
PlayStation
ガイルーウォー
COCO NUTS
SLPS 00055~57

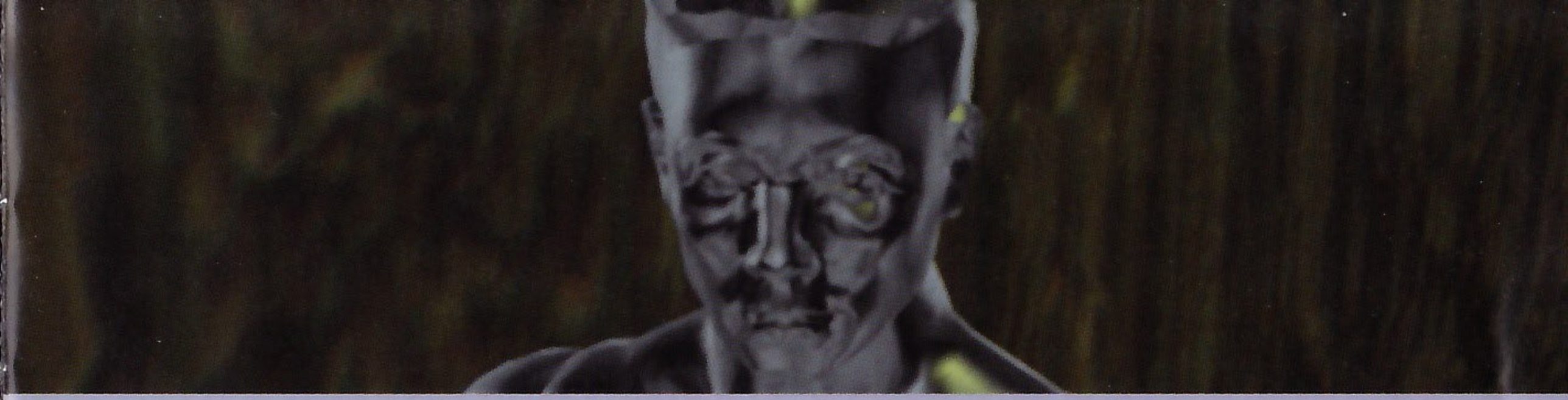
ごあいさつ

このたびは、ココナッツの「サイバーウオー」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用下さい。なお、本書は再発行いたしませんので大切に保管して下さい。

For Japan Only

プレイヤー
1人

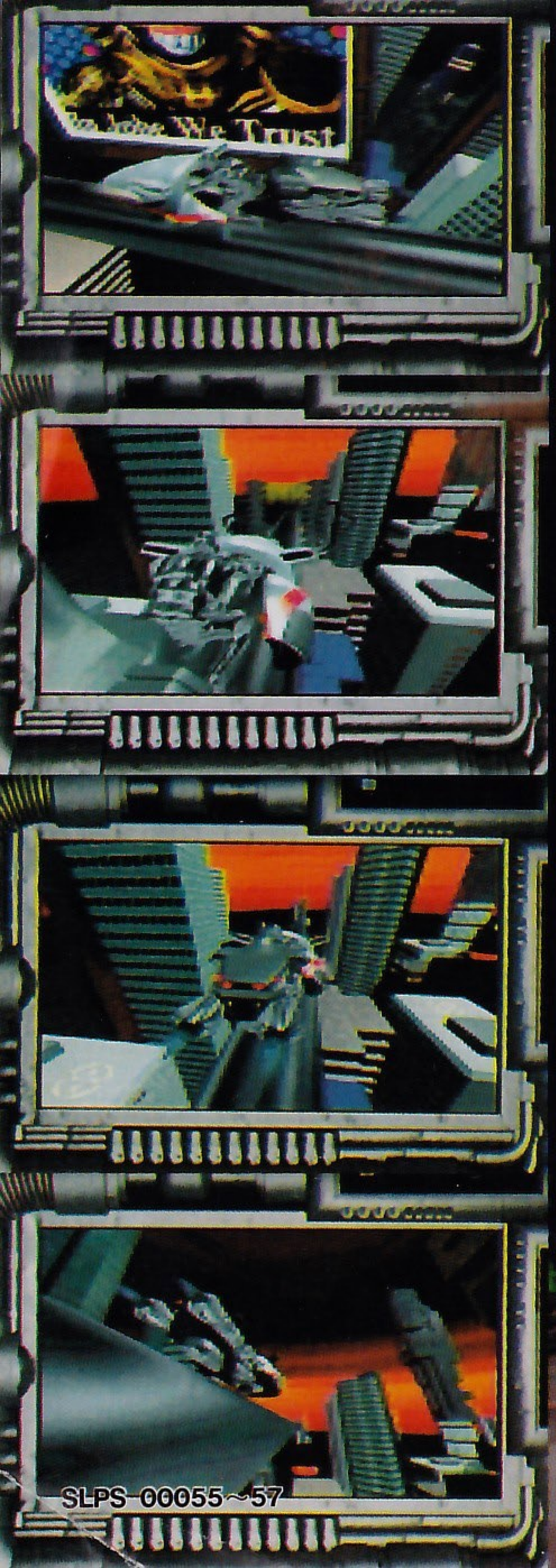
SLPS 00055～57



CONTENT

1. ストーリー ―― 2
2. キャラクター紹介 ―― 4
3. ゲームを始めよう ―― 6
4. ルールについて ―― 7
5. コントローラについて ―― 8
6. ステージの紹介と操作方法 ―― 9
7. パスワードについて ―― 20





1 ストーリー

私は誓った…二度とバーチャル・リアリティの世界に戻ることはないと。
ジョーブは死に、私の研究も彼の死とともに、永遠に葬られたはずだった。
だが、今になって思えば、あれほどまでに残酷な悪魔の息の根を本当に止めることができたのだろうか…？
おりしも、ショップはわたしの研究を盗み、そのプロジェクトを北方基地へと移したのである。どこかで、私のプログラムは塗り替えられ、狂気に満ち





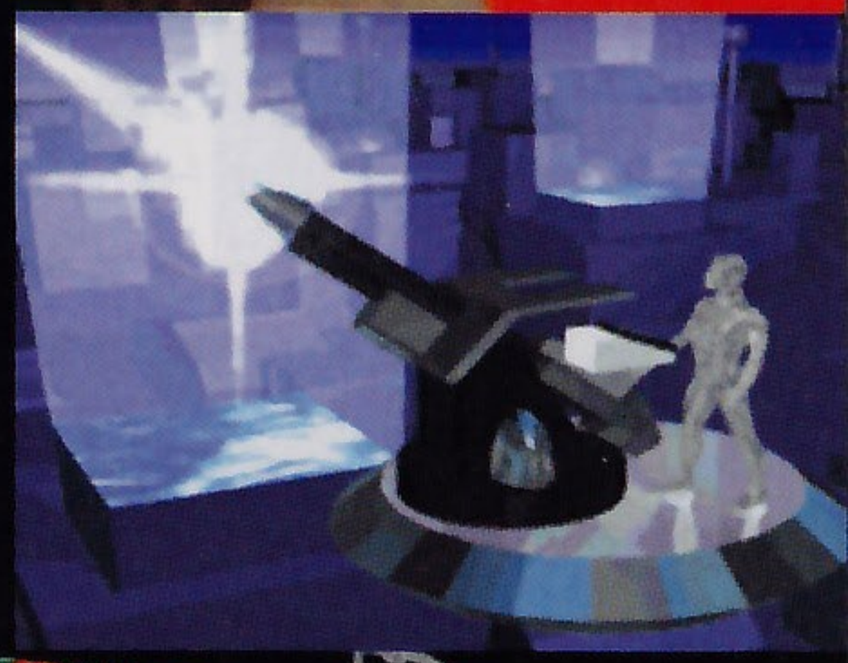
た強大な破壊力を生み出そうとしていた。
私の研究の全てを消し去るために、再び戦場へと戻ってきたのだが…
成功するかどうか、今はただやってみるほかなかった。

