PlayStation

ブレイクバレー

BREAK VOLLEY

ASCII ENTERTAINMENT

NOVA ROUGE SINCE 1997

CAUTION!

メモリーカード

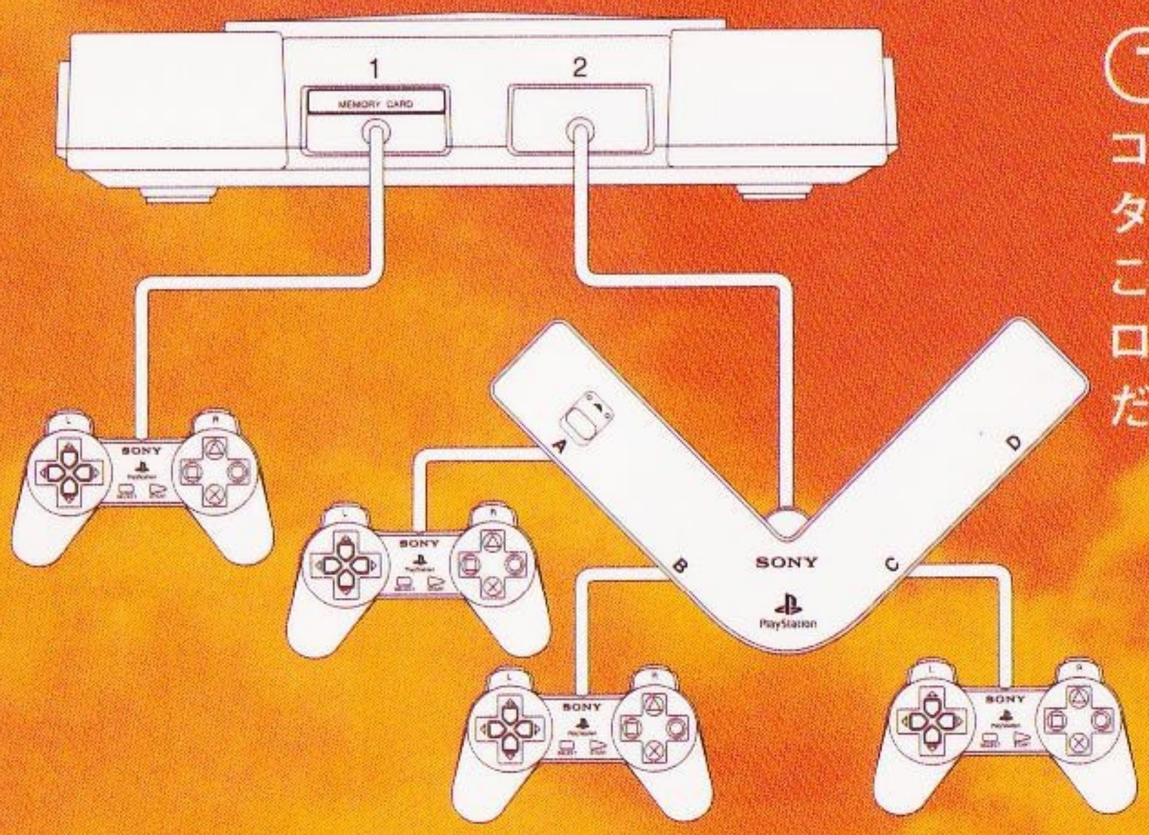
メモリーカードはメモリーカード差込口1または1-Aに差してください。ただし、エディットチーム同士で対戦させる場合は2P側のメモリーカードをメモリーカード差込口2または1-Bか2-Aに差してください。

ソフトリセット

プレイ中にL1ボタンとR1ボタンを押しながらSELECTボタンとSTARTボタンを同時に押すとソフトリセットされます。

マルチタップ

別売りのマルチタップを使用すれば3人または4人での同時プレイが可能です。



マルチタップの接続方法

コントローラ端子1または2にマルチタップを接続し、マルチタップのコントローラ端子にコントローラを接続してください。このときに必ずマルチタップ側のコントローラ端子Aにコントローラを接続してからB、C、Dの各端子に順番に接続してください。

