COMPACT disc

取扱説明書

SEGA SATURN™

SNK®



THE KING OF FIGHTERS '97®

ザ・キング・オブ・ファイターズ '97

拡張ラムカートリッジ対応

※「拡張ラムカートリッジ4MB」でも動作します。セガサターン本体のみでは動作しません。
くわしくは、裏面の対応表をご覧ください。

本ソフトは「セガサターンCD」と「拡張ラムカートリッジ」を両方セットしないと遊べません。
「拡張ラムカートリッジ」は対応するソフトにのみ共通でご使用になれます。
「パワーメモリー」、「ザ・キング・オブ・ファイターズ'95専用カートリッジ」をセットしても遊べません。
取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管して下さい。

推奨年齢
全年齢

⚠注 意 セガサターンCDと拡張ラムカートリッジ使用上のご注意

●健康上のご注意●

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面を見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときには、すぐに使用をやめ、医師の診断を受けてください。このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

セガサターンCD使用上のご注意

●キズや汚れをつけない●

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●汚れを拭くときは●

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭きとってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●保管場所に注意する●

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

●文字を書いたりしない●

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレーヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

●このセガサターンCDは、SEGA SATURN マークあるいは NTSC J 表示のある日本国内仕様のセガサターンに対応しています。Vサターン、Hiサターンはセガサターンと互換性があります。

拡張ラムカートリッジ使用上のご注意

カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことに注意してください。

●電源OFFをまず確認する●

カートリッジを抜き差しするときには、必ずセガサターン本体のパワーボタンをOFFにしておいてください。パワーボタンをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。

●端子部に触れたりしない●

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。

●カートリッジはデリケート●

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。

●汚れを拭くときは●

水または薄めた中性洗剤で拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●保管場所に注意する●

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところは避けてください。また、直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。

拡張ラムカートリッジは、セガサターン専用カートリッジです。他のゲーム機などで使用すると、故障する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

■このディスクとカートリッジを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

■セガサターン本体及びご使用になる周辺機器の取扱説明書も必ずあわせてご覧ください。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999

ごあいさつ

このたびはセガサターン専用ソフト『ザ・キング・オブ・ファイターズ '97』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみください。なお、この取扱説明書は大切に保管してください。

ゲームを始める前に

このゲームは、拡張ラムカートリッジ対応ソフトです。必ずセガサターンCDと拡張ラムカートリッジの両方をセガサターン本体に正しくセットしてプレイしてください。セガサターンCDのみ、または拡張ラムカートリッジのみでプレイすることはできません。

セッティング手順

① まず、セガサターン本体のパワーボタンがOFFになっているか確認します。
② カートリッジラベル面を前にして拡張ラムカートリッジをカートリッジスロットに差し込んでください。
③ オープンボタンでセガサターン本体のCDドアを開け、セガサターンCDを正しくセットしてください。
④ 両方をセットし終わったら、セガサターン本体のパワーボタンをONにしてください。
※ ② と ③ は、順序が逆になってもかまいません。

ゲームを終わるときは、マルチプレイヤー画面を表示させて セガサターンCDを取り出し、必ずパワーボタンをOFFにしてから拡張ラムカートリッジを抜いてください。

※拡張ラムカートリッジは、パワーボタンONのままで抜かないでください。故障の原因となります。
※拡張ラムカートリッジは正しくセットしてください。誤動作の原因となります。
※拡張ラムカートリッジの代わりに拡張ラムカートリッジ4MBをセットしても、プレイが可能です。

CONTENTS



プロローグ……6
コントロールパッドの操作説明……8
画面の見方……9
ゲームの遊び方……10
対戦ルール……13
キャラクターの操作説明……14
サバイバーモード……17
プラクティスモード……18
アートギャラリーの見方……19
オプションの説明……20
キャラクター&必殺技コマンド紹介……23

このゲームはバックアップRAM対応です。使用量が6必要となります。また、オートセーブ機能がありますので、タイトル画面以外でパワーボタンやリセットボタンを押すと、セーブデータが壊れる恐れがあります。

●弊社の商品は、常に調査・研究・改良の努力を行っておりますが、お買い上げの商品と印刷物の内容が一部異なる場合がありますのでご了承ください。
●この取扱説明書では、説明のために一部アーケード版の画面写真を使用しております。

プロローグ

決勝戦直後のハプニングをもって幕を閉じた「KOF'96」大会。その後の公式発表で、ハプニングの原因は何者かによるテロ活動というコメントが出されたが、誰が何のためにそのような行為を行ったのかは謎のままであった。

