MARK III / MASTER SYSTEM 共用

# GOLD CARTRIDGE

# キャプテン シルバー

CAPTAIN SILVER

## ゲームの遊び方

1 人用





主人公
ジム エイクロイド

このたびは、セガ ゴールドカートリッジ“キャプテンシルバー”をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。プレイの前にこの「ゲームの遊び方」をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

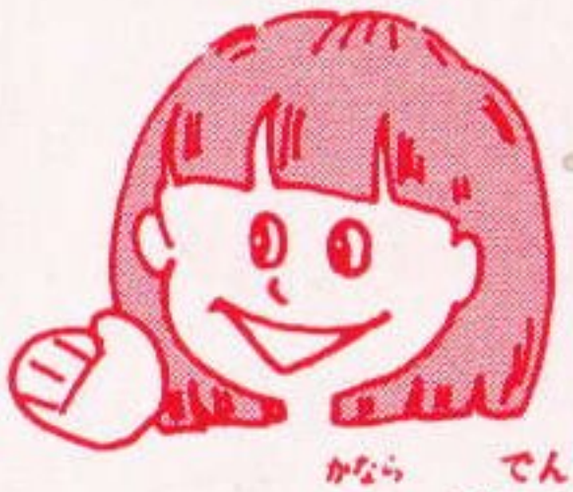
“キャプテン シルバー”は横スクロールタイプのアクションゲームです。ジムと一緒に冒険に出発しましょう。

## 目次


お願い……1
プロローグ……2
操作方法……4
遊び方……6
アイテム……8
キャラクター……12

# お願い

## ゲームを始める前に まず、読んでおこう。



●カートリッジを差し込むときには、必ず電源スイッチを切っておいてください。

●電源を入れても何も映らないときには、カートリッジがきちんと差し込まれているか確認しましょう。

●プレイのあとは、必ず電源スイッチを切ってからカートリッジを抜いてください。

## カートリッジは、精密機器。 こんなことに、注意して！



●極端に高い温度や低い温度には近づけないでください。

●強いショックを与えたり、分解しないでください。

●汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。

●端子に触れたり、水でぬらさないようにしてください。

**ひとこと** 長い時間ゲームをしていると、目が疲れます。ゲームをするときは、1時間ごとに10～20分の休憩をとるようにしましょう。

# PROLOGUE

時は、まだ海賊たちが、我が者顔で横行しているころ…。
ここは、ひなびた港町、バーズエンド。昔は、貿易などで栄えたこの町も、他の海路が開かれたので、すっかりさびれてしまった。その日は、港に珍しく小さな船に混ざって大きな帆船が1隻停泊していた。その町の船着場近くのうらぶれた酒場の窓際に座り、ぼんやりと船を眺めている1人の若者がいた。名前は、ジム　エイクロイド……。

「失礼だが、ここに座ってもいいかな？」

突然、ジムの頭の上から男の声がした。いつの間にか他にも客が来ていたらしい。それは年老いた船乗りだった。

「ん？　ああ、いいよ。」ジムは、ちらっとその老人を見ると、無愛想にそれだけ答え、また船の方を見つめた。

「船に興味があるのかな？」

「べつに…ただ、あの船はどこに行くのかな…って。」

「ほう、お前さんはあれに乗ってみたいのか？」

「うん、まあね。そうだ！　じいさん船乗りだろ。じゃ、今までいろんな所を旅してきたんだね。」

「ああ、ワシはある物を探して、ずいぶん遠くまで航海をしてきたよ。そりゃあ、死ぬような目にも何度も遭ったものじゃ。特にキャプテンシルバーの船に乗ったときは、もう殺されるかと思った。」老人は酒場の主人が運んできた酒を大事そうにチビチビ飲んだ。

「エッ、キャプテンシルバーの船に…。」

キャプテンシルバー、それはかつて7つの海を股に掛けて、世の人々から最も恐れられた海賊の名であった。

老人は、キャプテンシルバーの宝の隠し場所を知るために、船に乗り込んだことや、地図を写し取ったこと、それから何年もシルバーの手下に追われたことを話した。

「気がついたら、こんな年寄りになってしまった。シルバーが死んだ今でも手下はまだ、ワシを狙っているので、ワシは宝探しどころではないのじゃ。」

老人は2杯目の酒をガブリと飲むと「若いの、お前さんは勇気がありそうじゃ。ワシの代わりに宝を探してみないか。」

老人は汚れた羊皮紙を出して若者の前に置いた。

「これが宝の地図じゃ。しかし、これを持っている事がシルバーの手下に知れると命を狙われるのだぞ。それに、これは噂じゃが、『シルバーの宝に近づいた者は、皆呪われて死ぬ。』とも言われているぞ。」

