The Flintstones

© 1991 Hanna Barbera Production Inc



Como Colocar o Cartucho no MASTER SYSTEM

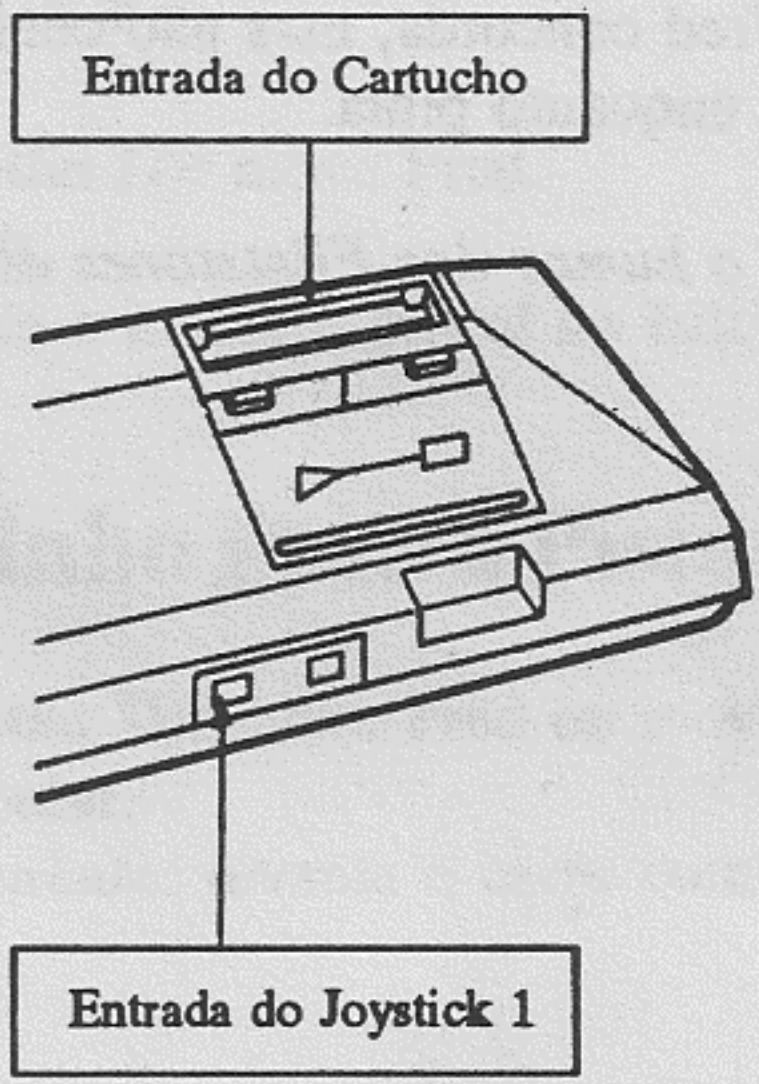
1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado.

2. Coloque o cartucho THE FLINTSTONES no console (veja figura), conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.

