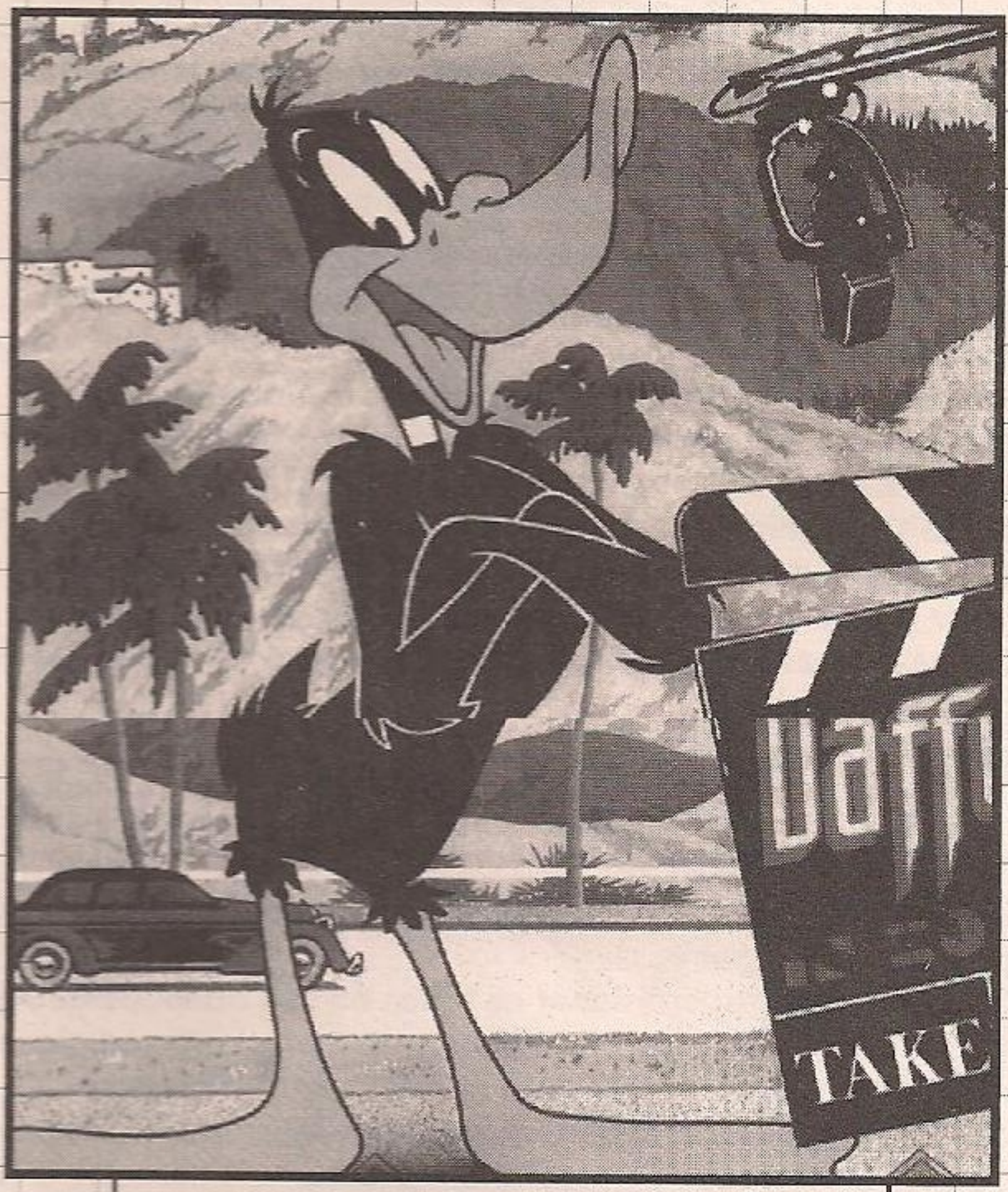
Master System®

# Daffy Duck in Hollywood




MANUAL DE INSTRUÇÕES

SEGA

TEC TOY

# ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de usar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar. Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz de tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

## *Antes de Usar:*

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentido quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se no mínimo a 2,5 m da tela de televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas).

## *Durante o Jogo:*

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte o seu médico.

# Colocando o Cartucho no Master System

1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado. Conecte o joystick 1. Para um jogo com 2 jogadores, conecte também o joystick 2.

2. Coloque o cartucho DAFFY DUCK IN HOLLYWOOD™ no console, conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.

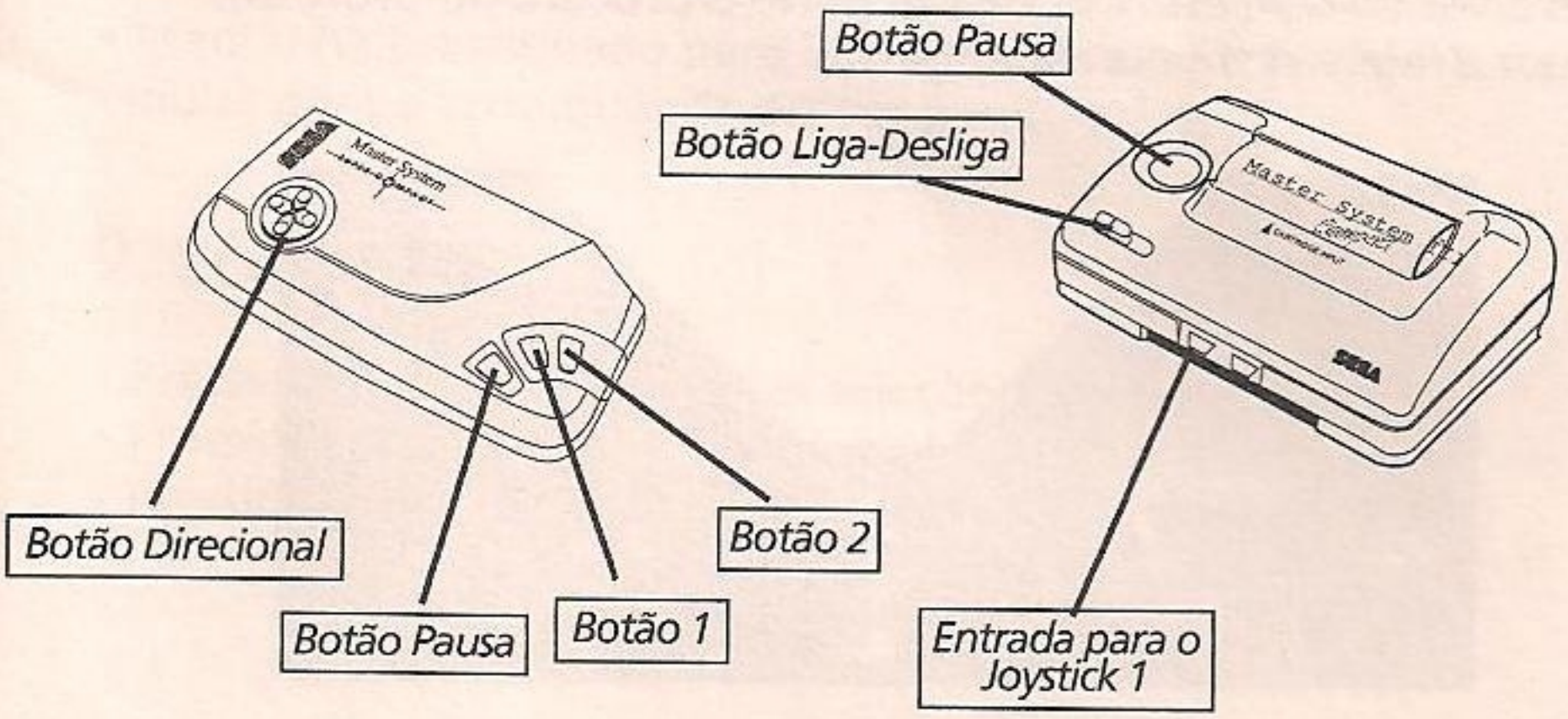
3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois ligue-o novamente.