「構いません。そんな冒険がしたかったんだ。」

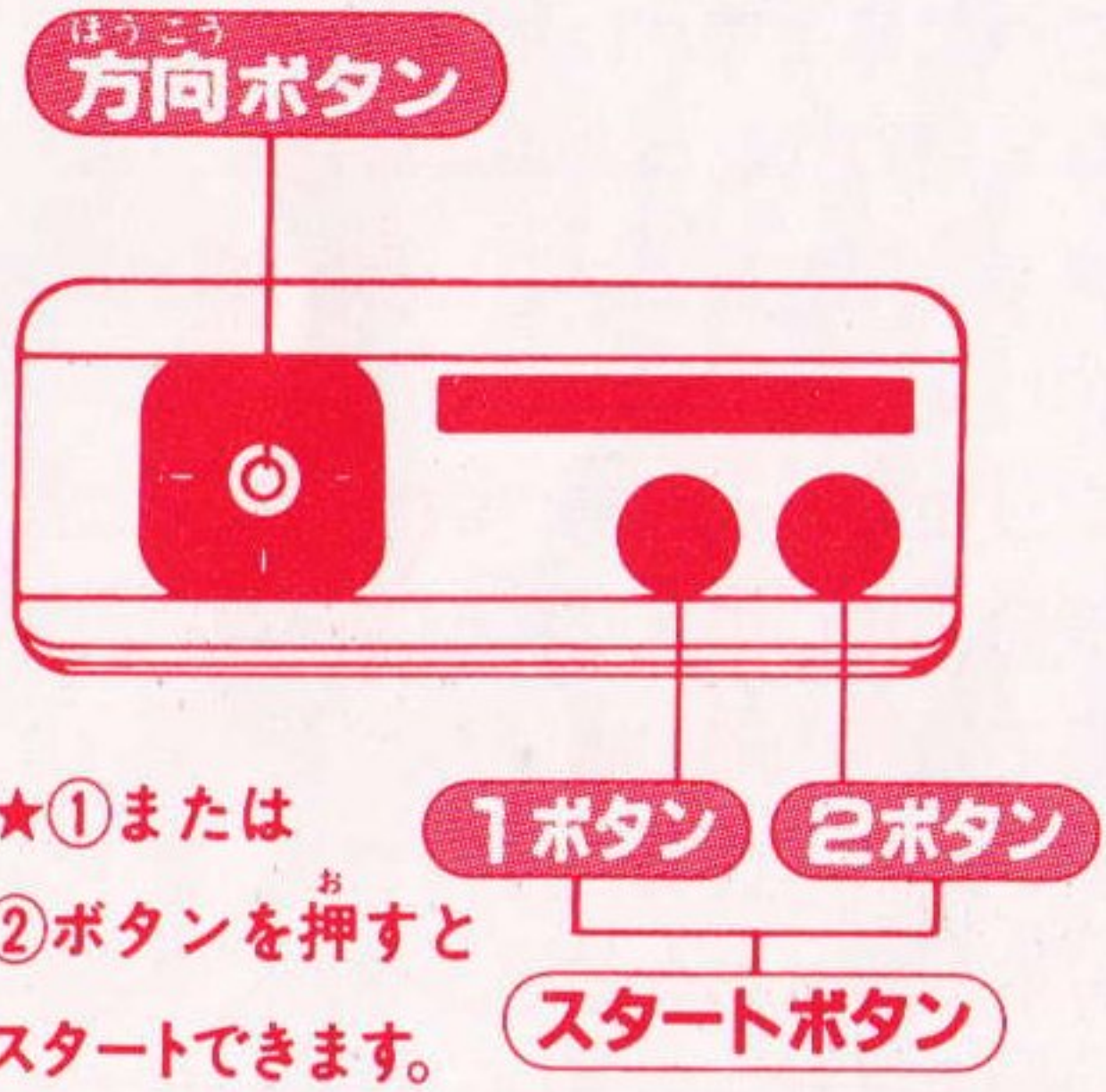
若者は興奮した面持ちで老人を見つめた。

「そうか、では、この地図をやろう。」そう言って老人は地図をジムに渡した。ジムはそれを受け取ると食い入るように見つめた。「うむ、酒もなくなったことだし、ワシは船に戻るか。がんばれよ、若いの！」ジムは、お礼を言おうとしたが、店の中には、既に老人の姿は無かった。そしてジムは、命を懸けた冒険がここに始まった事を知った。

