ARTDINK
Publisher



ブレス オブ レジェンド

BREATH OF LEGEND

レジェンド

PlayStation®

ごあいさつ

このたびは"プレイステーション"専用ゲームソフト「ラグナキュール レジェンド」をお買いあげいただきまことにありがとうございます。本ゲームをプレイされる前に、この解説書をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この解説書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only

プレイヤー 1~2 人

メモリーカード 2ブロック

PocketStation 対応

メモリーカード 3ブロック

アナログコントローラ 対応（振動のみ）

SLPS 02832

CONTENTS

ストーリー 3

操作方法 4

ゲームスタート 6

アドベンチャー 9

バトル 13

データ 21

MBS 25

"PocketStation" 27

CONTENTS

STORY

ストーリー

神々の遺産で守護された地「アルラーダウル」
その世界最強の称号「ラグナキュール」を手に入れた若者「リーン」
彼は、神々の一人と戦い「アルラーダウル」を神々の守護から解き放った。
そして、5年の月日が流れた…
「リーン」は息子「エラン」と娘「ミク」を連れ、異世界「アガスティア」を旅していた。



エラン：本編の主人公

父親リーンと幼い頃に生き別れ妹と2人でプラージャ村で育つ。妹が成長し父親探しの旅に出かける夢を持っていた。しかし、突然盗賊達に妹ミクがさらわれ、妹を助けるために幼なじみのウルと共に冒険に出発する。

操作方法

◆ 通常（フィールド等） ◆ アナログコントローラ



L2・R2ボタン
視点を90度単位で回転させます。

L1・R1ボタン
視点を回転させます。

方向キー
キャラクターの移動

SELECTボタン
場所によってはマップ全体を見ることができます。

STARTボタン
コマンドを呼び出します。

アナログモードスイッチ

LED

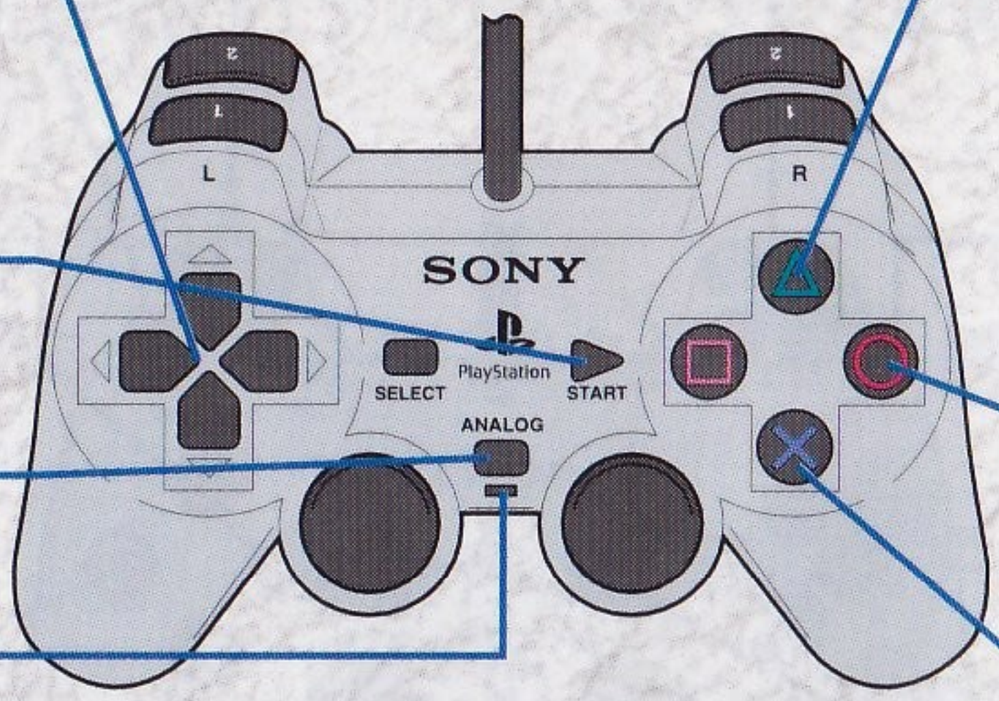
△ボタン
ズームアップ・ズームダウンします。

□ボタン
コマンドを呼び出します。

○ボタン
コマンド決定・会話をします。宝箱をあける。障害物を壊す。

×ボタン
押しながら方向キーでキャラクターの移動速度が変化します。

◆戦闘◆ アナログコントローラ



方向キー
指マークの移動（キャラクターの選択）

STARTボタン
一時中断します。

アナログモードスイッチ

LED

△ボタン
連続攻撃／防御／押しながら方向キーの左右で投げる方向の選択

○ボタン
コマンドの決定

×ボタン
コマンドのキャンセル

※本ゲームはコントローラでも同様の操作ができます。
振動機能のON／OFFは、**設定を変える**（P7参照）で変更できます。
LED点灯時／消灯時に関係なく振動します。

ゲームスタート

◆ 初めてプレイする ◆

初めてラグナキュール レジェンドをプレイする。または、やり直します。前作ラグナキュールのクリアしたセーブデータを使うかどうか聞いてきますので使う場合はメッセージの指示に従いセーブデータのあるメモリーカードをご使用ください。
前作のデータを使うと、主人公の能力などすこしいいことがおこるかも…
前作のデータを使わない場合は、主人公のメイキングを行なってからゲームを開始します。

