Master System®

Jogos de Verão II



MANUAL DE INSTRUÇÕES

SEGA

TEC TOY

ATENÇÃO:

Por favor, leia o aviso abaixo antes de usar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar.

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz da tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentido quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se no mínimo a 2.5m da tela de televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas).

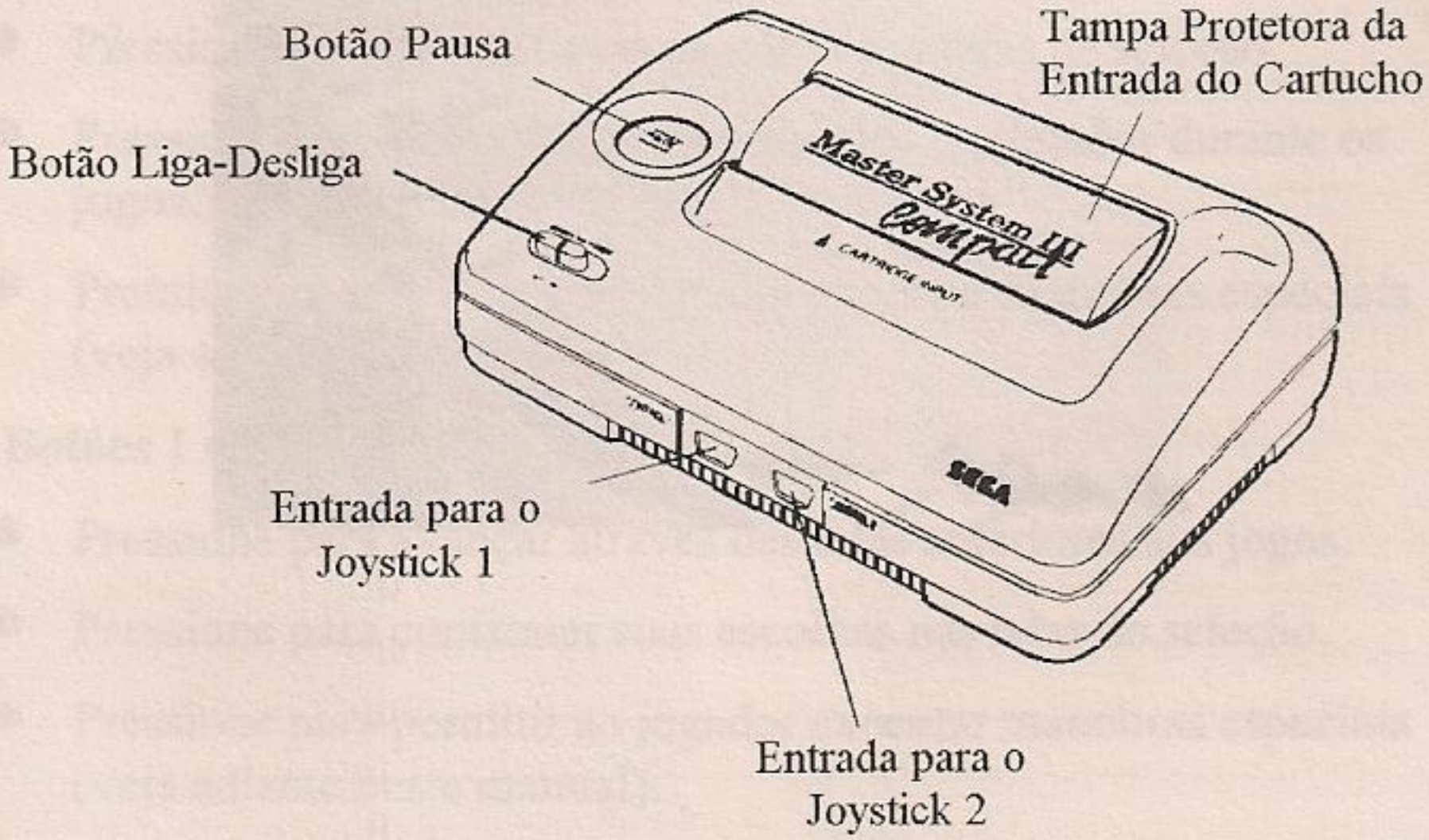
Durante o jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte seu médico.