# 操作方法

●このゲームは1人用です。スタートボタンを押すと、ゲームを始めることができます。

ボタンの名前




★①または②ボタンを押すとスタートできます。

ボタンの役割

**方向ボタン**
主人公（ジム）を動かす。

**1ボタン**
剣を振るう。

**2ボタン**
ジャンプ。

ほかのジョイスティックを使うとき




**注意** MARKⅢにキーボード（SK-1100）をつないでいる場合は、プレイする前に必ず取りはずしてください。

## 方向ボタン



●はしごを登る



●左に移動

●右に移動





●しゃがむ

●はしごを降りる





●しゃがみ歩きをする





**1ボタン**

●ジャンプ

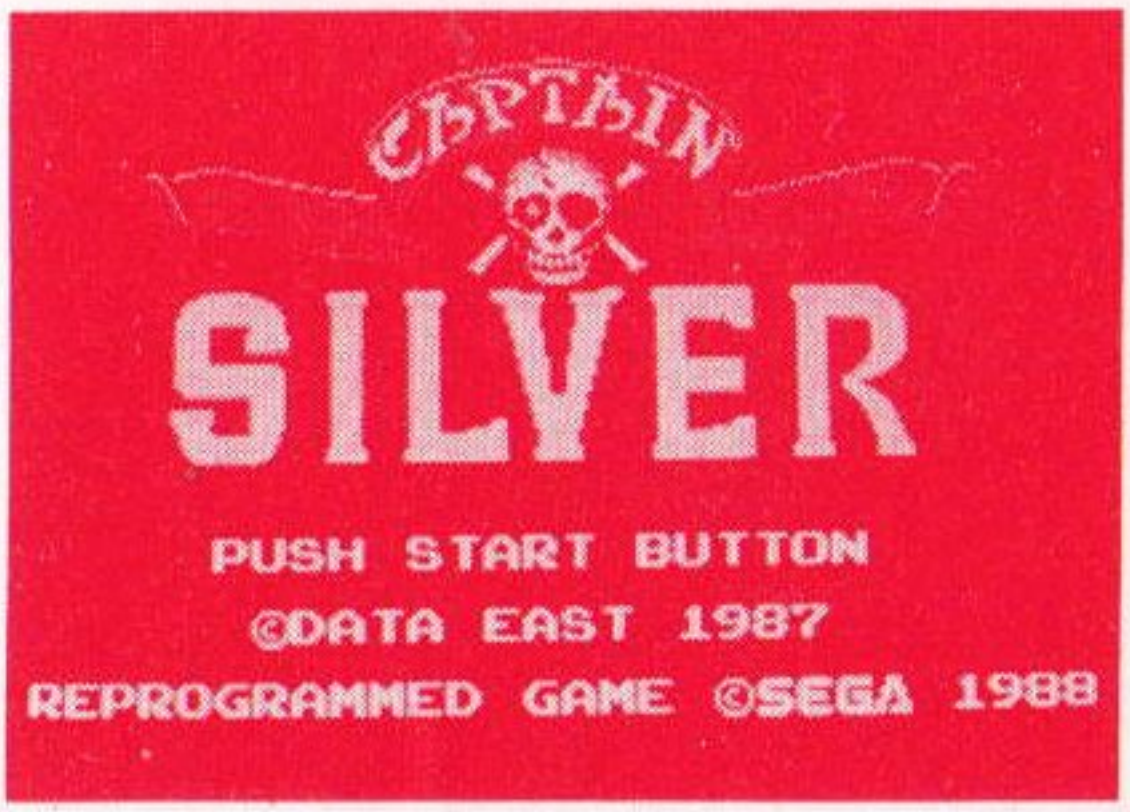
**2ボタン**

●剣を振るう



## ■ゲームスタート

スタートボタンを押すと、ゲームが始まります。



# 遊び方

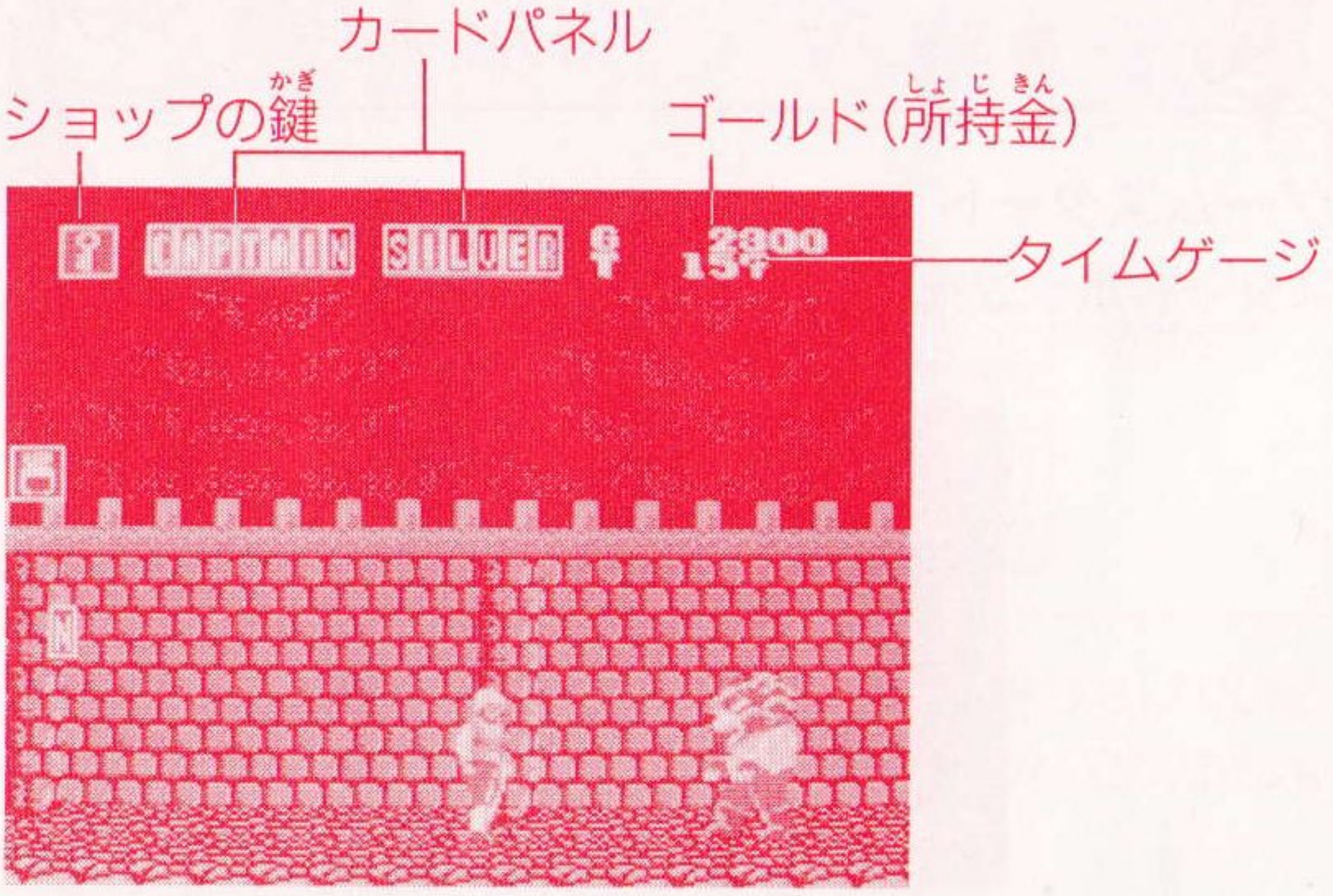
## ■目的

東方の孤島に隠されたキャプテンシルバーの財宝。
あなたは主人公ジム青年になって、この莫大な財宝を手に入れるために、冒険に出発します。行く手には数々の怪物や海賊が待ち受けています。しかし、あなたは財宝を手に入れなければいけないのです。

## ■ゲームオーバー

最初にプレイヤーは、３人でスタート。
タイムゲージの値が０になるか、敵に触れたり、崖から落ちたり、水に落ちたりすると１人減ってしまいます。最後の敵（キャプテンシルバーの亡霊）を倒すか、プレイヤーがすべて倒されるとゲームオーバーです。

## ■メイン画面



## ■ラウンド構成

このゲームは、全部で６つのラウンドからできています。

まず『バーズエンドの町(ラウンド１)』から出発し、『海賊船での闘い（ラウンド２)』に勝利を収め、小船で『宝の島へ…（ラウンド３)』上陸します。するとそこには、大きな『洞窟(ラウンド４)』がジムを地獄に誘うかのように、口を開けています。洞窟を抜けると、そこは、一面のジャングル。そしてこの『ジャングル（ラウンド５)』の向こうには、いよいよ『キャプテンシルバーの宝の山（ラウンド６)』があるのです。

