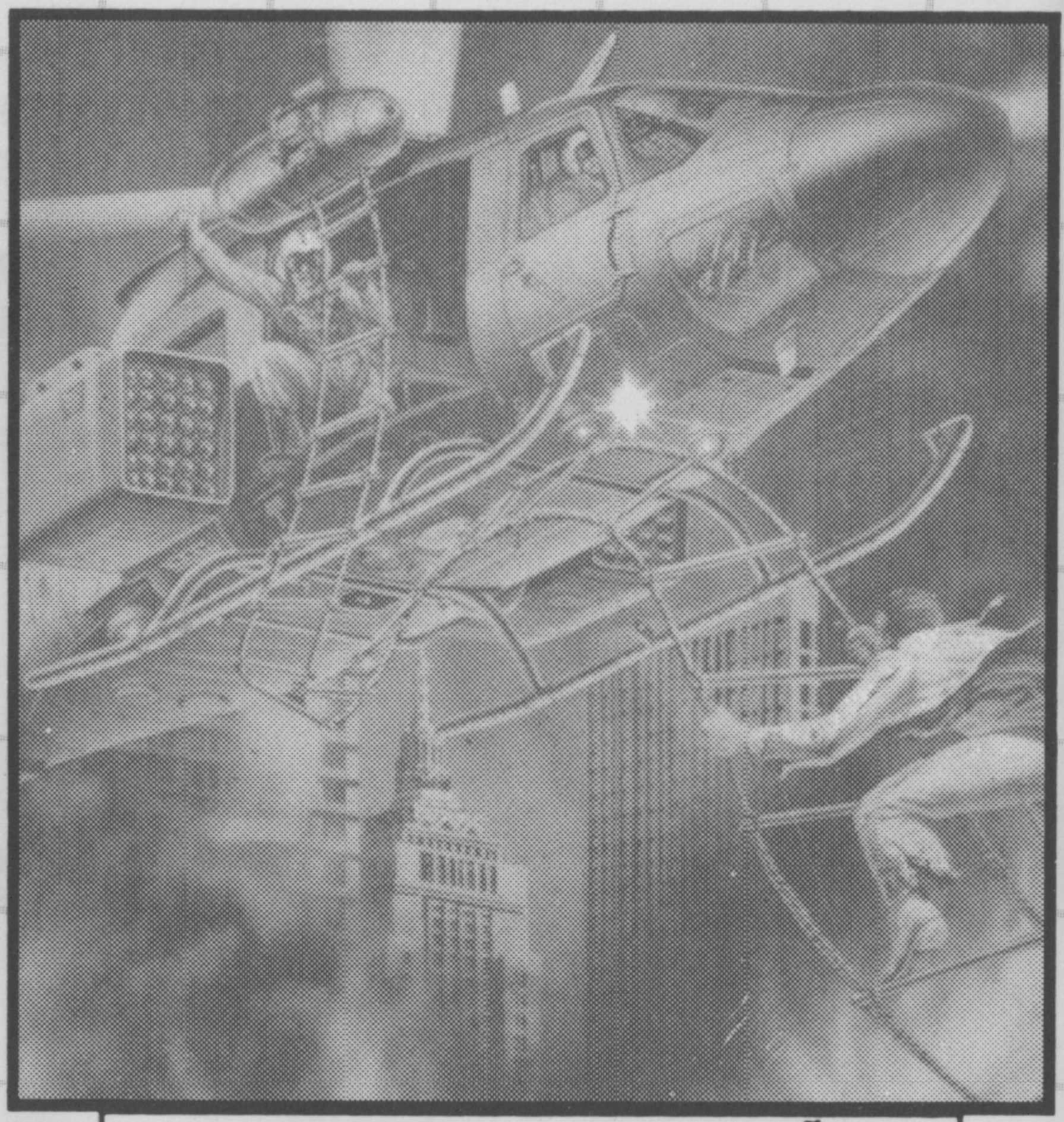
Master System®

Air Rescue



MANUAL DE INSTRUÇÕES

SEGA

TECTOY

Como Colocar o Cartucho no MASTER SYSTEM

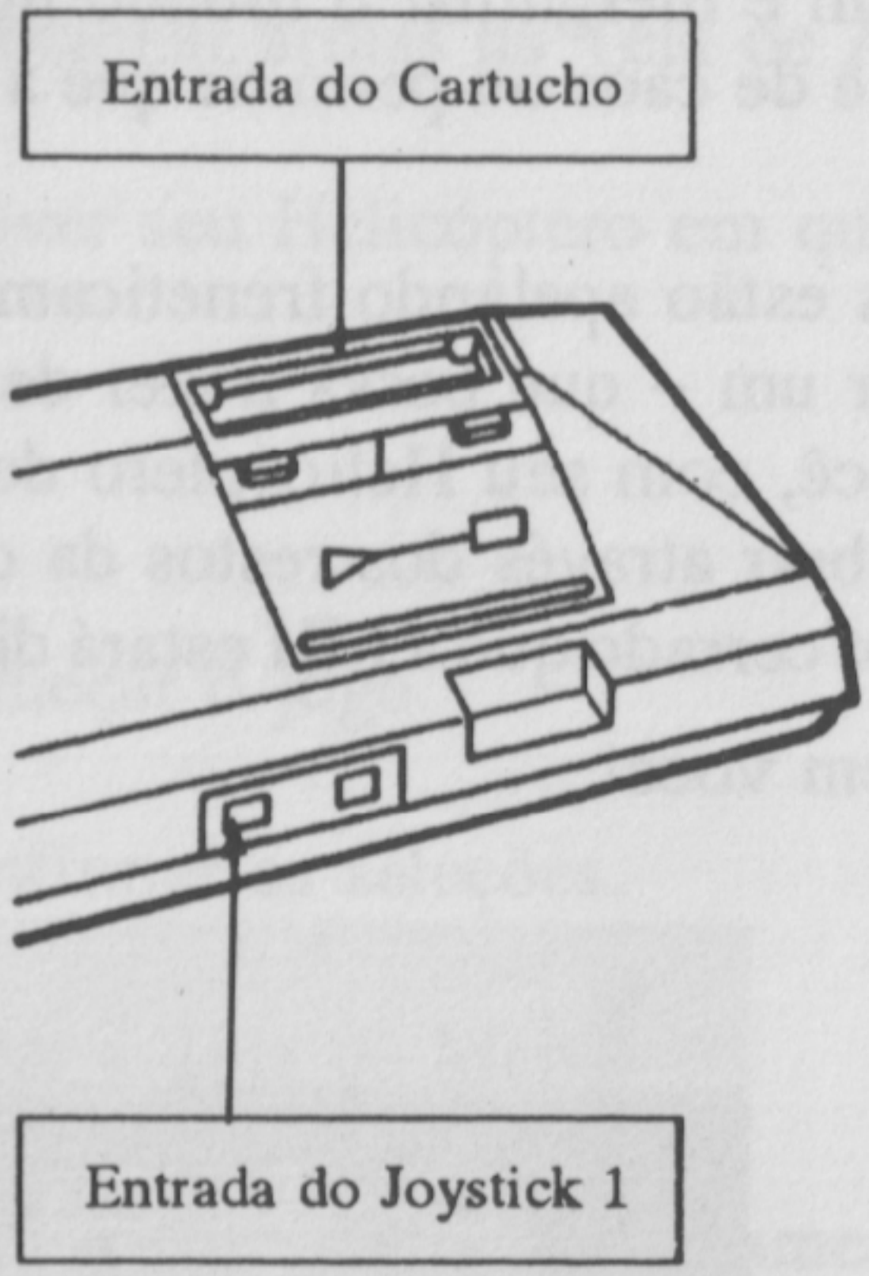
1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado. Conecte o joystick 1.

2. Coloque o cartucho AIR RESCUE no console, conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.

3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado!

NOTA: Esse jogo é para 1 jogador.



O Mundo em Perigo!

Finalmente chegou o momento em que a paz do mundo é mais do que somente um sonho. Antigos inimigos