COMPACT disc

取扱説明書

SEGA SATURN™



より繊細なグラフィック！

さらに過激なバトルシーン！

闇の戦士たちの新たなる闘いが、

いま幕を開ける！

VAMPIRE HUNTER™

ヴァンパイア ハンター

Darkstalkers' Revenge

V.S.FIGHTING

CAPCOM®

©CAPCOM CO., LTD. 1994, 1995, 1996
ALL RIGHTS RESERVED.

ごあいさつ

このたびはセガサターン専用ソフト「ヴァンパイア ハンター」をお買い上げいただき誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この取扱説明書は大切に保管してください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが弊社までご一報ください。なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。



「ヴァンパイア ハンター」は弊社(カプコン)が独自に制作したビデオゲームであり、この作品および商品についての著作権、工業所有権、その他の諸権利は株式会社カプコンが保有しております。
"VAMPIRE HUNTER" is an original game produced by CAPCOM CO., LTD. CAPCOM CO., LTD. reserves all the copyrights, trademarks and other indestrial property rights with respect to this game.

VAMPIRE HUNTER™

ヴァンパイア ハンター

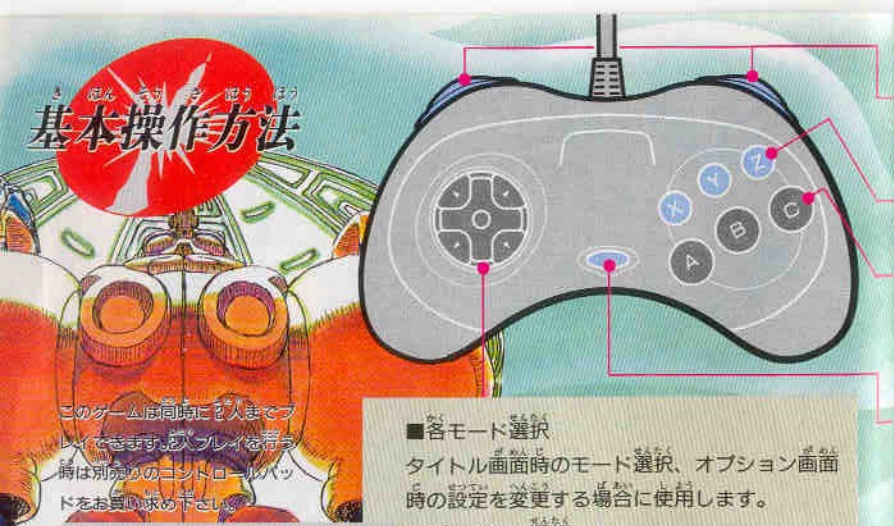
Darkstalkers' Revenge

闇からの招待に、二つの妖星が動きだした。
己の思念をまっとうするために。
いざ、闘わん…。呪われた血に終止符を打つために。
ダークストーカーズとのケリをつける日は近い。

目次

基本操作方法 ……2
ゲームの遊び方・ルール ……4
ゲームの始め方 ……4
画面の見方 ……5
ゲームモードの説明 ……6
オプション ……8
特殊操作方法 ……10
スペシャルストックゲージ ……12
キャラクター紹介 ……14
ガードキャンセル ……28