翌1997年、前大会の成功と折からの格闘ブームに便乗しようとした巨大企業数社がスポンサーとして名乗りをあげ、「KOF'97」大会の開催が決定された。

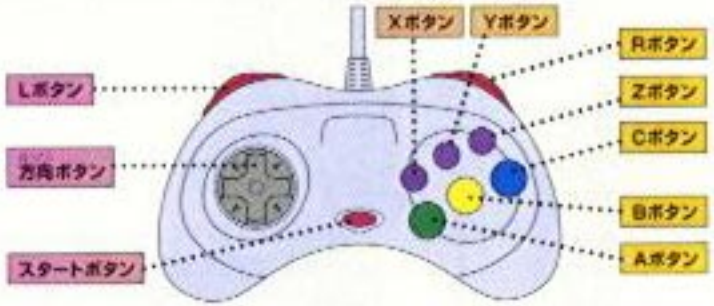
「KOF'97」開催の発表と同時に、世界の格闘家たちが各予選会場に集結。激しい闘いがくり広げられ、それと平行するように世界各地にKOF闘技場が建設された。こうした流れの中で、「KOF'97」大会への期待度はますます高まっていった。

そして、大会当日。果たして「ザ・キング・オブ・ファイターズ」の栄冠を手にするのは、どのチームなのか？ また、今大会も前回のような予期せぬアクシデントが待ち受けているのだろうか？ 全世界が見守る中、いよいよ闘いが始まろうとしている…



コントロールパッドの操作説明

1人で遊ぶ場合はコントロール端子1に、2人で遊ぶ場合はコントロール端子1・2それぞれに、コントロールパッドを接続してください。



スタートボタン	ゲームスタート／ポーズ・ポーズ解除／途中参加／コンティニュー
方向ボタン	キャラクターの基本操作／モードや項目などの選択
Aボタン	弱パンチ／選択の決定
Bボタン	弱キック
Cボタン	選択の決定
Xボタン	強パンチ
Yボタン	強キック
Rボタン	挑発
Z・Lボタン	使用しません

※ここで示したパッドの操作方法は、基本設定時のものです。パッドの操作設定はオプションの「PAD SET」で変更できます。P22

※ゲーム中にA・B・Cボタンとスタートボタンを4つ同時に押すとリセットがかかります。

画面の見方



①体力ゲージ：体力の残りを表します。オレンジ色はアドヴァンストモード、黄色はエキストラモードの体力ゲージです。なお、エキストラモードでは、残りが少なくなると、ゲージが点滅状態になり、超必殺技が使えます。

②使用キャラクター：現在使用中のキャラクターを表示します。

③他のチームメンバー：戦闘不能のキャラクターには×印がつきます。

④残り時間：1ラウンドの制限時間。0になると残り体力で勝敗を決定します。

⑤アドヴァンストパワーゲージ：アドヴァンストモードのパワーゲージです。P16

⑥エキストラパワーゲージ：エキストラモードのパワーゲージです。P16

ゲームの遊び方

〈ゲームの始め方〉

①タイトルデモ中にスタートボタンを押す

②タイトル画面で「GAME START」を選択する

方向ボタン⬆⬇で選び、AまたはCボタンで決定してください。

※ここで「ART GALLERY」を選択するとアートギャラリー画面 P19 に変わり、「OPTION」を選ぶとオプション画面 P20 に変わります。



③モードセレクト画面でゲームモードを選択する

次の中から方向ボタン⬆⬇で選び、AまたはCボタンで決定してください。



TEAM PLAY［チームプレイモード］
チームバトルで対コンピューター戦を行います。

TEAM VS［チームVSモード］
チームバトルで1P対2Pの2人対戦を行います。

SINGLE PLAY［シングルプレイモード］
シングルバトルで対コンピューター戦を行います。

SINGLE VS［シングルVSモード］
シングルバトルで1P対2Pの2人対戦を行います。

SURVIVOR［サバイバーモード］
コンピューターを相手に勝ち抜き戦を行います。P17

PRACTICE［プラクティスモード］
必殺技や連続技などキャラクター操作の練習が行えます。P18

④キャラクターの操作方法を選択する

方向ボタン⬆⬇⬅➡で選び、AまたはCボタンで決定してください。



●**ADVANCED**［アドヴァンストモード］
攻撃的で上級者向けの操作モードです。

●**EXTRA**［エキストラモード］
シンプルな初心者向けの操作モードです。

⑤チームメンバーを選択する

使用キャラクターを3人選択します。1人ずつ順に方向ボタン⬆⬇⬅➡で選び、AまたはCボタンで決定してください。なお、シングルバトルの場合は、使用キャラクターを1人選択した時点で試合開始です。



⑥オーダーを決める

試合に出場する順番を決めます。1人目から順に方向ボタン⬅➡で選び、AまたはCボタンで決定してください。なお、出場順はステージごとに変更できます。



⑦試合開始!!

