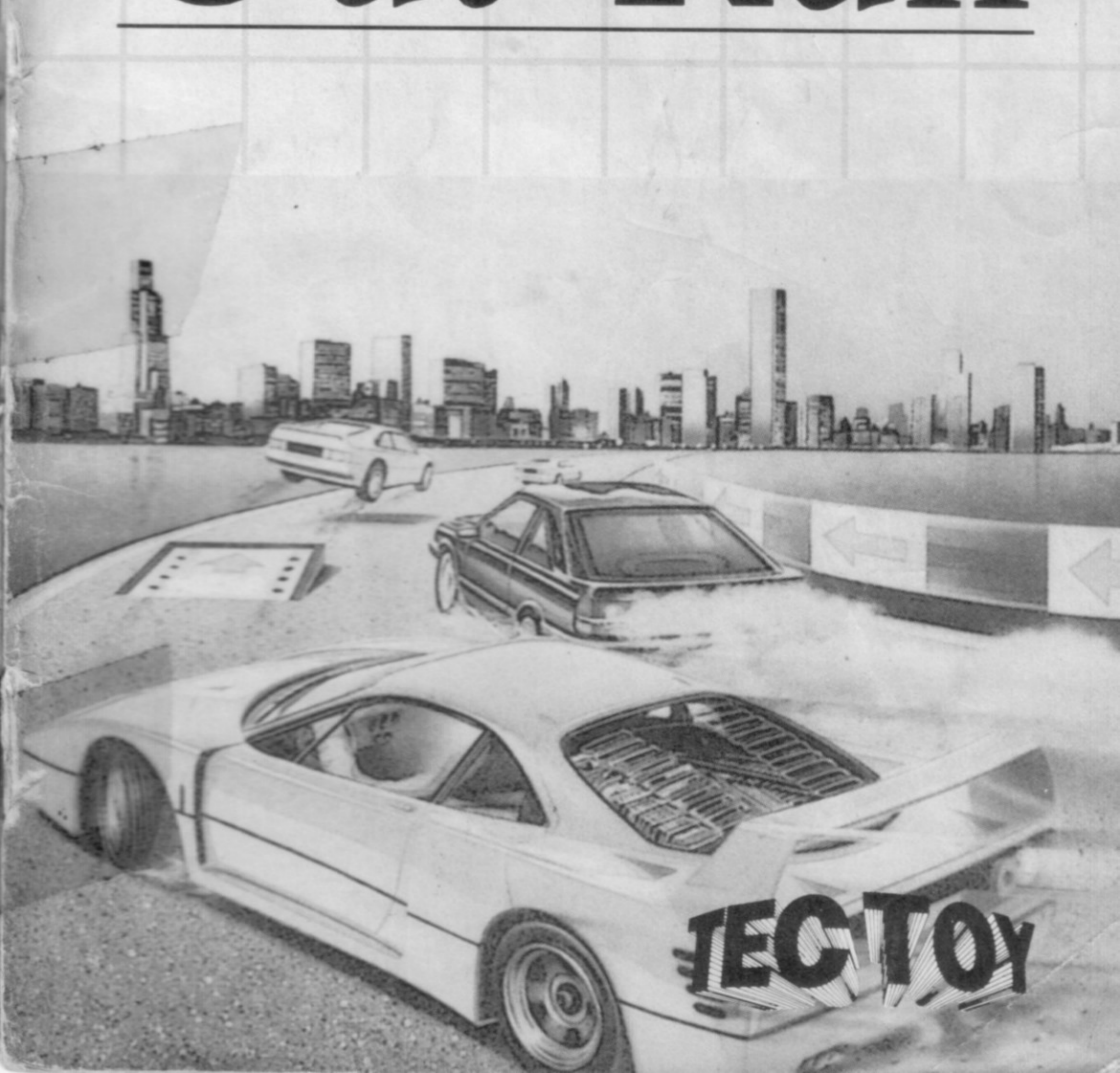
27

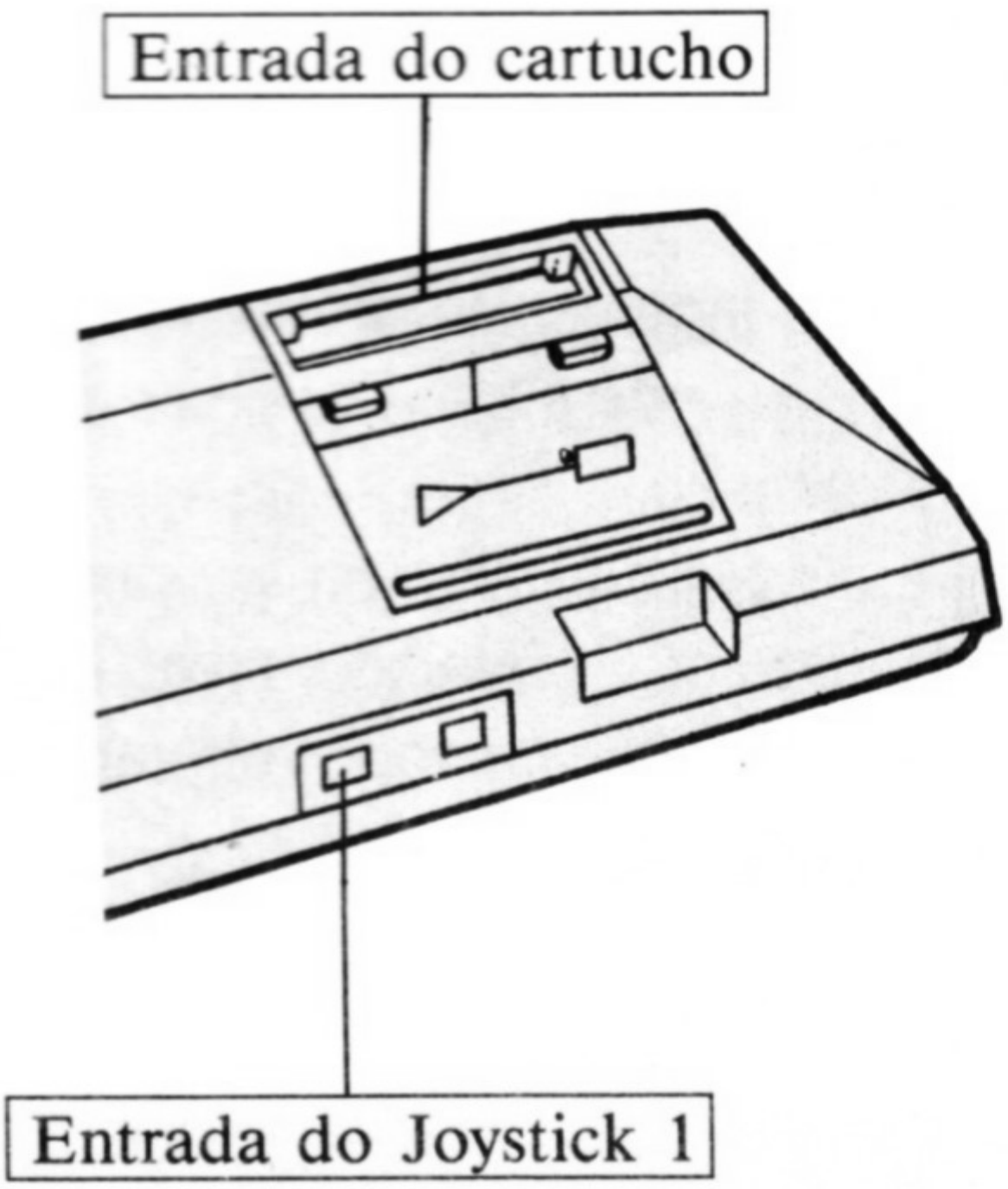
Battle Out Run



Como colocar o cartucho no MASTER SYSTEM

1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado.
2. Coloque o cartucho BATTLE OUT RUN no console, conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.
3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, desligue o aparelho e ligue-o novamente.
4. Para começar o jogo, aperte o **Botão 1** ou o **Botão 2**.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado!