◆ つづきからプレイする ◆

「つづきから」を選択します。メモリーカード差込口1にラグナキュール レジェンドのセーブデータがあるメモリーカードを差してください。

前作のデータは1997年10月に（株）ソニー・ミュージックエンタテインメントより発売された「ラグナキュール」、2000年7月に発売された「ARTDINK BEST CHOICE ラグナキュール」のどちらのデータも使用可能です。
ただし、使用できるデータはクリアデータのみとなっていますので、ご注意ください。

◆ MBS ◆

セーブデータを持ちより対戦ができます。詳しくはMBS（P25）をご参照ください。

◆ 設定を変える ◆

- **メッセージスピード**
  ゲーム中表示されるメッセージスピードを選択できます。
- **サウンド**
  ステレオとモノラルを選択できます。
- **アナログコントローラ（デュアルショック）**
  アナログコントローラの振動のON・OFFを選択できます。
- **移動タイプ**
  移動タイプを選択できます。



リーン：主人公の父親（前作の主人公）

「放浪の神々に」アルラーダウルから排斥された「星を継ぐ一族」の末裔。神を倒しアルラーダウルを解放した後、友人を探すために、本作の冒険の舞台「アガスティア」へやってくる。この世界にいる同族からは、その強さ故に追われる身となり、その途中息子エラン、妹ミクを生き別れに・・・。

◆ ゲームを途中でやめる（セーブ）◆

ゲームを途中で中断する場合そこまでプレイしたデータをメモリーカードに保存します。セーブできる場所は、町の場合は主に「サロン」で行います。フィールドではセーブポイントと呼ばれる場所でセーブすることができます。



◆ PocketStation ◆

"ポケットステーション"を使って、お金を稼ぐことができます。セーブと同じ場所で、「ポケットステーション」を選択することで"ポケットステーション"にダウンロードできます。通常のセーブデータの他に3ブロック必要になりますので注意してください。
ゲームの内容についてはP27を参照してください。



リーヴ：格闘タイプ

リーンと共に放浪の神々を倒した一人。リーンと同じく額に星を持つ「星を継ぐ一族」活発な少女で前作ではリーンを困らせることもしばしば・・・。
アガスティアに来て、エラン達と出会ったときミクと額の星が干渉し行方不明となる。

ADVENTURE

アドベンチャー

◆フィールド・ダンジョン◆

方向キーでキャラクターを操作し、L1ボタン・R1ボタン・L2ボタン・R2ボタンで、視点を変更します。△ボタンでズームアップ・ダウンが可能で、場所によってはSELECTボタンでマップ全体を見ることができます。





◆室内◆

画面は固定されキャラクターが大きく表示されます。視点変更はできませんが、ズームアップ・ダウンは可能です。扉は鍵がかかっていない限りキャラクターがぶつかると自動的に開きます。

◆会話（メッセージウィンド）◆

他のキャラクターに接触、あるいは近づいて○ボタンでキャラクター同士の会話が始まります。メッセージウィンドウ内に「▽」が出ているとき、○ボタンで会話が進行します。

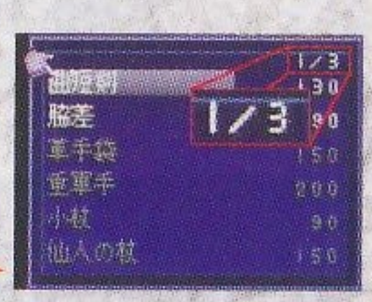


◆買い物◆

直接やカウンター越しに店員に話しかけると買い物をすることができます。L1ボタン・R1ボタンで購入キャラクターを選択し、方向キーでアイテムを選択します。○ボタンで決定し、装備品を購入するとき、購入品を装備している場合、「下取り」を選択できます。灰色の文字の場合、そのキャラクターは装備できないことを示しています。