Como Colocar o Cartucho no MASTER SYSTEM

1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado. Conecte o joystick 1.
2. Coloque o cartucho JOGOS DE VERÃO II no console, conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.
3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
4. JOGOS DE VERÃO II é para até oito jogadores.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado!

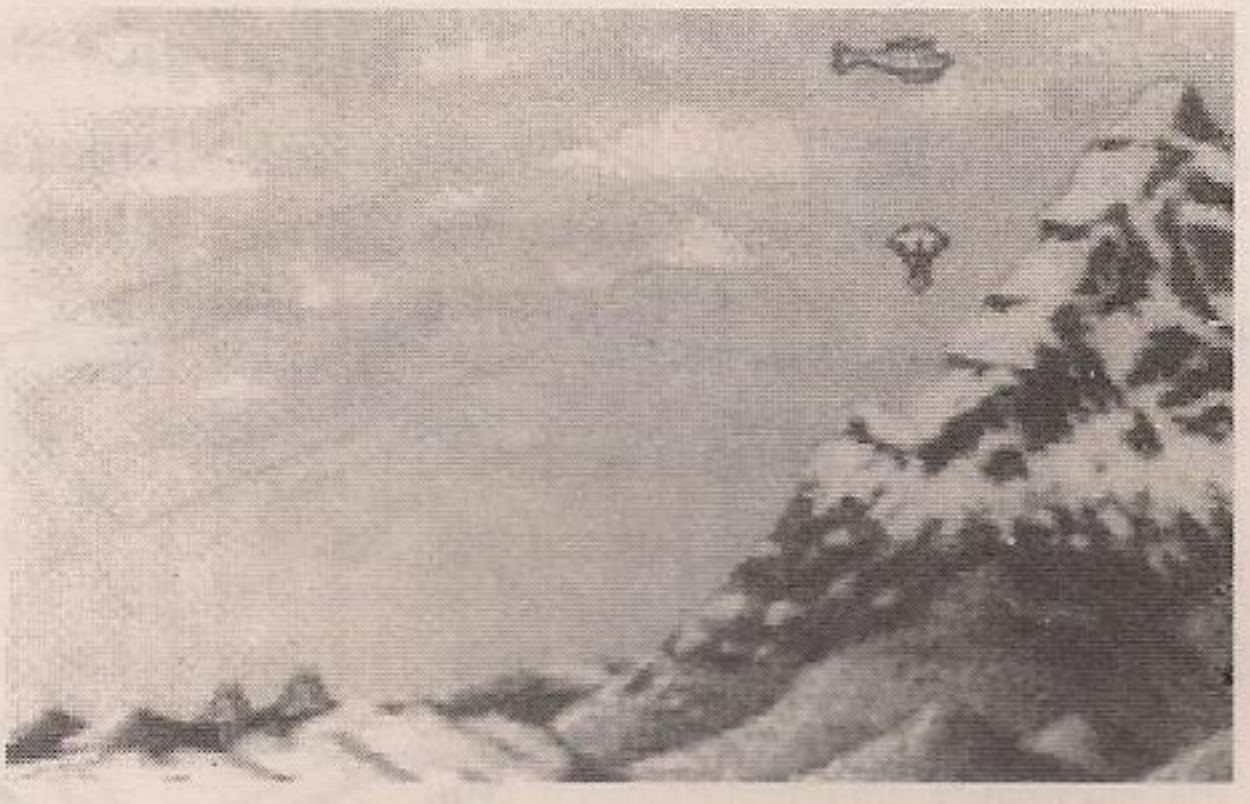


A Califórnia em Ação

Este jogo é uma seleção de esportes únicos que somente poderiam ter vindo da Califórnia, uma das regiões do mundo com maior variedade de relevos e culturas vibrantes. Pratique ou dispute quatro grandes esportes da ensolarada Califórnia: Skate, Body Boarding, Asa Delta e Esqui na neve.