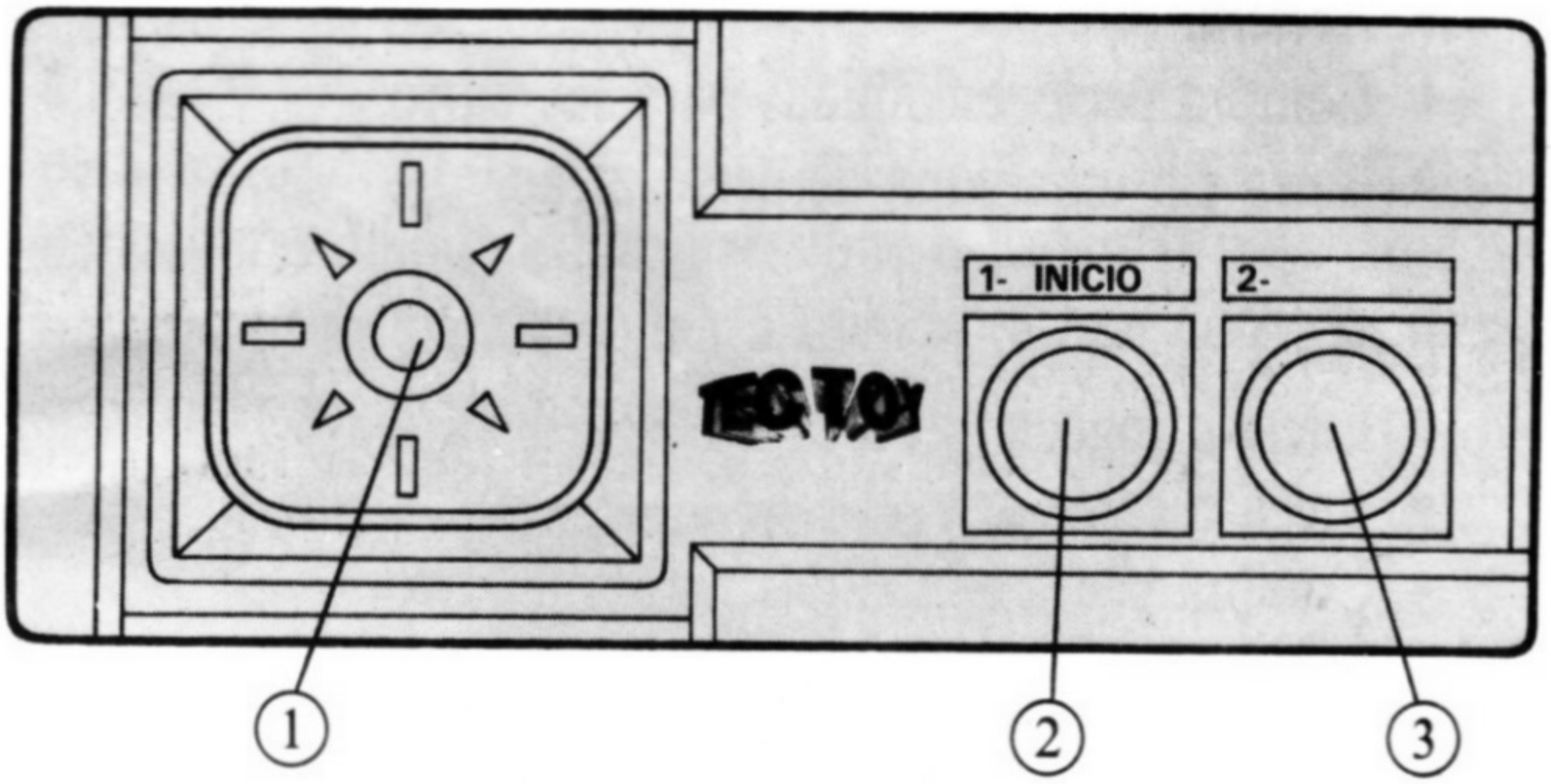
Em busca da recompensa

Você é Joe Hurst, o mais audacioso caçador de recompensas do volante. Você é o tipo de sujeito que gosta de fazer as coisas por si mesmo. Como por exemplo construir seu modelo Laboratti Teratuga a partir de peças avulsas que você encontrou na oficina de seu amigo George e de outras que você comprou. Está certo que o Tuga não anda tão bem agora, mas é uma bela máquina! Tudo o que você precisa é de um pouco de dinheiro para fazê-lo andar tão bem quanto seu aspecto sugere.