現在表示しているページ数／装備品を表示する合計ページ数
緑色の場合能力の上昇を示します。
赤い色の場合能力の低下を示します。



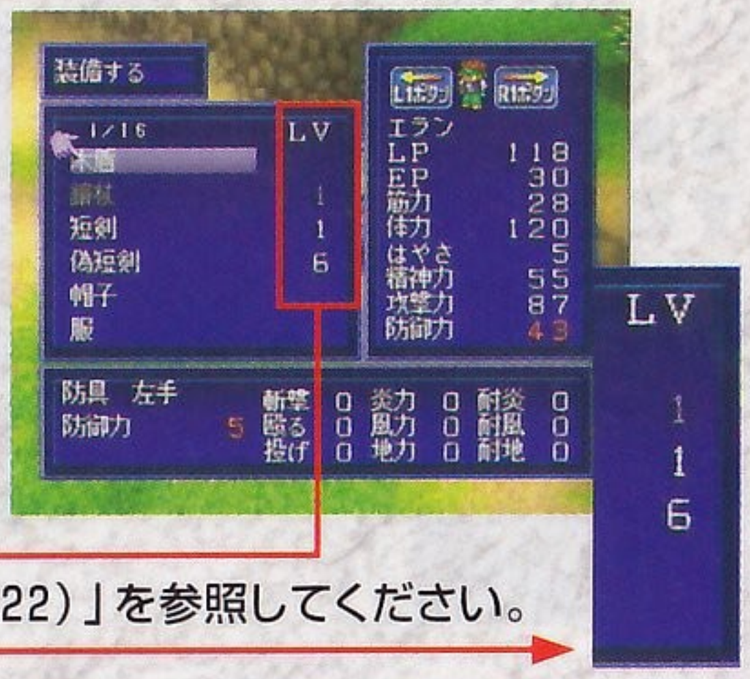


◆ステータス表示◆

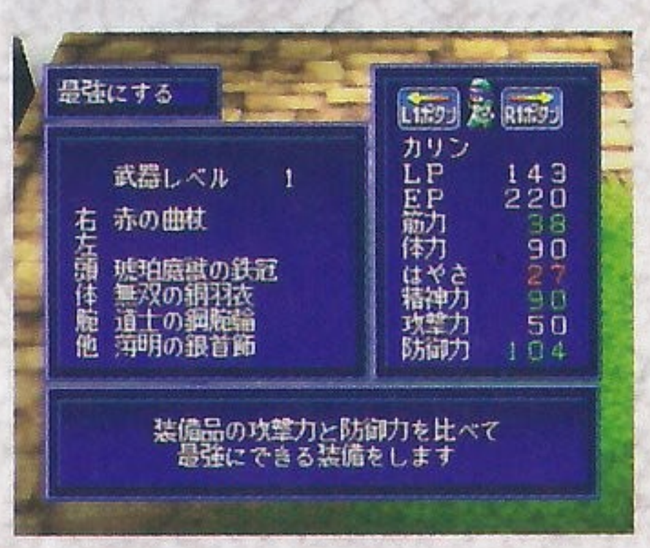
□ボタンまたは、STARTボタンでコマンドを呼び出し、「ステータス」で、キャラクター（仲間）のステータス（能力）画面が表示されます。
ステータス画面は3ページあり、方向キーの左右でページを切り替えます。また、L1ボタン・R1ボタンでキャラクターを変更することができます。
ステータスの詳しい説明は「データP21」を参照してください。

◆装備◆

コマンドを呼び出し「装備」で、キャラクターに武器防具を装備させます。購入したアイテムや拾ったアイテムも装備しなければ使えません。
L1ボタン・R1ボタンで装備キャラクターを選択、方向キーで装備品を選択し○ボタンで決定します。



武器にはLV（レベル）があります。詳しくは、「データ（P22）」を参照してください。



◆最強にする◆

コマンドを呼び出し「装備」「最強にする」で、現在持っている装備品からそのキャラクターにあった最強の装備を自動的に選択します。 L1ボタン・R1ボタンで装備キャラクターを選択し○ボタンで決定します。
ただし、攻撃力・防御力で装備品を選びますので、その他が無視されますので注意してください。

◆はずす◆

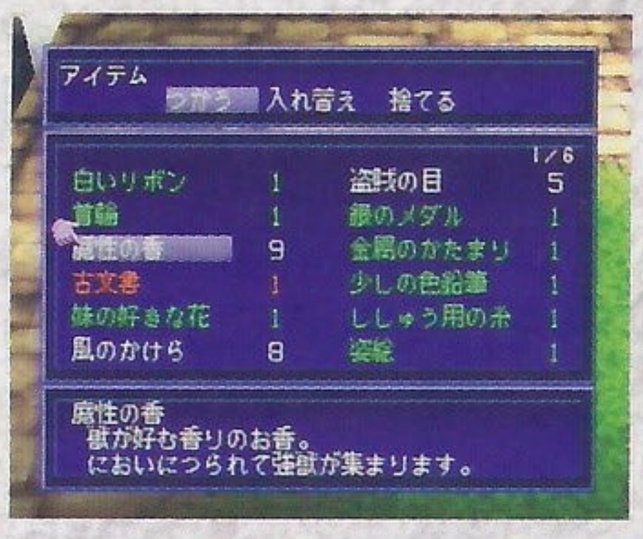
コマンドを呼び出し「装備」「はずす」で、キャラクターの武器防具を装備からはずします。
L1ボタン・R1ボタンで装備キャラクターを選択、方向キーで装備をはずすアイテムを選択し○ボタンで決定します。

◆捨てる◆

コマンドを呼び出し「捨てる」で装備品を捨てることができます。

◆アイテム◆

コマンドを呼び出し「アイテム」で現在持っているアイテムが表示されます。ここに表示されているのは、装備品以外のアイテムです。



- **つかう**
  方向キーで選択し、○ボタンで決定します。
- **入れ替え**
  方向キーで入れ替えたいアイテムを選択し、○ボタンで選択。入れ替え後の場所で○ボタンで決定します。
- **捨てる**
  方向キーで選択し、○ボタンで決定します。