For Japan Only

プレイヤー 1~2人

メモリーカード 1ブロック

マルチタップ対応 1~4人

アナログコントローラ対応（振動のみ）

SLPS 02375

CONTENTS

GAME MODE P04-05

CONTROLLER P06-07

HOW TO PLAY P08-09

EXHIBITION P10-11

TOURNAMENT P10-11

EDIT P12-13

TRAINING P12-13

OPTION P14

SAVE/LOAD P14

※解説書中で使用している画面写真は、すべて開発中のものです。実際の画面とは異なる場合があります。

GAME MODE

●ゲームモード



タイトル画面のときに、STARTボタンを押すとメインメニュー画面に切り替わります。
方向キーの左右でモードを選び、◎ボタンで選択してください。

選択されているモードが枠内に表示されます。

エディットモード

オリジナルチームを作ります。
(P.12-13)

セーブ

データをセーブします。
(P.14)



トレーニングモード

エディットモードで作成したチームにトレーニングをさせます。
(P.12-13)

ロード

データをロードします。
(P.14)

トーナメントモード

世界の強豪チームと対戦します。
(P.10-11)

エキシビションモード

好きな相手と対戦するモードです。
(P.10-11)

オプション

各ガイドのON・OFFや振動のON・OFFなどを設定します。
(P.14)

CONTROLLER

●操作方法

アナログコントローラ



方向キー
カーソルの移動、キャラの移動、ボールを打つ方向の入力

△ボタン
天井サーブのトスアップ、短いトス、フェイント、ブロック

◎ボタン
各項目の決定、短いボールを打つ、オープン用のトス、ブロック

×ボタン
各項目のキャンセル、中位のボールを打つ、速いトス、ブロック

■ボタン
長いボールを打つ、2アタック、ブロック

LED
アナログモード（LED点灯時）でも、アナログモードOFF（LED消灯時）でも同様に振動します。なお、振動のON・OFFはOPTION（P.14）で設定してください。

STARTボタン
ゲームを始める、
ポーズ／ポーズの解除

※プレイ中にL1ボタンとR1ボタンを押しながら、SELECTボタンとSTARTボタンを同時に押すとソフトリセットされます。それ以外の目的ではL1ボタン、R1ボタン、SELECTボタンは使用しません。

※L2ボタン、R2ボタン、右スティック、左スティックは使用しません。

※ゲーム中のポーズはオンプレイ時にはできません。選手がサーブを打つ前の時にだけポーズできます。



コントローラの操作方法も同様です。

ゲーム中の各ボタンと機能

	サーブ	レシーブ	トス	アタック	ブロック
○ボタン	短い距離のサーブ	レフトオープン用のレシーブ	オープン攻撃用の高いトス	短い距離のアタック	ブロック
×ボタン	中位の距離のサーブ	ライトオープン用のレシーブ	B、Dクィック用の速いトス	中位の距離のアタック	ブロック
□ボタン	長い距離のサーブ	ライト時間差攻撃用のレシーブ	＊＊2アタック	長い距離のアタック	ブロック
△ボタン	＊天井サーブ（トスアップ時）	レフト時間差攻撃用のレシーブ	A、Cクィック用の短いトス	フェイント	ブロック