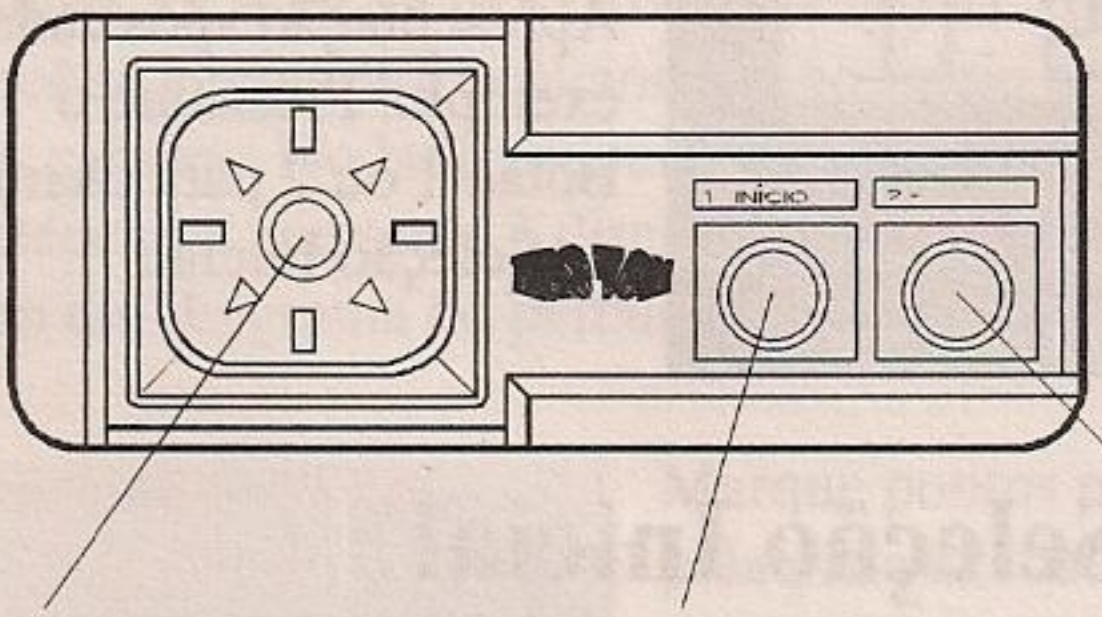
Você terá coragem para realizar manobras de tirar o fôlego enquanto se lança a velocidades de desafiar a morte?

Dispute contra até sete amigos ou aproveite a oportunidade de aprimorar suas habilidades sozinho. Com a cabeça preparada para as alturas, o estômago para velocidades e um desejo ardente de boa sorte, você descobriu exatamente os desafios que estava esperando!



Assuma o Controle!

Para um melhor desempenho, aprenda os diversos movimentos dos botões antes de começar a jogar.



