COMPACT disc
取扱説明書

SEGA SATURN™

Esp
TREASURE

推奨年齢
全年齢



-TREASURE PRESENTS-

RADIANT SILVERGUN™

レイディアント シルバーガン

このたびは、トレジャーのセガサターン専用ソフト
「レイディアント シルバーガン」をお買いあげいただき、誠にありがとうございます。
ご使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみください。
なお、この「取扱説明書」は再発行いたしませんので、大切に保管してください。



「くえ～っ くえ～っ・・・」

CONTENTS

●ストーリー背景 4
●コントロール～武器概要 6
●ゲームスタート 7
●セーブスタート 8
●オプション 10
●ゲーム説明 12
●パワーアップ～ボーナスポイント 14
●おしらせ

2520 AD 5.08 新しい研究施設の設置にともない、中央司令部の地下拡張工事を開始。

2520 AD 7.05 例の地層から、多量の金属片、人工的な建造物の跡と思われる物体が次々と出てくる。紀元前に我々と同等、もしくはそれ以上の文明があったというのだろうか？非常に興味深いものだ。（発掘を継続、解析は科研3部が担当）

2520 AD 7.07 連邦軍最新鋭機「シルバーガン」のテストが開始された。テスト対象機は01～03機までが巡洋艦テトラ、04、05機が巡洋艦ペンタとなっている。頭がまた新型機を破壊しなければいいが・・・。

2520 AD 7.09 地球連邦軍中央司令部周辺地下、紀元前の地層から「石の様な物体」が発掘された。科研3部に回したが、この物体は謎が多く、構成素材やその用途目的など、まったく解明できない。さて、どう扱ったらいいものか。

2520 AD 7.13 なんということだろうか。まったくもって理解に苦しむ。あの地層は本当に紀元前のものなのだろうか。なぜ、あそこにロボノイドが埋まっているのか？あれは去年科研3部が開発したものと似すぎている。それとも単なる偶然だろうか？疑問は深まるばかりだ。
※幸か不幸か、ロボノイドは丁重に保管されていたらしく、紀元前のものとは思えないほど状態がいいとのこと。

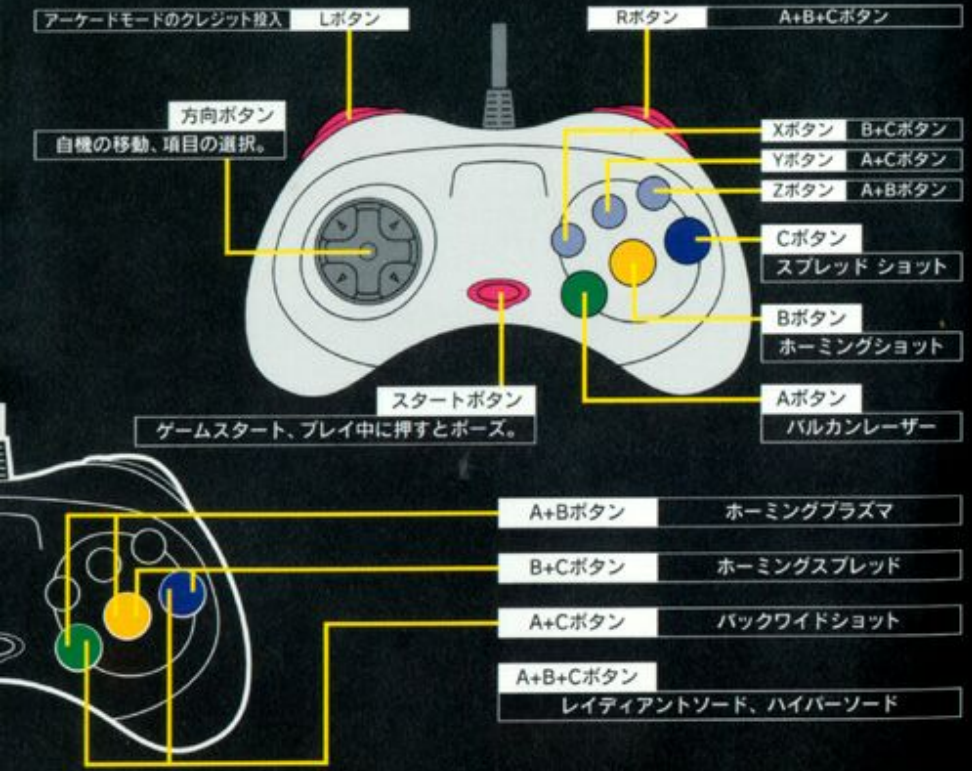
2520 AD 7.14 巡洋艦テトラ、およびペンタの報告によれば、連邦軍最新鋭機「シルバーガン」のテスト結果は上々のようである。科研3部が発掘されたロボノイドの記憶チップ摘出に成功したようだ。可能な限りのデータ復元を命じたものの、妙な胸騒ぎがする。あまりにも話が・・・。