É por esta razão que você está na estrada justo agora, tentando conseguir as recompensas de 8 dos mais malvados e mais procurados chefes de quadrilha. Esses caras são rápidos. E atrás deles vão motoristas assassinos que defendem os chefes com lealdade feroz e que tentarão qualquer coisa pra retardar você. Quando você avistar um chefe, a única forma de pará-lo é bater no carro dele antes que o tempo de jogo termine. Do contrário, você terá de começar novamente e perderá todas as peças de seu carro que comprou no caminho.

Assim, assuma a direção e batalhe em seu caminho por todo o país para derrotar Casadrando, o chefão, o mais poderoso de todos os chefes. Se você tiver cabeça, ousadia e tempo, a vitória será sua.

Assuma o controle



① Botão direcional (Botão D)

- Pressione para a direita ou para a esquerda para virar o carro no sentido escolhido.
- Pressione para cima para aumentar a velocidade ou quando carregar nitroglicerina.
- Pressione para cima ou para baixo para escolher peças na loja (car shop).
- Pressione para a direita ou para a esquerda para escolher uma estação de rádio.
- Pressione para cima ou para baixo para selecionar a região de um dos chefes de quadrilha no mapa. É o seu alvo.

② Botão 1

- Inicia o jogo.
- Acelera.
- Compra peças escolhidas para seu carro.
- Entra em uma zona de perseguição.

③ Botão 2

- Inicia o jogo.
- Breca o carro.
- Compra peças escolhidas para seu carro.
- Entra em uma zona de perseguição.

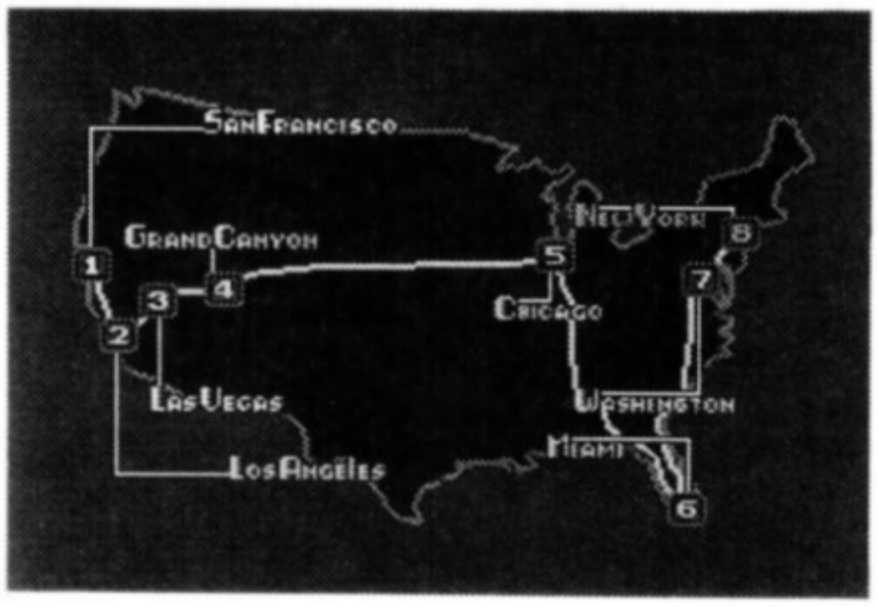
Preparativos para a viagem

Alguns itens são básicos para que você possa partir: seu mapa, o chefe a perseguir e sua música.

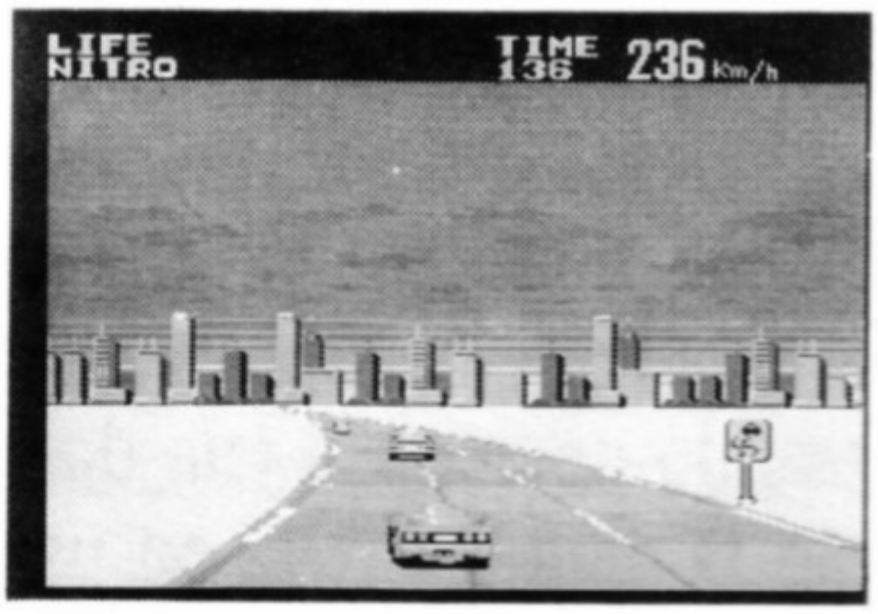


O Mapa da estrada

Aperte o **Botão 1** ou **2** na tela de demonstração para chegar à tela do título. Aperte o **Botão 1** ou **2** na tela do título, para ver o mapa da estrada. Ele mostra os quartéis-generais de 8 chefes de quadrilha. Pressione o **Botão D** para cima ou para baixo para escolher a rodada (a fase do jogo) que você quer jogar primeiro.



Quando você tiver sucesso em capturar os chefes de uma zona ou território, você passará a outras cidades, em ordem, até chegar a Nova York. Apesar de ser permitido começar em qualquer ponto, você poderá selecionar em primeiro lugar uma cidade mais fácil, de baixo número, para ganhar dinheiro e comprar melhores peças para seu carro.