hoje dão as mãos e os líderes de mais de 50 nações planejaram encontrar-se para uma Conferência pela Paz Mundial durante uma semana inteira na cidade de New Toland. Conforme os chefes de Estado começaram a chegar, o mundo todo começou a assistir com atenção se o resultado dessa conferência mudaria o curso da história.

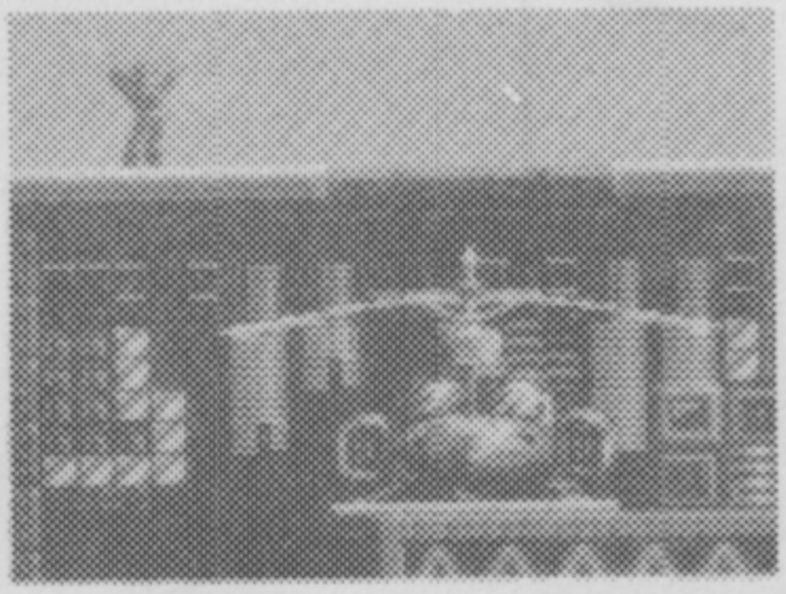
Mas nem todos os observadores eram amigáveis. Uma vez que seus espiões descobriram onde os chefes de Estado iriam se hospedar, um sólido e secreto sindicato terrorista, a Liga para a Revolução Internacional, começou a agir.

