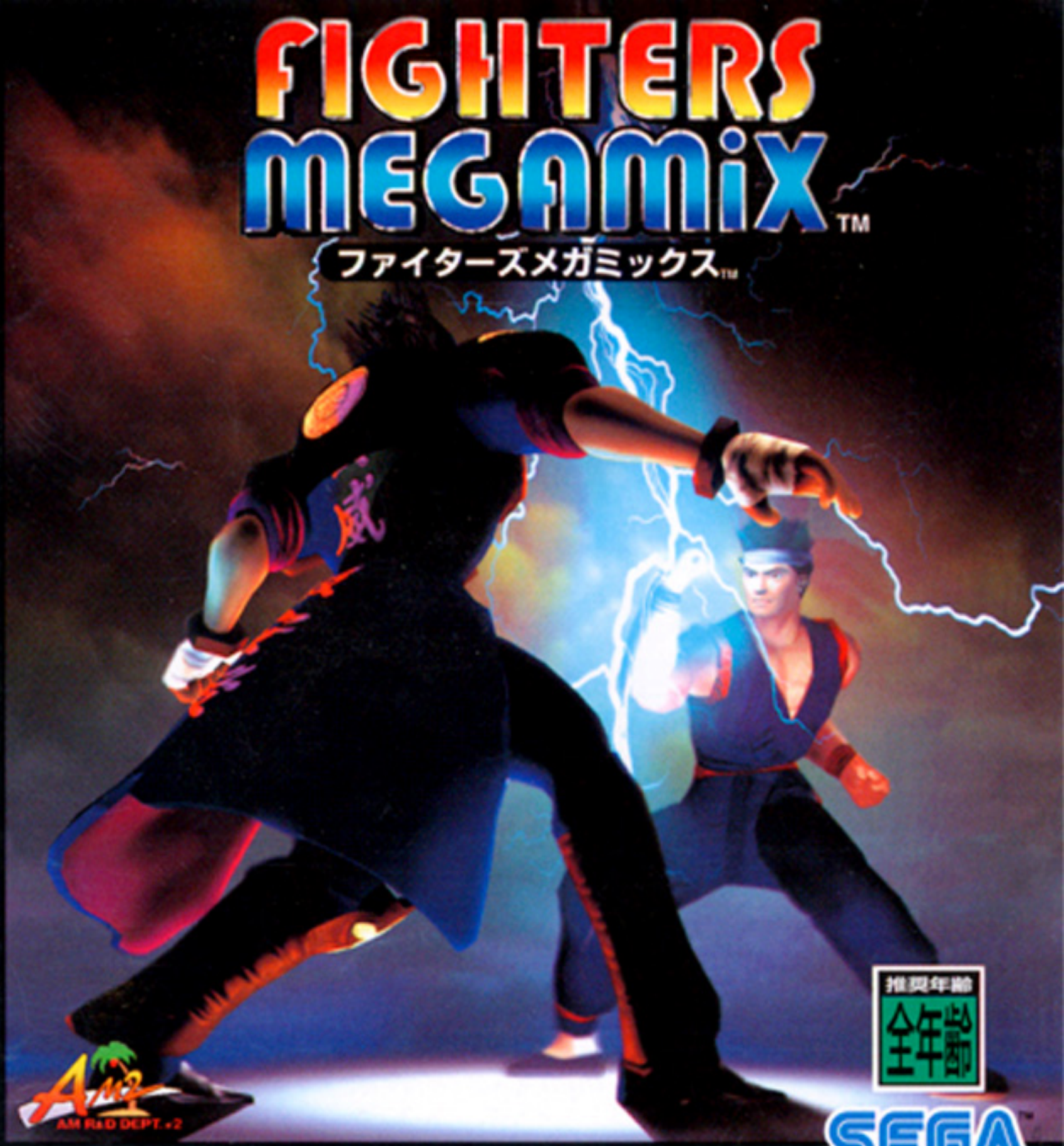
COMPACT disc

取扱説明書

SEGA SATURN

FIGHTERS MEGAMIX™

ファイターズメガミックス™



推奨年齢 全年齢

AM2 AM R&D DEPT.+2

SEGA

取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管してください。

⚠ 注意　セガサターンCD使用上のご注意

●健康上のご注意●

●ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

●キズや汚れをつけない●

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●文字を書いたりしない●

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

●汚れを拭くときは●

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●保管場所に注意する●

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

■このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。
■セガサターン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