Botão Direcional (Botão D) | Botão 1 | Botão 2

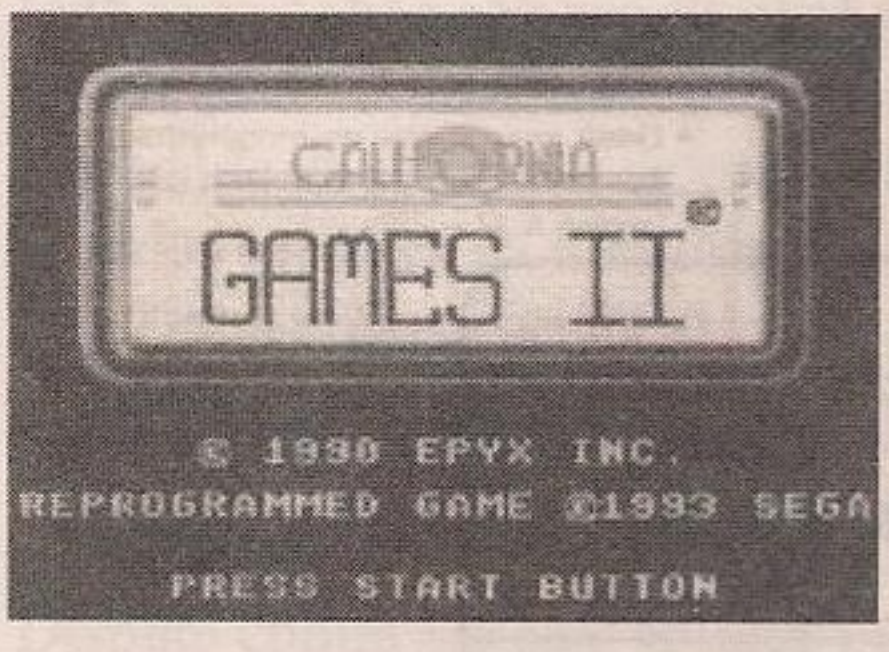
Botão D

- Pressione para apontar suas escolhas nas telas de seleção.
- Pressione para controlar os movimentos do jogador durante os jogos.
- Pressione para permitir ao jogador executar manobras especiais (veja adiante neste manual).

Botões 1 e 2

- Pressione para avançar através das telas anteriores aos jogos.
- Pressione para confirmar suas escolhas nas telas de seleção.
- Pressione para permitir ao jogador executar manobras especiais (veja adiante neste manual).

Iniciando!



Após o logotipo Sega, você verá demonstrações dos quatro jogos, com um retorno à Tela de Apresentação após cada exemplo. Pressione o Botão 1 ou 2 para chamar a Tela de Seleção Inicial.

Tela de Seleção Inicial

Você pode escolher entre praticar SKATE BOARDING (Skate), BODY BOARDING, HANG GLIDING (Asa-Delta) ou SNOW BOARDING (Esqui na neve) sozinho, ou chamar o Modo de Competição para competir contra até outros sete jogadores (veja adiante neste manual). Para fazer sua seleção, pressione o Botão D para mover o braço do esportista californiano e pressione o Botão 1 ou 2 quando ele apontar para sua escolha.



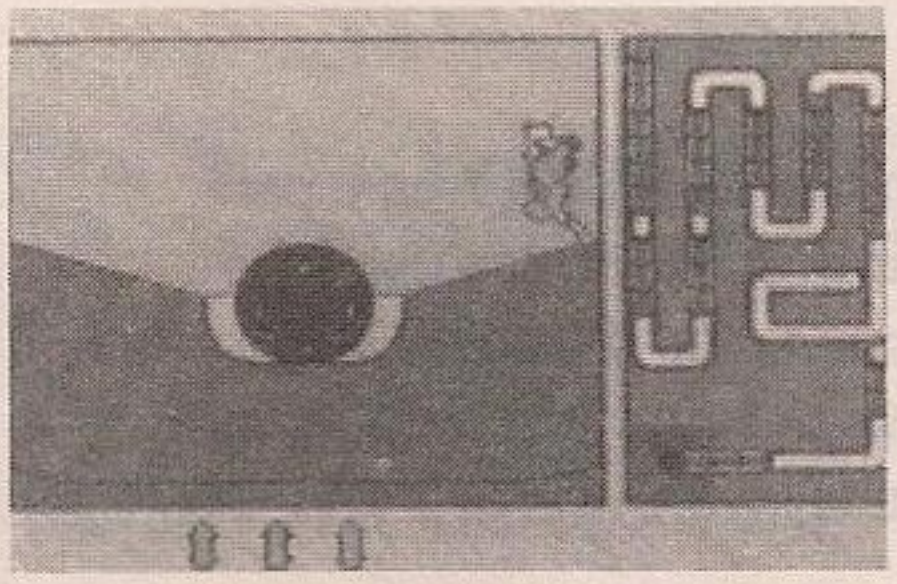
Após cada jogo, você poderá verificar como foi seu resultado em uma Tela de Pontuação. Você poderá observar sua pontuação total assim como os detalhes de quantas manobras você realizou, quantas de cada tipo e quais outras bonificações foram adicionadas ao seu total (veja adiante neste manual).



