SEGA MARK III 専用

GOLD CARTRIDGE

あんみつ姫(ひめ)

ゲームの遊び方

1人用



©倉金章介／スタジオぴえろ

あんみつ姫からの"おことわり"

このゲームでは、わたしがお城で地図を捜すところと町で通行手形を捜すところが、アドベンチャー・シーンになっています。

アドベンチャー・シーンでの解答やゲームの進め方に関するお問い合わせには、いっさいお答えできませんので、あらかじめご了承ください。



目次

ゲームを始める前に読んでおこう……1
おもな登場人物……2
操作方法……4
遊び方
　ゲームの目的／ゲームオーバーの条件／
　スタートのしかた……6
　あいことばの打ち込み方……7
　各シーンの説明……8
　あんみつ姫からのアドバイス……11
セガ ゴールド カートリッジからのお願い……12

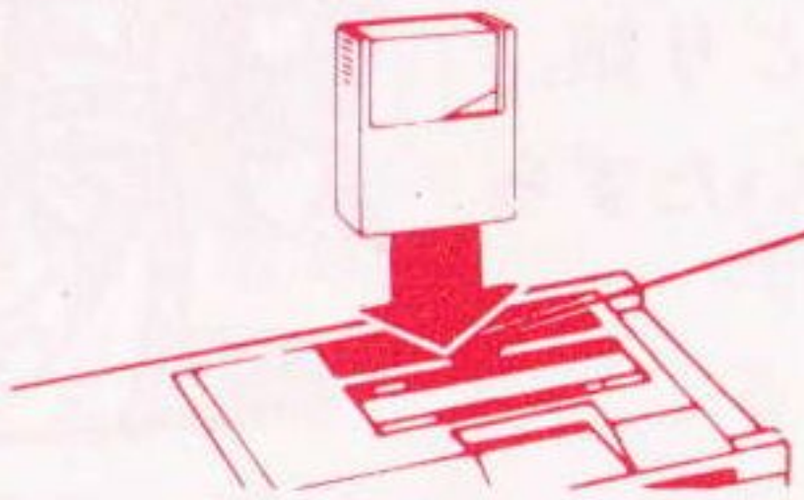
ゲームを始める前に読んでおこう

セガ ゴールド カートリッジは、コンピュータテレビゲーム SEGA MARKⅢ専用です。

セガ ゴールド カートリッジの使い方

① 電源スイッチをOFFにしておく。

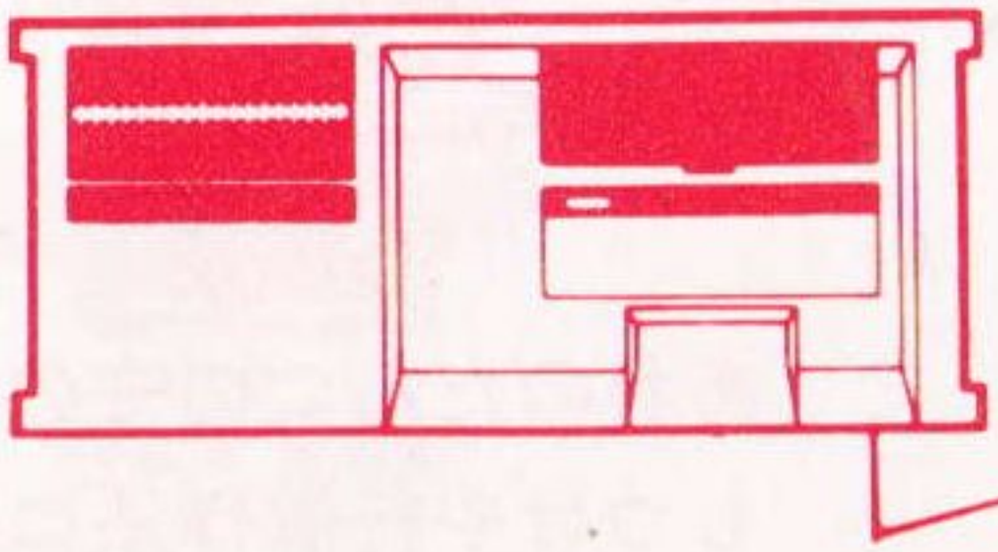
② 次に、カートリッジを差し込む。



③ 電源スイッチをＯＮ。テレビ画面に何も映らないときは、②の差し込みを確認しよう。

④ プレイ後は、必ず電源スイッチをＯＦＦにしてからカートリッジを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