〈途中参加による乱入対戦の始め方〉

対コンピューター戦（サバイバーモードを除く）を行っている最中に使用されていない方のパッドのスタートボタンを押すと、1P対2Pの2人対戦に切り替わります。



〈コンティニューの方法〉

試合に負けるとコンティニューカウントが表示されます。ゲームを続けたい場合は、カウントが0になる前にスタートボタンを押してください。



データのバックアップについて

ゲームオーバーになると、セーブ選択画面が表示されます。データをセーブしたい場合は方向ボタン⬆⬇で「YES」を選び、AまたはCボタンで決定してください。また、データをセーブすると、次回からモードセレクト画面の後にロード選択画面が表示されますので、方向ボタン⬆⬇で「YES」を選び、AまたはCボタンで決定すれば、続きが遊べます。

対戦ルール

3対3チームバトルの場合

①両チームの1人目同士が対戦し、1ラウンド勝負を行います。
②決着がついたら敗者は2人目と交代し、勝者はそのまま残って前のラウンドの残り体力を引き継いで戦います。
（勝者の体力は勝利ボーナスとタイムボーナスで若干回復）
③先に3人目を倒したチームが試合の勝者となり、次の試合に進みます。

1対1シングルバトルの場合

3ラウンド勝負で、2ラウンド先取した方が試合の勝者となります。なお、各ラウンドとも決着がつくごとに両者ともに全体力を回復して、次のラウンドに進みます。

※対戦ラウンド数はオプションの「SINGLE PLAY ROUND」で変更できます。P21

キャラクターの操作説明

このゲームでは、アドヴァンストモードとエキストラモードでキャラクターの操作方法が多少異なります。以下をよく読んで理解してください。なお、ここで説明する操作は基本設定時のもので、「➡」は方向ボタンを押す方向を表し、「A・B・X・Y」はボタンの略称です。

1.アドヴァンストモード・エキストラモード共通の操作

■基本操作(キャラクターが右向きの場合)

前　進	➡
後　退	⬅
ジャンプ	↖・⬆・↗ のいずれか
しゃがみ	↙・⬇・↘ のいずれか
ガード	攻撃に対して ⬅(上段)・↙(下段)のどちらか
パンチ	A(弱)・X(強)のどちらか
キック	B(弱)・Y(強)のどちらか

■特殊操作(キャラクターが右向きの場合)

ふっとばし攻撃	X・Y同時押し	相手をダウンさせます。(空中でも可能)
バックステップ	すばやく ⬅⬅	後方に飛び退きます。
挑　発	Rボタン	挑発ポーズをとります。
ダウン回避	(ダウン直前)A・B同時押し	受け身をとって体勢を立て直します。

■援護攻撃

ゲーム中、次の条件を満たした時にA・B・X同時押しを行うと、他のチームメンバーが援護攻撃を行います。ただし、メンバー同士の相性によって、援護する確率に変化が生じます。

① 使用キャラクターが気絶、もしくは相手の掴み技を受けている。
② 出場前で待機中のチームメンバーが画面内に見えている。
③ 体力ゲージが相手よりも少ない。

※通常は①②③を全部満たせば1/2の確率で援護しますが、相性が良い場合は①②を満たしただけで援護し、相性が悪い場合は絶対に援護しません。

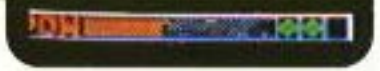
2.アドヴァンストモード独自の操作

■特殊操作(キャラクターが右向きの場合)

緊急回避(前方)	A・B同時押し (➡+A・B同時押し)	すばやく前転して回避。接近時に行うと、相手の後ろに回り込みます。
緊急回避(後方)	⬅+A・B同時押し	すばやく後転して回避します。
ダッシュ(走り)	すばやく ➡➡	方向ボタン押しっぱなしで走り続けます。
投げはずし	(掴まれた時)A・B同時押し	通常の投げ技のみ回避できます。
小ジャンプ	一瞬だけ↖・⬆・↗のいずれか	小さくジャンプします。

■アドヴァンストパワーゲージについて

ゲーム中に必殺技を出すか、攻撃をヒットさせることに、画面下のゲージにパワーがたまってゆき、満タンになると、ゲージの横に緑色のポイントが1つ点灯します。ポイントは最大3つまで点灯し、このポイントの数だけ超必殺技が使えます。また、A・B・X同時押しを行うと、ポイントを1つ消費してキャラクターが一定時間パワーMAX状態になり、この時さらにポイントが1つ以上あれば、「パワーMAX超必殺技」が使用可能です。



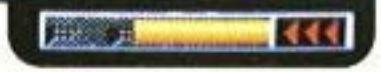
3.エキストラモード独自の操作

■特殊操作(キャラクターが右向きの場合)

攻撃避け	A・B同時押し	その場で攻撃をかわします。(投げ技は除く)
ダッシュ(一足飛び)	すばやく ➡➡	前方に跳んで一気に間合いをつめます。
大ジャンプ	一瞬だけ ↖または↗	通常より遠くまでジャンプします。

■エキストラパワーゲージについて

ゲーム中、A・B・X同時押しを続けることで、画面下のゲージにパワーがたまってゆきます。ゲージが満タンになると、自動的にキャラクターが一定時間パワーMAX状態になり、超必殺技が使えるようになります。さらに、エキストラモードでは、パワーMAX状態に体力ゲージ点滅状態が重なると、超必殺技よりも強力な「パワーMAX超必殺技」がくり出せます。