※画面下にアイテムの説明が表示されています。ただし、緑と赤色で表示されたアイテムは使うことができません。



カリン：魔法タイプ

エランやウルと幼なじみ。彼らよりは年下だが、博学で落ち着いた物腰を見せる。エランの妹ミクがさらわれたとき、「自分の責任」と言い冒険に旅立つ。

BATTLE

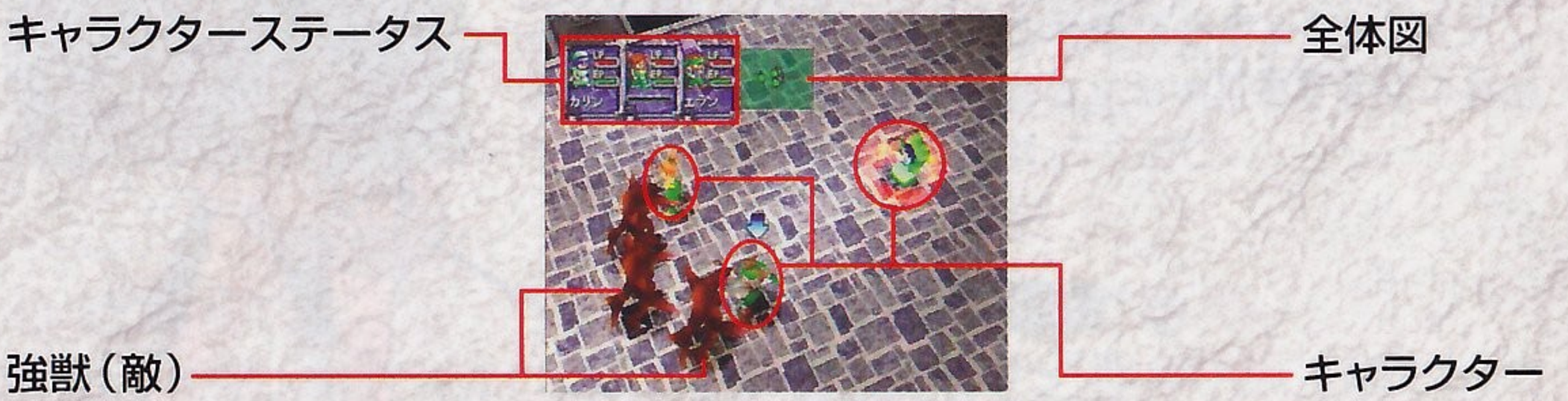
バトル

ラグナキュール レジェンドではフィールドやダンジョンを歩いていると「強獣」と呼ばれるモンスターや盗賊といった敵と遭遇することがあります。これらの敵と遭遇すると、画面が切り替わり戦闘モードになります。この戦闘に勝つことでキャラクターは経験値を修得し強く成長することができたり、アイテムを拾うことで防具や武器を強化することができるのです。しかし戦闘に負けると「ゲームオーバー」になってしまいますので注意しましょう。

◆リアルタイムアクティブバトル◆

ラグナキュール レジェンドの戦闘をこう呼びます。戦闘が始まると強獣もふくめ素早いキャラクターから順番に行動することができます。このため、ステータスの攻撃力や防御力だけでなく、素早さも重要になってきます。

◆戦闘画面◆



●キャラクターステータス

ゲージ
ゲージがいっぱいになるとキャラクターの名前が表示されキャラクターは行動が可能になります。



LP
キャラクターの残り体力を示しています。

EP
キャラクターの元気力を示しています。魔法を使うと消費され、戦闘中徐々に回復していきます。

●全体図
真上から見たキャラクターと敵の現在位置を示します。





コーラ：剣士タイプ

星を継ぐ一族でレスターの義理の妹。
族長の義理の娘なのだが、かなり低い身分の扱いを受けている。
その為なのか引っ込み思案の性格である。しかしエラン達と出会うことで少しずつ変わっていく。

◆ 戦闘の手順 ◆



行動可能のキャラクターを「指」マークで選択し、次に入力するコマンドが表示されます。コマンドを方向キーで選択します。主人公以外は一定時間コマンドの入力がないと独自に行動を始めます。

※「戦闘」「AI」コマンドで戦闘方法などを変更することができます。戦闘は敵を全滅させるまで続きます。



※ 敵や味方は戦闘フィールド内を動き回りますので、近くにいた敵が下がってしまい攻撃まで時間がかかってしまうことや、防御力の弱いキャラクターに敵が襲いかかってくることもあるでしょう。その場合コマンドを変更する臨機応変さも必要になってくるでしょう。



ミク

エランの妹。星を継ぐ一族でも珍しい金の星をもった少女。兄思いの優しい妹で、エランを慕っている。しかし、突然現れた盗賊団にさらわれてしまい、追いかけて来たエランとウルの目の前で消え去ってしまう。

◆ 戦闘コマンド ◆

- **攻撃**
  装備している武器を使って攻撃します。タイミング良く△ボタンを押すことで連続技が出せます。

- **投げ**
  格闘タイプのキャラクターが持つ能力です。敵を持ち上げ投げ飛ばします。△ボタン+方向キーでなげる方向を変えることができます。投げ飛ばしたキャラクターを敵にぶつけるとその敵にもダメージを与えることができます。

- **隊列（戦闘中）**
  戦闘中に隊列を変更することができます。戦闘中に変更できる隊列は、「隊列1」「隊列2」「隊列3」「隊列4」の4種類です。これは、隊列のコマンドを呼び出したときの上からの順番と同じです。