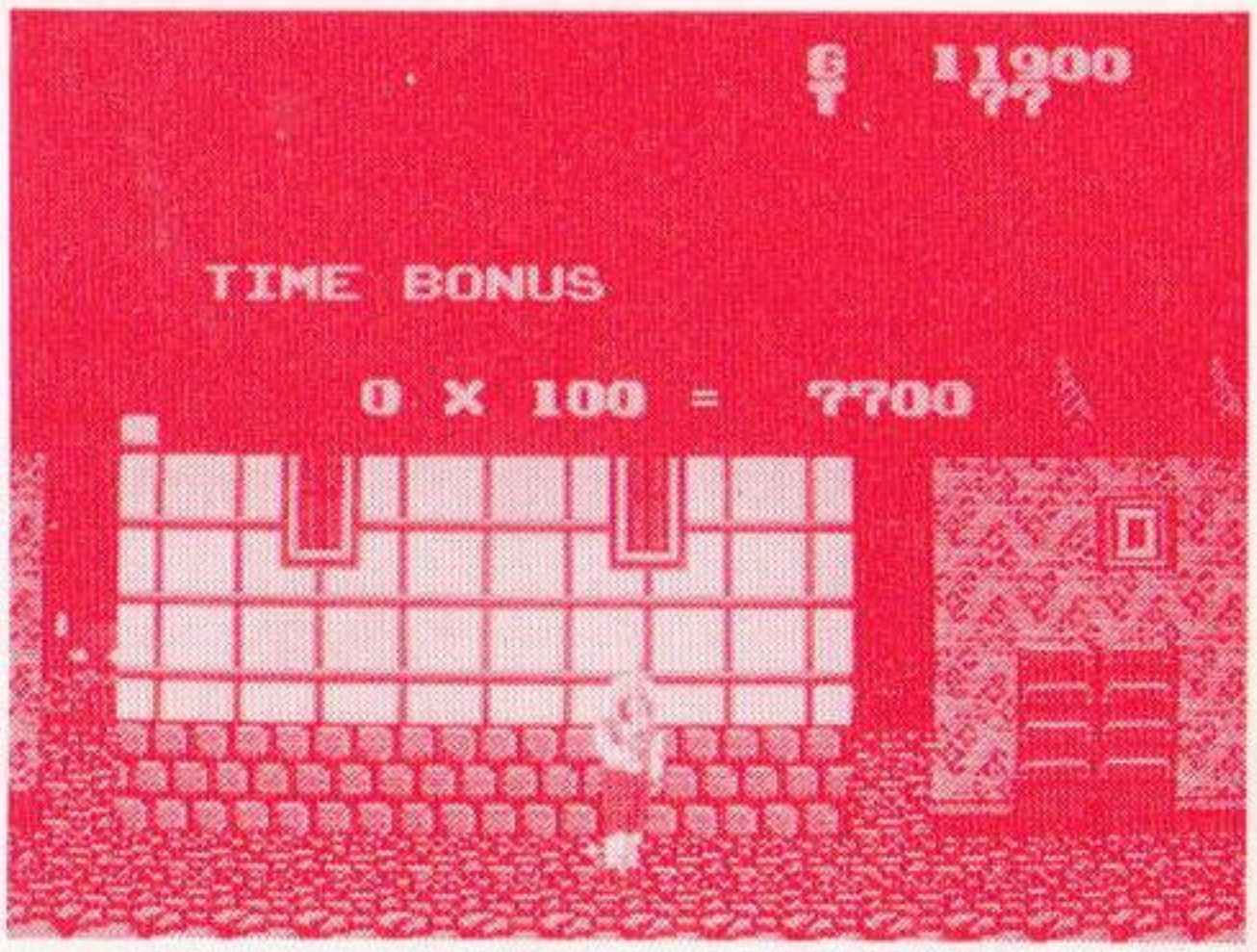
## ■ラウンドクリア＆ボーナス

各ラウンドの最後には、凶悪な魔女を始めとする、敵のモンスターや親玉達が立ち塞がっています。そして、こいつらを倒すとラウンドをクリアできます。

●ラウンドクリアしたときのタイムボーナス。

残りの時間
（タイムゲージの値）
×
100G

タイムボーナスは所持金（GOLD）に加算されます。



# アイテム

## ■カード＆お金＆1UP.

敵を倒すとカードが現れます。カードには2種類あり、これを取るとお金（GOLD）がもらえます。




文字の書いてあるカード
300ゴールド



文字の書いてないカード
100ゴールド