4. DAFFY DUCK IN HOLLYWOOD™ é para apenas 1 jogador.

**IMPORTANTE:** Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado.

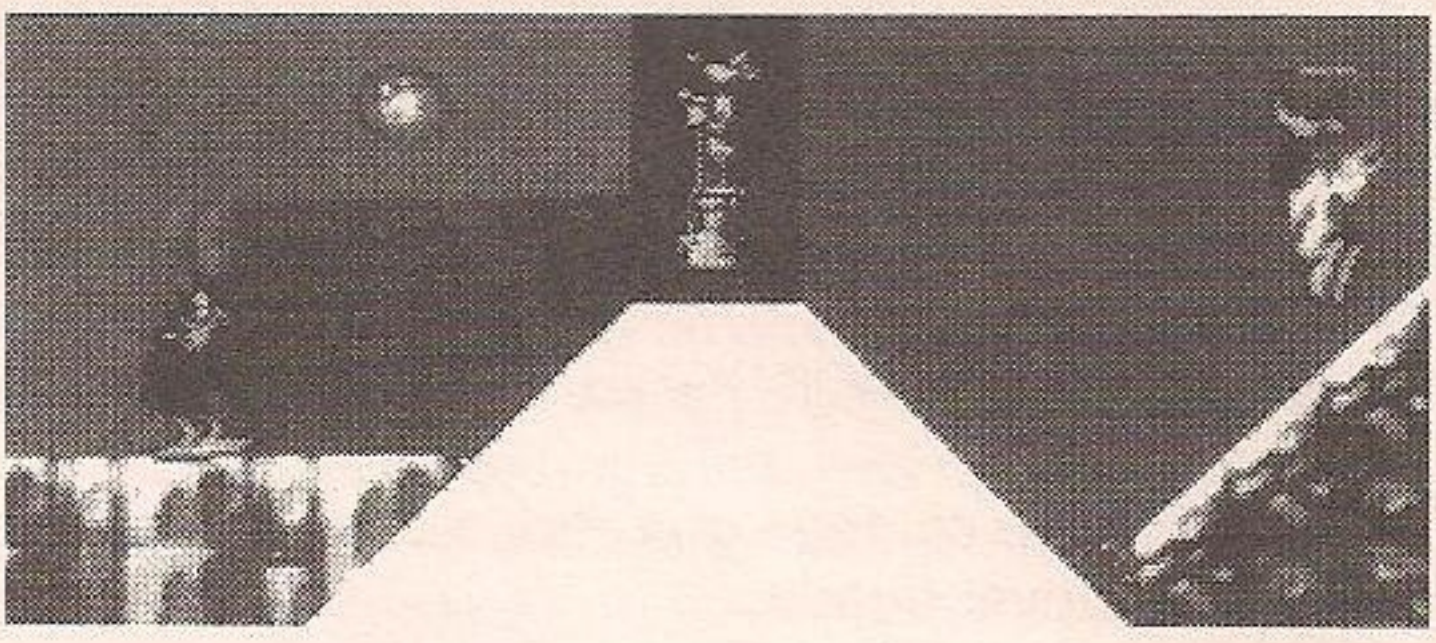
*Master System Super Compact*

*Master System III Compact*

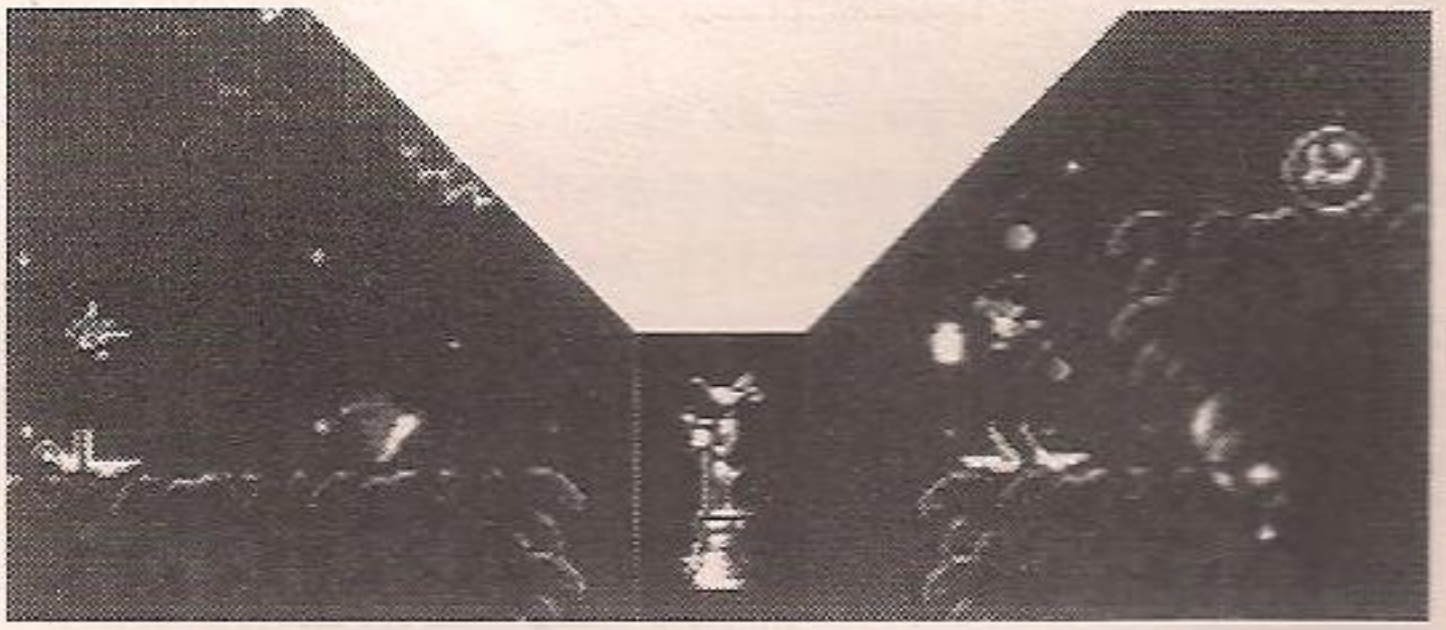


# Os Prêmios desaparecidos

Quando o famoso diretor Yosemite Sam voltou para o seu escritório, ele o encontrou revirado. Os seus doze Prêmios Dourados haviam desaparecido do cofre! Embaixo havia uma mensagem do maluco Professor Duck Brain pedindo um resgate de um milhão de reais. Yosemite Sam sabe que o professor maluco se esconde em algum lugar em Hollywood. E, para não pagar o resgate, ele pediu ajuda ao seu velho amigo Patolino.