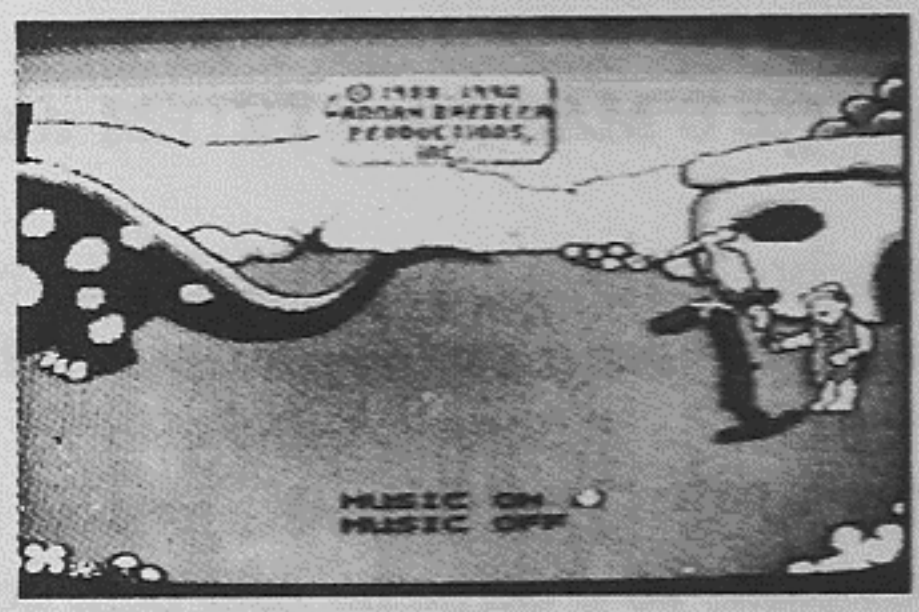
3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.

4. Para começar a jogar, pressione o Botão 2 (ATENÇÃO: não use o Botão 1 para iniciar este jogo).

Importante: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado!



Yabba Dabba Doo!



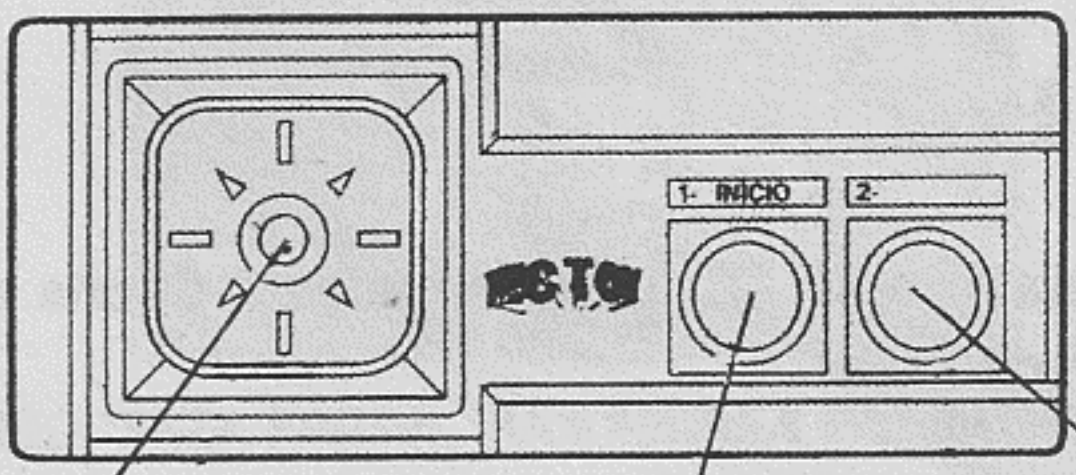
É fim-de-semana. Fred Flintstone volta para casa agitadíssimo por que esta noite vai haver a Final do Campeonato de Boliche de Bedrock. Quando ele chega em casa, Wilma o lembra de sua promessa de pintar a sala de visitas antes da chegada da sua mãe, no Domingo.

Wilma insiste que Fred só pode ir jogar boliche se antes pintar a sala. Relutante, Fred concorda, mas não consegue se virar para cuidar de Pedrita enquanto pinta.

Caos, diversão e o humor dos Flintstones estarão em todo lugar.

Assuma o Controle!

Aprenda as funções de cada botão de seu Joystick antes de começar a jogar.



Botão Direcional (Botão D)

Botão 1

Botão 2

Cena de Pintura

Botão Direcional (Botão D): move Fred.
Botão 1: pega a escada.
Botão 2: pinta a parede e molha o pincel no balde de tinta.

Cena do Caminho Para a Pista de Boliche

Botão Direcional (Botão D): move Fred ou move o carro.
Botão 2: faz o carro pular.
Botão 1 e 2 repetidamente: levanta o carro com o guincho.