はたして、アンジェロ博士の運命はいかに!!
これはゲームではなく、サイバージョーブからの宣戦布告である。

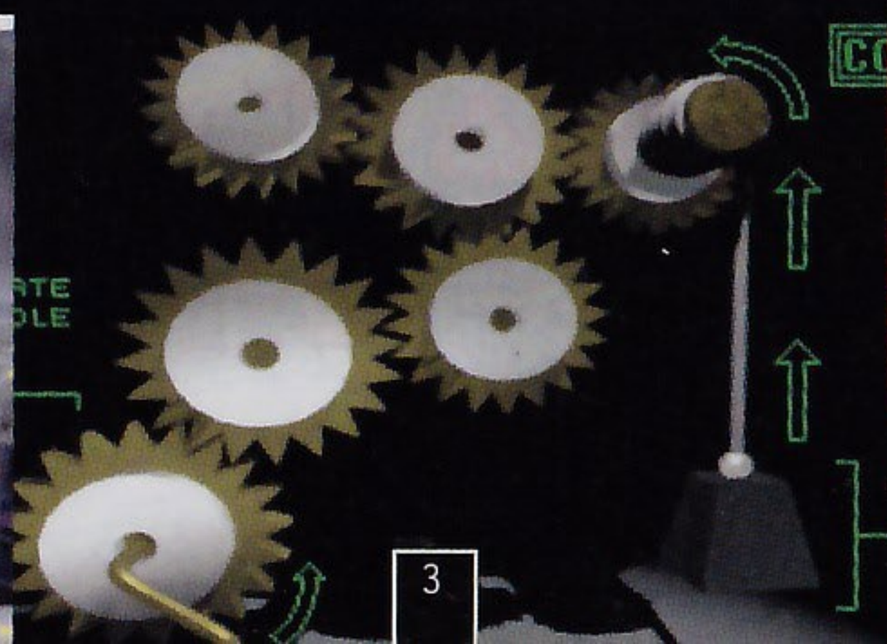
INTERACTIVE
GAME & MOVIE
CYBER
WAR













2 キャラクター紹介



1. アンジェロ博士

このゲームの主人公。
以前、バーチャル・リアリティー（以下：VR）の研究に取り組んでいた。しばらく、その研究から離れていたが、サイバージョーブ・コピーの存在を知り心境は穏やかでない。再び、ジョーブとの因縁の対決を迎えようとしていた。

2. サイバージョーブ・コピー

サイバー・ジョーブの悪のコピー。
以前に、アンジェロ博士がVRの研究をしていた時、その実験台とされていた「ジョーブ」は、その後、不気味な政府組織「ショップ」によって「サイバージョーブ」という戦争兵器に変えられてしまった。一度は、アンジェロ博士が倒したはずだったが…。しかし今度は、バーチャル・スペース・インダストリー（以下：VSI）・ノース秘密機構で爆破事故が起こり、その「コピー」が生まれてしまったのである。



3. ファーザー・マッキーン

サイバーワールドのネットワークに入る前のジョーブの父親代わりだったマッキーンはサイバージョーブによって焼き殺された。サイバージョーブ・コピーはファーザー・マッキーンを創り出し、アンジェロ博士と戦わせる。

4. ロスコー

アンジェロ博士がVRの実験台にしていたチンパンジー。
サイバーワールドにある魔のストリート・キャットウォークにサイバージョーブ・コピーを倒す為に仕掛けられたアンジェロ博士の罠に怒り、博士に対しての反抗心が強くなった。

5. ジェイク

ジェイクはガソリンスタンドの店員で、「サイバージョーブ」に変えられる以前のジョーブを苦しめてきた。ロスコーとともに、ジョーブが創り出したVR・イメージの中に閉じ込められている。

6. ポリス・ドロイド

VRをパトロールするサイバージョーブ・コピーの警備隊。アンジェロ博士がオメガチップを手に入れることを阻止しようとする。５つの20センチ・オートキャノン（機関砲）と、２つの前方に伸びた30センチのキャノンで重厚に武装している。

7. バーニー

有毒なコンピューター廃棄物が生み出した突然変異体。バーニーは、攻撃される瞬間に移動することができ、次々に生物を殺して喜んでいる。

8. サイバー・ビー

サイバージョーブ・コピーが、サイバーワールドの核を守るために創り出した生物。パトロールしながら、侵入者を見つけて攻撃している

9. エビル・ロブ

ロボットルームの下の階にいるロボット。非常に強い力を持ち、一度捕まえた物は逃がさない。

INTERACTIVE GAME & MOVIE
CYBER WAR















3 ゲームを始めよう

①Power ボタンを押して電源を入れて下さい。
②ディスクの読み込み終了後「タイトル画面」が表示され、オープニングデモが始まります。このデモは□ボタンで飛ばすことができます。
③次に「レベル設定画面」が表示されるので、EASY、NORMAL HARD、から好みのレベルを選択して下さい。
レベルを変更したい場合は、①からやり直して下さい。
④次に、「ステージ選択画面」が表示されるので、プレイしたいステージを方向キーで選択し、ゲームを始めて下さい。
続きからプレイする場合は、方向キーの下を押すと、「パスワード入力画面」が表示されます。
パスワードについての詳細はP.20を参照して下さい。

「パスワード入力画面」で「マップ」を選択するとサイバーワールド全体のマップを見ることができます。□ボタンで「パスワード入力画面」に戻ります。
⊠「ゲーム画面に戻る」を選択すると、「ステージ選択画面」に戻ります。



1 レベル設定画面
2 ステージ選択画面
3 パスワード入力画面

4 ルールについて

INTERACTIVE GAME & MOVIE
CYBER WAR

このゲームの目的は、アンジェロ博士をコントロールし、VSI・ノース秘密機構に建設されたサイバージョーブ・コピーとサイバーワールドを破壊することです。VSIノース・コンピューターへ近づき、サイバージョーブとサイバーワールドを破壊すると、オメガチップが崩れ落ち、任務を果たしたことになります。
全ステージをクリアし、以上の任務を果たして下さい。

＊ディスクについて

- 初めてプレイする場合は、必ずディスク1から順番にプレイして下さい。
- ディスク1の全てのステージをクリアし、パスワードを受け取ってからディスク2をプレイすることをおすすめします。
  ディスク2をクリアし、ディスク3をプレイする時も、同様です。
- ディスク2・3をプレイする場合は、ディスク1の「パスワード入力画面」でパスワードを入力して下さい。パスワードが正しければ、「次のディスクを挿入せよ」とボイスが流れます。間違っていると、「アクセス不可能」とボイスが流れます。
  その後、プレイしたいディスクを入れて□ボタンを押すと、続きからプレイできます。
- パスワードについての詳細はP.20を参照して下さい。