O resultado: destruição total! Com as forças de segurança tomadas de surpresa, os líderes de mais de cinquenta nações são agora mantidos como reféns nas ruínas em chamas de New Toland. Os esforços de resgate convencionais são totalmente inviáveis.

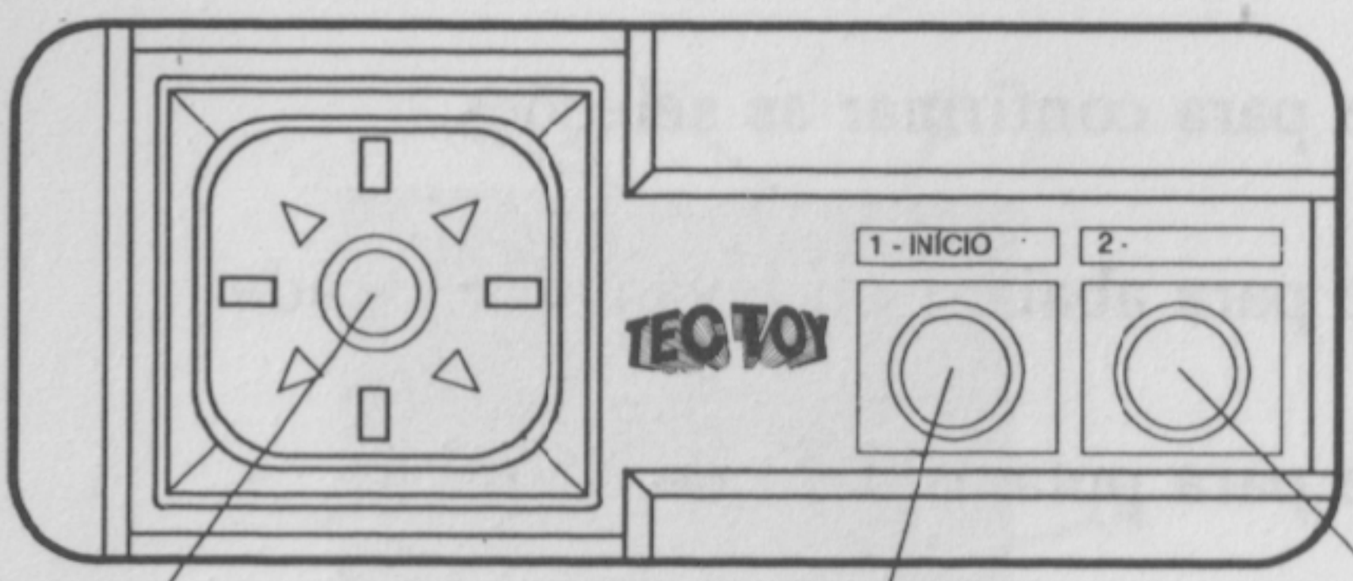
Vieram negociadores, que se acharam diante de duas opções: deixar os líderes morrerem e mergulhar o mundo num terrível pesadelo de uma revolução e de caos ou permitir que a LRI domine o mundo totalmente.

As Nações Unidas estão apelando freneticamente por ajuda para alguém – qualquer um – que possa trazer de volta vivos esses líderes. Poderá você, com seu Helicóptero de Resgate MU-40 modificado, manobrar através dos restos da cidade em chamas e esquivar-se do fogo cerrado que a LRI estará disparando contra você?

O mundo confia em você!



Assuma o Controle!



Botão Direcional (Botão D) **Botão 1** **Botão 2**

Botão Direcional (Botão D)

- Pressione para escolher um nível de dificuldade.
- Pressione para selecionar armas na Tela de Armamentos.
- Pressione para mover seu Helicóptero em qualquer direção.