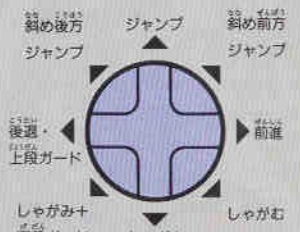
基本操作方法



このゲームは同時に2人までプレイできます。2人プレイを行う時は別売りのコントロールパッドをお買い求め下さい。

●方向ボタン

プレイヤーが右向き時の操作です。



■各モード選択
タイトル画面時のモード選択、オプション画面時の設定を変更する場合に使用します。

■プレイヤー選択
プレイヤーキャラクター選択画面でキャラクターを選ぶ場合に使用します。

■プレイヤー移動
ゲーム中にプレイヤーキャラクターの左右移動ジャンプ、しゃがみ、ガード、ダッシュなどに使います。

■コマンド技
方向ボタンと各ボタンの組み合わせで多彩な必殺技を繰り出すことができます。

●L・Rボタン ……使用しません

●パンチボタン

●キックボタン

X	Y	Z
弱	中	強
A	B	C

※このボタン操作は初期設定です。設定はオプションモードで変更できます。

●スタートボタン

■ゲームスタート
ゲームを始める時に使用します。

■ポーズ機能
ゲーム中にボタンを押すとポーズ(一時停止)がかかり、もう一度押すと解除されます。

■途中参加機能
1人でプレイをしている時に、プレイしていない方のコントロールパッドのボタンを押すと挑戦者としてゲームに途中参加できます。

■デモカット機能
オープニングデモ、ゲーム中のデモの途中でボタンを押すとデモをとばすことができます。

●その他の操作

●投げ技 (ただしアナカリスのみできません。)

相手の近くで相手の方向にボタンを入れて攻撃ボタンと組み合わせることで、投げ技を出すことができます。



●ガード

攻撃せずに相手と逆方向ボタンを入れることで、地上(上段・下段)、空中どこでも相手の攻撃をガードできます。



ゲームの遊び方・ルール

このページの説明は、アーケードモードに準拠しています。その他のモードのくわしい遊び方についてはP.6を参照してください。

- 基本的に1ステージ3ラウンド勝負で2ラウンド先取したほうが勝ちです。
- 画面上部に表示されている相手のバイタリティーゲージを制限時間内にすべて奪うとKOとして1ラウンド奪取できます。
- 制限時間内に勝負がつかなかった場合、バイタリティーゲージの多く残っている方が勝ちとなります。
- 引き分け(ドロー、ダブルKOの場合)は両者が1本ずつ獲得したとみなされます。
- 1本ずつ獲得している状態で引き分けたときは挑戦者、あるいはCPU側の負けと判定されます。

ゲームの始め方

①タイトル画面でスタートボタンを押すとモード選択画面が表示されますので、アーケードモードを選んで再度スタートボタンを押してください。

②次にキャラクター選択画面でゲームのスピード、使用するキャラクターの選択をします。

③ガードモード(P.11参照)の選択をするとゲーム開始です。



画面の見方



- **得点と連勝数**
  対CPU戦時は現在の得点を、2P対戦時は連勝数を表示します。
- **残りタイム**
  残り時間が表示され、OPTIONで時間無制限(∞)に変更することができます。
- **バイタリティーゲージ**
  攻撃を受けると減少していき、無くなるとKO負けになります。
- **キャラクターの顔と名前**
  現在使用しているキャラクターです。EG技やEX必殺技を使用すると顔が光ります。
- **勝利マーク**
  獲得本数にあわせて、種類別の勝利マークが表示されます。
  V……通常技・通常投げ
  T……時間切れ勝ち
  ES…ES必殺技・ES必殺投げ・追い討ち攻撃
  EX…EX必殺技
  D……ダブルKO・ドロー
  S……必殺技・必殺投げ
- **各種ボーナス**
  各種ボーナスの種類と得点を知らせます。
- **スペシャルストックゲージ**
  何回分のストックがあるかを数字で、それ以下はゲージで表示されます。(P.12参照)
- **ゲームスピード**
  スピード選択時にTURBOを選択すると表示されます。
  TURBO
- **オートガードの制限回数**
  オートガードモードの使用中のマークとオートガードの残り回数です。残り回数がなくなると、マークの上に×が表示されます。

ゲームモードの説明

VSモード(2人プレイ専用)