ジョイスティックの取り付け位置



上のJOY-1にジョイスティックを差し込もう。

おもな登場人物（とうじょうじんぶつ）



あんみつ姫（ひめ）

このゲームの主人公（しゅじんこう）。甘辛城（あまからじょう）のあわのだんごの守（かみ）のひとり娘（むすめ）。好奇心（こうきしん）のかたまりで、いたずらが大好（だいす）き。



あわのだんごの守（かみ）

甘辛城（あまからじょう）の殿様（とのさま）。あんみつ姫（ひめ）のやさしいパパだが、奥方（おくがた）には頭（あたま）が上（あ）がらない。少々気（しょうしょうき）が弱（よわ）く、あがり性（しょう）。



しぶ茶（ちゃ）

あわのだんごの守（かみ）の奥方（おくがた）。しつけや行儀作法（ぎょうぎさほう）にきびしい教育（きょういく）ママだが、オッチョコチョイで早（はや）とちり。



おはぎの局

お城のいっさいを取りしきっている女中頭。あんみつ姫にとっては、けむたい存在。



あべかわ彦左ェ門

先代の殿様の代から仕える家老。まじめ人間で、おはぎの局のライバル。



甘ぐりの助

美少年のお小姓。あんみつ姫のボーイフレンドでいたずらの片棒をかつぐ。



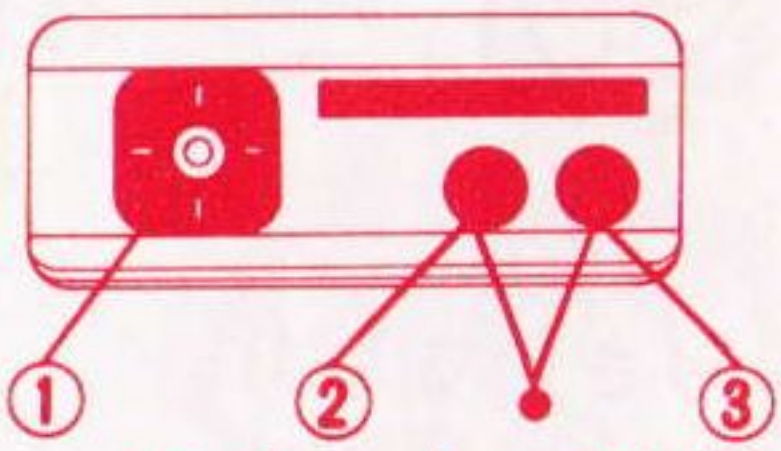
カステラ先生

プリン王国から招かれたあんみつ姫の家庭教師。好奇心と遊び心の持ち主。