FIGHTERS MEGAMIX™

このたびはセガサターン専用ソフト『ファイターズメガミックス』をお買い上げいただき誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの取扱説明書を必ずお読みください。

CONTENTS

HISTORY OF "VIRTUA FIGHTER & FIGHTING VIPERS"	4
モードセレクト&モード解説	5
基本操作方法	8
ゲームを始める前に	12
各種画面の操作説明	14
トレーニングモードについて	16
モードオプション	17
CHARACTERS	18

このゲームはバックアップ対応です。バックアップの使用量は23必要となります。
また、オートセーブ機能がありますので、タイトル画面以外で電源スイッチやリセットボタンを押すと、セーブデータが壊れる場合がありますのでご注意ください。

HISTORY OF "VIRTUA FIGHTER & FIGHTING VIPERS"

1993	DECEMBER	VIRTUA FIGHTER ARCADE
1994	NOVEMBER	VIRTUA FIGHTER 2 ARCADE
	NOVEMBER	VIRTUA FIGHTER SEGASATURN
1995	OCTOBER	FIGHTING VIPERS ARCADE
	DECEMBER	VIRTUA FIGHTER 2 SEGASATURN
1996	APRIL	VIRTUA FIGHTER KIDS ARCADE
	JULY	VIRTUA FIGHTER KIDS SEGASATURN
	AUGUST	FIGHTING VIPERS SEGASATURN
	SEPTEMBER	VIRTUA FIGHTER 3 ARCADE
	and now •••	
	DECEMBER	"FIGHTERS MEGAMIX" SEGASATURN

モードセレクト&モード解説

タイトル画面とモードセレクト

タイトル画面でスタートボタンを押して「モードセレクト画面」に進み、モードの選択を行います。
方向ボタン▲▼◀▶でモードを選択し、Ⓐか©ボタンで決定します。



1P MODE 1プレイヤーモード

1PvsCPUの対戦を行う1人用のモードです。
このモードには数タイプのコースがあり、各コースで7人のキャラクターと対戦します。
ゲーム開始時に選択できるコースは「A・B・C・D」の4タイプ。コースをいくつかクリアすることに選択可能なコースがプラスされていきます。
コンティニューの回数は無制限です。なお、対戦への2Pの乱入(途中参加)はできません。

SURVIVAL MODE サバイバルモード

制限時間内に対戦相手を何人倒せるかトライするモードです。
制限時間は「3分／7分／15分」の中から選択できます。
残り時間が"0"になるか、プレイヤーが使用しているキャラクターの「体力ゲージ」が"0"になった時点で対戦は終了し、対戦終了後には「結果画面」が表示されます。
「結果画面」では、倒した対戦相手の人数が確認でき、好成績の場合はネームエントリーが行えます。
対戦画面の左下には、勝ち抜いた試合数(WIN)が表示されます。



VS MODE バーサスモード

「1PvsCPU」または「1Pvs2P」の1試合のみの対戦モードです。
対戦で使用するキャラクターは、1P・2Pそれぞれが選択(CPUは1Pが選択)し、同じキャラクター同士の対戦も可能です。
対戦を行うステージは「WITH WALL(壁有り)／RANDOM(ランダム)／WITHOUT WALL(壁無し)」の3タイプの中から選択できます。
このモードでは、対戦前・対戦中にかかわらず、常に画面の左下と右下に1P・2Pそれぞれの通算の勝利数(WIN)が表示されます。