＊天井サーブはトスアップのときに△ボタンを押すとできますが、他のボタンでトスアップをしてしまうと天井サーブになりません。

＊＊2アタックはセッターが前衛のときにしかできません。



HOW TO PLAY

●遊び方（サーブからブロックまでの流れ）

サーブ

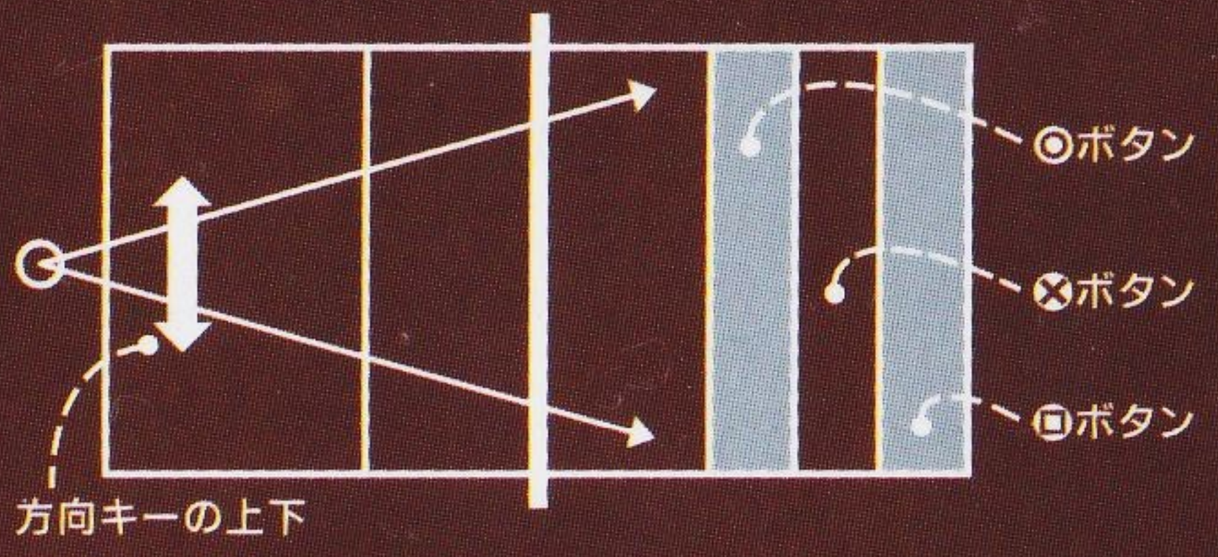
サーブの位置を決める。
ジャンプサーブは下がってから打つ。

→トスを上げる。天井サーブはここで△ボタン。

→方向キーで打つ方向を決める。
（上で奥側へ、下で手前側へ）

→タイミングを合わせてボタンを押す。

⚠ 方向キーを押さなければクロス方向へサーブを打ちます。



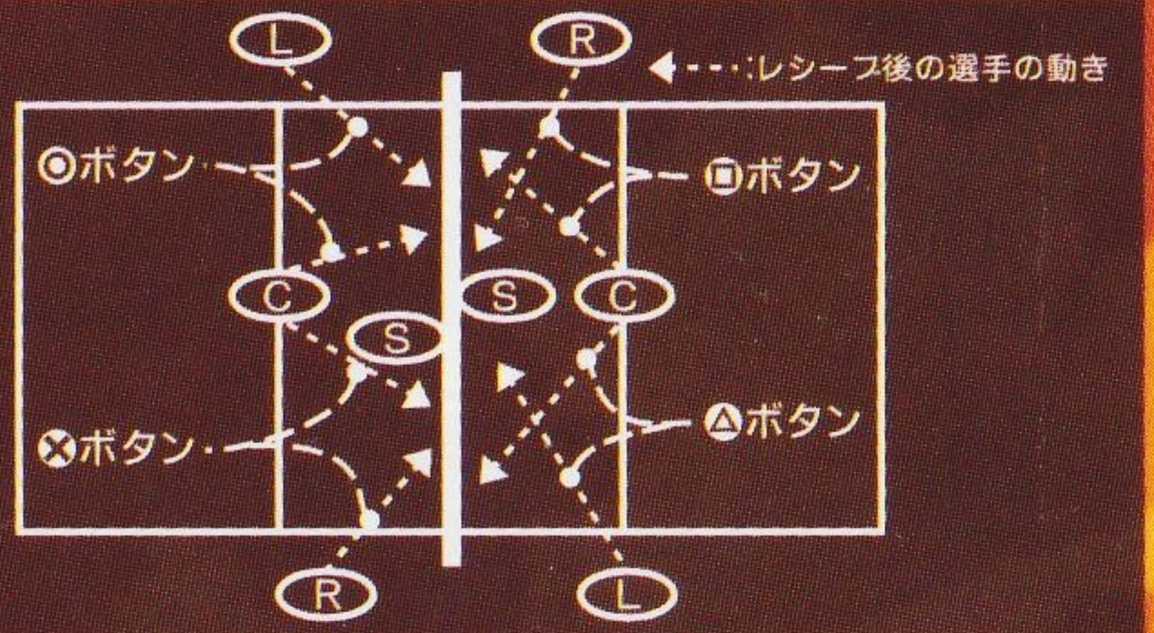
レシーブ

ボールの落下点に近い後衛の選手を
レシーブガイドまで移動させる。