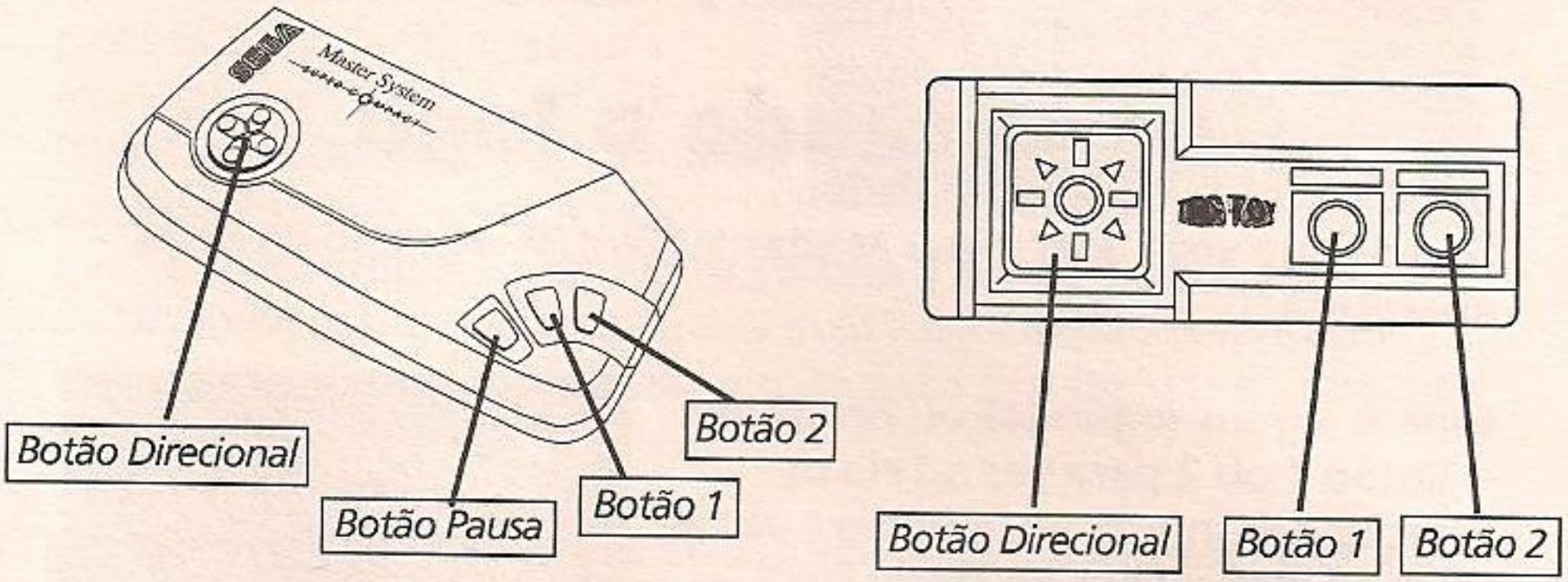


Patolino chega na hora e diz a Yosemite Sam para não se preocupar. Yosemite Sam não está tão certo disso. Ele pergunta ao Patolino o que ele pretende fazer quando ele encontrar o professor maluco. Patolino sorri e tira rapidamente o seu infalível revólver de chiclete. Depois ele parte à procura do professor Duck Brain e dos seus capangas.



# Assuma o Controle!

*Master System Super Compact*




## 1. Botão Direcional (Botão D)

- Pressione-o para cima ou para baixo para mover o cursor nos menus.
- Pressione-o para a esquerda ou para a direita para mover o Patolino nessas direções.
- Pressione-o e mantenha pressionado para abaixar.
- Pressione-o para cima ou para baixo para olhar nessas direções.
- Mantenha pressionado para baixo e pressione o **Botão 2** para pular para a terra quando estiver pendurado.

## 2. Botão 1

- Pressione-o para confirmar as seleções nos menus.
- Pressione-o para atirar com o revólver do Patolino.
- Pressione-o para atacar no set de filmagens do Kung-Fu.

## 3. Botão 2

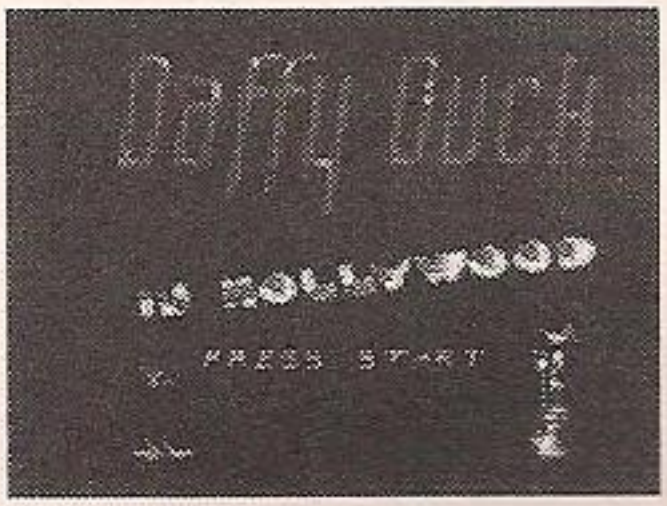
- Pressione-o para confirmar as seleções nos menus.
- Pressione-o para saltar.
- Pressione-o mantendo o **Botão D** pressionado para baixo para saltar para a terra quando estiver pendurado.

# Começando o Jogo

Depois que você ligar o seu Master System, o logotipo da Sega aparecerá.




Espere alguns segundos ou pressione o **Botão 1** ou **2** para ver a Tela de Seleção de Língua. Você poderá ver as telas de mensagens do Daffy Duck in Hollywood em inglês (English), alemão (Deutsch), espanhol (Espanol), francês (French) ou italiano (Italiano). Pressione o **Botão D** para cima ou para baixo para mudar a mão para a língua que você escolheu e pressione o **Botão 1** ou **2** para confirmar a sua seleção. Se você esperar durante essas telas de abertura, uma demostração do jogo começará. Pressione qualquer Botão para voltar para a Tela de Seleção da Língua.

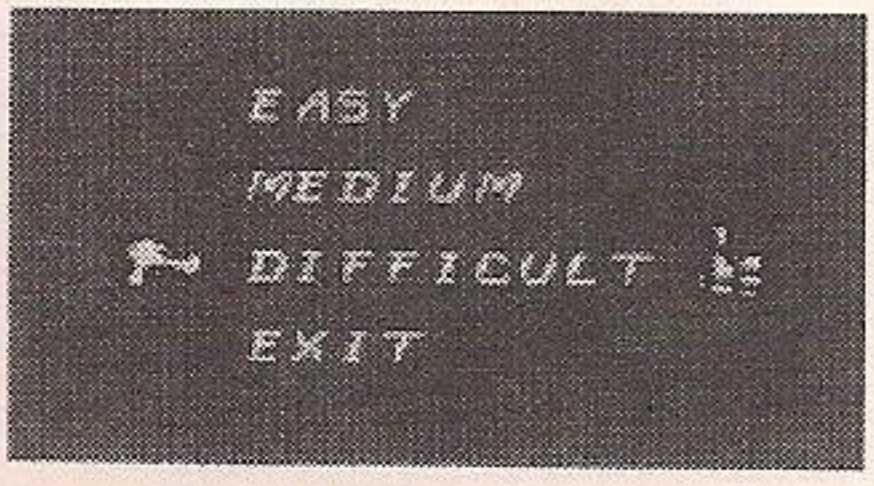



Depois dos dois avisos legais, aparecerá a Tela de Título do Daffy Duck in Hollywood. Pressione o **Botão 1** ou o **Botão 2**.