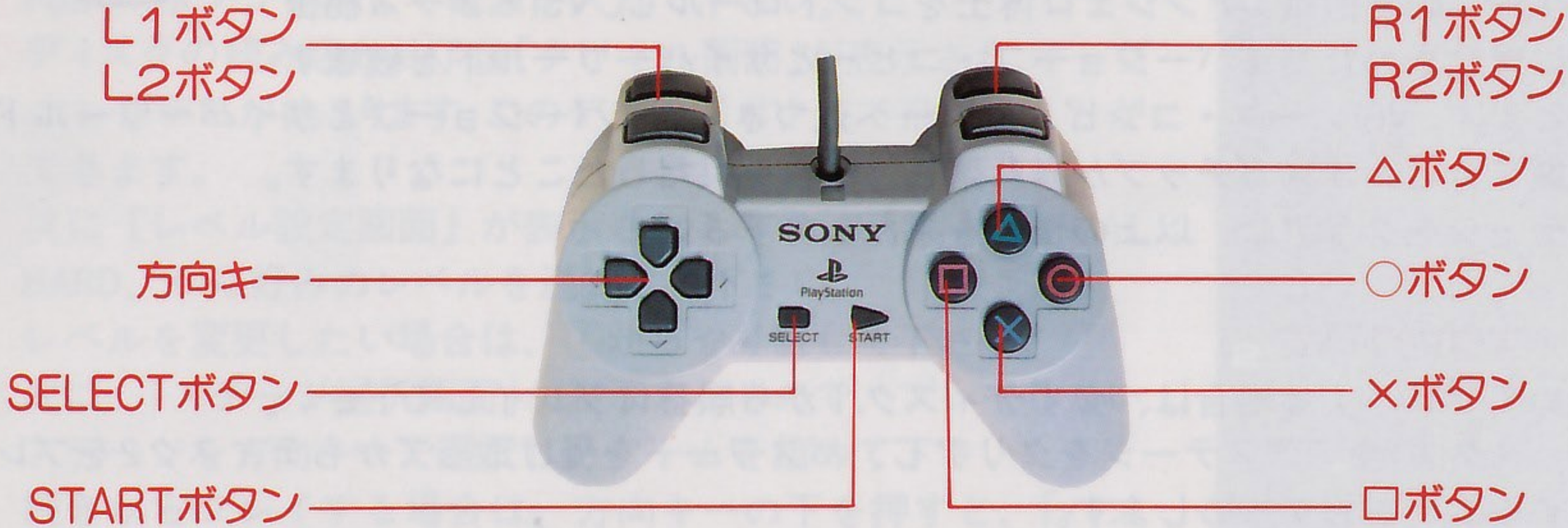
＊ゲームオーバーについて

- 1度死んでしまうと、ゲームオーバーになってしまいます。
- ゲームオーバーデモは□ボタンで飛ばすことができます。
- ゲームオーバーデモが終わると「ステージ選択画面」に移り最初に設定したレベルでプレイすることができます。