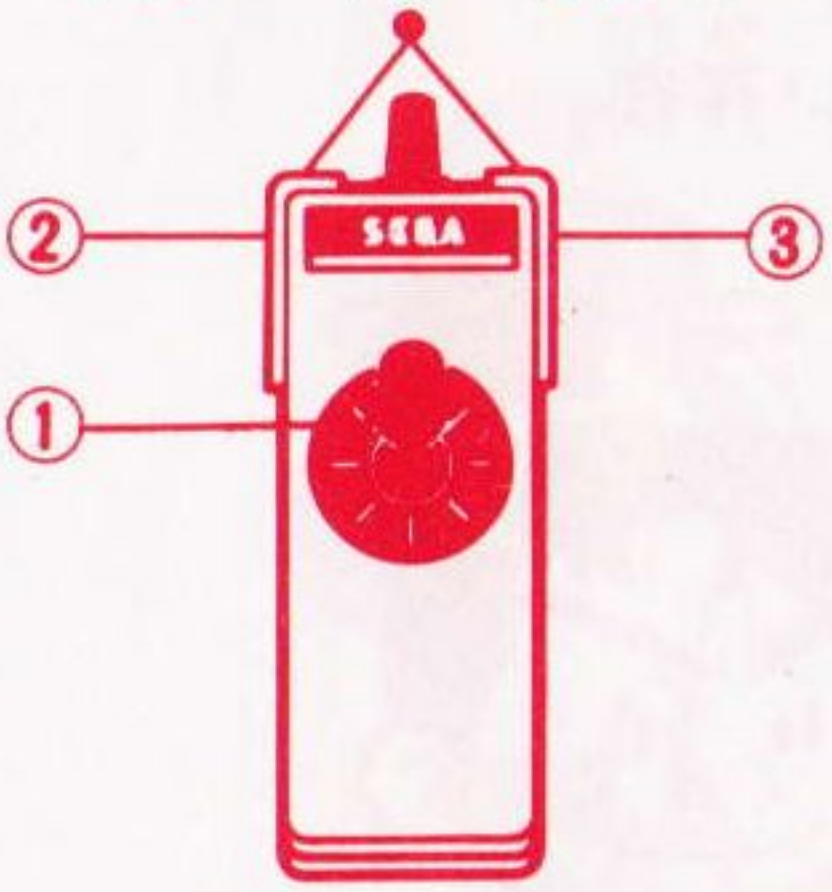
操作方法

このゲームは、ジョイスティック（SJ-150シリーズ、SJ-200、SJ-300シリーズ）で遊ぶものです。キーボード（SK-1100）をつないでいるキミは、プレイする前にキーボードをMARKⅢから取りはずしてください。

SJ-150シリーズ



SJ-200



SJ-300シリーズ（別売）



◆アドベンチャー・シーンのとき

① ←→ ・あんみつ姫を動かす
・⇨を動かす

・階段をのぼる
・部屋や建物の中に入る
・物を調べる

・階段をおりる

② ゲーム画面とマップ画面を切り換える

③ ・メッセージを切り換える
・⇨で選んだあと決定する

◆アクション・シーンのとき

① ←→ あんみつ姫を動かす

② ジャンプ
（ボタンを押し続けると、高くジャンプする）

③ ショット

遊び方

■ゲームの目的

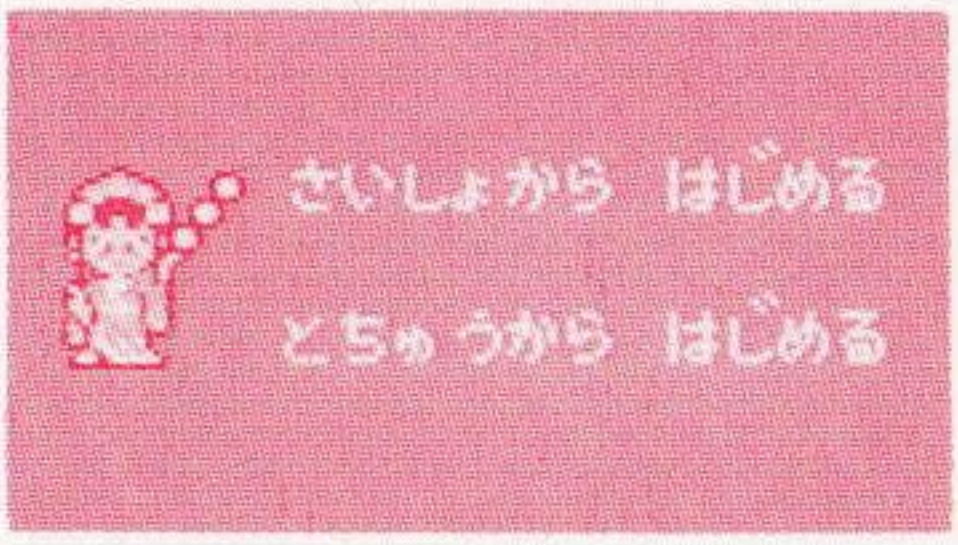
きょう開店したケーキ屋さん目指して、あんみつ姫の冒険が始まります。お城の中で、ケーキ屋さんの地図が書いてあるメモ用紙を8枚集めたら、エスケープ。アクション・シーンでは忍者軍団と戦い、町では通行手形を捜しながら進みます。でも、ケーキ屋さんは、17：00で閉店。それまでに急いで行かなくちゃ！