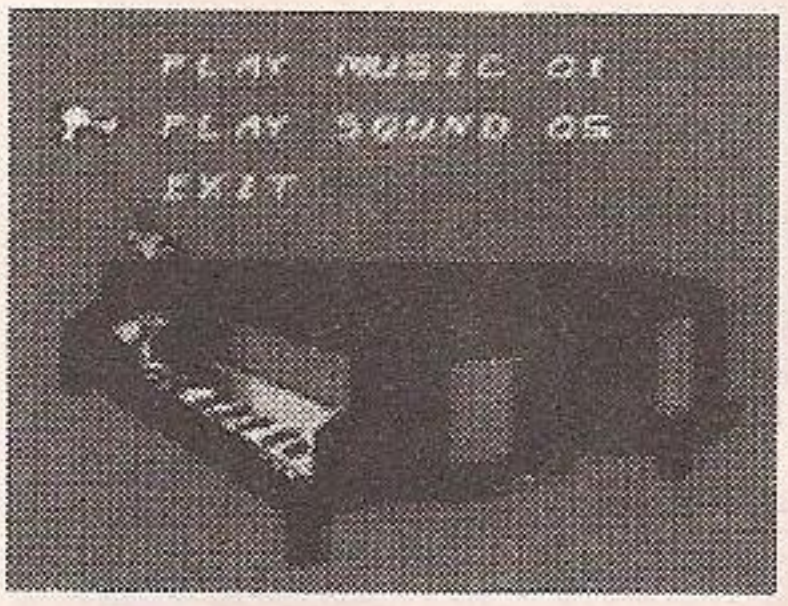



Depois, a Tela de Seleção do Modo aparecerá. Faça a sua seleção como na Tela de Seleção da Língua.

A Opção **Start Game** (Começar o Jogo) faz você entrar imediatamente na ação.



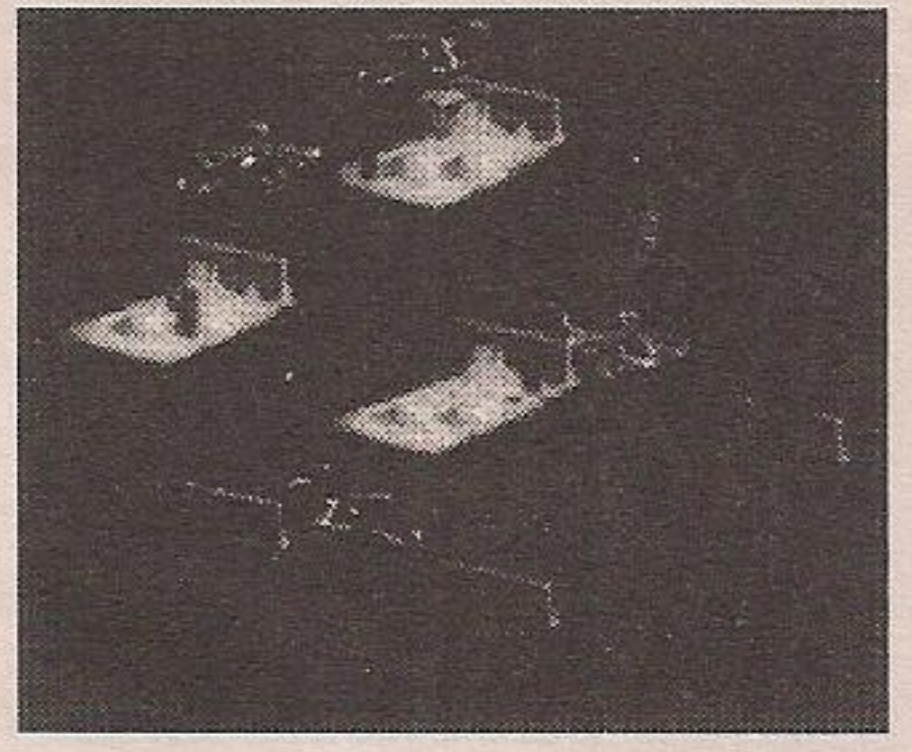

A Opção **Alter Difficulty** (Mudar o Nível de Dificuldade) permite que você escolha entre uma partida *Easy* (fácil), *Medium* (normal) ou *Difficult* (difícil). Pressione o **Botão D** para cima ou para baixo para mover a mão para o nível desejado, depois pressione o **Botão 1** ou **2**, ou o **Botão Início** para confirmar a sua escolha. O dedão levantado marca o nível escolhido. Mova a mão para *Exit* (Saída) e pressione novamente o **Botão 1** ou **2**.




A Opção **Music/Sound Test** (teste de música/ efeitos sonoros) permite que você ouça as faixas de áudio e os efeitos sonoros do jogo. Pressione o **Botão D** para cima ou para baixo para escolher entre *Play Music* (Música) ou *Play Sound* (efeitos sonoros). Depois, pressione-o para a esquerda ou para a direita para escolher um número. Para escutar, pressione o **Botão 1** ou **2**. Para parar a música, mude o número ou mova a mão. Quando você tiver terminado, mova a mão para *Exit* (Saída) e pressione o **Botão 1** ou **2** para voltar para a Tela de Seleção do Modo.

# Pato Voador

Depois que selecionar *Start Game* (Começar o Jogo), a Tela de Seleção da Cena aparecerá. É aqui que você irá escolher em qual cena de *Daffy Duck in Hollywood* (Patolino em Hollywood) você irá jogar. O jogo tem três Estágios, cada um com duas provas. E cada prova tem três cenas. Na Tela de Seleção da Cena você escolherá em qual das seis cenas disponíveis no Estágio, você irá jogar.



O Patolino irá pular de pára-quedas de um helicóptero, que você pilotará pressionando o **Botão D**. Os números do Estágio e da Cena serão mostrados no canto inferior direito da tela. Quando o helicóptero passar sobre a cena desejada, pressione o **Botão 1** ou **2**.

# O que um pato deve fazer

O Professor Duck Brain colocou seus capangas em todos os sets de filmagem. Capture-os com a sua pistola e, antes que os seus inimigos escapem, estoure as bolhas para levá-los para fora da tela.





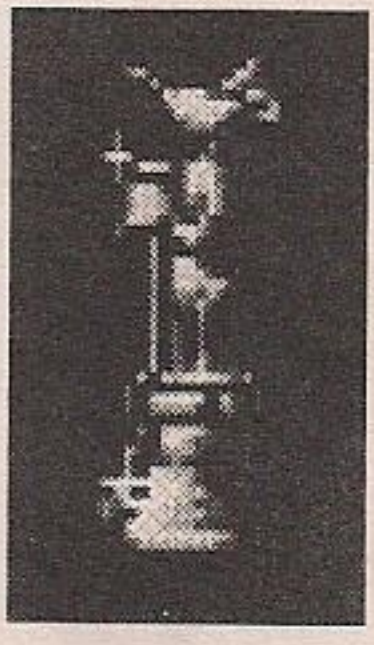
Bloqueadores de seção evitam que o Patolino passe adiante enquanto houverem capangas soltos. Se ele tentar passar muito cedo, uma mão apontará de volta o caminho pelo qual ele veio, para avisá-lo que ele ainda tem trabalho a fazer antes de poder continuar.





O Patolino começará com quatro Vidas. Quando ele for acertado, ele perderá uma Vida e voltará para o último Estágio que ele passou. Quando o Patolino estiver subindo para o céu, pressione o **Botão 1** ou **2** para acelerar a sua ascensão e continuar o jogo. O Patolino não sofrerá danos quando estiver protegido por uma fada. (Veja a seção "Itens e Poderes Extra".)





Você deverá explorar todos os sets atrás dos Prêmios. No caminho, colete o maior número de pontos que conseguir capturando inimigos e encontrando certos itens. A sua missão estará completa quando você encontrar todos os 12 Prêmios.

# Itens e Poderes Extra

Alguns Itens e Poderes Extra surgem dos cachos de bolhas. Lembre-se de agarrá-las antes que eles explodam ou flutuem para fora da tela. Outros estão espalhados pelos Sets.

1. **Varinhas Mágicas** protegem o Patolino dos inimigos, mas a sua mágica é forte o suficiente para absorver um golpe apenas.





2. Aumente o placar com as **Bolhas Dólar**. A vermelha vale 1,000; a Azul 10,000; e a Amarela 50,000.









3. Os **Diamantes** são os melhores amigos do pato. Eles valem 500,000 pontos e eles são contados a partir do final de cada Cena.