そして、2520 AD 7.14 22:00
人類は「石の様な物体」から発せられた閃光によって全滅する。軌道衛星上に退避した巡洋艦テトラの乗組員4名と1体のロボノイドを残して・・・。

ストーリー背景

五十嵐 剛　中央司令部長官の私用メモより抜粋

コントロール



〔ここで素晴らしいお知らせ〕ボタンの配置変更はオプション内のキーコンフィグでおこなうことができます。(8ページを参照)
〔さらに素晴らしいお知らせ〕X、Y、Zボタン+スタートボタンでソフトリセット(タイトル画面に戻る)を使用できます。



前方向へのバルカンレーザー



高命中率のホーミング弾



斜め方向へのスプレッド弾



敵をサーチするホーミングプラズマ



後方に広がるワイドショット



射程距離内の敵を狙う
ホーミングスプレッド弾



レイディアントソードの使い方

レイディアントソードで敵弾( )を消してゆくと、スコア下のゲージが貯まっていきます。ゲージがMAXの時に、A+B+Cボタンを押すとハイパーソードを発動します。(ハイパーソード発動時は、少しの間、無敵になります。)





オプション

方向ボタンの上下で設定したい項目を選び、AボタンまたはCボタンで決定するとデラックスなウィンドウが開かれます。項目選択に戻る時はBボタン、オプションを出る時は、スタートボタンかEXITを選んでください。

GAME CONFIG

対訳：あなた好みのシルバーガンにセットオ～ン！

●GAME MODE……セガサターン版とアーケード版の切り換えをおこないます。

●GAME LEVEL……ゲームの難易度を設定します。VERY EASY（とても易しい）からVERY HARD（とても難しい）まで5段階あります。

●PLAYER STOCK ‥ゲームスタート時のプレイヤー機の数を1、2、3、5、7、10の中から設定します。

●EXTEND TYPE ‥‥1UPする得点を設定します。EVERYはその点数ごとに、POINTはその点数の時のみ1UPします。

●FACE WINDOW‥ゲーム中デモのキャラクターウィンドウを表示するかしないかを設定します。

●AUDIO ……音声出力をSTEREO（ステレオ）かMONO（モノラル）かに設定します。

●BGM LEVEL ……ゲーム中のBGMの音量を設定します。

KEY CONFIG

コントロールパッドのボタン配置を変更します。武器の項目に合わせて設定したいボタンを押してください。DEFAULTを押すと初期の状態に戻ります。（指がつりそうになって泣きたい時は、一度ここを訪れよう。）

SOUND TEST

対訳：崎元氏の曲を悶絶するまで聞ける場所‥‥

ゲーム中のBGM、効果音を聞いて、ひとときの幸せを堪能できます。方向ボタンの上下で項目選択、左右で曲または効果音の選択をおこなってください。（SE TEST 0068って‥‥なに?）

RANKING

ここでは、スコアランキングを見ることができます。AボタンまたはCボタンで［HI SCORE RANKING］［STAGE AREA TOP SCORE］［RANKING ETC］の順で、あなたのおめでたい姿を見ることができます。（また、RANKING ETCでは特設の［かわいい　いぬごや］を用意し皆様のご来場をお待ちいたしております。ぜひ、一度ご来場してほしいわん。）



ゲーム説明

「レイディアント シルバーガン」は横画面縦スクロールのシューティングゲームです。ボタンの組み合わせ押しによる7種類の武器を効果的に使い、出現してくる敵を撃破してください。また、なかよし2人同時プレイも可能です。（なかよし男2人で行けば、いばらの道もバラの道に変わるかもしれない・・・おえ。）

