
PlayStation
NTSC U/C
PlayStation
TEEN
CONTENT RATED BY ESRB
SLUS-01366
KISS
PINBALL
OMEGA
ALPHA
STARCHILD
LOCK
EXTRA BALL
LOCK
VIDEO
SOUL SEARCHING
x2
x4
x8
x10
SHOOT
TAKE2interactive

Precautions

• This disc contains software for the PlayStation® home video game console. Never use this disc on any other machine, as it could damage it. • This disc conforms to PlayStation® specifications for the European market only. It cannot be used on foreign-specification versions of PlayStation®. • Read the PlayStation® Instruction Manual carefully to ensure correct usage. • When inserting this disc in the PlayStation®, always place it label side up. • When handling the disc, do not touch the surface. Hold it by the edge. • Keep the disc clean and free of scratches. Should the surface become dirty, wipe it gently with a soft cloth. • Do not leave the disc near heat sources or in direct sunlight or excessive moisture.• Never attempt to use a cracked or warped disc, or one that has been repaired with adhesives, as this could lead to operating errors.

Health Warning

For your health, rest about 15 minutes for each hour of play. Avoid playing when tired or suffering from lack of sleep. Always play in a brightly lighted room, and stay as far from the television screen as possible. Some people experience epileptic seizures when viewing flashing lights or patterns in our daily environment. These persons may experience seizures while watching TV pictures or playing video games. Even players who have never had any seizures may nonetheless have an undetected epileptic condition. Consult your doctor before playing video games if you have an epileptic condition or immediately should you experience any of the following symptoms during play: dizziness, altered vision, muscle twitching, other involuntary movements, loss of awareness of your surroundings, mental confusion, and / or convulsions.

PIRACY

The unauthorised reproduction of all or any game part of this product and the unauthorised use of registered trademarks are likely to constitute a criminal offence. PIRACY harms Consumers as well as legitimate Developers, Publishers and Retailers. If you suspect this game product is an unauthorised copy, or have any other information about pirate product, please call your local Customer Service number given at the back of this Manual.

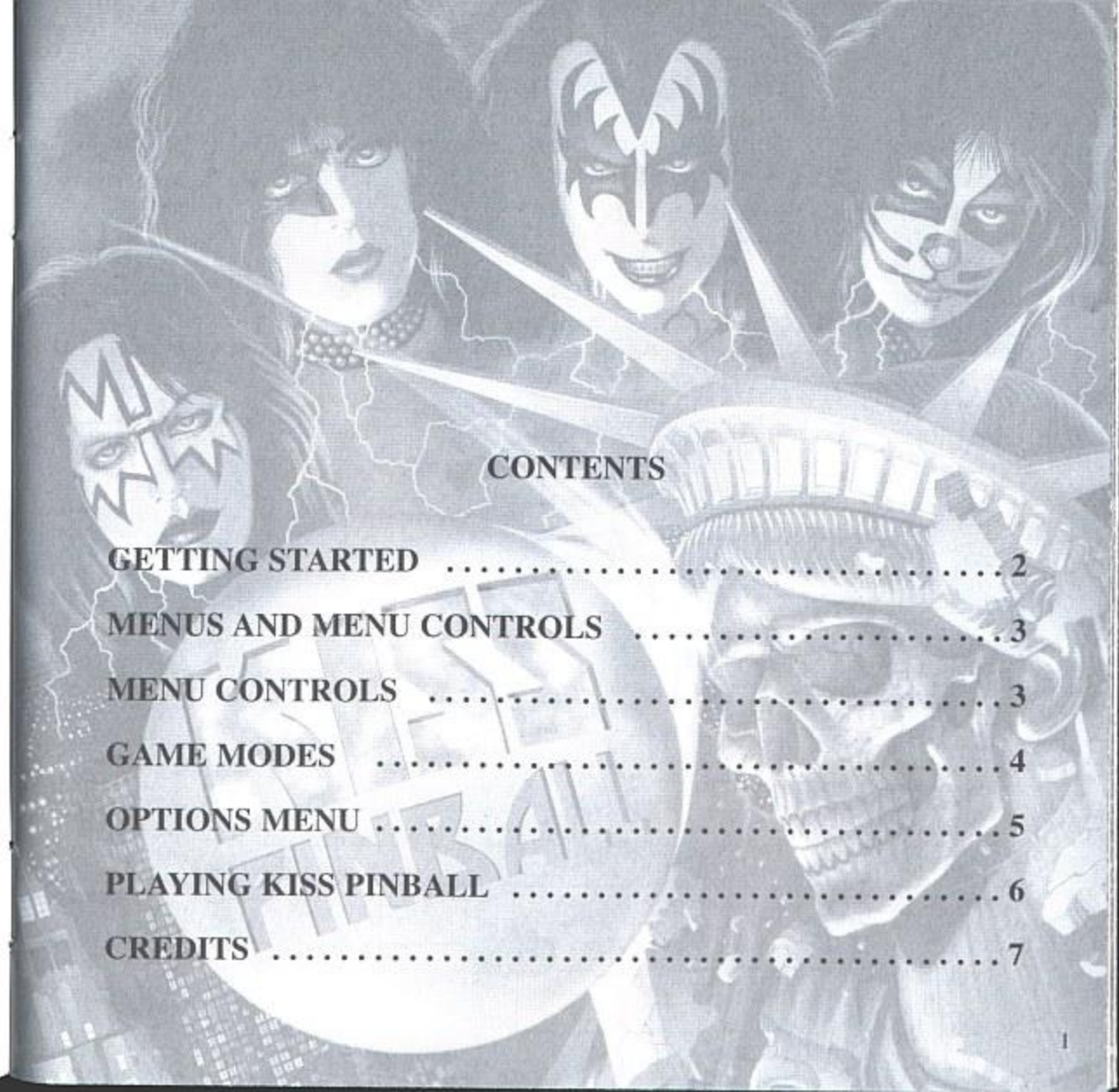
See back page of this manual for Customer Service Nos.