4. Aumente o poder do Patolino com as **Bolhas de Fogo**. Você poderá atirar quatro bolhas que capturarão instantaneamente os inimigos.





5. As **Cabeças do Patolino** lhe darão uma Vida extra.

6. Pegue uma **Claquete** para conseguir um Continue.





7. As Bolhas do Patolino ficarão mais velozes se ele encontrar a **Bolha Veloz**.

8. O **Fogo Rápido** permite que o Patolino atire mais rapidamente...

9. ...e com o **Longo Alcance**, ele será um tiro mais longo.

10. As **Bolhas Miras** vão direto até o inimigo mais próximo. Mas elas não irão atravessar paredes.

11. Com o **Fogo Duplo**, ele poderá atirar duas bolhas ao mesmo tempo.

12. Você poderá encontrar letras nas **Bolhas-Letra**. Escreva Daffy Duck (Patolino) para ganhar uma Vida extra.

13. Se você encontrar uma **Bomba Looney Tunes**, você capturará todos os inimigos que estiverem na tela.

14. A **Gosma Verde** permite que você atire em círculos.

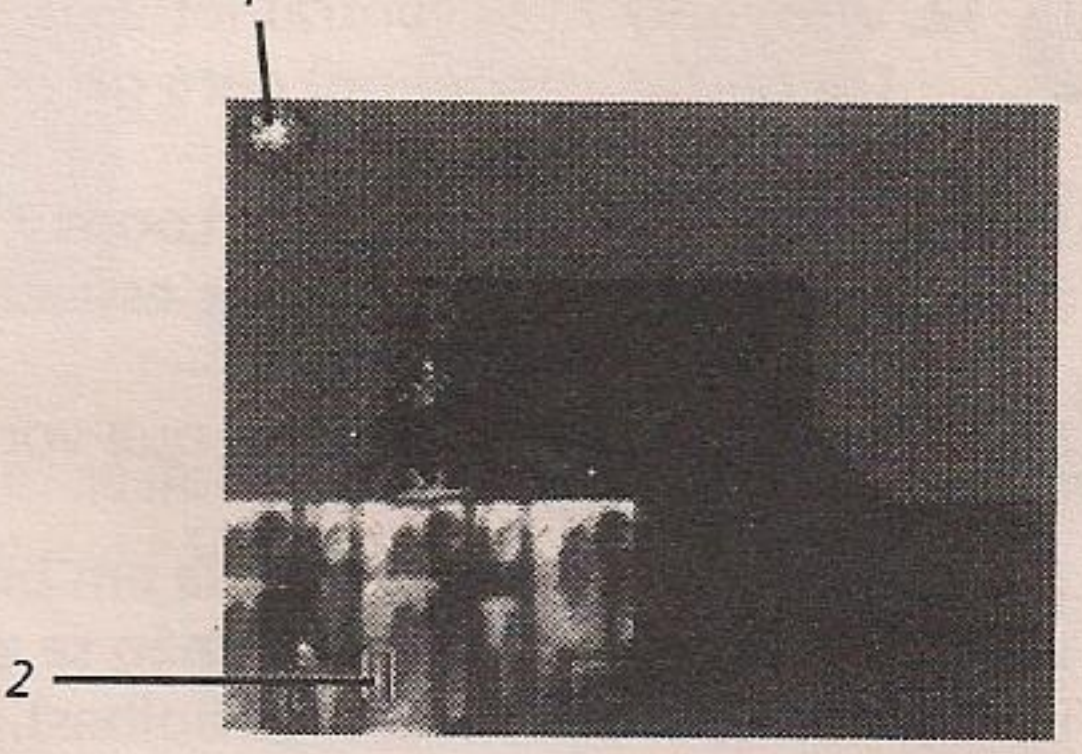
15. Prenda todos os inimigos na tela em bolhas com a **Mistura de Super Bolhas**. (Mas não se esqueça de que você ainda terá de estourar as bolhas).

# Quando tudo estiver terminado

Vidas extra poderão ser ganhas coletando Cabeças de Patolino, escrevendo Daffy Duck (Patolino) com Bolhas-letra, ou fazendo 1, 5, 20, 50 ou 90 milhões de pontos.

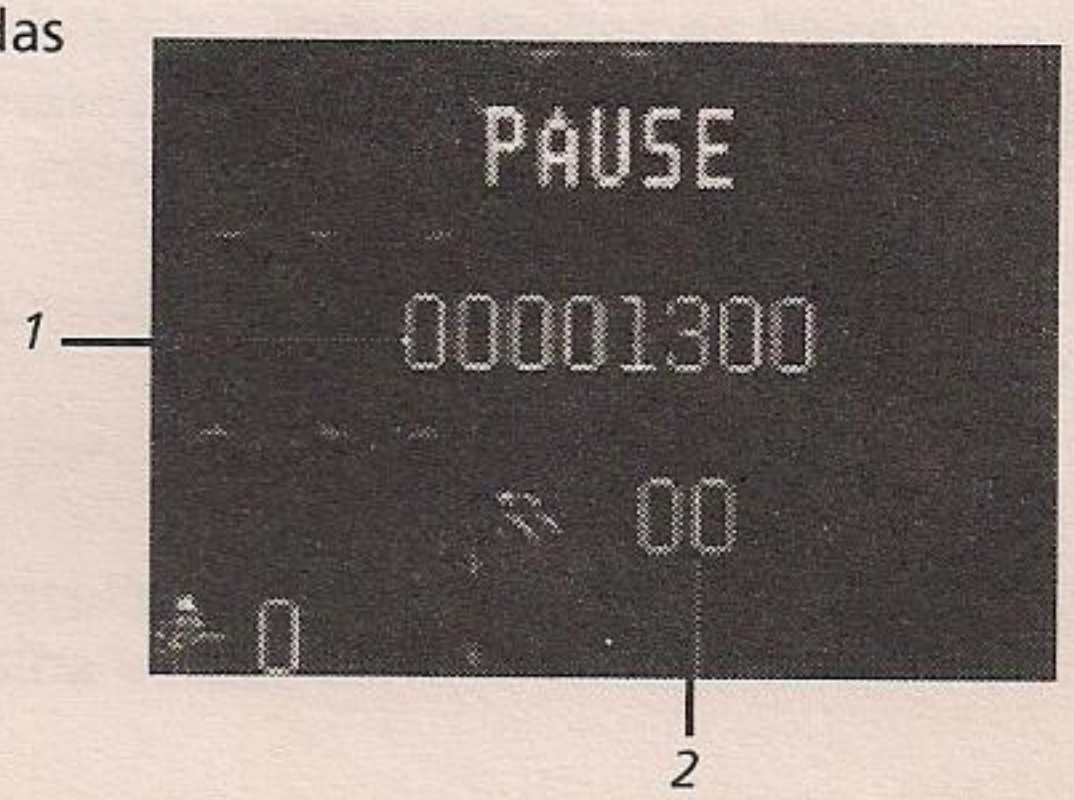
Você poderá ver o número de vidas que você ganhou quando estiver jogando. Se você encontrar um Item ou um Poder Extra, ele também aparecerá na tela.

1. Item ou Poder Extra
2. Vidas Sobrando




Pause o jogo para verificar o seu placar e quantas Claquetes você já encontrou.