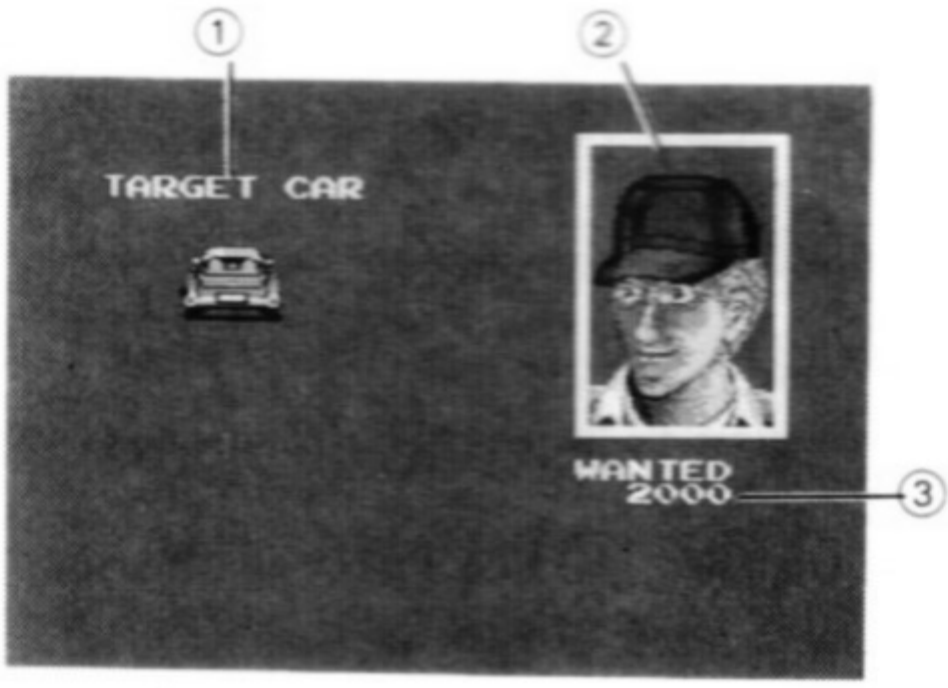


Encontre seu chefe de quadrilha

Após ter escolhido um território de uma quadrilha, aperte o **Botão 1** ou **2** para ver: uma foto do chefe de quadrilha que opera nessa região, o carro que você perseguirá e o valor da recompensa em dinheiro pela captura desse bandido.

Certifique-se da cor do carro do chefe, para não perdê-lo de vista durante a perseguição.

① Carro do bandido.
② O chefe que você perseguirá.
③ Recompensa.



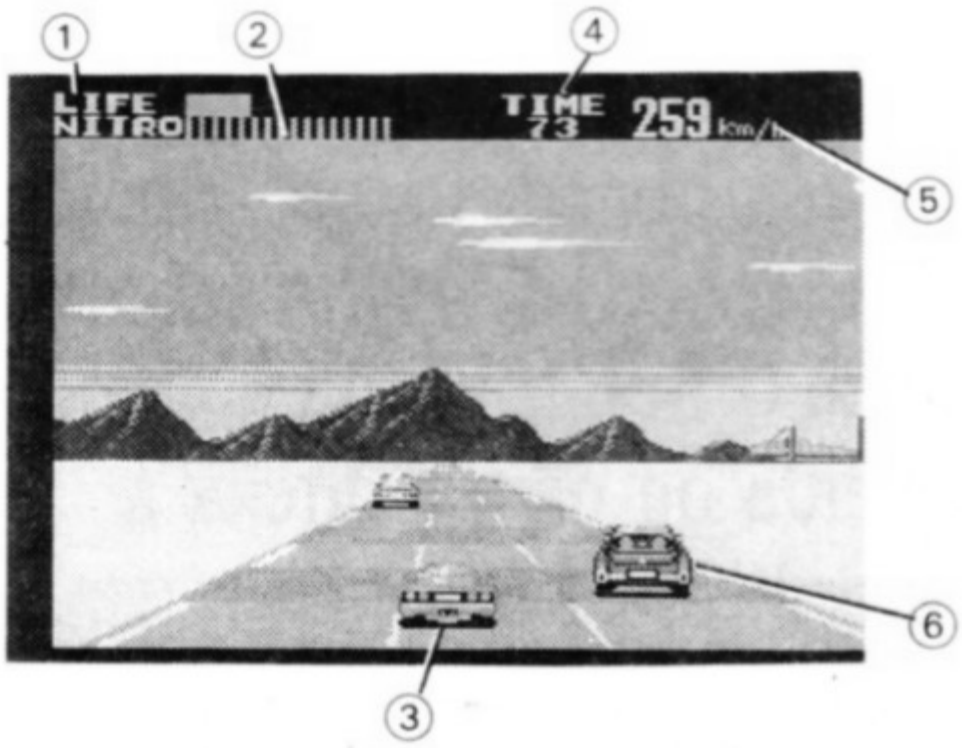
Rádio

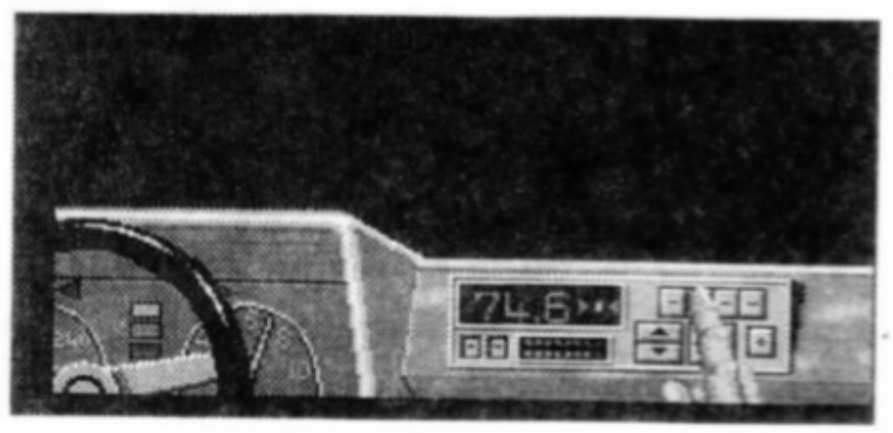
Durante essas missões, será mais agradável se você puder ouvir suas músicas prediletas. Quando aparecer a tela do painel do carro, pressione o **Botão D** para a direita ou para

a esquerda, para escolher uma das 4 estações de rádio disponíveis. Em seguida, aperte o **Botão 1** ou **2** para ir para a estrada e iniciar o jogo.