© 2000 Wildfire Studios Inc. The name and logo for KISS are TM and © 2000 KISS Catalog, Inc. Take 2 logo and Take 2 Interactive Software are trademarks of Take 2 Interactive Software. All other trademarks and trade names are properties of their respective owners. All Rights Reserved. FOR HOME USE ONLY. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited. Published by Take 2 Interactive Software Limited. Developed by Wildfire Studios Inc.

1 or 4 Players

Memory Card 1 block

SLES-03211



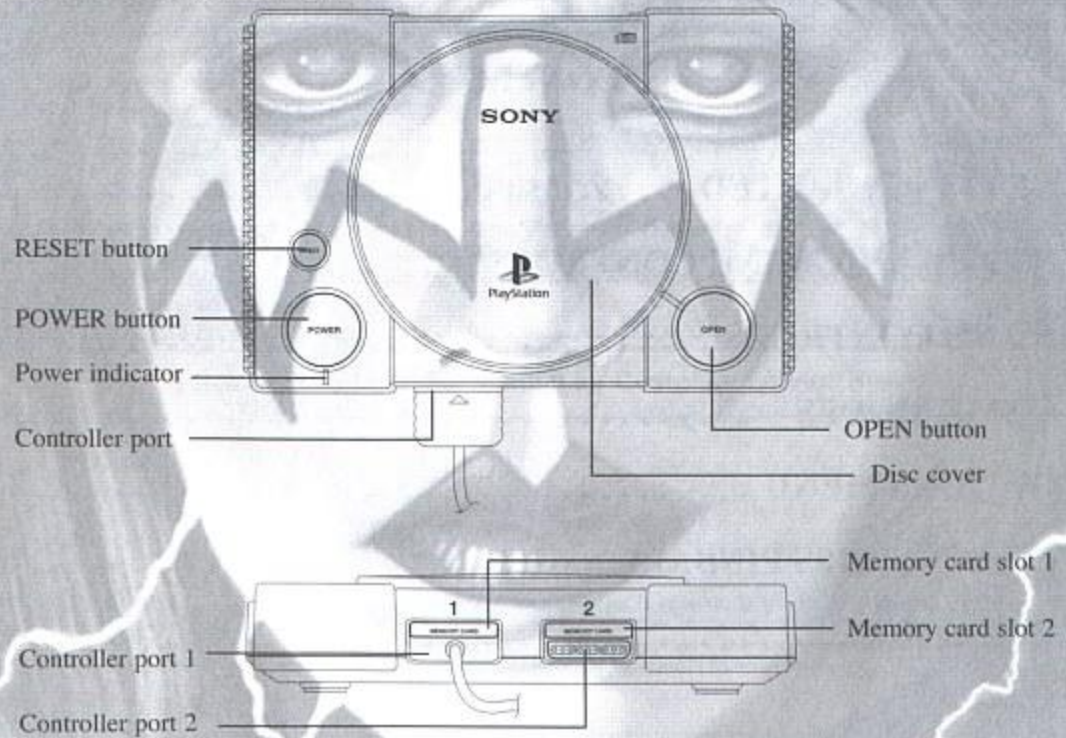
CONTENTS

GETTING STARTED 2
MENUS AND MENU CONTROLS 3
MENU CONTROLS 3
GAME MODES 4
OPTIONS MENU 5
PLAYING KISS PINBALL 6
CREDITS 7

GETTING STARTED

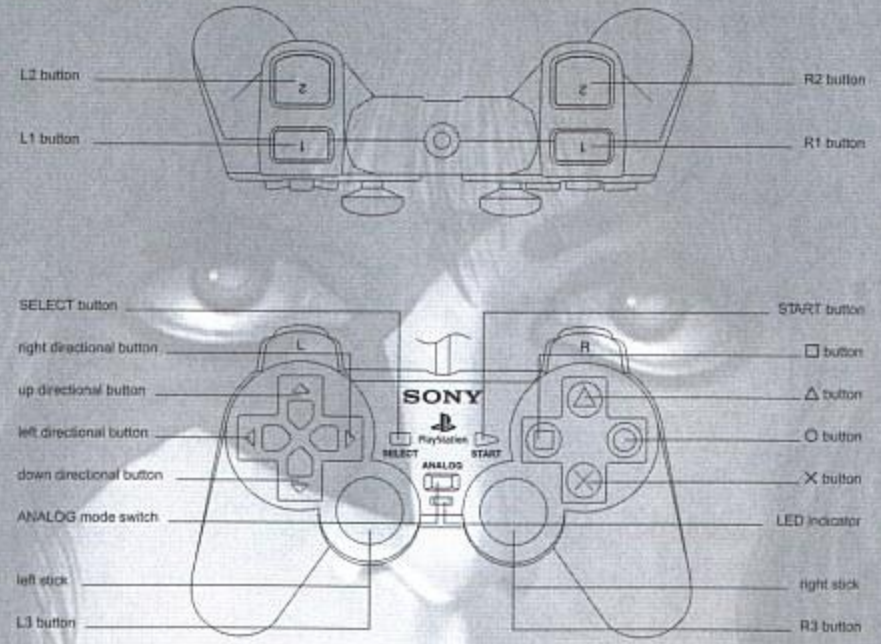
Set up your PlayStation® game console according to the instructions in its Instruction Manual. Make sure the power is off before inserting or removing a disc. Insert the KISS Pinball disc and close the disc cover. Insert the game Controller and turn on the PlayStation® game console. Follow the on-screen instructions to start the game.

If you wish to save your game you will need a MEMORY CARD inserted in MEMORY CARD slot 1 or MEMORY CARD slot 2. It is advised that you do not insert or remove peripherals or MEMORY CARD(s) once the power is turned on. Please make sure that you have enough MEMORY CARD blocks free before playing the game.



MENUS AND MENU CONTROLS

Once the title screen appears, Press START button to continue.



MENU CONTROLS

⊗ button accepts a highlighted option.