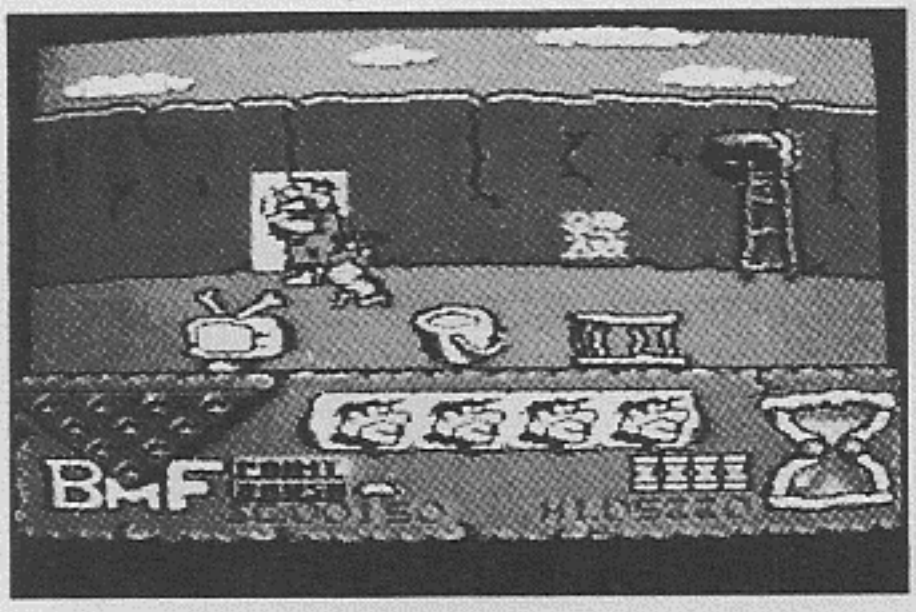
Cena do Boliche

Botão Direcional (Botão D): para cima e para baixo move Fred; para esquerda e para direita coloca as garrafas no lugar.
Botão 2: ajusta a velocidade.

Cena do Prédio

Botão Direcional(Botão D): para esquerda e direita move Fred.
Botão 2: faz Fred Pular.

A Cena da Pintura



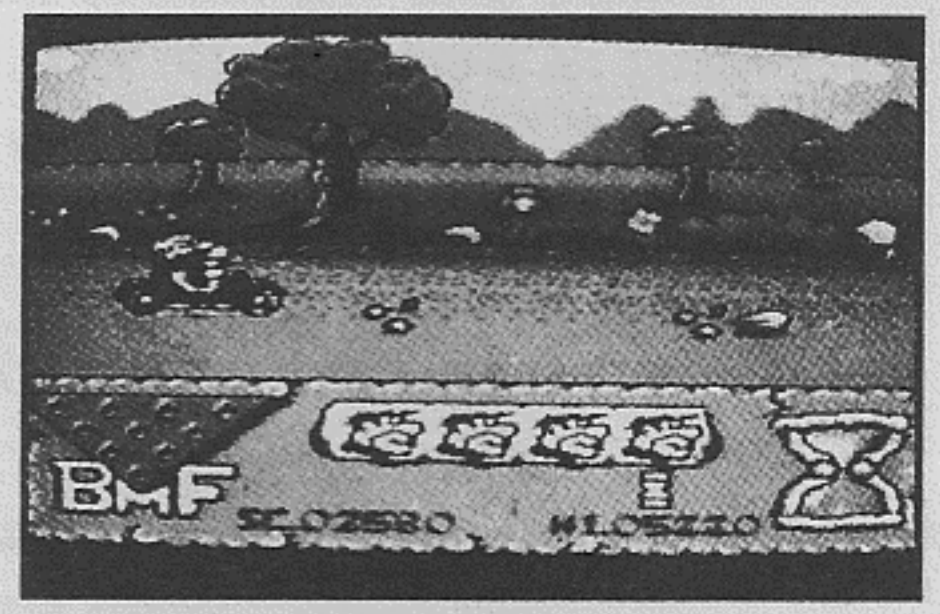
FRED TENTA PINTAR, MAS PEDRITA FAZ BAGUNÇA

Fred pode não ser um grande pintor, mas Pedrita certamente é, e ela se diverte muito desenhando com seus lápis de cor nas paredes recém-pintadas.