プレイヤーシステム

このゲームはA、B、Cボタンのショットを別々に使うほかに、これらのボタンを組み合わせて押すことにより、別のショットを撃つことができます。ショットは全部で7種類あります。（4ページを参照）
また、A、B、Cボタンそれぞれの武器は、敵を倒すことによって経験値を得ることができ、一定値になるとレベルアップ（パワーアップ）します。それぞれのショットレベルはスコア（経験値）のとなりにあるLV（レベル）の表示で確認できます。
なお、組み合わせ押しの場合は、経験値を「押したボタンの武器」に分配します。各武器のMAXレベルはLV33、トータルでLV99です。
プレイヤーミスは、敵の弾または敵自体に当たった時、地形に当たった時にミスとして1機失います。そして、残機がなくなるとゲームオーバーとなります。
また、この時にクレジットがある場合、その回数分コンティニューすることができます。（鼻がかゆくてコントロールパッドから手を放した瞬間、プレイヤーがミスしたとしてもパワーアップの状態は変わりません。その他の状況においても、たぶん大丈夫。）



「ハイパーソードでだいじょうV！なんちって・・・」

ゲーム画面の説明



パワーアップ〜ボーナスポイント

[新企画] 苦あれば楽になる情報ページ

このページでは、攻略の要となる情報を、一筋縄では読めない方法で紹介していきます。(「俺は自分で攻略するぅ〜っ」という方々は、企業にとって最重要な次のページへどうぞ。)

棒茄子情報

この「レイディアント シルバーガン」は、パワーアップのアイテム等がいっさいありません。敵を倒した経験値をためて、パワーアップすることは前の項で説明しました。しかし、ただやみに弾を撃っていればパワーアップするものではありません。このゲームでは、ある一定条件を満たすと手に入るボーナス経験点というものがあります。このボーナス経験点をいかに効率よく稼ぐかが、攻略の上で最も重要なこととなります。

●チェーンボーナス
最も基本的な稼ぎシステムです。このゲームのザコ敵は、赤、青、黄、3色の色属性を持っています。チェーンボーナスは、同じ色の敵を3機連続で倒すことによっておこすことができます。(例えば、赤、赤、赤、というぐあいに) これで通常の経験値+ボーナス経験値がもらえるわけです。そして、さらに同じ色の敵を3機倒すごとにチェーンボーナスは増加していきます。(最大、先着9番の100000点!)

●ボス撃破ボーナス
ボスには、弱点となる「中心パーツ」とその他「構成パーツ」があります。このボーナスはその名のとおり、どのくらいの「構成パーツ」を破壊してからボスを倒したかによって変化します。もちろん破壊率が高ければ高くのボーナスが入ります。(「ボーナスの査定は、よく飲いた者ほど高いのです」これ当の中の常識データ。トラクを目にしみマース。)