Pise fundo!

① Indicador da vida remanescente do inimigo.
② Indicador de nitro.
③ Carro de Joe.
④ Tempo.
⑤ Indicador de velocidade (velocímetro).
⑥ Carro do inimigo.





O **Indicador de Vida remanescente do Inimigo** aparece sempre que você perseguir o carro de um chefe de quadrilha. Ele mostra a vida remanescente do carro do bandido. O **Indicador de Vida remanescente do Inimigo** diminui sempre que você bater no automóvel dele. Quando o indicador cair a zero o chefe pára o carro e se entrega para que você o prenda.

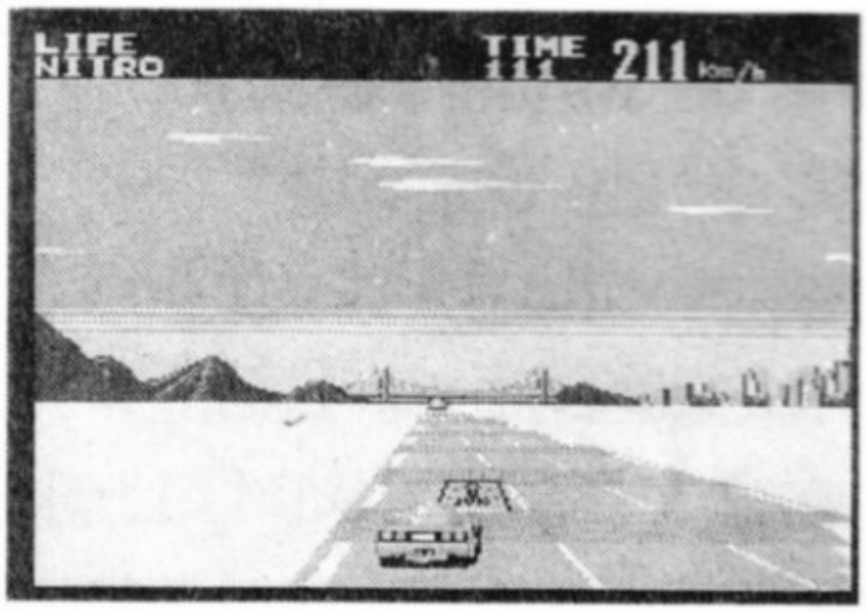
O **Indicador de Nitro** mostra a reserva de nitroglicerina que você ainda tem nessa rodada ou fase de jogo. Você pode comprar mais na loja de peças.

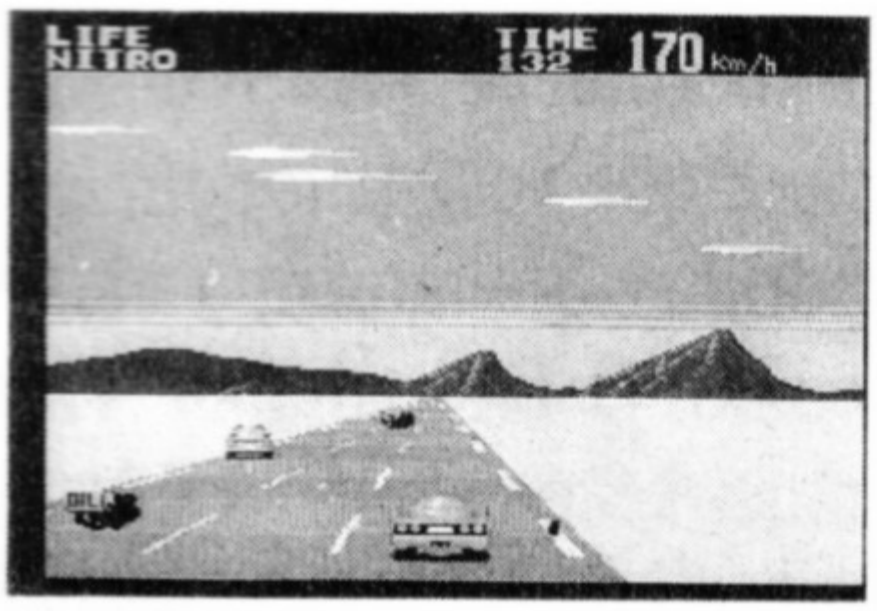
O **Indicador de Tempo** mostra quanto tempo você ainda tem para reduzir o **Indicador de Vida remanescente do Inimigo** a zero e prender o chefe. Se o tempo acabar antes de você pegar o chefe, você voltará ao começo do jogo com seu carro na situação original. Você inicia cada nova rodada com 150 segundos.

O **Indicador de velocidade** (ou **velocímetro**) mostra a velocidade atual de seu carro.

Rumo à estrada!

Ao ver seu carro na estrada, aperte o **Botão 1** para acelerar. Pressione o **Botão D** para a esquerda ou para a direita a fim de mover-se em torno dos membros da quadrilha que circulam em carros amarelos.