- **魔法**
  魔法を使い攻撃します。
  ※魔法は選択後、力をためてから使いますので時間が必要です。力をためている最中に攻撃を受けると、ためた力がなくなり魔法は使うことなく消えてしまいます。ただし、防御することができればためた力は継続され魔法を使うことができます。

◆ 連続技 ◆

キャラクターの能力で連続攻撃回数が設定されており、この回数が多いキャラクターは戦闘中にタイミングよく△ボタンを押すことで1回の攻撃で連続した攻撃を繰り出すことができ、より多くのダメージを与えることができます。



※タイミングがうまくいかない場合は、キャラクターの攻撃開始と同時に△ボタンを連打することで出せると思います。



◆ 防御 ◆

敵の攻撃のタイミングに合わせ△ボタンを押すことで敵の攻撃を防御することができます。防御に成功すると、「GUARD!」と表示されます。
防御できるキャラクターは、「!」がでて、防御できることを教えてくれます。このマークが出たら、敵の攻撃が当たる直前から△ボタンを押してください。
敵の攻撃によっては連続攻撃をしてくる場合がありますので、そんなときは△ボタンを押しつづけることで防御しつづけます。
敵の特殊攻撃や魔法など複数のキャラクターを攻撃する能力を持つ場合があります。このときターゲットとなったキャラクターは防御できますが、その他キャラクターは防御できません。戦闘中はなるべく一列にならないようにすることも必要でしょう。
逆に敵を一列に誘い込み一番後ろにいるキャラクターに魔法を使うと途中の敵すべてを攻撃できるメリットにもなります。

◆ 隊列（通常時）◆

コマンドを呼び出し「戦闘」「隊列」で隊列を変更できます。指マークを使って4つの中から変更したい隊列を選択します。





● 陣形を変える

キャラクターの配置場所の指定と、キャラクターの役割を変更します。

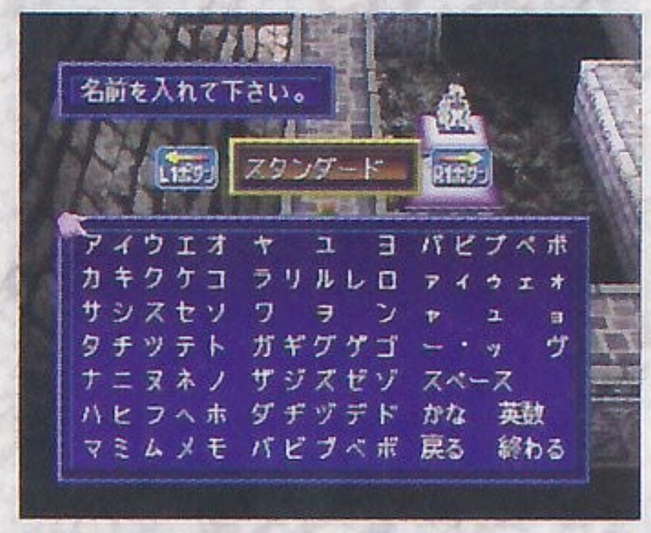
● 編成を変える

以下の5つの中から選択します。

◆スタンダード …… 攻撃、防御、魔法
◆ディフェンダー …… 防御、防御、魔法
◆パワーアタック …… 攻撃、攻撃、魔法
◆マジシャン …… 防御、魔法、魔法
◆ニュークリア …… 攻撃、魔法、魔法



●隊名をかえる
名前をかえることができます。



●キャラクターの役割
攻撃
積極的に敵の中へ進み戦います。しかし、敵に近づいていきますのでより攻撃にさらされる機会が増えます。

防御
敵に攻撃を仕掛けた後、定位置まで下がってきます。このために攻撃される機会は少ないのですが、攻撃の度に前進の必要があるため攻撃に時間がかかってしまいます。

魔法
主に魔法の使用を前提として行動します。攻撃の場合は防御と同様に攻撃終了後戻ってきます。
陣形や編成を変更した場合は、「これで戦う」を選択します。

◆メンバーチェンジ◆
コマンドを呼び出し「戦闘」「メンバーチェンジ」で戦闘に参加するキャラクターを変更できます。
仲間がいる場合メンバーを入れ替えることができます。

●戦闘メンバーをかえる
戦闘に参加できるキャラクターは3人です。変更したいキャラクターを左から選択し、待機中の仲間から一人選びます。
※「夢幻の島」が出現するまでは主人公を変更（はずすことは）できません。

●仲間と別れる
待機中の仲間からはずしてしまいます。一度はずされたキャラクターがもう一度仲間になるとは限りませんので、仲間からはずす場合はよく考えてください。

◆魔法セット◆

コマンドを呼び出し「戦闘」「魔法セット」で戦闘中に使用できる魔法を変更できます。
L1ボタン、R1ボタンでキャラクターを変更します。
ここで登録することで戦闘中に魔法が使えるようになります。



◆AI◆

コマンドを呼び出し「戦闘」「AI」で仲間のキャラクターのAIのON／OFFを変更できます。



ウル

エランと同じプラージャ村の若者。
負けん気が強くちょっとおっちょこちょいなところはあるがエランの良き友人。ミクがさらわれたときも自分のことの様に心配する優しさもある。