■ゲームオーバーの条件

- アドベンチャー・シーンのときは、いろいろな仕掛けにひっかかると、ゲームオーバーです。
- アクション・シーンのときは、敵にぶつかったり、手裏剣に当たったり、池に落ちるとゲームオーバーです。
- 時刻が17：00になったらゲームオーバーです。

■スタートのしかた

1Pジョイスティックのスタート・ボタンを押します。



レバー（↕）で、あんみつ姫の持っているおだんごを動かし、始め方を選びます。

さいしょから はじめる

初めからゲームをするときに選びます。

とちゅうから はじめる

前回のゲームのときに、あいことば（パスワード）が表示されていれば、そのあいことば（パスワード）を打ち込んで、ゲームの途中から始めることができます。この場合、甘辛城を脱出したときの時刻で始まります。

※アクション・シーンや町の中でゲームオーバーになったときにも、この画面になります。
そのとき、とちゅうから はじめる を選ぶと、そのシーンの最初からゲームができます。
この場合、あいことば（パスワード）は不要です。

■あいことば（パスワード）の打ち込み方



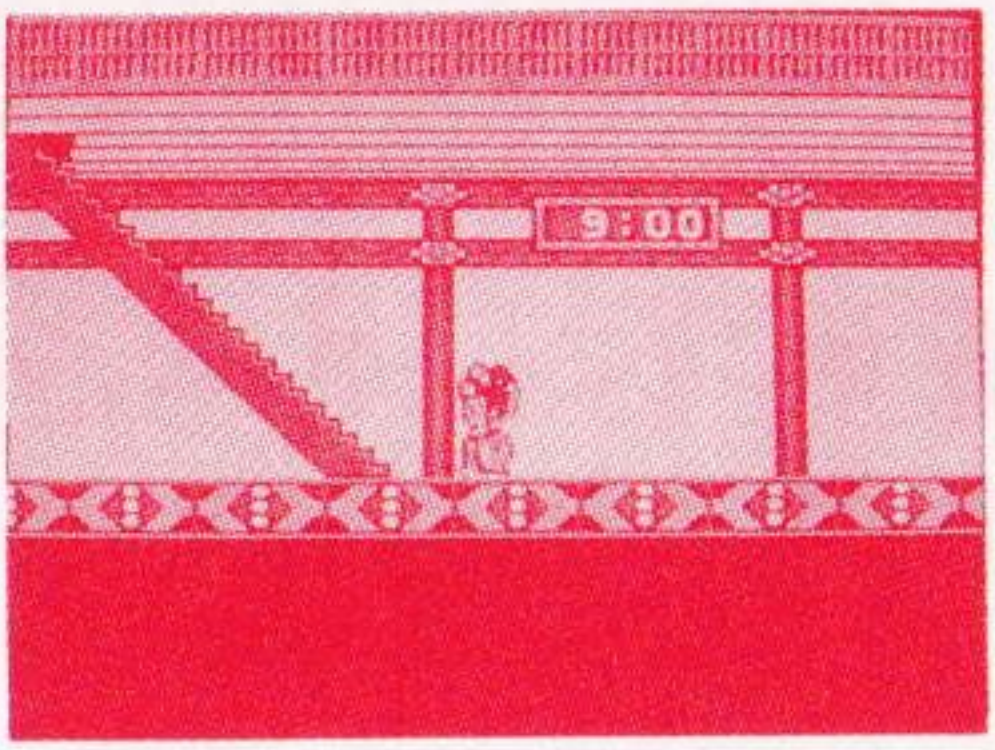
レバー(✛)を動かして文字を選んだら、③ボタン(右)を押します。
※間違えたときには、②ボタン(左)を押すと、取り消せます。