2人で対戦するモードです。
1バトルごとにプレイヤーの変更が可能です。



バーサスモードを選び決定すると、キャラクター選択画面にうつりますので、好みのゲームスピード、キャラクター、ガードモードを選んでください。



次にハンディキャップ画面が現れますので、方向ボタンの左右でお互いのハンディキャップを設定して下さい。
☆の数が多い方が有利になります。



ハンディキャップ設定中、方向ボタンの下を押すと、ステージセレクトができます。方向ボタンの左右でカーソルを移動させ、バトルステージを選択してください。



1P、または2Pのスタートボタンが押されると対戦が始まります。

●途中参加



アーケードモードプレイ中は、使っていないコントロールパッドのスタートボタンを押すことで挑戦者として途中参加することができます。

●コンティニュー・ゲームオーバー



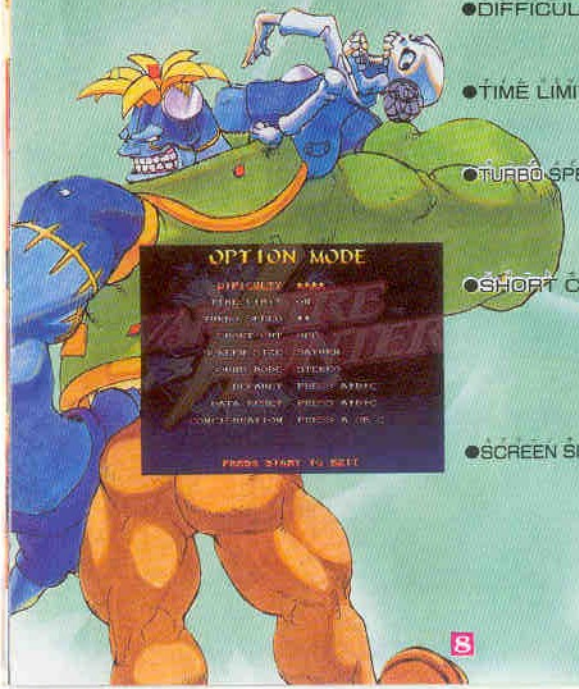
ルール(P.4参照)にのっとり、負けと判定されるとゲームオーバーとなってコンティニュー画面にうつります。(アーケードモードのみ)続けてプレイしたい時は、タイマーが0になる前にスタートボタンを押してください。 ※コンティニュー回数には制限はありません。

●オートセーブ機能について

本ゲームをプレイ中はハイスコア、対戦成績、オプションの内容が自動的にセーブされます。オプションモード(P.8参照)で『データリセット』を行うとそれらの記録された内容が全て消去されます。
※オートセーブには9の使用量が必要です。

オプション

モード選択画面でOPTION MODEを選び、スタートボタンを押すとオプション画面が現れます。方向ボタンの上下で項目の選択、左右で設定を変更してください。スタートボタンを押すとモードセレクト画面に戻ります。



●DIFFICULTY…アーケードモード時の難易度を8段階に変更できます。☆の数が多いほど難しくなります。

●TIME LIMIT……バトル中の制限時間を（ON・OFF）に変更できます。OFFの時はタイマーが∞で表示されます。

●TURBO SPEED…ゲーム中、ターボモードを選択した時の速度を変更できます。☆の数が多くなるほどスピードが速くなります。

●SHORT CUT…「ON」を選択するとバトル後の勝利デモがカットされ、キャラクター選択画面が簡略化されるショートカットモードとなり、ローディング時間を短縮することができます。

●SCREEN SIZE…画面の幅を「SATURN」、「ARCADE」の二種類に変更できます。「ARCADE」にした場合、テレビによっては画面全体が表示されない場合があります。

●SOUND MODE…ステレオかモノラルに切り替えることができます。モノラル出力のテレビにサターンを接続している場合、モノラルに設定しないと音声が聞こえにくい場合があります。