お金を貯るとショップで買い物ができます。カードを1枚取るごとにカードパネルに表示されます。そして、C・A・P・T・A・I・N・S・I・L・V・E・Rのカードをすべて揃えると、プレイヤーが1人増えます。

●また、その他にもお金を貯められるアイテムがあります。

| 地上 | 地下 | |
|---|---|---|
| 金貨 300G  | 金貨（大）500G  | 金貨（小）300G  |
| | 指輪 2000G  | 王冠 3000G  |

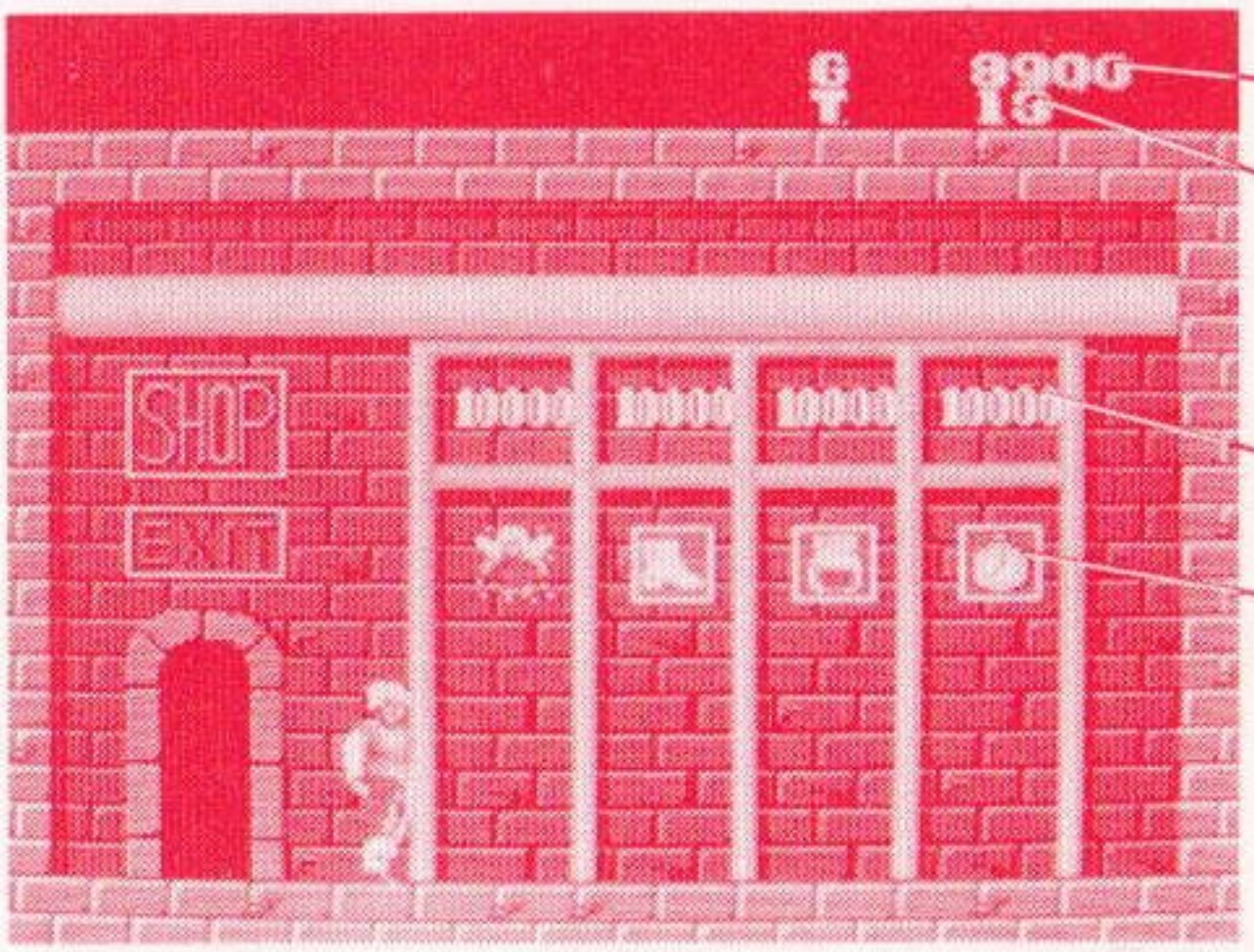
## ■ショップ(店)について

冒険の途中には、いろいろなアイテムを売っているショップ（店）がいくつかあります。鍵を持っていれば、ショップのドアの前を通るだけで中にひとりでに、思わず入ってしまいます。ショップでは「妖精」「ブーツ」「薬」「時計」などが買えます。（使い方は次のページ）