Jogando Sozinho

Skate

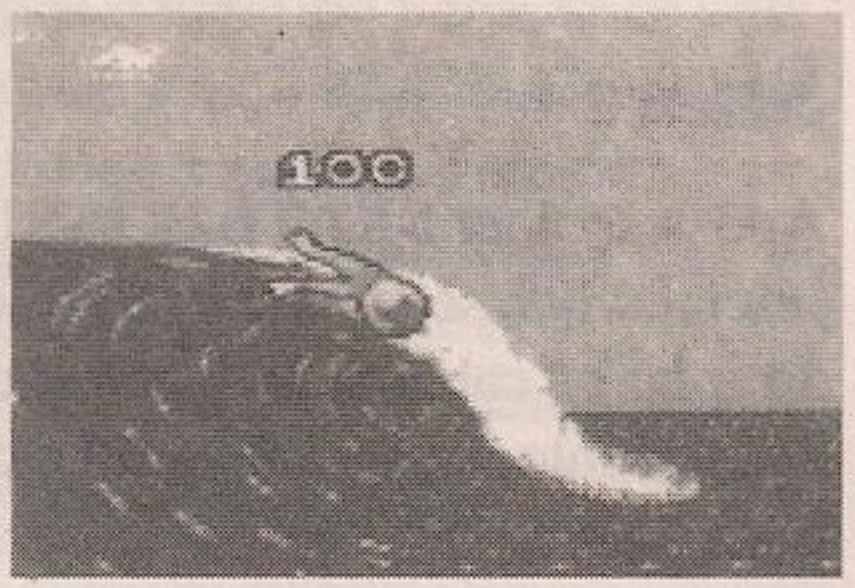
Após escolher SKATE BOARDING (Skate) na Tela de Seleção Inicial, você se encontrará posicionado no início de uma pista de arrepiar os cabelos. No lado esquerdo da tela, você verá a própria ação acontecendo, enquanto à direita poderá acompanhar sua posição em um diagrama do percurso.



Marque pontos no seu caminho pela pista executando proezas acrobáticas espetaculares. Use o Botão D para conseguir impulsos laterais, de forma a poder utilizar a borda do *half-pipe* como apoio. Fique de olho no caminho à frente porque, se aqueles túneis lhe pegarem desprevenido, você poderá acabar achatando a cara! Você poderá sobreviver a quatro acidentes (o número restante será mostrado na parte inferior da tela), mas uma cabeçada na entrada do túnel será fatal.

Dica: Entre no túnel em ângulo, deixando a tábua inclinada, para manter o impulso e conseguir o maior número de ziguezagues. Mas cuidado: você terá que deixar seu skate no nível da pista quando acabar o túnel!

Body Boarding



Ao selecionar BODY BOARDING, você aparece a um passo adiante de uma violenta onda, remando em direção à praia. Quando ela o pegar, use o Botão D para subir e descer pela onda, e os Botão 1 ou 2 para sofisticar sua subida com diversas manobras. Quanto mais truques você usar, mais longe a onda o levará.