サバイバーモード

このモードは対コンピューター戦で、プレイヤーは使用キャラクター1人を選び、1本の体力ゲージでゲームに登場する全キャラクターを相手に勝ち抜き戦を行います。全員を倒すまでの得点を競うスコアアタックと、クリアタイムを競うタイムアタックの2種類があり、好きな方を選ぶことが可能です。

サバイバーモードの始め方

まず、モードセレクト画面の時に方向ボタン⬆⬇で「SURVIVOR」を選択します。次に⬅➡で「SCORE」と「TIME」のどちらかを選び、AまたはCボタンで決定してください。キャラクターセレクト画面に変わったら、方向ボタン⬆⬇⬅➡で使用キャラクターを選び、AまたはCボタンで決定して試合開始となります。

サバイバーモード特別ルール

- 試合はすべて1ラウンド勝負です。
- 試合に勝つと、体力を若干回復して次の相手と戦います。
- 途中で体力ゲージが0になったら、その時点でゲームオーバーとなります。
- すべてのキャラクターを倒せば、クリアとなります。

〈ランキングデータのセーブ〉

クリアすると、その成績がセーブできます。方向ボタン⬆⬇で「YES」を選び、AまたはCボタンで決定してください。

プラクティスモード

モードセレクト画面でプラクティスモードを選択した後、キャラクターセレクト画面で使用キャラクターと練習相手のキャラクターをそれぞれ方向ボタン⬆⬇⬅➡で選び、AまたはCボタンで決定してください。プラクティスメニュー画面が表示されたら、練習相手の状態やゲーム中の条件を設定変更して練習開始です。

〈プラクティスメニュー画面の操作〉

方向ボタン⬆⬇で項目を選び、⬅➡で設定変更を行ってください。



ACTION	練習相手の行動パターンを設定できます。
GUARD	練習相手が常に防御する(NORMAL)か、否(NO GUARD)かを設定。
COUNTER	クリティカルヒットやカウンター判定のON/OFFを設定。
POWER MAX	使用キャラクターのパワーゲージを常に最大の状態に設定できます。(OFFは通常の状態です。)
START	AまたはCボタンで決定し練習開始です。

〈プラクティスポーズメニューについて〉
練習中にスタートボタンでポーズをかけると、次のプラクティスポーズメニューが画面に表示されます。方向ボタン⬆⬇で選び、AまたはCボタンで決定してください。



CONTINUE……練習を続行します。
CHARACTER CHANGE…キャラクターセレクト画面に変わります。
PRACTICE MENU……プラクティスメニュー画面に変わります。
EXIT……タイトル画面に戻ります。(練習終了)

アートギャラリーの見方

タイトル画面の時に方向ボタン⬆⬇で「ART GALLERY」を選び、AまたはCボタンで決定すると、アートギャラリー画面に変わります。ここでは、設定原画に加え、キャラクターの日常風景やコミカルなデフォルメイラストなど、バラエティに富んだ描きおろしイラストの数々を鑑賞することができます。





〈アートギャラリー画面の操作〉

Aボタン……次のグラフィックに進む
Bボタン……1つ前のグラフィックに戻る
スタートボタン…アートギャラリーを終了する

オプションの説明

タイトル画面の時に方向ボタン ⬆⬇で「OPTION」を選び、AまたはCボタンで決定すると、ゲームの各種設定を変更できるオプション画面に変わります。方向ボタン ⬆⬇で項目を選び、⬅➡で設定内容を変更してください。



(LEVEL SELECT)

対コンピューター戦の難易度を8段階に変更できます。1→8の順に難しくなります。

(PLAY TIME)

試合時間を変更できます。「NORMAL」は通常、「∞」は時間無制限です。

(PLAY STYLE)

1P側・2P側それぞれのキャラクター操作のスタイルを次の3タイプに変更できます。

NORMAL	C・Z・Lボタンのいずれも使用しない基本設定通りの操作。P14-15	
SIMPLE	C・Z・Lボタンそれぞれに特殊操作を割り当てます。	
	Cボタン	緊急回避・攻撃避け
	Zボタン	ふっとばし攻撃
	Lボタン	パワーMAX発動・パワーため／援護攻撃
SPECIAL	C・Z・L・Rボタンそれぞれに各キャラクターの必殺技を割り当てます。(★)	

★くわしくは、P23以降のコマンド表をご覧ください。

(PAD SET)

AまたはCボタンで決定すると、パッドセット画面に変わります。P22

(SINGLE PLAY ROUND)

シングルバトルでの対戦ラウンド数を1・3・5のいずれかに変更できます。

(STAGE SELECT)

ゲーム中の全ステージの中から、2人対戦専用ステージを設定できます。OFFの場合は、対戦ごとにステージが変わっていきます。

(DEMO CUT)

対コンピューター戦でローディング時間を短縮するために、エンディング以外のデモを省略する(ON)か、否(OFF)かを設定できます。

(SOUND OPTION)