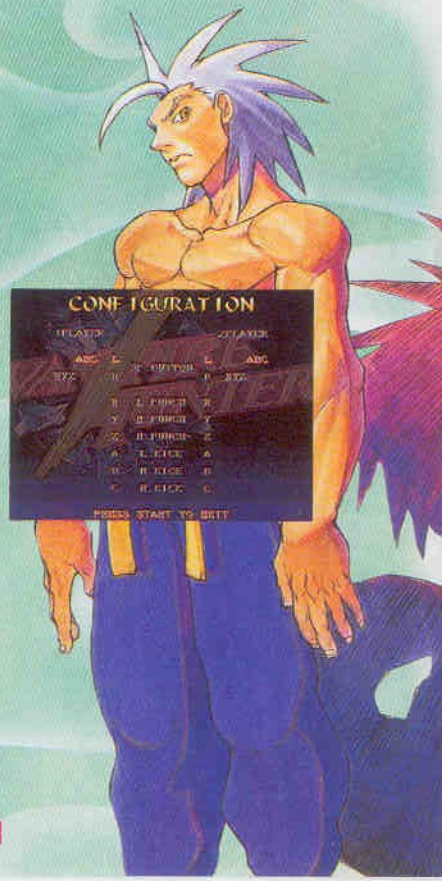
●DEFAULT……A、B、Cボタンを同時に押すとオプションで設定した内容が全て初期設定に戻されます。

●DATA RESET…A、B、Cボタンを同時に押すと、オートセーブされた内容が全て消去されます。

●CONFIG.……AまたはCボタンを押すと、右の写真の「CONFIG.画面」に切り替わります。ここではゲームを遊びやすいようにボタン配置を変更することができます。

●SP. BUTTON…
（L、Rボタンにしか設定できません）しまたはRボタンの項目を選んでから任意のボタンを押すと登録され、ゲーム中はそれに対応したボタンを同時に押す事と同じ効果が得られます。複数のボタン登録も可能ですので、ES技やEX技（P.13参照）が出しにくいと思った人はうまく活用してください。

●パンチ、キックボタンの設定……
X、Y、Z、A、B、Cボタンの範囲内で好きな配置に振り分ける事ができます。



特殊操作方法

●追い討ち

投げ技などで体勢を崩した相手に追い討ち攻撃をかけることができます。

相手を転ばせた時



K

チャンスをのがすな！

●ダッシュ

通常の歩きよりも、すばやく移動でき、各キャラクターごとに、さまざまな特徴があります。



間合いをつめろ！

前

または

後

●移動起き上がり

投げ技などによって敵に倒された時に、その場から離れて起き上がることができます。転ばされた時 前 または 後



ピンチを回避！

●チェーンコンボとは



相手が通常技でダメージを受けている間に次の通常技を入れることで、相手をガード不能な状態に追い込んでしまう連続技のことです。弱→中→強の順にボタンを押すと通常技が連続ヒットします。

X(弱) ▶ Y(中) ▶ Z(強)

A ▶ B ▶ C

※オートガードシステムではパンチ、またはキックボタン3つ同時押しでチェーンコンボになります。

●オートガードシステム



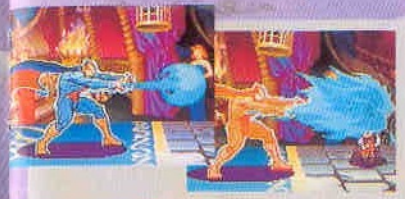
オートガード操作では、キャラクターが防御可能な状態（ボタンを押していない状態）である限り、方向ボタンの押されている方向にかかわらず自動的に防御されます。ただし、回数には制限があり、制限を超えると通常のガード操作となります。

自動的にガードするぞ！

スペシャルストックゲージ

スペシャルストックゲージは、何らかの攻撃を出すか相手の攻撃をガードすることで溜まっていきます。ゲージが一杯に溜まると必殺技の強化版「ES技」や「EX必殺技」を出すことができます。ゲージを使わずにおいておくとそのままストックし、再度ゲージを溜めることができます。ストックは次のラウンドに持ち越すこともできます。(回数制限あり)







ES技（エスペシャル）

スペシャルゲージのストックがあるときに必殺技コマンドのボタン押しをパンチならパンチ、キックならキックでそれぞれ2つ以上同時に押すことでストックを1つ使用し、必殺技の強化版「ES技」となります。「ES技」は通常の必殺技に比べてダメージが大きく、ヒットすれば相手をダウンさせることができます。

(必殺技には、ES技として使えるものと使えないものがあります。)





EX必殺技（エクストラスペシャル）

スペシャルゲージのストックがあるときにキャラクターに応じた専用のコマンドを入力し、ストックを1つ使用すると「EX必殺技」と呼ばれる強力な必殺技を出すことができます。