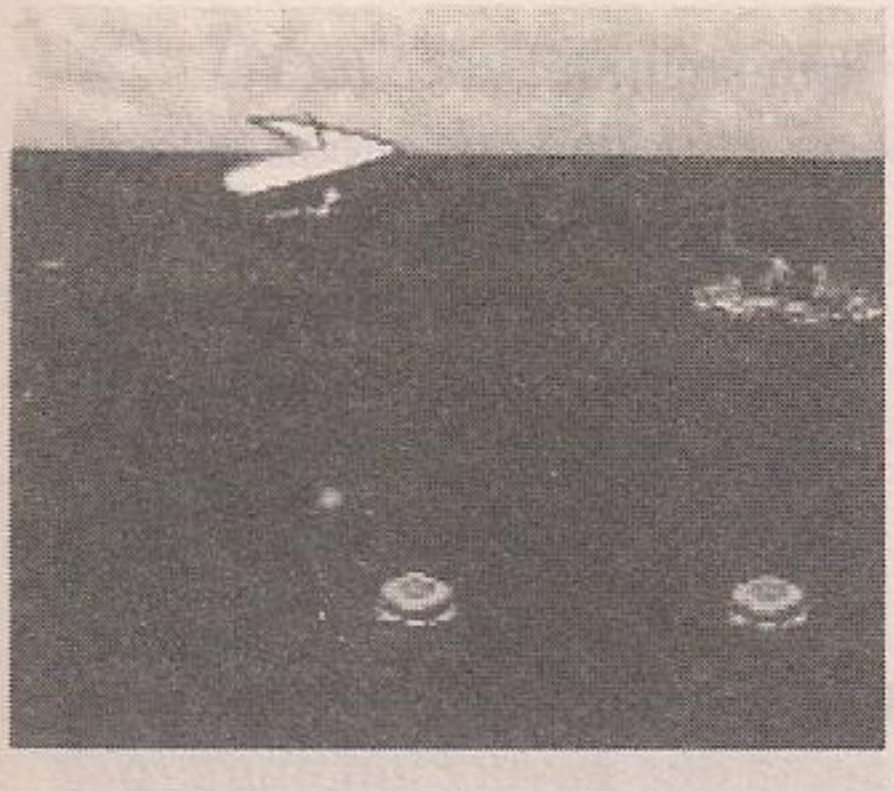
Após a onda se quebrar, fique prestando atenção à frente para manobrar com habilidade ao desviar dos obstáculos que o aguardam nos bancos de areia, pressionando o Botão D para cima ou para baixo. Cada obstáculo que você evitar acrescentará pontos no total que você marcou sobre a onda.

Dica: Evite os obstáculos nos bancos de areia permanecendo na parte inferior da tela, observando a borda direita da tela, e desviando-se para frente e para trás para evitar tudo o que estiver em seu caminho.

Asa Delta

Escolha HANG GLIDING. Lance-se sobre o mar aberto a partir do topo dos penhascos pressionando o Botão 1. Fique atento à biruta, porque se você não pegar o vento pela frente, sofrerá um desastre súbito e certo!

Ganhe altitude com as termais nas extremidades da tela. Elas duram aproximadamente 4 minutos, e um alarme soa 15 segundos antes delas se extinguirem.



Sua missão terá um duplo objetivo: exibir sua maestria na asa delta realizando perigosas manobras, e jogar dois recipientes com água para os dois náufragos que estão flutuando (você terá um total de cinco; um alarme soará quando você soltar o quarto). Você poderá ganhar pontos extras se conseguir aterrissar no ponto de partida.

Dica: Faça uso pleno das termais - não avance longe demais no mar aberto sem ter altura suficiente porque não haverá forma de retornar à terra.

Esqui na neve

Quando você seleciona SNOW BOARDING (Esqui na neve), sua primeira missão será pousar o jogador cuidadosamente no pico mais alto de uma montanha. Use o Botão D para direcionar o helicóptero para o ponto de partida escolhido. Então pressione o Botão 1 para liberar o esquiador.

