましょう！

★がついたものにさわれます。いろいろなツールを使って好きな絵を描きましょう。

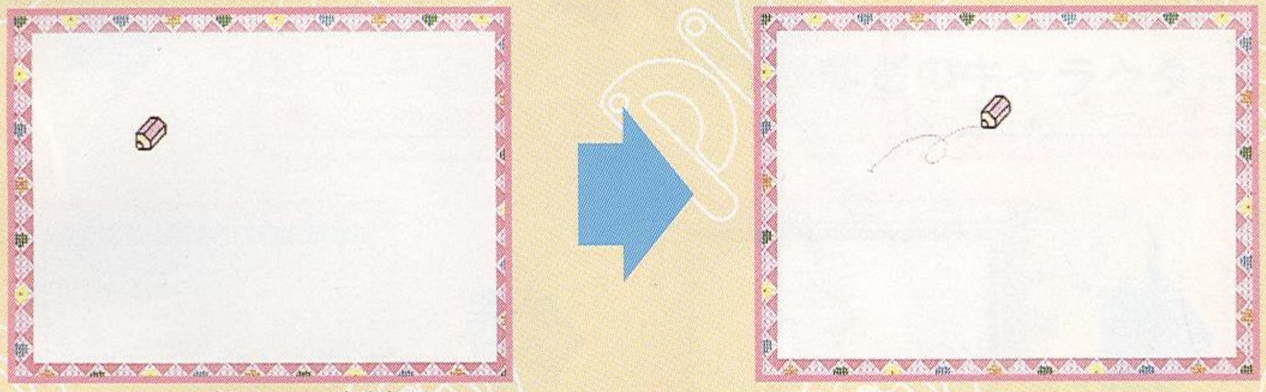




おえかきのしかた

①絵本上のお絵描きツールを／でさわって選びます。

②／をタブレット上で押しながら動かして描きます。ツールを変えるときは、絵本上の他のツールをさわります。

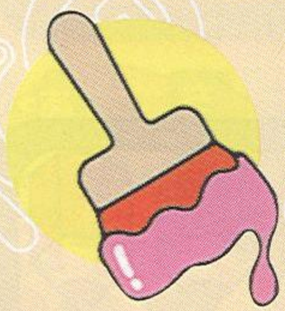


▲お絵描き画面

おえかきツール

お絵描きをするための道具です。色をぬったり、線を描いたりするのに使います。

ふで



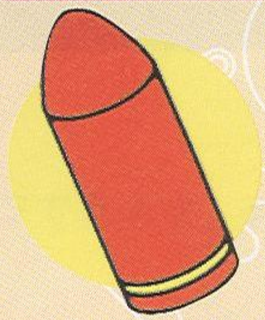
色をぬるときに使います。ぬった直後なら●ボタンでキャンセルすることができます。

えんぴつ



細い線を描くときに使います。

くれよん



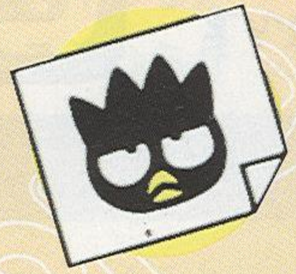
くれよんの線を描くときに使います。

スプレー



スプレーを吹いたように、細かい点で色がつきます。

全部消す



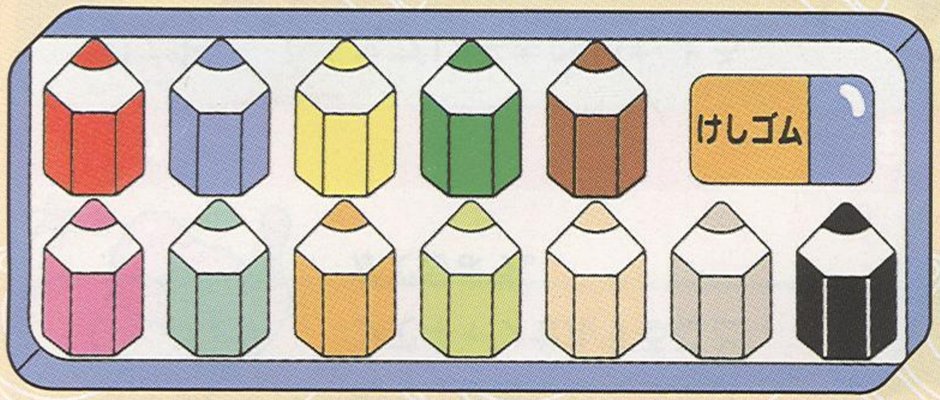
画面上の絵を全部消すときに使います。

けしゴム



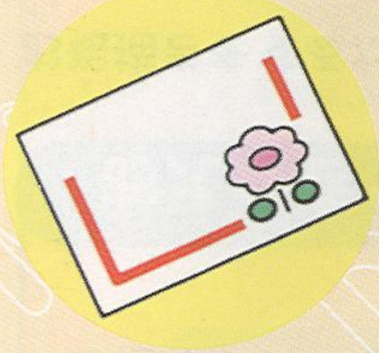
部分的に絵を消したいときに使います。

色選び