→タイミングを合わせてボタンを押す。

→ボタンに応じたフォーメーションを自動的に形成。

⚠ レシーブできるのは後衛の2人のうち、落下点に近い方の1人だけです。



トス

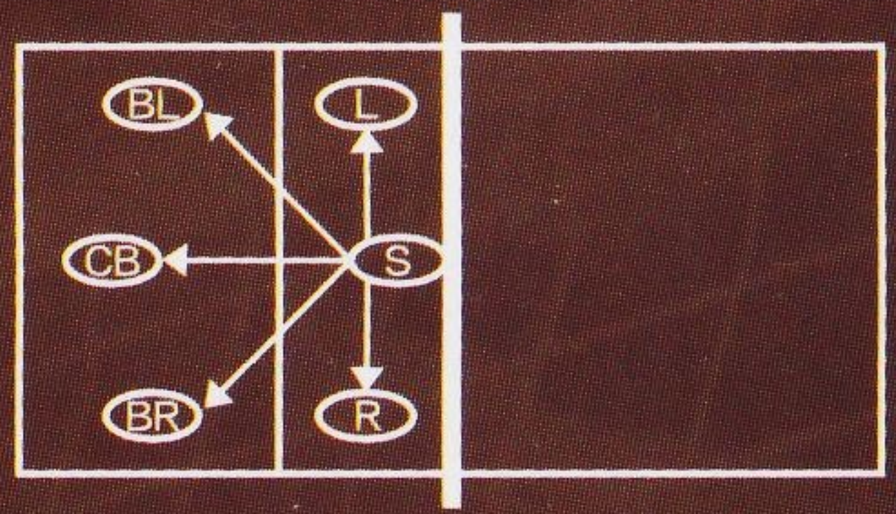
セッターが自動的にジャンプ。

→方向キーを押して、どのアタッカーへ打つかを入力。

→タイミングを合わせてボタンを押す。

→ボタンに応じたフォーメーションを自動的に形成。

⚠ 方向キーを押さなければレフトへトスを上げます。

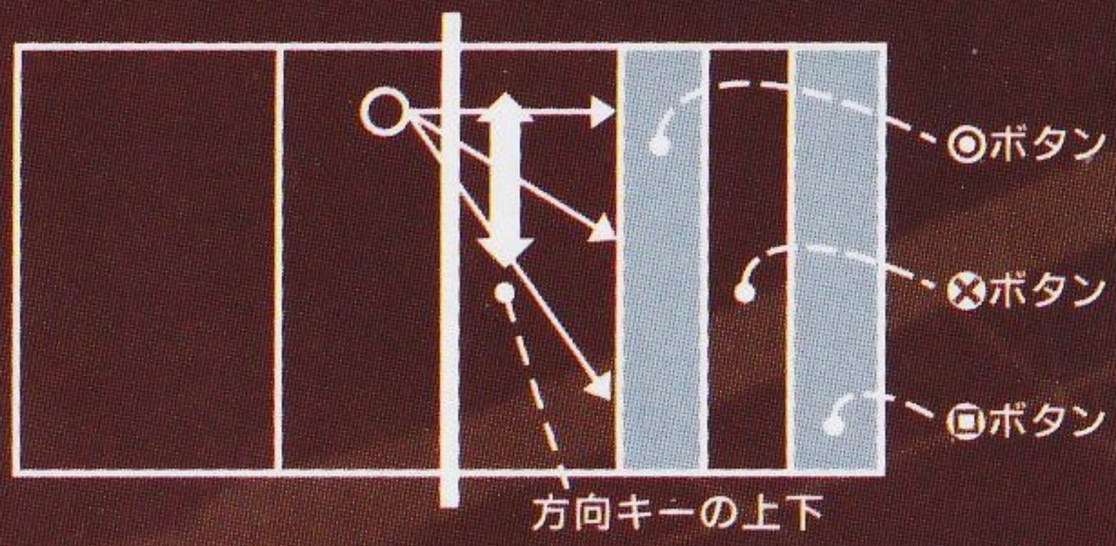


アタック

選手が自動的にジャンプ

→方向キーを押して、どの方向へアタックを打つか決める。

→タイミングを合わせてボタンを押す。



⚠ 方向キーを押さなければクロス方向へアタックを打ちます。

ブロック