ゲームオーバーデモ

5 コントローラについて



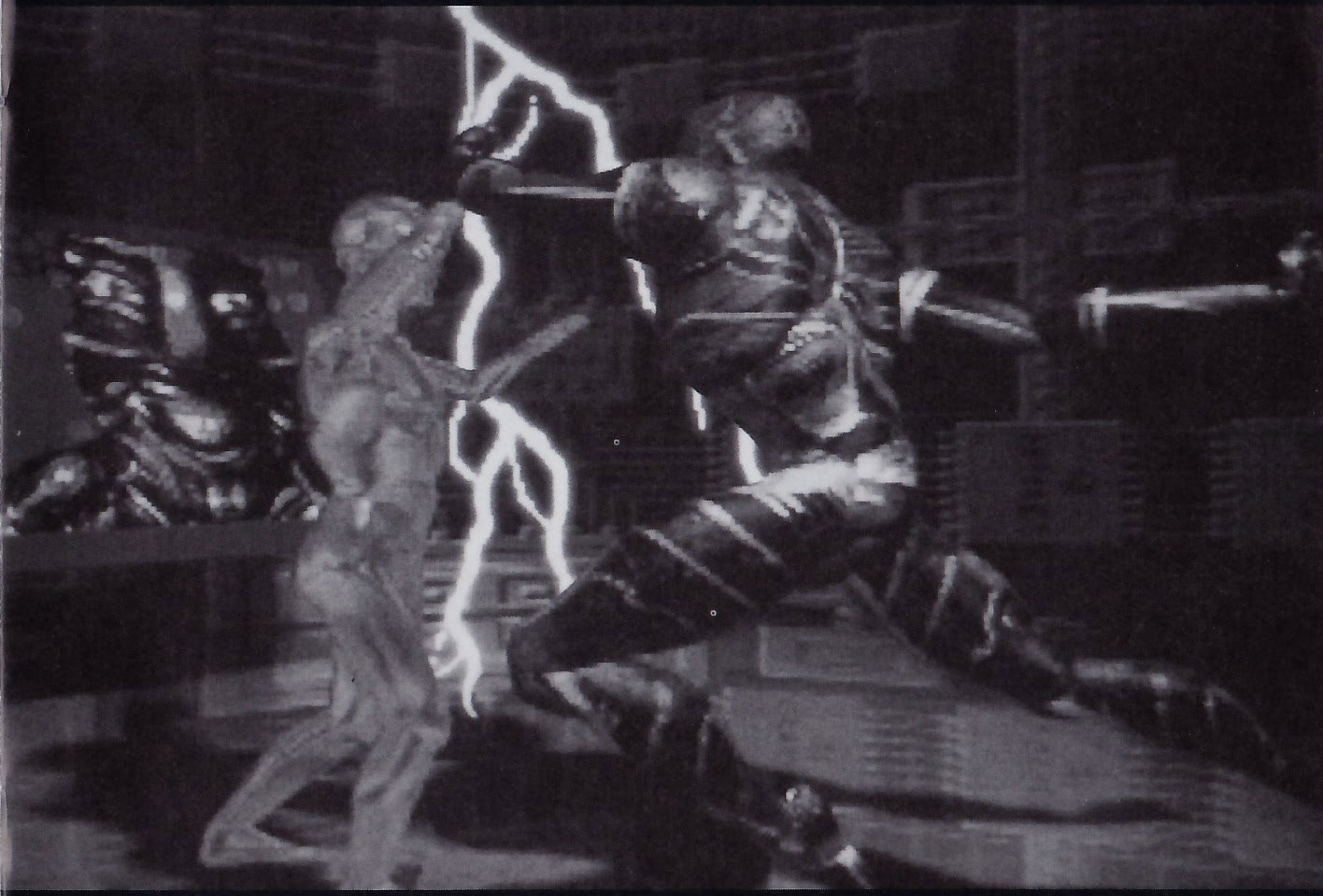
〈使用するキーの説明〉

・方向キー……「ステージ選択画面」でステージを選択します。
「パスワード入力画面」の数字、または、ローマ字を選択します。

・□ボタン……選択項目を決定します。
デモ画面を先に送ることができます。

※その他のボタンは使用しません。

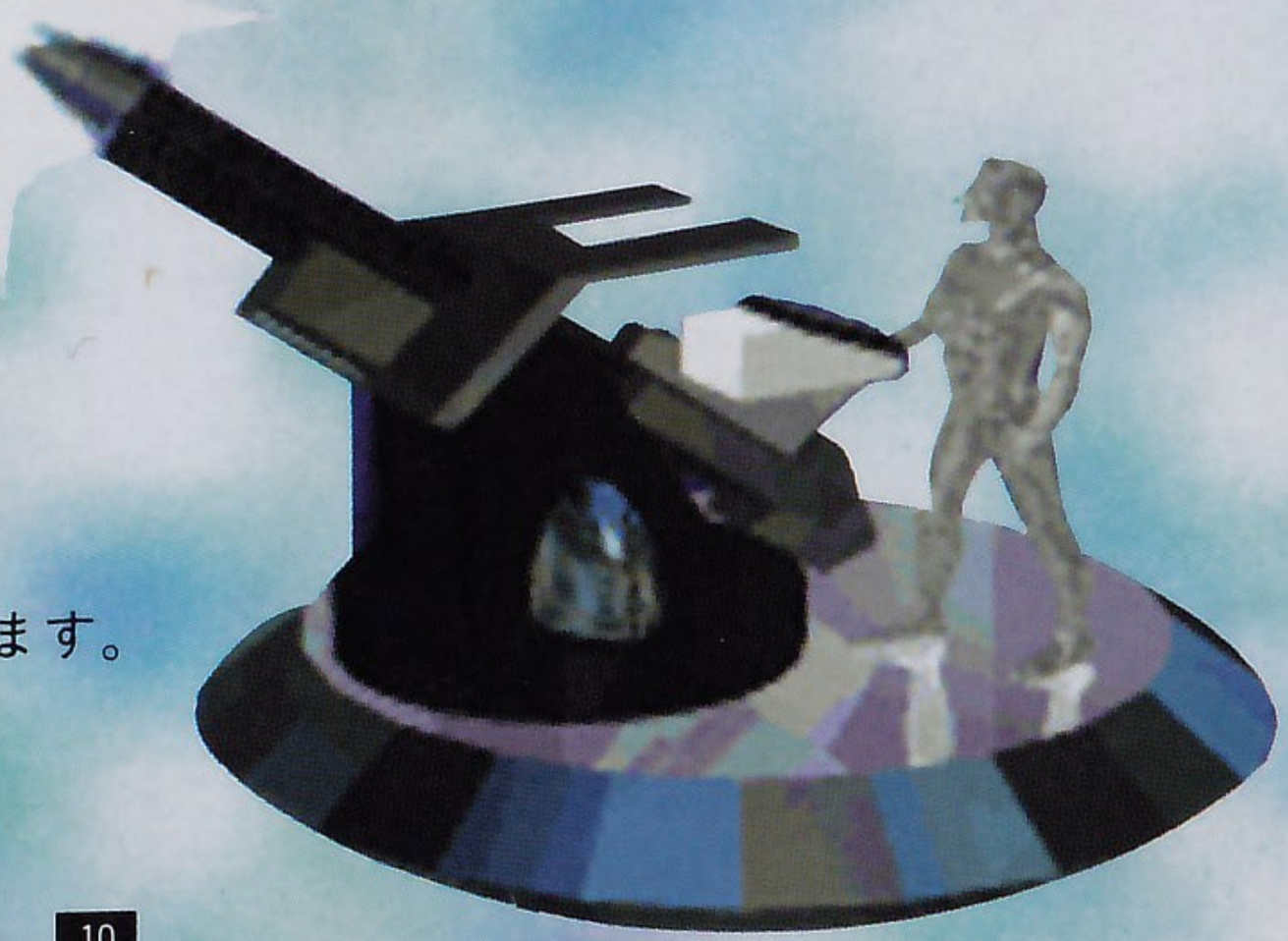
6 ステージの紹介と操作方法



Projectile Ranges
プロジェクタイル・レンジ

・ゲームの進め方

ファーザー・マッキーンとプレイヤーの間には目に見えない壁があり、ファーザー・マッキーンに近づくことはできません。しかし、壁には一カ所だけ穴が開いており、そこから攻撃することができます。
プレイヤーは高度とパワーを設定して、その穴に大砲を射って下さい。
設定した高度とパワーの組み合わせが正確に一致した場合、目に見えない壁の穴を弾丸が通ってジョーブの手下であるファーザー・マッキーンを倒すとステージクリアになります。



・操作方法

□ボタン……高度とパワーを決定します。

Circuit Citie

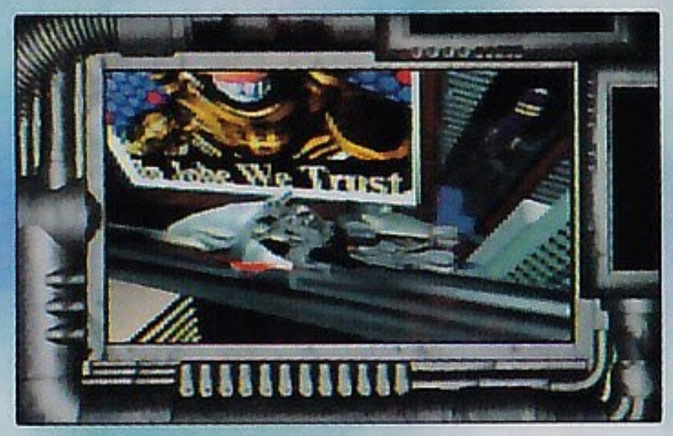
サーキットシティ



・ゲームの進め方

マグレグバイクがレールから落ちないようにコントロールして終着点に到着させるとクリアになります。
コーナーでマグレグバイクを左右に傾けたり、レール付近にいる敵を撃破して、レールの終着点に到着して下さい。
弾丸の数には限りがあり、画面右横に表示されます。
敵のロボット「ポリス・ドロイド」に攻撃されるとダメージを受けます。ダメージは画面右上に表示されます。
レール通りにマグレグバイクを操作できない場合は、レールから落ちてゲームオーバーになります。

ゲームは、右図のような四角の窓枠が出ると始まります。





・操作方法

方向キー左……マグレグバイクを左に傾けます。
方向キー右……マグレグバイクを右に傾けます。
□ボタン……攻撃します。

ディスク３のサーキットシティをクリアすると、オメガチップが崩れ落ちるデモが流れ、エンディングとなります。

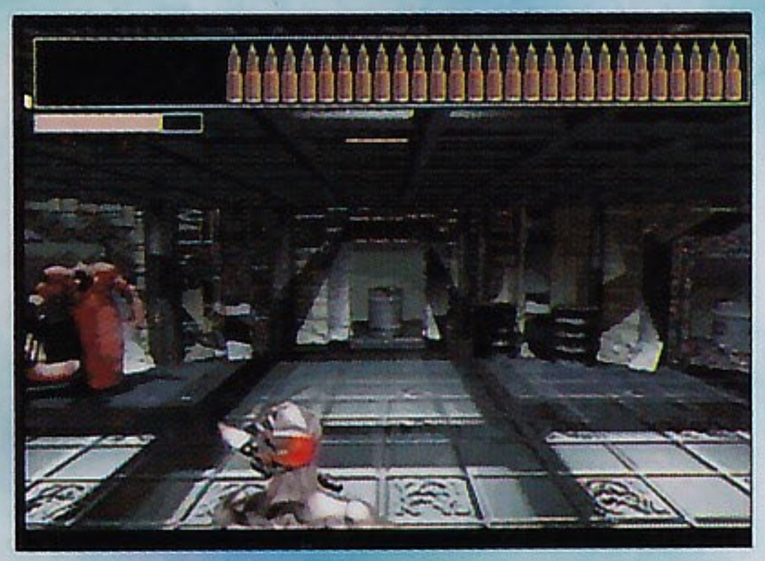
Mutation Storage

ミューテイション・ストーレッジ



・ゲームの進め方

3つの鉄のドアの向こうには、有害物質が入った樽と、サイバージョーブ・コピーの手下であるバーニーがいます。
ドアが開くと、バーニーが攻撃してきます。攻撃されるよりも早くバーニーを狙い、攻撃して下さい。バーニーを撃破できなかった場合は、ゲームオーバーになります。
また、樽を打ってしまった場合も、有害物質が吹き出し、ゲームオーバーになります。
弾丸の数には限りがあり、画面上方に表示されます。