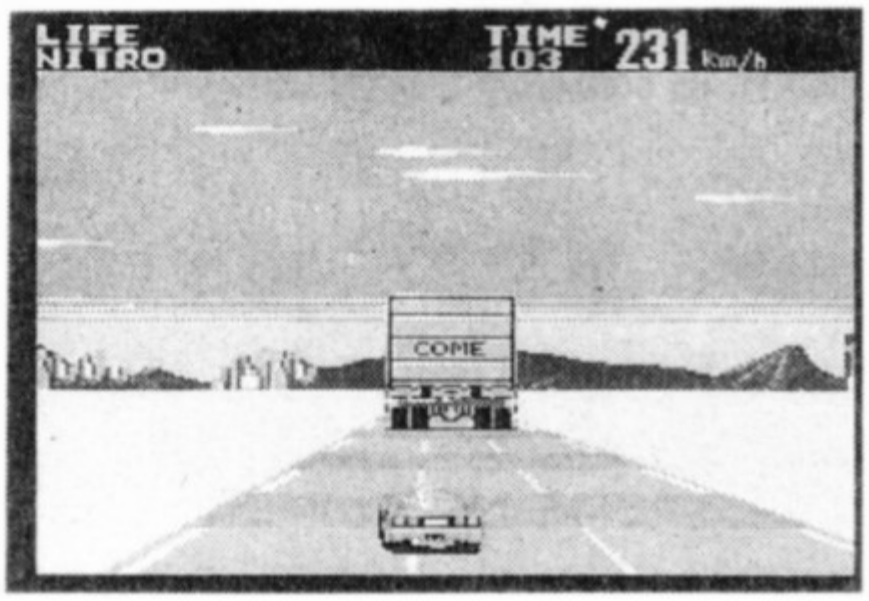


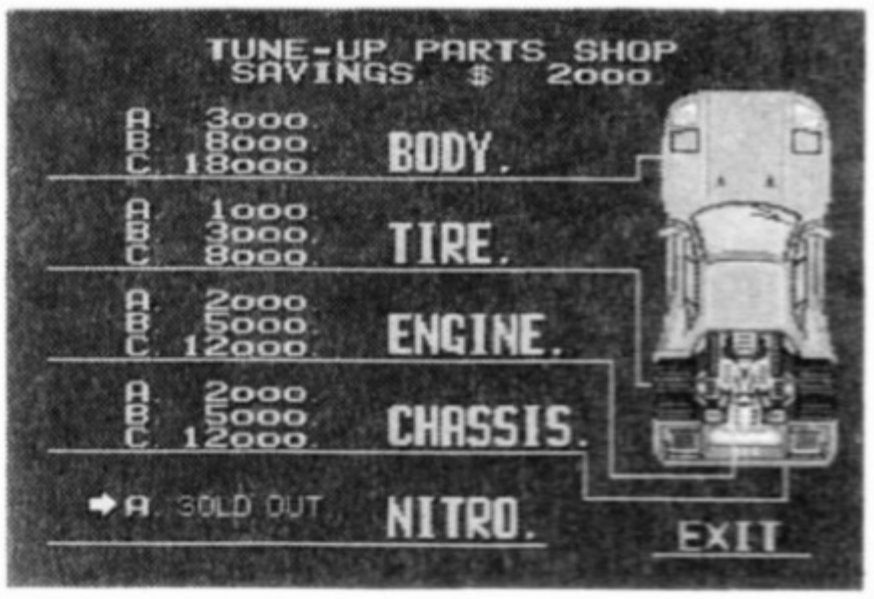
Faça tudo o que puder para evitar os carros desses bandidos, as placas de sinalização e as manchas de óleo. Bater nesses obstáculos provoca diminuição de sua velocidade ou derrapagem. Você poderia perder um tempo precioso.

Use plataformas de salto para arremessar seu carro contra o dos bandidos, ganhando tempo. Mas, cuidado! Se você aterrizar sobre o teto de outro carro, perderá velocidade e tempo.

Tempo para revisão

Nada como uma boa revisão para dar a seu carro a potência de um bólido e reforçá-lo contra os rigores da estrada. Ao ver o caminhão de George, dirija-se à rampa para entrar na loja.





A visita a essa loja dá a você 65 segundos extras na pista e uma boa chance de melhorar o desempenho de seu carro, o que torna mais fácil, portanto, a caçada ao chefe.

George apresenta 3 qualidades de peças. Quanto mais cara a peça, mais ela melhora o desempenho de seu carro.

Mova o **Botão D** para cima ou para baixo a fim de selecionar uma peça. Em seguida, aperte o **Botão 1** ou o **Botão 2** para comprá-la. Você pode comprar as peças que quiser, se tiver o dinheiro! Depois de efetuada a compra, George põe um aviso de "VENDIDO" na peça correspondente.

Enquanto você estiver batendo seu carro contra o dos chefes e perseguindo-os, as peças permanecerão em seu carro na próxima rodada do jogo. Quando você falhar em pegar um chefe, George retomará as peças acumuladas e você iniciará um novo jogo, com seu carro original.

Seja esperto ao usar seu investimento de $ 3000 para comprar as seguintes peças:

- **Carroceria (BODY)**: uma nova carroceria é mais resistente do que a do carro original e diminui a quantidade de tempo que você perde nas colisões.

- **Pneus (TIRE)**: novos pneus melhoram a aderência à estrada, quando você enfrentar curvas fechadas e manchas de óleo.

- **Motor (ENGINE)**: um motor melhor permite aceleração mais rápida e mantém o ritmo extenuante que você necessita para caçar os chefes.

- **Nitroglicerina (NITRO)**: com o estoque de nitroglicerina completo, você obterá uma aceleração turbo incrível, importante nas ocasiões em que precisar aumentar muito a velocidade.

Observação: A Loja de peças aparece somente uma vez em cada rodada, portanto não perca sua oportunidade!

Quando tiver comprado todas as partes de que precisa, pressione o **Botão D** para baixo até que a flecha fique próxima à saída (EXIT) e então aperte o **Botão 1** ou **2** para voltar à estrada.

Dicas para caçar os chefes

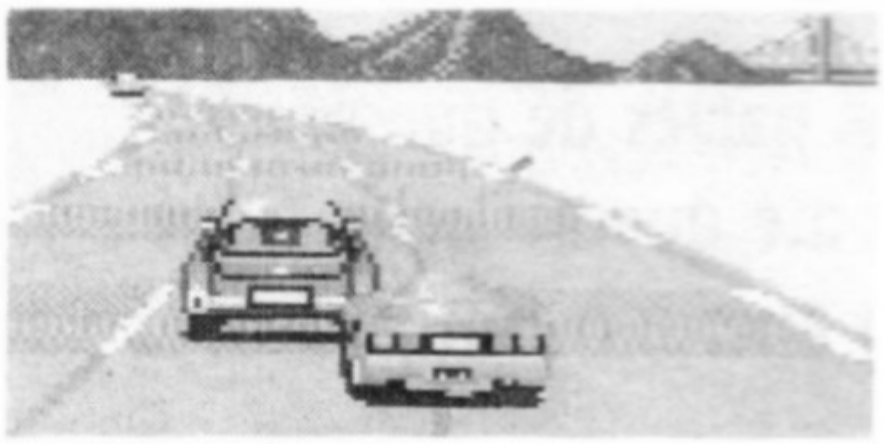
O carro do chefe e o indicador de vida aparecem quando você estiver perto do quartel-general do facínora. Bata em seu carro o mais forte que puder, e quantas vezes você conseguir, a fim de provocar a queda do indicador de vida do chefe. Aqui estão algumas técnicas para atingir o chefe:

- Se você tem carga de nitro, utilize-a agora, pressionando o **Botão D** para cima enquanto você acelera o carro. Você pode usar este reforço de nitro para perseguir o chefe ou para bater em seu carro.