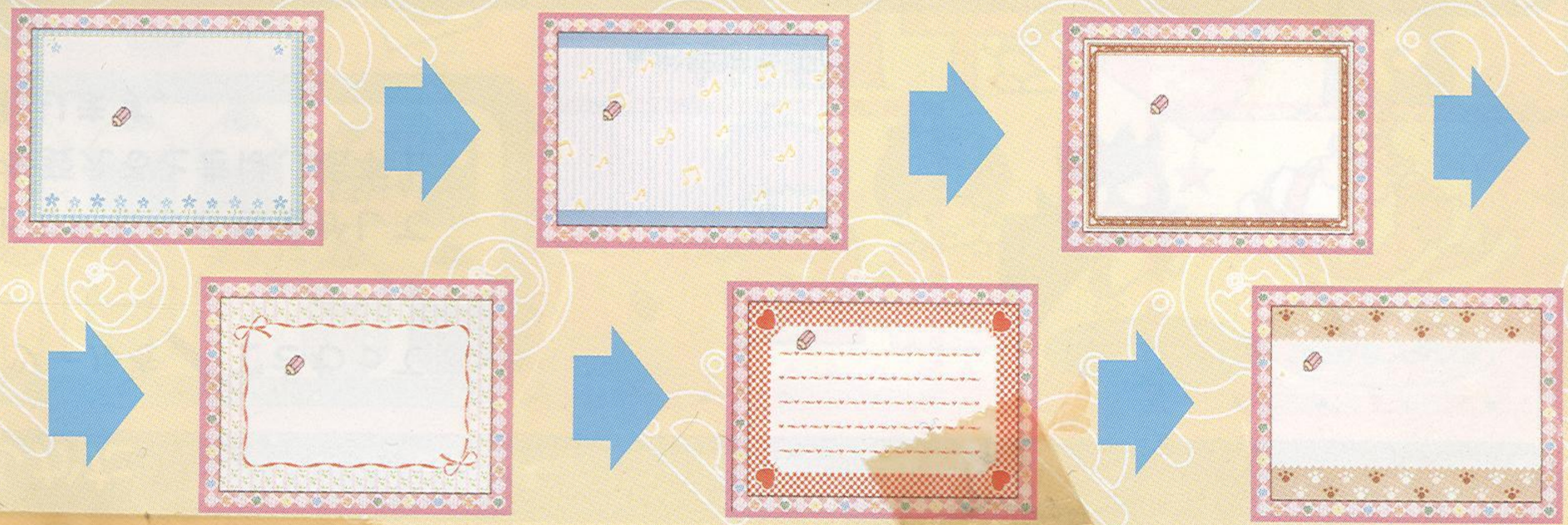


えんぴつ、くれよん、ふで、スプレーの色を変えることができます。
※けしゴムは、お絵描きした絵を消すときに使います。
（27ページ参照）

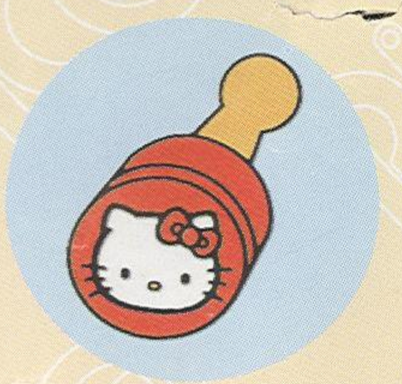
メッセージカード



メッセージカードの背景がでてきます。メッセージカードの上にスタンプやお絵かきができます。
で絵本を押すたびに、6種類のメッセージカードを切り替えることができます。



キャラクタースタンプ



で絵本の「キャラクタースタンプ」をさわると、キティやばつ丸などのキャラクターの顔がスタンプできます。



かな文字スタンプ



ひらがなとカタカナの文字をスタンプして遊びましょう。

- で絵本の先頭の文字をさわると、選んだ文字の行がスタンプできます。さわるたびに次の文字に切り替えることができます。
- 「カタカナスタンプ」をさわるとカタカナに変わり、「ひらがなスタンプ」にさわるとひらがながスタンプできます。



▲ひらがな



▲カタカナ

キッズ コンピュータ ピコ

PICO ピコ

Patents: Canada No. 1,082,351; France No. 1,607,029; U.K. No. 1,535,999;
Japan No.1,632,396; Germany No. 2,609,826

HPC-6045
672-4378

株式会社 セガ・エンタープライゼス