・操作方法

方向キー左　…左のドアを選択します。
方向キー右　…右のドアを選択します。
□ボタン　　…攻撃します。

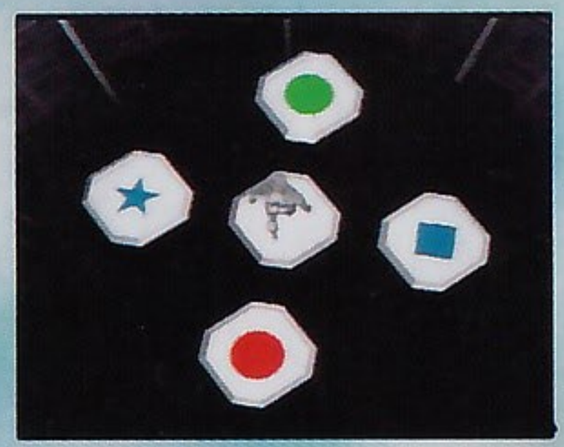
SLPS 00055～57

Reverse Engineer

リバースエンジニアリング

・ゲームの進め方

2つのトンネルを結んだ空間に浮かんでいるフローティング・プラットホーム（浮遊している足場）を渡り切るとクリアになります。
それぞれのフローティング・プラットホームの表面には、4種類のマークに、個々の4種類の色がついたバリエーションがあります。



＜色＞　赤、緑、青、黄　＜マーク＞　四角、三角、丸、星
渡っていくには、この色とマークにある一定の法則をできるだけ早く見つけ出すことが要求されます。色とマークの組み合わせは4回変更します。その間に選択しない場合はプラットホームが消えて落ちてしまいゲームオーバーになります。
また、色とマークの組み合わせは数回選択することができます。選択できる回数は設定したレベルによって以下の様に変わります。

EASY ……4回間違うとゲームオーバーになります。
NORMAL ……3回間違うとゲームオーバーになります。
HARD ……2回間違うとゲームオーバーになります。



・操作方法

方向キー上……前のプラットフォームに進みます。
方向キー下……後方のプラットフォームに進みます。
方向キー左……左のプラットフォームに進みます。
方向キー右……右のプラットフォームに進みます。

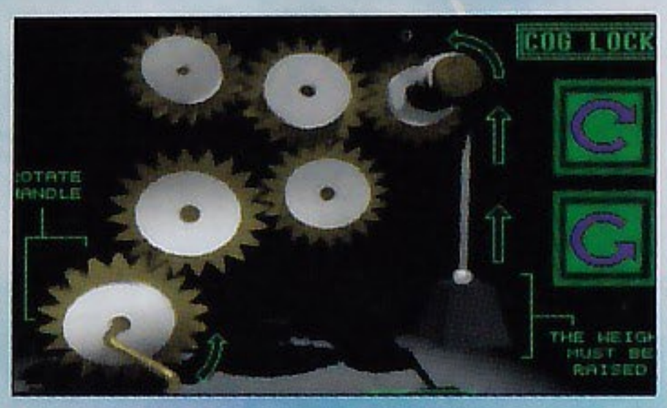
Security Door

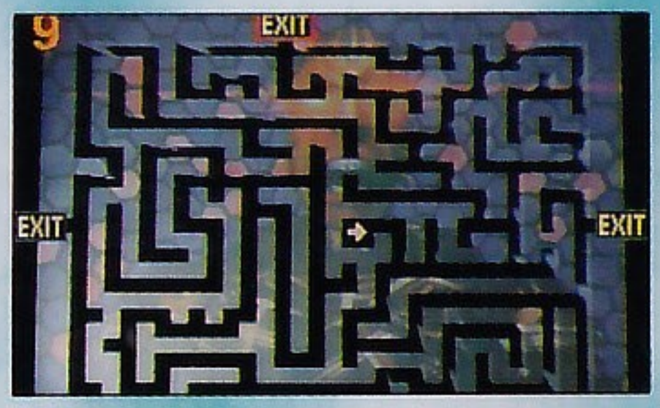
セキュリティードア

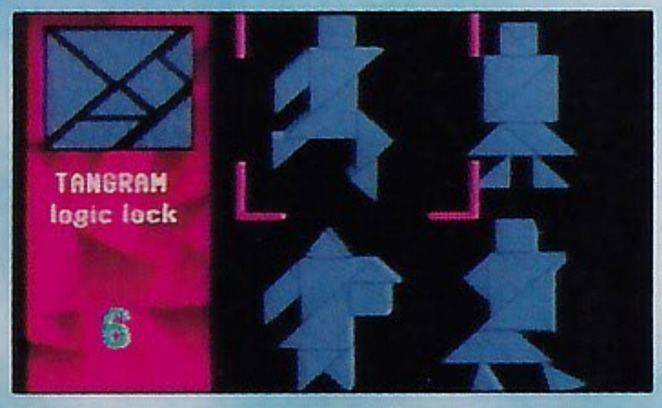
・ゲームの進め方

エアロック内にあるドアを解除するとクリアになります。
ドアを解除するには、以下の３つのゲームがあります。

COGS(歯車) ……重りを持ち上げるために、歯車が正確な方向に回転するように選択して下さい。
MAZE(迷路) ……迷路を解読して正確な出口を選択して下さい。
TANGRAMS(正方形)……画面左図の分割された形を組み合わせてできる形を選択して下さい。







・操作方法

方向キー上　…上の項目を選択します。
方向キー下　…下の項目を選択します。
方向キー左　…左の項目を選択します。
方向キー右　…右の項目を選択します。
□ボタン　　…項目を決定します。



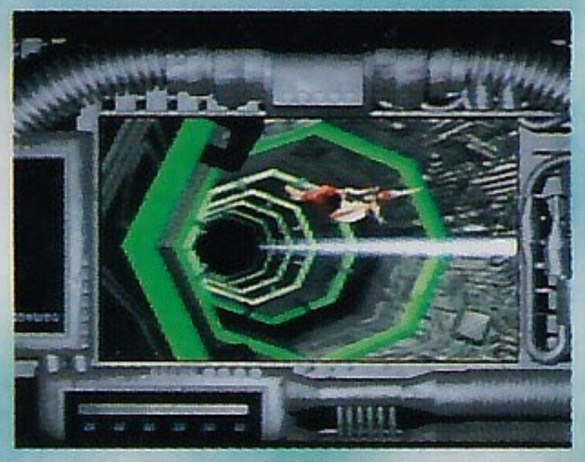
SLPS 00055～57

Cyber Boogie

サイバーブギー

・ゲームの進め方

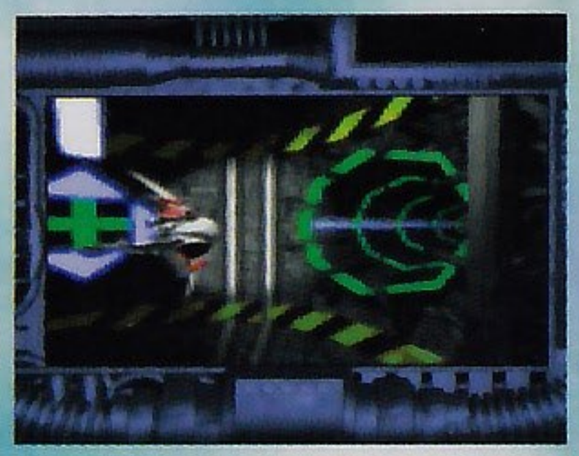
サイバーブギーを上手に操縦して障害物を避け、ジョーブの手下を攻撃し、終着点に到着するとクリアになります。