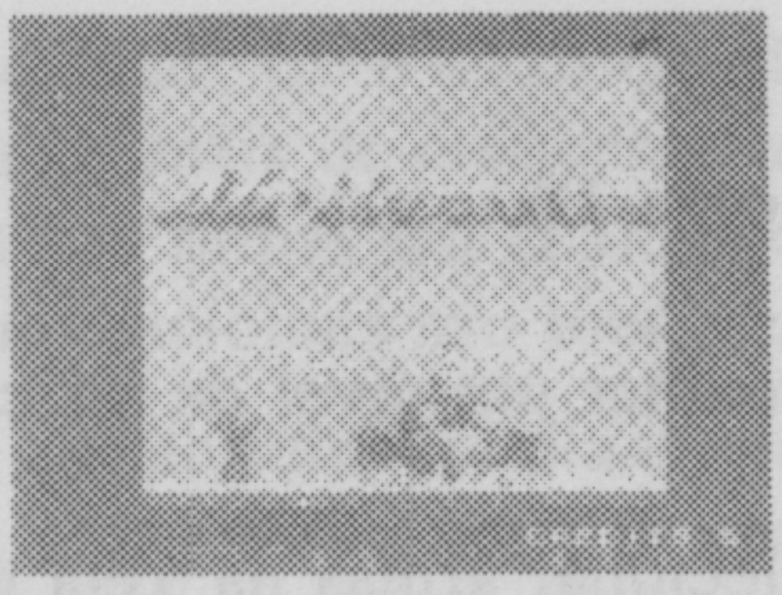
Botão 1

- Pressione para começar o jogo.
- Pressione para confirmar as seleções.
- Pressione para pular a Tela de Mapa.
- Pressione para apresentar a Tela de Armamentos.
- Pressione para disparar as armas.

Botão 2

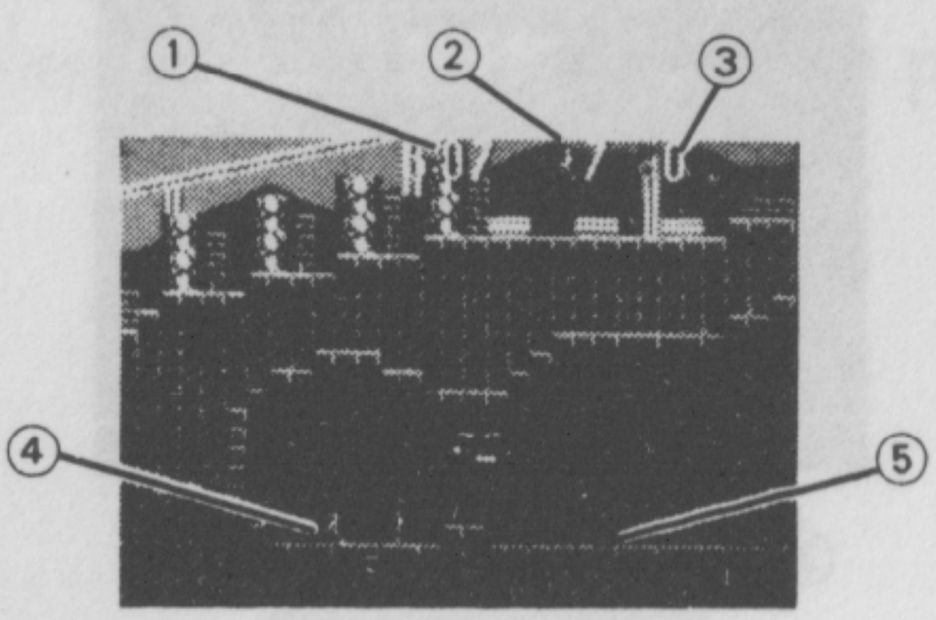
- Pressione para começar o jogo.
- Pressione para confirmar as seleções.
- Pressione para abaixar ou levantar a escada.
- Pressione para pular a Tela de Mapa.

Começando



Após ligar o MASTER SYSTEM, você verá o Helicóptero de Resgate se preparando para decolar, seguido pela Tela de Apresentação. Em poucos momentos a demonstração começa. Pressione o Botão 1 ou 2 para passar para a tela de Introdução, pressione novamente para pular para a Tela de Apresentação, e pressione novamente para passar para a Tela de Dificuldade. Pressione o Botão D para cima ou para baixo para posicionar o marcador próximo a NORMAL (Normal) ou HARD (Difícil), depois pressione o Botão 1 ou 2 para confirmar sua escolha.