△ button rejects an option and takes you back to the previous menu.

Directional buttons navigate the menu screens and highlight options.

Choose from one of two tables – "Last Stop Oblivion" or "Netherworld" by highlighting the table's graphic and pressing the ⊗ button.

Select backstage to enter the game options screens.

TABLE MENUS

There are two tables to choose from each with four game modes.

"LAST STOP OBLIVION"

KISS are back in town and they're really rockin. Join the party by getting past security for a hard won autograph. Jump in the KISS jet for a world tour. Upgrade your transport with shots to the Ace scoop. Shoot huge scores and watch those record sales go sky high.

"NETHERWORLD"

It's all for rock and rock for all as the band members battle the Dark lord and claim the kissneth as their own. Collect lost souls and lock balls with Gene's tongue! Journey into the pit and rescue your own groupies from the clutches of evil – if you dare!

Select a Table from the main menu to display the game modes and information.

GAME MODES

Regular: Standard 5-ball play with extra balls, end-of-game score matching, and Powerball bonus mode.

Novice: The same as Regular play except that the ball saver is active for several minutes.

Arcade: 3-ball play with Extra Ball awards based on score. There is no end-of-game match.

Tournament: Random game play elements have been standardised, and there is no match or Powerball and points are awarded instead of extra balls. This is to make Tournament games as directly comparable with each other as possible.