AまたはCボタンで決定すると、サウンドオプション画面に変わります。P22

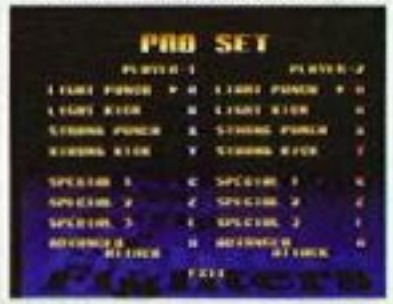
(EXIT)

AまたはCボタンで決定すると、タイトル画面に戻ります。

パッドセットについて

パッドセット画面では、パッドの操作設定を変更できます。方向ボタン⬆⬇で変更したい操作項目を選び、使いたいボタンを押してください。終了後は方向ボタン⬆⬇で「EXIT」を選び、AまたはCボタンで決定すれば、オプション画面に戻ります。

▼画面写真は1P・2Pともにプレイスタイル設定を「SPECIAL」にした状態です。



サウンドオプションについて

サウンドオプション画面では、音声出力の設定やBGMの試聴、音量調節が行えます。方向ボタン⬆⬇で項目を選び、⬅➡で設定内容を変更してください。



SOUND MODE	テレビの音声出力をステレオ／モノラルに設定できます。
TRACK	BGMを試聴できます。方向ボタン⬅➡で曲送り、AまたはCボタンで再生、Bボタンで停止です。
BGM	BGMの音量を調節できます。
SE	効果音の音量を調節できます。
EXIT	AまたはCボタンで決定すると、オプション画面に戻ります。

キャラクター＆必殺技コマンド紹介



コマンド表中の記号の意味

➡	方向ボタンを押す方向（キャラクターが右向きの場合）
A・B・C・X・Y・Z・L・R	ボタンの略称
☆	超必殺技

コマンド表を見る時の注意事項

- 2つ以上のボタンのいずれかを押す場合は、「＋AかX（例）」と表記しています。
- ボタン連続押しコマンドの場合は、「AAA…（例）」と表記しています。
- 表中の「一発だし」とは、オプションのプレイスタイル設定を「SPECIAL」にした場合の操作です。威力に強弱がある必殺技の場合は、弱の必殺技がでるようになっています。
- コマンドのボタン操作はすべて基本設定時のものです。

※ここで紹介するもの以外にも、必殺技や超必殺技が存在します。探してみてください！

草薙 京



必殺技名	コマンド	一発だし
百式・鬼焼き	➡⬇↘＋AかX	C
百拾四式・荒咬み	⬇↘➡＋A	Z
R.E.D.Kick	⬅⬇↙＋BかY	L
百拾五式・毒咬み	⬇↘➡＋X	
☆ 裏百八式・大蛇薙	⬇↙⬅↙⬇↘➡＋AかX	
☆ 最終決戦奥義"無式"	⬇↘➡⬇↘➡＋AかX	R

二階堂 紅丸



必殺技名	コマンド	一発だし
雷覇拳	⬇↘➡＋AかX	C
真空片手駒	⬇↙⬅＋AかX	Z
紅丸コレダー	接近して➡↘⬇↙⬅➡＋AかX	接近してL
スーパー稲妻キック	➡⬇↘＋BかY	
居合い踵り	⬇↘➡＋BかY	
☆ 雷光拳	⬇↘➡⬇↘➡＋AかX	
☆ エレクトリッガー	接近して(➡↘⬇↙⬅)×2＋AかX	接近してR

大門 五郎



必殺技名	コマンド	一発だし
地雷震	➡⬇↘＋AかX	C
天地返し	接近して➡↘⬇↙⬅➡＋AかX	接近してZ
裏投げ	➡↘⬇↙⬅➡＋BかY	L
超受け身	⬇↙⬅＋BかY	
☆ 地獄極楽落とし	接近して(➡↘⬇↙⬅)×2＋AかX	
☆ 嵐の山(根っこ抜き)	接近して(⬅↙⬇↘➡)×2＋BかY	接近してR

テリー・ボガード



必殺技名	コマンド	一発だし
バーンナックル	⬇↙⬅＋AかX	C
パワーウェイブ	⬇↘➡＋AかX	Z
パワーチャージ	⬅↙⬇↘➡＋BかY	L
ライジングタックル	➡⬇↘＋AかX	
☆パワーゲイザー	⬇↙⬅↙➡＋AかX	
☆ハイアングルゲイザー	⬇↘➡⬇↘➡＋BかY	R

アンディ・ボガード



必殺技名	コマンド	一発だし
斬影拳	↙➡＋AかX	C
飛翔拳	⬇↙⬅＋AかX	Z
撃壁背水掌	接近して⬅↙⬇↘➡＋AかX	接近してL
昇龍弾	➡⬇↘＋AかX	
☆超裂破弾	⬇↙⬅↙⬇↘➡＋BかY	
☆飛翔流星拳	⬇↘➡⬇↘➡＋AかX	R