■各シーンの説明

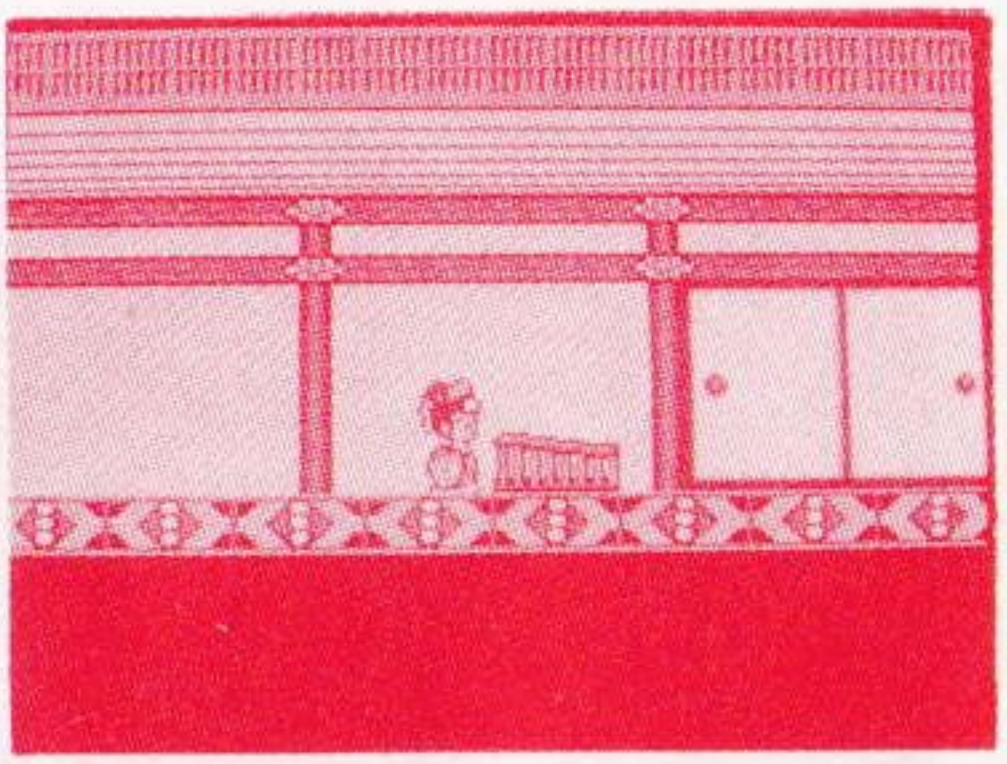
◆甘辛城の中　（アドベンチャー・シーン）

あんみつ姫は、お城の中で、ケーキ屋さんの地図が書いてあるメモ用紙を捜しまわります。早くメモ用紙を8枚そろえて、地図を完成させなくちゃ！

●階段ののぼりおり

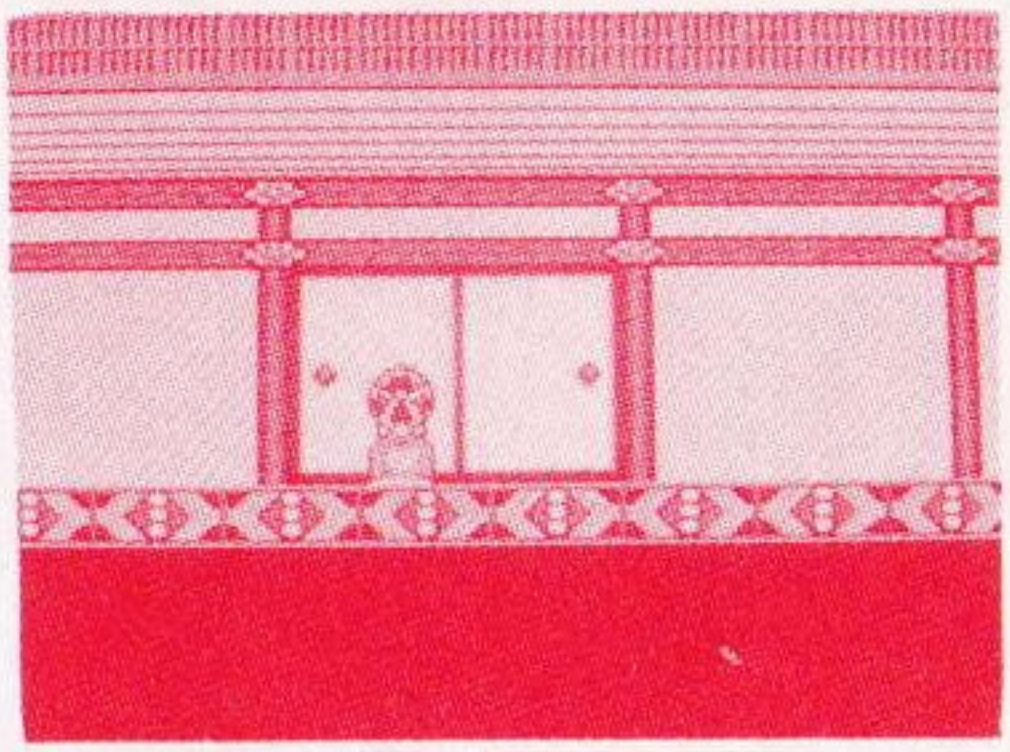


階段の前に立って、レバーを上にすると、階段をのぼります。



手すりの前に立って、レバーを下にすると、階段をおります。

●部屋に入るには……。



部屋の前に立って、レバーを上にすると、部屋に入れます。

※部屋に一度入るたびに、時間が5分経過します。

●部屋の中では……。

画面の下にメッセージが表示されます。人に聞いたり、物を調べたりして、メモ用紙を捜し出してください。

●③ボタン(右)を押すと、メッセージが切り換わります。

●物を調べるときは、調べたい物の前に立ってレバーを上にします。