Sinais da Tela



1. Tempo que resta para cumprir sua missão.

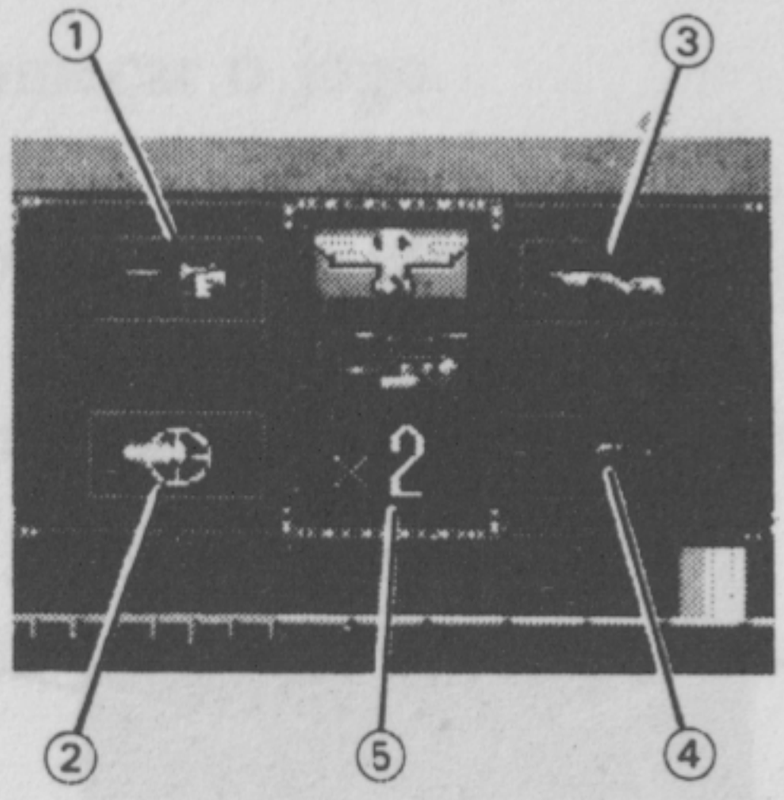
2. Número de reféns que você deverá resgatar. (**NOTA:** Seu helicóptero pode transportar somente um número limitado de reféns a cada vez.)

3. Número de reféns a bordo do Helicóptero de Resgate. Esse número piscará quando o Helicóptero estiver com sua capacidade lotada.

4. Refém

5. Terrorista

A Tela de Armamentos



Pressione o Botão 1 ou 2 quando seu Helicóptero estiver sobre o heliporto para selecionar uma das quatro armas com munição ilimitada.

1. **Metralhadora:** Mantenha o Botão 1 pressionado para disparos rápidos.

2. **Bombas contra Incêndio:** Úteis para apagar fogo, mas ineficientes contra terroristas ou veículos inimigos.

3. **Disparo Diagonal:** Disparam bombas diagonalmente do Helicóptero de Resgate. Segure o Botão 1 pressionado para disparo rápido.

4. **Bombas Paralisantes:** Essas bombas são mais lentas e pesadas, mas fazem você ganhar pontos extras ao usá-las. Atire-as próximo de seu inimigo para deixá-lo aturdido durante algum tempo, mas não espere muito tempo!

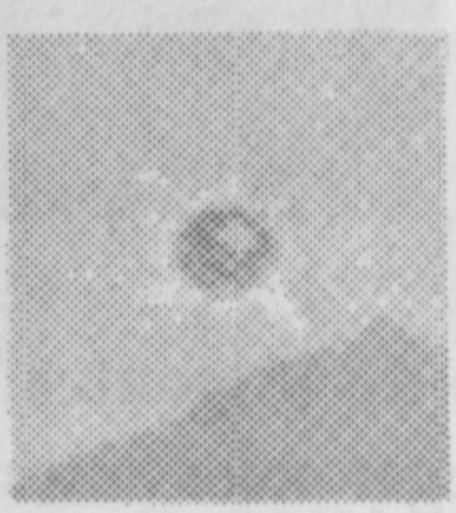
5. Número de Helicópteros restantes no jogo.

O Inimigo

Terroristas: Esses terroristas estão armados com lançadores de foguetes ou bombas incendiárias, e podem destruir você completamente. Atire neles primeiro, e ganhe pontos extras.



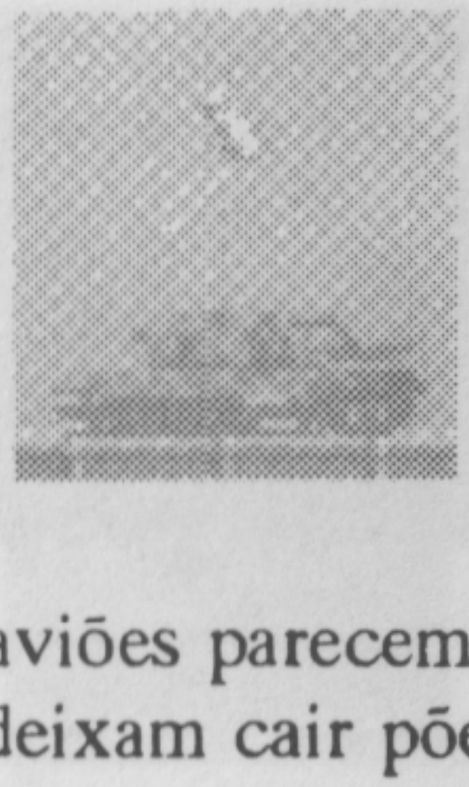
Sentinelas Flutuantes: Essas armas flutuantes rastrearão seus movimentos e bloquearão seu caminho. Bater em uma delas ou ser agarrado em seu campo elétrico o coloca fora de combate!