ジョー・ヒガシ



必殺技名	コマンド	一発だし
ハリケーンアッパー	⬅↙⬇↘➡＋AかX	C
タイガーキック	➡⬇↘＋BかY	Z
黄金のカカト	⬇↙⬅＋BかY	L
爆裂拳	AAA…かXXX…	
☆スクリューアッパー	⬇↘➡⬇↘➡＋AかX	
☆爆裂ハリケーンタイガーカカト	⬇↘➡↘⬇↙⬅＋AかX	R

リョウ・サカザキ



必殺技名	コマンド	一発だし
虎煌拳	↓↘→＋AかX	C
虎咆	→↓↘＋AかX	Z
猛虎 雷神刹	↓↘→＋BかY	L
☆龍虎乱舞	↓↘→↘↓↙←＋AかX	
☆覇王翔吼拳	→←↙↓↘→＋AかX	
☆天地覇煌拳	↓↘→↓↘→＋AかX	R

ロバート・ガルシア



必殺技名	コマンド	一発だし
龍撃拳	↓↘→＋AかX	C
飛燕旋風脚	→↘↓↙←＋BかY	Z
龍斬翔	→↓↘＋BかY	L
龍牙	→↓↘＋AかX	
☆龍虎乱舞	↓↘→↘↓↙←＋AかX	
☆覇王翔吼拳	→←↙↓↘→＋AかX	
☆無影疾風重段脚	↓↘→↓↘→＋BかY	R

ユリ・サカザキ



必殺技名	コマンド	一発だし
虎煌拳	↓↘→＋AかX	C
雷煌拳	↓↘→＋BかY	Z
百烈びんた	→↘↓↙←＋AかX	L
ユリちょうナックル	↓↙←＋AかX	
ユリちょう回し蹴り	↓↙←＋BかY	
☆覇王翔吼拳	→←↙↓↘→＋AかX	
☆飛燕烈孔	↓↘→↓↘→＋AかX	R

レオナ

必殺技名	コマンド	一発だし
ムーンスラッシャー	↓ため↑＋AかX	C
グランドセイバー	←ため→＋BかY	Z
ボルテックランチャー	←ため→＋AかX	L
アイスラッシャー	↓↙←＋AかX	
☆Vスラッシャー	空中で↓↘→↘↓↙←＋AかX	
☆リボルスパーク	↓↙←↙↓↘→＋BかY	R



ラルフ

必殺技名	コマンド	一発だし
ガトリングアタック	←ため→＋AかX	C
急降下爆弾パンチ	↓ため↑＋AかX	Z
急降下爆弾パンチ（空中）	空中で↓↘→＋AかX	空中でZ
ラルフキック	←ため→＋BかY	L
バルカンパンチ	AAA…かXXX…	
☆バリバリバルカンパンチ	↓↘→↘↓↙←＋AかX	
☆ギャラクティカファントム	↓↘→↓↘→＋AかX	R



クラーク

必殺技名	コマンド	一発だし
スーパーアルゼンチンバックブリーカー	接近して←↙↓↘→＋BかY	C
ローリングクレイドル	←↙↓↘→＋AかX	Z
フランケンシュタイナー	→↓↘＋BかY	L
バルカンパンチ	AAA…かXXX…	
☆ウルトラアルゼンチンバックブリーカー	接近して（→↘↓↙←）×2＋AかX	
☆ランニングスリー	（←↙↓↘→）×2＋BかY	R



麻宮 アテナ



必殺技名	コマンド	一発だし
サイコボールアタック	↓↙←＋AかX	C
フェニックスアロー	空中で↓↙←＋AかX	空中でZ
ν(ニュウ)サイコリフレクター	→↘↓↙←＋BかY	L
スーパーサイキックスルー	接近して←↙↓↘→＋AかX	
サイキックテレポート	↓↘→＋BかY	
☆シャイニングクリスタルビット	←→↘↓↙←＋AかX	
☆フェニックスファングアロー	空中で↓↘→↓↘→＋AかX	空中でR

雄 拳崇



必殺技名	コマンド	一発だし
超球弾	↓↙←＋AかX	C
龍顎砕	←↓↙＋BかY	Z
龍連牙(地龍・天龍)	←↙↓↘→＋AかX	L
龍連打	接近して→↓↘＋AAA…かXXX…	
☆神龍天舞脚	↓↘→↘↓↙←＋Y	
☆仙氣発動	接近して↓↘→↓↘→＋AかX	接近してR

鎧 元露



必殺技名	コマンド	一発だし
亀甲撃	↓↙←＋AかX	C
柳塡蓬莱	→↓↘＋AかX	Z
望月酔	↓↙←＋BかY	L
回転的空突拳	←↙↓↘→＋BかY	
☆轟爛炎砲	↓↘→↓↘→＋AかX	
☆轟炎招来	↓↘→↘↓↙←＋AかX	R