鍵




所持金
タイムゲージ
買い物できる時間
値段
アイテム

物を買うには、買いたい物の下に行き、ジャンプしてそれに触ればOKです。ただし、お金が足りない場合は、もちろん買えません。もし、『鍵は持っているが、お金がないから入りたくない。』ときは、ショップの前をジャンプして通り過ぎてください。

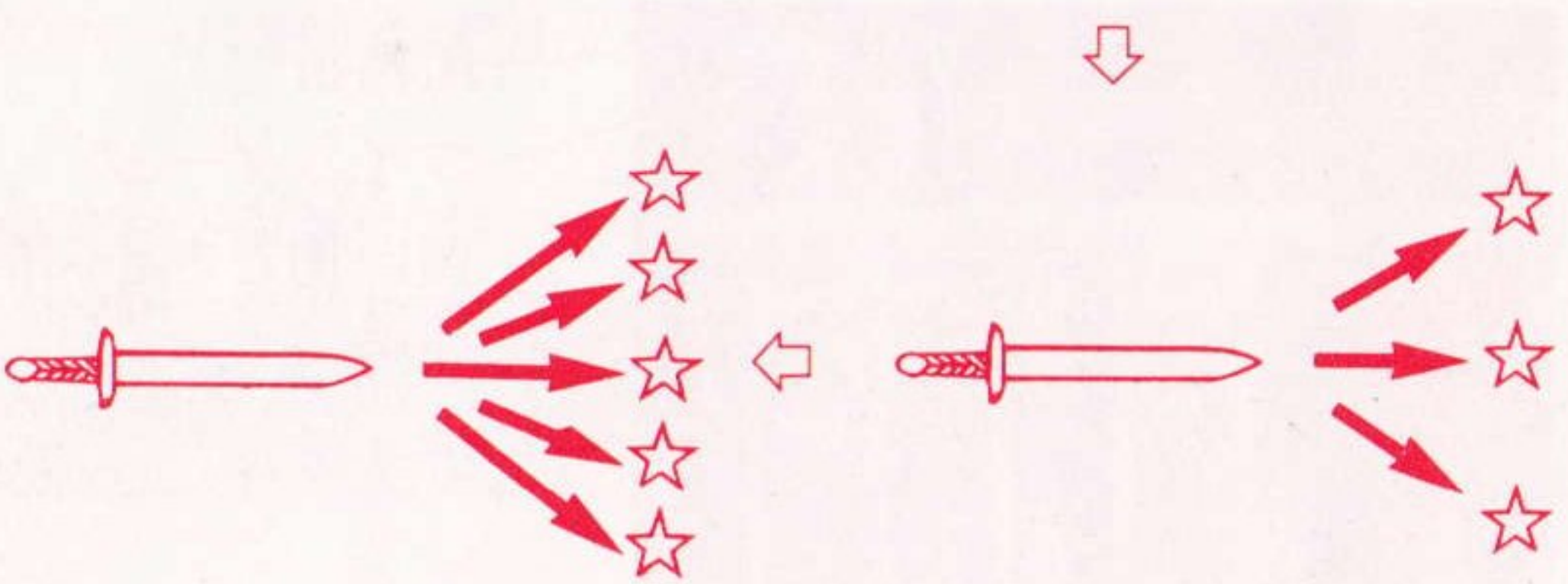
## ■妖精でパワーアップ



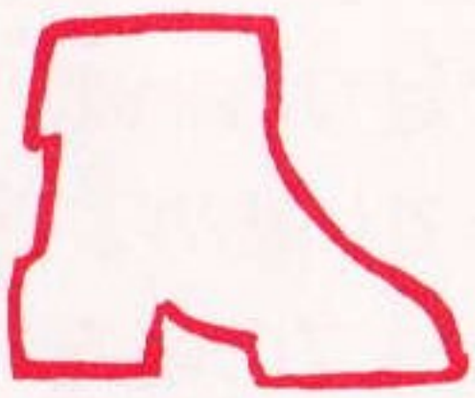
冒険の途中で時々妖精が近づいてきます。捕らえると剣がパワーアップされ、剣先から“聖なる星のかけら”が飛び出し、離れた敵にもダメージを与えることができます。パワーアップは3段階で、3WAY、5WAYとなります。