TEAM BATTLE MODE チームバトルモード

複数のキャラクター(1～8人)でチームを組み、勝ち抜き形式の団体戦を行うモードです。
対戦ステージは「VS MODE」と同様の3タイプ、ゲームタイプは「1PvsCPU／1Pvs2P」の2タイプ、勝ち残ったキャラクターの体力回復設定は「RECOVER LIFE(回復あり)／DON'T RECOVER LIFE(回復なし)」から選択可能です。
対戦画面の左下と右下には、1P・2Pそれぞれの勝ち抜き数(WIN)が表示されます。
対戦終了後には「対戦結果画面」が表示され、勝利チームと勝利数の確認が行えます。



TRAINING MODE トレーニングモード

「特殊コマンド技」の入力の練習と、コマンドの確認を行うことができるモードです。
技を覚えたいキャラクターを選択し、攻撃や防御などを一切行ってこないトレーニング用のキャラクターを相手に「特殊コマンド技」の入力の練習をしていきます。(→P.16)

Record レコード

「1P MODE」の各コースのクリアタイムのベストランキングと「SURVIVAL MODE」の勝ち抜き記録数の確認が行えます。

Options オプション

オプション画面では、サウンドテストやゲーム中の各種設定の変更が行えます。
方向ボタン▲▼でオプション項目を選択、◀▶で設定変更を行ってください。
■**サウンドモード**／サウンド出力を「ステレオ／モノラル」に切り替えられます。
■**操作キー設定**／Ⓐか❻ボタンを押すと「キーコンフィグ画面」に切り替わります。
方向ボタン◀▶で操作タイプの選択、❻ボタンで決定します。また、「EDIT」でボタン設定を変更する時は、スタートボタンを押してから設定を変更するボタンを押し、◀▶で設定を変更、もう一度スタートボタンを押すと設定終了になります。
■**ゲームタイプ**／キャラクターの吹き飛ばされ方などのゲーム中の雰囲気の設定を「バイパーズ／バーチャファイター」の2つのタイプから選択することができます。
■**効果音チェック**／ゲーム中の効果音を聴くことができます。
■**音声チェック**／ゲーム中の音声を聴くことができます。
■**BGMチェック**／ゲーム中の音楽を聴くことができます。
■**ノーマル設定**／変更したオプションの各種設定を、すべて初期の状態に戻します。
■**終了**／オプション画面から「モードセレクト」画面に戻ります。

●「1P MODE／VS MODE／TEAM BATTLE MODE」の各モードの対戦開始前の画面に「PRESS START TO OPTION」と表示されている時にスタートボタンを押すと、「モードオプション」に進んで、各モードの設定変更を行うことができます。(→P.17)
●「SURVIVAL MODE／TRAINING MODE」では「キーコンフィグ画面」に切り替わります。

このゲームは、1~2人用です。1人でプレイする場合はコントロール端子1に、2人でプレイする場合はコントロール端子1と2のそれぞれに、コントロールパッドを接続してください。
なお、各ボタンの操作設定は「キーコンフィグ画面」で変更することができます。



★ゲーム中に「A・B・C・スタートボタン」を同時に押すと、タイトル画面に戻ります。

各ボタンの役割と技コマンドの見方

Ⓐ	Ⓐボタンを押す（ガード）	⇨	矢印の方向に方向ボタンを短く押す
Ⓑ	Ⓑボタンを押す（パンチ）	➡	矢印の方向に方向ボタンを長く押す
Ⓒ	Ⓒボタンを押す（キック）	Ⓧ	Ⓧボタンを押す（Ⓑ+Ⓐ と同じ）
L / R	LかRボタンを押す（かわし）	Ⓨ	Ⓨボタンを押す（Ⓒ+Ⓐ と同じ）
＋	ボタンを同時に押す	Ⓩ	Ⓩボタンを押す（Ⓐ+Ⓑ+Ⓒ と同じ）