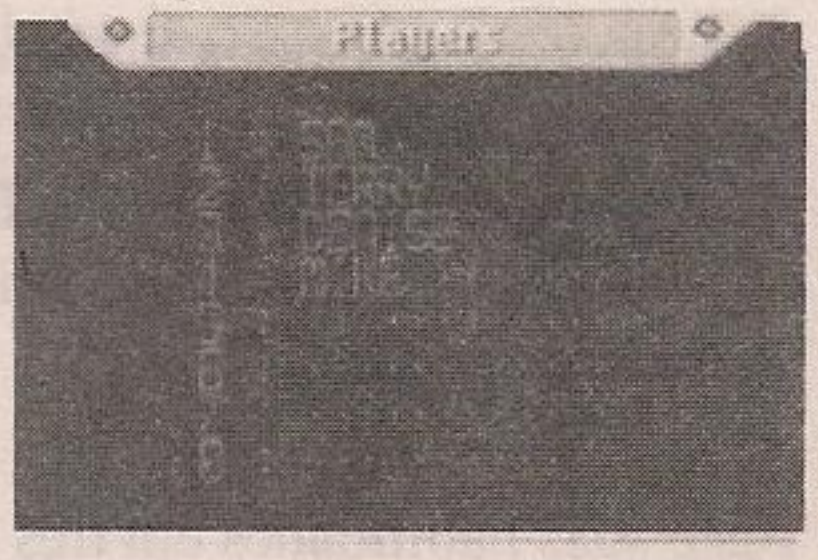
Teste suas habilidades em três ambientes diferentes. Primeiro, enfrente perigosas ladeiras, pressionando o Botão D para desviar-se dos obstáculos e usando o Botão 1 para pular (mantenha-o pressionado para pulos mais extensos). Você tem cinco vidas nesta seção, e receberá um aviso quando chegar na última.



Em seguida, você terá a oportunidade de mostrar suas manobras aéreas na bacia de neve. Saia vivo, com pontos extras, pressionando o Botão 2 enquanto estiver na borda esquerda da bacia. A corrida final é um trecho árduo sobre pedaços de grama, lama e neve. Tenha cuidado para não gastar muito cedo as cinco vidas desta seção, já que haverá um número enorme de obstáculos para você ultrapassar, e as diversas superfícies dificultam bastante a utilização dos controles.

Dica: Nas seções montanha-abaixo, mova-se para a esquerda e para a direita para reduzir sua velocidade na bacia de neve.

Disputando com os Amigos



Quando você escolher a opção COMPETITION (Competição) na Tela de Seleção Inicial, será apresentada uma tabela na tela, onde deverão ser registrados os nomes dos participantes. Um cursor pulsante marcará a primeira letra do nome de um jogador. Pressione o Botão D para cima ou para baixo para percorrer o alfabeto até a letra desejada, e então pressione para a direita para passar para a próxima letra. Quando estiver satisfeito com o nome, pressione o Botão 2 para passar para o próximo jogador. Continue esse processo até que todos os nomes dos jogadores estejam registrados.

Se você mudar de idéia, pressione o Botão 1 para voltar à linha anterior, ou o Botão 2 para pular para a próxima, enquanto o

Botão D permitirá caminhar dentro de uma linha. Quando a lista de competidores estiver completa, pressione o Botão 2 para avançar para a Tela de Seleção de Jogo.



Usando o Botão D, faça o esportista californiano apontar para os jogos que você deseja jogar e ilumine-os pressionando o Botão 1 ou 2. As telas anunciarão o primeiro jogo e o nome do primeiro jogador, e em seguida a ação irá começar. Quando o jogador 1 terminar o jogo e sua pontuação for mostrada, pressione o Botão 1 ou 2 para chamar uma tela de pontuação geral, onde estão todas as pontuações de cada jogador naquele jogo. Em seguida, será apresentada uma lista de classificação mostrando a posição relativa dos jogadores. Após alguns momentos, o próximo jogo selecionado começa. Quando todos os jogos terminarem, uma seqüência de premiações individuais e de mensagens não tão elogiosas serão apresentadas, começando do último colocado até chegar no vencedor. Pressione o Botão 1 ou 2 para avançar através destas telas e pressione-o novamente para voltar para a Tela de Seleção Inicial.