Highlight the mode button you wish to play with the directional buttons an press the ⊗ button to start.

Highlight "Scores" beneath each mode and press the ⊗ button each time to see the current High Scores for that mode. If you get a High Score you will be prompted to enter your name at the end of the game.

Use the directional buttons to enter your name in the dotpanel. Press the ⊗ button once you have finished.

Once a game mode has been selected it will load in its attract mode and display basic instructions in the dotpanel. To play a one-player game press the ⊗ button and then the ⊗ button again to fire the ball. To add extra players to the game (maximum of four) during the table's attract mode use the directional buttons and then the ⊗ button to confirm your choice.

OPTIONS MENU

Accessed by selecting "Backstage" from the main menu.

Music Volume: Adjust music volume.

SFX Volume: Adjust volume of sound and voice effects.

High Scores: Load, Save or clear High Scores.

Back: Back to select table by using the △ button.

PLAYING KISS PINBALL

⊗ button:	The default button for pulling back the plunger to fire the ball.
L1 and R1buttons:	Default buttons for the flippers (L and R).
Directional button UP:	Default button for Nudge UP.
Directional button LEFT:	Default button for Nudge LEFT.
Directional button RIGHT:	Default button for Nudge RIGHT.

Note: Too much nudging will tilt the table and void the current ball.

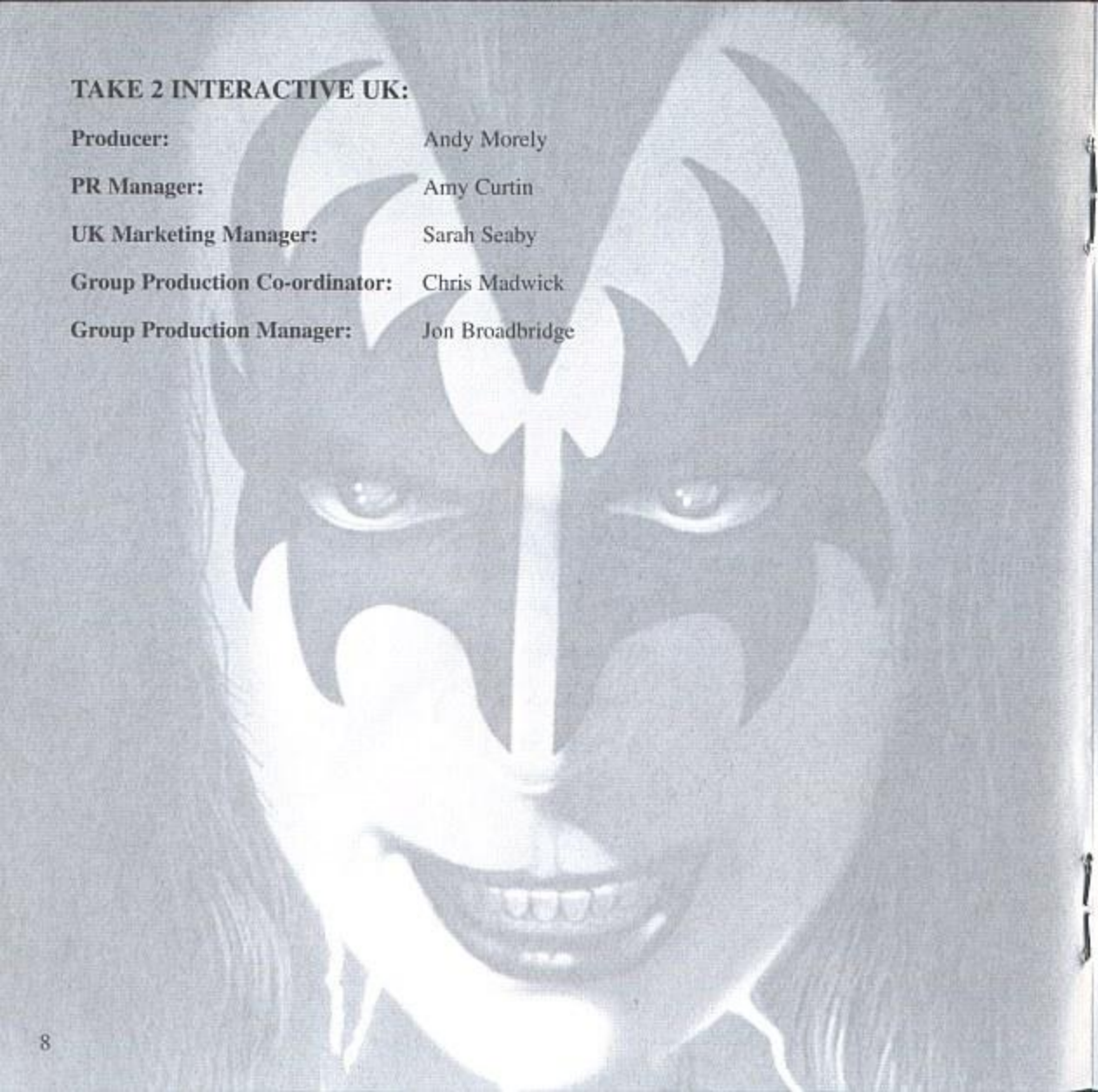
START button:	Pauses the game. It also provides a status report on jackpot levels, ramp counts, extra balls etc in the dotpanel window. Use the Directional buttons while paused to view the table.