また、妖精は、ショップでも売られています。





## ■ブーツでジャンプアップ



これをショップで買ったり、途中で拾ったりすると、一定時間、ジャンプ力がアップします。これを拾えば、今まで高くて届かない所にあったものも取ることができます。

## ■時計でタイムストップ



これもショップで買ったり、途中で拾ったりして手に入れられます。これを取った瞬間から、しばらくのあいだは、タイムゲージの減るのが止まります。

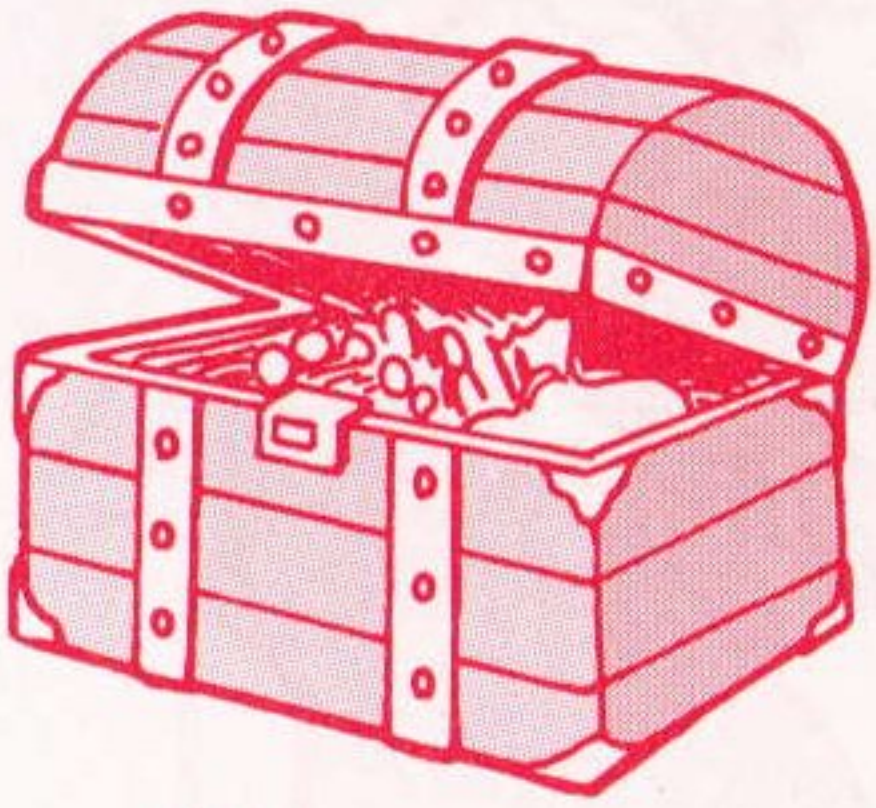
## ■薬でプロテクトアップ



これを取ると服がフラッシュ（点滅）し、1度だけなら敵に触られてもだいじょうぶです。

ただし、池や、穴に落ちた場合は、薬は効かず1人減ります。

## ■宝箱



海賊船や、洞窟の中などで宝箱を見つけるかもしれません。開け方は、宝箱の前でしゃがみ、剣を振ればOKです。

宝箱の中身は、指輪、王冠、薬……などのアイテムが入っている場合がほとんどです、が…ときには中がショップになっており、“開けた途端にショップに入ってしまった！”ということもあります。このとき、鍵は必要としません。たとえ鍵を持っていても、その鍵は使ったことにはならないので、別のショップが現れたときに使えます。

# キャラクター



主人公(しゅじんこう)
ジム エイクロイド



狼(おおかみ)

## ジム'S アドバイス-1

最初(さいしょ)に覚(おぼ)えることは、どんなゲームでも言(い)えることだけど“敵(てき)の攻撃(こうげき)パターンを知(し)る”ことだ。「彼(かれ)を知(し)り、己(おのれ)を知(し)れば、百戦危(ひゃくせんあや)うからず。」って知(し)っているかな？



チェシャー
キャット

パンプキン





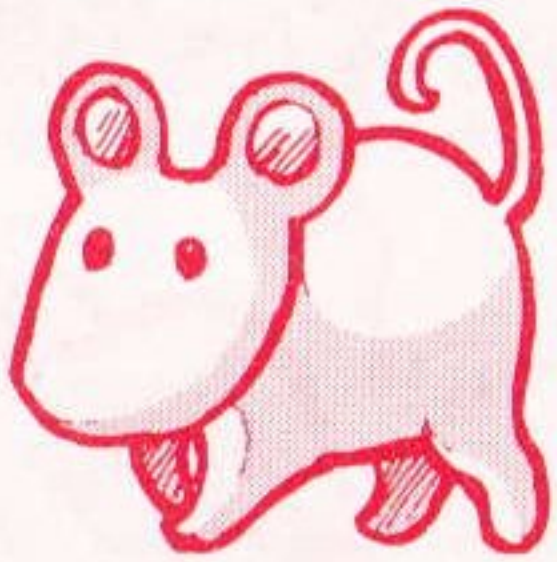
ハメルーン



きゅうけつ
吸血コウモリ



ウイッチ



ネズミ



かいぞくエー
海賊A



かいぞくビー
海賊B

## ジム'S アドバイス-2

何と言っても1UPは魅力だ！　効率良くカードを揃えられるようになろう。“どこに出てくる、どの敵が、どんなカードを出す”かは決まっているのだ。カードの中には書いてある文字がどんどん変化していくのもあるから、それを利用すれば揃えるのも簡単だぞ！