共通コマンド技について

移動・ジャンプ・しゃがみ

キャラクターの左右の移動・ジャンプ・しゃがみ動作などの操作は、すべて方向ボタンで行います。
また、方向ボタンと他のボタンの組み合わせによって、ジャンプ攻撃やしゃがみ攻撃、そして各キャラクターが個別に持っている「特殊コマンド技」を使うこともできます。



ガード

Ⓐボタンでガード(防御)を行います。
通常の立ったままの状態だと上段ガード、⬇+Ⓐで下段攻撃をガードします。

パンチ

Ⓑボタンでパンチによる攻撃を行います。
通常の立ったままの状態だと上段パンチ、⬇+Ⓑで下段パンチ攻撃を行います。

キック

Ⓒボタンでキックによる攻撃を行います。
通常の立ったままの状態だと上段キック、⬇+Ⓒで下段キック攻撃を行います。

かわし

LかRボタンと⇩で"かわし"を行います。
⇩+RかLで画面手前にかわし移動、LかRで画面奥にかわし移動を行います。

投げ技

近くに対戦相手がいる時にA+Bで投げ技による攻撃が行えます。
これは基本的な投げ技で、特殊コマンドによる投げ技もあります。

ダウン攻撃

対戦相手がダウンしている時に↑Bでダウン攻撃が行えます。
キャラクターによっては、特殊コマンドによるダウン攻撃もあります。

ダウンからの起きあがり

対戦相手の攻撃でダウンさせられた時に、方向ボタンを押していると入力した方向に回転して起きあがります。
また、ボタン(A・B・C・方向ボタンどれでもOK)の連打で通常より早く起きあがったり、Rボタンで頭から跳ねるように起きあがったりすることもできます。

受け身

対戦相手の攻撃によって空中に浮かされてしまった時にA+B+CかRボタンを素早く押すと、空中で一回転して体勢を立て直し、受け身を取ることができます。
なお、「OPTIONS」のゲームタイプの設定が「バーチャファイター」にしてあると、受け身はできなくなります。

各キャラクターの特殊コマンド技について

このゲームには、全キャラクター共通コマンドの技以外に、各キャラクターが個別に持っている「特殊コマンド技」があります。
「特殊コマンド技」は、ゲーム中の「TRAINING MODE」で各キャラクターごとに、コマンド入力の練習とコマンドの確認をすることができます。(→P.16)
★この取扱説明書に「特殊コマンド技」は掲載してしておりません。ご了承ください。

共通コマンド技一覧

移動系	← / →	左右に移動する
	←← / →→	左右にクイックステップで移動する
	←← / →→	左右にダッシュする (←← は左向き、→→ は右向きの時)
	←+R / →+R	左右にダッシュする (←← / →→ と同じ)
	↑ / ↓ / ↑	しゃがむ (左下か右下を押し続けるとしゃがみ移動)
	↓ / ↑ / ↓	左上・真上・右上に 小ジャンプ
	↖ / ↑ / ↗	左上・真上・右上に 大ジャンプ
	L / R / ↓L / ↓R	かわし (手前や奥に移動して攻撃をかわす)
攻撃系	B	パンチ攻撃 (しゃがみパンチも可能)
	C	キック攻撃 (しゃがみキック・ジャンプキックも可能)
	A	ガード (相手の攻撃を防御・しゃがみガードも可能)
	A+B	投げ技で攻撃 (相手が近くにいる時)
	↑B	ダウン攻撃 (ダウンしている相手にジャンプして攻撃する)
ダウン時	↑ / ↓ / ← / →	方向ボタンを押した方向に回転して起きあがる
	ボタン連打 (どのボタンでもOK)	通常より早く起きあがる
	R	頭から跳ねるように起きあがる
	空中 A+B+C / 空中 R	受け身 (攻撃で空中に浮かされた時に体勢を立て直す)