1. Placar
2. Claquetes Encontradas



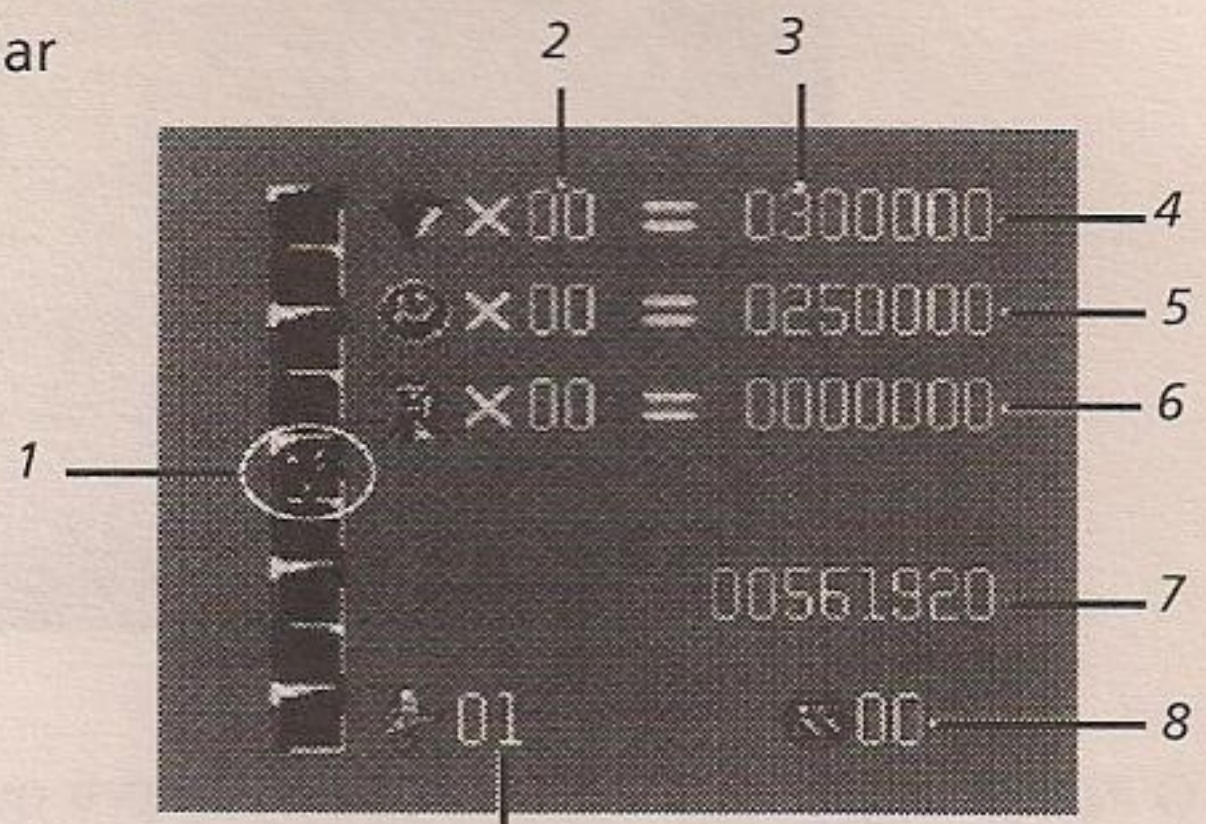
Quando você atravessar uma Cena, você verá um placar. Este lhe mostrará a quantidade que você encontrou de cada Item. Esse número será depois convertido em pontos. Os Diamantes valem 100,000 pontos, e os Prêmios valem 500,000 pontos.







1. Depois que você conseguir a letra Y, só faltarão as letras D - A - F - F - D - U - C - K para ganhar uma Vida extra.
2. Número para calcular
3. Valor de Pontos
4. Diamantes
5. Dólares
6. Prêmios
7. Placar
8. Claquetes
9. Vida

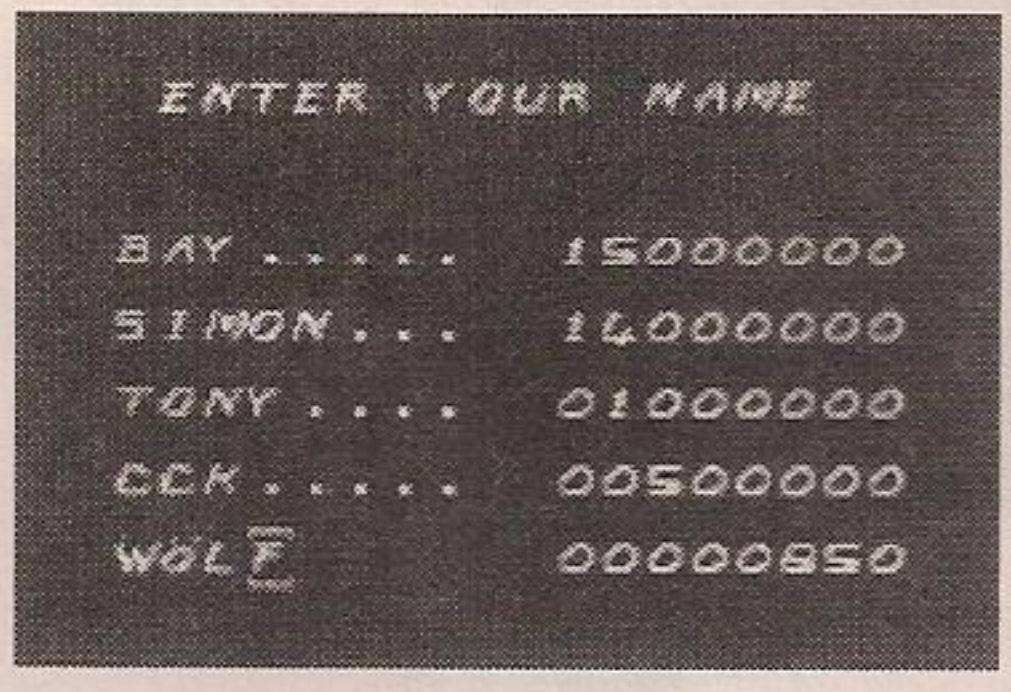



Você também poderá ver quais letras de Daffy Duck você conseguiu coletar. Quando você pegar o nome todo, ele piscará e você ganhará mais uma Vida.

Depois, você voltará para a Tela de Seleção de Cena. As Cenas que você já completou estarão marcadas com uma bandeira branca. Quando todas as seis tiverem sido conquistadas, você poderá passar para o próximo estágio.



A aventura do Patolino termina quando ele tiver conseguido todos os 12 Prêmios. O jogo também termina quando ele perder todas as suas Vidas e for acertado por um inimigo. Você, então, voltará para o começo do jogo, a não ser que a sua habilidade tenha lhe garantido um lugar na nos Melhores Placares. Se isto acontecer, pressione o **Botão D** para cima ou para baixo para circular através das letras e números e pressione-o para a esquer-da ou para a direita para passar para a próxima letra do seu nome. Quando você estiver satisfeito, pressione o **Botão 1** ou **2**.




O Patolino ganhará um Continue sempre que ele encontrar uma Claquete. Depois que ele perder a sua última vida, a Tela de Continue aparecerá. Pressione o **Botão 1** ou **2** antes que o cronômetro chegue a zero para continuar o jogo do ponto onde ele parou.