神楽 ちづる



必殺技名	コマンド	一発だし
百活・天神の理	→↓↘＋AかX	C
百八活・玉響の琴音	←↙↓↘→＋AかX	Z
弐百拾弐活乙式 頂門の一針	↓↘→＋A・B・X・Yいずれか	L
弐百拾弐活・神速の祝詞	→↘↓↙←＋A・B・X・Yいずれか	
☆裏面八拾伍活・零技の礎	↓↙←↙↓↘→＋AかX	
☆裏面壱活・三籟の布陣	↓↘→↓↘→＋BかY	R

不知火 舞



必殺技名	コマンド	一発だし
花蝶扇	↓↘→＋AかX	C
必殺忍蜂	←↙↓↘→＋BかY	Z
白鷺の舞	→↓↘＋AかX	L
龍炎舞	↓↙← ＋AかX	
☆超必殺忍蜂	↓↙←↙↓↘→＋BかY	
☆鳳凰の舞	↓↙←↓↙← ＋AかX	R

キング



必殺技名	コマンド	一発だし
ベノムストライク	↓↘→＋BかY	C
トルネードキック	→↘↓↙←＋BかY	Z
ミラージュキック	←↙↓↘→＋BかY	L
サプライズローズ	→↓↘＋AかX	
☆イリュージョンダンス	↓↘→↘↓↙←＋BかY	
☆サイレントフラッシュ	↓↙←↓↙← ＋BかY	R

キム・カッファン



必殺技名	コマンド	一発だし
飛燕斬	↓ため↑＋BかY	C
半月斬	↓↙←＋BかY	Z
空砂塵	↓ため↑＋AかX	L
飛翔脚	空中で↓↘→＋BかY	
☆ 鳳凰脚	↓↙←↙→＋BかY	
☆ 鳳凰天舞脚	空中で↓↘→↘↓↙←＋BかY	空中でR

チャン・コーハン



必殺技名	コマンド	一発だし
鉄球粉砕撃	←ため→＋AかX	C
鉄球飛燕斬	↓ため↑＋BかY	Z
大破壊投げ	接近して→↘↓↙←→＋X	接近してL
鉄球大回転	AAA…かXXX…	
☆ 鉄球大暴走	↓↘→↘↓↙←＋AかX	
☆ 鉄球大圧殺	↓↘→↓↘→＋AかX	R

チョイ・ボンゲ



必殺技名	コマンド	一発だし
電巻疾風斬	↓ため↑＋AかX	C
飛翔空裂斬	↓ため↑＋BかY（押しっぱなし）	Z（押しっぱなし）
疾走飛翔斬	←ため→＋AかX	L
旋風飛猿刺突	←ため→＋BかY	
☆ 真！超絶電巻真空斬	（→↘↓↙←）×2＋AかX	
☆ 鳳凰脚	↓↘→↘↓↙←＋BかY	R

山崎 竜二（やまざき りゅうじ）



必殺技名	コマンド	一発だし
蛇使い（上・中・下段）	↓↙←＋AかBかX（ため押し）	C（上段のみ）
サドマゾ	←↙↓↘→＋BかY	Z
裁きの七首	→↓↘＋AかX	L
倍返し	↓↘→＋AかX	
☆ ギロチン	↓↘→↓↘→＋AかX	R
☆ ドリル	接近して（→↘↓↙←）×2＋AかX	

ブルー・マリー



必殺技名	コマンド	一発だし
M.スパイダー	↓↘→＋AかX	C
ストレート・スライサー	←ため→＋BかY	Z
バーチカル・アロー	→↓↘＋BかY	L
スピンフォール	↓↘→＋BかY	
☆ M.タイフーン	接近して（→↘↓↙←）×2＋BかY	
☆ M.ダイナマイトスウィング	↓↘→↓↘→＋BかY	R

ビリー・カーン



必殺技名	コマンド	一発だし
三節棍中段打ち	←↙↓↘→＋AかX	C
強襲飛翔棍	→↓↘＋BかY	Z
旋円殺棍	→↓↘＋AかX	L
旋風棍	AAA…	
☆ 超火炎旋風棍	↓↘→↘↓↙←＋AかX	R
☆ 大旋風	↓↘→↓↘→＋AかX	

七瀬 社



必殺技名	コマンド	一発だし
ミサイルマイトバッシュ	→↘↓↙←＋AかX	C
スレッジハンマー	↓↙←＋AかX	Z
ジェットカウンター	←↙↓↘→＋AかX	L
アッパーデュエル	→↓↘＋AかX	
☆ミリオンバッシュストリーム	↓↙←↙↓↘→＋AかX	R
☆ファイナルインパクト	↓↘→↓↘→＋AかX（ため押し）	

シェルミー



必殺技名	コマンド	一発だし
シェルミーホイップ	→↓↘＋BかY	C
アクセルスピンキック	↓↙←＋BかY	Z
シェルミースパイラル	接近して←↙↓↘→＋AかX	接近してL
シェルミーシュート	←↙↓↘→＋BかY	
☆シェルミーフラッシュ	接近して（→↘↓↙←）×2＋AかX	
☆シェルミーカーニバル	接近して（←↙↓↘→）×2＋AかX	接近してR