Controles e Pontuações

Em cada jogo, existem combinações de teclas que possibilitam prosseguir pelo jogo e realizar as manobras que poderão disparar sua pontuação.

Legenda:

Botão D para cima: C

Botão D para baixo: B

Botão D para a direita: D

Botão D para a esquerda: E

Botão 1: B1

Botão 2: B2

Skate:

Manobra	Botões	Valor
360° AERIALS (Aéreo de 360°)..	B2 + E/D.....	60
HAND PLANTS		
(Apoiado nas Mãos).....	B1 na borda do *half-pipe*.....	100
OLLIES.....	C + D/E seguido pelo B1	
	no alto do *half-pipe*.....	50
CORKSCREWS (Ziguezague)....	E/D dentro do túnel.....	80
BOARD SLIDES		
(Tábua Inclinada).....	C na borda do *half-pipe*.....	100
FINISH BONUS		
(Bonificação Final).....		1.000

Body Boarding

SPINS (Giros).....	B.....	10
BARREL ROLLS		
(Rolar no Tubo).....	E para o topo da onda,	
	depois D.....	100
CUTS (Cortes).....	B1 + E.....	10
OFF THE LIPS (Fora da Orla).....	B1 + E então B2 + E	
	baixa.....	50
	média.....	100
	alta.....	150
REVERSE OFF THE LIPS		
(Fora da Orla Invertida).....	B1 + E então B2 + D	
	baixa.....	60
	média.....	120
	alta.....	180

DOUBLE OFF THE LIPS
(Fora da Orla Duplicada)..... B1 + E então B1 + B2 + E.... 200
OBSTACLES AVOIDED
(Obstáculos Evitados)..... 50
COMPLETION BONUS
(Bonificação por Finalização)..... 1.000

Asa Delta

TAKEOFF (Início)..... B1..... —
540° TURNS (Giro de 540°)..... B1 + E/D na direção oposta..... 50
SWOOPS (Rasantes)..... C durante a fase descendente..150
STALLS (Retardar)..... Subir para o alto da tela..... 100
LOOPS..... C + E/D durante a fase descendente..... 150
WATER BOMB
(Recipiente de Água)..... B2 para liberar..... 500
LANDING BONUS
(Bonificação de Aterrissagem)..... 1.000

Esqui na neve

JUMP FROM HELICOPTER
(Pular do Helicóptero)..... B2..... —
Bonificação da Primeira
Tentativa..... 250
HAND PLANTS
(Apoiado nas Mãos)..... B1 na borda da bola de neve.. 100
360° TURNS (Giro de 360°)..... E/D na direção oposta na borda..... 50

EXIT (Saída)..... B2 no topo, à esquerda da bola de neve..... —

FINISHING BONUS (Bonificação de Final de Seção)..... 250

DISTANCE BONUS (Bonificação de Distância por Seção)..... 100

Fim do Jogo/Continuação



Se você não conseguiu chegar ao final de um jogo, o esportista californiano aparecerá caído na tela, lamentando seu orgulho ferido e seu corpo dolorido.

Entretanto, se você completou um jogo, ele estará lá para celebrar seu sucesso, na praia, no melhor estilo californiano.





Qualquer uma dessas telas será seguida, após alguns momentos, pela pontuação do jogo. Pressione o Botão 1 ou 2 e aparecerão as opções KEEP PRACTICING (Treinamento - continuar no mesmo jogo) ou BUG OUT (Retornar à Tela de Seleção de Jogo). Mova as setas para sua escolha pressionando o Botão D, e confirme a escolha com o Botão 1 ou 2.

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.



TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.
Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores - Manaus - AM
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR
Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038-000
TELEFONE: (011) 831-2266



TEC TOY

California Games II é marca registrada de Epyx, Inc.
© 1990 EPYX, Inc.

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS

CONHEÇA O AMAZONAS