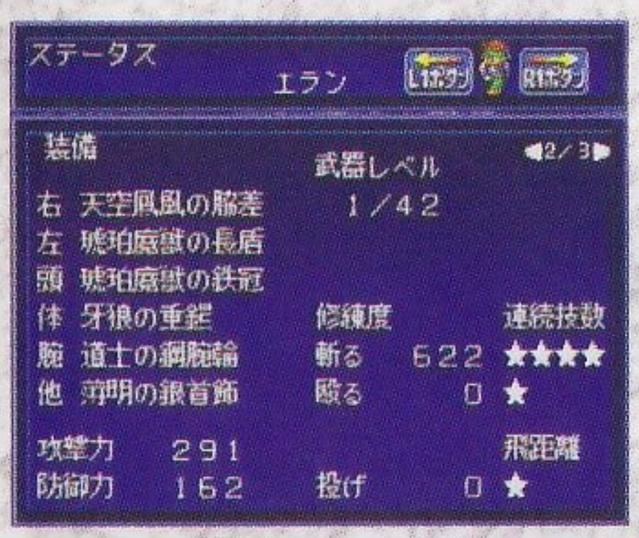
データ

キャラクター

	説明
レベル	キャラクターが取得した経験値が一定値たまると上昇していきます。レベルアップすると、LPやEPなどが上昇していきます。総合的な強さの目安になります。
LP	無くなるとキャラクターは戦闘不能になります。戦闘終了後に全回復します。
EP	魔法を使うと一定数値減ります。戦闘終了後に全回復します。
体重	キャラクターの体重です。重いキャラクターは投げるコマンドが通じない場合もあります。ただし、「投げ」の数値が大きいキャラクターには投げ飛ばされてしまいます。
筋力	大きいほど攻撃力が上がります。
体力	大きいほどレベルアップしたときのLPの増え方が多くなります。
精神力	大きいほどレベルアップしたときのEPの増え方が多くなります。
はやさ	大きいほど戦闘中のゲージが早くたまります。つまり早く行動できることになります。
耐炎魔	大きいほど炎系の魔法から受けるダメージを軽減します。
耐風魔	大きいほど風系の魔法から受けるダメージを軽減します。
耐地魔	大きいほど地系の魔法から受けるダメージを軽減します。
現在のEXP	現在までに取得した経験値です。
次のレベルまで	後どれぐらい経験値を取得するとレベルアップするかを表しています。

タイプ	各キャラクターの戦闘スタイル
剣士タイプ	強力な武器防具を装備できます。装備が重い分ややはやさが低くなる傾向があるようです。
格闘タイプ	戦闘で「投げ」を使うことができます。剣士タイプよりやや劣った防御力ですがその分素早い傾向にあります。
魔法タイプ	魔法を使うことを得意とします。装備が貧弱ですが、強力な魔法が使えます。

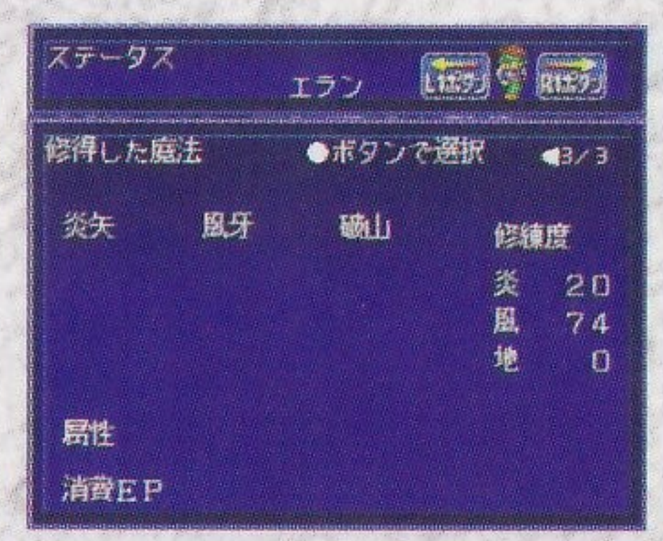




装備	
右	右腕に装備している武器です。
左	左腕に装備している盾などの防具です。
頭	頭に装備している帽子などの防具です。
体	体に装備している鎧などの防具です。
腕	腕に装備している腕輪などの防具です。
他	首飾りや帯などのその他の防具です。

説明	
攻撃力	武器や筋力から計算されたキャラクターの攻撃力です。数値が大きいほど敵に与えることのできるダメージが増加します。
防御力	現在装備している防具から計算されたキャラクターの防御力です。数値が大きいほど敵から受けるダメージを軽減できます。
武器レベル	右が現在のレベル、左が強化できる限界レベルです。町にいるとぎ師にガントを支払うことで強化します。

修練度	
斬る	斬る攻撃の熟練度です。数値が大きいほど高い攻撃力になり、連続技数も増えます。戦闘中に斬る攻撃を繰り出すことで増えていきます。（剣士タイプ）
殴る	殴る攻撃の熟練度です。数値が大きいほど高い攻撃力になり、連続技数も増えます。戦闘中に殴る攻撃を繰り出すことで増えていきます。（格闘&魔法タイプ）
連続技数	★の数ぶん1回の攻撃で繰り出せる攻撃回数が決まります。最大は4回です。
投げ	投げる能力です。数値が多きいほど重い敵も投げることができ、高い攻撃力になります。戦闘中に投げ攻撃を繰り出すことで増えていきます。
飛距離	★の数が多いほど敵を遠くまで投げ飛ばせます。