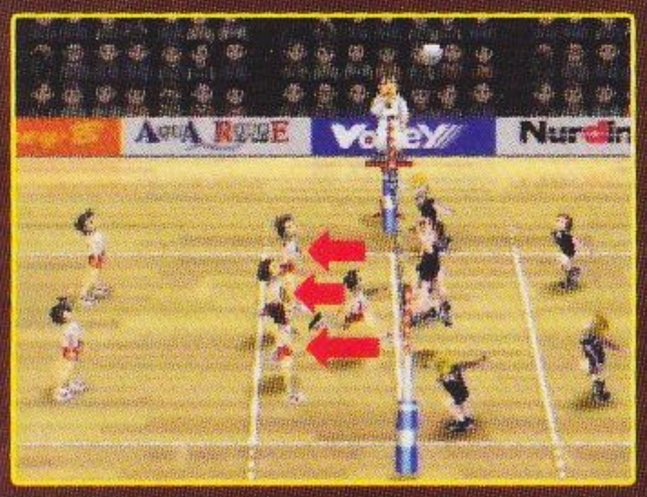
方向キーの上下でブロックの位置を決定。

→ジャンプさせたいタイミングでボタン押し。

→ジャンプ中に方向キーの上下でブロックを返したい方向を入力。



⚠ ジャンプ中に方向キーを押さないとクロス方向へボールを返します。



ブロックアウト

相手側のアタックをレシーブしたいときはネットと逆の方向に方向キーを入力して選手をブロックアウトさせてからレシーブします。

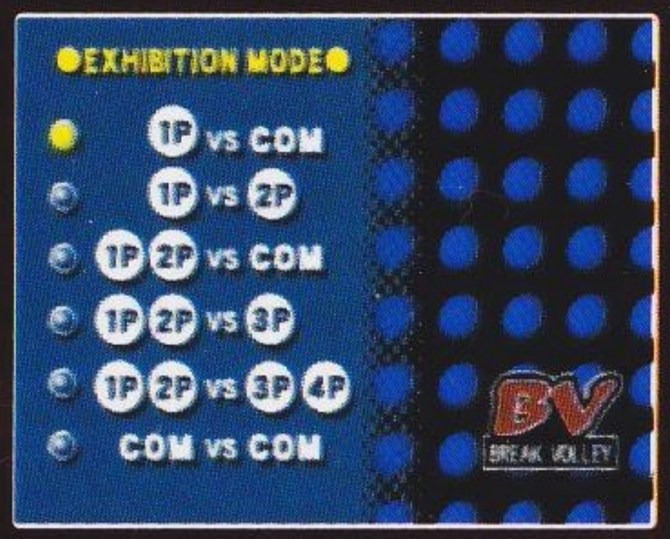




EXHIBITION

●エキシビション

好きな相手と対戦するモードです。別売りのマルチタップを使用すれば３人～４人の同時プレイが可能になります。また、エディットチームを使用してCOMに勝てばTP(トレーニングポイント＝P.12-13参照)をGETできます。