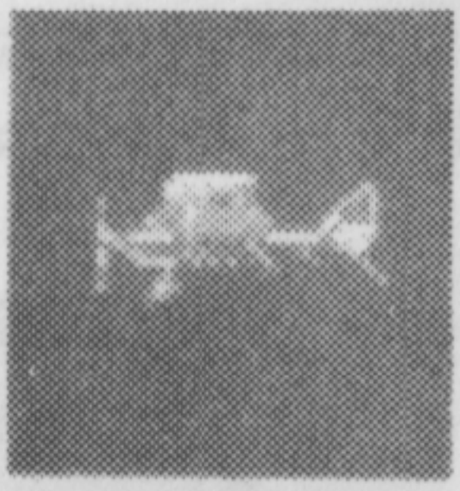
Helicópteros: Esses helicópteros estão aqui para ajudar...os terroristas! Elimine-os para ganhar pontos.



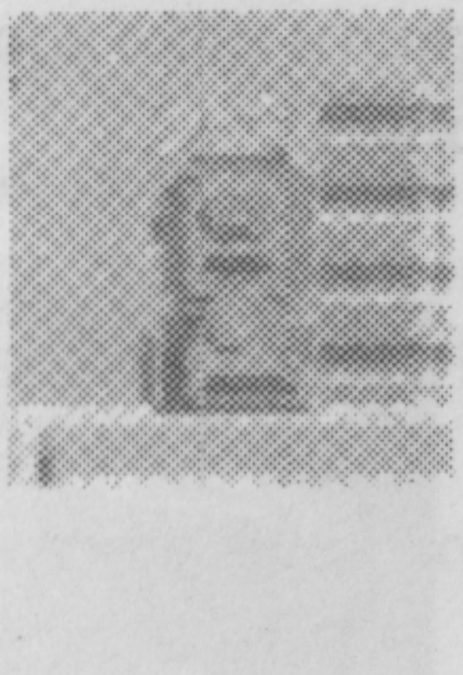
Tanques: Eles ficam entre você e os reféns, e sua pontaria pode ser fatal. Destrua-os para ganhar pontos e para limpar seu caminho.



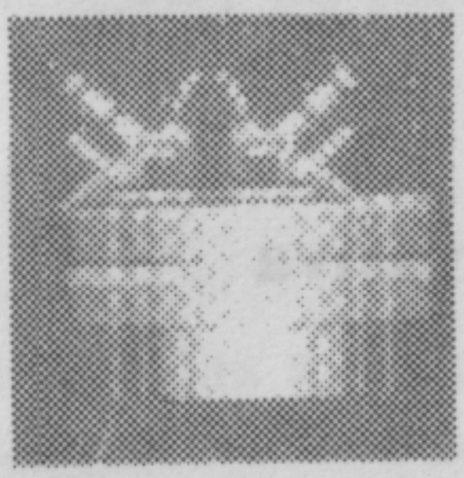
Aviões Pequenos: Esses aviões parecem inofensivos, mas as bombas ligeiras que eles deixam cair põem fim à sua missão realmente bem rápido! Abata-os para ganhar pontos.



Lançadores Automáticos de Foguetes: Atirar neles dará a você pontos extras...se puder chegar neles antes que eles cheguem até você!



Canhões: Você terá que voar com imaginação e atirar rápido para livrar-se deles, mas sua vida – e as vidas dos reféns – dependem disso!



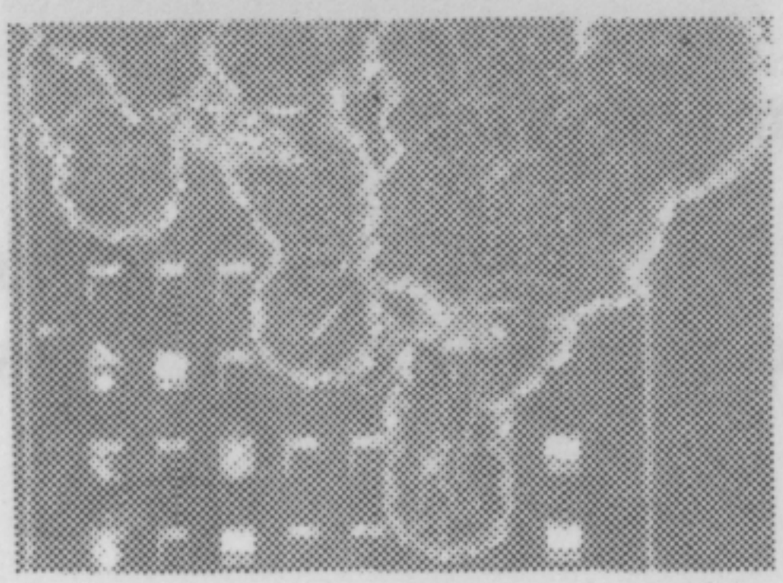
Missão Possível!