コマンドは、P.14からを参照してください。

キャラクター紹介

ドノヴァン



「汚れた血など、一滴残らず消し去ってくれる！」

必殺技

※ソードエレメンタル、ソードグラップルは、刀を放している間は使用できません。



ES ソードエレメンタル イフリートソード ↓↘→+P



ES ソードエレメンタル ライトニングソード ↓↙←+P

ES ソードエレメンタル ブリザードソード →↓↘+P



ソードグラップル 敵の近くで →↓↘+P

ES キルシュレッド 刀を放す（同じ強さ同時押し） PK　刀を引き戻す PK

出るのが速く、リーチも長い立ち中Pが非常に役に立つ。守りが弱いので、必殺技「キルシュレッド」を中心に、積極的に連続技を狙っていこう。

EX必殺技



ブレスオブデス ↓↘→+K



チェンジイモータル 中P+弱P+弱K+中K

P+Pは連続入力、P,Pは同時入力を表します。

レイレイ



「レイレイのこと怖がらないてェ」

必殺技

ES は、ES技として使用できる技です。(P.10参照)



ES 暗器砲 ↓↘→+P



ES 返響器 ←↙↓↘→+P



ES 旋風舞 →↓↘+P



放天撃 敵の近くで →↓↘+P

一つの技で、上段ガードと下段ガードを使い分けなければならないEX必殺技「天雷破」が、使いやすいうえ強力。必殺技はどれもクセがあるが、使いこなせば強力。

EX必殺技



地霊刀 ←↙↓↘→+KK



天雷破 弱K+強K+中P+中P+→

※コマンドは、すべて右向き時のものです。

デミトリ

ES は、ES技として使用できる技です。(P.13参照)

必殺技



ES バットスピン

↓ + K



ES デモンクレイドル

→ + P



ES ネガティブストーレン

敵の近くで 中の強 + P



ES カオスフレア

↓ + P

「だれが最強か…きくまでもなかろう?」

どの空中技からもつなぐことができる弱Pなど、通常技はどれも使える。威力・成功率ともに高いEX必殺技「ミッドナイトプレジャー」が主力兵器。

EX 必殺技



ミッドナイトプレジャー

↓ + P P



デモンブラスト

↓ + K K

16

P＋Pは連続入力、P Pは同時入力を表します。

ガロン

必殺技



ES ビーストキャノン

地上 → + P　対空 ↓ + P　空中 → + P



ES クライムレイザー

↑ + K



ES ミリオンフリッカー

→ + P



ES ワイルドサーキュラー

敵の近くで 中の強 + K

攻撃力は低いが、ジャンプ攻撃・立ちガード不可の立ち弱Kから、チェーンコンボを一気にたたき込める。攻撃判定の強い↓中Pも心強い。

「まだか…まだ越えられないのか 己の限界を!!」

EX 必殺技



ドラゴンキャノン

↓ + P P



ミラージュボディー

↓ + K K

※コマンドは、すべて右向き時のものです。

17

ビクトル



「やっぱり おれ さいきょう」

必殺技



ES ギガハンマー
ため → + P



ES ギガバーン
+ K

ES ギガバスター
ため ← + K



敵の近くで
メガスパイク
中or強 + P



ES ジャイロクラッシュ
+ P

技の攻撃力はどれも大きい。中・強攻撃はボタンを長く押すことで電撃攻撃ができ、カオスフレア等を消したり、ガードの上からもダメージを与えることができる。

EX 必殺技



サンダーブレイク
ため ↓ + P P



敵の近くで
グレートゲルデンハイム
+ K K + P

※ビクトルのみ、前方へのダッシュは、「グレートゲルデンハイム」使用中にしか行えません。

※ため……指定の方向に方向ボタンを押し、少したってから次の方向を押す。

P＋Pは連続入力、P Pは同時入力を表します。

ザベル



「俺サマは帝王ザベル！かなうヤツなどいやしねェ!!」

必殺技

ES は、ES技として使用できる技です。(P.13参照)