1

人数を決定。
“1P2P VS 3P”や“1P2P VS 3P4P”はマルチタップを接続してコントローラが３つまたは４つ接続されていれば選択可能になります。



TOUNAMENT

●トーナメント

世界の強豪チームと対戦します。エディットチームで戦うこともできます。



1

チームを選択。
エディットチームを選択することも可能です。





2

チームを選択。
エディットチーム同士で対戦するときはメインメニューへ戻ってから、オプションへ入り、“TEAM B・LOAD”を選択してください。

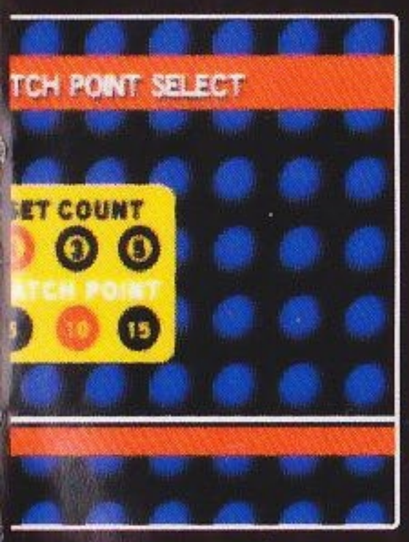


3

コート、セットカウント、マッチポイントを選択すればゲーム開始。

*トーナメント経過をセーブしておけば、トーナメントを中断してエディットチームをトレーニングさせることも可能です。トレーニングをさせた後でトーナメントに復帰したとき、エディットチームは新しいパラメータで対戦することができます。

⚠ エディットチームのデータを削除すると、エディットチームのトーナメント経過も同時に削除されます。



2

セット数とポイント数を設定。



3

1ゲーム終了すればセーブすることができます。

EDIT

●エディット

オリジナルチームを作成するモードです。
男子、女子それぞれ10チームから好きなチームを選択することができます。

1

男子か女子かを決定。



2

チームタイプを決定。
OFFENSE＝攻撃型、ALMIGHTY＝オールラウンド型、DEFENSE＝守備型



TRAINING

●トレーニング

EDITで作成したチームを強くするモードです。
トレーニングさせるにはEXHIBITIONでTP（トレーニングポイント）を稼いでおく必要があります。

＊TPは1P VS COM（各国チーム）で勝ったときに発生します。EDITチームとの対戦で勝ってもTPはGETできません。

1

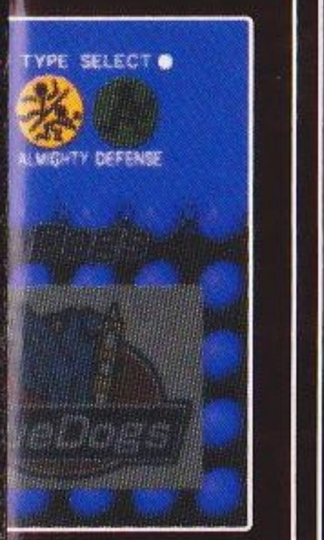
TPをGET。エディットチームを使ってEXHIBITIONでCOM（各国チーム）と対戦、COMに勝利するとTPをGETできます。TPは対戦相手やセットカウント数やマッチポイント数によって変動します。