Etapa 1: Férias Perigosas



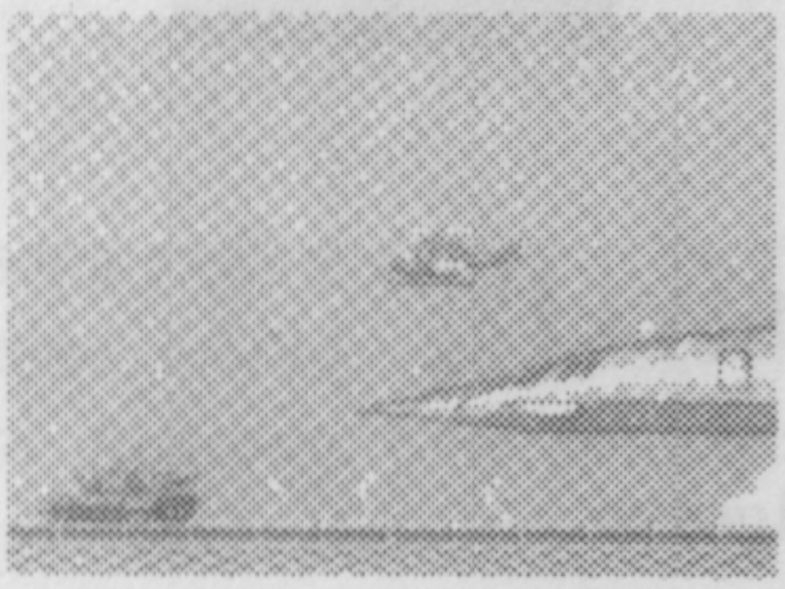
Um pequeno grupo de líderes da ONU quiseram relaxar e visitaram um dos parques de diversão locais...mas nunca imaginaram um passeio igual a esse! É responsabilidade sua roubar a atração principal e levá-los em segurança.

Etapa 2: Tempestade de Fogo



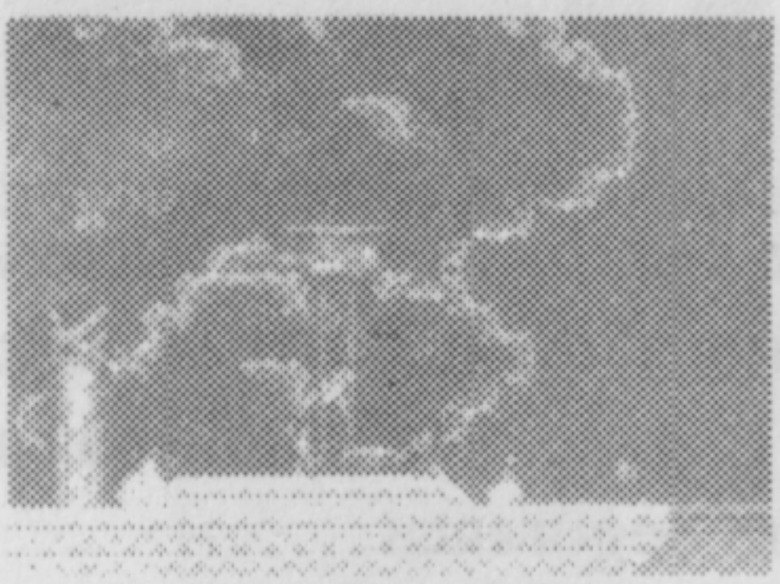
Além de incendiar o Centro de Conferência Internacional, a LRI ainda continua por perto para terminar o trabalho...e com você também, se não estiver atento. Preste atenção nas bombas incendiárias lançadas de cima!

Etapa 3: Contagem Regressiva



Os terroristas se apoderaram do aeroporto e têm seus olhos nos céus, esperando por você...

Etapa 4: Oceano de Pânico



Um naufrágio duplo...e duplo perigo! Você pode evitar os mísseis rastreadores dos inimigos e resgatar os chefes em perigo?

Etapa 5: Colapso em Darkstar

Sua última missão. Os Exércitos Unidos cercaram a LRI, conduzindo-a de volta à sua base secreta. Mas os terroristas tomaram muitos reféns com eles!

Um labirinto mortal, cheio de passagens estreitas e metralhadoras escondidas, que testará a paciência e habilidade do melhor piloto. Será que você conseguirá resgatar os reféns a tempo?