攻撃するための弾丸の数には限りがあり、画面上方に表示されます。ダメージは画面右横に表示されます。

敵のミサイルに当たるとダメーシを受けコントロールできなくなる場合もあります。

さらに、ゲームを進めていくと分岐点があるので、矢印が示しているいずれかの方向に進んで下さい。方向が間違っている場合は壁に激突してゲームオーバーになります。



ディスク３の最終ステージの目的は、バリアで保護されたジョーブの頭を破壊することです。攻撃するときはバリアが途切れた時を狙って下さい。

画面上に「CRITICAL」と表示されるとクリアになります。

ゲームは、右図のような四角の窓枠が出ると操作できます。



・操作方法

方向キー上…サイバーブギーを下に移動します。
方向キー下…サイバーブギーを上に移動します。
方向キー左…サイバーブギーを左に移動します。
方向キー右…サイバーブギーを右に移動します。
□ボタン……攻撃します。

Hex Lock Station

ヘックス・ロック・ステーション

・ゲームの進め方

あるステージをクリアすると、５桁のセキュリティー・コードを入手することができます。キューブを使って５桁の数字を並べて下さい。その数字がセキュリティー・コードと一致するとクリアになります。
一定時間内に数字を選択しなければゲームオーバーになってしまいます。

・操作方法

方向キー上…キューブを上に回転させます。
方向キー下…キューブを下に回転させます。
方向キー左…キューブを左に回転させます。
方向キー右…キューブを右に回転させます。
□ボタン……選択を決定します。

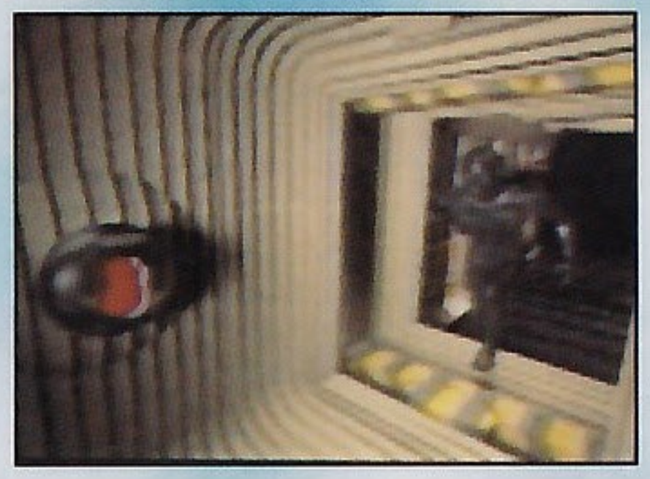




SLPS 00055～57

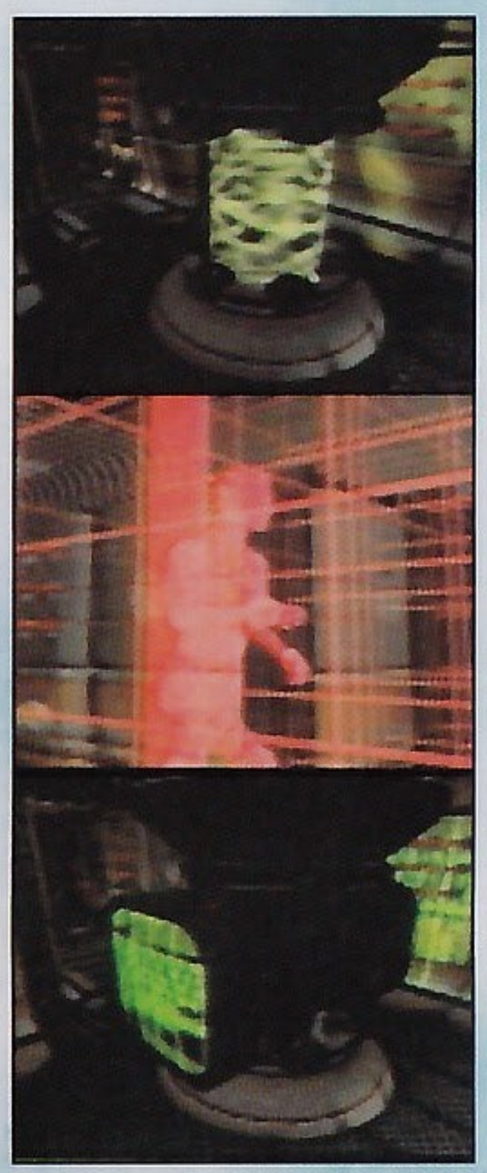
Debugging Area

デバッギングエリア



・ゲームの進め方

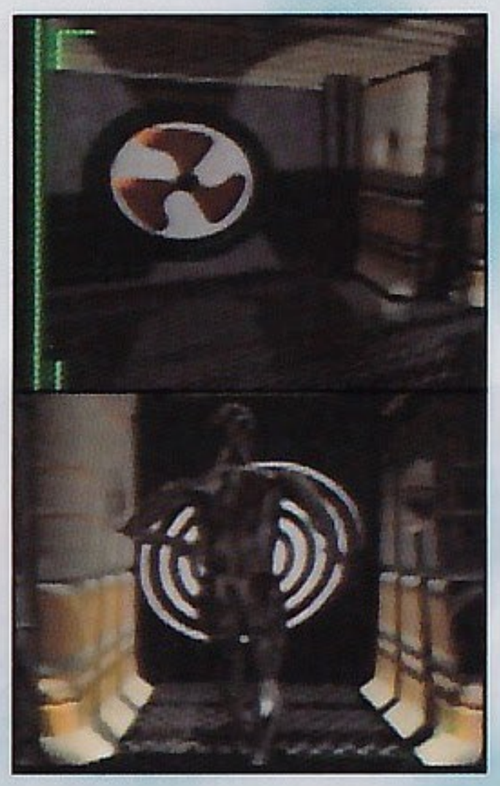
迷路から無事に出ることができるとクリアになります。
まず、マップ画面で迷路の全体図を覚えて下さい。次に出口の鍵を解除して下さい。スイッチルームに入ると、解除することができます。
方向の選選択に時間をかけ過ぎていると、サイバービーに攻撃されて、ゲームオーバーになります。目印として通過する部屋は以下の通りです。