●答を選ぶときには、レバー（←→）で⇨を動かし、答を選んでから③ボタン(右)を押します。

●マップ画面



●②ボタン（左）を押すとマップ画面に変わります。☆が、あんみつ姫のいるところです。

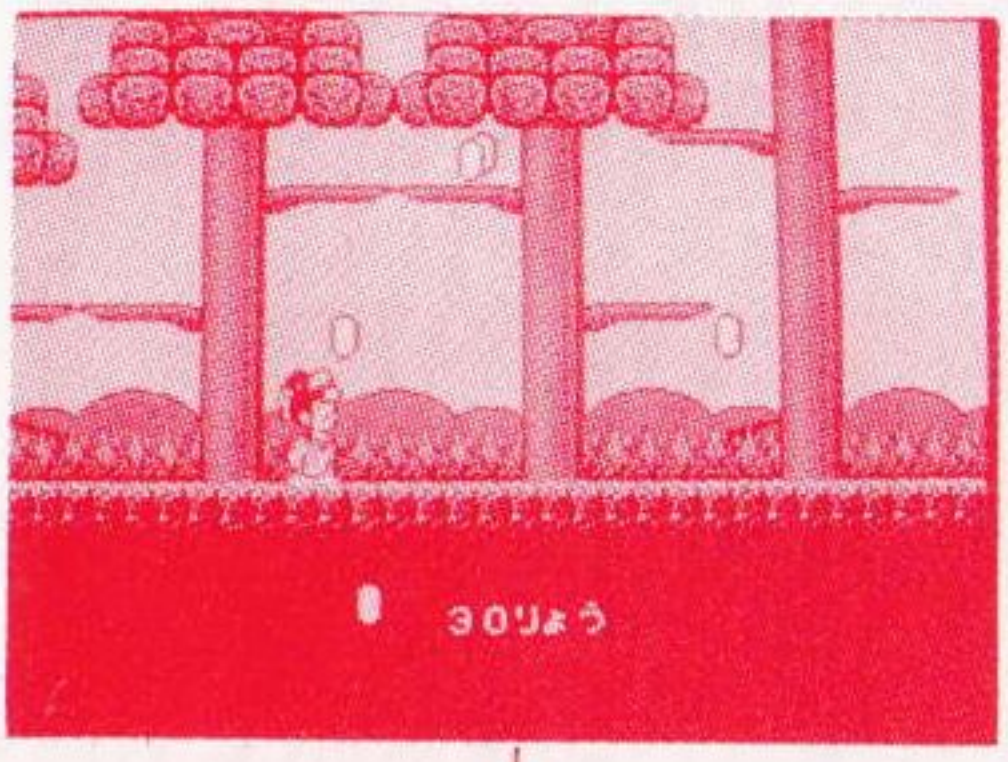
●再び②ボタンを押すとゲーム画面になります。

◆森の中　（アクション・シーン）


忍者

忍者軍団や動物たちをやっつけながら、進みます。

忍者は、四方八方に手裏剣を投げてきます。当たらないように気をつけてね。

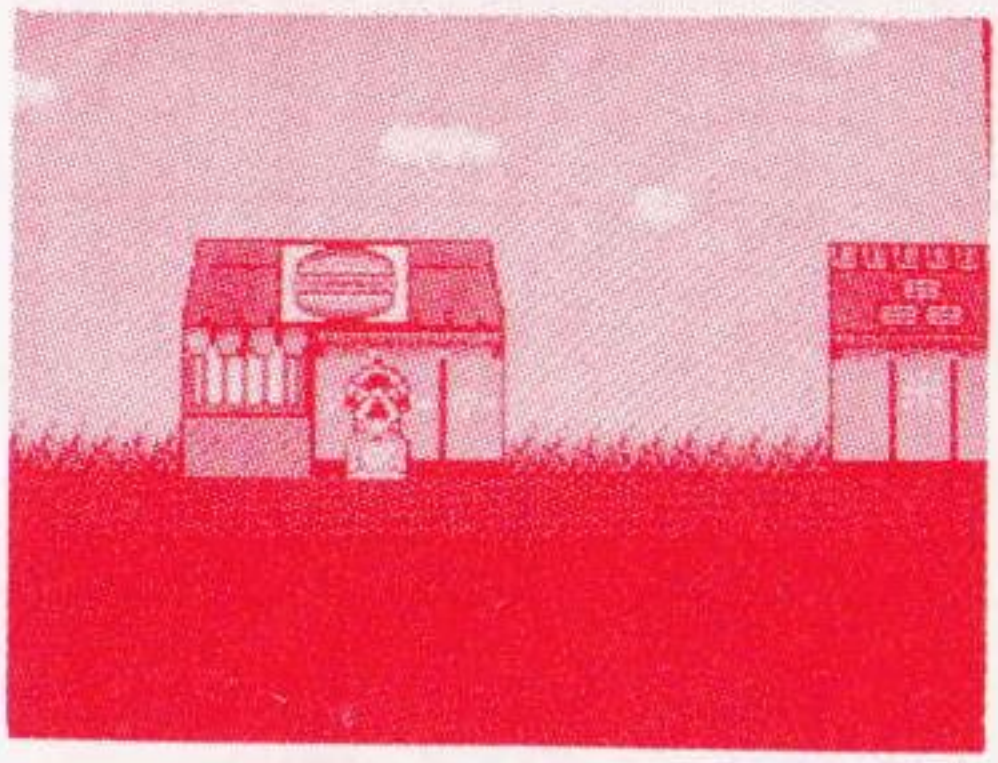


集めた小判の金額

小判があるときは、できるだけたくさん集めるようにします。

◆町の中　（アドベンチャー・シーン）

通行手形を持っていないと、町はずれの関所を通ることができません。買い物をしたり、人にいろいろ聞きながら、早く通行手形を手に入れてください。



建物の前でレバーを上にすると、建物の中に入れます。