- Se bater no carro do chefe com certo ângulo, você causará mais dano do que batendo diretamente por trás.

① Mais eficaz.
② Menos eficaz.

①



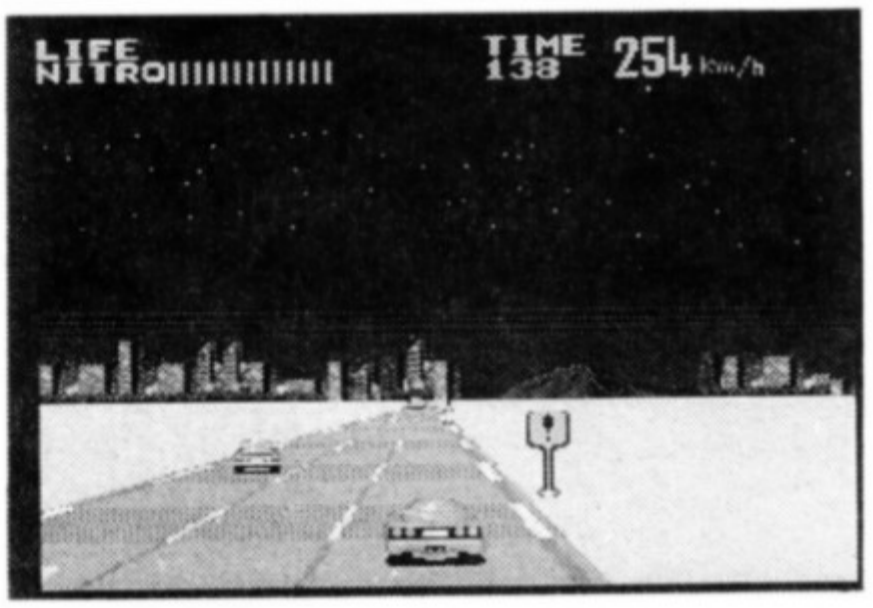
②

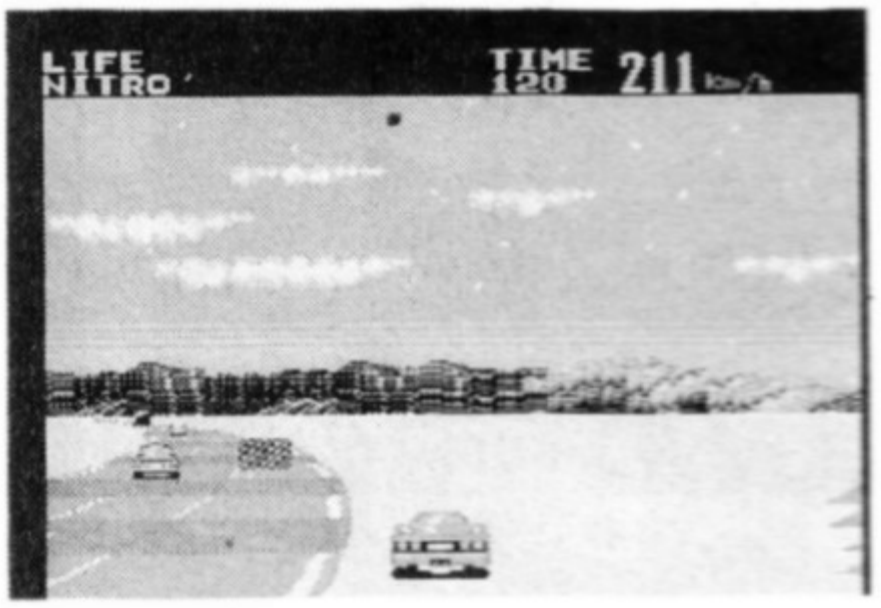


Tempo é dinheiro

O que vale para os negócios, vale também para a estrada. Se você pegar um chefe justamente no tempo disponível, você receberá a recompensa em dinheiro especificada para este chefe.

Se ainda sobrar tempo no relógio, quando você tiver caçado o chefe, você receberá a recompensa e mais um bônus em dinheiro. O valor do bônus é igual ao tempo que sobrou vezes o fator de multiplicação da rodada.