カモメ



コウモリ



かいぞくシー
海賊C



とうお
飛び魚

ゴースト





スケルトン



どく
毒ガエル



やしの実



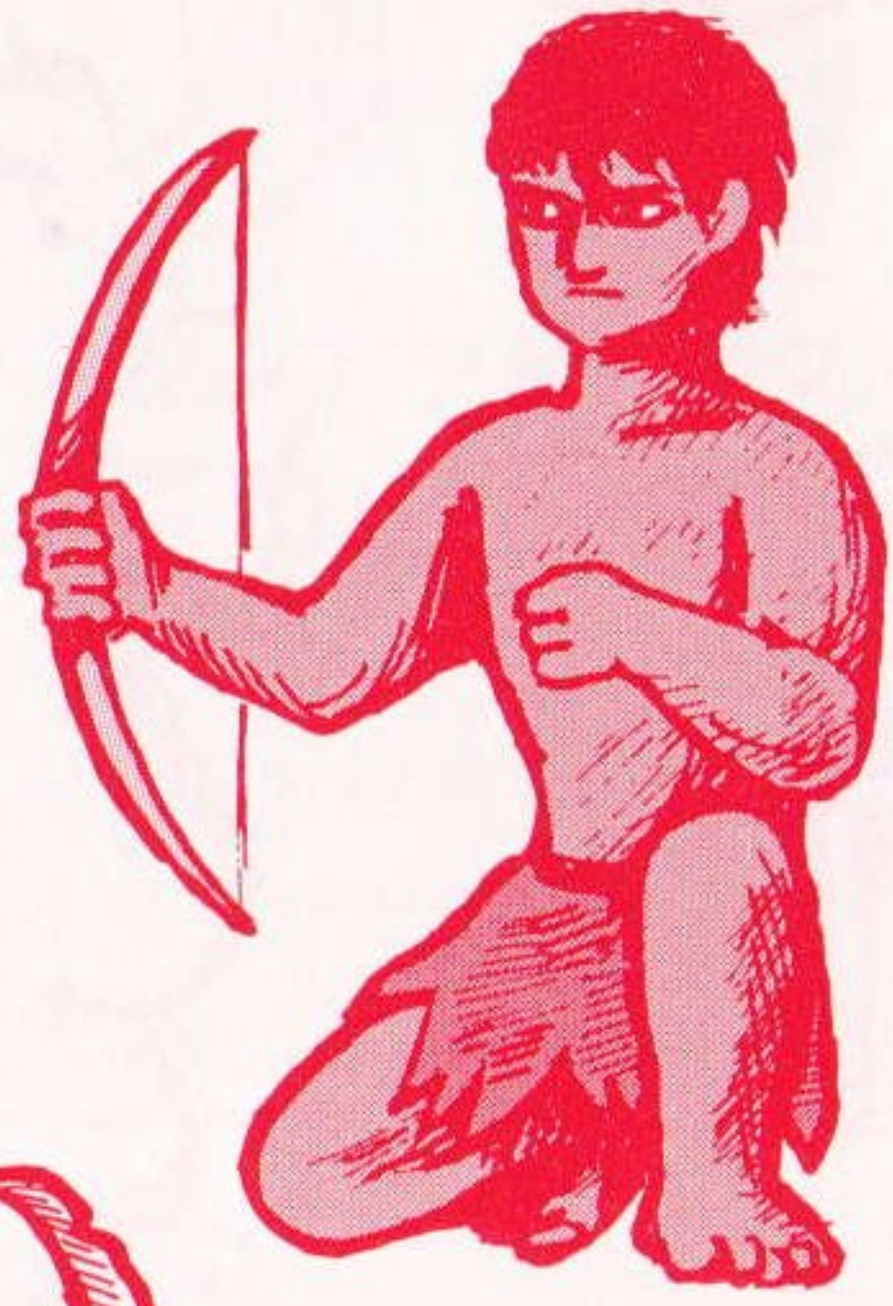
やしガニ



どじんビー
土人B



どじんエー
土人A





ちょう
蝶



キラー・フィッシュ

## ジム'S アドバイス－3

お金があるからといって、無駄なものまで買ってしまってはいけない。いつどこで使うようになるか、先のことは誰にも分からないものだ。



ワシ



人食い花



黒ヒョウ

# ボスキャラクター



ラウンド
RD1ボス
ソーサレス



ラウンド
RD2ボス
キャプテン
カッパード



ラウンド
RD3ボス
サイクロプス

## ジム'S アドバイス－4

最後(さいご)のアドバイスだけど、これは、きっと最(もっと)も重要(じゅうよう)だ。それは、「慎重(しんちょう)に行動(こうどう)せよ。」と、いうことなんだ。

もし時間(じかん)が余(あま)っているようだったら、ゆっくり確実(かくじつ)に進(すす)むようにしよう。アドバイスはこれで終(お)わりだ。

それじゃあ GOOD(グッド) LUCK(ラック)!!



ラウンド
RD4ボス
ブレスドラゴン



# RD5ボス　バナナ大王

# RD6ボス

## キャプテンシルバーの亡霊

# セガ ジョイジョイテレフォン

テレビゲームの最新ソフト情報を、
キミだけにお知らせします。
今すぐ、ダイヤルしちゃお！

札幌 011-832-2733
東京 03-236-2999
大阪 06-333-8181
福岡 092-521-8181

※電話番号は、よく確かめて、正しく回してね。

©DATA EAST 1987
REPROGRAMMED GAME ©SEGA 1988

株式
会社 セガ・エンタープライゼス

本 社 〒144 東京都大田区羽田１－２－12
電話03(743)7435(代表)
お問い合わせ：本社消費者サービス係
電話03(742)7068(直通)