クリス



必殺技名	コマンド	一発だし
スライドタッチ	↓↘→＋AかX	C
ハンティングエア	→↓↘＋BかY	Z
シューティングダンサー・スラスト	→↘↓↙←＋AかX	L
シューティングダンサー・ステップ	→↘↓↙←＋BかY	
グライダースタンプ	空中で↓↘→＋BかY	
☆チェーンスライドタッチ	↓↘→↓↘→＋AかX	
☆ツイスタードライブ	↓↙←↓↙←＋BかY	R

八神 庵



必殺技名	コマンド	一発だし
百式・鬼焼き	→↓↘＋AかX	C
百八式・闇払い	↓↘→＋AかX	Z
弐百拾弐式・琴月 陰	→↘↓↙←＋BかY	L
百弐拾七式・葵花	↓↙←＋AかX（3回連続）	
☆ 禁千弐百拾壱式・八稚女	↓↘→↘↓↙←＋AかX	
☆裏百八式・八酒杯	↓↙←↙↓↘→＋AかX	R

矢吹 真吾



必殺技名	コマンド	一発だし
百式・鬼焼き 未完成	→↓↘＋AかX	C
百拾四式・荒咬み 未完成	↓↘→＋A	Z
真吾キック	←↙↓↘→＋BかY	L
百拾五式・毒咬み 未完成	↓↘→＋X	
百壱式・鍾馗 未完成	↓↙←＋BかY	
☆ 外式・駈け鳳凰	↓↘→↓↘→＋AかX	R
☆ バーニングSHINGO	↓↙←↙↓↘→＋AかX	



餓狼伝説ファンに贈る 餓狼ワールドの集大成。

SNKファン・コレクション餓狼伝説

今春発売予定 ©SNK 1998

ジャンル：バラエティ

価　格：未定



リアルバウト餓狼伝説スペシャル

ジャンル：格闘アクション

価　格：5,800円／7,800円(お買得セット)

好評発売中 ©SNK 1996



サムライスピリッツ天草降臨

ジャンル：格闘アクション

価　格：5,800円／7,800円(お買得セット)

好評発売中 ©SNK 1996

The Future is Now SNK ひとりで楽しい！ ふたりでアツい！ SNKのゲーム



SNKサポーターズクラブ 会員募集のお知らせ!!

SNKオフィシャルファンクラブ『SNKサポーターズクラブ』では会員を大募集しています。入会された方には次のような特典が盛りだくさんです！

入会記念グッズ 特大ウエストポーチ＆パスケース

会員特典

★メンバーズカード
★耳より情報が満載の会報誌（年4回発送予定）
★シーズンメール（暑中見舞い・年賀状）
★オリジナルグッズ通信販売
★「SNK開発ビル」見学ご優待!!

SSC SNK SUPPORTERS CLUB

申し込み方法

郵便局所定の払込取扱票に必要事項を明記の上、3,000円を郵便局にてお振り込みください。（振込手数料はお客様のご負担になります。ご了承下さい。）

口座番号	00970-6-309539	金額	3,000円
加入者名	SNKサポーターズクラブ事務局		
通信欄	郵便番号・住所・氏名・電話番号・生年月日・年齢・職業（学年） 所有ハード（NG・NG-CD・SS・PS複数回答可）		
払込人住所氏名	ご自分の郵便番号・住所・氏名・電話番号をお書きください。		

振込用紙（郵便局） ▶ 郵便局でお振り込み ▶ メンバーズカードをお送り致します。 ▶ 入会記念グッズをお送り致します。（約1カ月後） ▶ 会報誌をお送り致します。（2,5,8,11月頃予定）

お問い合わせ先　〒564-0053　大阪府吹田市江の木町1-6
株式会社エス・エヌ・ケイ　SNKサポーターズクラブ事務局
☎06(339)3610
［受付時間］AM10:00~PM5:00（土・日・祝は除く）

拡張ラムカートリッジ対応表		
セガサターン本体のみ	拡張ラムカートリッジ	拡張ラムカートリッジ4MB
×	○	○

●どちらの拡張ラムカートリッジをお使いいただいても、同じグラフィックでのプレイがお楽しみいただけます。
●拡張ラムカートリッジの代わりとして、パワーメモリー、その他のセガサターン用カートリッジを使用することはできません。

株式会社エス・エヌ・ケイ
本社　大阪府吹田市江の木町1-6
★インターネットで最新情報。
http://www.neogeo.co.jp

ゲーム内容等に関するご質問は下記まで。
SNKテレフォンサービス
東京 ☎03(5275)6200
大阪 ☎06(339)0110
※電話番号はよく確かめて、正しくおかけください。

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGASATURN専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。

T-3120G ©SNK 1997