ES スカルスティング
+ K



ヘルズゲート
+ K



ES デスハリケーン
+ K



ES 敵の近くで スカルバニッシュ
+ P

通常技のリーチが非常に長く、判定も強い。さらに空中技が多彩でどれも強力。防御力は低いので、空中ダッシュ等をからめて積極的に攻めていくのが有効。

EX 必殺技



イービルスクリーム
← + P P



デスボルテージ
+ K K



ヘルダンク
↘ + P P

※コマンドは、すべて右向き時のものです。

モリガン



「もう逃げられないのよさあ、死のくちづけを」

必殺技

ESは、ES技として使用できる技です。(P.13参照)

ES ソウルフィスト

地上 P　空中 P



ES シャドウブレイド

P



ES ベクタードレイン

敵の背後で 中P

速いダッシュからチェーンコンボを狙っていくのが基本戦法。フィニッシュは地上・空中どこでも出せるEX必殺技「ダークネスイリュージョン」で決めたい。

EX必殺技



ダークネスイリュージョン

弱P 弱P ＋ 弱K 強P



バルキリーターン

＋K



アストラルヴィジョン

弱P 弱P ＋ 中P 強P

Ⓟ＋Ⓟは連続入力、Ⓟ Ⓟは同時入力を表します。

アナカリス



「高らかに我をたたえよえよえよ」

必殺技



ES 棺の舞

(同じ強さ(同時押し)) PK



ES 王家の裁き

空中 P

ES 言霊返し

吸い込む K　吐き出す K

ES コブラブロー

P

ES ミイラドロップ

P

通常技の威力がどれも大きいので、チェーンコンボでつなげて大ダメージを奪うことができる。必殺技「ファラオマジック」は、通常技にキャンセルをかけて使うと決まりやすい。

EX必殺技



ファラオマジック

中K 弱P ＋ 弱K 中P



奈落の穴

＋KK



ファラオスプリット

弱P 弱P ＋ 中K 強K

※コマンドは、すべて右向き時のものです。

必殺技

ESは、ES技として使用できる技です。(P.13参照)



ES ローリングバックラー
+ P + P



ES デルタキック
+ K



ES ヘルキャット
敵の近くで
+ 中パンチ強 K



ES サンドスプラッシュ
+ K

ES ローリングスクラッチ
+ P + P 連打

「いまどきのネコは格闘技もこなせなくちゃネ」

フェリシア

強パンチや↓中パンチをからめた連続攻撃が強い。最「ローリングスクラッチ」、↓強Pなどの対空技を、状況に応じて使い分けられるようになれば一人前。

EX必殺技



ダンシングフラッシュ
+ P P



ブリーズヘルブミー
+ K K

P+Pは連続入力、P Pは同時入力を表します。

必殺技



ES 骸封じ
空中
+ P

ES 撥ね刃
+ P

投げ刃ヒット中
返し刃
+ P
辻疾風
+ P



ES 切り捨て御免
敵の近くで
+ P



ES 鬼炎斬
リバーサル時のみ
+ P



ES 居合い斬り
ため
+ P OR K

「昇天めされィ!!」



ビシャモン

通常技のリーチが長く、圧倒的な攻撃力を誇る。ジャンプ中・強Kからの攻撃は特に強い。チェーンコンボのバリエーションも豊富で、状況に応じて使い分けが可能。

EX必殺技



鬼首捻り
+ P P



連ね斬り
+ K K

※コマンドは、すべて右向き時のものです。

ため……指定の方向に方向ボタンを押し、少したってから次の方向を押す。

リバーサル…ガード・起き上がりなどの行動不能状態から行動可能状態へ移行する瞬間。

オルバス

必殺技

※ため……指定の方向に方向ボタンを押し、少したってから次の方向を押す。



ES ソニックウェーブ ＋ P



ES トリックフィッシュ ＋ K



ES クリスタルランサー（敵の近くで） ＋ 中or強 P

ES ポイズンブレス ＋ K



ES スカイネブチューン（敵の近くで） ＋ 中or強 K

ES スクリュージェット ＋ P

「ソニックウェーブ」か「ポイズンブレス」で相手を麻痺させ、チェーンコンボにつなげていきたい。攻められていても、ガードキャンセル技が当たれば形勢逆転できる。

「水よ…私はどこに行くべきなのか？」

EX必殺技



シーレイジ ＋ P P



アクアスプレッド ＋ K K OR P P



ウォータージェイル ＋ P P

P＋Pは連続入力、P P は同時入力を表します。

必殺技

ESは、ES技として使用できる技です。(P.13参照)