CREDITS

PC version developed by Wildfire Studios, Queensland, Australia

PlayStation conversion by Tarantula Studios, Lincoln, England

Studio Director	Steve Marsden
Project Manager	Simon Crisp
Head Programmer	Chris Jones
Lead Programmer	Martin Mckenzie
Programmers	Phil Miller, James Whitfield
Sound Technician	Ant Paton
Head Artist	Russell East
Graphic Art	Robin Taylor, Ian Watson
QA Manager	Mark Lloyd
Lead Tester	Charlie Kinloch
Testers	Tim Bates, Matt Hewitt



TAKE 2 INTERACTIVE UK:

Producer:	Andy Morely
PR Manager:	Amy Curtin
UK Marketing Manager:	Sarah Seaby
Group Production Co-ordinator:	Chris Madwick
Group Production Manager:	Jon Broadbridge

Précautions

• Ce disque contient un logiciel destiné à la console PlayStation®. Ne l'utilisez jamais sur une autre machine car vous pourriez l'endommager. • Ce disque est conforme aux spécifications de la PlayStation® commercialisée en Europe. Il ne peut pas être utilisé sur des versions étrangères de la PlayStation®. • Lisez soigneusement le manuel de la PlayStation® pour savoir comment l'utiliser. • Lorsque vous insérez ce disque dans la PlayStation®, placez toujours la face portant les inscriptions vers le haut. • Lorsque vous manipulez le disque, évitez de toucher sa surface. Tenez-le par les bords. • Ne salissez pas le disque et ne le rayez pas. Si la surface du disque se salit, essuyez-la avec un chiffon doux. • Ne laissez pas le disque près d'une source de chaleur, à la lumière directe du soleil ou près d'une source d'humidité. • N'essayez jamais d'utiliser un disque fêlé, tordu ou scotché, car ceci pourrait entraîner des erreurs de fonctionnement.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes; succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

LE PIRATAGE INFORMATIQUE

Toute reproduction non autorisée, totale ou partielle, de ce produit ou de marques déposées, constitue un délit. Le PIRATAGE nuit aux consommateurs, aux développeurs, aux éditeurs et aux distributeurs légitimes de ce produit. Si vous pensez que ce produit est une copie illicite ou si vous possédez des informations sur des produits piratés, veuillez contacter votre service consommateur national dont le numéro figure au verso de ce manuel.

Le numéro du Service Clientèle (Customer Service No.) se trouve au dos de ce manuel

© 2000 Wildfire Studios Inc. The name and logo for KISS are TM and © 2000 KISS Catalog, Inc. Take 2 logo and Take 2 Interactive Software are trademarks of Take 2 Interactive Software. All other trademarks and trade names are properties of their respective owners. All Rights Reserved. FOR HOME USE ONLY. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited. Published by Take 2 Interactive Software Limited. Developed by Wildfire Studios Inc.