〈THE REACTOR ROOM〉
サイバーワールドの全ての情報が収集され、蓄えられるサイバー流動体の核となる部分です。

〈THE WIRE ROOM〉
ワイヤーフレーム内で全ての物体を作り出します。

〈THE COMPUTER ROOM〉
サイバーワールドを維持するネットワーク・プロセスセンターです。



〈THE FAN ROOM〉
サイバーワールド内でシステムの熱を排出するためのファンがある部屋です。

〈TELEPORT〉
このマークに到達すると、迷路内にある他の場所へと瞬間移動することができます。

・操作方法

方向キー上…前進します。
方向キー左…左道を選択します。
方向キー右…右道を選択します。

Catwalk

キャットウォーク

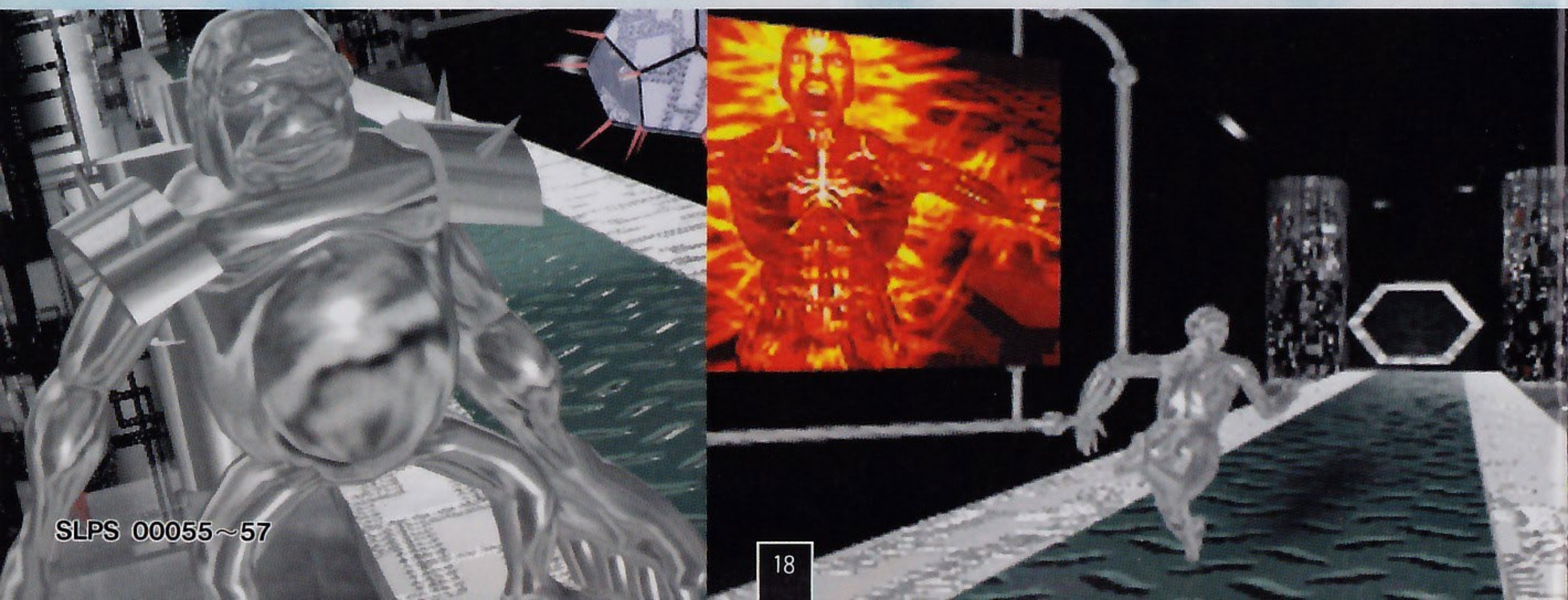
・ゲームの進め方

キャットウォークと呼ばれる細い通路の端まで進むとクリアになります。
ジョーブの手下であるビッグレッドの攻撃や、床に開いた穴を正確なタイミングで避けて先に進んで下さい。
ビッグレッドの攻撃を受けたり、床の穴に落ちると、ゲームオーバーになります。

・操作方法

方向キー上…ジャンプします。（支柱部分、キャットウォーク部分）
方向キー下…逃げます。（キャットウォーク部分）

このゲームは、ディスク３の「セキュリティードア」でランダムでプレイできます。



SLPS 00055～57

Robot Control
ロボットコントロール

・ゲームの進め方



ステージにある鍵を入手し部屋の扉を開けるとクリアになります。
ステージは２重構造で、下の階に移動できるスクエア（四角形)を見つけ出して移動して下さい。
下の階にいるロボット「デビル・ロブ」は、近づきすぎるとつかまるので注意して下さい。
下の階のスクエアのない場所に着地すると、ゲームオーバーになります。

「M(マップスクエア)」を見つけ出すと、ロボットの位置とアイテムの場所を見ることができます。
「T(瞬間移動用スクエア)」を見つけ出すと、上の階に戻ることができます。



・操作方法

方向キー上…奥に進みます。
方向キー下…手前に進みます。
方向キー左…左に移動します。
方向キー右…右に移動します。

7 パスワードについて



・電源を切ってからも続きからプレイすることができます。
・「ステージ選択画面」で方向キーの下を押すと、「パスワード入力画面」に入ることができます。

〈パスワードを入手するには?〉

・「パスワード入力画面」で「パスワード出力」を選択すると、パスワードを入手することができます。間違いのないように書き取って下さい。

〈パスワードを入力するには?〉

・「パスワード入力画面」で「パスワード入力」を選択し、パスワードを入力して下さい。
パスワードの入力が終了したら、□ボタンを押して下さい。
ディスク1の全ステージをクリアしている場合は「次のディスクを挿入せよ」とボイスが流れるので、プレイしたいディスクをセットして□ボタンを押して下さい。

パスワードの入力方法・方向キー上下で数字・アルファベットを0から選択します。
・方向キー左右でケタを選択します。

〈パスワードの回数制限〉

・各々のディスク毎に、入手できるパスワードの回数は以下の通りです。

EASY …… 4回
NORMAL …… 3回
HARD …… 2回

INTERACTIVE GAME & MOVIE
CYBER WAR

SLPS 00055~57

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。機器その他に悪影響をおよぼす場合がありますので、他の機種では絶対に使用しないでください。●このディスクは日本国内仕様の“PlayStation”にだけ対応しています。海外仕様の“PlayStation”ではご使用になれません。●このディスクを“PlayStation”にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。●ソフトによっては「メモリーカード」が必要な場合があります。「解説書」で確認してください。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。●ディスクは両面とも、汚したり傷つけたりしないようにご注意ください。汚れがついた時は、柔らかい布で軽く拭き取ってください。●直射日光のあたる所、暖房機器の近くなど、高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ひび割れや変形のあるディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは、誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●ゲーム機をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