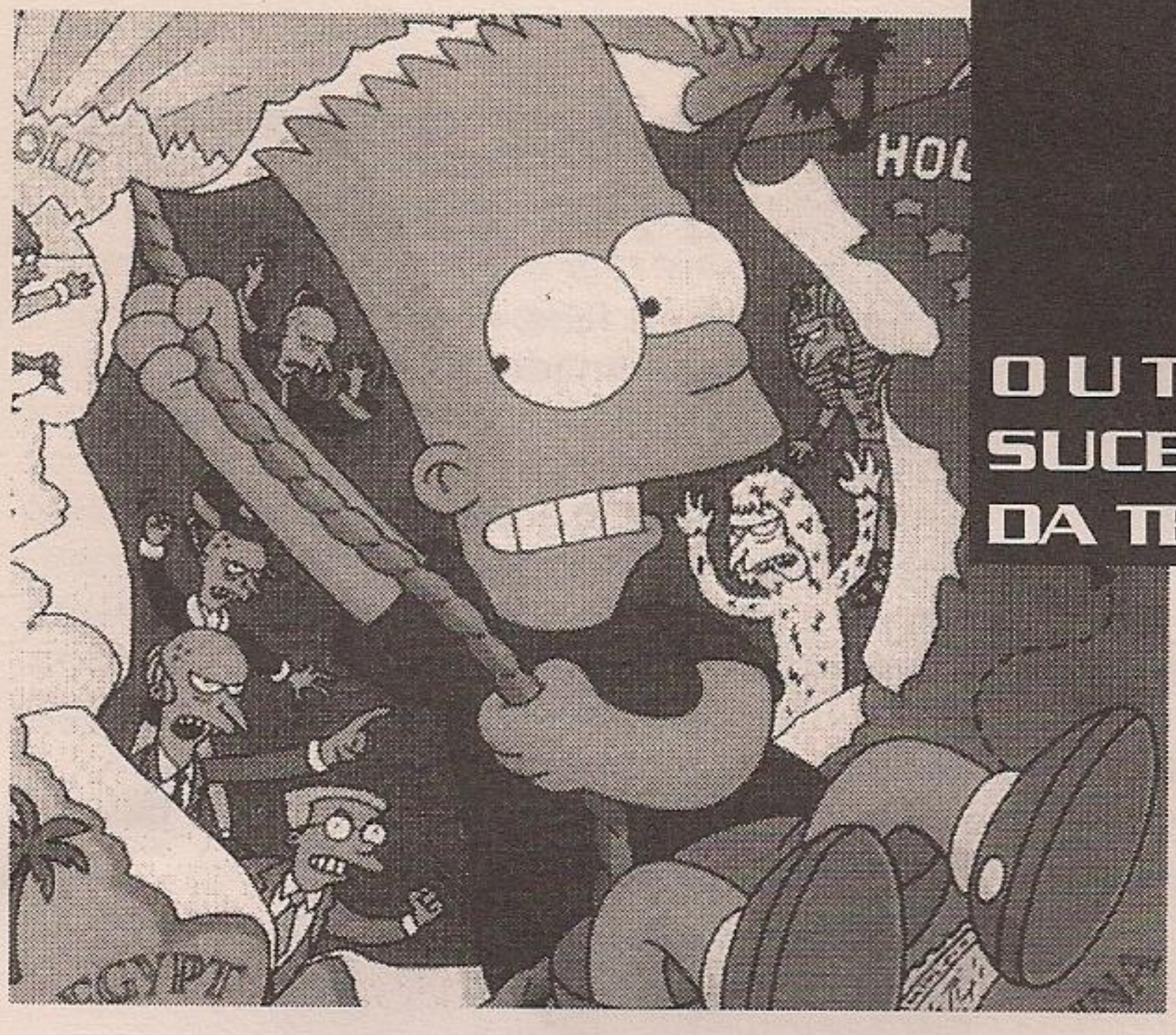
# Coisas que o Melhor Amigo do Pato deveria lhe contar...

- Se você estiver protegido por uma fada, evite pegar outra Varinha Mágica. Aí, se você for acertado, você poderá voltar e pegar a que você deixou para trás.

- Se você encontrou um Item que você gosta de usar, evite os Itens que mudam o seu Revólver de Bolhas.

- Fique de olho em salas secretas - elas escondem bônus.

- Mesmo que você tenha encontrado um inimigo, às vezes é melhor você procurar um Item que aumente o seu poder de fogo antes de atacá-lo




OUTROS
SUCESSOS
DA TEC TOY

# THE SIMPSONS - BART VS. THE WORLD

Parece impossível, mas Bart ganhou um prêmio num concurso de arte! Nosso culto amiguinho vai levar toda a família para uma caça ao tesouro ao redor do mundo. Na verdade, tudo não passa de uma armação do Sr. Montgomery Burns que perdeu milhões desde que Homer foi contratado para sua usina nuclear.

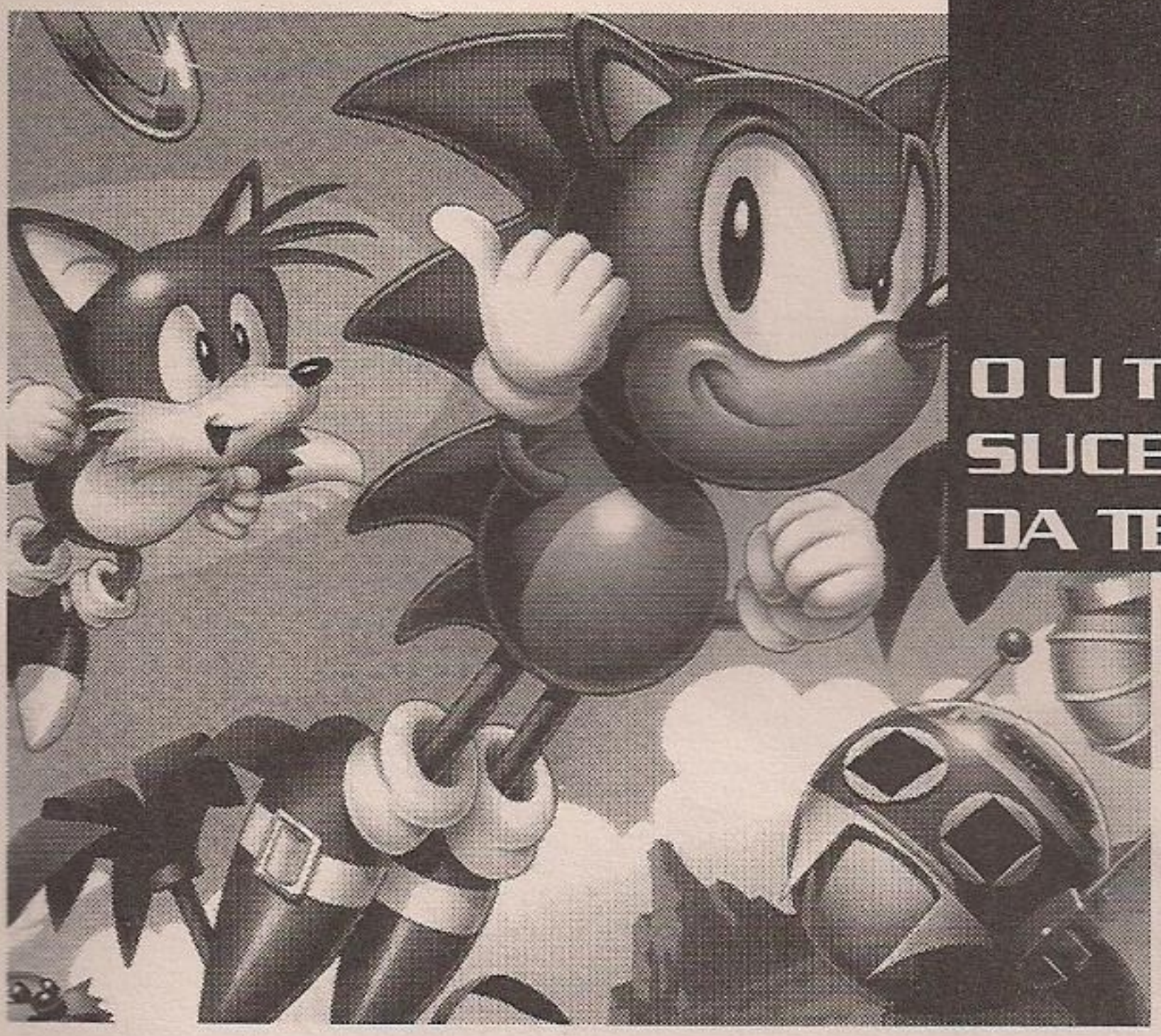
Burns está gastando uma fortuna com essa viagem só para eliminar esta família da face da Terra. Para isso ele conta com vários parentes importantes no mundo todo.