対戦画面の見方

▼1Pモード時の対戦画面



▼他のモードの対戦画面では画面表示が多少変わります



❶アーマーゲージ
アーマーの耐久力。破壊後は赤で表示。

❷体力ゲージ
攻撃されて残量が"0"になると「K.O.」と判定。

❸勝利ラウンド数
勝利したラウンド数を赤く表示。

❹1セットの制限時間
00:00になった時点で1ラウンド終了。

❺トータルタイム
1試合目からの総計のプレイ時間を表示。

❻対戦ステージ
対戦中のステージナンバーを表示。

アーマーゲージについて

「アーマーゲージ」は、ファイティングバイパーズのキャラクターを使用している時のみに表示され、他のキャラクターの時は表示されません。
アーマーは対戦相手からの攻撃によって耐久力が0になると破壊され、アーマーが破壊されたキャラクターは防御力が低下してしまいます。
アーマーのないキャラクターの防御力は、アーマー破壊前と破壊後の中間程度に設定されています。

基本的な対戦の勝利条件

対戦の初期設定は「難易度・ふつう／勝ち抜き数・2ラウンド先取／制限時間・1ラウンド45秒」と設定されており、対戦の基本勝利条件は以下のようになっています。

●先に相手の体力を0にする
対戦相手を攻撃して、画面上部に表示されている対戦相手の「体力ゲージ」を制限時間内に"0"にすると「K.O.(ノックアウト)」と判定され、そのラウンドの勝者となります。

●タイムオーバー時に相手より体力が多い
制限時間内に、対戦している両キャラクターの体力ゲージがどちらも"0"にならなかった場合は、体力ゲージの残量の多い方がそのラウンドの勝者となります。

★以上の条件で2ラウンドの勝利を先取したプレイヤーが対戦の勝者となります。

「難易度／勝ち抜き数／制限時間」の3項目の設定は「1P MODE／VS MODE」のモードオプションで変更することができます。また、「TEAM BATTLE MODE」のモードオプションでは「難易度／制限時間」の2項目の設定のみが変更可能です。

対戦開始前の各ボタンの操作

ⒶⒸボタン	キャラクター・コース・ステージ・制限時間・ゲームタイプ等の決定
Ⓑボタン	キャラクター選択のキャンセル・1つ前の画面に戻る
方向ボタン	キャラクター・コース・ステージ・制限時間・ゲームタイプ等の選択
スタートボタン	「モードオプション」に進む／「キーアサイン画面」へ進む
Ⓨボタン	各モードの対戦開始前の画面から「モードセレクト画面」に戻る

キャラクター選択画面



1P
SURVIVAL
VS
TRAINING

方向ボタン▲▼◀▶でキャラクターを選択、Ⓐか©ボタンで決定してください。
なお、キャラクター決定時に押すボタンによってキャラクターのコスチュームを選択することができます。

1P MODEのコンティニュー画面



1P

「1P MODE」で対戦に負けてしまうとコンティニュー画面になります。
画面のカウントが0になる前にスタートボタンを押せば、負けてしまった対戦のラウンド1からプレイを再開できます。

コース選択画面



1P

方向ボタン▲▼でコースを選択、Ⓐか©ボタンで決定してください。

制限時間選択画面



SURVIVAL

方向ボタン◀▶で制限時間を選択、Ⓐか©ボタンで決定してください。

ゲームタイプ選択画面



VS
TEAM BATTLE

方向ボタン▲▼でゲームタイプを選択、Ⓐか©ボタンで決定してください。

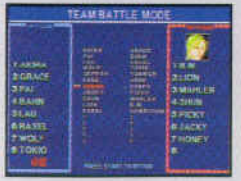
ステージタイプ選択画面



VS

方向ボタン◀▶でステージタイプを選択、Ⓐか©ボタンで決定してください。

チームキャラクター選択画面



TEAM BATTLE

方向ボタン▲▼◀▶でキャラクターを選択、Ⓐか©ボタンで決定し、「OK」と表示されたらもう一度Ⓐか©ボタンを押してください。
1人でもキャラクターを決定してからⓁかⓇボタンを押すと、8人以下で対戦を行うことができます。