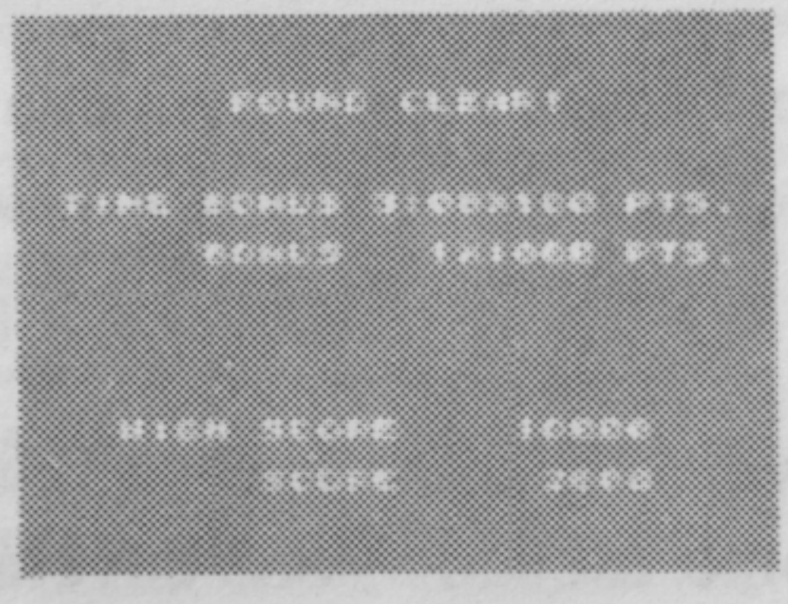
Pontuação

Ganhe pontos acertando terroristas e veículos inimigos, apagando incêndios e resgatando reféns.

Bonificação de Tempo: Se você acabar rápido sua missão, receberá 100 pontos de bonificação para cada segundo restante.

Bonificação: 1000 pontos para cada refém extra resgatado no final da etapa. (1000 pontos de bonificação extra são oferecidos no final da Etapa 1 se pelo menos um refém for resgatado.)

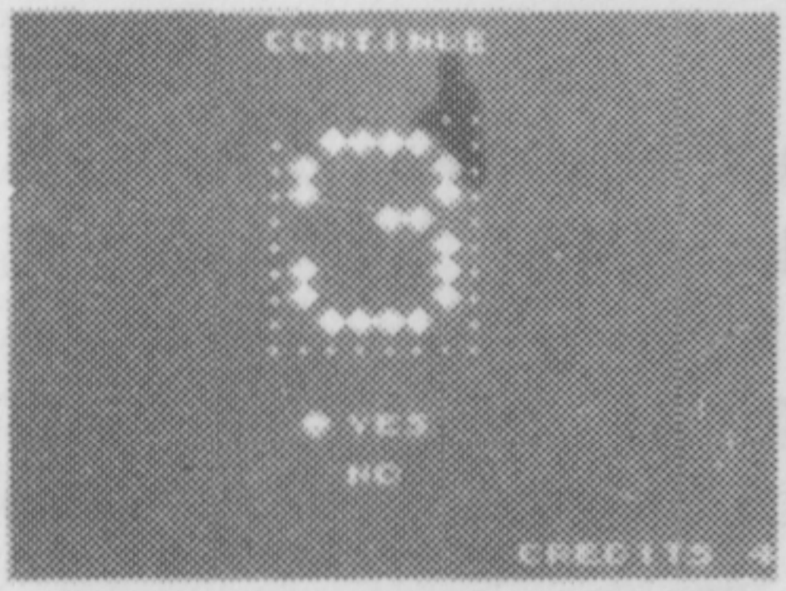
Você receberá um Helicóptero de Resgate extra para cada etapa completada com sucesso.



Final de Jogo/Continuação



Você começa o jogo com três Helicópteros. Ser atingido pelo disparo inimigo ou chocar-se contra um obstáculo custa a você um Helicóptero. O esgotamento do tempo antes de terminar a missão também custa a você um Helicóptero. Perdendo todos eles, o jogo termina.



Continue jogando pressionando o Botão 1 na Tela CONTINUE antes do cronômetro na tela chegar no zero. Você pode continuar sempre que ainda tiver créditos remanescentes.

Dicas Uteis

- Usar o recurso de disparo rápido aumenta seu poder de ataque, mas saiba que isso também diminui a velocidade de seu Helicóptero.

- Se um terrorista vê você se aproximar, ele pode agarrar um refém e usá-lo como escudo. Você deverá esperar até que o refém seja solto antes de disparar contra o terrorista...a menos que você dispare por trás.

- Você não pode usar suas armas quando seu Helicóptero está no chão.

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.

TEC TOY

Nº CQ 0212 167139

PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.
Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores - Manaus - AM
CEP 69090 - Indústria Brasileira.

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR
Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038
TELEFONE: (011) 261-5797

TECTOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS

CONHEÇA O AMAZONAS