2

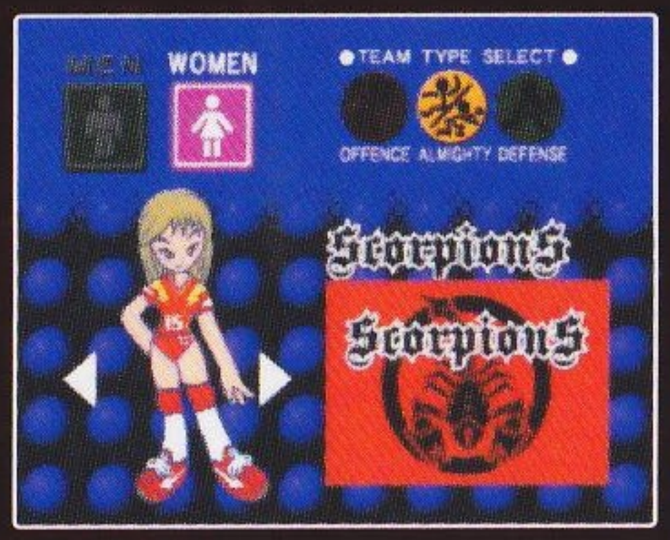
メインメニューからTRAININGを選択。





3

チームを選択すればエディット終了。







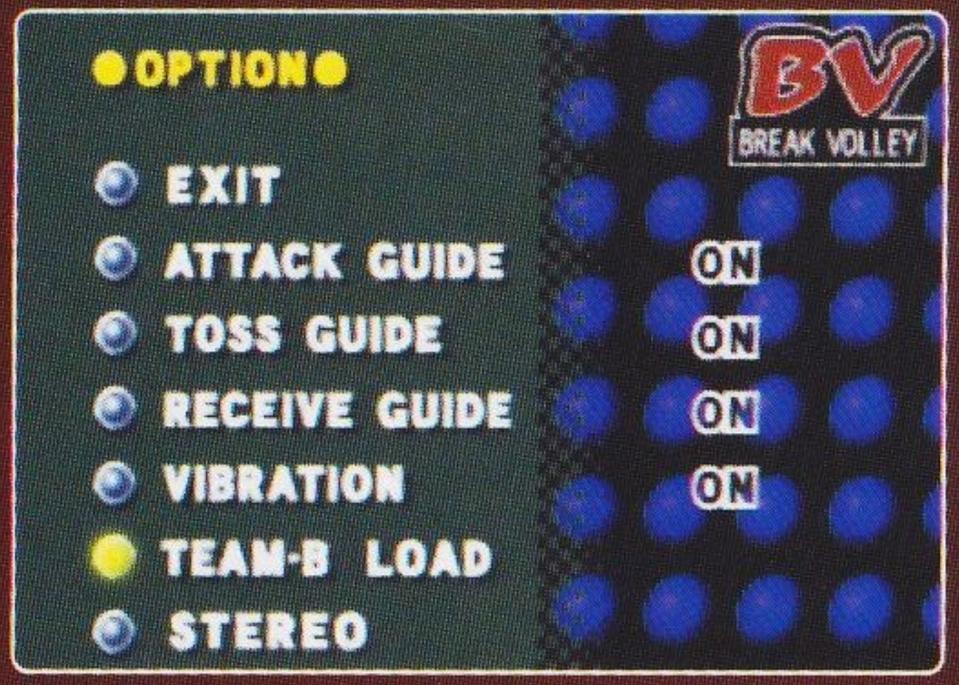
3

トレーニングのメニューを決定。手持ちのTPによっては選択できないメニューもあります。トレーニングが成功すればエディットチームに何らかの変化が起こります。

(例:Aクイックが使用可能になったり、トスミスを補正するなど思考能力が上がったりします。)

OPTION

●オプション・・・・・・・・・・・・・・OPTIONで次の項目の設定が変更できます。



・ATTACK GUIDE:アタックのタイミングを表示するかしないか設定します。

・TOSS GUIDE:トスできる相手をカーソル表示するかしないか設定します。

・RECEIVE GUIDE:レシーブ時のレシーバー表示と落下点表示をするかしないか設定します。

・VIBRATION:振動のON・OFFを設定します。

・TEAM B・LOAD:2P側にエディットチームのデータを追加します。

・STEREO/MONAURAL:ステレオかモノラルか設定します。

SAVE

●セーブ

データをセーブします。メニューを方向キーで選び、◎ボタンで決定してください。
メモリーカードはメモリーカード差込口1、または1-Aを使用してください。また、データセーブ中はメモリーカードの抜き差し、コントローラの抜き差し、電源を切る、リセットボタンを押す等の行為は絶対におこなわないでください。このような行為をおこなうとデータが破壊されることがあります。





LOAD

●ロード

データをロードします。メニューを方向キーで選び、◎ボタンで決定してください。データロード中はメモリーカードの抜き差し、コントローラの抜き差し、電源を切る、リセットボタンを押す等の行為は絶対におこなわないでください。



使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。●このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状等を感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。

株式会社 アクアルージュ

〒170-0005 東京都豊島区南大塚1-31-17 マイスターSY

ユーザーサポート:TEL.03-5977-1863／FAX.03-5977-1009

ゲームの内容や裏技などに関するご質問にはお答えできません。
あらかじめご了承ください。

©AQUA ROUGE 1999
©ART 1999
Illustration ©Honey･Bee1999

SLPS 02375

"PS" and "PlayStation" are registered trademarks and "DUAL SHOCK" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.