1 or 4 Players

Memory Card 1 block

SLES-03211

SOMMAIRE

DEMARRAGE 11

MENUS ET COMMANDES 12

COMMANDES 12

MENUS DES TABLES 13

MODES DE JEU 13

MENU DES OPTIONS 14

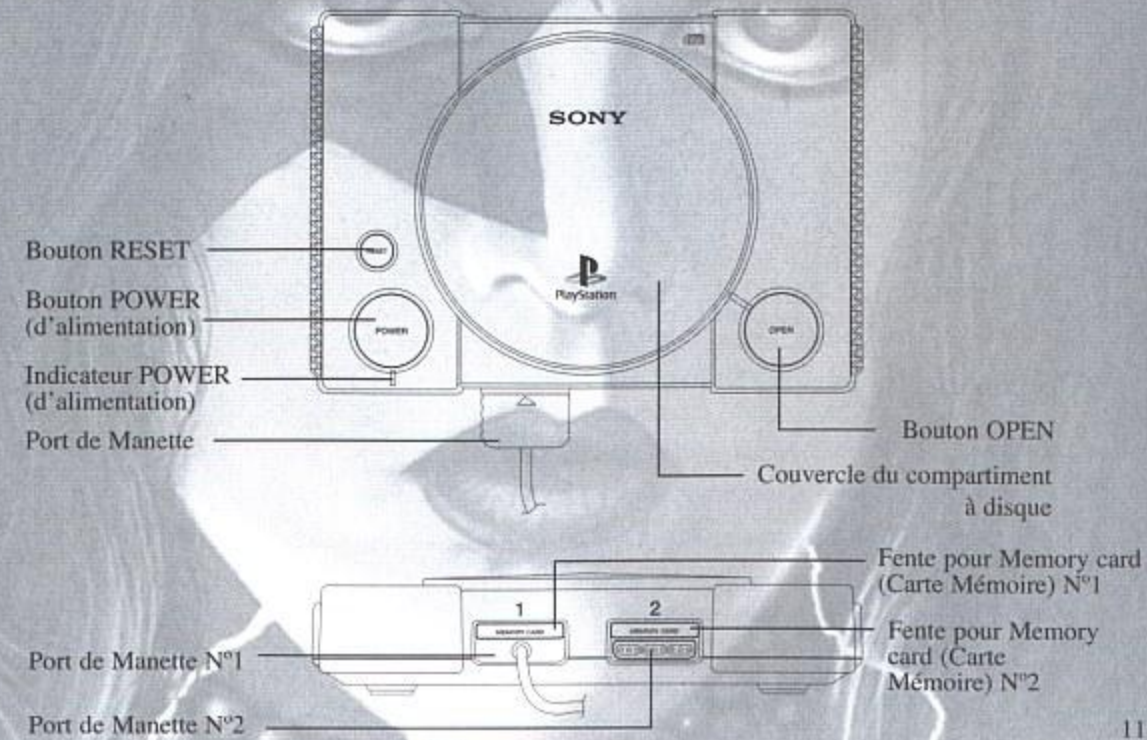
JOUER A KISS PINBALL 15

CREDITS 16

DEMARRAGE

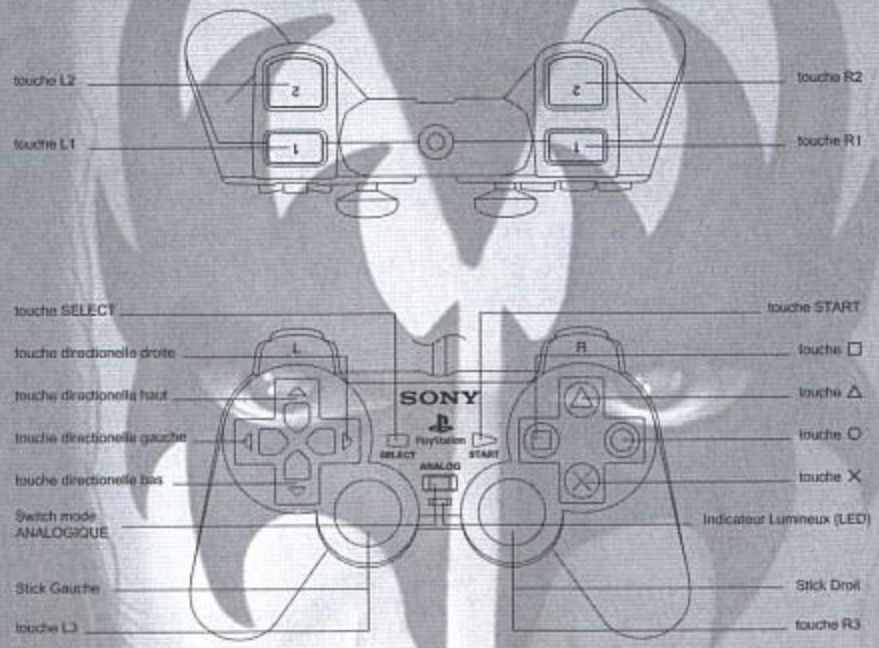
Installez votre PlayStation® conformément aux instructions du mode d'emploi fourni avec la console. Veuillez éteindre votre console avant d'insérer ou enlever un disque du lecteur. Insérez le disque KISS Pinball et fermez le couvercle du compartiment à disque. Connectez la Manette, allumez la console puis suivez les instructions qui s'affichent à l'écran pour lancer une partie.