Tudo começa na China, onde a Grande Muralha transforma-se numa pista de skate. Depois vem o Pólo Norte - aqui Bart irá enfrentar uma criatura metade-homem, metade-monstro, metade-Burns. 3 metades??? É, fazer o quê?

Bart ainda passa pelo Egito e dá uma parada para bagunçar o Vale dos Reis e a Esfinge. Depois vai para Hollywood, onde Eric von Burns, o temido diretor de cinema, fará de tudo para acabar com os Simpsons. Burns pensa que não deve ser muito difícil eliminar uma família tão patética. Prove que ele está redondamente enganado e divirta-se com a mais nova aventura dos Simpsons!

Master System

The Simpsons ™ & © 1993 Twentieth Century Fox Film Corporation.© 1993 Acclaim Entertainment Ltd.
Todos os direitos reservados.
Distribuído sob licença de Acclaim Entertainment Ltd.



# OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

## SONIC CHAOS

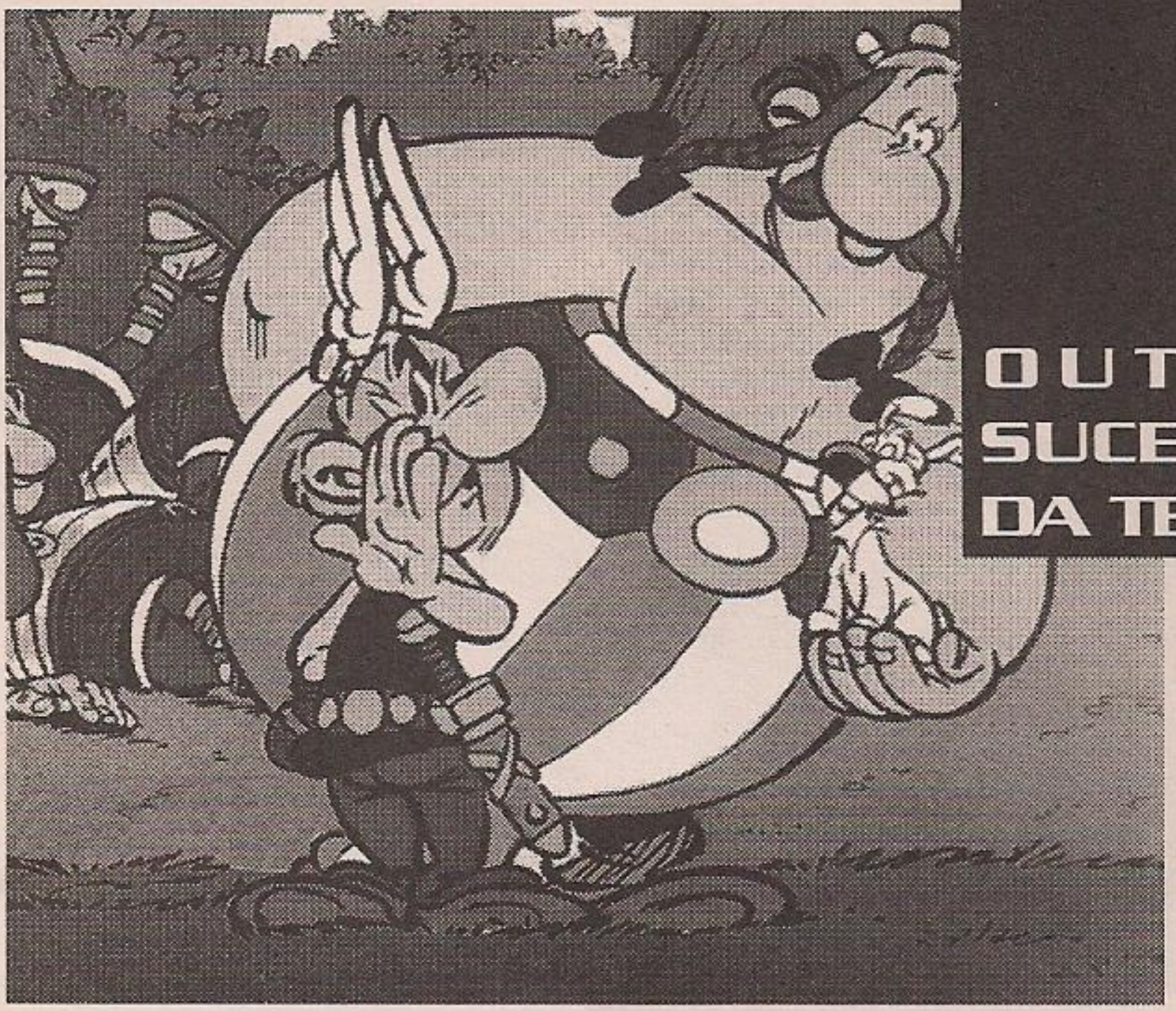
Caro amiguinho... da última vez que Dr. Robotnik foi visto, ele estava aos prantos por ter sido derrotado pelo Sonic. Isto foi em Sonic the Hedgehog, lembrou?

Pois é, agora estamos em Sonic Chaos, o mais novo sucesso deste grande porco-espinho. Aqui o problema é o seguinte: a ilha está sendo sacudida por terríveis explosões e a causa de tudo é que as Esmeraldas do Caos desapareceram da Caverna do Norte!

Para piorar, uma máquina voadora anda sobrevoando os céus da Ilha do Sul, pilotada por um sujeitinho de enorme bigode e nariz vermelho. Tudo ficou claro: Dr. Robotnik está de volta!

Junte-se a Sonic e Tails para reaver as Esmeraldas do Caos, em seis incríveis fases de muita emoção e velocidade. Tente trazer a paz de volta a ilha, mas não pense que esta vai ser a última aparição do Dr, Robotnik, pois aí, a brincadeira ficaria sem graça!

Master System



# OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

## ASTERIX AND THE SECRET MISSION

Asterix and the Secret Mission é mais um incrível jogo com a turma de Asterix, um clássico dos quadrinhos no mundo todo! Desta vez, estamos no ano de 50 a.c. e a Gália, assim como metade do mundo civilizado, está sob o domínio do grande César. O único foco de resistência é uma pequena vila onde nossos heróis vivem. Seu segredo para enfrentar o Império Romano: uma poção medicinal feita por Panoramix que lhes confere a força de 100 homens. Mas a poção está acabando e Asterix e Obelix terão que percorrer toda a Gália atrás das 6 plantas que compõem a poção, antes que César perceba que ela está acabando.

Vivendo essa aventura na pele de Asterix ou Obelix, é bom você se apressar pois o tempo passa e as notícias correm. Nesse jogo, como César, você fatalmente vai entrar para a história: como um mísero conquistado ou como um grande conquistador!

Master System

© 1993 Les Éditions Albert René/Goscinny-Uderzo.

TEC TOY

# CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistencia Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.




**TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.**
Estrada Torquato Tapajós, 5408- Bairro Flores - Manaus -AM
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.
**CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR**
Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038-000
**TELEFONE: (011) 831 2266`**

TEC TOY

*Looney Tunes, personagens, nomes e todos os elementos relacionados são marca registrada de Warner Bros. © 1994. Todos os direitos reservados.*

PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

CONHEÇA O AMAZONAS