ES ビッグスノー ＋ P



ES ビッグタワーズ ＋ P



ES ビッグサイクロン ＋ K



ES ビッグスイング（敵の近くで） ＋ 中or強 K

ES ビッグタイフーン ＋ K

ES ビッグブランチ（敵の近くで） ＋ 中or強 P

ダッシュ攻撃とジャンプ攻撃が非常に強力。↓弱K▶↓中P▶↓中K▶↓強Kといったチェーンコンボを体得すれば、からめて大ダメージを奪える。

「すべては世界征服のため…みてろよニンゲンども！」

EX必殺技



ビッグフリーザー ＋ P P



ビッグアイスバーン ＋ K K

※コマンドは、すべて右向き時のものです。

サスカッチ

PHOBOS

必殺技

ES は、ES技として使用できる技です。(P.13参照)



ES プラズマビーム

+ P



ES 敵の近くで サーキットスクラッパー

+ 中 or 強 P



ES ジェノサイドバルカン

+ P

リフレクトウォール

(ガードキャンセル)技のみ P.22参照

+ P



ES マイトランチャー

+ K



フォボス

通常技、特に強攻撃のリーチが長く遠距離戦が得意。EX必殺技「コンフュージョナー」など強力な切り札を持っているが、防御力が乏しいため接近戦に弱い。

EX 必殺技

ファイナルガーディアン

+ K K



コンフュージョナー

+ K K

26

P+P は連続入力、P,P は同時入力を表します。

必殺技

パイロン



ES ソルスマッシャー

地上で + P 空中で + P



ES ソディアックファイア

+ P



ES 空中で オービタープレイズ

+ K



ギャラクシートリップ

+ P OR K



ES 敵の近くで プラネットバーニング

+ 中 or 強 P

弱・中・強で3方向に撃ち分けられ、地上でも空中でも撃てる「ソルスマッシャー」で相手を牽制し、自分の間合いで積極的に戦いの主導権を握っていこう。

EX 必殺技



コスモディスラプション

+ P P

※コマンドは、すべて右向き時のものです。

27

ガードキャンセル

「ガードキャンセル」とは攻撃をガードした瞬間（ガードマークが表示されている間）に特定の必殺技コマンドを入力することで、ガードを強制的にキャンセルして必殺技を出す一連の操作のこと。初心者にはタイミングが難しいが、重要なテクニックだ。
表の必殺技がガードキャンセルに対応しているので練習してみよう。



キャラ	必殺技	コマンド
ドノヴァン	イフリートソード	↓↘→+P
レイレイ	返響掌(地上のみ)	←↙↓↘→+P
デミトリ	デモンクレイドル	↓↘→+P
ガロン	対空ビーストキャノン	↓↘→+P
ビクトル	ギガバーン	←↙↓↘→+K
ザベル	デスハリケーン(地上のみ)	←↙↓↘→+K
モリガン	シャドウブレイド	↓↘→+P
フェリシア	サンドスプラッシュ	←↙↓↘→+K
ビシャモン	鬼炎斬	↓↘→+P
オルバス	ソニックウェーブ	←↙↓↘→+P
サスカッチ	ビッグタイフーン	↓↘→+K
フォボス	リフレクトウォール(地上、空中)	↓↘→+P
バイロン	ソディアックファイア	↓↘→+P