Tudo que Fred tem que fazer é pintar a sala antes que Wilma volte para casa e não deixar Pedrita desenhar nas paredes. Infelizmente, como tudo que Fred faz, as coisas não são tão simples.

Quando Fred agarrar Pedrita, ele deve colocá-la de volta no cercadinho, mas para fazer isso, ele tem que parar de trabalhar, e durante esse intervalo de tempo o pincel vai escapar. Uma vez que Pedrita estiver fora da zona de perigo, Fred tem que pegar novamente o pincel e continuar o trabalho.

No Caminho Para a Pista de Boliche



FRED E BARNEY GUIAM PELA ESTRADA CHEIA DE PEDRAS

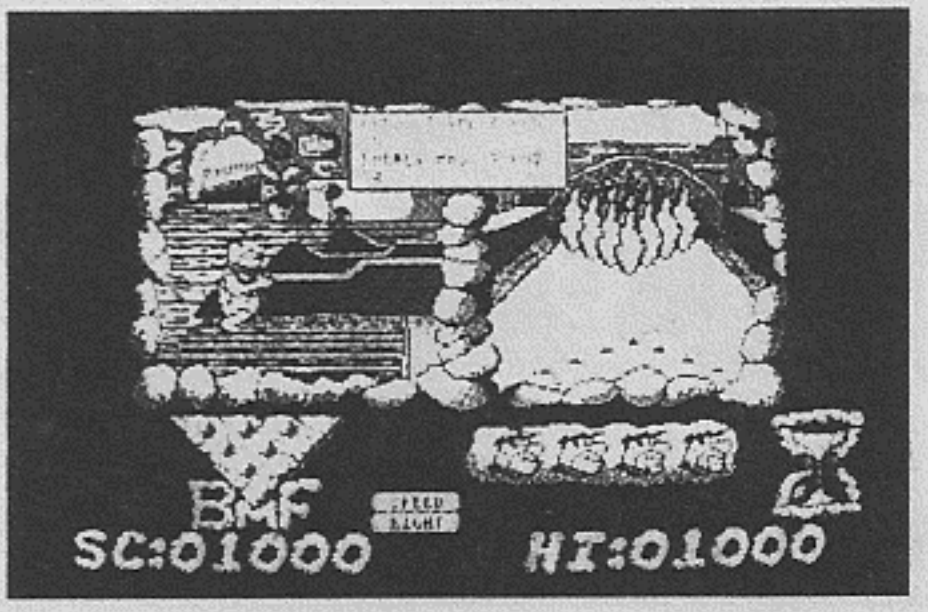
Tendo terminado a pintura de forma a satisfazer Wilma, Fred e Barney saem no carro para ir às Finais do Campeonato de Boliche de Bedrock.

A estrada para a Pista de Boliche de Bedrock é muito acidentada e cheia de grandes pedras. Infelizmente, as rodas do carro de Fred são muito fracas e vão quebrar facilmente se Fred bater em alguma das pedras espalhadas na estrada.

Se uma pedra é atingida, a roda cai para fora do carro, e em conseqüência disso, Fred e Barney têm que procurar outra na mina para fazer a reposição. Uma vez encontrada uma roda adequada para reposição, ela tem que ser instalada usando o Guincho do Pelicano.

Guie rapidamente, mas tenha cuidado; pois se você bater muitas vezes Fred e Barney chegarão atrasados para a partida e a Pista de Boliche estará fechada.