ステージタイプ・体力回復選択画面



TEAM BATTLE

方向ボタン◀▶でステージタイプを選択、Ⓐか©ボタンで決定してください。
次に、方向ボタン▲▼で体力回復設定を選択、Ⓐか©ボタンで決定、Ⓑボタンでステージタイプ選択に戻ります。

トレーニングモードについて

●トレーニング画面での技コマンドの見方●			
➡	矢印の方向に方向ボタンを短く押す	P	Bボタンを押す（パンチ）
➡	矢印の方向に方向ボタンを長く押す	K	Cボタンを押す（キック）
＋	ボタンを同時に押す	G	Aボタンを押す（ガード）
		E	LかRボタンを押す（かわし）

トレーニング画面の見方



❶入力したコマンド技のダメージ数値
❷ダメージ値のレベルメーター
❸トレーニングする技のコマンド
一度でもコマンドリストを表示した場合に現れ、入力が成功するとOKマークが点灯して、次の技のコマンドが表示される。
コマンドリストはスタートボタンで表示される。

コマンドリストの見方



❶コマンドリスト
リストの中から練習したいコマンドを方向ボタン⬆⬇で選択、スタートボタンで練習開始。
入力が成功するとOKマークが点灯する。
❷練習終了
方向ボタン⬅➡で選択、AかCボタンで「キャラクター選択画面」に戻る。

モードオプション

モードオプションでは、方向ボタン⬆⬇で項目の選択、⬅➡で設定の変更を行ってください。

1P MODE オプション

■**難易度**／CPUの強さを変更します。【超簡単・簡単・ふつう・難しい・超難しい】
■**勝ち抜き数**／勝ち抜くのに必要なラウンド数を変更します。【2・3・4・5】
■**制限時間**／1ラウンドの制限時間を変更します。【10秒・30秒・45秒・60秒・無制限】
■**操作キー設定**／「キーコンフィグ画面」でボタンの操作設定を変更します。(→P.7)

VS MODE オプション

■**難易度**／CPUの強さを変更します。【超簡単・簡単・ふつう・難しい・超難しい】
■**勝ち抜き数**／勝ち抜くのに必要なラウンド数を変更します。【1・2・3・4・5】
■**制限時間**／1ラウンドの制限時間を変更します。【10秒・30秒・45秒・60秒・無制限】
■**ステージ(壁有り)**／壁有りステージを選択。「順番」にすると自動的に切り替わります。
■**ステージ(壁無し)**／壁無しステージを選択。「順番」にすると自動的に切り替わります。
■**操作キー設定**／「キーコンフィグ画面」でボタンの操作設定を変更します。(→P.7)
■**LIFE**／1P・2Pそれぞれの体力(防御力)の設定を8段階に変更します。(緑を増やすと体力増加)

TEAM BATTLE MODE オプション

■**難易度**／CPUの強さを変更します。【超簡単・簡単・ふつう・難しい・超難しい】
■**制限時間**／1ラウンドの制限時間を変更します。【10秒・30秒・45秒・60秒・無制限】
■**操作キー設定**／「キーコンフィグ画面」でボタンの操作設定を変更します。(→P.7)
■**LIFE**／1P・2Pそれぞれの体力(防御力)の設定を8段階に変更します。(緑を増やすと体力増加)

■**ノーマル設定**／変更したオプションの設定を、すべて初期の状態に戻します。
■**終了**／「モードオプション」から抜けて、各モードの対戦開始前の画面に戻ります。



AKIRA

CHARACTER OF "VIRTUA FIGHTER 2"

一撃必殺・八極拳の伝承者
"結城 晶"

BAHN

CHARACTER OF "FIGHTING VIPERS"

御意見無用・喧嘩番長
"バン"



JACKY

CHARACTER OF "VIRTUA FIGHTER 2"