※アナカリスはガードキャンセル可能な必殺技を持っていません。

⚠注意 セガサターンCD使用上のご注意

●健康上のご注意●

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

●キズや汚れをつけない●

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●文字を書いたりしない●

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

●汚れを拭くときは●

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●保管場所に注意する●

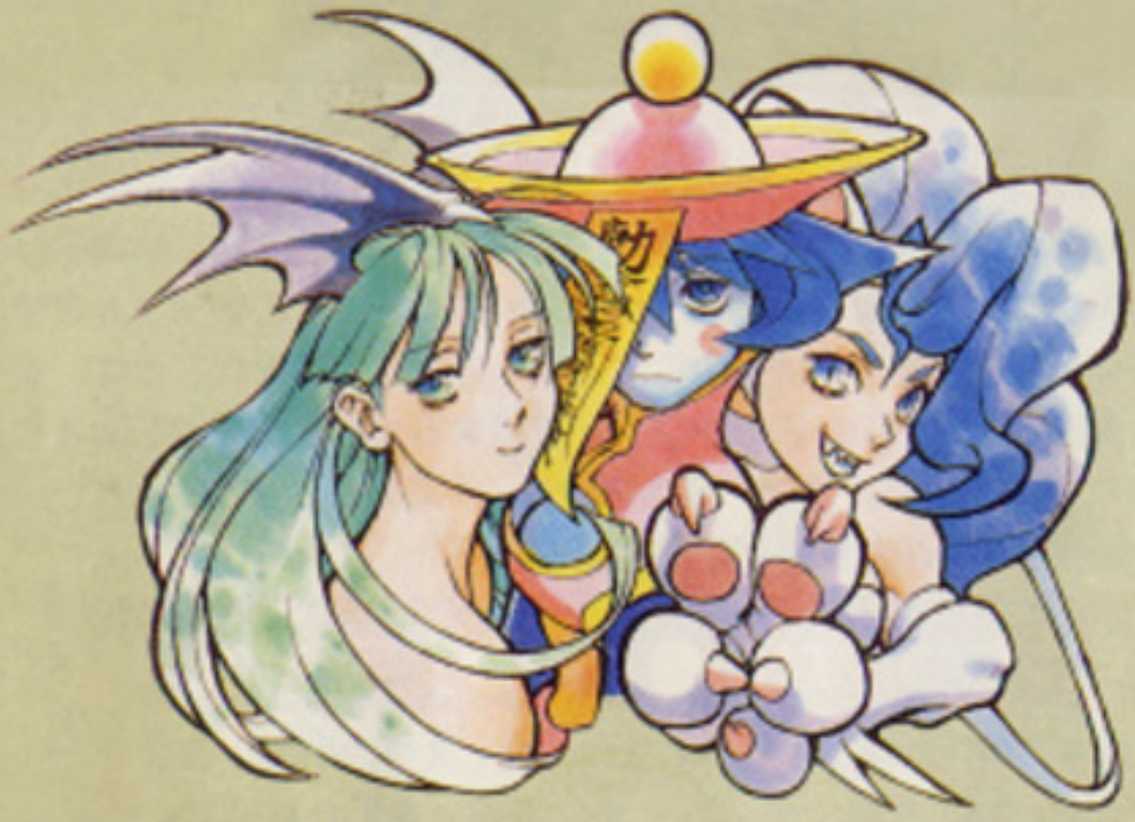
使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

■このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。
■セガサターン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999; France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396



発売元

株式会社カプコン

〒540　大阪市中央区内平野町3丁目1番3号

カスタマーセンター 06（946）3099

9:00~12:00　13:00~17:30（土・日・祝日を除く）

※カプコンソフト情報

大阪☎(06) 946－6659　東京☎(03) 3340－0718

札幌☎(011) 281－8834　仙台☎(022) 214－6040

名古屋☎(052) 571－0493　広島☎(082) 243－6264

松山☎(0899) 34－8786　福岡☎(092) 441－1991

■電話番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

CAPCOM FAX 通信

FAX 03-5950-4820

最新ソフト、攻略テクニック、
イベント情報など知りたい情報満載!!
☆24時間いつでも引き出せます。☆

好評稼働中

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGASATURN専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。

T-1202G

Qサウンド™はQサウンド社の商標です。

CAPCOM®