A Final do Campeonato de Boliche



FRED "DEDOS TRÊMULOS" CONTRA O DINÂMICO BARNEY

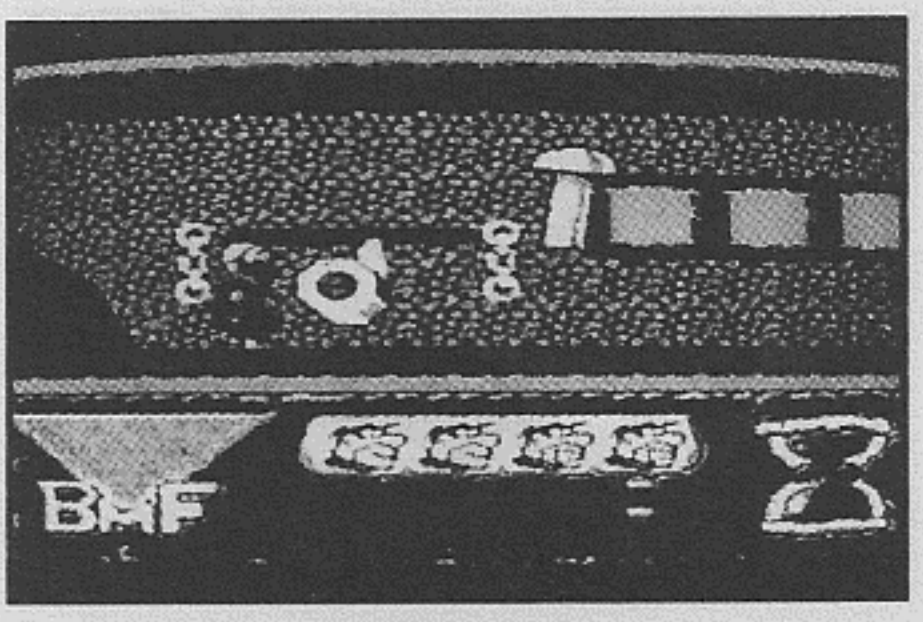
É isso que Fred e Barney estavam realmente esperando! Pedrita está em casa, Wilma está feliz, mas será que Fred vai conseguir vencer Barney na Final do Campeonato de Boliche de Bedrock?

É Fred, com seu famoso estilo "dedos trêmulos" contra o absurdo em pessoa, Barney.

Cuidadosamente, escolha sua posição, alinhe seu arremesso e mande ver!

Combine a direção com a força correta e a rotação da bola para derrubar o máximo de garrafas.

O Prédio



PEDRITA EM PERIGO MORTAL. FRED VAI SALVÁ-LA

Fred e Barney voltam para casa e encontram Wilma muito nervosa. Pedrita escapou do cercadinho e sumiu! Fred procura Pedrita por toda parte e finalmente a encontra pendurada numa viga numa grande altura, no terreno onde está sendo contruído o novo prédio, brincando despreocupada sem saber que está em grande perigo.

Lá vai o destemido e generoso Fred salvá-la. Conseguirá ele salvar Pedrita enfrentando essa confusão de escadas e vigas, neste que é seu maior desafio?