Si vous souhaitez sauvegarder votre jeu, veuillez insérer une CARTE MEMOIRE dans le port mémoire 1 ou 2. Il est impératif de bien prendre en compte que toute insertion ou enlèvement de CARTE MEMOIRE du port mémoire doit se faire console éteinte. Vérifiez que vous disposez d'un nombre de blocs libres suffisant sur votre MEMORY CARD (Carte Mémoire) avant de jouer.



MENUS ET COMMANDES

Lorsque l'écran de titre apparaît, appuyez sur la touche START (de mise en marche) pour continuer.



COMMANDES

La touche ⊗ permet de valider une option sélectionnée.

La touche △ permet de rejeter une option et de revenir au menu précédent.

Les touches directionnelles permettent de naviguer dans les menus et de sélectionner des options.

Choisissez la table "Last Stop Oblivion" ou "Netherworld" en sélectionnant l'illustration correspondante puis en appuyant sur la touche ⊗.

Sélectionnez "Coulisses" pour accéder aux écrans d'options du jeu.

MENUS DES TABLES

Pour chacune des deux tables, quatre modes de jeu vous sont proposés.

"LAST STOP OBLIVION"

KISS est de retour sur scène et ça va bouger ! Rejoignez-les en forçant le service de sécurité et décrochez un autographe. Sautez dans le jet privé du groupe et partez pour un tour du monde. Améliorez votre mode de transport en essayant d'atteindre l'As. Visez les gros scores pour voir les ventes de disques grimper en flèche.

"NETHERWORLD"

Plongez dans un univers rock où les chanteurs combattent le Seigneur du Mal au nom de Kiss. Collectez les âmes perdues et bloquez des billes avec la langue de Gene ! Descendez en enfer et sauvez vos propres fans des griffes du démon – si vous l'osez !

Sélectionnez une table à partir du Menu principal pour afficher les modes de jeu et les informations s'y rapportant.

MODES DE JEU

Normal : jeu standard à 5 billes avec des billes supplémentaires, un match de fin de partie (end-of-game score matching), et un mode bonus Powerball.

Débutant : identique au mode normal, mais la récupération de billes (ball saver) est activée pendant quelques minutes.

Arcade : jeu à 3 billes avec un système de billes supplémentaires en fonction du score. Il n'y a pas match de fin de partie (end-of-game match).

Tournoi : les éléments aléatoires du jeu sont standardisés, il n'y a pas de match ni de Powerball et au lieu de gagner des billes supplémentaires, vous gagnez des points, ce qui permet de comparer les parties plus facilement.

Mettez en surbrillance le mode que vous souhaitez pour jouer avec les boutons directionnels et appuyez sur ⊗ pour démarrer.

Sélectionnez le bouton "Scores" situé en dessous de chacun des modes et appuyez à chaque fois sur la touche ⊗ pour connaître les Meilleurs scores correspondants. Si vous battez l'un des Meilleurs scores, on vous demandera de saisir votre nom à la fin de la partie.

Utilisez les boutons directionnels pour entrer votre nom dans le panneau de contrôle et appuyez sur la touche ⊗ lorsque vous avez fini.

Lorsqu'un mode est sélectionné, il charge son mode attractif (attract mode) et un certain nombre d'instructions s'affichent sur le panneau. Pour une partie à un joueur, appuyez sur la touche ⊗ une première fois, puis une deuxième afin de lancer la bille. Pour introduire d'autres joueurs pendant le mode attractif (attract mode) (quatre joueurs maximum au total), utilisez les touches directionnelles puis appuyez sur la touche ⊗ pour valider votre choix.

MENU DES OPTIONS

On y accède en sélectionnant "Coulisses" à partir du Menu principal.

Volume musique : permet de régler le volume de la musique.

Volume effets sonores : permet de régler le volume des effets sonores.

Meilleurs scores : permet de charger, enregistrer ou supprimer les meilleurs scores.

Retour : permet de revenir à l'écran de sélection des tables grâce à la touche △.