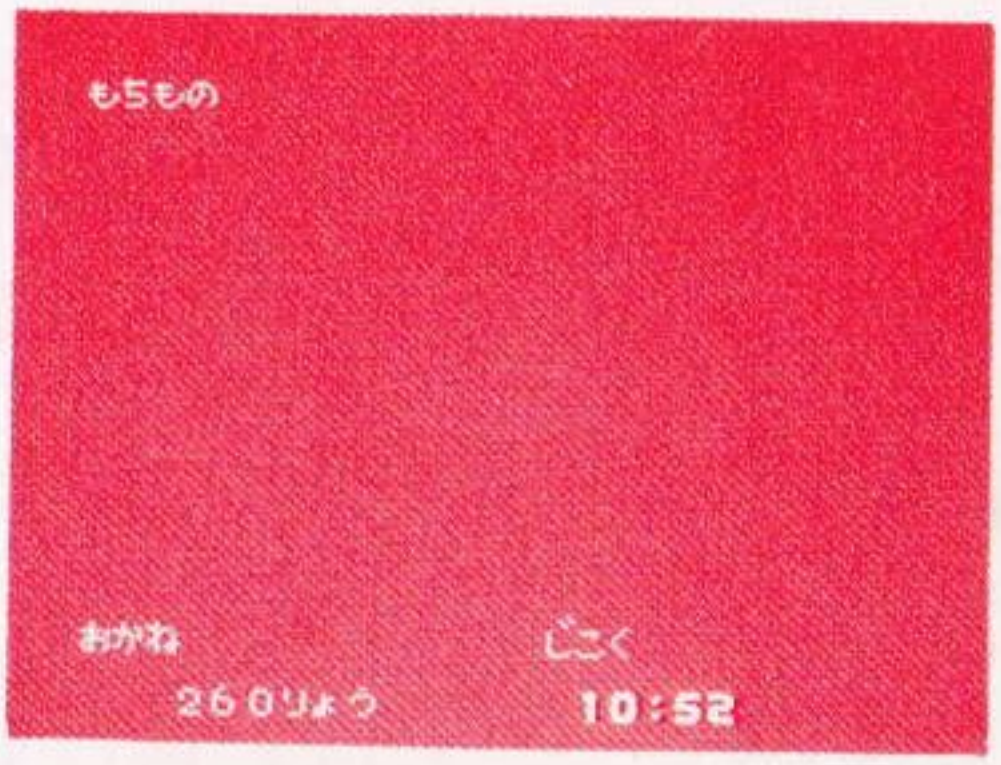
※建物に一度入るたびに、時間が5分経過します。

●建物の中にいる人に近づくと、話ができます。

●答や品物を選ぶときは、レバー(✛)で⇨を動かし、答や品物を選んでから、③ボタン(右)を押します。

●②ボタン(左)を押すとあんみつ姫の所持金や、持ち物が表示されます。

●再び②ボタンを押すと、ゲーム画面になります。



あんみつ姫からのアドバイス



●お城の中では、地図をつくると便利よ。用事のない部屋に何度も行っては、時間がもったいないものね。

●何もなかった部屋でも、また違うときに行けば、新しいことがわかるかもしれないわよ。

セガ ゴールド カートリッジからのお願い

セガ ゴールド カートリッジは、ホームテレビゲーム SEGA MARKⅢ専用です。

—— 正しくお使いいただくために ——

ぬらさない！

曲げない！





強いショックはダメ！

直射日光、大きらい！



キズつけない！

高い温度に近づけない！





シンナーやベンジンもダメ！

- ぬらしたときは、完全に乾かしてから使いましょう。
- 汚れたら、石けん液で湿らせた柔らかい布で軽くふいてください。
- 使用後は、ケースに入れてください。

長時間にわたりゲームをするのはやめましょう。
また、長時間ゲームをするときは、1時間ごとに10分～20分の休憩をしましょう。

セガ ジョイジョイテレフォン



テレビゲームの最新(さいしん)ソフト情報(じょうほう)を、
キミだけにお知(し)らせします。
今(いま)すぐ、ダイヤルしちゃお！

札幌(さっぽろ) 011-832-2733
東京(とうきょう) 03-236-2999
大阪(おおさか) 06-333-8181
福岡(ふくおか) 092-521-8181

※電話番号(でんわばんごう)は、よく確(たし)かめて、正(ただ)しく回(まわ)してね。

株式
会社 セガ・エンタープライゼス

本 社 〒144 東京都大田区羽田１－２－12
電話03(743)7435(代表)
お問い合わせ：本社消費者サービス係
電話03(742)7068(直通)