CYBERWAR

INTERACTIVE GAME & MOVIE

SLPS 00055～57

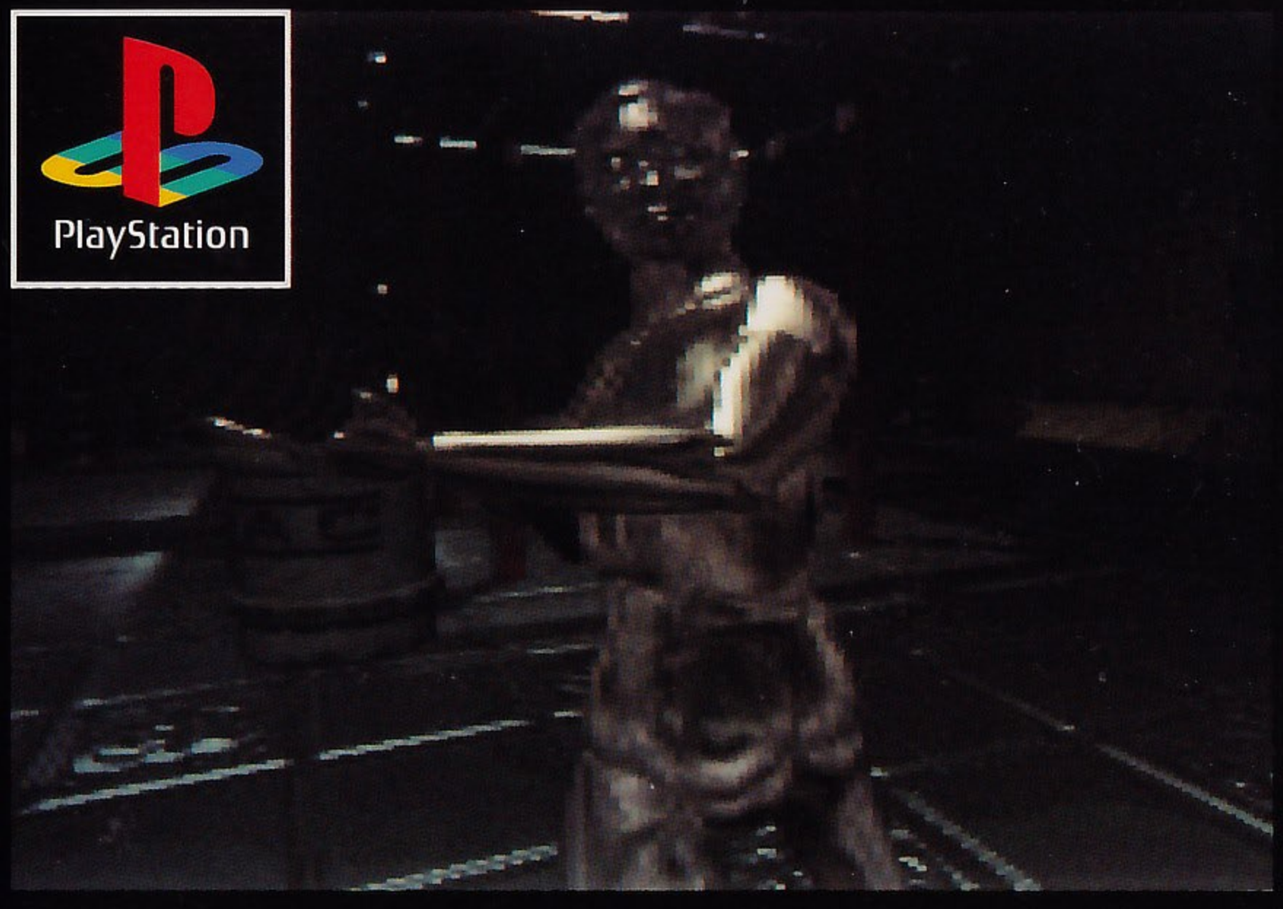
©Copyright 1994 SCI [Sales Curve Interactive] Ltd. Contains characters which are produced under license from Allied Vision The Big Red Trading Company. The Lawnmower Man is a trademark of Allied Vision/The Big Red Trading Company. SOFT VISION INTERNATIONAL CO., LTD.
1995 COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO., LTD.

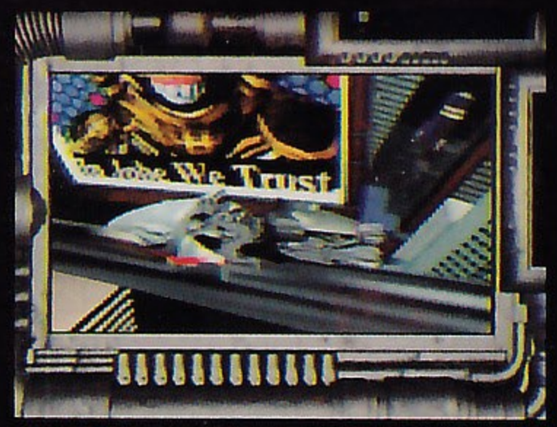
PlayStation and PlayStation are Trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All Rights Reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.

●商品に関するお問い合わせは TEL(03)5276-7301
営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く)10:30～17:00
電話番号は、お間違えのないようにおかけください。

株式会社ココナッツ ジャパン エンターテイメント
〒102 東京都千代田区平河町1－6－7－702

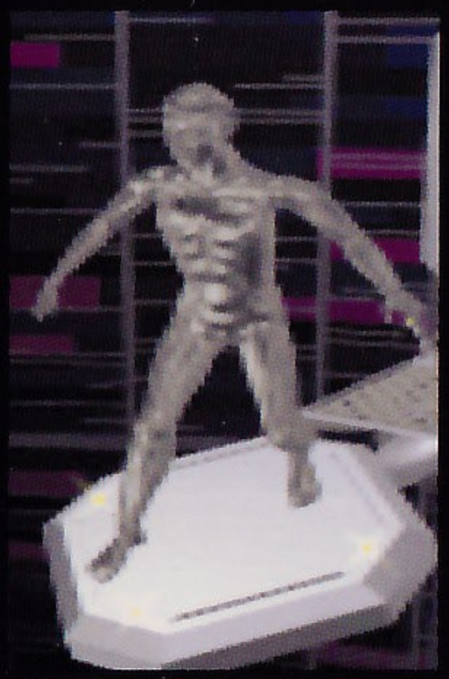
PlayStation サイバーウォー

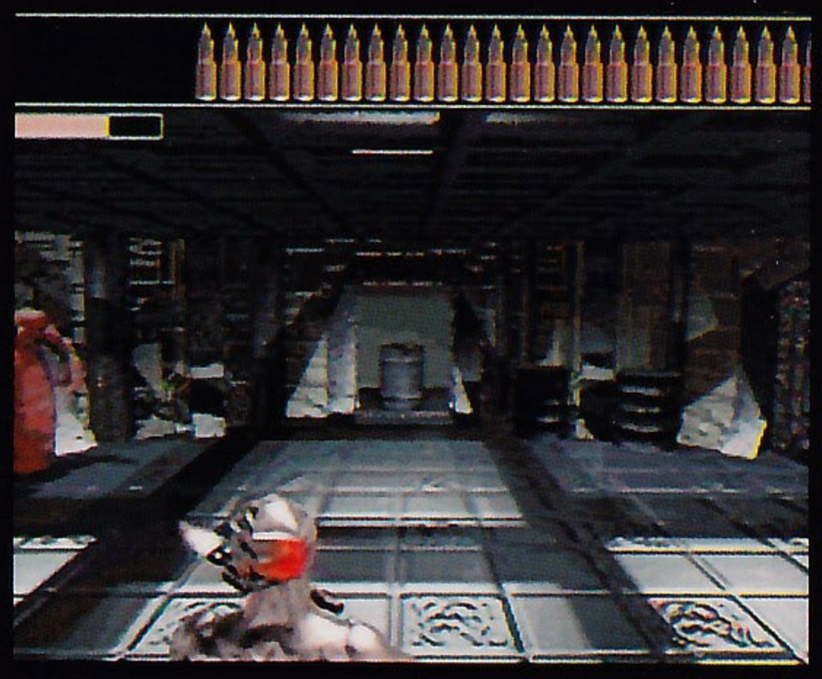






ゲームと映画の最強コンビ





大迫力の立体サウンドと最先端技術の粋を結集して作り出した驚異のグラフィックで、見る者全てを魅了する近未来型バーチャルアクションゲームがいよいよ登場！

©Copyright 1994 SCI [Sales Curve Interactive] Ltd. Contains characters which are produced under license from Allied Vision. The Big Red Trading Company. The Lawnmower Man is a trademark of Allied Vision/ The Big Red Trading Company.
SOFT VISION INTERNATIONAL CO., LTD.
1995 COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO., LTD.

PlayStation and PlayStation are Trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All Rights Reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.
このディスクを権利者の許諾なく賃貸業に使用することを禁止します。また、ソフトに含まれるプログラム等著作権を無断解析することを禁止します。

SLPS 00055～57

標準価格 ¥8,800(税抜)

4 953507 950575

For Japan Only

プレイヤー 1人

発売/株式会社ソフトビジョン インターナショナル
販売/株式会社ココナッツ ジャパン エンターテイメント
〒102 東京都千代田区平河町1－6－7－702

PlayStation サイバーウォー
SLPS 00055～57