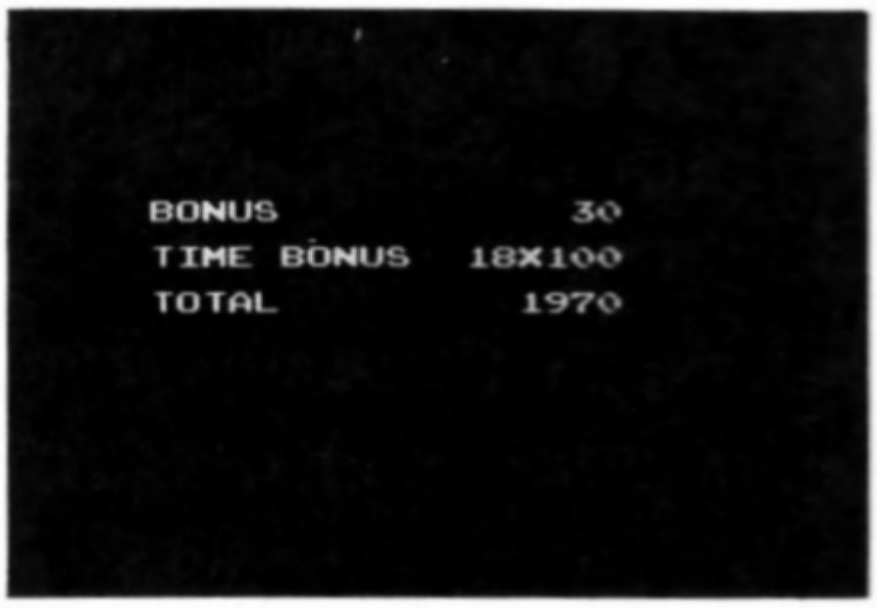


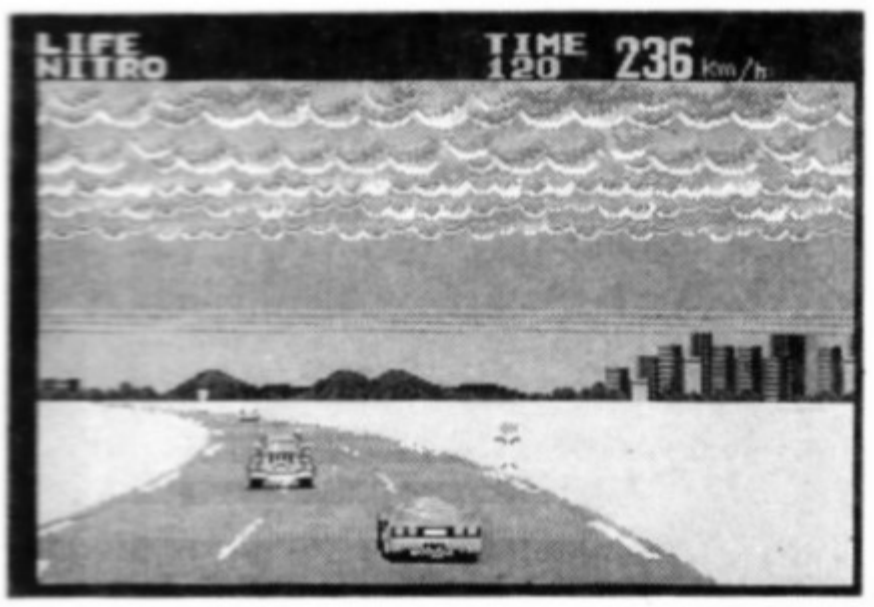


Os fatores de multiplicação das rodadas são:

Rodada 1: x 100
Rodada 2: x 150
Rodada 3: x 200
Rodada 4: x 250
Rodada 5: x 300
Rodada 6: x 400
Rodada 7: x 500
Rodada 8: x 600
Rodada 9: x 900

Por exemplo, se você agarrar o chefe e ainda tiver 12 segundos de sobra na rodada 5, você ganha bônus adicional de $ 600.

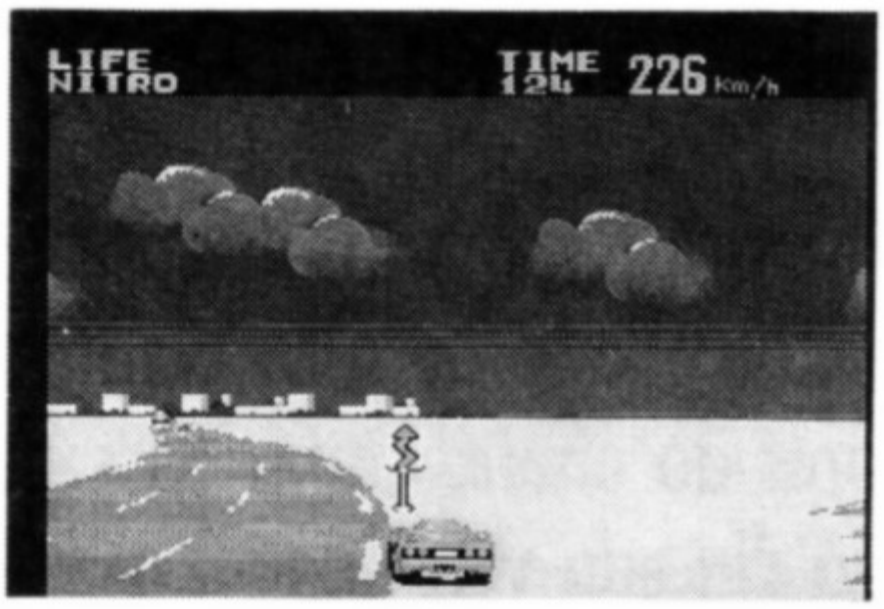




Acabou o tempo...

...e o chefe fugiu? Não há problema! Tente novamente. Aperte o **Botão 1** ou **2** quando aparecer a mensagem "CONTINUE", com a flecha indicativa, para o início de um novo jogo. Você pode escolher qualquer novo ponto de início no mapa das estradas. Você inicia o novo jogo sem os equipamentos que você adquiriu nas rodadas anteriores.

Pressione o **Botão D** para cima, a fim de selecionar "END" (FIM) e em seguida aperte o **Botão 1** ou **2** para finalizar o jogo.





Dicas úteis

Os bandidos ferozes da quadrilha, as manchas de óleo traiçoeiras e as tortuosas curvas na estrada já bastam para fazer qualquer caçador de recompensas pendurar suas chuteiras, isto é, suas luvas. Não desista! Use as seguintes dicas para ganhar sua recompensa:

- Capture o chefe de São Francisco em primeiro lugar para obter uma boa grana e envenene seu carro para passar para a próxima rodada.

- Permaneça no centro da estrada e esteja preparado para desviar dos obstáculos.

- Se não houver sinalização para impedi-lo, saia da estrada por pouco tempo para evitar placas de óleo ou o carro de um dos bandidos protetores do chefe. Guiar fora da estrada provocará redução em sua velocidade, mas nem tanto quanto as colisões com o carro dos bandidos ou as manchas de óleo.

- Na loja de peças, considere a prioridade de suas compras com cuidado. Gaste seu dinheiro primeiro com os ítens básicos.

Marcador de pontos

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Marcador de pontos

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Marcador de pontos

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Marcador de pontos

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TECTOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TECTOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técniça autorizada TECTOY.

TEC TOY

Nº CQ 0211238866

PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

TECTOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.
Rua Ramos Ferreira, 1913 — Manaus — AM — CEP: 69.000
Indústria Brasileira
CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR
Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038
TELEFONE: (011) 261-5797

TEC TOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS

CONHEÇA O AMAZONAS