JOUER A KISS PINBALL

Touche ⊗ :	le bouton par défaut pour tirer le lanceur de balle.
Touches L1 et R1 :	boutons par défaut pour flipper (G et D).
Touche directionnelle HAUT :	bouton par défaut pour bourrer vers le HAUT.
Touche directionnelle GAUCHE :	bouton par défaut pour bourrer à GAUCHE.
Touche directionnelle DROITE :	bouton par défaut pour bourrer à DROITE.

Remarque : en cas de recours excessif à ces touches, il y aura tilt et la bille sera annulée.

Touche START : permet de suspendre la partie. Elle vous permet également d'accéder au panneau, sur lequel figurent des informations sur les jackpots, les rampes, les billes supplémentaires, etc. Une fois la partie suspendue, utilisez les touches directionnelles pour visualiser le panneau.

CREDITS

Version PC développée par Wildfire Studios, Queensland, Australie

Conversion PlayStation par Tarantula Studios, Lincoln, Angleterre

Directeur du studio	Steve Marsden
Chef de projet	Simon Crisp
Responsable de la programmation	Chris Jones
Second responsable de la programmation	Martin Mckenzie
Programmeurs	Phil Miller, James Whitfield
Technicien son	Ant Paton
Responsable infographie	Russell East
Infographistes	Robin Taylor, Ian Watson
Responsable assurance qualité	Mark Lloyd
Responsable testing	Charlie Kinloch
Testing	Tim Bates, Matt Hewitt

TAKE 2 INTERACTIVE UK

Producteur	Andrew Morley
Responsable marketing international	Sarah Seaby
Responsable relations publiques	Amy Curtin
Responsable produit	Amanda Foreman
Responsable production du groupe	Jon Broadbridge
Coordinateur production du groupe	Chris Madgwick
Responsable technique	Sajjad Majid

Customer Service Numbers

- **Australia** 1902 262 662
  Calls charged at $1.50 per minute.
  Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.
- **Österreich** 0450 199 000 500
  Der Anruf unter dieser Nummer kostet max. 41 Groschen/Sek.
  Bei allen Fragen rund um die PlayStation kontaktieren Sie bitte den Kundenservice.
- **Belgique/België/Belgien** 011 301 306
  Veuillez appeler notre service clientèle à ces numèros seulement pour une assistance technique concernant la PlayStation.
- **Danmark** +45 33 26 68 20
  Åben Man-Tors 16.00-19.00
  Du bedes ringe til dette kundeservicenummer for support til din PlayStation.
- **Suomi** 0600 411 911
  "4,70 fim/min + ppm avoinna ark 17-21"
  Soita näihin asiakaspalvelunumeroihin vain PlayStation-laitteistotukea varten
- **France** 0803 843 843
  Veuillez appeler notre service clientèle à ces numèros seulement pour une assistance technique concernant la PlayStation.
- **Deutschland** 01805 / 766 977
  Bei allen Fragen rund um die PlayStation kontaktieren Sie bitte den Kundenservice.
- **Greece** (00 301) 6777701
  Παρακαλούμε να καλείτε αυτά τα Τηλέφωνα Εξυπηρέτησης Πελατών μόνο για τεχνικη υποστήριξη για την κονσολα PlayStation
- **Ireland** (01) 4054022
  Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.
- **Italia** 147 828384
  Chiamare i numeri dell assistenza clienti solo per problemi tecnici riguardanti l hardware della PlayStation.
- **Nederland** 0495 574 817
  Wij verzoeken u deze klantenservicenummers alleen te bellen indien u advies wilt vragen over PlayStation apparatuur.
- **New Zealand** (09) 415 2447
  Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.
- **Norge** 2336 6600
- **Portugal** (01) 318 7450
  Por favor, contacte os seguintes números do nosso Serviço de Atendimento ao Cliente se tiver alguma dúvida ou problema com qualquer produto de hardware PlayStation
- **España** 902 102 102
  Por favor, llama a los siguientes números de nuestro Servicio de Atención al Cliente si tienes problemas con cualquier producto de hardware relacionado con la PlayStation.
- **Sverige** 08-587 610 00
  Vänligen ring följande kundtjänstnummer enbart om problem uppstår på PlayStation programvara.
- **Schweiz/Suisse** 0900 55 20 55 Ein Anruf kostet Fr. 1. -/min.
  Kinder und Jugendliche sollten vor dem Anrufen der Hotline die Eltern oder Erziehungsberechtigen um Erlaubnis fragen
- **UK** 08705 99 88 77
  Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support