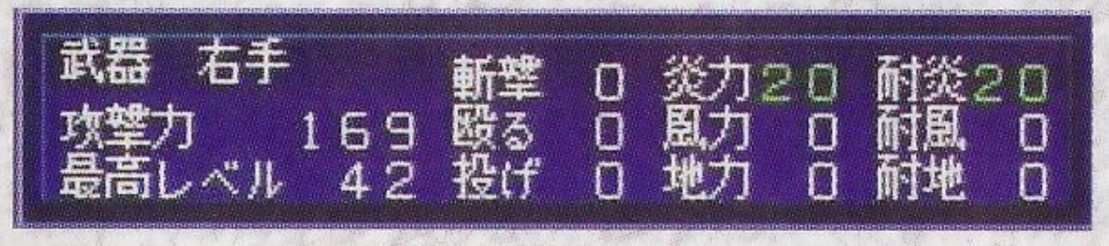


説明	
修得した魔法	魔法セットでセットできる魔法の種類です。
属性	魔法の属性です。
消費EP	使うために必要なEPです。

修練度	
炎	数値が大きいほど炎属性の魔法のダメージが増えます。戦闘中に炎属性の魔法を使うことで増えていきます。
風	数値が大きいほど風属性の魔法のダメージが増えます。戦闘中に風属性の魔法を使うことで増えていきます。
地	数値が大きいほど地属性の魔法のダメージが増えます。戦闘中に地属性の魔法を使うことで増えていきます。

※一定の修練度がたまると新しい魔法を覚えることがあります。

◆武具◆



説明	
武器・防具	装備できる場所です。
攻撃力	武器の場合に表示されます。その武器の攻撃力です。
防御力	防具の場合に表示されます。その防具の防御力です。
斬撃	斬る熟練度の修正です。
殴る	殴る熟練度の修正です。
投げ	投げ熟練度の修正です。
炎力	炎修練度の修正です。
風力	風修練度の修正です。
地力	地修練度の修正です。
耐炎	耐炎魔の修正です。
耐風	耐風魔の修正です。
耐地	耐地魔の修正です。

※値が緑の場合、現在装備している装備品より上昇することを示し、赤の場合下がることを意味しています。このため、炎力20となっていても、現在炎力30の装備品を身につけている場合、赤く表示されます。

MBS

MBSとは?

MBSとは「メモリーカードバトルシステム」の略称です。ゲームで育てたキャラクターを他のキャラクター(同じデータは戦えません。)と対戦させるシステムです。「リアルタイムアクティブバトル」は戦略性やタイミングが重要になる戦闘システムです。このシステムを生かし、友人と対戦させて楽しむのがMBSです。

対戦する

違うデータの入ったメモリーカードをメモリーカード差込口1とメモリーカード差込口2に用意し、コントローラを2つ用意してください。
次に対戦させるセーブデータを3種類の中から1つ選択します。





キャラクターが選択されたら、戦闘のフィールドやカラーの選択などを行い、「対戦開始」で戦闘が始まります。
戦闘は通常プレーと同じです。生き残ったパーティーが勝者となります。

◆トレードする◆

育てたキャラクターをトレードします。トレードに出したキャラクターはあなたの世界からいなくなってしまいます。

※主人公はトレードできません
※セーブデータはパーティー単位で保存されているので、別のメモリーカードにキャラクターだけをコピーすることはできません。また、コピーしたセーブデータとはトレードを行うことはできません。
※トレードはゲーム中で「夢幻の島」が出現した以降のデータで行えます。



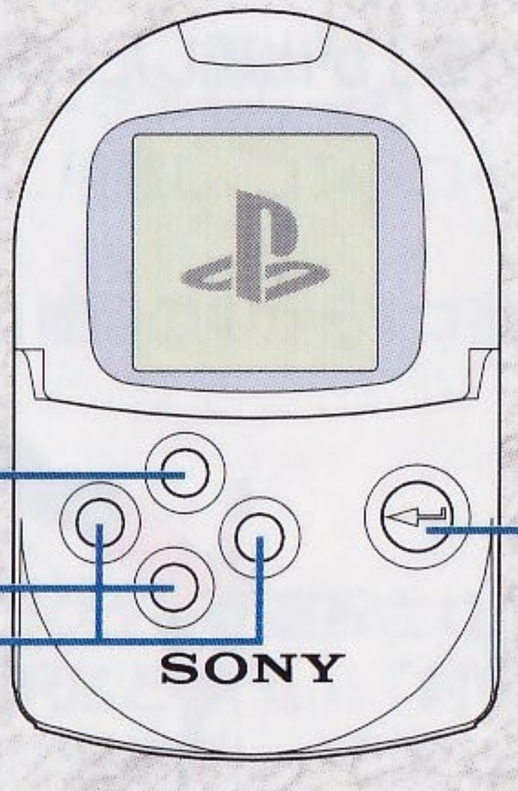
レスター

星を継ぐ一族の族長の息子。リーンと戦うが負けたことで力がすべてであるという父親の考えに疑問を持ち、父親と反目するようになる。

PocketStation

本ゲームには、"PocketStation"用ミニゲーム「カードディーラー」が用意されています。このミニゲームは、「サロン」や「セーブポイント」でダウンロードすることができます。
また、カードディーラーで得たスコアを、ゲーム本編で使用するお金「ガント」に換金することができます。