Dicas e Lembretes Úteis

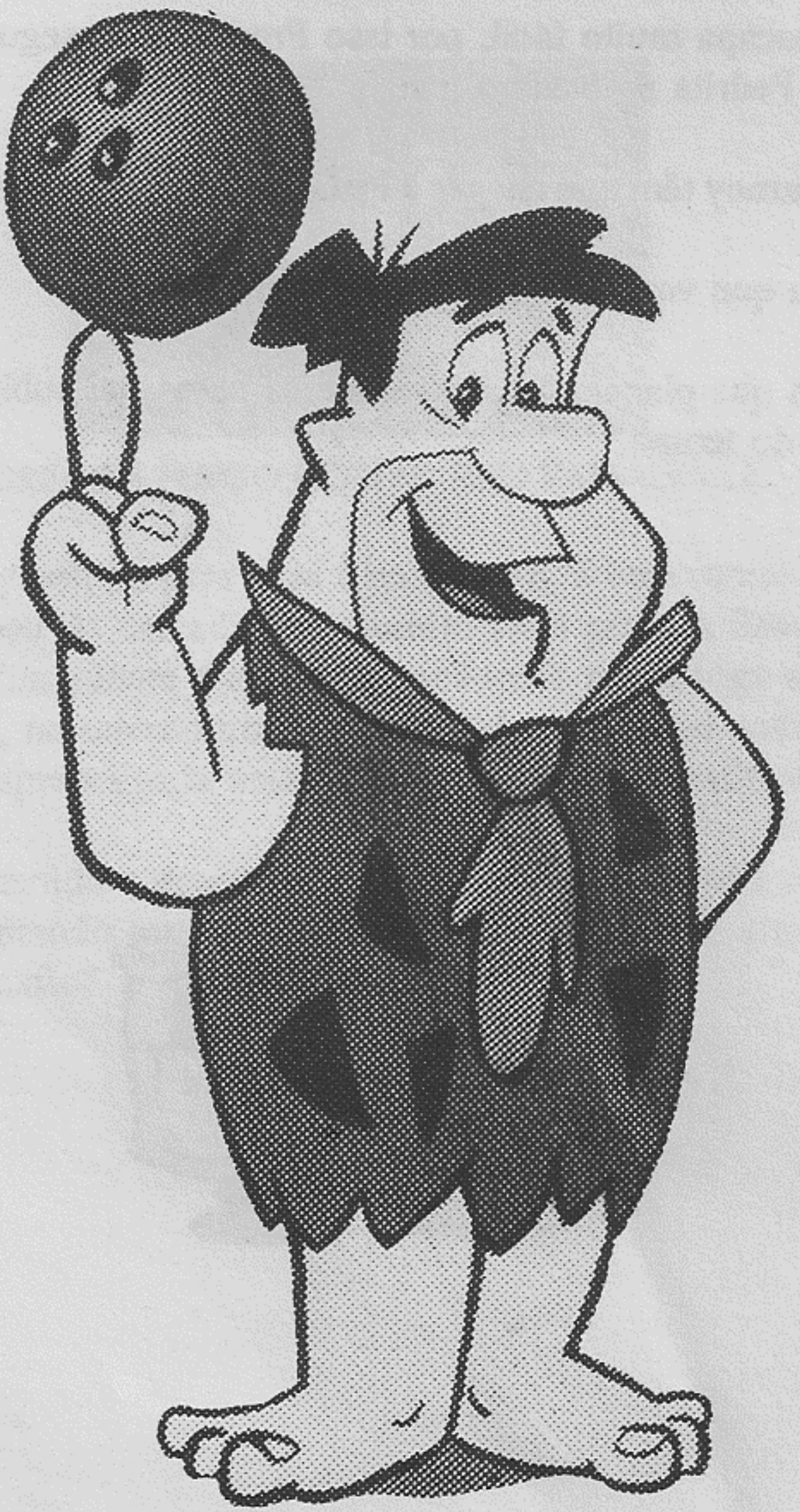
Pedrita escapa muito fácil, por isso Fred não consegue segurar o pincel e Pedrita ao mesmo tempo.

Fred e Barney têm que chegar à Pista de Boliche antes que ela feche.

Fred tem que vencer Barney no Boliche.

Fred tem que planejar cuidadosamente como vai subir, mas não esqueça do tempo.





Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.

TEC TOY

Nº CG 0211 989800

PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.
Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores - Manaus - AM
CEP 69090 - Indústria Brasileira.

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR
Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038
TELEFONE: (011) 261-5797

TECTOY

GRANDSLAM

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS

CONHEÇA O AMAZONAS