閃光の如き戦拳道の達人
"ジャッキー・ブライアント"

RAXEL

CHARACTER OF "FIGHTING VIPERS"

耽美なるバトルロッカー
"ラクセル"


LAU
CHARACTER OF "VIRTUA FIGHTER 2"
孤高なる虎燕拳の達人
"ラウ・チェン"
SUHN
CHARACTER OF "VIRTUA FIGHTER 2"
酔うが如く拳つ・酔拳の老師
"舜帝"
KUMACHAN
恐怖の熊!! パンダもいるよ!!
"くまちゃん"
CHARACTER OF "FIGHTING VIPERS"


HONEY
CHARACTER OF "FIGHTING VIPERS"
過激に変身・コスプレギャル
"ハニー"
PAI
CHARACTER OF "VIRTUA FIGHTER 2"
演舞の如き燕青拳の使い手
"パイ・チェン"



GRACE

CHARACTER OF "FIGHTING VIPERS"

激情のスケートクイーン
"グレイス"

JANE

CHARACTER OF "FIGHTING VIPERS"

鋼のボディ・炎の女戦士
"ジェーン"

SARAH

CHARACTER OF "VIRTUA FIGHTER 2"

華麗なる截拳道の使い手
"サラ・ブライアント"



KAGE

CHARACTER OF "VIRTUA FIGHTER 2"

葉隠流柔術・第十代継承者
"影丸"

TOKIO

CHARACTER OF "FIGHTING VIPERS"

熱きジャスティスバイパー
"トキオ"



LION

CHARACTER OF "VIRTUA FIGHTER 2"

螳螂拳の若き使い手
"リオン・ラファール"

PICKY

CHARACTER OF "FIGHTING VIPERS"

最年少スケボーバイパー
"ピッキー"



WOLF

CHARACTER OF "VIRTUA FIGHTER 2"

クイック&スープレックス殺法
"ウルフ・ホークフィールド"

JEFFRY

古代格闘技パンクラチオンの猛者
"ジェフリー・マクワイルド"

CHARACTER OF "VIRTUA FIGHTER 2"

SANMAN

CHARACTER OF "FIGHTING VIPERS"

"3"を愛するマッドライダー
"サンマン"



DURAL

CHARACTER OF "VIRTUA FIGHTER 2"

感情なきメタルアーマー
"デュラル"

B.M.

CHARACTER OF "FIGHTING VIPERS"

毒蛇の姿に身を包む強者
"ビーエム"

謎の覆面の男 "MAHLER" は、B.M.に私怨を持つといわれている…

新作ゲームソフトの案内や楽しい情報を、ジャンジャンお知らせします。

電話で セガ ジョイジョイテレフォン

札幌	011-842-8181	名古屋	052-704-8181
仙台	022-285-8181	大阪	06-333-8181
東京	03-3743-8181	広島	082-292-8181
		福岡	092-521-8181

FAXで セガ ファックス クラブ

東京 03-5950-7790
大阪 06-948-0606

❶ファックスの受話器を使ってコール。
❷音声ガイダンスにしたがってボタンを押せば、ほしい情報がファックスで送信されます。

＊プッシュ回線またはトーン切り替えのあるダイヤル回線をお使いください。

インターネットで セガ ホームページ

パソコンなどお持ちの接続端末で
このURLにアクセスしてください。
http://www.sega.co.jp

番号をよく確かめて、
正しくかけてください。

株式会社 セガ・エンタープライゼス 本 社 〒144 東京都大田区羽田1−2−12

この商品に関するお問い合わせ先 お客様相談センター フリーダイヤル 0120−012235
受付時間 月〜金 10:00〜17:00 (除く祝日)

★セガサターンCD は修理できません。何か支障がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。

禁無断転載

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999

TRUEMOTION®

TrueMotion® is a registered trademark of The Duck Corporation



© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996
GS-9126 672-4150

株式会社 セガ・エンタープライゼス