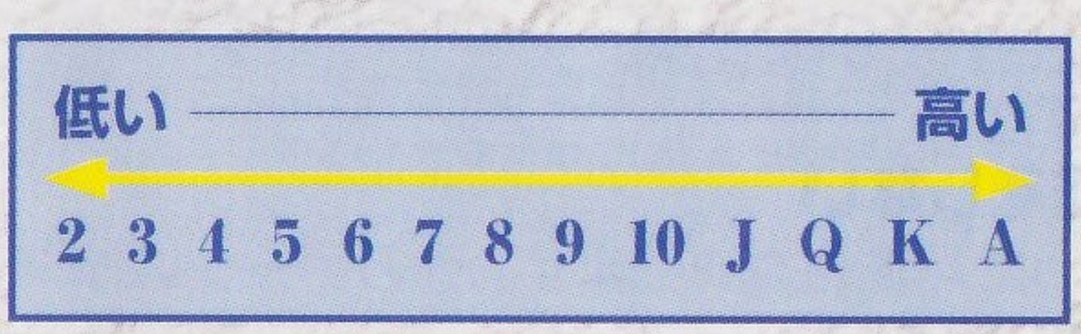
"PocketStation"の操作方法



※ゲーム中に決定ボタンを押し続けるとメニュー画面になり、[EXIT(ゲーム終了)]、[CONTINUE(ゲーム継続)]のいずれかを選択できます。
※"PocketStation"はメモリーカード差込口1にのみ対応しています。
※このゲームで遊ぶためには、"PocketStation"の空き容量が3ブロック必要です。
※カードゲームのデータ消去はゲームが起動中はできません。ゲームを終了させ、時計画面に戻してから消去してください。

◆ カードディーラーの内容について ◆

「カードディーラー」は、次に引くカードの数字が、いま引いたカードの数字よりも高いか低いかを当てるゲームです。
カードディーラーのタイトル画面から「START」を選ぶと、数字のあるカードが表示されます。カードの左側に「HIGH」と「LOW」の選択肢がありますので、次に引くカードの数字がこのカードの数字より高いと思ったら「HIGH」を、低いと思ったら「LOW」を選んで決定ボタンを押します。
トランプの数字は「2」が一番低く、「A(エース)」が一番高くなっています。



正解するとスコアが加算され「TRY」と「EXIT」の選択肢が表示されるので、続けて挑戦する場合は「TRY」を選びます。連続して正解すると次に得られるスコアが増えていきます。
やめる場合は「EXIT」を選択します。「EXIT」を選択するとスコアが保存されます。
間違ってしまうと、スコアが「0(ゼロ)」に戻ってしまうので注意して下さい。

※「EXIT」を選んで保存したスコアは「0(ゼロ)」にはなりません。

USER SUPPORT
ユーザーサポート

解説書に従って操作しても正常に動作しない場合、まず以下の点をお確かめください。

①画面が出ない

- ●"プレイステーション"本体の電源は入っていますか。
- ●テレビの電源の入れ忘れはありませんか。

②画面は出るが操作できない

- ●コントローラの接続は正常ですか。

③データをセーブできない

- ●メモリーカードは正しく接続されていますか。
- ●メモリーカードの空きブロックは十分にありますか。

④データをロードできない

- ●メモリーカードは正しく接続されていますか。
- ●セーブしたデータはありますか。

⑤ロードできるが正常な動作をしない

- ●セーブデータが壊れてしまった可能性があります。そのデータは削除してください。

上記以外の理由で正常に動作しない場合はアートディンク 「プレイステーション」ユーザーサポート係までご連絡ください。
ゲームの内容や攻略方法に関しては、一切お答えできません。

〒261-8701 千葉市美浜区中瀬2-6 WBGマリブウエスト21階 「プレイステーション」ユーザーサポート係

☎043-299-7890

電話でのお問い合わせは
土曜・日曜・祭日をのぞくPM1:00～5:00まで受け付けております。

ARTDINK Publisher

壮大な物語の序章は
ここから始まる

テグナキュル

ARTDINK BEST CHOICE

使用メモリーカードブロック数が
2ブロックになって、あの名作が
再登場!!

絶賛発売中

標準価格 2,800円(税抜)



使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"で使用できます。このディスクは NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"および"PlayStation 2" 本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。 ●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。 残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになる機種の「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。



株式会社アートディンク
〒261-8701 千葉市美浜区中瀬2-6 WBGマリブウエスト21階 TEL.043-299-7890
URL http://www.artdink.co.jp/

SLPS 02832

©2000 Sony Music Entertainment (Japan) Inc. ©2000 ARTDINK CORPORATION.
"PlayStation", "DUALSHOCK" and "PocketStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.