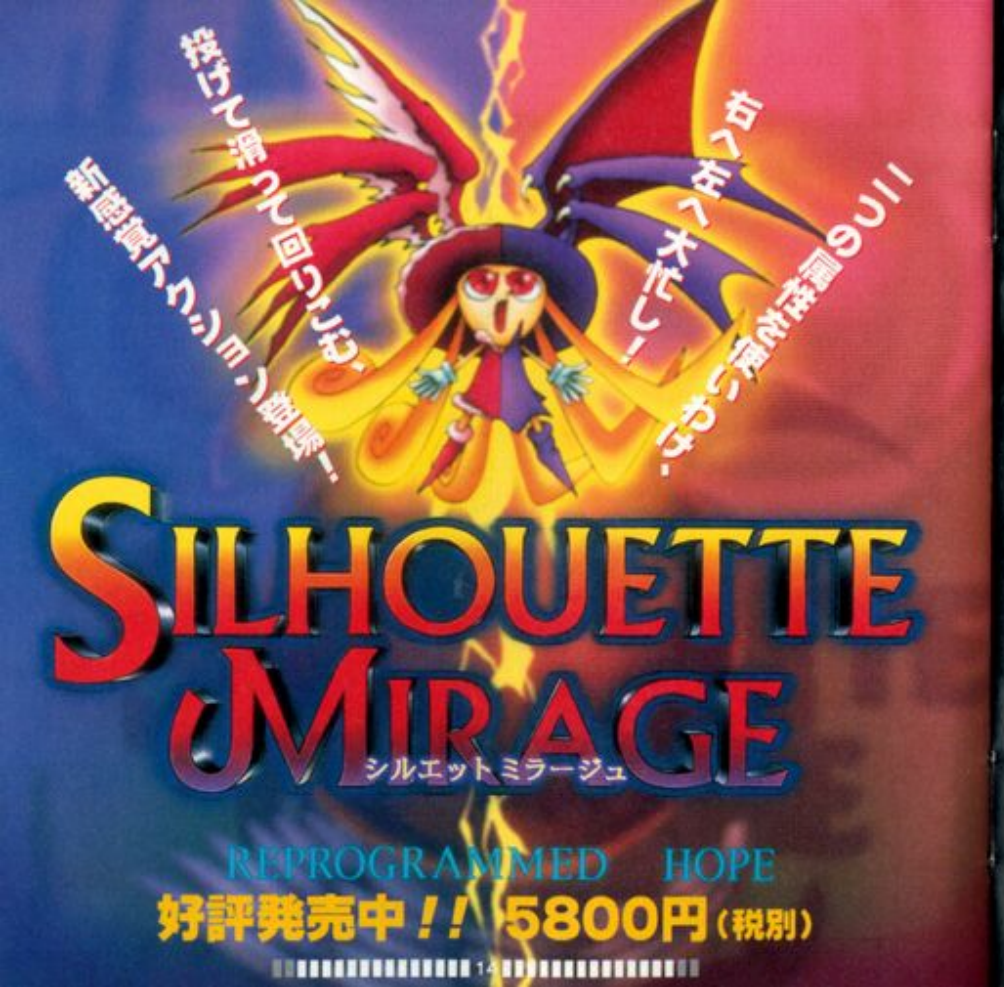
●ウエポンボーナス
これは7種類の武器ごとに、条件を満たすと入ってくるボーナスです。
バルカンレーザー……同時2本のメイン弾が200発連続ヒットした時。
ホーミング……300発連続ヒットした時。
スプレット……Aボタンを離さずに35発を取得する。

ホーミングプラズマ……1つの敵に10秒間当てる。途中で他の敵にホーミングすると無効。
ワイドショット……2秒以内に300発の弾を当てる。
ホーミングスプレット……途中に他の武器に変えず、経験点15万稼ぐ。(1面につき)
レイディアント ソード……敵に5秒連続で当てる。

●シークレットボーナス
[Dみつのボーナス] [そのまま]
1, 7, 7の経験値差で倒すと入ります。また、難易に応じた色属性の敵をチェーンボーナスでつなげると、
[ひとつのメリー賞]
ある武器を使うと、地形などにかくされたボーナスを出現することができます。はたして、その武器は? ヒント わんわん?

最後のボスのレーザー
入手方法は、ある日、あとれの2つを開くと、・・・おぉっ!! こんなものが隠されていたりとか、なんてヤツ!! こんなことが!?! できるようになってきスゴールでは、ことがね、あるかも。
ぼくの日常で、ふと思うとバスンで考えると・・・「おおっ!! こんなものが入ってるぅ!! あんなことやっ!? こんなことに!? ぞっせっおっ〜んだね、ことがあるかも。

「て言わけで・・・レイディアント シルバーガン、楽しんでいただけると思います」



SILHOUETTE MIRAGE

シルエットミラージュ

REPROGRAMMED HOPE

好評発売中!! 5800円（税別）

⚠ 注意 セガサターンCD使用上のご注意

●健康上のご注意●

●ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

キズや汚れをつけない

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

保管場所に注意する

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

文字を書いたりしない

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

●このセガサターンCDは、SEGA SATURN. マークあるいは NTSC J 表示のある日本国内仕様のセガサターンに対応しています。Vサターン、Hiサターンはセガサターンと互換性があります。

■セガサターン本体及びご使用になる周辺機器の取扱説明書も必ずあわせてご覧ください。

■このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

Patents: U.S. Nos.4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No.80244; Canada No.1,183,276; Hong Kong No.88-4302; Singapore No.88-155; U.K. No.1,535,999



http://www.butaman.ne.jp/USERS/~treasure

株式会社トレジャー

〒164-0011 東京都中野区中央1-1-1 西新宿インデンス小玉ビル1F TEL:03-3361-8131(代)

Esp 販売元 株式会社 エンターテインメント・ソフトウェア・パブリッシング

© TREASURE / ESP 1998

T-32902G

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGASATURN専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。